

# Diplomado

## Uso de las TIC para la Gestión en Educación



**tech** universidad  
tecnológica

## Diplomado

### Uso de las TIC para la Gestión en Educación

- » Modalidad: online
- » Duración: 12 semanas
- » Titulación: TECH Universidad Tecnológica
- » Dedicación: 16h/semana
- » Horario: a tu ritmo
- » Exámenes: online

Acceso web: [www.techtitute.com/educacion/curso-universitario/uso-tic-gestion-educacion](http://www.techtitute.com/educacion/curso-universitario/uso-tic-gestion-educacion)

# Índice

01

Presentación

---

pág. 4

02

Objetivos

---

pág. 8

03

Dirección del curso

---

pág. 12

04

Estructura y contenido

---

pág. 16

05

Metodología

---

pág. 22

06

Titulación

---

pág. 30

# 01

# Presentación

La UNESCO comparte los conocimientos respecto a las diversas formas en que la tecnología puede facilitar el acceso universal a la educación, reducir las diferencias en el aprendizaje, apoyar el desarrollo de los docentes, mejorar la calidad y la pertinencia del aprendizaje, reforzar la integración y perfeccionar la gestión y administración de la educación. Las tecnologías de la información y la comunicación (TIC) pueden complementar, enriquecer y transformar la educación.





“

*Este Diplomado en Uso de las TIC para la Gestión en Educación generará una sensación de seguridad en el desempeño de tu profesión, que te ayudará a crecer personal y profesionalmente”*

El conocimiento de lo que son las TIC, sus objetivos y su uso en el ámbito educativo dotarán al docente una base sólida para seguir aprendiendo más formas de aplicar estos valiosos conocimientos en pro de una enseñanza adaptada a la era digital.

Con la llegada de las TIC los profesores y educadores han tenido que entrar de lleno en una nueva forma de enseñanza y adaptarse rápidamente a esta tecnología que además no para de crecer.

En la actualidad los educadores se enfrentan a un gran reto porque tienen que ir por delante de sus alumnos, los que han nacido en la era digital, y por eso es imprescindible adquirir nuevos conocimientos sobre *e-Learning* y los avances tecnológicos que están cambiando el sistema de enseñanza completamente.

Los educadores necesitan adquirir conocimientos básicos de áreas muy diversas que tienen relación con la programación, la gamificación y la robótica. Todo ello ayudará a hacer las clases más interesantes y atraer la atención del estudiante.



*Actualiza tus conocimientos a través del programa de Diplomado en Uso de las TIC para la Gestión en Educación”*

Este **Diplomado en Uso de las TIC para la Gestión en Educación** contiene el programa más completo y actualizado del mercado. Las características más destacadas son:

- ♦ Desarrollo de más de 75 casos prácticos presentados por expertos en el Uso de las TIC para la Gestión en Educación
- ♦ Sus contenidos gráficos, esquemáticos y eminentemente prácticos con los que están concebidos, recogen una información científica y práctica sobre aquellas disciplinas indispensables para el ejercicio profesional
- ♦ Novedades sobre detección e intervención en Uso de las TIC para la Gestión en Educación
- ♦ Contiene ejercicios prácticos donde realizar el proceso de autoevaluación para mejorar el aprendizaje
- ♦ Sistema interactivo de aprendizaje basado en algoritmos para la toma de decisiones sobre las situaciones planteadas
- ♦ Con especial hincapié en metodologías basadas en la evidencia en el Uso de las TIC para la Gestión en Educación
- ♦ Todo esto se complementará con lecciones teóricas, preguntas al experto, foros de discusión de temas controvertidos y trabajos de reflexión individual
- ♦ Disponibilidad de los contenidos desde cualquier dispositivo fijo o portátil con conexión a internet



“*Este Diplomado puede ser la mejor inversión que puedes hacer en la selección de un programa de actualización por dos motivos: además de poner al día tus conocimientos en Uso de las TIC para la Gestión en Educación, obtendrás un título por TECH Universidad Tecnológica*”

Incluye en su cuadro docente profesionales pertenecientes al ámbito de Uso de las TIC para la Gestión en Educación, que vierten en esta capacitación la experiencia de su trabajo, además de reconocidos especialistas pertenecientes a sociedades de referencia y universidades de prestigio.

