



Certificat Avancé Métaverse et Économie Gamifiée

» Modalité: en ligne

» Durée: 6 mois

» Qualification: TECH Université Technologique

» Intensité: 16h/semaine

» Horaire: à votre rythme

» Examens: en ligne

» Dirigé à: Diplômés de l'université et ceux qui ont déjà obtenu un diplôme dans le domaine des Sciences Sociales et Juridiques, de l'Administration et des Affaires, ainsi que les diplômés du monde du Crypto-Gaming et de l'économie de la Blockchain intéressés par le domaine industriel.

Accès au site web: www.techtitute.com/fr/ecole-de-commerce/diplome-universite/diplome-universite-metaverse-economie-gamifiee

Accueil

Acceuil

02

05

80

Structure et contenu

Direction de la formation

page 4

Pourquoi étudier à TECH?

page 6

Pourquoi notre programme?

page 10

06

Méthodologie

page 18

page 36

page 24

Impact sur votre carrière

page 40

Objectifs

page 14

Profil de nos étudiants

page 32

Bénéfices pour votre entreprise

page 44

Diplôme

01 Acceuil

Bien que le concept de Métaverse soit actuellement à la mode, son origine remonte aux années 1990, lorsque Neal Stephnson a inventé le terme en référence à l'espace virtuel collectif.

Cependant, l'auteur n'aurait jamais imaginé qu'en l'espace de quelques décennies, ce qui était considéré comme de la "science-fiction" deviendrait une réalité qui génère des millions de dollars sur la base d'une économie basée sur les jeux. Et compte tenu des opportunités commerciales incessantes qui découlent de cet environnement, TECH a développé un programme complet destiné aux professionnels qui cherchent à réussir par la conception, la gestion et la direction de platesformes numériques externes. Ainsi, pendant 6 mois de formation 100% en ligne, vous pourrez vous plonger dans les derniers développements du monde virtuel et les bénéfices que l'on peut tirer de son exploitation.









tech 08 | Pourquoi étudier à TECH?

À TECH Université Technologique



Innovation

L'université propose un modèle d'apprentissage en ligne qui associe les dernières technologies éducatives à la plus grande rigueur pédagogique. Une méthode unique, bénéficiant de la plus haute reconnaissance internationale, qui fournira aux étudiants les clés pour évoluer dans un monde en constante évolution, où l'innovation doit être l'engagement essentiel de tout entrepreneur.

« Histoire de Succès Microsoft Europe » pour avoir incorporé un système multi-vidéo interactif innovant dans les programmes.



Exigence maximale

Le critère d'admission de TECH n'est pas économique. Vous n'avez pas besoin de faire un gros investissement pour étudier avec nous. Cependant, pour obtenir un diplôme de TECH, les limites de l'intelligence et des capacités de l'étudiant seront testées. Les normes académiques de cette institution sont très élevées...

95 %

des étudiants de TECH finalisent leurs études avec succès



Networking

Chez TECH, des professionnels du monde entier participent, de sorte que les étudiants pourront créer un vaste réseau de contacts qui leur sera utile pour leur avenir.

+100 000

+200

dirigeants formés chaque année

nationalités différentes



Empowerment

L'étudiant évoluera main dans la main avec les meilleures entreprises et des professionnels de grand prestige et de grande influence. TECH a développé des alliances stratégiques et un précieux réseau de contacts avec les principaux acteurs économiques des 7 continents.

+500

accords de collaboration avec les meilleures entreprises



Talent

Ce programme est une proposition unique visant à faire ressortir le talent de l'étudiant dans le domaine des affaires. C'est l'occasion de mettre en avant leurs intérêts et leur vision de l'entreprise.

TECH aide les étudiants à montrer leur talent au monde entier à la fin de ce programme.



Contexte Multiculturel

En étudiant à TECH, les étudiants bénéficieront d'une expérience unique. Vous étudierez dans un contexte multiculturel. Dans un programme à vision globale, grâce auquel vous apprendrez à connaître la façon de travailler dans différentes parties du monde, en recueillant les dernières informations qui conviennent le mieux à votre idée d'entreprise.

