

Curso

Criatividade e Inovação





Curso Criatividade e Inovação

- » Modalidade: online
- » Duração: 6 semanas
- » Certificado: TECH Universidade Tecnológica
- » Dedicação: 16h/semana
- » Horário: no seu próprio ritmo
- » Provas: online

Acesso ao site: www.techtitute.com.br/educacao/curso/criatividade-inovacao



Índice

01

Apresentação

pág 4

02

Objetivos

pág 8

03

Estrutura e conteúdo

pág 12

04

Metodologia

pág 16

05

Certificado

pág 24

01

Apresentação

Albert Einstein, o físico alemão, disse: "a criatividade é a inteligência se divertindo". Hoje, esta frase faz mais sentido do que nunca, pois a criatividade não só ajuda as pessoas a atingirem seus objetivos com eficiência, mas também promove a inovação e o desenvolvimento no âmbito social, acadêmico, científico e tecnológico. Ciente dessa realidade, o mercado educacional demanda professores que estimulem as habilidades criativas dos alunos mediante técnicas como jogos, música e as artes. Em resposta a essa demanda, a TECH apresenta um programa, 100% online, que permite que os educadores aprendam sobre os métodos mais eficazes para estimular a criatividade, o uso de projetos de robótica para promover a inovação e as técnicas mais avançadas para avaliar a criatividade individual.



66

Graças a este programa, você vai conseguir ampliar as suas habilidades pedagógicas. Este será seu principal recurso na hora de estimular a criatividade e a inovação em seus alunos de uma forma única e usando as mais recentes metodologias de ensino”

Faz anos que o mundo da educação está imerso em um intenso debate sobre como deve ser o ensino em sala de aula. As aulas tradicionais, em que o professor é o único protagonista e os alunos se limitam a fazer anotações sem interagir com os demais presentes, não são mais suficientes. Assim, é cada vez mais essencial que os professores sejam capazes de inovar e ser criativos dentro e fora da sala de aula.

Não é de se estranhar, portanto, que as melhores escolas do mundo estejam buscando profissionais que dominem essas metodologias de ensino. Em países como a Noruega, a Dinamarca e a Alemanha, as práticas dinâmicas em sala de aula estão se tornando cada vez mais comuns e populares.

Visando à capacitação desses profissionais, a TECH desenvolveu o Curso de Criatividade e Inovação. Este programa 100% online proporciona os conhecimentos teóricos e práticos necessários para que os professores possam ministrar suas aulas de uma maneira mais amigável e divertida, o que vai ajudar os alunos a reter melhor os conhecimentos. Dessa forma, o aluno será capaz de elaborar modelos pedagógicos orientados para uma aprendizagem dinâmica, tudo isso abordando os recursos básicos de inovação, das estratégias para o desenvolvimento da criatividade e seus métodos de avaliação.

Este programa de estudos de 150 horas abrange os conteúdos teóricos e práticos essenciais para a capacitação em criatividade e inovação. Os materiais didáticos, os exemplos de casos de sucesso e o material de acesso gratuito, sem restrições de data ou horário, foram desenvolvidos para tornar o processo de aprendizagem confortável e flexível. Além disso, o curso utiliza a metodologia pedagógica *Relearning*, que facilita a assimilação de conceitos por meio da repetição gradual e gradativa dos conteúdos.

Este **Curso de Criatividade e Inovação** conta com o conteúdo mais completo e atualizado do mercado. Suas principais características são:

- ♦ O desenvolvimento de casos práticos apresentados por especialistas em Educação com foco em Criatividade e inovação
- ♦ Seu conteúdo gráfico, esquemático e eminentemente prático, fornece informações teórica e práticas sobre as disciplinas fundamentais para a prática profissional
- ♦ Os exercícios práticos, onde o processo de autoavaliação é realizado para melhorar a aprendizagem
- ♦ O destaque especial para as metodologias inovadoras
- ♦ As lições teóricas, perguntas aos especialistas, fóruns de discussão sobre temas relevantes e trabalhos de reflexão individual
- ♦ A disponibilidade de acesso a todo conteúdo, a partir de qualquer dispositivo, fixo ou portátil, com conexão à internet



A escrita criativa, a robótica, a música... Domine todos esses métodos de ensino para dar às suas aulas um diferencial e uma eficácia como você nunca viu antes"

“

Em apenas 150 horas, você vai dominar as estratégias para começar a oferecer aulas exclusivas e inovadoras, nas quais os alunos aprendem enquanto fazem atividades e se divertem”

