

# Certificat Avancé

## Création et Gestion des Entreprises de Jeux Vidéo





## Certificat Avancé Création et Gestion des Entreprises de Jeux Vidéo

- » Modalité: en ligne
- » Durée: 6 mois
- » Diplôme: TECH Université Technologique
- » Horaire: à votre rythme
- » Examens: en ligne
- » Dirigé aux: Les Diplômés universitaires et les Licenciers dans le domaine des affaires qui souhaitent élargir leur cursus professionnel et acquérir les compétences nécessaires pour créer et gérer un modèle d'entreprise dans le secteur des jeux vidéo

Accès au site web: [www.techtute.com/fr/ecole-de-commerce/diplome-universite/diplome-universite-creation-gestion-entreprises-jeux-video](http://www.techtute.com/fr/ecole-de-commerce/diplome-universite/diplome-universite-creation-gestion-entreprises-jeux-video)

# Sommaire

01

Présentation

---

*page 4*

02

Pourquoi étudier à TECH?

---

*page 6*

03

Pourquoi notre programme?

---

*page 10*

04

Objectifs

---

*page 14*

05

Structure et contenu

---

*page 18*

06

Méthodologie

---

*page 24*

07

Profil de nos étudiants

---

*page 32*

08

Direction de la formation

---

*page 36*

09

Impact sur votre carrière

---

*page 40*

10

Bénéfices pour votre entreprise

---

*page 44*

11

Diplôme

---

*page 48*

# 01 Présentation

L'essor de l'industrie des jeux vidéo et la demande sans cesse croissante de la société ont conduit de nombreux hommes d'affaires et entrepreneurs à envisager, au moins une fois dans leur carrière, de fonder une entité liée à ce sujet. Cependant, le manque d'information les a freinés. Dans le but de les guider dans la Création et Gestion des Entreprises de Jeux Vidéo, cette qualification est conçue pour leur fournir les connaissances nécessaires pour gérer avec succès un projet numérique basé sur les derniers développements du secteur. Une occasion unique d'apprendre, de la main d'experts et à travers un programme en ligne, les clés qui placeront l'entreprise parmi les meilleures.



Certificat Avancé en Création et Gestion des Entreprises de Jeux Vidéo  
TECH Université Technologique



“

*Ce programme vous fournira les clés pour gérer avec succès tout projet d'entreprise dans le secteur des jeux vidéo, ce qui stimulera votre carrière professionnelle"*

02

# Pourquoi étudier à TECH?

TECH est la plus grande école de commerce 100% en ligne au monde. Il s'agit d'une École de Commerce d'élite, avec un modèle de normes académiques des plus élevées. Un centre international performant pour la formation intensive aux techniques de gestion.



“

*TECH est une université à la pointe de la technologie, qui met toutes ses ressources à la disposition de l'étudiant pour l'aider à réussir dans son entreprise"*

## À TECH Université Technologique



### Innovation

L'université propose un modèle d'apprentissage en ligne qui associe les dernières technologies éducatives à la plus grande rigueur pédagogique. Une méthode unique, bénéficiant de la plus haute reconnaissance internationale, qui fournira aux étudiants les clés pour évoluer dans un monde en constante évolution, où l'innovation doit être l'engagement essentiel de tout entrepreneur.

« *Histoire de Succès Microsoft Europe* » pour avoir incorporé un système multi-vidéo interactif innovant dans les programmes.



### Exigence maximale

Le critère d'admission de TECH n'est pas économique. Vous n'avez pas besoin de faire un gros investissement pour étudier avec nous. Cependant, pour obtenir un diplôme de TECH, les limites de l'intelligence et des capacités de l'étudiant seront testées. Les normes académiques de cette institution sont très élevées...

**95 %** | des étudiants de TECH finalisent leurs études avec succès



### Networking

Chez TECH, des professionnels du monde entier participent, de sorte que les étudiants pourront créer un vaste réseau de contacts qui leur sera utile pour leur avenir.

**+100 000**

dirigeants formés chaque année

**+200**

nationalités différentes



### Empowerment

L'étudiant évoluera main dans la main avec les meilleures entreprises et des professionnels de grand prestige et de grande influence. TECH a développé des alliances stratégiques et un précieux réseau de contacts avec les principaux acteurs économiques des 7 continents.