Gracias a su contenido multimedia elaborado con la última tecnología educativa, permitirán al profesional un aprendizaje situado y contextual, es decir, un entorno simulado que proporcionará un aprendizaje inmersivo programado para entrenarse ante situaciones reales.

El diseño de este programa está basado en el Aprendizaje Basado en Problemas, mediante el cual el alumno deberá tratar de resolver las distintas situaciones de práctica profesional que se le planteen a lo largo del Diplomado. Para ello, el alumno contará con la ayuda de un novedoso sistema de vídeo interactivo realizado por reconocidos expertos en el campo de Uso de las TIC para la Gestión en Educación y con gran experiencia docente.

*Aumenta tu seguridad en la toma de decisiones actualizando tus conocimientos a través de este Diplomado.*

*Aprovecha la oportunidad para conocer los últimos avances en Uso de las TIC para la Gestión en Educación y mejorar la atención a tus alumnos.*



02

# Objetivos

El Diplomado en Uso de las TIC para la Gestión en Educación está orientado a facilitar la actuación del profesional dedicado a trabajar con niños, adolescentes y adultos en el ámbito educativo.





Title page

About the Book

The Definitions A-2

Editorial Staff

Preface to the

“

*Este Diplomado está orientado para que consigas actualizar tus conocimientos en Uso de las TIC para la Gestión en Educación, con el empleo de la última tecnología educativa, para contribuir con calidad y seguridad a la toma de decisiones y seguimiento de estos alumnos”*



## Objetivos generales

---

- ♦ Adquirir conocimientos y competencias fundamentales para poder ejercer su profesión aprendiendo todo lo que necesita saber sobre las TIC
- ♦ Comprender las grandes diferencias que existen entre la enseñanza tradicional y la que aplica las tecnologías digitales
- ♦ Conocer las nuevas metodologías tecnológicas que están disponibles para el sector educativo y adquirir conocimientos básicos para enfrentar el desafío de la robótica y la enseñanza a través de la gamificación

“

*Aprovecha la oportunidad y da el paso para ponerte al día en las últimas novedades en Uso de las TIC para la Gestión en Educación”*





## Objetivos específicos

---

- Conocer los distintos tipos de plataformas de gestión
- Aprender las características comunes que nos ofrecen las plataformas de gestión de centros
- Identificar las dificultades tecnológicas en adultos
- Introducir a las herramientas de evaluación de la implementación tecnológicas
- Distinguir costes y beneficios de la implementación tecnológica
- Distinguir entre redes móviles y wifi
- Clasificar los dispositivos móviles: tablets y smartphones
- Descubrir la extensión del uso de tablets en el aula
- Aprender sobre la pizarra electrónica
- Entender la gestión del alumnado informatizado
- Explicar las clases y tutorización online



# 03

## Dirección del curso

El Diplomado en uso de las TIC para la gestión en educación, incluye en su cuadro docentes profesionales de referencia en especialidad educativa, que vierten en esta capacitación la experiencia de su trabajo. Además, participan, en su diseño y elaboración, otros especialistas de reconocido prestigio que completan el programa de un modo interdisciplinar.



“

*Aprende de profesionales de referencia, los últimos avances en los procedimientos en uso de las TIC para la gestión en educación”*



## Dirección



### **D. Cabezuelo Doblaré, Álvaro**

- ♦ Social Media Manager en Agencia de Comunicación
- ♦ Psicólogo
- ♦ Experto en Identidad Digital y Máster en Comunicación
- ♦ Marketing Digital y Redes Sociales
- ♦ Docente en Identidad Digital
- ♦ Docente en Aula Salud