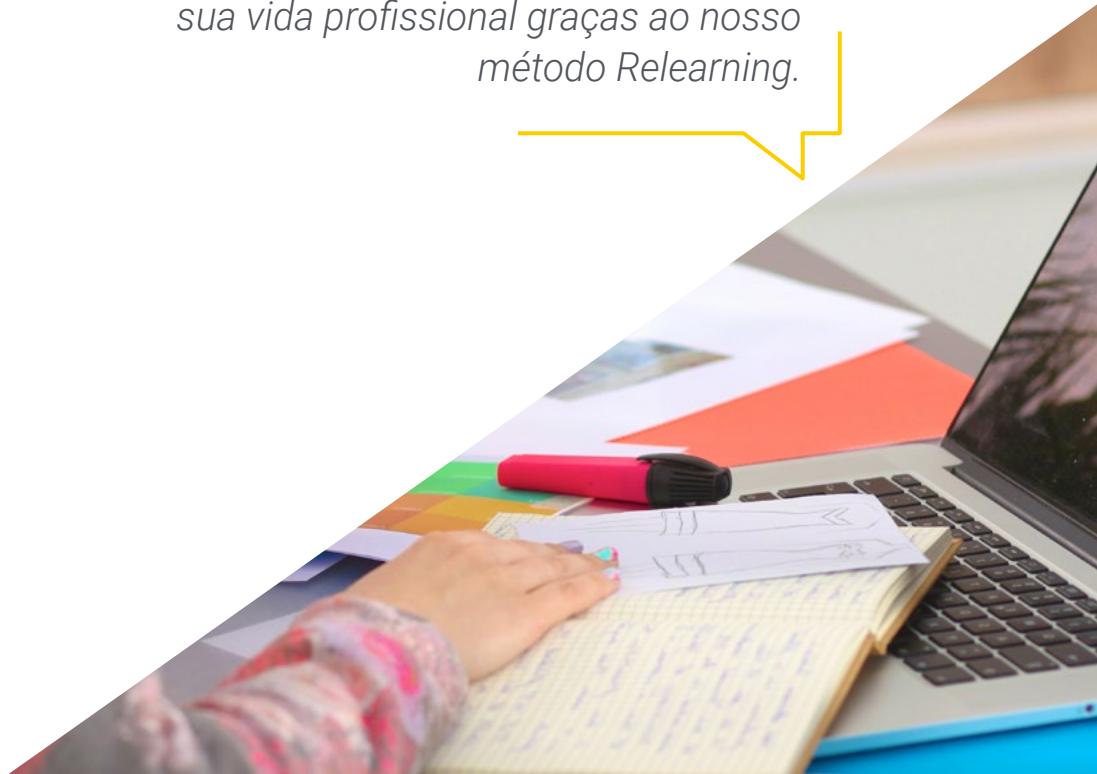
O corpo docente do curso conta com profissionais do setor, que oferecem toda a experiência adquirida ao longo de suas carreiras para esta capacitação, além de especialistas reconhecidos, atuantes em instituições de referência e universidades de prestígio.

O conteúdo multimídia, desenvolvido com a mais recente tecnologia educacional, permitirá ao profissional uma aprendizagem contextualizada, ou seja, realizada através de um ambiente simulado, proporcionando uma capacitação imersiva e programada, para praticar diante de situações reais.

A estrutura desse plano de estudos se concentra na Aprendizagem Baseada em Problemas, por meio da qual o estudante deverá resolver as diferentes situações de prática profissional que surgirem ao longo do curso. Para isso, contará com a ajuda de um inovador sistema de vídeos interativos, produzido por especialistas reconhecidos.

Deixe para trás aqueles métodos de ensino obsoletos em que o professor costumava fazer monólogos sobre o assunto a ser ensinado. Matricule-se agora mesmo e torne-se um especialista em Criatividade e Inovação.

Seja um especialista em um dos pilares fundamentais do novo ensino em sala de aula. Torne-se uma referência em educação moderna sem sacrificar a sua vida profissional graças ao nosso método Relearning.



02

Objetivos

O objetivo do Curso é oferecer aos alunos as bases e conceitos, de uma maneira mais detalhada e específica, sobre Criatividade e Inovação relacionadas com a área da Educação. A TECH visa fornecer a qualquer profissional da educação, que deseje ampliar seus conhecimentos nessa área, uma compilação de conteúdos fundamentais, suficientemente amplos e completos, para se tornar um especialista no assunto ao final das 150 horas de estudo intensivo.



