

Curso

# Jogos Motores na Educação Infantil





## Curso

### Jogos Motores na Educação Infantil

- » Modalidade: online
- » Duração: **6 semanas**
- » Certificado: TECH Universidade Tecnológica
- » Dedicação: 16h/semana
- » Horário: no seu próprio ritmo
- » Provas: online

Acesso ao site: [www.techtute.com/br/educacao/curso/jogos-motores-educacao-infantil](http://www.techtute.com/br/educacao/curso/jogos-motores-educacao-infantil)

# Índice

01

Apresentação

---

*pág. 4*

02

Objetivos

---

*pág. 8*

03

Estrutura e conteúdo

---

*pág. 12*

04

Metodologia

---

*pág. 16*

05

Certificado

---

*pág. 24*

01

# Apresentação

Para as crianças, em seus primeiros anos de vida, brincar é fundamental, pois é a maneira mais adequada de adquirir conhecimento sobre tudo o que as rodeia e de iniciar seu desenvolvimento físico. Por esse motivo, a TECH elaborou este programa específico sobre Jogos Motores, que tem como objetivo capacitar os professores sobre as principais ferramentas disponíveis neste campo.



“

*Este programa tem como objetivo ampliar seu conhecimento sobre Jogos Motores para que você possa adaptá-los às necessidades de seus alunos”*

A brincadeira é uma parte essencial da grade curricular da educação física, pois o movimento é sustentado por ela: brincadeira, movimento, diversão e motivação são palavras relacionadas. Por esse motivo, neste programa estudaremos os fundamentos da brincadeira, concentrando-nos especificamente na brincadeira motora, em seus componentes e recursos materiais, bem como nas variedades importantes de jogos a serem colocados em prática na Educação Infantil.

O objetivo também é que o professor seja capaz de implementar jogos adequados de acordo com as metas educacionais estabelecidas e também de criar jogos adequados de acordo com as necessidades educacionais coletivas de seus alunos, as possibilidades materiais e espaciais, bem como as características específicas de uma determinada criança ou grupo de alunos.

Este curso se diferencia pelo fato de ser 100% online, adaptando-se às necessidades e obrigações do aluno, de forma assíncrona e completamente autogerenciável. O aluno pode escolher quais dias, em que horário e quanto tempo dedicar ao estudo do conteúdo do programa. Sempre em sintonia com as capacidades e habilidades que lhe são dedicadas.

A ordem e distribuição das matérias e seus temas é especialmente elaborada para permitir a cada aluno decidir quanto tempo dedicar ao curso, administrando seu próprio tempo. Além disso, poderá contar com materiais teóricos com textos enriquecidos, apresentações multimídia, exercícios e atividades práticas orientados, vídeos motivacionais, masterclasses e atividades práticas, nos quais poderá aprender de forma ordenada e tomar decisões que demonstrem a sua qualificação no campo da educação.

Este **Curso de Jogos Motores na Educação Infantil** conta com o conteúdo mais completo e atualizado do mercado. Suas principais características são:

- ♦ O desenvolvimento de casos práticos apresentados em cenários simulados por especialistas na área do conhecimento, no qual o aluno evocará de forma ordenada os conhecimentos aprendidos e demonstrará a aquisição das competências
- ♦ O conteúdo gráfico, esquemático e extremamente útil, fornece informações científicas e práticas sobre as disciplinas essenciais para o exercício da profissão
- ♦ Os mais recentes desenvolvimentos no ensino de educação física
- ♦ Exercícios práticos por meio dos quais o processo de autoavaliação pode ser realizado para melhorar a aprendizagem, assim como atividades em diferentes níveis de competência
- ♦ Destaque especial para as metodologias inovadoras e pesquisa na área de ensino
- ♦ Lições teóricas, perguntas a especialistas, fóruns de discussão sobre temas controversos e trabalhos de reflexão individual
- ♦ Disponibilidade de acesso a todo o conteúdo a partir de qualquer dispositivo, fixo ou portátil, com conexão à Internet



*Se você deseja se destacar em sua profissão, não pense duas vezes, a TECH Universidade Tecnológica lhe oferece a capacitação mais completa disponível atualmente”*



“

*Alcance um nível profissional que lhe permitirá estar entre os melhores graças à conclusão deste curso completo”*

O corpo docente inclui profissionais da área de educação, que trazem a experiência de seu trabalho para esta capacitação, assim como especialistas reconhecidos de sociedades renomadas e universidades de prestígio.

