



Experto Universitario

Entorno Apple en Educación

» Modalidad: No escolarizada (100% en línea)

» Duración: 6 meses

» Titulación: TECH Universidad

» Horario: a tu ritmo» Exámenes: online

 ${\tt Acceso~web:} \textbf{ www.techtitute.com/educacion/experto-universitario/experto-entorno-apple-educacion}$

Índice

O1

Presentación

pág. 4

Objetivos

pág. 8

Dirección del curso

Estructura y contenido

pág. 20

05

Metodología de estudio

pág. 26

06

Titulación



tech 06 | Presentación

Los profesionales de la enseñanza tienen un reto constante de actualización. Este aspecto de su trabajo se vuelve más rápido, exigente y complejo en el ámbito de las nuevas tecnologías. Los alumnos y alumnas, pertenecientes a generaciones orgánicamente digitales, avanzan en la adquisición de nuevas habilidades en este campo de una forma continuada. Dominan un nuevo lenguaje de aprendizaje que se apoya en una comunicación más rápida y audiovisual. Este tipo de nuevo paradigma abre para el docente oportunidades de enorme valor para impulsar el aprendizaje.

Pero para formar parte de este panorama de innovación y futuro docente el profesional tiene como desafío adquirir las competencias que le preparen para ser parte del mismo.

En este Experto Universitario se ofrece una visión práctica y completa del ámbito del entorno Apple en la educación. Un recorrido intensivo y completo que te permitirá dominar las herramientas más interesantes de este tipo de enseñanza-aprendizaje, pasando por el desarrollo de habilidades de la docencia digital.

En este Experto Universitario podrás adquirir tanto los aspectos teóricos como la parte práctica del uso y aplicación del Entorno Apple en educación. Todo ello ofrecido desde una perspectiva práctica, haciendo hincapié en los aspectos más innovadores al respecto.

Los alumnos del Experto Universitario accederán al conocimiento sobre la labor docente, tanto a nivel teórico como aplicado, de forma que le sirva para su desempeño presente o futuro, ofreciendo de esta forma una ventaja cualitativa sobre otros profesionales del sector. Facilitando igualmente, la incorporación al mercado de trabajo o la promoción en el mismo, con un extenso conocimiento teórico y práctico que mejorará sus habilidades en el trabajo diario.

Además, se proporcionará acceso a *Masterclasses* exclusivas, impartidas por un reconocido especialista internacional en Aprendizaje Global. De este modo, TECH garantizará una experiencia educativa excepcional para el egresado, dotándolo de las herramientas y técnicas esenciales para destacar como experto en el Entorno Apple en Educación, un campo en continua evolución.

Este **Experto Universitario en Entorno Apple en Educación** contiene el programa universitario más completo y actualizado del mercado. Sus características más destacadas son:

- El desarrollo de decenas de casos prácticos presentados por expertos en entorno Apple en educación. Sus contenidos gráficos, esquemáticos y eminentemente prácticos con los que están concebidos, recogen una información científica y práctica sobre aquellas disciplinas indispensables para el ejercicio profesional.
- Las novedades sobre el entorno Apple en educación.
- Sus ejercicios prácticos donde realizar el proceso de autoevaluación para mejorar el aprendizaje.
- El sistema interactivo de aprendizaje basado en algoritmos para la toma de decisiones sobre las situaciones planteadas.
- Su especial hincapié en metodologías basadas en la evidencia en entorno Apple en educación.
- Las lecciones teóricas, preguntas al experto, foros de discusión de temas controvertidos y trabajos de reflexión individual.
- La disponibilidad de los contenidos desde cualquier dispositivo fijo o portátil con conexión a internet.



¡Apuesta por este Experto Universitario de TECH! Accederás a Masterclasses exclusivas e innovadoras, elaboradas por un reconocido especialista internacional en Aprendizaje Global"



Este Experto Universitario cuenta con una metodología novedosa que permite al estudiante seguir las lecciones de una manera flexible sin perder eficacia"

Incluye en su cuadro docente a profesionales pertenecientes al ámbito del Entorno Apple en Educación, que vierten en esta formación la experiencia de su trabajo, además de reconocidos especialistas pertenecientes a sociedades de referencia y universidades de prestigio.

Gracias a su contenido multimedia elaborado con la última tecnología educativa, permitirán al profesional un aprendizaje situado y contextual, es decir, un entorno simulado que proporcionará un aprendizaje inmersivo programado para entrenarse ante situaciones reales.

