



Curso Fundamentos e Evolução da Tecnologia Aplicada à Educação

» Modalidade: online

» Duração: 6 semanas

» Certificado: TECH Universidade Tecnológica

» Horário: no seu próprio ritmo

» Provas: online

Acesso ao site: www.techtitute.com/br/educacao/curso/fundamentos-evolucao-tecnologia-aplicada-educacao

Índice

O1
Apresentação

Objetivos

pág. 4

O4

Direção do curso

Estrutura e conteúdo Metodologia

pág. 12

pág. 16

pág. 16

06 Certificado

05

pág. 28





tech 06 | Apresentação

Portanto, os professores desempenham um papel fundamental neste setor, pois estamos preparando as crianças para enfrentar a sociedade do amanhã e os trabalhos que desempenharão no futuro.

Por esse motivo, consideramos a Robótica Educacional como uma ferramenta inovadora e ideal para fomentar o desenvolvimento de habilidades ou competências através da resolução de pequenos desafios, utilizando-a como meio. Como disse Ruíz-Velasco, "não queremos nos concentrar em um estudo teórico-prático de robôs, ou apenas brincar com a robótica, mas queremos que, através da robótica, seja possível a integração de diferentes áreas de conhecimento para adquirir habilidades gerais", como ser resolutivo, tolerar mais a frustração, ser resiliente, ser mais criativo e capaz de encontrar a melhor solução para qualquer desafio, ou simplesmente desenvolver o pensamento crítico.

Com este Curso de Fundamentos e Evolução da Tecnologia Aplicada à Educação, o que se pretende é que, além de ter conhecimentos sobre o mundo da Robótica Educacional e Programação, se aproveite a acessibilidade multidisciplinar que a compõe para ativar nos alunos processos cognitivos e, sobretudo, que desenvolvam uma aprendizagem mais significativa, sendo eles os próprios protagonistas desse processo.

A Robótica hoje em dia é considerada uma das melhores ferramentas de aprendizagem para introduzir na sala de aula, pois se apresenta de maneira prática para desenvolver projetos inovadores que permitem o desenvolvimento de habilidades e competências dos alunos.

Por isso, este Curso de Fundamentos e Evolução da Tecnologia Aplicada à Educação foi pensado com a intenção de estabelecer diretrizes de aprendizagem, novos conhecimentos tecnológicos e pedagógicos para a capacitação de professores, educadores ou profissionais da educação, para que sejam geradores de uma mudança na educação das nossas crianças, que sem dúvida serão a sociedade de amanhã. O Curso de Fundamentos e Evolução da Tecnologia Aplicada à Educação pretende ser um meio que forneça ao docente diversas ferramentas de auxílio à motivação e ao aprendizado do aluno, gerando um novo perfil de docente do século XXI. Trata-se de uma capacitação completamente prática do ensino, propondo ao aluno desafios que posteriormente podem ser aplicados na sua sala de aula.

Este Curso de Fundamentos e Evolução da Tecnologia Aplicada à Educação conta com o conteúdo mais completo e atualizado do mercado. Suas principais características são:

- » Desenvolvimento de inúmeros estudos de caso apresentados por especialistas em Tecnologia Educacional
- » Seu conteúdo gráfico, esquemático e extremamente prático fornece informações científicas e práticas sobre aquelas disciplinas médicas que são essenciais para a prática profissional.
- » Novidades sobre Tecnologia educacional
- » Contém exercícios práticos onde o processo de autoavaliação pode ser realizado para melhorar o aprendizado.
- » Destaque especial para as metodologias inovadoras em Tecnologia Educacional
- » Tudo isto será complementado por aulas teóricas, perguntas a especialistas, fóruns de discussão sobre temas controversos e trabalho de reflexão individual
- » Disponibilidade de conteúdo de qualquer dispositivo fixo ou portátil com conexão à Internet



Atualize seus conhecimentos com o Curso de Fundamentos e Evolução da Tecnologia Aplicada à Educação"

Apresentação | 07 tech



Este Curso Universitário representa o melhor investimento na seleção de um programa de atualização, por duas razões: além de atualizar seus conhecimentos em Fundamentos e Evolução da Tecnologia Aplicada à Educação, você obterá um certificado emitido pela TECH Global University"

Seu corpo docente inclui profissionais da área da Tecnologia Educacional, que trazem experiência de seu trabalho para este curso, assim como especialistas reconhecidos de sociedades de referência e universidades de prestígio.