Les étudiants TECH sont issus de plus de 200 nationalités.





Apprenez avec les meilleurs

L'équipe d'enseignants de TECH explique en classe ce qui les a conduits au succès dans leurs entreprises, en travaillant dans un contexte réel, vivant et dynamique. Des enseignants qui s'engagent pleinement à offrir une spécialisation de qualité permettant aux étudiants de progresser dans leur carrière et de se distinguer dans le monde des affaires.

Des professeurs de 20 nationalités différentes.



Chez TECH, vous aurez accès aux études de cas les plus rigoureuses et les plus récentes du monde académique"

Pourquoi étudier à TECH? | 09 tech

TECH recherche l'excellence et, à cette fin, elle possède une série de caractéristiques qui en font une université unique:



Analyse

TECH explore la pensée critique, le questionnement, la résolution de problèmes et les compétences interpersonnelles des étudiants.



Excellence académique

TECH offre aux étudiants la meilleure méthodologie d'apprentissage en ligne. L'université combine la méthode *Relearning* (la méthode d'apprentissage de troisième cycle la plus reconnue au niveau international) avec l'Étude de Cas. Entre tradition et innovation dans un équilibre subtil et dans le cadre d'un parcours académique des plus exigeants.



Économie d'échelle

TECH est la plus grande université en ligne du monde. Elle possède un portefeuille de plus de 10 000 diplômes de troisième cycle. Et dans la nouvelle économie, **volume + technologie = prix de rupture**. De cette manière, elle garantit que les études ne sont pas aussi coûteuses que dans une autre université





tech 12 | Pourquoi notre programme?

Ce programme apportera une multitude d'avantages aussi bien professionnels que personnels, dont les suivants:



Donner un coup de pouce définitif à la carrière des étudiants

En étudiant à TECH, les étudiants seront en mesure de prendre en main leur avenir et de développer tout leur potentiel. À l'issue de ce programme, ils acquerront les compétences nécessaires pour opérer un changement positif dans leur carrière en peu de temps.

70% des participants à cette spécialisation réalisent un changement positif dans leur carrière en moins de 2 ans.



Vous acquerrez une vision stratégique et globale de l'entreprise

TECH offre un aperçu approfondi de la gestion générale afin de comprendre comment chaque décision affecte les différents domaines fonctionnels de l'entreprise.

Notre vision globale de l'entreprise améliorera votre vision stratégique.



Consolidation des étudiants en gestion supérieure des affaires

Étudier à TECH, c'est ouvrir les portes d'un panorama professionnel de grande importance pour que les étudiants puissent se positionner comme des managers de haut niveau, avec une vision large de l'environnement international.

Vous travaillerez sur plus de 100 cas réels de cadres supérieurs.



Vous obtiendrez de nouvelles responsabilités

Au cours du programme, les dernières tendances, évolutions et stratégies sont présentées, afin que les étudiants puissent mener à bien leur travail professionnel dans un environnement en mutation.

À l'issue de cette formation, 45% des étudiants obtiennent une promotion professionnelle au sein de leur entreprise.



Accès à un puissant réseau de contacts

TECH met ses étudiants en réseau afin de maximiser les opportunités. Des étudiants ayant les mêmes préoccupations et le même désir d'évoluer. Ainsi, les partenaires, les clients ou les fournisseurs peuvent être partagés.

Vous y trouverez un réseau de contacts essentiel pour votre développement professionnel.



Développer des projets d'entreprise de manière rigoureuse

Les étudiants acquerront une vision stratégique approfondie qui les aidera à élaborer leur propre projet, en tenant compte des différents domaines de l'entreprise.

20 % de nos étudiants développent leur propre idée entrepreneuriale.



Améliorer les soft skills et les compétences de gestion

TECH aide les étudiants à appliquer et à développer les connaissances acquises et à améliorer leurs compétences interpersonnelles pour devenir des leaders qui font la différence.

Améliorez vos compétences en communication ainsi que dans le domaine du leadership pour booster votre carrière professionnelle.



Vous ferez partie d'une communauté exclusive

L'étudiant fera partie d'une communauté de managers d'élite, de grandes entreprises, d'institutions renommées et de professeurs qualifiés issus des universités les plus prestigieuses du monde : la communauté de TECH Université Technologique.