El diseño de este programa está basado en el Aprendizaje Basado en Problemas, mediante el cual el educador deberá tratar de resolver las distintas situaciones de práctica profesional que se le planteen a lo largo del curso. Para ello, el educador contará con la ayuda de un novedoso sistema de vídeo interactivo realizado por reconocidos expertos en el campo del Entorno Apple en Educación y con gran experiencia docente.

Un crecimiento imprescindible que te permitirá formar parte del nuevo paradigma educativo, a la vanguardia de la innovación docente.

Este programa generará una sensación de seguridad en el desempeño de la práctica educativa, que te ayudará a crecer personal y profesionalmente.



tech 10 | Objetivos

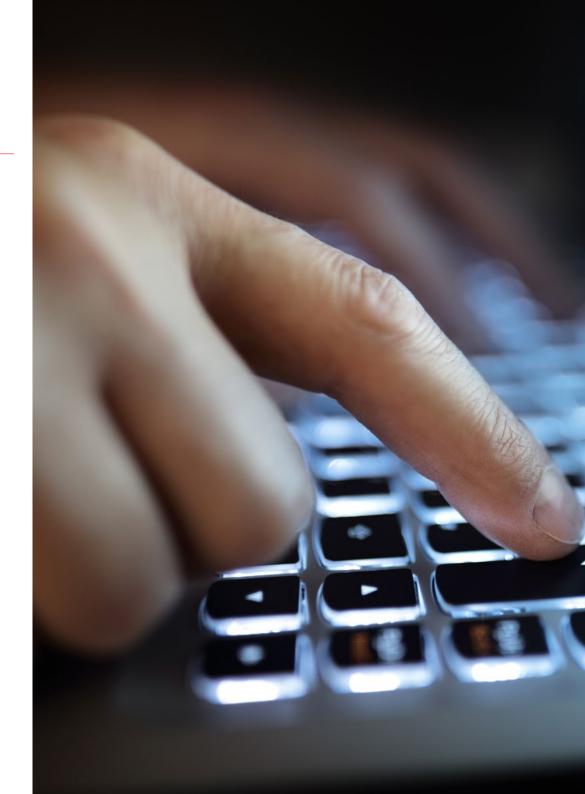


Objetivos generales

- Introducir al alumno en el mundo de la docencia, desde una perspectiva amplia que le capacite para el trabajo futuro
- Conocer las nuevas herramientas y tecnologías aplicadas a la docencia
- Explorar en profundidad las competencias digitales
- Mostrar las diferentes opciones y formas de trabajo del docente a su puesto de trabajo
- Favorecer la adquisición de habilidades y destrezas de comunicación y de transmisión del conocimiento
- Incentivar la formación continuada del alumnado y el interés por la innovación docente



Complementa tu formación con este Experto Universitario y serás más competitivo en tu trabajo"





Objetivos específicos

Módulo 1. Digital teaching

- Explicar las peculiaridades de la Escuela 4.0
- Diferenciar entre migrante digital y nativo digital
- Explicar la importancia de las competencias digitales en docentes
- Distinguir las características definitorias de la enseñanza a distancia
- Descubrir las ventajas e inconvenientes de la enseñanza a distancia sobre la enseñanza tradicional
- Explicar las características definitorias del Blended Learning
- Definir las ventajas e inconvenientes del Blended Learning sobre la enseñanza tradicional
- Valorar la importancia de los entornos virtuales de aprendizaje como cauces de instrucción dentro y fuera del aula

Módulo 2. Innovación tecnológica en educación

- Distinguir entre redes móviles y wifi
- Clasificar los dispositivos móviles: tablets y smartphones
- Descubrir la extensión del uso de tablets en el aula
- Aprender sobre la pizarra electrónica
- Entender la gestión del alumnado informatizado
- Explicar las clases y tutorización online

Módulo 3. El entorno Apple en educación

- Reconocer todos los factores críticos propios del entorno Apple en el desarrollo de nuestro modelo de implantación
- Identificar y estimar las posibilidades pedagógicas de las Apps propietarias de Apple para la gestión, la creación de contenidos y la evaluación







tech 14 | Dirección del curso

Directora Invitada Internacional

La Dra. Stephanie Doscher es una líder educativa de renombre internacional, reconocida por su influencia en el campo del aprendizaje global y la internacionalización integral. Como Directora de la Office of Collaborative Online International Learning (COIL), en la Florida International University (FIU), ha forjado un camino pionero en la creación de estrategias educativas inclusivas y accesibles para todos los estudiantes.