## Profesores

### Dr. De la Serna, Juan Moisés

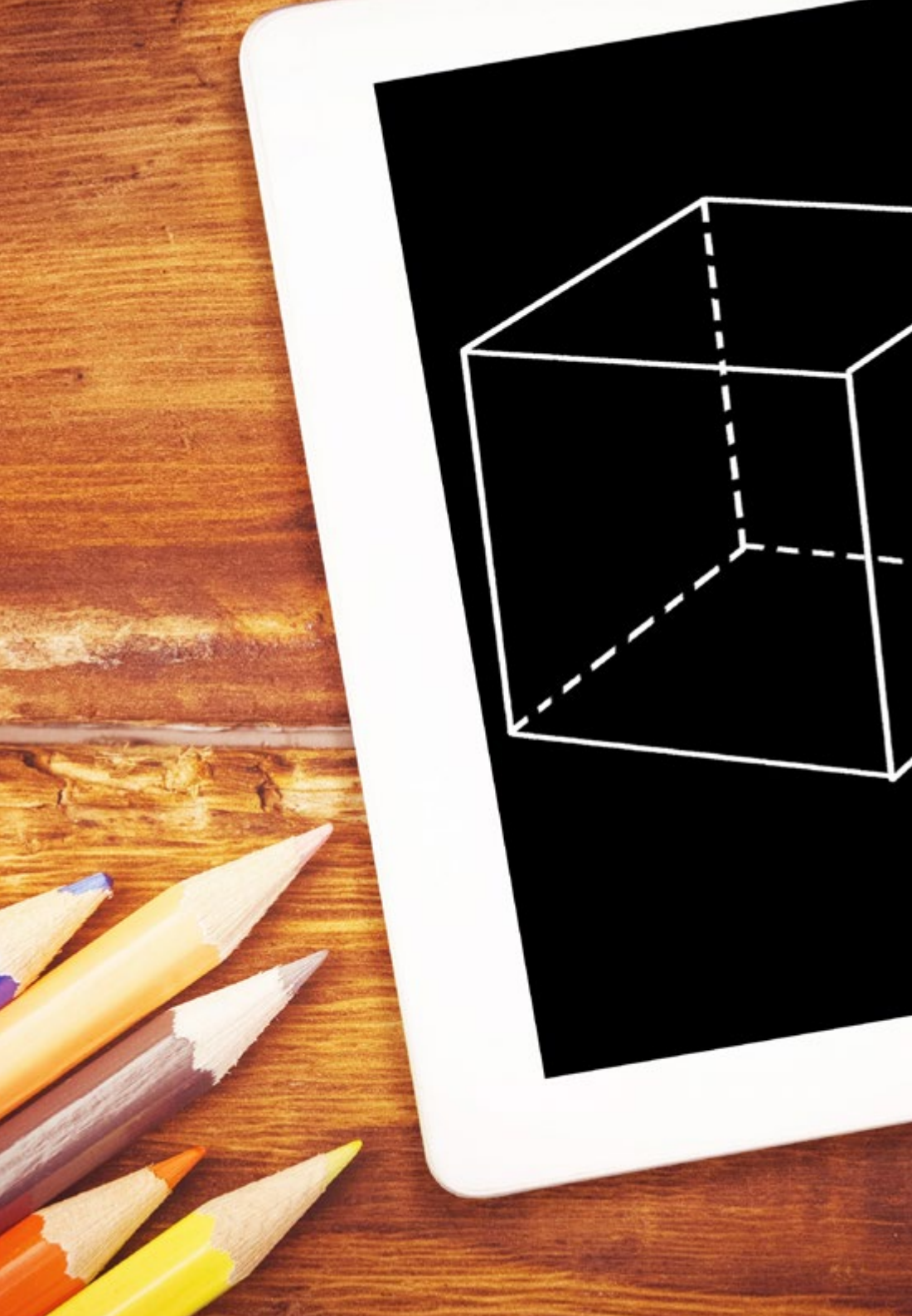
- ♦ Doctor en Psicología y Máster en Neurociencias y Biología del Comportamiento
- ♦ Autor de la Cátedra Abierta de Psicología y Neurociencias y divulgador científico