Nous vous donnons la possibilité de vous spécialiser auprès d'une équipe de professeurs de renommée internationale.





tech 16 Objectifs

TECH considère les objectifs de ses étudiants comme les siens. Ils collaborent pour les atteindre.

Le Certificat Avancé en Métaverse et Économie Gamifiée vous permettra de:



Analyser la forme immersive du jeu à travers l'analyse des coûts, des ressources technologiques et des objectifs d'avenir



Administrer les systèmes de *Landing* dans un métaverse



Catégoriser les espaces d'un métaverse en fonction de leur place dans le système économique





Formuler des emplois liés au système économique du métaverse



Connaître les outils des principales plateformes qui offrent des services liés aux cryptocurrencies, à la <u>Blockchain, aux économies décen</u>tralisées et aux NFT







tech 20 | Structure et contenu

Plan d'études

Pour l'élaboration du Certificat Avancé en Métaverse et Économie Gamifiée, TECH a tenu compte des recommandations de l'équipe enseignante composée de professionnels du secteur, qui connaît en détail ses spécifications et les exigences que les diplômés doivent remplir pour réussir. Cela a permis de concevoir un diplôme multidisciplinaire, de pointe et intensif qui vous préparera à relever des défis et à prendre des décisions complexes dans le monde des affaires de l'industrie du *Gaming*.

Cette expérience académique se compose de 450 h de contenu diversifié, comprenant le meilleur contenu et des cas d'utilisation dans le Métaverse, sans oublier le matériel complémentaire que l'étudiant peut consulter pour approfondir les différentes sections du programme de manière personnalisée. Vous pourrez approfondir des aspects tels que les clés de la construction des Plateformes numériques décentralisées, les modèles d'entreprise qui ont fait leurs preuves dans ce secteur et les principaux acteurs impliqués dans un projet virtuel.

Vous acquerrez ainsi un très haut degré de spécialisation, au même titre que les meilleurs experts du domaine. De plus, en incluant cette qualification dans votre CV, vous bénéficierez d'un avenir professionnel plus prospère et plus brillant, qui vous permettra d'atteindre vos objectifs de carrière les plus ambitieux. Ce programme est donc une opportunité académique unique de devenir le prochain Mark Zuckerberg en seulement 6 mois de formation et 100% en ligne.

Ce Certificat Avancé se déroule sur 6 mois et est divisé en 3 modules:

Module 1 Métaverse

Module 2 Plateformes externes

Module 3 Analyse des variables dans les économies gamifiées



Où, quand et comment cela se déroule?

TECH offre la possibilité de développer ce Certificat Avancé en Métaverse et Économie Gamifiée entièrement en ligne. Pendant les 6 mois de spécialisation, l'étudiant pourra accéder à tout moment à l'ensemble des contenus de ce programme, ce qui vous permettra de gérer vous-même votre temps d'étude.

Une expérience éducative unique, clé et décisive pour stimuler votre développement professionnel.

tech 22 | Structure et contenu

Mod	dule 1. Métaverse				
1.1. 1.1.1 1.1.2 1.1.3	. Métaverse . Impact sur l'économie mondiale	 1.2. Formes d'accessibilité 1.2.1. VR 1.2.2. Ordinateurs 1.2.3. Dispositifs mobiles 	1.3. Types de Métaver1.3.1. Métavers traditionnels1.3.2. Metaverse Blockchain1.3.3. Metaverse Blockchain	Centralisée 1.4.1.	
	Metaverse comme espace de socialisation Systèmes d'interaction entre utilisateurs Mécanismes de socialisation Formes de monétisation	 1.6. Métaverse en tant qu'espace de divertissement 1.6.1. Les espaces de formation dans le Métaverse 1.6.2. Modes de gestion des espaces de formation 1.6.3. Catégories d'espaces de formation dans les Métaverse 	1.7. Système d'achat e d'espaces dans le 1.7.1. Lands 1.7.2. Enchères 1.7.3. Vente directe	Métaverse 1.8.1.	Second Life Second Life le pionnier de l'industrie du Métaverse Mécanismes de jeu Stratégies de monétisation employées
1.9. 1.9.1 1.9.2 1.9.3	jamais enregistré Mécanismes de jeu	1.10. Meta 1.10.1. Meta, l'entreprise qui a le plus d'impact dans le développement Métaverse 1.10.2. Impact sur le marché 1.10.3. Détails du projet			
Мос	dule 2. Plateformes externes				
2.1.1 2.1.2	DEX Caractéristiques Utilités Mise en œuvre dans les	2.2. Swaps 2.2.1. Caractéristiques 2.2.2. Principaux Swaps 2.2.3. Mise en œuvre dans les	2.3. Oracles2.3.1. Caractéristiques2.3.2. Principaux Swaps2.3.3. Mise en œuvre dans le	2.4.1. 2.4.2.	Staking Liquidity Pool Staking Exploitation agricole