O conteúdo multimídia desenvolvido com a mais recente tecnologia educacional, permitirá ao profissional uma aprendizagem contextualizada, ou seja, realizada através de um ambiente simulado, proporcionando uma capacitação imersiva e programada para praticar diante de situações reais.

Este programa se fundamenta na Aprendizagem Baseada em Problemas, na qual o docente deverá resolver as diferentes situações de prática profissional que surgirem ao longo do programa. Para isso, o professor contará com a ajuda de um sistema inovador de vídeo interativo, realizado por especialistas em educação musical e com ampla experiência docente.

*Oferecemos a mais recente metodologia de ensino, com uma infinidade de estudos de casos para que você possa desenvolver seus estudos como se estivesse lidando com situações reais.*

*O programa de estudos nos permite aprender e crescer, nos desenvolver como professores, conhecer ferramentas e estratégias educacionais em relação às necessidades mais comuns em nossas salas de aula.*



# 02 Objetivos

O Curso de Jogos Motores na Educação Infantil visa desenvolver as capacidades exigidas no exercício da sua profissão. Para isso, a TECH oferece o curso mais completo por parte dos principais especialistas na área.







“

*Queremos lhe ajudar a desenvolver suas habilidades para que você possa, em um curto espaço de tempo, avançar profissionalmente”*



### Objetivo geral

---

- Desenvolver nos professores as competências necessárias para ministrar suas aulas na etapa da Educação Infantil, cumprindo os objetivos educacionais e dando ênfase à prática de Jogos Motores

“

*Nosso objetivo é atingir a excelência educativa e ajudar você a alcançá-la também”*







### Objetivos específicos

---

- ♦ Conhecer os fundamentos do jogo e, especificamente, do jogo motor, seus componentes, os recursos materiais para seu desenvolvimento e uma variedade importante de jogos para colocar em prática na escola

03

# Estrutura e conteúdo

A estrutura do conteúdo foi projetada por profissionais de primeira linha dentro do panorama educacional, com ampla experiência e prestígio reconhecido na profissão. Com o respaldo de sua experiência e com amplo domínio das novas tecnologias aplicadas à educação.



“

*O melhor conteúdo para capacitar  
os melhores professores”*



**Módulo 1. Teoria e prática individual e coletiva de jogos motores e pré-esportivos na Educação Infantil**

- 1.1. O jogo
  - 1.1.1. Abordagem medieval do conceito de pessoa
  - 1.1.2. Jogos e sua importância educacional
- 1.2. Brincadeiras. A criatividade
  - 1.2.1. Brincadeira, pensamento e criatividade
  - 1.2.2. Classificação do jogo
- 1.3. O Jogo na Educação Infantil
  - 1.3.1. Importância da Jogos na Educação Infantil
  - 1.3.2. Conteúdo específico relacionado a brincadeiras na Educação Infantil
  - 1.3.3. Critérios metodológicos que devem reger o jogo
- 1.4. Componentes do campo motor
  - 1.4.1. Os componentes do domínio motor
  - 1.4.2. Classificação e desenvolvimento
- 1.5. Habilidades motoras na educação infantil
  - 1.5.1. Desenvolvimento motor e psicomotor
  - 1.5.2. Fatores que influenciam o desenvolvimento motor
  - 1.5.3. Habilidades motoras
- 1.6. Jogos motores
  - 1.6.1. Conceito
  - 1.6.2. Classificação
  - 1.6.3. Componentes e aspectos do jogo motor
- 1.7. Os recursos materiais
  - 1.7.1. As instalações
  - 1.7.2. O brinquedo
  - 1.7.3. Os materiais
  - 1.7.4. Segurança de brinquedos e materiais





- 1.8. Jogos
  - 1.8.1. Jogos tradicionais e populares
  - 1.8.2. Jogos de desenvolvimento simbólico, dramatização e expressão. História motora
  - 1.8.3. Jogos para desenvolver habilidades motoras: circuitos, gincanas, ambientes de aprendizagem, etc. ambientes de aprendizagem
- 1.9. Inteligência e a teoria das inteligências múltiplas em uma perspectiva de jogo
  - 1.9.1. A teoria das inteligências múltiplas
  - 1.9.2. O papel do jogo nessa teoria
- 1.10. A estrutura do jogo motor
  - 1.10.1. Considerações gerais
  - 1.10.2. A estrutura do jogo motor



*Este programa é fundamental  
para avançar em sua carreira,  
não perca a oportunidade"*

04

# Metodologia

Este curso oferece uma maneira diferente de aprender. Nossa metodologia é desenvolvida através de um modo de aprendizagem cíclico: **o Relearning**. Este sistema de ensino é utilizado, por exemplo, nas faculdades de medicina mais prestigiadas do mundo e foi considerado um dos mais eficazes pelas principais publicações científicas, como o ***New England Journal of Medicine***.