### D. Gris Ramos, Alejandro

- ♦ Ingeniero Técnico en Informática de Gestión
- ♦ Máster en Comercio Electrónico y Especialista en Últimas Tecnologías aplicadas a la docencia, Marketing Digital, Desarrollo de Aplicaciones Web y de Negocios en Internet

### Dr. Albiol Martín, Antonio

- ♦ Responsable de CuriosiTIC: Programa de Integración de las TIC en el aula del Colegio JABY
- ♦ Máster en Educación y Tecnologías de la Información y de la Comunicación por la UOC
- ♦ Máster en Estudios Literarios
- ♦ Licenciado en Filosofía y Letras



# 04

## Estructura y contenido

La estructura de los contenidos ha sido diseñada por un equipo de profesionales de los mejores centros educativos y universidades del territorio nacional, conscientes de la relevancia de la actualidad de la capacitación para poder intervenir en la capacitación y acompañamiento de los alumnos con alta capacidad, y comprometidos con la enseñanza de calidad mediante las nuevas tecnologías educativas.



“

*Este Diplomado en Uso de las TIC para la  
Gestión en Educación contiene el programa  
más completo y actualizado del mercado”*

## Módulo 1. Las TIC como herramienta de gestión y planificación

- 1.1. Herramientas TIC en el centro
  - 1.1.1. El factor disruptor de las TIC
  - 1.1.2. Objetivos de las TIC
  - 1.1.3. Buena praxis en el uso de las TIC
  - 1.1.4. Criterios para la elección de herramientas
  - 1.1.5. Protección de datos
  - 1.1.6. Seguridad
  - 1.1.7. Resumen
- 1.2. Comunicación
  - 1.2.1. Planes de comunicación
  - 1.2.2. Gestores de mensajería instantánea
  - 1.2.3. Videoconferencias
  - 1.2.4. Acceso remoto a dispositivos
  - 1.2.5. Plataformas de gestión escolar
  - 1.2.6. Otros medios
  - 1.2.7. Resumen
- 1.3. Correo electrónico
  - 1.3.1. Gestores de correo electrónico
  - 1.3.2. Respuestas, reenvíos
  - 1.3.3. Firmas
  - 1.3.4. Clasificación y etiquetado del correo
  - 1.3.5. Reglas
  - 1.3.6. Listas de correo
  - 1.3.7. Alias
  - 1.3.8. Herramientas avanzadas
  - 1.3.9. Resumen
- 1.4. Generación de documentos
  - 1.4.1. Procesadores de texto
  - 1.4.2. Hojas de cálculo
  - 1.4.3. Formularios
  - 1.4.4. Plantillas para imagen corporativa
  - 1.4.5. Resumen
- 1.5. Herramienta de gestión de tareas
  - 1.5.1. Gestión de tareas
  - 1.5.2. Listas
  - 1.5.3. Tareas
  - 1.5.4. Avisos
  - 1.5.5. Enfoques de uso
  - 1.5.6. Resumen
- 1.6. Calendario
  - 1.6.1. Calendarios digitales
  - 1.6.2. Eventos
  - 1.6.3. Citas y reuniones
  - 1.6.4. Invitaciones y confirmación de asistencia
  - 1.6.5. Vínculos con otras herramientas
  - 1.6.6. Resumen
- 1.7. Redes sociales
  - 1.7.1. Las redes sociales y nuestro centro
  - 1.7.2. LinkedIn
  - 1.7.3. Twitter
  - 1.7.4. Facebook
  - 1.7.5. Instagram
  - 1.7.6. Resumen