économies gamifiées économies gamifiées économies gamifiées 2.8.1 *Tracking*2.8.1. *Suivi des pièces*2.8.2. *CryptoCompare*2.8.3. *Blackfolio* **2.7.** Études de Marketing 2.7.1. *DefiPulse* 2.5. Outils de développement 2.6. Outils de développement de la *Blockchain* de la *Blockchain*: Embark 2.7.2. Skew 2.7.3. Trading View 2.5.1. Geth 2.6.1. Embark 2.5.2. Mist 2.6.2. Ganache 2.5.3. Truffe 2.6.3. Blockchain Testnet **2.10.** Outils d'exploitation minière 2.10.1. Aspects 2.9. Bots de Tradings 2.9.1. Aspects 2.9.2. SFOX Trading Algorithms 2.10.2. NiceHash 2.9.3. AlgoTrader 2.10.3. What to Mine

Structure et contenu | 23 tech

Module 3. Analyse des variables dans les économies gamifiées						
 3.1. Variables économiques gamifiées 3.1.1. Avantages de la fragmentation 3.1.2. Similitudes avec l'économie réelle 3.1.3. Critères de fragmentation 	3.2. Recherches3.2.1. Individuels3.2.2. Par groupes3.2.3. Global	3.3. Ressources3.3.1. Pour Game-design3.3.2. Tangibles3.3.3. Intangibles	 3.4.1 Acteurs 3.4.2 Entités à recours unique 3.4.3 Entités à recours multiples 			
3.5.1. Conditions de production 3.5.2. Localisation 3.5.3. Taux de production	3.6. Résultats 3.6.1. Consommables 3.6.2. Coûts de maintenance 3.6.3. Time Out	3.7. Convertisseurs3.7.1. Convertisseurs3.7.2. Manufacture3.7.3. Circonstances particulières	3.8. Échange 3.8.1. Marchés publics 3.8.2. Marchés privés 3.8.3. Marchés extérieurs			
 3.9. Expérience 3.9.1. Mécanismes de passation des marchés 3.9.2. Application de la mécanique de l'expérience aux variables économiques 3.9.3. Pénalités et limites d'expérience 	3.10. Deadlocks 3.10.1. Cycle des Ressources 3.10.2. Lien entre les économies variables et les Deadlocks 3.10.3. Apliquer Deadlocks dans les mécanismes de jeu					





tech 26 | Méthodologie

TECH Business School utilise l'Étude de Cas pour contextualiser tout le contenu.

Notre programme offre une méthode révolutionnaire de développement des compétences et des connaissances. Notre objectif est de renforcer les compétences dans un contexte changeant, compétitif et hautement exigeant.



Avec TECH, vous pouvez expérimenter une manière d'apprendre qui ébranle les fondations des universités traditionnelles du monde entier"



Notre programme vous prépare à relever les défis commerciaux dans des environnements incertains et à faire réussir votre entreprise.



Notre programme vous prépare à relever de nouveaux défis dans des environnements incertains et à réussir votre carrière.