**+500**

accords de collaboration avec les meilleures entreprises



### Talent

Ce programme est une proposition unique visant à faire ressortir le talent de l'étudiant dans le domaine des affaires. C'est l'occasion de mettre en avant leurs intérêts et leur vision de l'entreprise.

TECH aide les étudiants à montrer leur talent au monde entier à la fin de ce programme.



### Contexte Multiculturel

En étudiant à TECH, les étudiants bénéficieront d'une expérience unique. Vous étudierez dans un contexte multiculturel. Dans un programme à vision globale, grâce auquel vous apprendrez à connaître la façon de travailler dans différentes parties du monde, en recueillant les dernières informations qui conviennent le mieux à votre idée d'entreprise.

Les étudiants TECH sont issus de plus de 200 nationalités.

TECH recherche l'excellence et, à cette fin, elle possède une série de caractéristiques qui en font une université unique:



### Analyse

---

TECH explore la pensée critique, le questionnement, la résolution de problèmes et les compétences interpersonnelles des étudiants.



### Excellence académique

---

TECH offre aux étudiants la meilleure méthodologie d'apprentissage en ligne. L'université combine la méthode *Relearning* (la méthode d'apprentissage de troisième cycle la plus reconnue au niveau international) avec l'Étude de Cas. Entre tradition et innovation dans un équilibre subtil et dans le cadre d'un parcours académique des plus exigeants.



### Économie d'échelle

---

TECH est la plus grande université en ligne du monde. Elle possède un portefeuille de plus de 10 000 diplômes de troisième cycle. Et dans la nouvelle économie, **volume + technologie = prix de rupture**. De cette manière, elle garantit que les études ne sont pas aussi coûteuses que dans une autre université.



### Apprenez avec les meilleurs

---

L'équipe d'enseignants de TECH explique en classe ce qui les a conduits au succès dans leurs entreprises, en travaillant dans un contexte réel, vivant et dynamique. Des enseignants qui s'engagent pleinement à offrir une spécialisation de qualité permettant aux étudiants de progresser dans leur carrière et de se distinguer dans le monde des affaires.

Des professeurs de 20 nationalités différentes.



*Chez TECH, vous aurez accès aux études de cas les plus rigoureuses et les plus récentes du monde académique"*

03

# Pourquoi notre programme?

Suivre le programme TECH, c'est multiplier les possibilités de réussite professionnelle dans le domaine de la gestion supérieure des affaires.

C'est un défi qui implique des efforts et du dévouement, mais qui ouvre la porte à un avenir prometteur. Les étudiants apprendront auprès de la meilleure équipe d'enseignants et avec la méthodologie éducative la plus flexible et la plus innovante.



“

*Nous disposons du corps enseignant le plus prestigieux et du programme le plus complet du marché, ce qui nous permet de vous offrir une formation du plus haut niveau académique"*

Ce programme apportera une multitude d'avantages aussi bien professionnels que personnels, dont les suivants:

01

### Donner un coup de pouce définitif à la carrière des étudiants

En étudiant à TECH, les étudiants seront en mesure de prendre en main leur avenir et de développer tout leur potentiel. À l'issue de ce programme, ils acquerront les compétences nécessaires pour opérer un changement positif dans leur carrière en peu de temps.

*70% des participants à cette spécialisation réalisent un changement positif dans leur carrière en moins de 2 ans.*

02

### Vous acquerrez une vision stratégique et globale de l'entreprise

TECH offre un aperçu approfondi de la gestion générale afin de comprendre comment chaque décision affecte les différents domaines fonctionnels de l'entreprise.

*Notre vision globale de l'entreprise améliorera votre vision stratégique.*

03

### Consolidation des étudiants en gestion supérieure des affaires

Étudier à TECH, c'est ouvrir les portes d'un panorama professionnel de grande importance pour que les étudiants puissent se positionner comme des managers de haut niveau, avec une vision large de l'environnement international.

*Vous travaillerez sur plus de 100 cas réels de cadres supérieurs.*

04

### Vous obtiendrez de nouvelles responsabilités

Au cours du programme, les dernières tendances, évolutions et stratégies sont présentées, afin que les étudiants puissent mener à bien leur travail professionnel dans un environnement en mutation.