66

Você sempre desejou incentivar o lado mais criativo e inovador de seus alunos, mas não sabia como fazer isso? Matricule-se agora mesmo e transforme suas aulas em uma experiência enriquecedora"

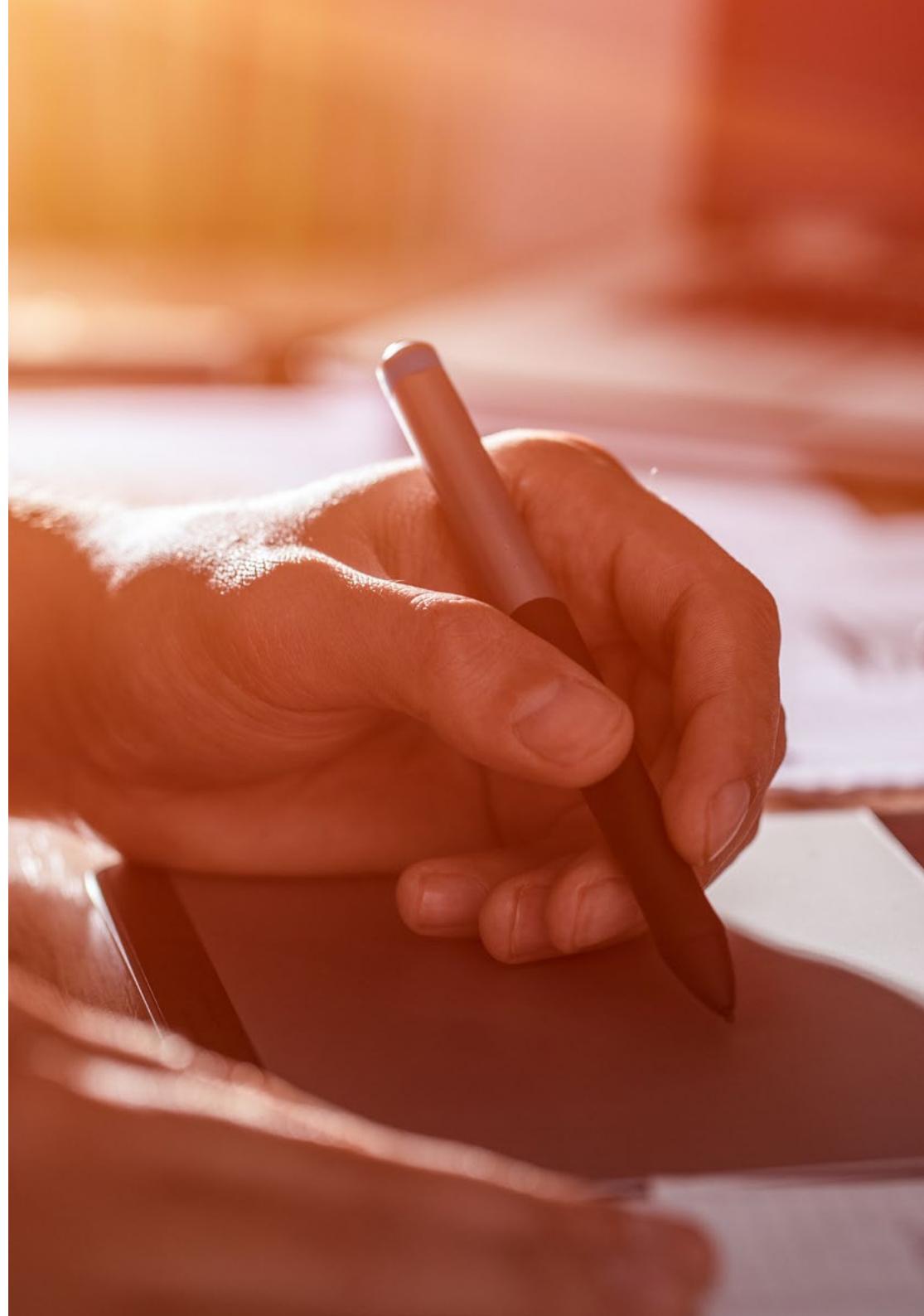


Objetivos gerais

- Conhecer os conceitos de Criatividade e Inovação
- Saber como esses termos agem individualmente ou em conjunto e como usá-los em sala de aula
- Compreender o papel criativo da escola e da sala de aula para o estudante

“

Transforme sua sala de aula em um verdadeiro templo de criatividade e inovação graças ao conhecimento e ao uso de técnicas educacionais baseadas na robótica”