Une méthode d'apprentissage innovante et différente

Ce programme TECH est un parcours de formation intensif, créé de toutes pièces pour offrir aux managers des défis et des décisions commerciales au plus haut niveau, tant au niveau national qu'international. Grâce à cette méthodologie, l'épanouissement personnel et professionnel est stimulé, faisant ainsi un pas décisif vers la réussite. La méthode des cas, technique qui constitue la base de ce contenu, permet de suivre la réalité économique, sociale et commerciale la plus actuelle.



Vous apprendrez, par le biais d'activités collaboratives et de cas réels, la résolution de situations complexes dans des environnements professionnels réels"

La méthode des cas est le système d'apprentissage le plus utilisé dans les meilleures écoles de commerce du monde depuis qu'elles existent. Développée en 1912 pour que les étudiants en Droit n'apprennent pas seulement le droit sur la base d'un contenu théorique, la méthode des cas consiste à leur présenter des situations réelles complexes afin qu'ils prennent des décisions éclairées et des jugements de valeur sur la manière de les résoudre. En 1924, elle a été établie comme méthode d'enseignement standard à Harvard.

Dans une situation donnée, que doit faire un professionnel? C'est la question à laquelle nous sommes confrontés dans la méthode des cas, une méthode d'apprentissage orientée vers l'action. Tout au long du programme, les étudiants seront confrontés à de multiples cas réels. Ils devront intégrer toutes leurs connaissances, faire des recherches, argumenter et défendre leurs idées et leurs décisions.

tech 28 | Méthodologie

Relearning Methodology

TECH combine efficacement la méthodologie des Études de Cas avec un système d'apprentissage 100% en ligne basé sur la répétition, qui associe différents éléments didactiques dans chaque leçon.

Nous enrichissons l'Étude de Cas avec la meilleure méthode d'enseignement 100% en ligne: le Relearning.

Notre système en ligne vous permettra d'organiser votre temps et votre rythme d'apprentissage, en l'adaptant à votre emploi du temps. Vous pourrez accéder aux contenus depuis n'importe quel appareil fixe ou mobile doté d'une connexion Internet.

À TECH, vous apprendrez avec une méthodologie de pointe conçue pour former les managers du futur. Cette méthode, à la pointe de la pédagogie mondiale, est appelée Relearning.

Notre école de commerce est la seule école autorisée à employer cette méthode fructueuse. En 2019, nous avons réussi à améliorer les niveaux de satisfaction globale de nos étudiants (qualité de l'enseignement, qualité des supports, structure des cours, objectifs...) par rapport aux indicateurs de la meilleure université en ligne.



Méthodologie | 29 **tech**

Dans notre programme, l'apprentissage n'est pas un processus linéaire, mais se déroule en spirale (apprendre, désapprendre, oublier et réapprendre). C'est pourquoi nous combinons chacun de ces éléments de manière concentrique. Cette méthodologie a permis de former plus de 650.000 diplômés universitaires avec un succès sans précédent dans des domaines aussi divers que la biochimie, la génétique, la chirurgie, le droit international, les compétences en gestion, les sciences du sport, la philosophie, le droit, l'ingénierie, le journalisme, l'histoire, les marchés financiers et les instruments. Tout cela dans un environnement très exigeant, avec un corps étudiant universitaire au profil socio-économique élevé et dont l'âge moyen est de 43,5 ans.

Le Relearning vous permettra d'apprendre avec moins d'efforts et plus de performance, en vous impliquant davantage dans votre spécialisation, en développant un esprit critique, en défendant des arguments et en contrastant les opinions: une équation directe vers le succès.

D'après les dernières preuves scientifiques dans le domaine des neurosciences, non seulement nous savons comment organiser les informations, les idées, les images et les souvenirs, mais nous savons aussi que le lieu et le contexte dans lesquels nous avons appris quelque chose sont fondamentaux pour notre capacité à nous en souvenir et à le stocker dans l'hippocampe, pour le conserver dans notre mémoire à long terme.

De cette manière, et dans ce que l'on appelle Neurocognitive context-dependent e-learning, les différents éléments de notre programme sont reliés au contexte dans lequel le participant développe sa pratique professionnelle.

Ce programme offre le support matériel pédagogique, soigneusement préparé pour les professionnels:



Support d'étude

Tous les contenus didactiques sont créés par les spécialistes qui enseigneront le cours, spécifiquement pour le cours, afin que le développement didactique soit vraiment spécifique et concret.

