

Curso Universitario

Didáctica de Tecnología e Informática



Curso Universitario Didáctica de Tecnología e Informática

- » Modalidad: online
- » Duración: 6 semanas
- » Titulación: TECH Universidad FUNDEPOS
- » Acreditación: 6 ECTS
- » Horario: a tu ritmo
- » Exámenes: online

Acceso web: www.techtute.com/educacion/curso-universitario/didactica-tecnologia-informatica

Índice

01

Presentación del programa

pág. 4

02

¿Por qué estudiar en TECH?

pág. 8

03

Plan de estudios

pág. 12

04

Objetivos docentes

pág. 16

05

Metodología de estudio

pág. 20

06

Titulación

pág. 30

01

Presentación del programa

En la actualidad cobra gran importancia la incorporación de las TIC en los sistemas educativos. Ello supone a su vez un impulso para los docentes que imparten Tecnología e Informática, ya que introducen en su día a día las últimas tendencias en impresión 3D, Realidad Virtual o programación. Ante esta realidad, TECH ha diseñado esta titulación universitaria que proporcionará a los profesionales la didáctica más reciente y avanzada para la impartición de dicha materia. Todo ello, a través de un formato académico 100% online y con un temario actualizado que se adentrará en las metodologías actuales, las nuevas actividades de aprendizaje y los recursos pedagógicos más atractivos.



“

Este Curso Universitario online te permitirá impartir con éxito la materia de Tecnología e Informática en todos los niveles de Educación Secundaria. ¡Inscríbete ya y da un nuevo paso en tu carrera profesional!”

El desarrollo del mundo virtual, el aprendizaje mediante videojuegos y el uso de tecnologías emergentes han revolucionado la enseñanza de Tecnología e Informática. Estos elementos ofrecen múltiples posibilidades para enriquecer el proceso educativo, permitiendo captar la atención del alumnado y fomentar competencias clave como la creatividad, la lógica y la resolución de problemas. Ante este escenario, se hace imprescindible que los docentes integren estas herramientas para brindar una experiencia de aprendizaje actual, dinámica y significativa.

Con el objetivo de responder a estas nuevas demandas, TECH ha creado este completísimo Curso Universitario en Didáctica de Tecnología e Informática. Mediante un enfoque integral, se proporcionarán los conocimientos más actualizados sobre metodologías activas, recursos digitales y estrategias innovadoras que transforman la forma de enseñar. De esta manera, los docentes lograrán guiar clases atractivas y eficaces, alineadas con los desafíos de la educación en la era digital.

En esta misma línea, el contenido de este programa universitario combina el respaldo teórico con un enfoque práctico basado en casos reales, lo que permitirá una comprensión más profunda y aplicable en el aula. Además, se ofrecerá acceso a recursos multimedia como video-resúmenes, lecturas especializadas e infografías disponibles en todo momento y desde cualquier dispositivo con conexión a internet. Así, los profesionales podrán adaptar el ritmo de aprendizaje a sus necesidades personales y profesionales.

Gracias al formato 100% online y a la metodología *Relearning*, TECH brindará una alternativa flexible y de alta calidad para quienes desean mejorar su desempeño docente. Esta propuesta permitirá avanzar en la carrera educativa con autonomía, sin descuidar otras responsabilidades personales o laborales. En definitiva, este itinerario representa una oportunidad única para especializarse en una disciplina clave y responder de manera eficaz a las exigencias del entorno educativo actual.

Este **Curso Universitario en Didáctica de Tecnología e Informática** contiene el programa universitario más completo y actualizado del mercado. Sus características más destacadas son:

- ♦ El desarrollo de casos prácticos presentados por expertos en enseñanza en Educación Secundaria
- ♦ Los contenidos gráficos, esquemáticos y eminentemente prácticos con los que está concebido recogen una información científica y práctica sobre aquellas disciplinas indispensables para el ejercicio profesional
- ♦ Los ejercicios prácticos donde realizar el proceso de autoevaluación para mejorar el aprendizaje
- ♦ Su especial hincapié en metodologías innovadoras
- ♦ Las lecciones teóricas, preguntas al experto, foros de discusión de temas controvertidos y trabajos de reflexión individual
- ♦ La disponibilidad de acceso a los contenidos desde cualquier dispositivo fijo o portátil con conexión a internet



Gracias a esta oportunidad académica, incorporarás en tu día a día las técnicas y estrategias de aprendizaje científico-tecnológico más recientes”

“

El sistema Relearning de TECH te proporcionará una capacitación sólida sin invertir mucho tiempo de aprendizaje”

Incluye en su cuadro docente a profesionales pertenecientes al ámbito de la Educación, que vierten en este programa la experiencia de su trabajo, además de reconocidos especialistas de sociedades de referencia y universidades de prestigio.