O conteúdo multimídia, desenvolvido com a mais recente tecnologia educacional, oferece ao profissional uma aprendizagem situada e contextual, ou seja, um ambiente simulado que irá proporcionar uma prática imersiva, programada para capacitar através de situações reais.

Este programa se fundamenta na Aprendizagem Baseada em Problemas, onde o educador deverá resolver as diferentes situações de prática profissional que surgirem ao longo do curso. Para isso, o professor contará com a ajuda de um inovador sistema de vídeo interativo criado por especialistas reconhecidos na área de Tecnologia Educacional e com ampla experiência docente.

Aumente sua confiança na tomada de decisões atualizando o seu conhecimento através deste curso.

Aproveite a oportunidade para conhecer os últimos avanços em Tecnologia Educacional e melhore a preparação dos seus alunos.







tech 10 | Objetivos



Objetivo geral

» Aprender a planejar de forma transversal e curricular em todas as etapas educacionais, onde os profissionais da educação podem incorporar novas tecnologias e metodologias na sala de aula



Aproveite a oportunidade para se atualizar sobre as últimas novidades em Fundamentos e Evolução da Tecnologia Aplicada à Educação"





Objetivos | 11 tech



Objetivos específicos

- » Introduzir teorias de aprendizagem relacionadas à Robótica Educacional
- » Fundamentar a aplicação da Robótica Pedagógica na sala de aula
- » Conhecer os aspectos legais e éticos da Robótica e da Impressão 3D
- » Ensinar as competências STEAM como modelo de aprendizagem.
- » Transferir o professor para novos ambientes físicos que melhoram a prática educacional
- » Conhecer a capacidade de pensamento computacional.
- » Tornar as salas de aula como espaços de trabalho para sua própria aprendizagem
- » Proporcionar aos professores conhecimentos relacionados com o funcionamento do cérebro
- » Ensinar o professor a transformar a metodologia tradicional em uma metodologia lúdica
- » Conhecer o que é um robô, os tipos e elementos que o compõem
- » Compreender as leis da robótica.
- » Sensibilizar os professores para a importância de uma transformação na educação, motivada pelas novas gerações
- » Aprender sobre novos modelos de aprendizagem e a aplicação da Robótica Educacional, a fim de motivar os estudantes para carreiras tecnológicas
- » Facilitar destrezas e habilidades para as relações das novas salas de aula do futuro





tech 14 | Direção do curso

Direção



Sra. Marina Muñoz Gambín

- Formação em Ensino de Educação Infantil pela Universidade CEU Cardenal Herrera
- Coach educacional certificado pela Câmara de Comércio de Alicante
- Especialista em Programação Neurolinguística, certificado por Richard Bandler
- Chefe de Robótica Educacional e Programação para os Ensinos Infantil e Fundamental I na Robotuxo Academy
- Instrutora de Inteligência Emocional em Sala de Aula
- Capacitação de Professores em Neurociência
- Certificada em formadora de formadores
- Certificada em Educação Musical como terapia

Coordenadores

Sr. Alejandro Coccaro Quereda

- » Especialista em Robótica Educacional, Design e Impressão 3D
- » Certificado na metodologia LEGO Education©
- » Chefe da Área de Robótica Educacional, Design e Impressão 3D do
- » Ensino Fundamental I e II em Robotuxc Academy
- » Especialista em Desafios de Competições Nacionais de Robótica da Robotuxo Academy
- » Certificado em formador de formadores