- 1.8. Introducción y parametrización de Alexia
  - 1.8.1. ¿Qué es Alexia?
  - 1.8.2. Solicitud y registro del centro en la plataforma
  - 1.8.3. Primeros pasos con Alexia
  - 1.8.4. Soporte técnico de Alexia
  - 1.8.5. Configuración del centro
  - 1.8.6. Resumen
- 1.9. Permisos y gestión administrativa en Alexia
  - 1.9.1. Permisos de acceso
  - 1.9.2. Roles
  - 1.9.3. Facturación
  - 1.9.4. Ventas
  - 1.9.5. Ciclos formativos
  - 1.9.6. Actividades extraescolares y otros servicios
  - 1.9.7. Resumen
- 1.10. Alexia. Formación para docentes
  - 1.10.1. Áreas (asignaturas)
  - 1.10.2. Evaluar
  - 1.10.3. Pasar lista
  - 1.10.4. Agenda/calendario
  - 1.10.5. Comunicación
  - 1.10.6. Entrevistas
  - 1.10.7. Secciones
  - 1.10.8. Alumnos
  - 1.10.9. Cumpleaños
  - 1.10.10. Enlaces
  - 1.10.11. App móvil
  - 1.10.12. Utilidades
  - 1.10.13. Resumen

## Módulo 2. Innovación Tecnológica en Educación

- 2.1. Ventajas e inconvenientes del uso la tecnología en educación
  - 2.1.1. La tecnología como medio de educación
  - 2.1.2. Ventajas del uso
  - 2.1.3. Inconvenientes y adicciones
  - 2.1.4. Resumen
- 2.2. Neurotecnología educativa
  - 2.2.1. Neurociencia
  - 2.2.2. Neurotecnología
  - 2.2.3. Resumen
- 2.3. La programación en educación
  - 2.3.1. Beneficios de la programación en la educación
  - 2.3.2. Plataforma Scratch
  - 2.3.3. Confección del primer "Hola mundo"
  - 2.3.4. Comandos, parámetros y eventos
  - 2.3.5. Exportación de proyectos
  - 2.3.6. Resumen
- 2.4. Introducción a la *Flipped Classroom*
  - 2.4.1. En qué se basa
  - 2.4.2. Ejemplos de uso
  - 2.4.3. Grabación de vídeos
  - 2.4.4. YouTube
  - 2.4.5. Resumen
- 2.5. Introducción a la gamificación
  - 2.5.1. ¿Qué es la gamificación?
  - 2.5.2. Herramientas de gamificación
  - 2.5.3. Casos de éxito
  - 2.5.4. Resumen





- 2.6. Introducción a la robótica
  - 2.6.1. La importancia de la robótica en la educación
  - 2.6.2. Arduino (*hardware*)
  - 2.6.3. Arduino (lenguaje de programación)
  - 2.6.4. Resumen
- 2.7. Introducción a la realidad aumentada
  - 2.7.1. ¿Qué es la RA?
  - 2.7.2. ¿Qué beneficios tiene en la Educación?
  - 2.7.3. Resumen
- 2.8. ¿Cómo desarrollar tus propias aplicaciones de RA?
  - 2.8.1. La realidad aumentada profesional
  - 2.8.2. Unity/Vuforia
  - 2.8.3. Ejemplos de uso
  - 2.8.4. Resumen
- 2.9. Samsung *Virtual School Suitcase*
  - 2.9.1. Aprendizaje inmersivo
  - 2.9.2. La mochila del futuro
  - 2.9.3. Resumen
- 2.10. Consejos y ejemplos de uso en el aula
  - 2.10.1. Combinación de herramientas de innovación en el aula
  - 2.10.2. Ejemplos reales
  - 2.10.3. Resumen



*Una experiencia de capacitación única, clave y decisiva para impulsar tu desarrollo profesional”*

05

# Metodología

Este programa de capacitación ofrece una forma diferente de aprender. Nuestra metodología se desarrolla a través de un modo de aprendizaje de forma cíclica: ***el Relearning***.

Este sistema de enseñanza es utilizado, por ejemplo, en las facultades de medicina más prestigiosas del mundo y se ha considerado uno de los más eficaces por publicaciones de gran relevancia como el ***New England Journal of Medicine***.