Objetivos específicos

- ♦ Definir o conceito de criatividade e saber diferenciá-la como produto, processo e característica
- ♦ Entender o conceito de inovação e compreender seus recursos básicos
- ♦ Saber como promover e estimular a criatividade na sala de aula e fora dela
- ♦ Ter conhecimento de como avaliar e explorar essas habilidades criativas a fim de aprimorar suas capacidades

04

Estrutura e conteúdo

A qualidade do plano de estudos do Curso está relacionada à quantidade de informações fornecidas sobre os conceitos de criatividade e inovação além de sua aplicabilidade. Ao longo do curso, serão abordados tópicos como: o papel da escola no desenvolvimento do pensamento criativo, os testes clássicos de criatividade e os elementos fundamentais para assumir o papel de líder em inovação criativa como educador. Além disso, o programa de estudos é 100% online, permitindo que os alunos tenham acesso fácil a partir de qualquer dispositivo com conexão à internet.



66

Experimente uma nova metodologia de estudo em que você pode acessar todo o conteúdo do programa de qualquer lugar, sem restrições de horário"

Módulo 1. Criatividade e Inovação

- 1.1. Criatividade: o que é?
 - 1.1.1. Desenvolvimento histórico do conceito de criatividade
 - 1.1.2. Conceito de criatividade
 - 1.1.3. Criatividade como produto, processo e característica
 - 1.1.4. Níveis e tipos de criatividade
- 1.2. Inovação: o que é?
 - 1.2.1. Inovação: o que é?
 - 1.2.2. Recursos básicos para a inovação: estrutura, informações, avaliação e treinamento
 - 1.2.3. A inovação como um processo
 - 1.2.4. Inovação educacional
- 1.3. Condições a serem cumpridas para a inovação:
 - 1.3.1. Motivo para inovação
 - 1.3.2. A condição de consenso e praticidade
 - 1.3.3. Inovação e mudança
 - 1.3.4. Inovação e pessoas
- 1.4. Inovação e ensino
 - 1.4.1. O professor inovador
 - 1.4.2. O professor como mediador no desenvolvimento inovador
 - 1.4.3. Liderança e inovação educacional
 - 1.4.4. O projeto educacional inovador
- 1.5. Inteligência e criatividade
 - 1.5.1. A Teoria das Inteligências Múltiplas de H. Gardner
 - 1.5.2. Pessoas inteligentes e criativas: Altas habilidades intelectuais
 - 1.5.3. Pensamento divergente, criatividade e inteligência
 - 1.5.4. O modelo inter-comportamental de comportamento criativo
- 1.6. Estimulação da criatividade
 - 1.6.1. Como estimular a criatividade?
 - 1.6.2. Projeto Harvard
 - 1.6.2. Projeto Spectrum
 - 1.6.3. Estratégias para o desenvolvimento da criatividade





- 1.7. A escola criativa e inovadora
 - 1.7.1. O papel da escola no desenvolvimento do pensamento criativo
 - 1.7.2. Escola criativa e livre: A escola de Reggio Emilia
 - 1.7.3. Criatividade, aprendizagem e espaços
 - 1.7.4. EMOCREA: Uma realidade
- 1.8. A sala de aula criativa e inovadora
 - 1.8.1. A sala de aula: o cenário perfeito
 - 1.8.2. O programa formativo em sala de aula: inovação e transformação
 - 1.8.3. Desenvolvimento curricular e inovação
 - 1.8.4. Modelo de inovação curricular
- 1.9. Avaliação da criatividade
 - 1.9.1. Fatores mais comuns de avaliação da criatividade
 - 1.9.2. Testes clássicos de criatividade
 - 1.9.3. Bateria de avaliação do pensamento criativo: VP-FA
 - 1.9.4. Indicadores psicométricos de avaliação da criatividade: confiabilidade e validade
- 1.10. Experiências criativas na sala de aula
 - 1.10.1. Robótica e projetos STEAM
 - 1.10.2. Oficina de escrita criativa
 - 1.10.3. Comunicação e criatividade
 - 1.10.4. Criatividade e artes: artes visuais e música

“

Matricule-se agora mesmo e descubra os segredos para estimular a criatividade em sala de aula com a análise de instituições especializadas nessa área, como a Reggio Emilia!

05

Metodologia

Esta capacitação oferece uma maneira diferente de aprender. Nossa metodologia é desenvolvida através de um modelo de aprendizagem cílico: ***o Relearning***.

Esse sistema de ensino é utilizado, por exemplo, nas faculdades de medicina mais prestigiadas do mundo, e foi considerado um dos mais eficazes pelas principais publicações científicas, como o ***New England Journal of Medicine***.



