

Diplomado

Creatividad e Innovación



Diplomado

Creatividad e Innovación

- » Modalidad: No escolarizada (100% en línea)
- » Duración: 6 semanas
- » Titulación: TECH Universidad
- » Horario: a tu ritmo
- » Exámenes: online

Acceso web: www.techtute.com/educacion/curso-universitario/creatividad-innovacion

Índice

01

Presentación

pág 4

02

Objetivos

pág 8

03

Estructura y contenido

pág 12

04

Metodología de estudio

pág 16

05

Titulación

pág 26

01

Presentación

Albert Einstein, el físico alemán, dijo que "la creatividad es la inteligencia divirtiéndose". Hoy, esta frase tiene más sentido que nunca, ya que la creatividad no solo ayuda a las personas a alcanzar sus metas eficientemente, también promueve la innovación y el desarrollo en el sector social, académico, científico y tecnológico. Conscientes de esta realidad, el mercado educativo busca docentes que fomenten las habilidades creativas de los estudiantes a través de técnicas como el juego, la música y las artes. Respondiendo a esta demanda, TECH presenta un programa 100 % online que permite a los educadores conocer los métodos más efectivos para estimular la creatividad, el uso de proyectos de robótica para fomentar la innovación y las técnicas más avanzadas para evaluar la creatividad individual.



“

Gracias a este programa lograrás ampliar tus habilidades docentes. Esto será tu principal baza a la hora de potenciar la creatividad y la innovación en tu alumnado de un modo único y a partir de las últimas metodologías de enseñanza”

Desde hace años, el mundo de la educación ha estado inmerso en un intenso debate sobre lo que debería ser la enseñanza en las aulas. Las clases tradicionales, donde el profesor es el único protagonista y los alumnos se limitan a tomar apuntes sin interactuar con los demás presentes, han dejado de ser suficientes. Por eso, es cada vez más esencial que los docentes sean capaces de innovar y ser creativos tanto dentro como fuera del aula.

No es sorprendente, por lo tanto, que las mejores escuelas del mundo estén buscando profesionales que dominen estas metodologías de enseñanza. En países como Noruega, Dinamarca y Alemania, las prácticas de aulas dinámicas son cada vez más habituales y populares.

Con el objetivo de formar a estos profesionales, TECH ha creado el Diplomado en Creatividad e Innovación. El programa 100% online proporciona los conocimientos teóricos y prácticos necesarios para que los docentes puedan impartir sus clases de una manera más amigable y entretenida, lo que ayudará a que los alumnos retengan mejor los conceptos. De esta manera, el estudiante será capaz de diseñar modelos pedagógicos orientados al aprendizaje óptimo y dinámico, todo esto a partir del abordaje de los recursos básicos de la innovación, las estrategias para el desarrollo de la creatividad y sus métodos de evaluación.

Esta titulación consta de 180 horas y cubre los contenidos teóricos y prácticos esenciales para la capacitación en creatividad e innovación. Los materiales didácticos, ejemplos de casos de éxito y material de acceso libre sin restricciones de horarios y fechas, están diseñados para que el proceso de aprendizaje sea cómodo y flexible. Además, el programa utiliza la metodología pedagógica del *Relearning*, que facilita la asimilación de conceptos mediante la repetición gradual y paulatina de los contenidos.

Este **Diplomado en Creatividad e Innovación** contiene el programa universitario más completo y actualizado del mercado. Sus características más destacadas son:

- ♦ El desarrollo de casos prácticos presentados por expertos en Educación enfocada a la Creatividad e Innovación
- ♦ Los contenidos gráficos, esquemáticos y eminentemente prácticos con los que está concebido recogen una información teórica y práctica sobre aquellas disciplinas indispensables para el ejercicio profesional
- ♦ Los ejercicios prácticos donde realizar el proceso de autoevaluación para mejorar el aprendizaje
- ♦ Su especial hincapié en metodologías innovadoras
- ♦ Las lecciones teóricas, preguntas al experto, foros de discusión de temas controvertidos y trabajos de reflexión individual
- ♦ La disponibilidad de acceso a los contenidos desde cualquier dispositivo fijo o portátil con conexión a internet