Su contenido multimedia, elaborado con la última tecnología educativa, permitirá al profesional un aprendizaje situado y contextual, es decir, un entorno simulado que proporcionará un estudio inmersivo programado para entrenarse ante situaciones reales.

El diseño de este programa se centra en el Aprendizaje Basado en Problemas, mediante el cual el alumno deberá tratar de resolver las distintas situaciones de práctica profesional que se le planteen a lo largo del curso académico. Para ello, el profesional contará con la ayuda de un novedoso sistema de vídeo interactivo realizado por reconocidos expertos.

Profundizarás en las principales teorías científicas que se adentran en las dificultades de aprendizaje.

Potenciarás tus habilidades como docente para crear un gran clima de aprendizaje en tu aula.



02

¿Por qué estudiar en TECH?

TECH es la mayor Universidad digital del mundo. Con un impresionante catálogo de más de 14.000 programas universitarios, disponibles en 11 idiomas, se posiciona como líder en empleabilidad, con una tasa de inserción laboral del 99%. Además, cuenta con un enorme claustro de más de 6.000 profesores de máximo prestigio internacional.



“

Estudia en la mayor universidad digital del mundo y asegura tu éxito profesional. El futuro empieza en TECH”

La mejor universidad online del mundo según FORBES

La prestigiosa revista Forbes, especializada en negocios y finanzas, ha destacado a TECH como «la mejor universidad online del mundo». Así lo han hecho constar recientemente en un artículo de su edición digital en el que se hacen eco del caso de éxito de esta institución, «gracias a la oferta académica que ofrece, la selección de su personal docente, y un método de aprendizaje innovador orientado a formar a los profesionales del futuro».

El mejor claustro docente top internacional

El claustro docente de TECH está integrado por más de 6.000 profesores de máximo prestigio internacional. Catedráticos, investigadores y altos ejecutivos de multinacionales, entre los cuales se destacan Isaiah Covington, entrenador de rendimiento de los Boston Celtics; Magda Romanska, investigadora principal de MetaLAB de Harvard; Ignacio Wistuba, presidente del departamento de patología molecular traslacional del MD Anderson Cancer Center; o D.W Pine, director creativo de la revista TIME, entre otros.

La mayor universidad digital del mundo

TECH es la mayor universidad digital del mundo. Somos la mayor institución educativa, con el mejor y más amplio catálogo educativo digital, cien por cien online y abarcando la gran mayoría de áreas de conocimiento. Ofrecemos el mayor número de titulaciones propias, titulaciones oficiales de posgrado y de grado universitario del mundo. En total, más de 14.000 títulos universitarios, en diez idiomas distintos, que nos convierten en la mayor institución educativa del mundo.



Forbes
Mejor universidad
online del mundo

Plan
de estudios
más completo

Profesorado
TOP
Internacional


La metodología
más eficaz

nº1
Mundial
Mayor universidad
online del mundo

Los planes de estudio más completos del panorama universitario

TECH ofrece los planes de estudio más completos del panorama universitario, con temarios que abarcan conceptos fundamentales y, al mismo tiempo, los principales avances científicos en sus áreas científicas específicas. Asimismo, estos programas son actualizados continuamente para garantizar al alumnado la vanguardia académica y las competencias profesionales más demandadas. De esta forma, los títulos de la universidad proporcionan a sus egresados una significativa ventaja para impulsar sus carreras hacia el éxito.