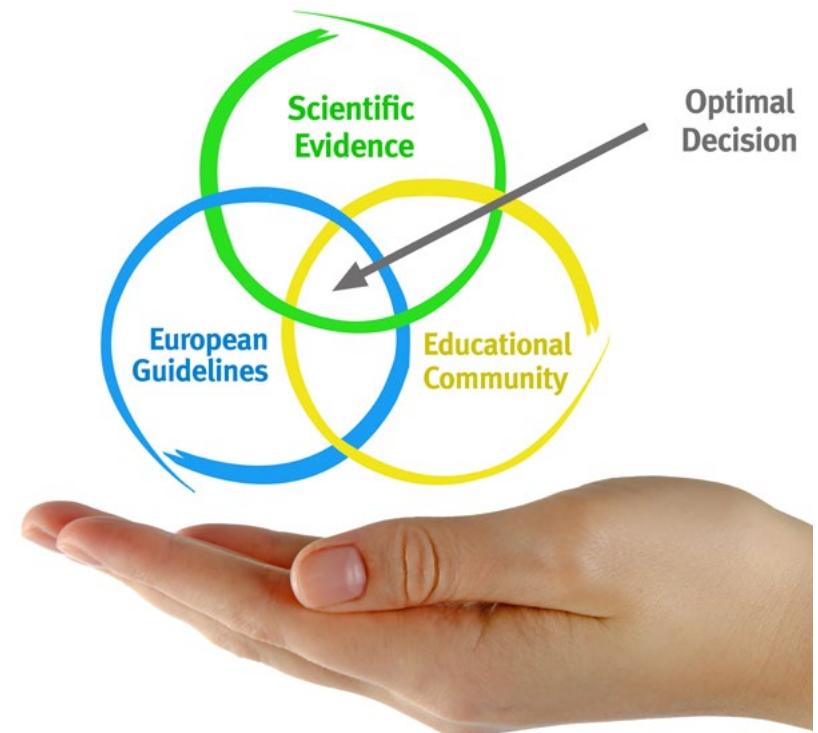
66

Descubra o Relearning, um sistema que abandona a aprendizagem linear convencional para condução através de sistemas de ensino cílicos: uma forma de aprendizagem que tem se mostrado extremamente eficaz, especialmente em disciplinas que exigem memorização"

Na Escola de Educação da TECH usamos o Método de Estudo de Caso

Em uma determinada situação clínica, o que um profissional deveria fazer? Ao longo do programa, os alunos irão se deparar com diversos casos simulados baseados em situações reais, onde deverão investigar, estabelecer hipóteses e finalmente resolver as situações. Há diversas evidências científicas sobre a eficácia deste método.

Com a TECH o educador ou professor experimenta uma maneira de aprender que está revolucionando as bases das universidades tradicionais em todo o mundo.



Trata-se de uma técnica que desenvolve o espírito crítico e prepara o educador para tomar decisões, defender argumentos e contrastar opiniões.

“

Você sabia que este método foi desenvolvido em 1912, em Harvard, para os alunos de Direito? O método do caso consistia em apresentar situações reais e complexas para que os alunos tomassem decisões e justificassem como resolvê-las. Em 1924 foi estabelecido como o método de ensino padrão em Harvard”

A eficácia do método é justificada por quatro conquistas fundamentais:

1. Os educadores que seguem este método não só assimilam os conceitos, mas também desenvolvem a capacidade mental, através de exercícios que avaliam situações reais e a aplicação do conhecimento.
2. A aprendizagem se consolida nas habilidades práticas permitindo ao educador integrar melhor o conhecimento à prática clínica.
3. A assimilação de ideias e conceitos se torna mais fácil e mais eficiente, graças ao uso de situações decorrentes da realidade.
4. A sensação de eficiência do esforço investido se torna um estímulo muito importante para os alunos, o que se traduz em um maior interesse pela aprendizagem e um aumento no tempo dedicado ao curso.