La escritura creativa, la robótica, la música... Domina todos estos métodos de enseñanza para conseguir que tus clases tengan un carácter propio y eficacia como nunca antes habías visto”

“

En tan solo 180 horas lograrás dominar las claves para comenzar a generar clases únicas e innovadoras donde los alumnos aprendan mientras realizan actividades y jueguen”

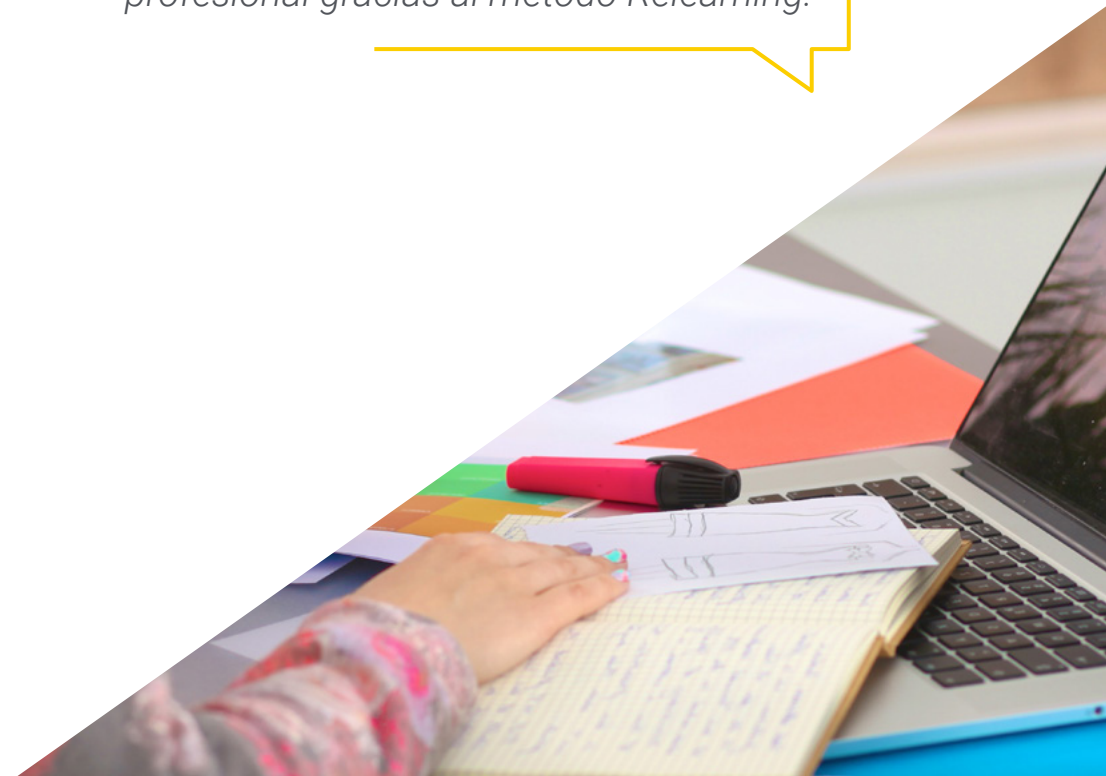
El programa incluye, en su cuadro docente, a profesionales del sector que vierten en esta capacitación la experiencia de su trabajo, además de reconocidos especialistas de sociedades de referencia y universidades de prestigio.

Su contenido multimedia, elaborado con la última tecnología educativa, permitirá al profesional un aprendizaje situado y contextual, es decir, un entorno simulado que proporcionará una capacitación inmersiva programada para entrenarse ante situaciones reales.

El diseño de este programa se centra en el Aprendizaje Basado en Problemas, mediante el cual el profesional deberá tratar de resolver las distintas situaciones de práctica profesional que se le planteen a lo largo del curso académico. Para ello, contará con la ayuda de un novedoso sistema de vídeo interactivo realizado por reconocidos expertos.