*À l'issue de cette formation, 45% des étudiants obtiennent une promotion professionnelle au sein de leur entreprise.*

05

### Accès à un puissant réseau de contacts

TECH met ses étudiants en réseau afin de maximiser les opportunités. Des étudiants ayant les mêmes préoccupations et le même désir d'évoluer. Ainsi, les partenaires, les clients ou les fournisseurs peuvent être partagés.

*Vous y trouverez un réseau de contacts essentiel pour votre développement professionnel.*

06

### Développer des projets d'entreprise de manière rigoureuse

Les étudiants acquerront une vision stratégique approfondie qui les aidera à élaborer leur propre projet, en tenant compte des différents domaines de l'entreprise.

*20 % de nos étudiants développent leur propre idée entrepreneuriale.*

07

### Améliorer les *soft skills* et les compétences de gestion

TECH aide les étudiants à appliquer et à développer les connaissances acquises et à améliorer leurs compétences interpersonnelles pour devenir des leaders qui font la différence.

*Améliorez vos compétences en communication ainsi que dans le domaine du leadership pour booster votre carrière professionnelle.*

08

### Vous ferez partie d'une communauté exclusive

L'étudiant fera partie d'une communauté de managers d'élite, de grandes entreprises, d'institutions renommées et de professeurs qualifiés issus des universités les plus prestigieuses du monde : la communauté de TECH Université Technologique.

*Nous vous donnons la possibilité de vous spécialiser auprès d'une équipe de professeurs de renommée internationale.*

# 04 Objectifs

L'objectif principal de ce Certificat Avancé en Création et Gestion des Entreprises de Jeux Vidéo est de fournir aux étudiants les concepts nécessaires qui leur permettront de gérer, en toute garantie et confiance, un projet lié à cette industrie numérique. C'est pourquoi ce programme aura non seulement un impact positif sur la trajectoire du profil entrepreneurial, mais fournira également aux employeurs un plus professionnel très apprécié dans la demande d'emploi des grandes entreprises.



“

*Ce Certificat Avancé vous permettra de postuler à des offres d'emploi de grandes entreprises du secteur des jeux vidéo telles que Tencent ou Riot Game"*

**TECH prend en compte les objectifs de ses étudiants.  
Ils travaillent ensemble pour les atteindre.**

Le **Certificat Avancé en Création et Gestion des Entreprises de Jeux vidéo** permettra aux étudiants de:

01

Développer des stratégies commerciales pour les entreprises de jeux numériques et vidéo

04

Disposer d'une large connaissance des principaux éléments pour la création d'entreprises pouvant se positionner sur le marché des jeux vidéo

02

Maîtriser les domaines de gestion des entreprises



03

Connaître en détail l'écosystème du secteur

05

Connaître en détail le fonctionnement et la Gestion de Projets

06

Étudier de manière approfondie les principaux éléments permettant de développer des solutions innovantes et viables pour différents services et produits liés aux jeux vidéo

08

Acquérir les aptitudes et les compétences les plus complexes pour diriger des modèles d'entreprise et des projets dans le domaine des jeux vidéo

09

Acquérir des normes élevées en matière de technologies émergentes et d'innovation dans l'industrie des jeux vidéo

07

Analyser les aspects tels que le processus stratégique et la nécessité d'analyser les différentes variables nécessaires à la formulation stratégique

10

Justifier les objectifs et les fonctions de la gestion stratégique dans les entreprises de jeux numériques et vidéo



# 05

## Structure et contenu

Pour l'élaboration du syllabus inclus dans ce Certificat Avancé, TECH a suivi les directives de l'équipe enseignante, ainsi que les critères les plus stricts en termes de qualité du contenu. C'est pourquoi les étudiants trouveront dans chaque unité didactique les informations les plus récentes qui leur permettront d'améliorer leurs connaissances et d'acquérir les compétences nécessaires à la création et à la gestion d'un projet d'entreprise dans le domaine des jeux vidéo.