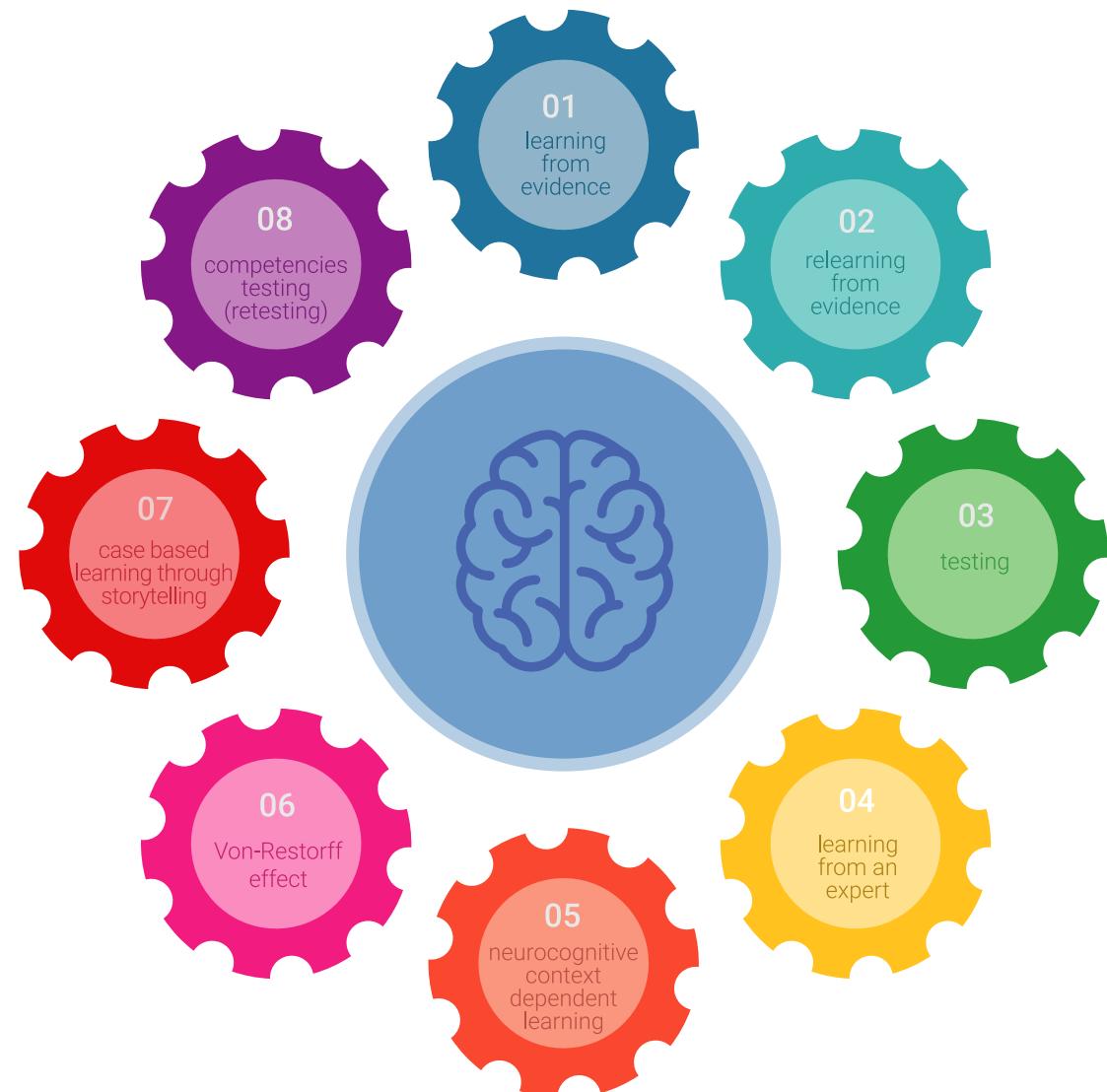


Metodologia Relearning

A TECH utiliza de maneira eficaz a metodologia do estudo de caso com um sistema de aprendizagem 100% online, baseado na repetição, combinando 8 elementos didáticos diferentes em cada aula.

Potencializamos o Estudo de Caso com o melhor método de ensino 100% online: o Relearning.

O educador aprenderá através de casos reais e da resolução de situações complexas em ambientes simulados de aprendizagem. Estes simulados são realizados através de software de última geração para facilitar a aprendizagem imersiva.





Na vanguarda da pedagogia mundial, o método Relearning conseguiu melhorar os níveis de satisfação geral dos profissionais que concluíram seus estudos, com relação aos indicadores de qualidade da melhor universidade online do mundo (Universidade de Columbia).

Através desta metodologia, mais de 85 mil educadores foram capacitados com sucesso sem precedentes em todas as especialidades. Nossa metodologia de ensino é desenvolvida em um ambiente altamente exigente, com um corpo discente com um perfil socioeconômico médio-alto e uma média de idade de 43,5 anos.

O Relearning permitirá uma aprendizagem com menos esforço e mais desempenho, fazendo com que você se envolva mais em sua especialização, desenvolvendo o espírito crítico e sua capacidade de defender argumentos e contrastar opiniões: uma equação de sucesso.