Deja atrás esos métodos de enseñanza obsoletos donde el profesor se dedicaba a dar monólogos sobre el temario a impartir. Matricúlate ya y conviértete en un experto en materia de Creatividad e Innovación

Especialízate en uno de los pilares fundamentales de la nueva enseñanza en las aulas. Conviértete en un referente en la educación moderna sin sacrificar tu vida profesional gracias al método Relearning.



02

Objetivos

El objetivo de este Diplomado es ofrecer a los egresados las bases y conceptos más detallados y específicos sobre la Creatividad e Innovación relacionada con la Educación. Con ello TECH busca que cualquier profesional educativo que desee ampliar sus conocimientos en esta área, consiga una recopilación de contenidos claves lo suficientemente amplia y completa para convertirse en un experto en la materia tras 180 horas de estudio intensivo.



“

¿Siempre has querido potenciar el lado más creativo e innovador de tu alumnado y no has sabido cómo? Matricúlate ahora y consigue hacer de tus clases una experiencia enriquecedora”



Objetivos generales

- ♦ Conocer los conceptos de Creatividad e Innovación
- ♦ Saber cómo estos términos actúan por sí mismos y en conjunto y cómo poder darles uso dentro de un aula
- ♦ Entender el rol creativo tanto de la escuela como del aula para un estudiante



Convierte tu aula en un templo de la Creatividad e Innovación gracias al conocimiento y uso de técnicas educadoras basadas en robótica"





Objetivos específicos

- ♦ Definir el concepto de creatividad y saberla diferenciar como producto, proceso y característica
- ♦ Entender el concepto de Innovación y entender sus recursos básicos
- ♦ Saber potenciar y estimular la creatividad en el aula y fuera de ella
- ♦ Saber evaluar y explotar estas las capacidades creativas con el objetivo de potenciar sus capacidades

04

Estructura y contenido

La calidad del temario del Diplomado se relaciona con la cantidad de información proporcionada sobre los conceptos de creatividad e innovación y su aplicabilidad. A lo largo del programa universitario se abordarán temas como el papel de la escuela en el desarrollo del pensamiento creativo, las pruebas clásicas de creatividad y las claves para asumir el papel de líder en innovación creativa como educador. Además, el temario es 100% online, lo que permite un acceso fácil por parte de los estudiantes desde cualquier dispositivo con conexión a Internet.



“

*Experimenta una nueva metodología de estudio
donde podrás acceder a los contenidos del temario
desde cualquier lugar, sin restricciones horarias”*

Módulo 1. Creatividad e Innovación

- 1.1. Creatividad: ¿Qué es?
 - 1.1.1. Desarrollo Histórico del concepto de creatividad
 - 1.1.2. Concepto de Creatividad
 - 1.1.3. Creatividad como producto, proceso y característica
 - 1.1.4. Grados y Tipos de Creatividad
- 1.2. Innovación: ¿Qué es?
 - 1.2.1. Innovación: ¿qué es?
 - 1.2.2. Recursos Básicos de la Innovación: estructura, información, evaluación y formación
 - 1.2.3. Innovación como proceso
 - 1.2.4. Innovación Educativa
- 1.3. Condiciones de la Innovación:
 - 1.3.1. Motivo de Innovación
 - 1.3.2. La Condición de Consenso y practicidad
 - 1.3.3. Innovación y Cambio
 - 1.3.4. Innovación y Persona
- 1.4. Innovación y Docencia
 - 1.4.1. El Profesor Innovador
 - 1.4.2. El Profesor mediador en el desarrollo innovador
 - 1.4.3. Liderazgo e Innovación Educativa
 - 1.4.4. El Proyecto Educativo Innovador
- 1.5. Inteligencia y Creatividad
 - 1.5.1. Teoría de las Inteligencias Múltiples de H. Gardner
 - 1.5.2. Personas inteligentes y Creativas: Altas Capacidades Intelectuales
 - 1.5.3. Pensamiento Divergente, creatividad e inteligencia
 - 1.5.4. El Modelo Interconductual de Comportamiento Creativo
- 1.6. Estimulación de la Creatividad
 - 1.6.1. ¿Cómo potenciar la creatividad?
 - 1.6.2. Proyecto Harvard
 - 1.6.3. Proyecto Spectrum
 - 1.6.4. Estrategias para el desarrollo de la creatividad