Un método de aprendizaje único

TECH es la primera universidad que emplea el *Relearning* en todas sus titulaciones. Se trata de la mejor metodología de aprendizaje online, acreditada con certificaciones internacionales de calidad docente, dispuestas por agencias educativas de prestigio. Además, este disruptivo modelo académico se complementa con el "Método del Caso", configurando así una estrategia de docencia online única. También en ella se implementan recursos didácticos innovadores entre los que destacan vídeos en detalle, infografías y resúmenes interactivos.

La universidad online oficial de la NBA

TECH es la universidad online oficial de la NBA. Gracias a un acuerdo con la mayor liga de baloncesto, ofrece a sus alumnos programas universitarios exclusivos, así como una gran variedad de recursos educativos centrados en el negocio de la liga y otras áreas de la industria del deporte. Cada programa tiene un currículo de diseño único y cuenta con oradores invitados de excepción: profesionales con una distinguida trayectoria deportiva que ofrecerán su experiencia en los temas más relevantes.

Líderes en empleabilidad

TECH ha conseguido convertirse en la universidad líder en empleabilidad. El 99% de sus alumnos obtienen trabajo en el campo académico que ha estudiado, antes de completar un año luego de finalizar cualquiera de los programas de la universidad. Una cifra similar consigue mejorar su carrera profesional de forma inmediata. Todo ello gracias a una metodología de estudio que basa su eficacia en la adquisición de competencias prácticas, totalmente necesarias para el desarrollo profesional.



Google Partner Premier

El gigante tecnológico norteamericano ha otorgado a TECH la insignia Google Partner Premier. Este galardón, solo al alcance del 3% de las empresas del mundo, pone en valor la experiencia eficaz, flexible y adaptada que esta universidad proporciona al alumno. El reconocimiento no solo acredita el máximo rigor, rendimiento e inversión en las infraestructuras digitales de TECH, sino que también sitúa a esta universidad como una de las compañías tecnológicas más punteras del mundo.



La universidad mejor valorada por sus alumnos

Los alumnos han posicionado a TECH como la universidad mejor valorada del mundo en los principales portales de opinión, destacando su calificación más alta de 4,9 sobre 5, obtenida a partir de más de 1.000 reseñas. Estos resultados consolidan a TECH como la institución universitaria de referencia a nivel internacional, reflejando la excelencia y el impacto positivo de su modelo educativo.



03

Plan de estudios

El plan de estudios de este Curso Universitario ofrecerá un recorrido completo por las metodologías, técnicas y recursos más innovadores aplicados a la enseñanza de esta área. Desde teorías del aprendizaje y estrategias activas como el *Flipped Classroom* o el *Game-Based Learning*, hasta el uso de tecnologías emergentes como la robótica, realidad aumentada o impresoras 3D. Adicionalmente, se abordarán enfoques para la evaluación con TIC, las dificultades de aprendizaje y la creación de entornos educativos inclusivos. Todo ello, capacitará a los docentes para realizar una práctica pedagógica moderna, eficaz y adaptada al entorno digital.



“

Con este completísimo temario, lograrás aplicar herramientas como la robótica, la programación, la realidad aumentada o las impresoras 3D en el aula”

Módulo 1. Didáctica de Tecnología e Informática

- 1.1. Didáctica general y teorías del aprendizaje
 - 1.1.1. Concepto
 - 1.1.2. Teorías de aprendizaje
 - 1.1.3. Teoría del aprendizaje para la era digital
 - 1.1.4. Teorías sociales del aprendizaje
- 1.2. Técnicas y estrategias de aprendizaje científico-tecnológico
 - 1.2.1. Aprendizaje por indagación y TIC
 - 1.2.2. Técnicas y estrategias de aprendizaje científico-tecnológico
- 1.3. Técnicas y estrategias de aprendizaje activo aplicadas a la especialidad
 - 1.3.1. Aprendizaje colaborativo-aprendizaje cooperativo
 - 1.3.2. Aprender haciendo
 - 1.3.3. Aprender participando
- 1.4. Metodologías docentes para la enseñanza de Tecnología y metodologías innovadoras
 - 1.4.1. Modelo académico-expositivo
 - 1.4.2. Modelo de resolución de problemas
 - 1.4.3. Modelo de resolución de proyectos
 - 1.4.4. Modelo de aprendizaje por descubrimiento
 - 1.4.5. Modelo de aprendizaje incidental
 - 1.4.6. Modelo interdisciplinar
 - 1.4.7. Modelo con materiales didácticos específicos
 - 1.4.8. Modelo científico o indagación
 - 1.4.9. Modelo de análisis de productos
 - 1.4.10. Aprendizaje basado en juegos (GBL)
 - 1.4.11. Aplicaciones online: *Clash Of Clans*
 - 1.4.12. *Flipped Classroom*
- 1.5. Principales enfoques teóricos de las dificultades de aprendizaje
 - 1.5.1. Teorías neurobiológicas u organicistas
 - 1.5.2. Teorías de los procesos cognitivos deficitarios
 - 1.5.3. Teorías psicolingüísticas
 - 1.5.4. Teorías psicogénicas
 - 1.5.5. Teorías ambientalistas