Ces contenus sont ensuite appliqués au format audiovisuel, pour créer la méthode de travail TECH en ligne. Tout cela, avec les dernières techniques qui offrent des pièces de haute qualité dans chacun des matériaux qui sont mis à la disposition de l'étudiant.



Cours magistraux

Il existe de nombreux faits scientifiques prouvant l'utilité de l'observation par un tiers expert.

La méthode "Learning from an Expert" permet au professionnel de renforcer ses connaissances ainsi que sa mémoire, puis lui permet d'avoir davantage confiance en lui concernant la prise de décisions difficiles.



Stages en compétences de gestion

Ceux-ci mèneront des activités visant à développer des compétences de gestion spécifiques dans chaque domaine thématique. Pratiques et dynamiques pour acquérir et développer les compétences et les capacités dont un cadre supérieur a besoin dans le contexte de la mondialisation dans lequel nous vivons.



Lectures complémentaires

Articles récents, documents de consensus et directives internationales, entre autres. Dans la bibliothèque virtuelle de TECH, l'étudiant aura accès à tout ce dont il a besoin pour compléter sa formation.





Ils réaliseront une sélection des meilleures études de cas choisies spécifiquement pour ce diplôme. Des cas présentés, analysés et tutorés par les meilleurs spécialistes de la direction d'entreprise sur la scène internationale.



Résumés interactifs

L'équipe TECH présente les contenus de manière attrayante et dynamique dans des pilules multimédia comprenant des audios, des vidéos, des images, des diagrammes et des cartes conceptuelles afin de renforcer les connaissances.



Ce système éducatif unique pour la présentation de contenu multimédia a été récompensé par Microsoft en tant que "European Success Story".

Testing & Retesting

Les connaissances de l'étudiant sont évaluées et réévaluées périodiquement tout au long du programme, par des activités et des exercices d'évaluation et d'autoévaluation, afin que l'étudiant puisse vérifier comment il atteint ses objectifs.