Sr. Raúl Fernández Peñarroya

- » Terapeuta Sistêmico Familiar
- » Assistente Social
- » Fundadora e diretora da "EducaDiferente" Disciplina Positiva Alicante
- » Educadora de família e professora em Disciplina Positiva
- » Facilitadora da metodologia LEGO Serious Play
- » Coaching para profissionais
- » Membro da Associação da Disciplina Positiva Espanha



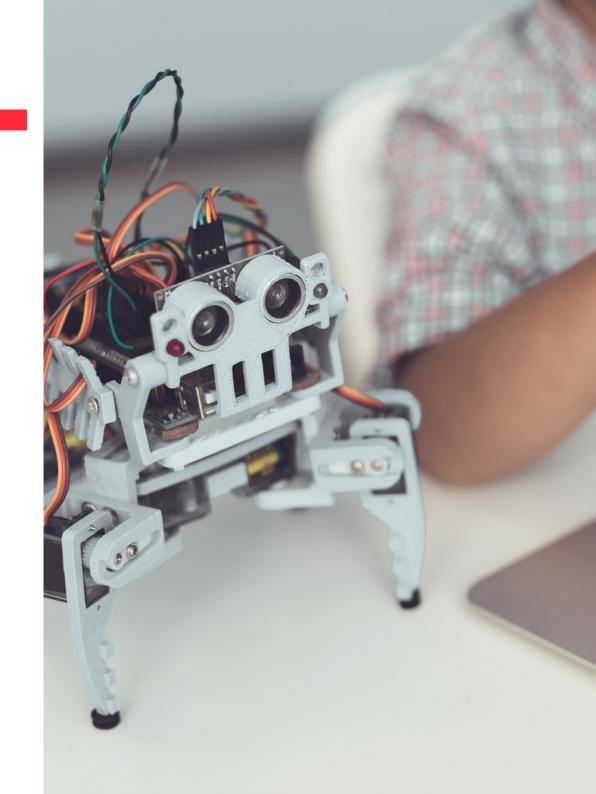


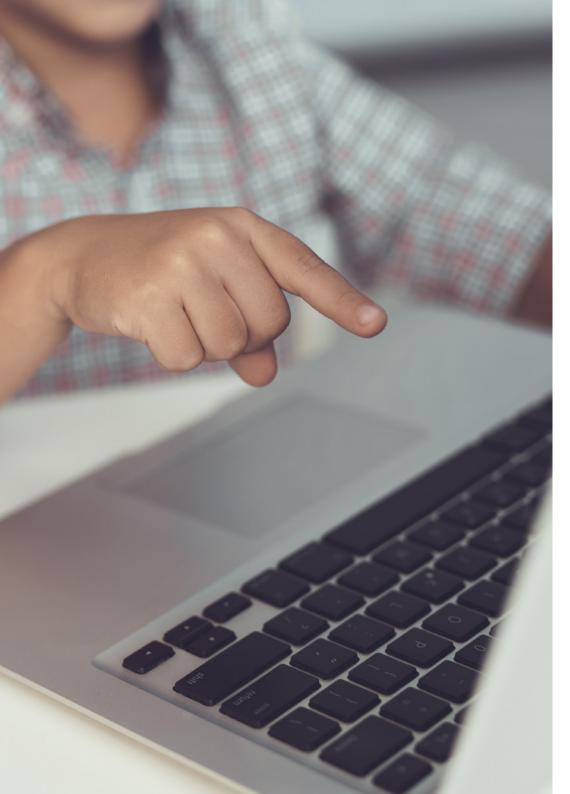


tech 18 | Estrutura e conteúdo

Módulo 1. Fundamentos e Evolução da Tecnologia Aplicada à

- 1.1. Alinhando-se com HORIZONTE 2020
 - 1.1.1. Desenvolvimentos iniciais em TICS e participação de professores
 - 1.1.2. Evolução do Plano Europeu HORIZONTE 2020
 - 1.1.3. UNESCO: competência em TIC para professores
 - 1.1.4. O professor como coach
- 1.2. Fundamentos pedagógicos da Robótica Educacional
 - 1.2.1. O MIT é um centro pioneiro de inovação
 - 1.2.2. Jean Piaget precursor do construtivismo
 - 1.2.3. Seymour Papert transformador da educação tecnológica
 - 1.2.4. O conetivismo de George Siemens
- 1.3. Regularização de um ambiente técnico-legal
 - 1.3.1. Aspectos curriculares da LOMCE sobre aprendizagem de Robótica Educacional e Impressão 3D
 - 1.3.2. Relatório europeu acordo ético sobre robótica aplicada
 - 1.3.3. Robotiuris: I Congresso de Robótica Legal na Espanha
- 1.4. A importância da implementação curricular da robótica e da tecnologia
 - 1.4.1. Competências educacionais
 - 1.4.1.1. O que é uma competição?
 - 1.4.1.2. O que é uma competência educacional?
 - 1.4.1.3. Competências básicas na educação
 - 1.4.1.4. Aplicação da Robótica Educacional às Competências Educacionais
 - 1.4.2. STEAM. Novo modelo de aprendizagem Educação inovadora para capacitar os profissionais do futuro
 - 1.4.3. Modelos de sala de aula tecnológica
 - 1.4.4. Inclusão da criatividade e inovação no modelo curricular
 - 1.4.5. A sala de aula como um Makerspace
 - 1.4.6. Pensamento crítico