- 1.7. La Escuela Creativa e Innovadora
 - 1.7.1. El papel de la escuela en el desarrollo del pensamiento creativo
 - 1.7.2. Escuela Creativa y Libre: La escuela de Reggio Emilia
 - 1.7.3. Creatividad, Aprendizaje y Rincones
 - 1.7.4. EMOCREA: Una realidad
- 1.8. El Aula Creativa e Innovadora
 - 1.8.1. El aula: El escenario perfecto
 - 1.8.2. El Programa formativo en el aula: innovación y transformación
 - 1.8.3. Desarrollo Curricular e Innovación
 - 1.8.4. Modelo de Innovación Curricular
- 1.9. Evaluación de la Creatividad
 - 1.9.1. Factores comunes de evaluación de la creatividad
 - 1.9.2. Pruebas clásicas de creatividad
 - 1.9.3. Batería de Evaluación del Pensamiento Creativo: VP-FA
 - 1.9.4. Indicadores psicométricos de la evaluación de la creatividad: fiabilidad y validez
- 1.10. Experiencias Creativas en el Aula
 - 1.10.1. Robótica y Proyectos STEAM
 - 1.10.2. Taller de Escritura Creativa
 - 1.10.3. Comunicación y Creatividad
 - 1.10.4. Creatividad y Artes: plástica y Música

“*Matricúlate ya y conoce las claves para potenciar la creatividad en el aula mediante el análisis de instituciones especializadas en este ámbito, como la Reggio Emilia*”

04

Metodología de estudio

TECH es la primera universidad en el mundo que combina la metodología de los **case studies** con el **Relearning**, un sistema de aprendizaje 100% online basado en la reiteración dirigida.

Esta disruptiva estrategia pedagógica ha sido concebida para ofrecer a los profesionales la oportunidad de actualizar conocimientos y desarrollar competencias de un modo intensivo y riguroso. Un modelo de aprendizaje que coloca al estudiante en el centro del proceso académico y le otorga todo el protagonismo, adaptándose a sus necesidades y dejando de lado las metodologías más convencionales.



“

TECH te prepara para afrontar nuevos retos en entornos inciertos y lograr el éxito en tu carrera”

El alumno: la prioridad de todos los programas de TECH

En la metodología de estudios de TECH el alumno es el protagonista absoluto. Las herramientas pedagógicas de cada programa han sido seleccionadas teniendo en cuenta las demandas de tiempo, disponibilidad y rigor académico que, a día de hoy, no solo exigen los estudiantes sino los puestos más competitivos del mercado.

Con el modelo educativo asincrónico de TECH, es el alumno quien elige el tiempo que destina al estudio, cómo decide establecer sus rutinas y todo ello desde la comodidad del dispositivo electrónico de su preferencia. El alumno no tendrá que asistir a clases en vivo, a las que muchas veces no podrá acudir. Las actividades de aprendizaje las realizará cuando le venga bien. Siempre podrá decidir cuándo y desde dónde estudiar.

“

*En TECH NO tendrás clases en directo
(a las que luego nunca puedes asistir)”*



Los planes de estudios más exhaustivos a nivel internacional

TECH se caracteriza por ofrecer los itinerarios académicos más completos del entorno universitario. Esta exhaustividad se logra a través de la creación de temarios que no solo abarcan los conocimientos esenciales, sino también las innovaciones más recientes en cada área.

Al estar en constante actualización, estos programas permiten que los estudiantes se mantengan al día con los cambios del mercado y adquieran las habilidades más valoradas por los empleadores. De esta manera, quienes finalizan sus estudios en TECH reciben una preparación integral que les proporciona una ventaja competitiva notable para avanzar en sus carreras.