Con un enfoque en el liderazgo y el cambio organizacional, la Dra. Doscher es reconocida por su habilidad para facilitar transformaciones significativas en entornos educativos. Además, su énfasis en la conexión, colaboración, comunicación y mejora continua resalta su compromiso con la **excelencia educativa** y su visión de un **aprendizaje global** accesible para todos los estudiantes.

Los intereses de investigación de Doscher abarcan las estrategias de enseñanza y evaluación para el aprendizaje global, así como la intersección entre este aprendizaje, la internacionalización integral, la innovación social y la excelencia inclusiva. Su trabajo reciente se centra en la relación entre la diversidad y la producción de conocimiento a través del intercambio virtual COIL.

De hecho, posee una prolífica producción académica con múltiples artículos en revistas especializadas de renombre, tales como la Journal of International Students, EAIE Forum, e International Association of Universities' Handbook of Internationalisation of Higher Education. Igualmente, ha participado en presentaciones de diversas conferencias y talleres internacionales, enriqueciendo el diálogo académico sobre la educación global.

Asimismo, sus contribuciones como **coautora** de obras como *The Guide to COIL Virtual Exchange y Making Global Learning Universal: Promoting Inclusion and Success for All Students*, han consolidado su posición como una experta destacada en el **ámbito educativo global**.

Ambos manuales han servido para involucrar a los estudiantes universitarios en la resolución colaborativa de problemas de aprendizaje globales. Sin olvidar, además, su destacado papel como presentadora del **pódcast** *Making Global Learning Universal*.



Dra. Doscher, Stephanie

- Directora de Office of Collaborative Online International Learning (COIL) de la FIU, Miami, EE. UU
- Especialista en Aprendizaje Global
- Doctorado en Administración y Supervisión Educativa por la FIU
- Máster en Educación Secundaria por la Western Washington University
- Miembro de: Center for Leadership en FIU, Association of American Colleges and Universities (AAC&U), American Evaluation Association (AEA), American International Education Association (AIEA), Comparative and International Education Society (CIES), European International Education Association (EAIE), Florida Consortium for International Education (FCIE), NAFSA: Association of International Educators, Professional and Organizational Development Network (POD)
- Premios destacados: Institute for International Education's Andrew Heiskell Award for Campus Internationalization (2016), APLU Gold Award for Institutional Award for Global Learning, Research, and Engagement (2019), NAFSA Senator Paul Simon Award for Campus Internationalization (2021)



Dirección



D. Gris Ramos, Alejandro

- Ingeniero Técnico en Informática de Gestión
- CEO & Founder de Club de Talentos
- CEO Persatrace, Agencia de Marketing Online
- Director de Desarrollo de Negocio en Alenda Golf
- Director del Centro de Estudios PI
- Director del Departamento de Ingeniería de Aplicaciones Web en Brilogic
- Programador Web en Grupo Ibergest
- Programador Software/Web en Reebok Spain
- Ingeniero Técnico en Informática de Gestión
- Máster en Digital Teaching and Learning, Tech Education
- Máster en Altas Capacidades y Educación Inclusiva
- Máster en Comercio Electrónico
- Especialista en Últimas Tecnologías Aplicadas a la Docencia, Marketing Digital, Desarrollo de Aplicaciones Web y de Negocios en Internet

Profesores

D. Albiol Martín, Antonio

- Coordinador TIC en el Colegio JABY
- Jefe del Departamento de Lengua Castellana y Humanidades
- Profesor de Lengua Castellana y Literatura
- Licenciado en Filosofía por la Universidad Complutense de Madrid
- Máster en Estudios Literarios. Universidad Complutense de Madrid
- Máster en Educación y TIC, Especialidad en e-Learning.
 Universidad Oberta de Catalunya

D. Azorín López, Miguel Ángel

- · Maestro Especialista de Educación Física en Primaria
- Maestro de Enseñanza Primaria en el Colegio Padre Dehon. Novelda, España
- Creador de la App Flipped Primary
- Docente colaborador en Ineverycrea
- Embajador de Genially
- Google Trainer
- Coach de Edpuzzle
- Magisterio con Especialidad en Educación Física por la Universidad de Alicante Experto en Flipped Classroom, Nivel I Flipped Learning y Nivel I Formador Flipped Learning
- Candidato Top 100 Flipped Learning Worldwide Teachers