No nosso programa, a aprendizagem não é um processo linear, ela acontece em espiral (aprender, desaprender, esquecer e reaprender). Portanto, combinamos cada um desses elementos de forma concêntrica.

A nota geral do sistema de aprendizagem da TECH é de 8,01, de acordo com os mais altos padrões internacionais.

Neste programa, oferecemos o melhor material educacional, preparado especialmente para os profissionais:



Material de estudo

Todo o conteúdo foi criado especialmente para o curso pelos especialistas que irão ministrá-lo, o que faz com que o desenvolvimento didático seja realmente específico e concreto.

Posteriormente, esse conteúdo é adaptado ao formato audiovisual, para criar o método de trabalho online da TECH. Tudo isso, com as técnicas mais inovadoras que proporcionam alta qualidade em todo o material que é colocado à disposição do aluno.



Técnicas e procedimentos educacionais em vídeo

A TECH aproxima o aluno das técnicas mais inovadoras, dos últimos avanços educacionais e da vanguarda da Educação. Tudo isso, explicado detalhadamente para sua total assimilação e compreensão. E o melhor de tudo, você poderá assistí-los quantas vezes quiser.



Resumos interativos

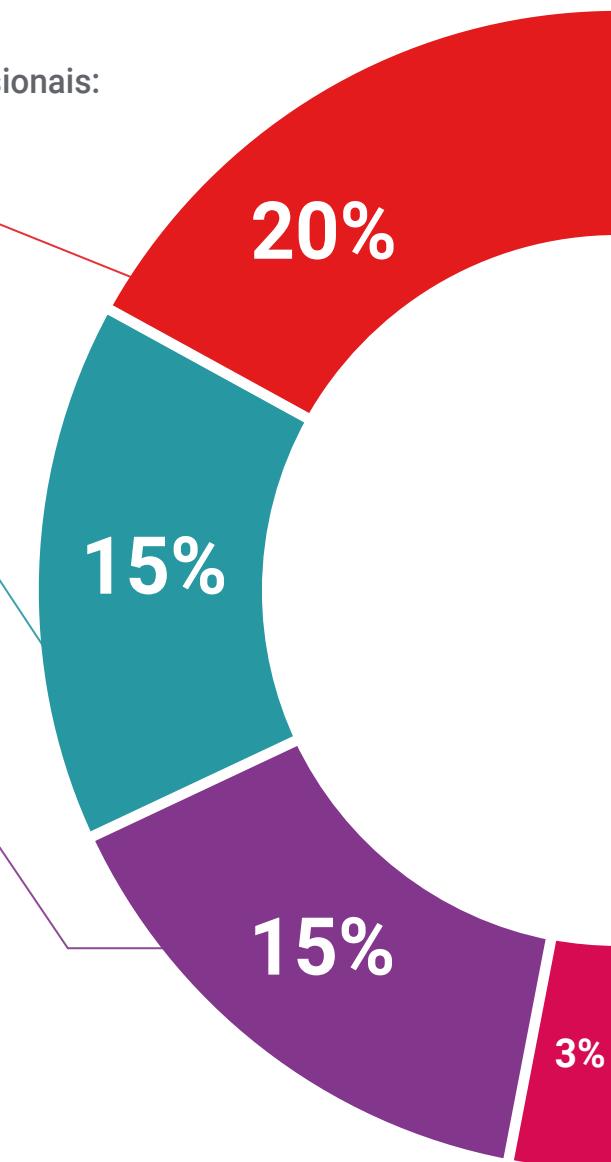
A equipe da TECH apresenta o conteúdo de forma atraente e dinâmica através de pílulas multimídia que incluem áudios, vídeos, imagens, gráficos e mapas conceituais para consolidar o conhecimento.