Y además, podrán hacerlo desde cualquier dispositivo, pc, tableta o smartphone.

“

El modelo de TECH es asincrónico, de modo que te permite estudiar con tu pc, tableta o tu smartphone donde quieras, cuando quieras y durante el tiempo que quieras”

Case studies o Método del caso

El método del caso ha sido el sistema de aprendizaje más utilizado por las mejores escuelas de negocios del mundo. Desarrollado en 1912 para que los estudiantes de Derecho no solo aprendiesen las leyes a base de contenidos teóricos, su función era también presentarles situaciones complejas reales. Así, podían tomar decisiones y emitir juicios de valor fundamentados sobre cómo resolverlas. En 1924 se estableció como método estándar de enseñanza en Harvard.

Con este modelo de enseñanza es el propio alumno quien va construyendo su competencia profesional a través de estrategias como el *Learning by doing* o el *Design Thinking*, utilizadas por otras instituciones de renombre como Yale o Stanford.

Este método, orientado a la acción, será aplicado a lo largo de todo el itinerario académico que el alumno emprenda junto a TECH. De ese modo se enfrentará a múltiples situaciones reales y deberá integrar conocimientos, investigar, argumentar y defender sus ideas y decisiones. Todo ello con la premisa de responder al cuestionamiento de cómo actuaría al posicionarse frente a eventos específicos de complejidad en su labor cotidiana.



Método Relearning

En TECH los *case studies* son potenciados con el mejor método de enseñanza 100% online: el *Relearning*.

Este método rompe con las técnicas tradicionales de enseñanza para poner al alumno en el centro de la ecuación, proveyéndole del mejor contenido en diferentes formatos. De esta forma, consigue repasar y reiterar los conceptos clave de cada materia y aprender a aplicarlos en un entorno real.

En esta misma línea, y de acuerdo a múltiples investigaciones científicas, la reiteración es la mejor manera de aprender. Por eso, TECH ofrece entre 8 y 16 repeticiones de cada concepto clave dentro de una misma lección, presentada de una manera diferente, con el objetivo de asegurar que el conocimiento sea completamente afianzado durante el proceso de estudio.

El Relearning te permitirá aprender con menos esfuerzo y más rendimiento, implicándote más en tu especialización, desarrollando el espíritu crítico, la defensa de argumentos y el contraste de opiniones: una ecuación directa al éxito.



Un Campus Virtual 100% online con los mejores recursos didácticos

Para aplicar su metodología de forma eficaz, TECH se centra en proveer a los egresados de materiales didácticos en diferentes formatos: textos, vídeos interactivos, ilustraciones y mapas de conocimiento, entre otros. Todos ellos, diseñados por profesores cualificados que centran el trabajo en combinar casos reales con la resolución de situaciones complejas mediante simulación, el estudio de contextos aplicados a cada carrera profesional y el aprendizaje basado en la reiteración, a través de audios, presentaciones, animaciones, imágenes, etc.

Y es que las últimas evidencias científicas en el ámbito de las Neurociencias apuntan a la importancia de tener en cuenta el lugar y el contexto donde se accede a los contenidos antes de iniciar un nuevo aprendizaje. Poder ajustar esas variables de una manera personalizada favorece que las personas puedan recordar y almacenar en el hipocampo los conocimientos para retenerlos a largo plazo. Se trata de un modelo denominado *Neurocognitive context-dependent e-learning* que es aplicado de manera consciente en esta titulación universitaria.

Por otro lado, también en aras de favorecer al máximo el contacto mentor-alumno, se proporciona un amplio abanico de posibilidades de comunicación, tanto en tiempo real como en diferido (mensajería interna, foros de discusión, servicio de atención telefónica, email de contacto con secretaría técnica, chat y videoconferencia).