D. Cabezuelo Doblaré, Álvaro

- Psicólogo Experto en Identidad Digital
- Docente en Ciclo Formativo de Diseño Gráfico, Marketing Digital y Redes Sociales en la Escuela Arte Granada
- Profesor asociado en el Ciclo Superior de Marketing y Publicidad en el Centro de
- Formación Internacional Reina Isabel
- Personal Docente en Terceto Comunicación
- · Social Media en Making Known, Comunicación Estratégica
- Social Media y Psicólogo en la Asociación StopHaters
- Social Media en la Agencia HENDRIX
- Social Media Manager en Doctor Trece
- Personal docente de Redes Sociales para Empresas en la Cámara de Comercio de Granada
- Docente en Identidad Digital y Social Media Manager en Agencia de Comunicación
- Docente en Aula Salud
- Licenciatura en Psicología por la Universidad de Granada
- Máster en Social Media, Community Manager y Comunicación Empresarial por la Universidad Complutense de Madrid
- Máster en Psicología Clínica en Adultos, Psicología Clínica por el Centro de Psicología Aaron Beck

tech 18 | Dirección del curso

Dr. De la Serna, Juan Moisés

- Psicólogo y Escritor experto en Neurociencias
- Escritor especialista en Psicología y Neurociencias
- Autor de la Cátedra Abierta de Psicología y Neurociencias
- Divulgador científico
- Doctor en Psicología
- Licenciado en Psicología. Universidad de Sevilla
- Máster en Neurociencias y Biología del Comportamiento. Universidad Pablo de Olavide, Sevilla
- Experto en Metodología Docente. Universidad de la Salle
- Especialista Universitario en Hipnosis Clínica, Hipnoterapia. Universidad Nacional de Educación a Distancia U.N.E.D.
- Diplomado en Graduado Social, Gestión de recursos humanos, Administración de personal. Universidad de Sevilla
- Experto en Dirección de Proyectos, Administración y gestión de empresas. Federación de Servicios U.G.T.
- Formador de Formadores. Colegio Oficial de Psicólogos de Andalucía







Aprovecha la oportunidad para conocer los últimos avances en esta materia para aplicarla a tu práctica diaria"





tech 22 | Estructura y contenido

Módulo 1. Digital teaching

- 1.1. Tecnología en la Educación
 - 1.1.1. Historia y evolución de la tecnología
 - 1.1.2. Nuevos retos
- 1.2. Internet en las Escuelas
 - 1.2.1. Uso de Internet en las Escuelas
 - 1.2.2. El impacto de Internet en la Educación
- 1.3. Dispositivos para profesores y alumnos
 - 1.3.1. Dispositivos en el aula
 - 1.3.2. La pizarra electrónica
 - 1.3.3. Dispositivos para alumnos
 - 1.3.4. Las tablets
- 1.4. Tutoría Online
 - 1.4.1. Ventajas e inconvenientes
 - 1.4.2. Puesta en práctica
- 1.5. Creatividad en las escuelas
- 1.6. Los padres y profesores como migrantes digitales
 - 1.6.1. Formación tecnológica para adultos
 - 1.6.2. Cómo superar la barrera tecnológica
- 1.7. Uso responsable de las nuevas tecnologías
 - 1.7.1. Privacidad
 - 1.7.2. Protección de datos
 - 1.7.3. Cyber delitos en la etapa escolar
- 1.8. Adicciones y patologías
 - 1.8.1. Definición de adicción a la tecnología
 - 1.8.2. Cómo evitar una adicción
 - 1.8.3. Cómo salir de una adicción
 - 1.8.4. Nuevas patologías producidas por la tecnología
- 1.9. Cyberbullying
 - 1.9.1. Definición de Cyberbullying
 - 1.9.2. Cómo evitar el Cyberbullying
 - 1.9.3. Cómo actuar en casos de Cyberbullying
- 1.10 Tecnología en educación