- 1.6. Actividades para el aprendizaje de la asignatura: nuevas tendencias
 - 1.6.1. Introducción al aprendizaje productivo
 - 1.6.2. Tradición vs. Innovación
 - 1.6.3. *Mentoring* en las aulas de Tecnología, Informática y Formación
 - 1.6.4. Aprendizaje basado en eventos
 - 1.6.5. *Design Thinking*
- 1.7. Recursos didácticos en Tecnología, Informática y Formación Profesional
 - 1.7.1. Recursos didácticos en Tecnología, Informática y Formación Profesional
 - 1.7.2. Taller/aula de Informática/maquinarias y equipos
 - 1.7.3. Software y simuladores
- 1.8. Recursos didácticos: programación, Robótica e impresoras 3D. Tendencias emergentes
 - 1.8.1. Programación
 - 1.8.2. Robótica
 - 1.8.3. Impresoras 3D
 - 1.8.4. Realidad Aumentada
 - 1.8.5. Códigos QR
 - 1.8.6. Videojuegos y simuladores
- 1.9. Evaluación en Tecnología, Informática y Formación Profesional
 - 1.9.1. Evaluar los resultados de aprendizaje con metodologías activas
 - 1.9.2. Evaluación estándar, evaluación personalizada
 - 1.9.3. Evaluación formativa y sumativa/autoevaluación-coevaluación-evaluación
 - 1.9.4. Ventajas de la evaluación continua y adquisición de competencias
 - 1.9.5. Evaluación de la acción docente con TIC
 - 1.9.6. Indicadores de la evaluación con TIC
 - 1.9.7. Herramientas de evaluación: *e-portafolios* y e-rúbricas
- 1.10. El profesorado en el aula: ¿cómo crear un lugar apropiado para la enseñanza-aprendizaje?
 - 1.10.1. Desarrollo de habilidades en el aula
 - 1.10.2. Clima en el aula

04

Objetivos docentes

Este Curso Universitario está orientado a capacitar a los docentes en la aplicación de metodologías didácticas innovadoras en el área de Tecnología e Informática. A través del dominio de fundamentos disciplinares, el diseño curricular adaptado al entorno digital y el uso de herramientas tecnológicas, podrán dinamizar sus clases y responder a los desafíos actuales del aula. Además, adquirirán competencias para fomentar la educación inclusiva, integrar la investigación educativa y promover el aprendizaje práctico en contextos socioculturales diversos. De esta manera, los egresados garantizarán una enseñanza equitativa, actualizada y centrada en el desarrollo académico y personal del alumnado.



“

Conocerás y utilizarás software, simuladores y plataformas educativas que potencian el aprendizaje activo y colaborativo”



Objetivos generales

- ♦ Comprender los procesos de aprendizaje y desarrollo de la personalidad, aplicando estrategias pedagógicas que favorezcan el crecimiento académico y personal del alumnado
- ♦ Analizar la relación entre sociedad, familia y educación, diseñando estrategias educativas adaptadas a diferentes contextos socioculturales
- ♦ Dominar los fundamentos de tecnología e informática, profundizando en los conocimientos disciplinares esenciales para la enseñanza de esta área en Educación Secundaria
- ♦ Diseñar currículos innovadores en tecnología e informática, alineados con los estándares educativos actuales y las demandas del entorno digital
- ♦ Aplicar metodologías didácticas avanzadas, fomentando un aprendizaje dinámico, práctico y basado en el uso de herramientas tecnológicas
- ♦ Integrar la innovación y la investigación educativa en el aula, permitiendo la mejora continua de los procesos de enseñanza y aprendizaje.
- ♦ Comprender los procesos y contextos educativos, abordando los retos actuales en la enseñanza de la tecnología y la informática.
- ♦ Fomentar la educación inclusiva y la atención a la diversidad, garantizando una enseñanza accesible y equitativa para todos los estudiantes