Asimismo, este completísimo Campus Virtual permitirá que el alumnado de TECH organice sus horarios de estudio de acuerdo con su disponibilidad personal o sus obligaciones laborales. De esa manera tendrá un control global de los contenidos académicos y sus herramientas didácticas, puestas en función de su acelerada actualización profesional.



La modalidad de estudios online de este programa te permitirá organizar tu tiempo y tu ritmo de aprendizaje, adaptándolo a tus horarios"

La eficacia del método se justifica con cuatro logros fundamentales:

1. Los alumnos que siguen este método no solo consiguen la asimilación de conceptos, sino un desarrollo de su capacidad mental, mediante ejercicios de evaluación de situaciones reales y aplicación de conocimientos.
2. El aprendizaje se concreta de una manera sólida en capacidades prácticas que permiten al alumno una mejor integración en el mundo real.
3. Se consigue una asimilación más sencilla y eficiente de las ideas y conceptos, gracias al planteamiento de situaciones que han surgido de la realidad.
4. La sensación de eficiencia del esfuerzo invertido se convierte en un estímulo muy importante para el alumnado, que se traduce en un interés mayor en los aprendizajes y un incremento del tiempo dedicado a trabajar en el curso.

La metodología universitaria mejor valorada por sus alumnos

Los resultados de este innovador modelo académico son constatables en los niveles de satisfacción global de los egresados de TECH.

La valoración de los estudiantes sobre la calidad docente, calidad de los materiales, estructura del curso y sus objetivos es excelente. No en valde, la institución se convirtió en la universidad mejor valorada por sus alumnos según el índice global score, obteniendo un 4,9 de 5.

Accede a los contenidos de estudio desde cualquier dispositivo con conexión a Internet (ordenador, tablet, smartphone) gracias a que TECH está al día de la vanguardia tecnológica y pedagógica.

Podrás aprender con las ventajas del acceso a entornos simulados de aprendizaje y el planteamiento de aprendizaje por observación, esto es, Learning from an expert.

Así, en este programa estarán disponibles los mejores materiales educativos, preparados a conciencia:



Material de estudio

Todos los contenidos didácticos son creados por los especialistas que van a impartir el curso, específicamente para él, de manera que el desarrollo didáctico sea realmente específico y concreto.

Estos contenidos son aplicados después al formato audiovisual que creará nuestra manera de trabajo online, con las técnicas más novedosas que nos permiten ofrecerte una gran calidad, en cada una de las piezas que pondremos a tu servicio.



Prácticas de habilidades y competencias

Realizarás actividades de desarrollo de competencias y habilidades específicas en cada área temática. Prácticas y dinámicas para adquirir y desarrollar las destrezas y habilidades que un especialista precisa desarrollar en el marco de la globalización que vivimos.



Resúmenes interactivos

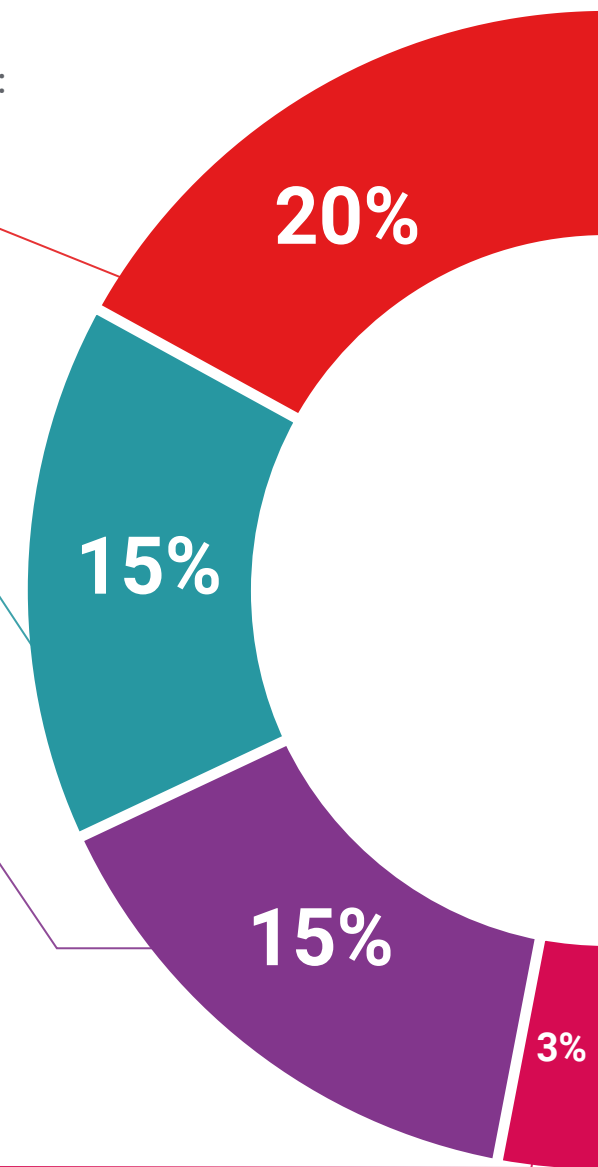
Presentamos los contenidos de manera atractiva y dinámica en píldoras multimedia que incluyen audio, vídeos, imágenes, esquemas y mapas conceptuales con el fin de afianzar el conocimiento.