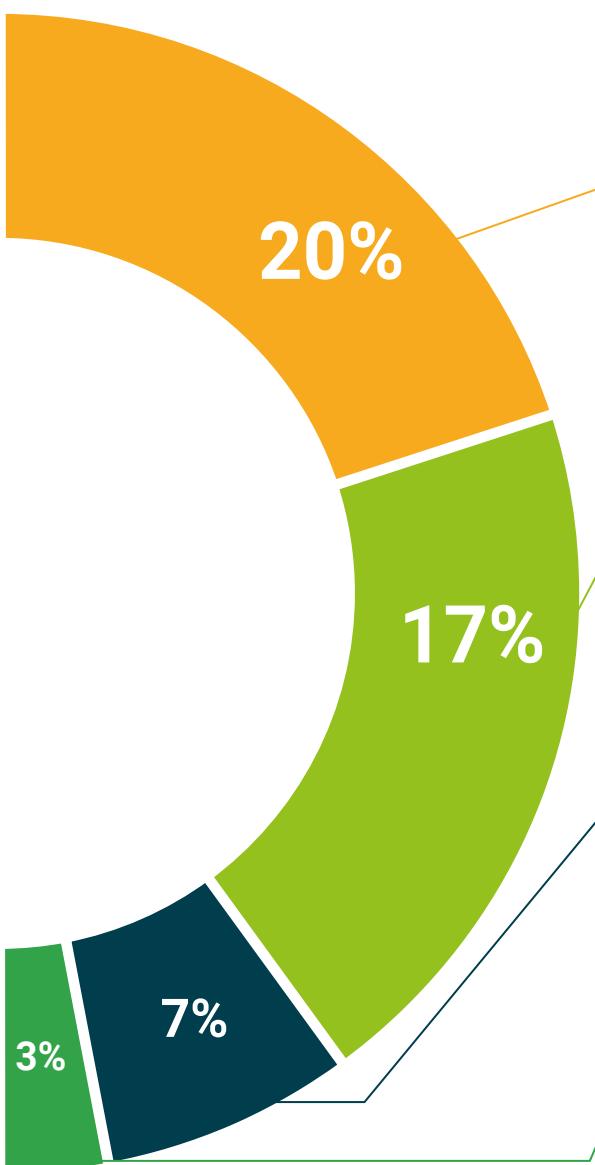
Este sistema exclusivo de capacitação por meio da apresentação de conteúdo multimídia foi premiado pela Microsoft como "Caso de sucesso na Europa".



Leituras complementares

Artigos recentes, documentos de consenso e diretrizes internacionais, entre outros. Na biblioteca virtual da TECH o aluno terá acesso a tudo o que for necessário para complementar a sua capacitação.



**Estudos de casos elaborados e orientados por especialistas**

A aprendizagem efetiva deve ser necessariamente contextual. Portanto, na TECH apresentamos casos reais em que o especialista guia o aluno através do desenvolvimento da atenção e da resolução de diferentes situações: uma forma clara e direta de alcançar o mais alto grau de compreensão.

**Testing & Retesting**

Avaliamos e reavaliarmos periodicamente o conhecimento do aluno ao longo do programa, através de atividades e exercícios de avaliação e autoavaliação, para que possa comprovar que está alcançando seus objetivos.

**Masterclasses**

Há evidências científicas sobre a utilidade da observação de terceiros especialistas.



O “Learning from an expert” fortalece o conhecimento e a memória, além de gerar segurança para a tomada de decisões difíceis no futuro.

Guias rápidos de ação

A TECH oferece o conteúdo mais relevante do curso em formato de fichas de trabalho ou guias rápidos de ação. Uma forma sintetizada, prática e eficaz de ajudar os alunos a progredirem na aprendizagem.



06

Certificado

O Curso de Criatividade e Inovação garante, além da capacitação mais rigorosa e atualizada, acesso ao certificado do Curso emitido pela TECH Universidade Tecnológica.



66

Conclua este programa de estudos com
sucesso e receba o seu certificado sem
sair de casa e sem burocracias"

Este **Curso de Criatividade e Inovação** conta com o conteúdo mais completo e atualizado do mercado.

Uma vez aprovadas as avaliações, o aluno receberá por correio o certificado* correspondente ao **Curso** emitido pela **TECH Universidade Tecnológica**.

O certificado emitido pela **TECH Universidade Tecnológica** expressará a qualificação obtida no Curso atendendo aos requisitos exigidos pelas bolsas de empregos, concursos públicos e avaliação de carreira profissional.

Título: **Curso de Criatividade e Inovação**

N.º de Horas Oficiais: **150h**



*Apostila de Haia: Caso o aluno solicite que seu certificado seja apostilado, a TECH EDUCATION providenciará a obtenção do mesmo a um custo adicional.

futuro
saúde confiança pessoas
informação orientadores
educação certificação ensino
garantia aprendizagem
instituições tecnologia
comunidade compreensão
atenção personalizada
conhecimento

presente qualidade
desenvolvimento



Curso

Criatividade e Inovação

- » Modalidade: online
- » Duração: 6 semanas
- » Certificado: TECH Universidade Tecnológica
- » Dedicação: 16h/semana
- » Horário: no seu próprio ritmo
- » Provas: online

Curso

Criatividade e Inovação