Estrutura e conteúdo | 19 tech

- 1.5. Outra maneira de ensinar
 - 1.5.1. Por que é necessário inovar na educação?
 - 1.5.2. Neuroeducação; a emoção como sucesso na educação1.5.2.1. Um pouco de neurociência para entender como produzimos o aprendizado nas crianças?
 - 1.5.3. 10 elementos fundamentais para gamificar sua sala de aula
 - 1.5.4. Robótica Educacional; a metodologia estrela da era digital
 - 1.5.5. Benefícios da Robótica na Educação
 - 1.5.6. Design com impressão 3D e seu impacto na educação
 - 1.5.7. Flipped Clasroom & Flipped Learning
- 1.6. Gardner e as inteligências múltiplas
 - 1.6.1. Os 8 tipos de inteligência
 - 1.6.1.1. Inteligência lógico-matemática
 - 1.6.1.2. Inteligência linguística
 - 1.6.1.3. Inteligência espacial
 - 1.6.1.4. Inteligência musical
 - 1.6.1.5. Inteligência corporal e cinestésica
 - 1.6.1.6. Inteligência Intrapessoal
 - 1.6.1.7. Inteligência Interpessoal
 - 1.6.1.8. Inteligência naturalista
 - 1.6.2. As 6 dicas para aplicar as várias inteligências
- 1.7. Ferramentas analíticas do conhecimento
 - 1.7.1. Aplicação de BIG DATA na Educação



Uma experiência de capacitação única, fundamental e decisiva para impulsionar seu crescimento profissional"





tech 22 | Metodologia

Na Escola de Educação da TECH usamos o Método de Estudo de Caso

Em uma determinada situação clínica, o que um profissional deveria fazer? Ao longo do programa, os alunos irão se deparar com diversos casos simulados baseados em situações reais, onde deverão investigar, estabelecer hipóteses e finalmente resolver as situações. Há diversas evidências científicas sobre a eficácia deste método.

Com a TECH o educador ou professor experimenta uma maneira de aprender que está revolucionando as bases das universidades tradicionais em todo o mundo.



Trata-se de uma técnica que desenvolve o espírito crítico e prepara o educador para tomar decisões, defender argumentos e contrastar opiniões.