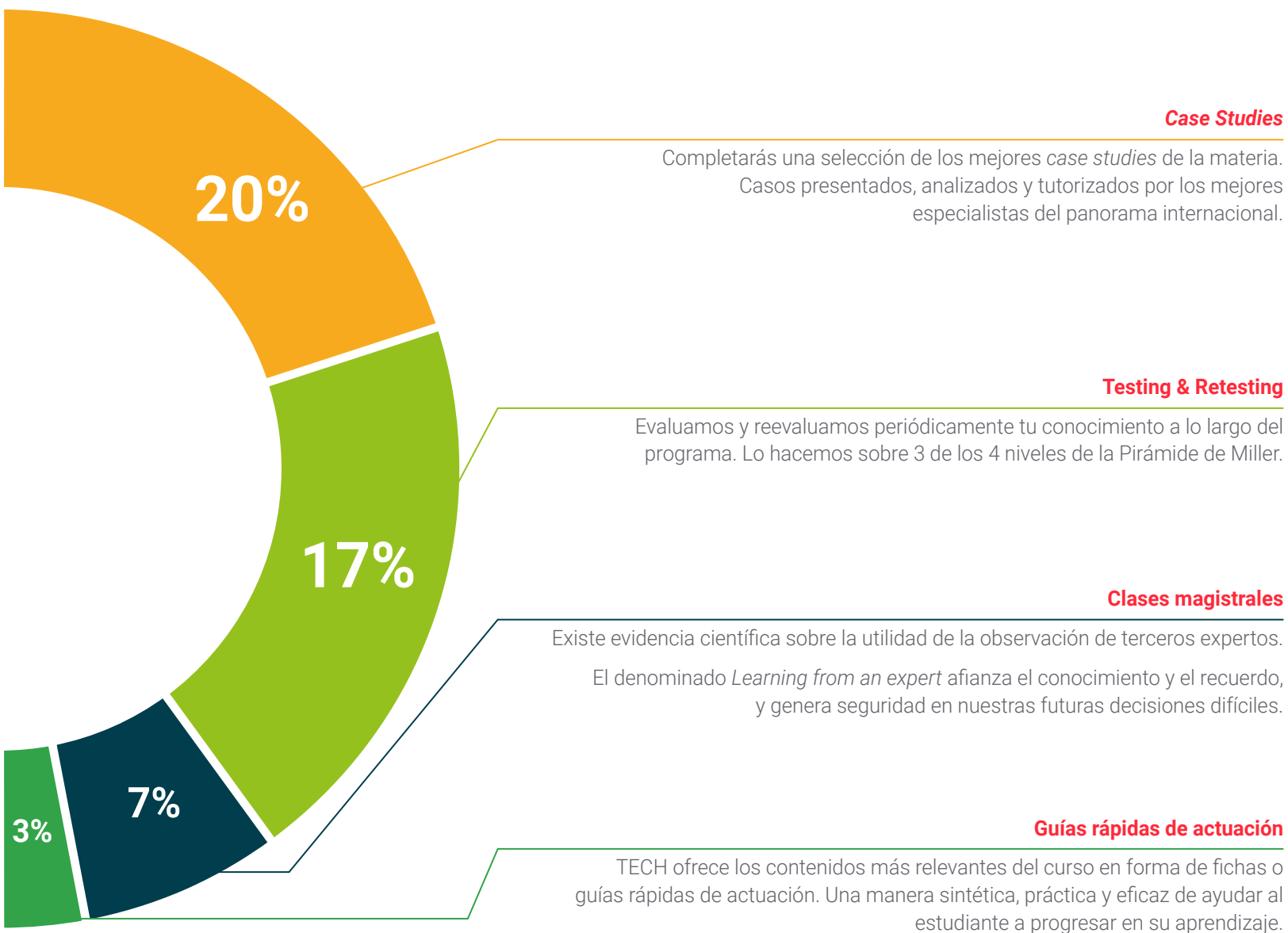
Este sistema exclusivo educativo para la presentación de contenidos multimedia fue premiado por Microsoft como "Caso de éxito en Europa".