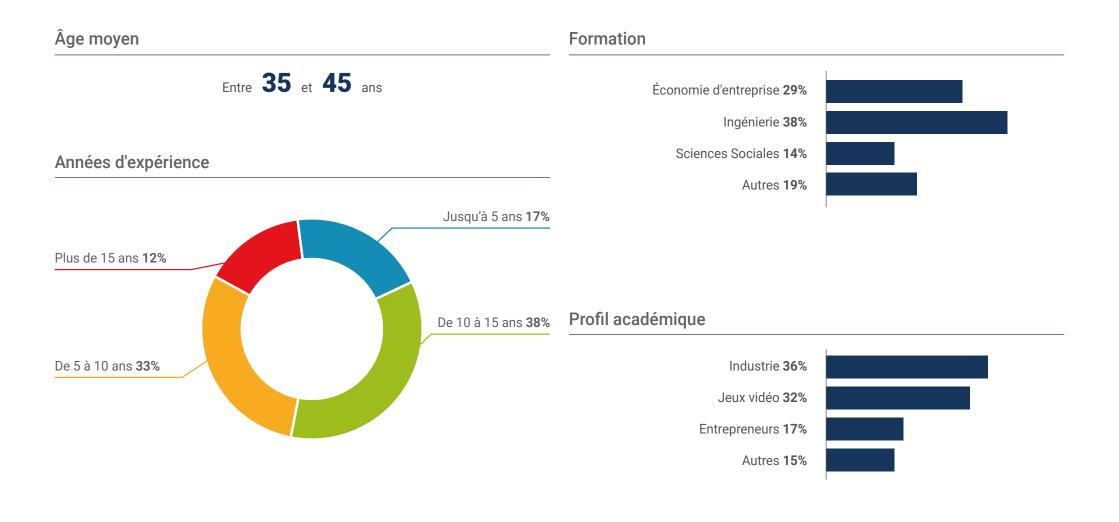


30%

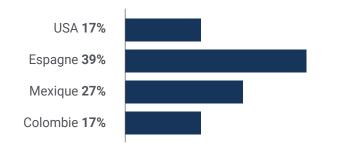




tech 34 | Profil de nos étudiants



Distribution géographique



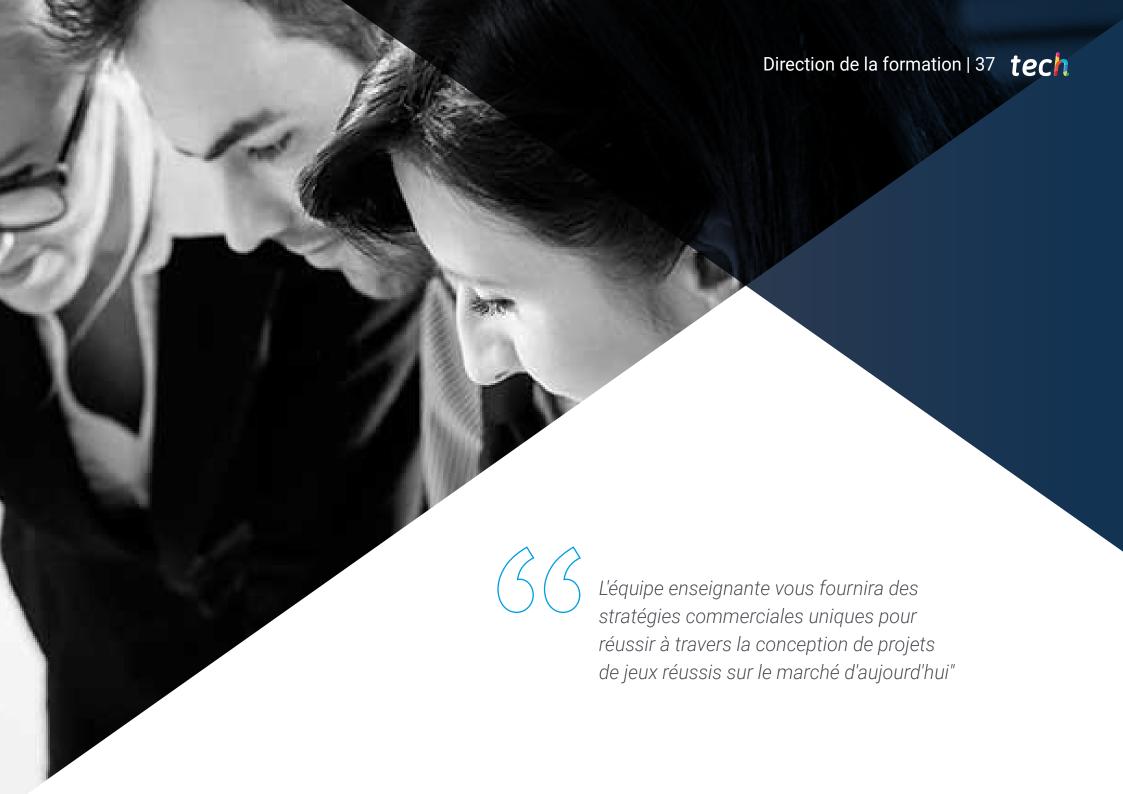


Rodrigo González

Directeur Général d'une Société de Jeux Vidéo

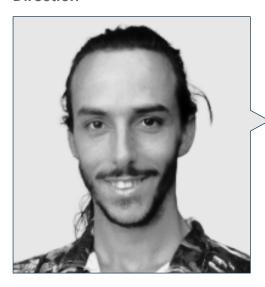
"Compte tenu des nombreuses possibilités offertes par le Métaverse, j'ai décidé de suivre ce programme afin d'orienter ma carrière dans ce secteur. Heureusement, j'y ai trouvé toutes les informations nécessaires pour me spécialiser de manière garantie, ce qui m'a permis d'entreprendre un projet qui m'a catapulté au sommet de l'environnement des jeux. Je le recommande sans hésiter pour sa polyvalence, sa flexibilité et, surtout, pour la qualité de son contenu"





tech 38 | Direction de la formation

Direction



M. Olmo Cuevas, Alejandro

- Fondateur de Seven Moons Studios Blockchain Gaming
- Fondateur du projet Niide
- Concepteur de Jeux Vidéo et Économies de Blockchain pour les Jeux Vidéo
- Auteur de récits fantastiques et de prose poétique