“

*Descubre el Relearning, un sistema que abandona el aprendizaje lineal convencional para llevarte a través de sistemas cíclicos de enseñanza: una forma de aprender que ha demostrado su enorme eficacia, especialmente en las materias que requieren memorización”*



## En TECH Education School empleamos el Método del Caso

Ante una determinada situación concreta, ¿qué debería hacer un profesional? A lo largo del programa, los estudiantes se enfrentarán a múltiples casos simulados, basados en situaciones reales en los que deberá investigar, establecer hipótesis y, finalmente, resolver la situación. Existe abundante evidencia científica sobre la eficacia del método.

*Con TECH el educador, docente o maestro experimenta una forma de aprender que está moviendo los cimientos de las universidades tradicionales de todo el mundo.*



*Se trata de una técnica que desarrolla el espíritu crítico y prepara al educador para la toma de decisiones, la defensa de argumentos y el contraste de opiniones.*

“

*¿Sabías que este método fue desarrollado en 1912, en Harvard, para los estudiantes de Derecho? El método del caso consistía en presentarles situaciones complejas reales para que tomaran decisiones y justificasen cómo resolverlas. En 1924 se estableció como método estándar de enseñanza en Harvard”*

#### La eficacia del método se justifica con cuatro logros fundamentales:

1. Los educadores que siguen este método no solo consiguen la asimilación de conceptos, sino un desarrollo de su capacidad mental, mediante ejercicios de evaluación de situaciones reales y aplicación de conocimientos.
2. El aprendizaje se concreta de una manera sólida en capacidades prácticas que permiten al educador una mejor integración del conocimiento a la práctica diaria.
3. Se consigue una asimilación más sencilla y eficiente de las ideas y conceptos, gracias al planteamiento de situaciones que han surgido de la docencia real.
4. La sensación de eficiencia del esfuerzo invertido se convierte en un estímulo muy importante para el alumnado, que se traduce en un interés mayor en los aprendizajes y un incremento del tiempo dedicado a trabajar en el curso.



## Relearning Methodology

TECH aúna de forma eficaz la metodología del Estudio de Caso con un sistema de aprendizaje 100% online basado en la reiteración, que combina 8 elementos didácticos diferentes en cada lección.

Potenciamos el Estudio de Caso con el mejor método de enseñanza 100% online: el Relearning.



*El educador aprenderá mediante casos reales y resolución de situaciones complejas en entornos simulados de aprendizaje. Estos simulacros están desarrollados a partir de software de última generación que permiten facilitar el aprendizaje inmersivo.*



Situado a la vanguardia pedagógica mundial, el método Relearning ha conseguido mejorar los niveles de satisfacción global de los profesionales que finalizan sus estudios, con respecto a los indicadores de calidad de la mejor universidad online en habla hispana (Universidad de Columbia).

Con esta metodología se han capacitado más de 85.000 educadores con un éxito sin precedentes en todas las especialidades. Nuestra metodología pedagógica está desarrollada en un entorno de máxima exigencia, con un alumnado universitario de un perfil socioeconómico medio-alto y una media de edad de 43,5 años.

*El Relearning te permitirá aprender con menos esfuerzo y más rendimiento, implicándote más en tu especialización, desarrollando el espíritu crítico, la defensa de argumentos y el contraste de opiniones: una ecuación directa al éxito.*

En nuestro programa, el aprendizaje no es un proceso lineal, sino que sucede en espiral (aprender, desaprender, olvidar y reaprender). Por eso, combinan cada uno de estos elementos de forma concéntrica.

La puntuación global que obtiene nuestro sistema de aprendizaje es de 8.01, con arreglo a los más altos estándares internacionales.



Este programa ofrece los mejores materiales educativos, preparados a conciencia para los profesionales:



#### Material de estudio

Todos los contenidos didácticos son creados por los educadores especialistas que van a impartir el programa universitario, específicamente para él, de manera que el desarrollo didáctico sea realmente específico y concreto.

Estos contenidos son aplicados después al formato audiovisual, para crear el método de trabajo online de TECH. Todo ello, con las técnicas más novedosas que ofrecen piezas de gran calidad en todos y cada uno los materiales que se ponen a disposición del alumno.