Objetivos específicos

- ♦ Aplicar estrategias didácticas innovadoras para la enseñanza de tecnología e informática en entornos educativos diversos
- ♦ Diseñar actividades prácticas y dinámicas que promuevan el aprendizaje basado en la resolución de problemas

“

Abordarás las dificultades de aprendizaje y crearás ambientes educativos accesibles, equitativos y motivadores para todos los estudiantes”

05

Metodología de estudio

TECH es la primera universidad en el mundo que combina la metodología de los **case studies** con el **Relearning**, un sistema de aprendizaje 100% online basado en la reiteración dirigida.

Esta disruptiva estrategia pedagógica ha sido concebida para ofrecer a los profesionales la oportunidad de actualizar conocimientos y desarrollar competencias de un modo intensivo y riguroso. Un modelo de aprendizaje que coloca al estudiante en el centro del proceso académico y le otorga todo el protagonismo, adaptándose a sus necesidades y dejando de lado las metodologías más convencionales.



“

TECH te prepara para afrontar nuevos retos en entornos inciertos y lograr el éxito en tu carrera”

El alumno: la prioridad de todos los programas de TECH

En la metodología de estudios de TECH el alumno es el protagonista absoluto. Las herramientas pedagógicas de cada programa han sido seleccionadas teniendo en cuenta las demandas de tiempo, disponibilidad y rigor académico que, a día de hoy, no solo exigen los estudiantes sino los puestos más competitivos del mercado.

Con el modelo educativo asincrónico de TECH, es el alumno quien elige el tiempo que destina al estudio, cómo decide establecer sus rutinas y todo ello desde la comodidad del dispositivo electrónico de su preferencia. El alumno no tendrá que asistir a clases en vivo, a las que muchas veces no podrá acudir. Las actividades de aprendizaje las realizará cuando le venga bien. Siempre podrá decidir cuándo y desde dónde estudiar.

“

*En TECH NO tendrás clases en directo
(a las que luego nunca puedes asistir)”*



Los planes de estudios más exhaustivos a nivel internacional

TECH se caracteriza por ofrecer los itinerarios académicos más completos del entorno universitario. Esta exhaustividad se logra a través de la creación de temarios que no solo abarcan los conocimientos esenciales, sino también las innovaciones más recientes en cada área.

Al estar en constante actualización, estos programas permiten que los estudiantes se mantengan al día con los cambios del mercado y adquieran las habilidades más valoradas por los empleadores. De esta manera, quienes finalizan sus estudios en TECH reciben una preparación integral que les proporciona una ventaja competitiva notable para avanzar en sus carreras.

Y además, podrán hacerlo desde cualquier dispositivo, pc, tableta o smartphone.

“

El modelo de TECH es asincrónico, de modo que te permite estudiar con tu pc, tableta o tu smartphone donde quieras, cuando quieras y durante el tiempo que quieras”

Case studies o Método del caso

El método del caso ha sido el sistema de aprendizaje más utilizado por las mejores escuelas de negocios del mundo. Desarrollado en 1912 para que los estudiantes de Derecho no solo aprendiesen las leyes a base de contenidos teóricos, su función era también presentarles situaciones complejas reales. Así, podían tomar decisiones y emitir juicios de valor fundamentados sobre cómo resolverlas. En 1924 se estableció como método estándar de enseñanza en Harvard.

Con este modelo de enseñanza es el propio alumno quien va construyendo su competencia profesional a través de estrategias como el *Learning by doing* o el *Design Thinking*, utilizadas por otras instituciones de renombre como Yale o Stanford.

Este método, orientado a la acción, será aplicado a lo largo de todo el itinerario académico que el alumno emprenda junto a TECH. De ese modo se enfrentará a múltiples situaciones reales y deberá integrar conocimientos, investigar, argumentar y defender sus ideas y decisiones. Todo ello con la premisa de responder al cuestionamiento de cómo actuaría al posicionarse frente a eventos específicos de complejidad en su labor cotidiana.