Estructura y contenido | 23 tech

Módulo 2. Innovación tecnológica en educación

- 2.1. Ventajas e inconvenientes del uso la tecnología en Educación
 - 2.1.1. La tecnología como medio de educación
 - 2.1.2. Ventajas del uso
 - 2.1.3. Inconvenientes y adicciones
- 2.2. Neurotecnología Educativa
 - 2.2.1. Neurociencia
 - 2.2.2. Neurotecnología
- 2.3. La Programación en Educación
 - 2.3.1. Beneficios de la programación en la Educación
 - 2.3.2. Plataforma Scratch
 - 2.3.3. Confección del primer "Hola Mundo"
 - 2.3.4. Comandos, parámetros y eventos
 - 2.3.5. Exportación de proyectos
- 2.4. Introducción a la Flipped Classroom
 - 2.4.1. En qué se basa
 - 2.4.2. Ejemplos de uso
 - 2.4.3. Grabación de vídeos
 - 2 4 4 Youtube
- 2.5. Introducción a la Gamificación
 - 2.5.1. ¿Qué es la Gamificación?
 - 2.5.2. Casos de éxito
- 2.6. Introducción a la Robótica
 - 2.6.1. La importancia de la robótica en la educación
 - 2.6.2. Arduino (hardware)
 - 2.6.3. Arduino (lenguaje de programación)
- 2.7. Introducción a la Realidad Aumentada
- 2.7.1 ¿Qué es la RA?
 - 2.7.2. Qué beneficios tiene en la Educación
- 2.8. Cómo desarrollar tus propias aplicaciones de RA
 - 2.8.1. Vuforia
 - 2.8.2. Unity
 - 2.8.3. Ejemplos de uso

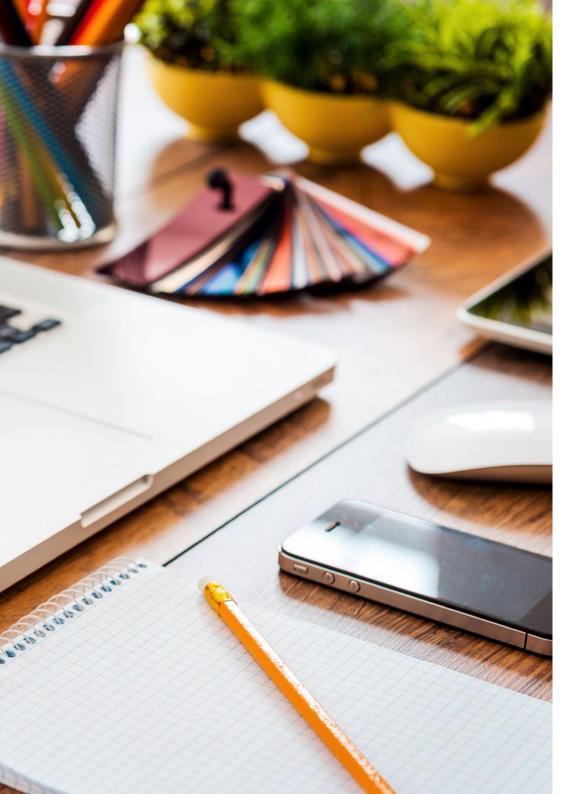
tech 24 | Estructura y contenido

- 2.9. Samsung Virtual School Suitcase
 - 2.9.1. Aprendizaje inmersivo
 - 2.9.2. La mochila del futuro
- 2.10. Consejos y ejemplos de uso en el aula
 - 2.10.1. Combinación de herramientas de innovación en el aula
 - 2.10.2. Ejemplos reales

Módulo 3. El entorno apple en educación

- 3.1. Los dispositivos móviles en educación
 - 3.1.1. El m-learning
 - 3.1.2. Una decisión problemática
- 3.2. ¿Por qué elegir un iPad para el aula?
 - 3.2.1. Criterios tecnopedagógicos
 - 3.2.2. Otras consideraciones
 - 3.2.3. Objeciones típicas
- 3.3. ¿Qué necesita mi centro?
 - 3.3.1. Filosofía educativa
 - 3.3.2. Criterios socioeconómicos
 - 3.3.3. Prioridades
- 3.4. Diseñando nuestro propio modelo
 - 3.4.1. "El que lee mucho y anda mucho, ve mucho y sabe mucho"
 - 3.4.2. Decisiones fundamentales
 - 3.4.2.1. ¿Carritos o proporción 1:1?
 - 3.4.2.2. ¿Qué modelo concreto elegimos?
 - 3.4.2.3. ¿PDI o televisión? ¿Ninguno de los dos?
- 3.5. El ecosistema educativo de Apple
 - 3.5.1. EI DEP
 - 3.5.2. Sistemas de gestión de dispositivos
 - 3.5.3. ¿Qué son los Apple ID gestionados?
 - 3.5.4. Apple School Manager