Professeurs

Mme Gálvez González, María Jesús

- Conseillère de Dideco et Responsable du Département des Femmes de la Municipalité d'El Tabo
- Professeur à l'Institut Professionnel AIEP
- Chef du Département Social de la Municipalité d'El Tabo
- Licence en Travail Social à l'Université Santo Tomás
- Master en gestion stratégique des personnes et gestion organisationnelle du talent humain
- Diplôme en économie sociale de l'Université de Santiago du Chili







Une qualification qui vous donnera accès à un réseau de contacts où vous peut rencontrer des professionnels du monde entier international pour mêmes intérêts que vous.

Êtes-vous prêt à faire le grand saut? Vous allez booster votre carrière professionnelle.

Le Certificat Avancé en Métaverse et Économie Gamifiée de TECH est programme intensif qui vous prépare à relever défis et à prendre des décisions dans le domaine *Gaming*. Son principal objectif est de favoriser votre épanouissement personnel et professionnel. Vous aider à réussir.

Si vous voulez vous améliorer, réaliser un changement positif au niveau professionnel et interagir avec les meilleurs, c'est l'endroit idéal pour vous.

Une expérience académique qui vous permettra d'augmenter vos chances d'obtenir l'augmentation de salaire à laquelle vous aspirez depuis longtemps.

Heure du changement

Pendant le programme 25%

Pendant la première année 42%

Deux ans après 42%

Type de changement

Promotion interne **43**%

Changement d'entreprise **32**%

Entrepreneuriat **25**%

Amélioration salariale

L'achèvement de ce programme signifie une augmentation de salaire de plus de **25,3%** pour nos étudiants.

Salaire précédent

53.000 €

Augmentation du salaire de

25,3%

Salaire suivant

66.400 €





tech 46 | Bénéfices pour votre entreprise

Développer et retenir les talents dans les entreprises est le meilleur investissement à long terme.



Accroître les talents et le capital intellectuel

Le professionnel apportera à l'entreprise de nouveaux concepts, stratégies et perspectives susceptibles d'entraîner des changements importants dans l'organisation.



Conserver les cadres à haut potentiel et éviter la fuite des talents

Ce programme renforce le lien entre l'entreprise et le professionnel et ouvre de nouvelles perspectives d'évolution professionnelle au sein de l'entreprise.



Former des agents du changement

Vous serez en mesure de prendre des décisions en période d'incertitude et de crise, en aidant l'organisation à surmonter les obstacles.



Des possibilités accrues d'expansion internationale

Grâce à ce programme, l'entreprise entrera en contact avec les principaux marchés de l'économie mondiale.





Développement de projets propres

Le professionnel peut travailler sur un projet réel, ou développer de nouveaux projets, dans le domaine de la R+D ou le Business Development de son entreprise.



Accroître la compétitivité

Ce programme permettra à exiger de leurs professionnels d'acquérir les compétences nécessaires pour relever de nouveaux défis et pour faire progresser l'organisation.







tech 50 | Diplôme

Ce **Certificat Avancé en Métaverse et Économie Gamifiée** contient le programme le plus complet et le plus à jour du marché.

Après avoir réussi l'évaluation, l'étudiant recevra par courrier postal* avec accusé de réception son correspondant diplôme de **Certificat Avancé** délivré par **TECH Université Technologique**.

Le diplôme délivré par **TECH Université Technologique** indiquera la note obtenue lors du Certificat Avancé, et répond aux exigences communément demandées par les bourses d'emploi, les concours et les commissions d'évaluation des carrières professionnelles.

Diplôme: **Certificat Avancé en Métaverse et Économie Gamifiée** N.º d'heures officielles: **450 h.**





Certificat Avancé Métaverse et Économie Gamifiée

» Modalité: en ligne

» Durée: 6 mois

» Qualification: TECH Université Technologique

» Intensité: 16h/semaine

» Horaire: à votre rythme

» Examens: en ligne