Método Relearning

En TECH los *case studies* son potenciados con el mejor método de enseñanza 100% online: el *Relearning*.

Este método rompe con las técnicas tradicionales de enseñanza para poner al alumno en el centro de la ecuación, proveyéndole del mejor contenido en diferentes formatos. De esta forma, consigue repasar y reiterar los conceptos clave de cada materia y aprender a aplicarlos en un entorno real.

En esta misma línea, y de acuerdo a múltiples investigaciones científicas, la reiteración es la mejor manera de aprender. Por eso, TECH ofrece entre 8 y 16 repeticiones de cada concepto clave dentro de una misma lección, presentada de una manera diferente, con el objetivo de asegurar que el conocimiento sea completamente afianzado durante el proceso de estudio.

El Relearning te permitirá aprender con menos esfuerzo y más rendimiento, implicándote más en tu especialización, desarrollando el espíritu crítico, la defensa de argumentos y el contraste de opiniones: una ecuación directa al éxito.



Un Campus Virtual 100% online con los mejores recursos didácticos

Para aplicar su metodología de forma eficaz, TECH se centra en proveer a los egresados de materiales didácticos en diferentes formatos: textos, vídeos interactivos, ilustraciones y mapas de conocimiento, entre otros. Todos ellos, diseñados por profesores cualificados que centran el trabajo en combinar casos reales con la resolución de situaciones complejas mediante simulación, el estudio de contextos aplicados a cada carrera profesional y el aprendizaje basado en la reiteración, a través de audios, presentaciones, animaciones, imágenes, etc.

Y es que las últimas evidencias científicas en el ámbito de las Neurociencias apuntan a la importancia de tener en cuenta el lugar y el contexto donde se accede a los contenidos antes de iniciar un nuevo aprendizaje. Poder ajustar esas variables de una manera personalizada favorece que las personas puedan recordar y almacenar en el hipocampo los conocimientos para retenerlos a largo plazo. Se trata de un modelo denominado *Neurocognitive context-dependent e-learning* que es aplicado de manera consciente en esta titulación universitaria.

Por otro lado, también en aras de favorecer al máximo el contacto mentor-alumno, se proporciona un amplio abanico de posibilidades de comunicación, tanto en tiempo real como en diferido (mensajería interna, foros de discusión, servicio de atención telefónica, email de contacto con secretaría técnica, chat y videoconferencia).

Asimismo, este completísimo Campus Virtual permitirá que el alumnado de TECH organice sus horarios de estudio de acuerdo con su disponibilidad personal o sus obligaciones laborales. De esa manera tendrá un control global de los contenidos académicos y sus herramientas didácticas, puestas en función de su acelerada actualización profesional.



La modalidad de estudios online de este programa te permitirá organizar tu tiempo y tu ritmo de aprendizaje, adaptándolo a tus horarios"

La eficacia del método se justifica con cuatro logros fundamentales:

1. Los alumnos que siguen este método no solo consiguen la asimilación de conceptos, sino un desarrollo de su capacidad mental, mediante ejercicios de evaluación de situaciones reales y aplicación de conocimientos.
2. El aprendizaje se concreta de una manera sólida en capacidades prácticas que permiten al alumno una mejor integración en el mundo real.
3. Se consigue una asimilación más sencilla y eficiente de las ideas y conceptos, gracias al planteamiento de situaciones que han surgido de la realidad.
4. La sensación de eficiencia del esfuerzo invertido se convierte en un estímulo muy importante para el alumnado, que se traduce en un interés mayor en los aprendizajes y un incremento del tiempo dedicado a trabajar en el curso.

La metodología universitaria mejor valorada por sus alumnos

Los resultados de este innovador modelo académico son constatables en los niveles de satisfacción global de los egresados de TECH.

La valoración de los estudiantes sobre la calidad docente, calidad de los materiales, estructura del curso y sus objetivos es excelente. No en valde, la institución se convirtió en la universidad mejor valorada por sus alumnos según el índice global score, obteniendo un 4,9 de 5.