A close-up photograph of a hand holding a white pen, positioned as if about to write. The background is a blurred chalkboard with some white markings. The image is partially obscured by a large red diagonal graphic element.

“

*Descubra o Relearning, um sistema que abandona a aprendizagem linear convencional para realizá-la através de sistemas de ensino cíclicos: uma forma de aprendizagem que se mostrou extremamente eficaz, especialmente em disciplinas que requerem memorização”*

## Na Escola de Educação da TECH usamos o Método de Estudo de Caso

Em uma determinada situação clínica, o que um profissional deveria fazer? Ao longo do programa, os alunos irão se deparar com diversos casos simulados baseados em situações reais, onde deverão investigar, estabelecer hipóteses e finalmente resolver as situações. Há diversas evidências científicas sobre a eficácia deste método.

*Com a TECH o educador ou professor experimenta uma maneira de aprender que está revolucionando as bases das universidades tradicionais em todo o mundo.*



*Trata-se de uma técnica que desenvolve o espírito crítico e prepara o educador para tomar decisões, defender argumentos e contrastar opiniões.*



“

*Você sabia que este método foi desenvolvido em 1912, em Harvard, para os alunos de Direito? O método do caso consistia em apresentar situações reais e complexas para que os alunos tomassem decisões e justificassem como resolvê-las. Em 1924 foi estabelecido como o método de ensino padrão em Harvard”*

#### A eficácia do método é justificada por quatro conquistas fundamentais:

1. Os educadores que seguem este método não só assimilam os conceitos, mas também desenvolvem a capacidade mental, através de exercícios que avaliam situações reais e a aplicação do conhecimento.
2. A aprendizagem se consolida nas habilidades práticas permitindo ao educador integrar melhor o conhecimento à prática clínica.
3. A assimilação de ideias e conceitos se torna mais fácil e mais eficiente, graças ao uso de situações decorrentes da realidade.
4. A sensação de eficiência do esforço investido se torna um estímulo muito importante para os alunos, o que se traduz em um maior interesse pela aprendizagem e um aumento no tempo dedicado ao curso.