Lecturas complementarias

Artículos recientes, documentos de consenso, guías internacionales... En nuestra biblioteca virtual tendrás acceso a todo lo que necesitas para completar tu capacitación.





Case Studies

Completarás una selección de los mejores *case studies* de la materia. Casos presentados, analizados y tutorizados por los mejores especialistas del panorama internacional.



Testing & Retesting

Evaluamos y reevaluamos periódicamente tu conocimiento a lo largo del programa. Lo hacemos sobre 3 de los 4 niveles de la Pirámide de Miller.



Clases magistrales

Existe evidencia científica sobre la utilidad de la observación de terceros expertos. El denominado *Learning from an expert* afianza el conocimiento y el recuerdo, y genera seguridad en nuestras futuras decisiones difíciles.



Guías rápidas de actuación

TECH ofrece los contenidos más relevantes del curso en forma de fichas o guías rápidas de actuación. Una manera sintética, práctica y eficaz de ayudar al estudiante a progresar en su aprendizaje.



06

Titulación

El Diplomado en Creatividad e Innovación garantiza, además de la capacitación más rigurosa y actualizada, el acceso a un Diplomado expedido por TECH Universidad.



“

Supera con éxito este programa y recibe tu titulación universitaria sin desplazamientos ni farragosos trámites”

Este **Diplomado en Creatividad e Innovación** contiene el programa universitario más completo y actualizado del mercado.

Tras la superación de la evaluación, el alumno recibirá por correo postal* con acuse de recibo su correspondiente título de **Diplomado** emitido por **TECH Universidad**.

Este título expedido por **TECH Universidad** expresará la calificación que haya obtenido en el **Diplomado**, y reunirá los requisitos comúnmente exigidos por las bolsas de trabajo, oposiciones y comités evaluadores de carreras profesionales.

Título: **Diplomado en Creatividad e Innovación**

Modalidad: **No escolarizada (100% en línea)**

Duración: **6 semanas**



*Apostilla de La Haya. En caso de que el alumno solicite que su título en papel recabe la Apostilla de La Haya, TECH Universidad realizará las gestiones oportunas para su obtención, con un coste adicional.

futuro
salud confianza personas
educación información tutores
garantía acreditación enseñanza
instituciones tecnología aprendizaje
comunidad compromiso
atención personalizada innovación
conocimiento presente calidad
desarrollo web formación
aula virtual idiomas



Diplomado

Creatividad e Innovación

- » Modalidad: No escolarizada (100% en línea)
- » Duración: 6 semanas
- » Titulación: TECH Universidad
- » Horario: a tu ritmo
- » Exámenes: online

Diplomado

Creatividad e Innovación