#### Técnicas y procedimientos educativos en video

TECH acerca al alumno las técnicas más novedosas, con los últimos avances educativos, al primer plano de la actualidad en Educación. Todo esto, en primera persona, con el máximo rigor, explicado y detallado para su asimilación y comprensión. Y lo mejor, puedes verlos las veces que quieras.



#### Resúmenes interactivos

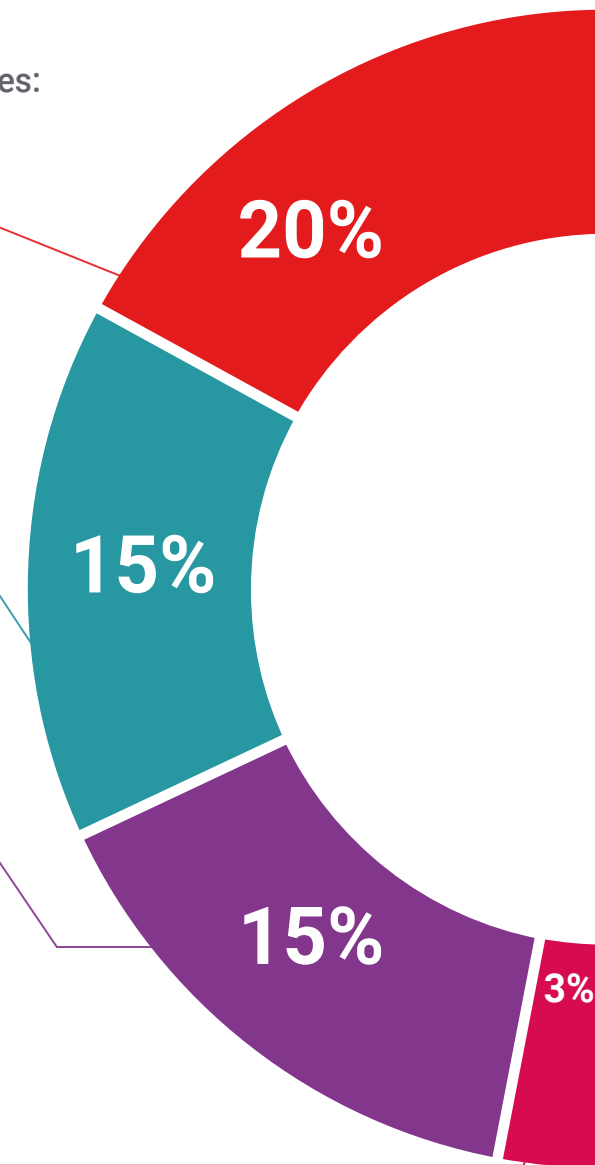
El equipo de TECH presenta los contenidos de manera atractiva y dinámica en píldoras multimedia que incluyen audios, vídeos, imágenes, esquemas y mapas conceptuales con el fin de afianzar el conocimiento.

Este exclusivo sistema educativo para la presentación de contenidos multimedia fue premiado por Microsoft como "Caso de éxito en Europa".