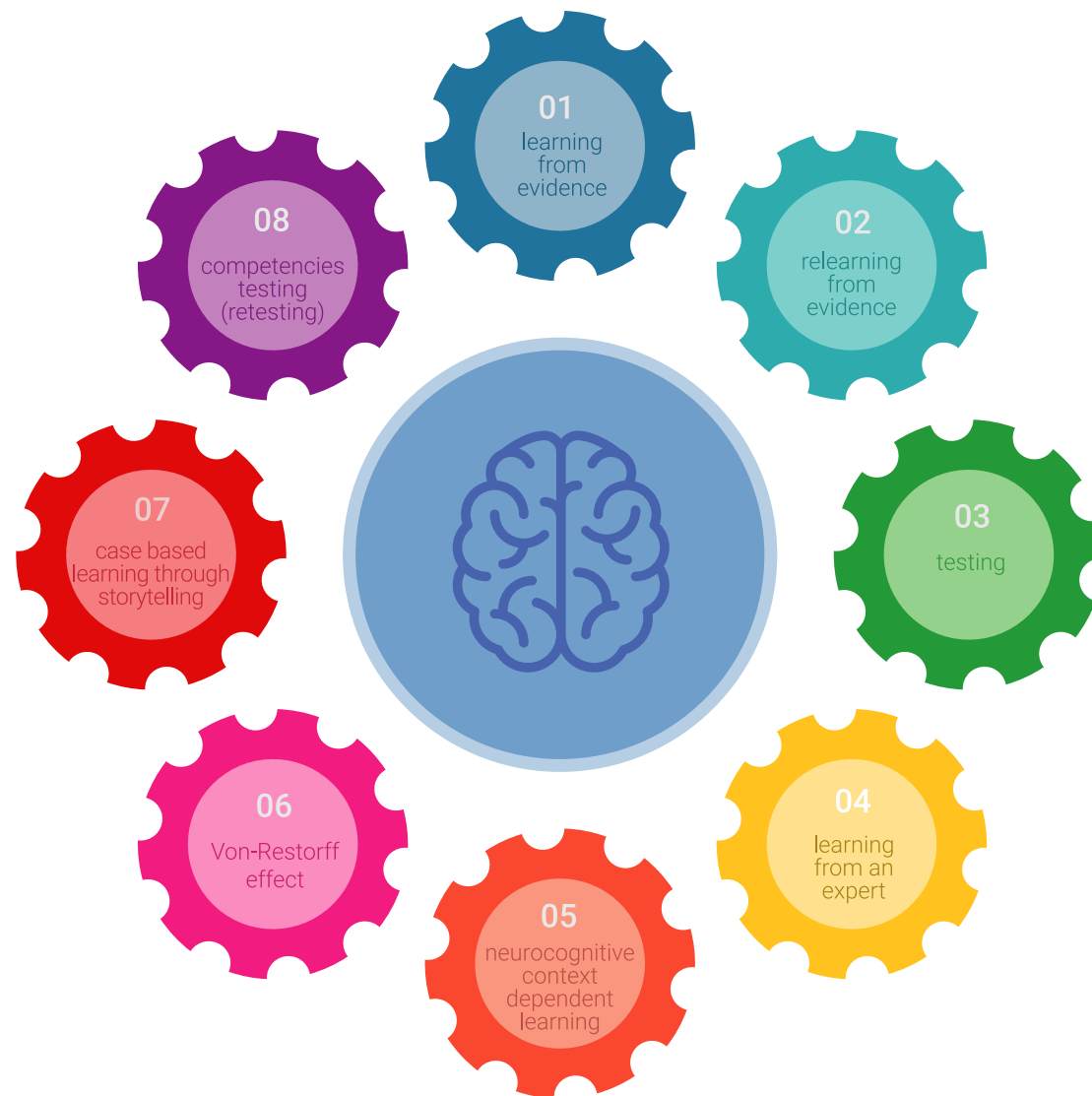


## Metodologia Relearning

A TECH utiliza de maneira eficaz a metodologia do estudo de caso com um sistema de aprendizagem 100% online, baseado na repetição, combinando 8 elementos didáticos diferentes em cada aula.

Potencializamos o Estudo de Caso com o melhor método de ensino 100% online: o Relearning.

*O educador aprenderá através de casos reais e da resolução de situações complexas em ambientes simulados de aprendizagem. Estes simulados são realizados através de software de última geração para facilitar a aprendizagem imersiva.*



Na vanguarda da pedagogia mundial, o método Relearning conseguiu melhorar os níveis de satisfação geral dos profissionais que concluíram seus estudos, com relação aos indicadores de qualidade da melhor universidade online do mundo (Universidade de Columbia).

Através desta metodologia, mais de 85 mil educadores foram capacitados com sucesso sem precedentes em todas as especialidades. Nossa metodologia de ensino é desenvolvida em um ambiente altamente exigente, com um corpo discente com um perfil socioeconômico médio-alto e uma média de idade de 43,5 anos.

*O Relearning permitirá uma aprendizagem com menos esforço e mais desempenho, fazendo com que você se envolva mais em sua especialização, desenvolvendo o espírito crítico e sua capacidade de defender argumentos e contrastar opiniões: uma equação de sucesso.*

No nosso programa, a aprendizagem não é um processo linear, ela acontece em espiral (aprender, desaprender, esquecer e reaprender). Portanto, combinamos cada um desses elementos de forma concêntrica.

A nota geral do sistema de aprendizagem da TECH é de 8,01, de acordo com os mais altos padrões internacionais.





Neste programa, oferecemos o melhor material educacional, preparado especialmente para os profissionais:



#### Material de estudo

Todo o conteúdo foi criado especialmente para o curso pelos especialistas que irão ministrá-lo, o que faz com que o desenvolvimento didático seja realmente específico e concreto.

Posteriormente, esse conteúdo é adaptado ao formato audiovisual, para criar o método de trabalho online da TECH. Tudo isso, com as técnicas mais inovadoras que proporcionam alta qualidade em todo o material que é colocado à disposição do aluno.