Accede a los contenidos de estudio desde cualquier dispositivo con conexión a Internet (ordenador, tablet, smartphone) gracias a que TECH está al día de la vanguardia tecnológica y pedagógica.

Podrás aprender con las ventajas del acceso a entornos simulados de aprendizaje y el planteamiento de aprendizaje por observación, esto es, Learning from an expert.

Así, en este programa estarán disponibles los mejores materiales educativos, preparados a conciencia:



Material de estudio

Todos los contenidos didácticos son creados por los especialistas que van a impartir el curso, específicamente para él, de manera que el desarrollo didáctico sea realmente específico y concreto.

Estos contenidos son aplicados después al formato audiovisual que creará nuestra manera de trabajo online, con las técnicas más novedosas que nos permiten ofrecerte una gran calidad, en cada una de las piezas que pondremos a tu servicio.



Prácticas de habilidades y competencias

Realizarás actividades de desarrollo de competencias y habilidades específicas en cada área temática. Prácticas y dinámicas para adquirir y desarrollar las destrezas y habilidades que un especialista precisa desarrollar en el marco de la globalización que vivimos.



Resúmenes interactivos

Presentamos los contenidos de manera atractiva y dinámica en píldoras multimedia que incluyen audio, vídeos, imágenes, esquemas y mapas conceptuales con el fin de afianzar el conocimiento.

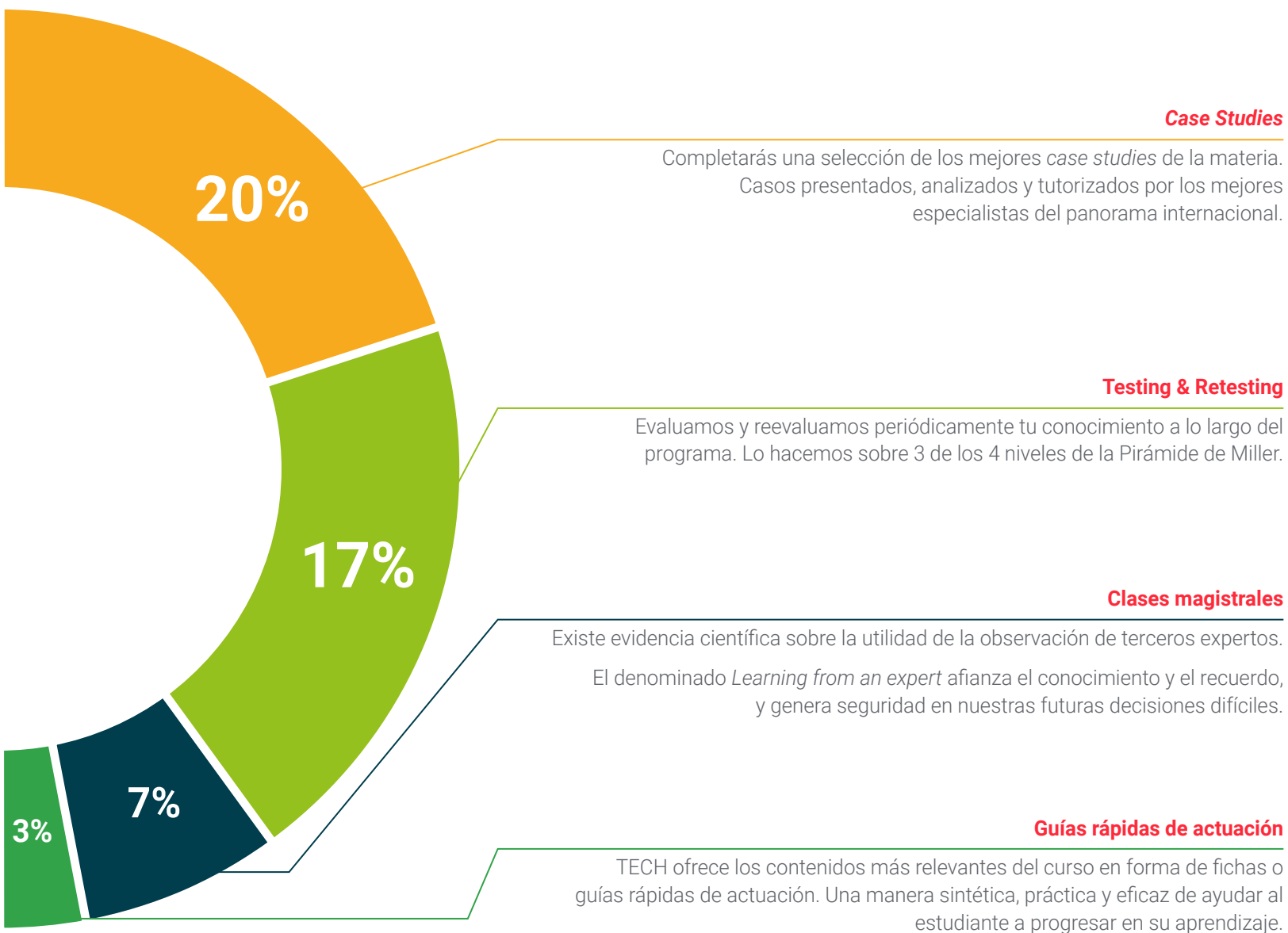
Este sistema exclusivo educativo para la presentación de contenidos multimedia fue premiado por Microsoft como "Caso de éxito en Europa".