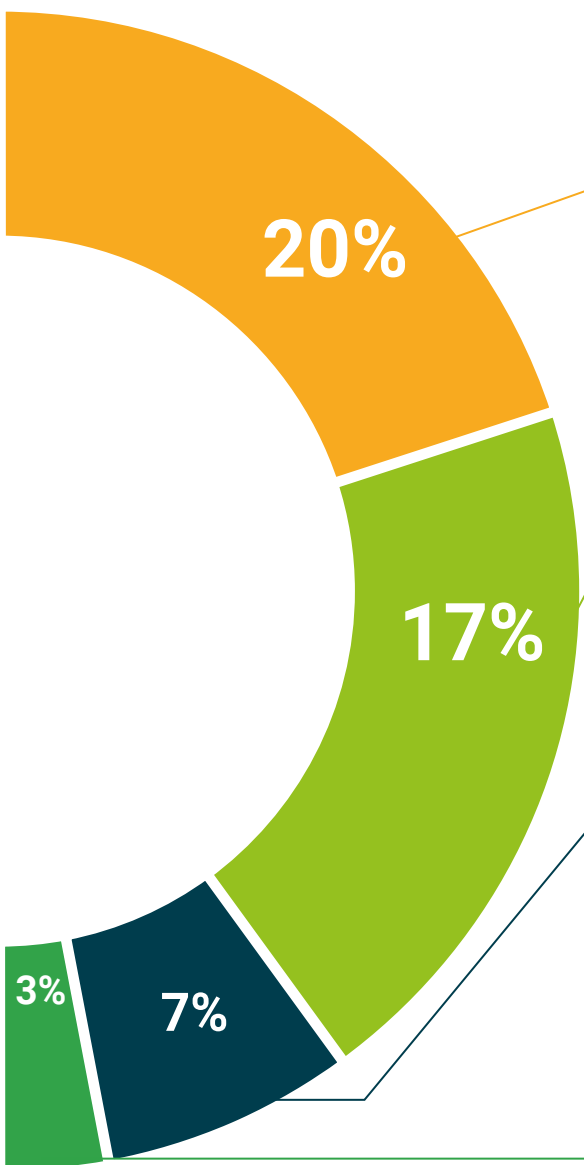


#### Lecturas complementarias

Artículos recientes, documentos de consenso y guías internacionales, entre otros. En la biblioteca virtual de TECH el estudiante tendrá acceso a todo lo que necesita para completar su capacitación.







**Análisis de casos elaborados y guiados por expertos**

El aprendizaje eficaz tiene, necesariamente, que ser contextual. Por eso, TECH presenta los desarrollos de casos reales en los que el experto guiará al alumno a través del desarrollo de la atención y la resolución de las diferentes situaciones: una manera clara y directa de conseguir el grado de comprensión más elevado.



**Testing & Retesting**

Se evalúan y reevalúan periódicamente los conocimientos del alumno a lo largo del programa, mediante actividades y ejercicios evaluativos y autoevaluativos para que, de esta manera, el estudiante compruebe cómo va consiguiendo sus metas.



**Clases magistrales**

Existe evidencia científica sobre la utilidad de la observación de terceros expertos. El denominado Learning from an Expert afianza el conocimiento y el recuerdo, y genera seguridad en las futuras decisiones difíciles.



**Guías rápidas de actuación**

TECH ofrece los contenidos más relevantes del curso en forma de fichas o guías rápidas de actuación. Una manera sintética, práctica y eficaz de ayudar al estudiante a progresar en su aprendizaje.



06

# Titulación

El Diplomado en Uso de las TIC para la Gestión en Educación garantiza, además de la capacitación más rigurosa y actualizada, el acceso a un título de Diplomado expedido por TECH Universidad Tecnológica.



“

*Supera con éxito este programa y recibe tu titulación universitaria sin desplazamientos ni farragosos trámites”*

Este **Diplomado en Uso de las TIC para la Gestión en Educación** contiene el programa más completo y actualizado del mercado.

Tras la superación de la evaluación, el alumno recibirá por correo postal\* con acuse de recibo su correspondiente título de **Diplomado** emitido por **TECH Universidad Tecnológica**.

El título expedido por **TECH Universidad Tecnológica** expresará la calificación que haya obtenido en el Diplomado, y reunirá los requisitos comúnmente exigidos por las bolsas de trabajo, oposiciones y comités evaluadores de carreras profesionales.

Título: **Diplomado en Uso de las TIC para la Gestión en Educación**

N.º Horas: **300 h.**



\*Apostilla de La Haya. En caso de que el alumno solicite que su título en papel recabe la Apostilla de La Haya, TECH EDUCATION realizará las gestiones oportunas para su obtención, con un coste adicional.



## Diplomado

### Uso de las TIC para la Gestión en Educación

- » Modalidad: online
- » Duración: 12 semanas
- » Titulación: TECH Universidad Tecnológica
- » Dedicación: 16h/semana
- » Horario: a tu ritmo
- » Exámenes: online



# Diplomado

Uso de las TIC para la  
Gestión en Educación