Estructura y contenido | 25 tech

3.6. Otros factores críticos de desarrollo

3.6.1. Técnicos: conectividad

3.6.2. Humanos: la comunidad educativa

3.6.3. Organizativos

3.7. La clase en manos del profesor

3.7.1. Gestión docente: Aula e iDoceo

3.7.2. iTunes U como Entorno Virtual de Aprendizaje

3.8. El mapa para descubrir tesoros

3.8.1. La suite ofimática de Apple

3.8.1.1. Pages

3.8.1.2. Keynote

3.8.1.3. Numbers

3.8.2. Apps para producción multimedia

3.8.2.1. iMovie

3.8.2.2. Garage Band

3.8.2.3. Clips

3.9. Apple y las metodologías emergentes

3.9.1. Flipped Classroom: Explain Everything y EdPuzzle

3.9.2. Gamificación: Kahoot, Socrative y Plickers

3.10. Todo el mundo puede programar

3.10.1. Swift playgrounds

3.10.2. Robótica con LEGO



Una experiencia única, clave y decisiva para impulsar tu desarrollo profesional"





El alumno: la prioridad de todos los programas de TECH

En la metodología de estudios de TECH el alumno es el protagonista absoluto. Las herramientas pedagógicas de cada programa han sido seleccionadas teniendo en cuenta las demandas de tiempo, disponibilidad y rigor académico que, a día de hoy, no solo exigen los estudiantes sino los puestos más competitivos del mercado.

Con el modelo educativo asincrónico de TECH, es el alumno quien elige el tiempo que destina al estudio, cómo decide establecer sus rutinas y todo ello desde la comodidad del dispositivo electrónico de su preferencia. El alumno no tendrá que asistir a clases en vivo, a las que muchas veces no podrá acudir. Las actividades de aprendizaje las realizará cuando le venga bien. Siempre podrá decidir cuándo y desde dónde estudiar.







Los planes de estudios más exhaustivos a nivel internacional

TECH se caracteriza por ofrecer los itinerarios académicos más completos del entorno universitario. Esta exhaustividad se logra a través de la creación de temarios que no solo abarcan los conocimientos esenciales, sino también las innovaciones más recientes en cada área.

Al estar en constante actualización, estos programas permiten que los estudiantes se mantengan al día con los cambios del mercado y adquieran las habilidades más valoradas por los empleadores. De esta manera, quienes finalizan sus estudios en TECH reciben una preparación integral que les proporciona una ventaja competitiva notable para avanzar en sus carreras.

Y además, podrán hacerlo desde cualquier dispositivo, pc, tableta o smartphone.



El modelo de TECH es asincrónico, de modo que te permite estudiar con tu pc, tableta o tu smartphone donde quieras, cuando quieras y durante el tiempo que quieras"

tech 30 | Metodología de estudio

Case studies o Método del caso

El método del caso ha sido el sistema de aprendizaje más utilizado por las mejores escuelas de negocios del mundo. Desarrollado en 1912 para que los estudiantes de Derecho no solo aprendiesen las leyes a base de contenidos teóricos, su función era también presentarles situaciones complejas reales. Así, podían tomar decisiones y emitir juicios de valor fundamentados sobre cómo resolverlas. En 1924 se estableció como método estándar de enseñanza en Harvard.

Con este modelo de enseñanza es el propio alumno quien va construyendo su competencia profesional a través de estrategias como el *Learning by doing* o el *Design Thinking*, utilizadas por otras instituciones de renombre como Yale o Stanford.

Este método, orientado a la acción, será aplicado a lo largo de todo el itinerario académico que el alumno emprenda junto a TECH. De ese modo se enfrentará a múltiples situaciones reales y deberá integrar conocimientos, investigar, argumentar y defender sus ideas y decisiones. Todo ello con la premisa de responder al cuestionamiento de cómo actuaría al posicionarse frente a eventos específicos de complejidad en su labor cotidiana.



Método Relearning

En TECH los case studies son potenciados con el mejor método de enseñanza 100% online: el Relearning.