Você sabia que este método foi desenvolvido em 1912, em Harvard, para os alunos de Direito? O método do caso consistia em apresentar situações reais e complexas para que os alunos tomassem decisões e justificassem como resolvê-las. Em 1924 foi estabelecido como o método de ensino padrão em Harvard"

A eficácia do método é justificada por quatro conquistas fundamentais:

- Os educadores que seguem este método não só assimilam os conceitos, mas também desenvolvem a capacidade mental, através de exercícios que avaliam situações reais e a aplicação do conhecimento.
- 2. A aprendizagem se consolida nas habilidades práticas permitindo ao educador integrar melhor o conhecimento à prática clínica.
- 3. A assimilação de ideias e conceitos se torna mais fácil e mais eficiente, graças ao uso de situações decorrentes da realidade.
- **4.** A sensação de eficiência do esforço investido se torna um estímulo muito importante para os alunos, o que se traduz em um maior interesse pela aprendizagem e um aumento no tempo dedicado ao curso.



tech 24 | Metodologia

Metodologia Relearning

A TECH utiliza de maneira eficaz a metodologia do estudo de caso com um sistema de aprendizagem 100% online, baseado na repetição, combinando 8 elementos didáticos diferentes em cada aula.

Potencializamos o Estudo de Caso com o melhor método de ensino 100% online: o Relearning.

O educador aprenderá através de casos reais e da resolução de situações complexas em ambientes simulados de aprendizagem. Estes simulados são realizados através de software de última geração para facilitar a aprendizagem imersiva.



Metodologia | 25 tech

Na vanguarda da pedagogia mundial, o método Relearning conseguiu melhorar os níveis de satisfação geral dos profissionais que concluíram seus estudos, com relação aos indicadores de qualidade da melhor universidade online do mundo (Universidade de Columbia).

Através desta metodologia, mais de 85 mil educadores foram capacitados com sucesso sem precedentes em todas as especialidades. Nossa metodologia de ensino é desenvolvida em um ambiente altamente exigente, com um corpo discente com um perfil socioeconômico médio-alto e uma média de idade de 43,5 anos.

O Relearning permitirá uma aprendizagem com menos esforço e mais desempenho, fazendo com que você se envolva mais em sua especialização, desenvolvendo o espírito crítico e sua capacidade de defender argumentos e contrastar opiniões: uma equação de sucesso.

No nosso programa, a aprendizagem não é um processo linear, ela acontece em espiral (aprender, desaprender, esquecer e reaprender). Portanto, combinamos cada um desses elementos de forma concêntrica.

A nota geral do sistema de aprendizagem da TECH é de 8,01, de acordo com os mais altos padrões internacionais.

tech 26 | Metodologia

Neste programa, oferecemos o melhor material educacional, preparado especialmente para os profissionais:



Material de estudo

Todo o conteúdo foi criado especialmente para o curso pelos especialistas que irão ministrá-lo, o que faz com que o desenvolvimento didático seja realmente específico e concreto.

Posteriormente, esse conteúdo é adaptado ao formato audiovisual, para criar o método de trabalho online da TECH. Tudo isso, com as técnicas mais inovadoras que proporcionam alta qualidade em todo o material que é colocado à disposição do aluno.



Técnicas e procedimentos educacionais em vídeo

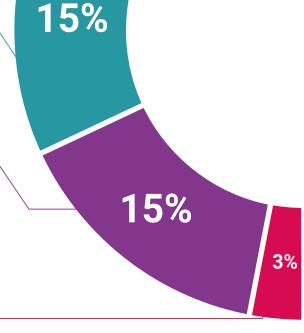
A TECH aproxima o aluno das técnicas mais inovadoras, dos últimos avanços educacionais e da vanguarda da Educação. Tudo isso, explicado detalhadamente para sua total assimilação e compreensão. E o melhor de tudo, você poderá assistí-los quantas vezes quiser.