#### Técnicas e procedimentos educacionais em vídeo

A TECH aproxima o aluno das técnicas mais inovadoras, dos últimos avanços educacionais e da vanguarda da Educação. Tudo isso, explicado detalhadamente para sua total assimilação e compreensão. E o melhor de tudo, você poderá assistí-los quantas vezes quiser.



#### Resumos interativos

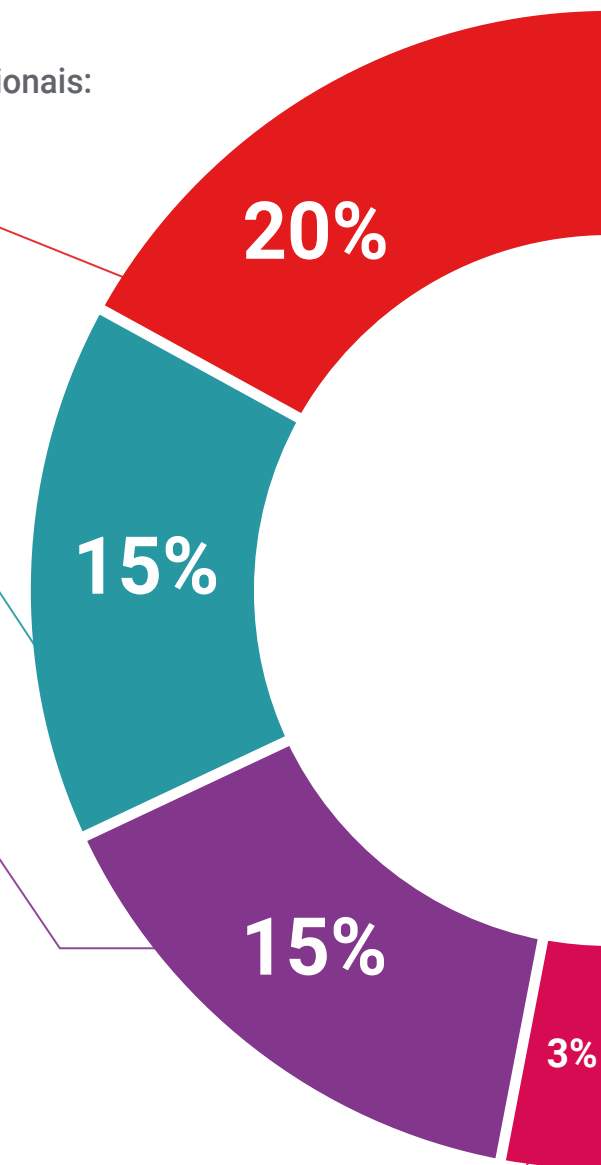
A equipe da TECH apresenta o conteúdo de forma atraente e dinâmica através de pílulas multimídia que incluem áudios, vídeos, imagens, gráficos e mapas conceituais para consolidar o conhecimento.