Este método rompe con las técnicas tradicionales de enseñanza para poner al alumno en el centro de la ecuación, proveyéndole del mejor contenido en diferentes formatos. De esta forma, consigue repasar y reiterar los conceptos clave de cada materia y aprender a aplicarlos en un entorno real.

En esta misma línea, y de acuerdo a múltiples investigaciones científicas, la reiteración es la mejor manera de aprender. Por eso, TECH ofrece entre 8 y 16 repeticiones de cada concepto clave dentro de una misma lección, presentada de una manera diferente, con el objetivo de asegurar que el conocimiento sea completamente afianzado durante el proceso de estudio.

El Relearning te permitirá aprender con menos esfuerzo y más rendimiento, implicándote más en tu especialización, desarrollando el espíritu crítico, la defensa de argumentos y el contraste de opiniones: una ecuación directa al éxito.



tech 32 | Metodología de estudio

Un Campus Virtual 100% online con los mejores recursos didácticos

Para aplicar su metodología de forma eficaz, TECH se centra en proveer a los egresados de materiales didácticos en diferentes formatos: textos, vídeos interactivos, ilustraciones y mapas de conocimiento, entre otros. Todos ellos, diseñados por profesores cualificados que centran el trabajo en combinar casos reales con la resolución de situaciones complejas mediante simulación, el estudio de contextos aplicados a cada carrera profesional y el aprendizaje basado en la reiteración, a través de audios, presentaciones, animaciones, imágenes, etc.

Y es que las últimas evidencias científicas en el ámbito de las Neurociencias apuntan a la importancia de tener en cuenta el lugar y el contexto donde se accede a los contenidos antes de iniciar un nuevo aprendizaje. Poder ajustar esas variables de una manera personalizada favorece que las personas puedan recordar y almacenar en el hipocampo los conocimientos para retenerlos a largo plazo. Se trata de un modelo denominado *Neurocognitive context-dependent e-learning* que es aplicado de manera consciente en esta titulación universitaria.

Por otro lado, también en aras de favorecer al máximo el contacto mentoralumno, se proporciona un amplio abanico de posibilidades de comunicación, tanto en tiempo real como en diferido (mensajería interna, foros de discusión, servicio de atención telefónica, email de contacto con secretaría técnica, chat y videoconferencia).

Asimismo, este completísimo Campus Virtual permitirá que el alumnado de TECH organice sus horarios de estudio de acuerdo con su disponibilidad personal o sus obligaciones laborales. De esa manera tendrá un control global de los contenidos académicos y sus herramientas didácticas, puestas en función de su acelerada actualización profesional.



La modalidad de estudios online de este programa te permitirá organizar tu tiempo y tu ritmo de aprendizaje, adaptándolo a tus horarios"

La eficacia del método se justifica con cuatro logros fundamentales:

- 1. Los alumnos que siguen este método no solo consiguen la asimilación de conceptos, sino un desarrollo de su capacidad mental, mediante ejercicios de evaluación de situaciones reales y aplicación de conocimientos.
- 2. El aprendizaje se concreta de una manera sólida en capacidades prácticas que permiten al alumno una mejor integración en el mundo real.
- 3. Se consigue una asimilación más sencilla y eficiente de las ideas y conceptos, gracias al planteamiento de situaciones que han surgido de la realidad.
- 4. La sensación de eficiencia del esfuerzo invertido se convierte en un estímulo muy importante para el alumnado, que se traduce en un interés mayor en los aprendizajes y un incremento del tiempo dedicado a trabajar en el curso.

La metodología universitaria mejor valorada por sus alumnos

Los resultados de este innovador modelo académico son constatables en los niveles de satisfacción global de los egresados de TECH.

La valoración de los estudiantes sobre la calidad docente, calidad de los materiales, estructura del curso y sus objetivos es excelente. No en valde, la institución se convirtió en la universidad mejor valorada por sus alumnos según el índice global score, obteniendo un 4,9 de 5.

Accede a los contenidos de estudio desde cualquier dispositivo con conexión a Internet (ordenador, tablet, smartphone) gracias a que TECH está al día de la vanguardia tecnológica y pedagógica.