Resumos interativos

A equipe da TECH apresenta o conteúdo de forma atraente e dinâmica através de pílulas multimídia que incluem áudios, vídeos, imagens, gráficos e mapas conceituais para consolidar o conhecimento.

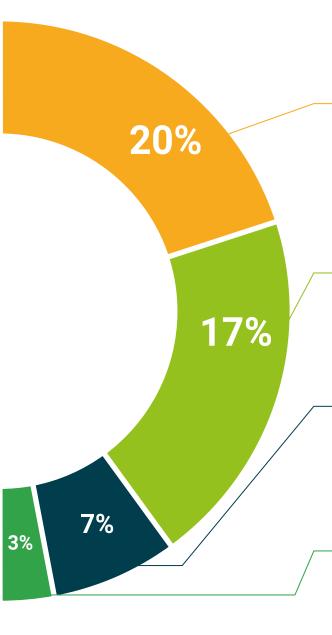
Este sistema exclusivo de capacitação por meio da apresentação de conteúdo multimídia foi premiado pela Microsoft como "Caso de sucesso na Europa".





Leituras complementares

Artigos recentes, documentos de consenso e diretrizes internacionais, entre outros. Na biblioteca virtual da TECH o aluno terá acesso a tudo o que for necessário para complementar a sua capacitação.



Estudos de casos elaborados e orientados por especialistas

A aprendizagem efetiva deve ser necessariamente contextual. Portanto, na TECH apresentamos casos reais em que o especialista guia o aluno através do desenvolvimento da atenção e da resolução de diferentes situações: uma forma clara e direta de alcançar o mais alto grau de compreensão.



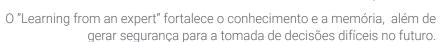
Testing & Retesting

Avaliamos e reavaliamos periodicamente o conhecimento do aluno ao longo do programa, através de atividades e exercícios de avaliação e autoavaliação, para que possa comprovar que está alcançando seus objetivos.



Masterclasses

Há evidências científicas sobre a utilidade da observação de terceiros especialistas.





Guias rápidos de ação

A TECH oferece o conteúdo mais relevante do curso em formato de fichas de trabalho ou guias rápidos de ação. Uma forma sintetizada, prática e eficaz de ajudar os alunos a progredirem na aprendizagem.







tech 30 | Certificado

Este **Curso de Fundamentos e Evolução da Tecnologia Aplicada à Educação** conta com o conteúdo científico mais completo e atualizado do mercado.

Uma vez aprovadas as avaliações, o aluno receberá por correio o certificado* do **Curso**, emitido pela **TECH Universidade Tecnológica**.

O certificado emitido pela **TECH Universidade Tecnológica** expressará a qualificação obtida no Curso, atendendo aos requisitos normalmente exigidos pelas bolsas de empregos, concursos públicos e avaliação de carreira profissional.

Título: Curso de Fundamentos e Evolução da Tecnologia Aplicada à Educação Modalidade: online

Duração: 6 semanas



CURSO

Fundamentos e Evolução da Tecnologia Aplicada à Educação

Este é um curso próprio desta Universidade, com duração de 125 horas, com data de início dd/mm/aaaa e data final dd/mm/aaaaa.

A TECH é uma Instituição Privada de Ensino Superior reconhecida pelo Ministério da Educação Pública em 28 de junho de 2018.

Em 17 de junho de 2020

Ma. Tere Guevara Navarro
Reitora

digo único TECH: AFWOR23S techtitute.com/titu

^{*}Apostila de Haia: Caso o aluno solicite que seu certificado seja apostilado, a TECH EDUCATION providenciará a obtenção do mesmo a um custo adicional.

techo tech universidade techológica Curso Fundamentos e Evolução da Tecnologia Aplicada à Educação » Modalidade: online

- » Duração: 6 semanas
- » Certificado: TECH Universidade Tecnológica
- » Horário: no seu próprio ritmo
- » Provas: online