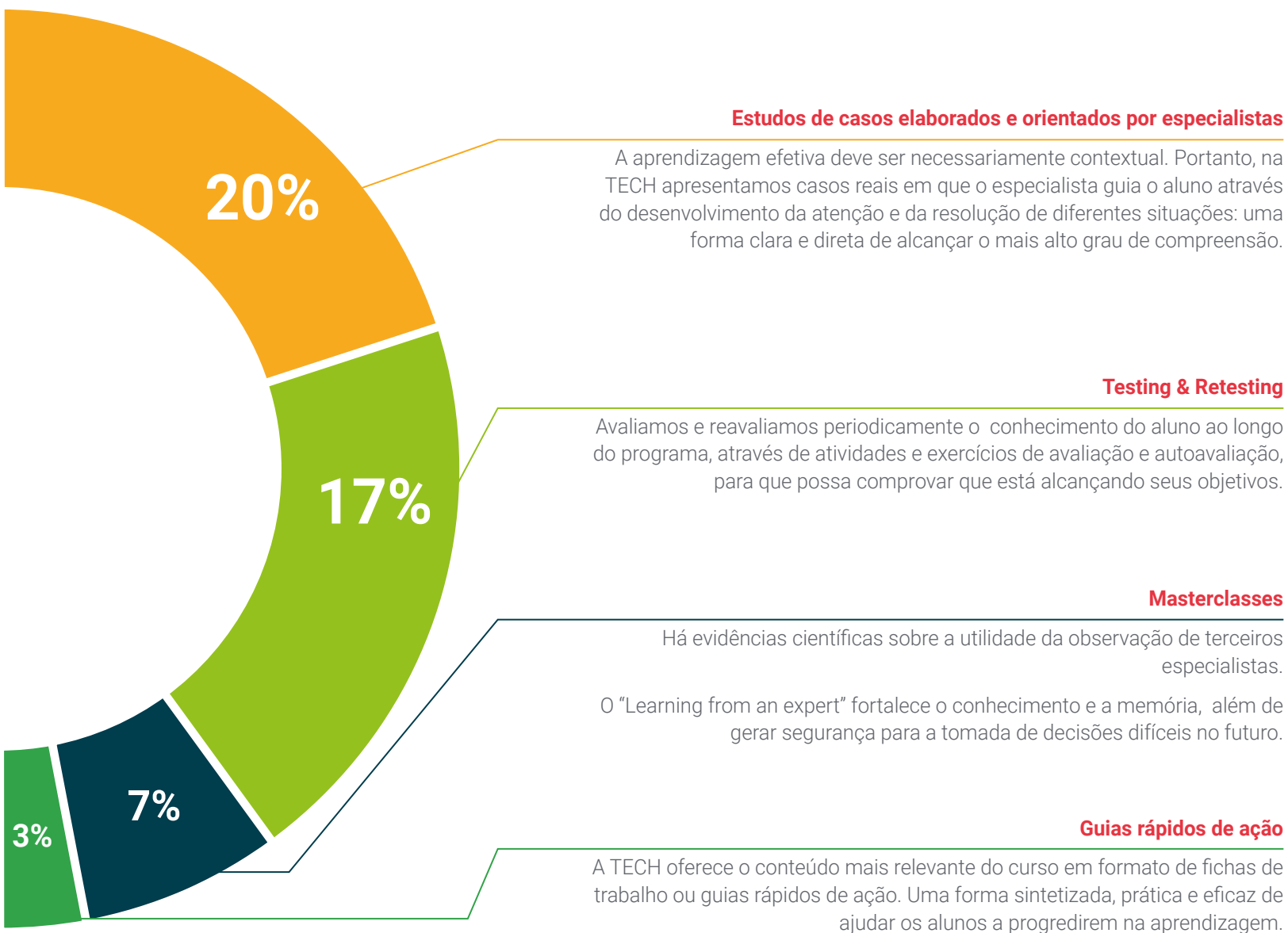
Este sistema exclusivo de capacitação por meio da apresentação de conteúdo multimídia foi premiado pela Microsoft como "Caso de sucesso na Europa".



#### Leituras complementares

Artigos recentes, documentos de consenso e diretrizes internacionais, entre outros. Na biblioteca virtual da TECH o aluno terá acesso a tudo o que for necessário para complementar a sua capacitação.







05

# Certificado

O Curso de Jogos Motores na Educação Infantil garante, além da capacitação mais rigorosa e atualizada, acesso ao certificado do Curso emitido pela TECH Universidade Tecnológica.



“

*Conclua este programa de estudos com sucesso e receba seu certificado sem sair de casa e sem burocracias”*

Este **Curso de Jogos Motores na Educação Infantil** conta com o conteúdo mais completo e atualizado do mercado.

Uma vez aprovadas as avaliações, o aluno receberá por correio o certificado\* do **Curso** emitido pela **TECH Universidade Tecnológica**.

O certificado emitido pela **TECH Universidade Tecnológica** expressará a qualificação obtida no Curso, atendendo aos requisitos normalmente exigidos pelas bolsas de empregos, concursos públicos e avaliação de carreira profissional.

Título: **Curso de Jogos Motores na Educação Infantil**

N.º de Horas Oficiais: **150h**



\*Apostila de Haia: Caso o aluno solicite que seu certificado seja apostilado, a TECH EDUCATION providenciará a obtenção do mesmo a um custo adicional.



## Curso

### Jogos Motores na Educação Infantil

- » Modalidade: online
- » Duração: 6 semanas
- » Certificado: TECH Universidade Tecnológica
- » Dedicação: 16h/semana
- » Horário: no seu próprio ritmo
- » Provas: online



# Curso

## Jogos Motores na Educação Infantil