Lecturas complementarias

Artículos recientes, documentos de consenso, guías internacionales... En nuestra biblioteca virtual tendrás acceso a todo lo que necesitas para completar tu capacitación.





Case Studies

Completarás una selección de los mejores *case studies* de la materia. Casos presentados, analizados y tutorizados por los mejores especialistas del panorama internacional.



Testing & Retesting

Evaluamos y reevaluamos periódicamente tu conocimiento a lo largo del programa. Lo hacemos sobre 3 de los 4 niveles de la Pirámide de Miller.



Clases magistrales

Existe evidencia científica sobre la utilidad de la observación de terceros expertos. El denominado *Learning from an expert* afianza el conocimiento y el recuerdo, y genera seguridad en nuestras futuras decisiones difíciles.



Guías rápidas de actuación

TECH ofrece los contenidos más relevantes del curso en forma de fichas o guías rápidas de actuación. Una manera sintética, práctica y eficaz de ayudar al estudiante a progresar en su aprendizaje.



06

Titulación

El Curso Universitario en Didáctica de Tecnología e Informática garantiza, además de la capacitación más rigurosa y actualizada, el acceso a dos diplomas de Curso Universitario, uno expedido por TECH Global University y otro expedido por Universidad FUNDEPOS.



“

Supera con éxito este programa y recibe tu titulación universitaria sin desplazamientos ni farragosos trámites”

El programa del **Curso Universitario en Didáctica de Tecnología e Informática** es el más completo del panorama académico actual. A su egreso, el estudiante recibirá un diploma universitario emitido por TECH Global University, y otro por Universidad FUNDEPOS.

Estos títulos de formación permanente y actualización profesional de TECH Global University y Universidad FUNDEPOS garantizan la adquisición de competencias en el área de conocimiento, otorgando un alto valor curricular al estudiante que supere las evaluaciones y acredite el programa tras cursarlo en su totalidad.

Este doble reconocimiento, de dos destacadas instituciones universitarias, suponen una doble recompensa a una formación integral y de calidad, asegurando que el estudiante obtenga una certificación reconocida tanto a nivel nacional como internacional. Este mérito académico le posicionará como un profesional altamente capacitado y preparado para enfrentar los retos y demandas en su área profesional.

Título: **Curso Universitario en Didáctica de Tecnología e Informática**

Modalidad: **online**

Duración: **6 semanas**

Acreditación: **6 ECTS**



futuro
salud confianza personas
educación información tutores
garantía acreditación enseñanza
instituciones tecnología aprendizaje
comunidad compromiso
atención personalizada innovación
conocimiento presente calidad
desarrollo web formación
aula virtual idiomas



Curso Universitario Didáctica de Tecnología e Informática

- » Modalidad: online
- » Duración: 6 semanas
- » Titulación: TECH Universidad FUNDEPOS
- » Acreditación: 6 ECTS
- » Horario: a tu ritmo
- » Exámenes: online

Curso Universitario

Didáctica de Tecnología e Informática