Podrás aprender con las ventajas del acceso a entornos simulados de aprendizaje y el planteamiento de aprendizaje por observación, esto es, Learning from an expert.

tech 34 | Metodología de estudio

Así, en este programa estarán disponibles los mejores materiales educativos, preparados a conciencia:



Material de estudio

Todos los contenidos didácticos son creados por los especialistas que van a impartir el curso, específicamente para él, de manera que el desarrollo didáctico sea realmente específico y concreto.

Estos contenidos son aplicados después al formato audiovisual que creará nuestra manera de trabajo online, con las técnicas más novedosas que nos permiten ofrecerte una gran calidad, en cada una de las piezas que pondremos a tu servicio.



Prácticas de habilidades y competencias

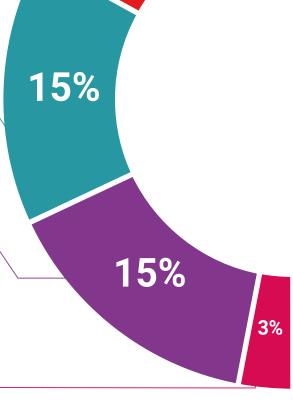
Realizarás actividades de desarrollo de competencias y habilidades específicas en cada área temática. Prácticas y dinámicas para adquirir y desarrollar las destrezas y habilidades que un especialista precisa desarrollar en el marco de la globalización que vivimos.



Resúmenes interactivos

Presentamos los contenidos de manera atractiva y dinámica en píldoras multimedia que incluyen audio, vídeos, imágenes, esquemas y mapas conceptuales con el fin de afianzar el conocimiento.

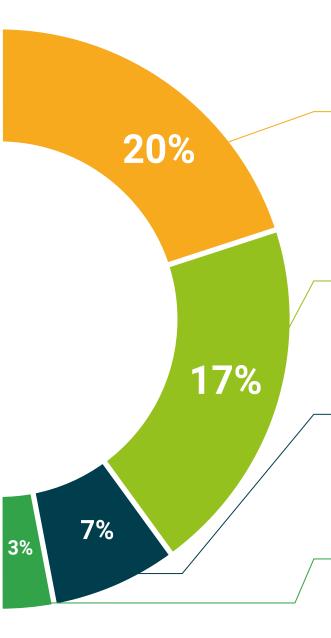
Este sistema exclusivo educativo para la presentación de contenidos multimedia fue premiado por Microsoft como "Caso de éxito en Europa".





Lecturas complementarias

Artículos recientes, documentos de consenso, guías internacionales... En nuestra biblioteca virtual tendrás acceso a todo lo que necesitas para completar tu capacitación.



Case Studies

Completarás una selección de los mejores case studies de la materia.

Casos presentados, analizados y tutorizados por los mejores especialistas del panorama internacional.



Testing & Retesting

Evaluamos y reevaluamos periódicamente tu conocimiento a lo largo del programa. Lo hacemos sobre 3 de los 4 niveles de la Pirámide de Miller.



Clases magistrales

Existe evidencia científica sobre la utilidad de la observación de terceros expertos.



El denominado *Learning from an expert* afianza el conocimiento y el recuerdo, y genera seguridad en nuestras futuras decisiones difíciles.

Guías rápidas de actuación

TECH ofrece los contenidos más relevantes del curso en forma de fichas o guías rápidas de actuación. Una manera sintética, práctica y eficaz de ayudar al estudiante a progresar en su aprendizaje.







tech 38 | Titulación

Este **Experto Universitario en Entorno Apple en Educación** contiene el programa universitario más completo y actualizado del mercado.

Tras la superación de la evaluación, el alumno recibirá por correo postal* con acuse de recibo su correspondiente título de **Experto Universitario** emitido por **TECH Universidad.**

El título expedido por **TECH Universidad** expresará la calificación que haya obtenido en el Experto Universitario, y reunirá los requisitos comúnmente exigidos por las bolsas de trabajo, oposiciones y comités evaluadores de carreras profesionales.

Título: Experto Universitario en Entorno Apple en Educación

Modalidad: No escolarizada (100% en línea)

Duración: 6 meses



^{*}Apostilla de La Haya. En caso de que el alumno solicite que su título en papel recabe la Apostilla de La Haya, TECH Universidad realizará las gestiones oportunas para su obtención, con un coste adicional.

tech universidad

Experto Universitario Entorno Apple en Educación

- » Modalidad: No escolarizada (100% en línea)
- » Duración: 6 meses
- » Titulación: TECH Universidad
- » Horario: a tu ritmo
- » Exámenes: online