“

*En seulement 6 mois, vous serez devenu  
un expert dans le secteur de la Création  
et Gestion des Entreprises de Jeux Vidéo”*

## Programme d'études

Le programme de ce Certificat Avancé en Création et Gestion des Entreprises de Jeux Vidéo comprend un programme intensif et complet de qualité basé sur les derniers développements du secteur et les informations les plus actuelles et les plus pratiques. Le programme fournira aux étudiants les clés pour atteindre leurs objectifs professionnels et commerciaux et leur permettra de relever des défis plus ambitieux au cours de leur carrière.

Il se compose de 450 heures réparties sur 6 mois, avec 3 modules dans lesquels les diplômés trouveront non seulement les concepts couverts sous forme théorique, mais auront également une variété de matériel supplémentaire pour approfondir chaque section. Ce matériel comprend des études de cas qui vous permettront d'appliquer les connaissances acquises et de développer une capacité critique basée sur votre expérience personnelle et académique.

Une bonne occasion d'investir dans son avenir professionnel, dans une formation qui lui permettra d'apprendre les stratégies les plus efficaces dans le domaine de la Création et Gestion des Entreprises de Jeux Vidéo et qui l'aidera à opter pour une amélioration considérable de ses perspectives d'emploi. Le tout dans un programme 100% en ligne, simple depuis n'importe quel appareil doté d'internet.

Ce Certificat Avancé en Création et Gestion des Entreprises de Jeux Vidéo se déroule sur 6 mois et est composé de 3 modules:

<b>Module 1</b>	Création des Entreprises de Jeux Vidéo
<b>Module 2</b>	Gestion de projets
<b>Module 3</b>	Innovation



## Où, quand et comment l'enseignement est dispensé ?

TECH offre la possibilité de développer ce Certificat Avancé en Création et Gestion des Entreprises de Jeux Vidéo entièrement en ligne. Pendant les 6 mois de la spécialisation, les étudiants pourront accéder à tous les contenus de ce programme à tout moment, ce qui leur permettra d'auto gérer leur temps d'étude.

*Une expérience  
éducative unique, clé et  
décisive pour stimuler  
votre développement  
professionnel.*

## Module 1. Création des Entreprises de Jeux Vidéo

### 1.1. Entrepreneuriat

- 1.1.1. Stratégie entrepreneuriale
- 1.1.2. Le Projet entrepreneurial
- 1.1.3. Méthodologies agiles d'entrepreneuriat

### 1.2. Innovations technologiques dans les Jeux Vidéo

- 1.2.1. Innovations dans les consoles et les périphériques
- 1.2.2. Innovation en *Motion Capture* et *Live Dealer*
- 1.2.3. Innovation dans les graphiques et les logiciels

### 1.3. Plan d'entreprise

- 1.3.1. Segments et proposition de valeur
- 1.3.2. Processus, ressources et alliances clés
- 1.3.3. Relations avec les clients et canaux d'interaction

### 1.4. Investissement

- 1.4.1. Investissement dans l'industrie du Jeu Vidéo
- 1.4.2. Questions critiques pour l'acquisition d'investissements
- 1.4.3. Financement de *startups*

### 1.5. Finances

- 1.5.1. Recettes et gains d'efficacité
- 1.5.2. Dépenses opérationnelles et d'investissement
- 1.5.3. Le compte de résultat et le bilan

### 1.6. Production de jeux vidéo

- 1.6.1. Les outils de simulation de la production
- 1.6.2. Gestion de la production programmée
- 1.6.3. Gestion du contrôle de la production

### 1.7. Gestion des opérations

- 1.7.1. Conception, localisation et maintenance
- 1.7.2. Gestion de la qualité
- 1.7.3. Gestion des stocks et de la chaîne d'approvisionnement

### 1.8. Nouveaux modèles de distribution en ligne

- 1.8.1. Modèles de logistique en ligne
- 1.8.2. Livraison directe en ligne et SaaS
- 1.8.3. *Dropshipping*

### 1.9. Durabilité

- 1.9.1. Création de valeur durable
- 1.9.2. ESG (Environnement, Social et Gouvernance)
- 1.9.3. La durabilité dans la stratégie

### 1.10. Aspects juridiques

- 1.10.1. Propriété intellectuelle
- 1.10.2. Propriété industrielle
- 1.10.3. RGDP

## Module 2. Gestion de projets

### 2.1. Cycle de vie d'un projet de Jeu Vidéo

- 2.1.1. Phase de conception et de préproduction
- 2.1.2. Phase de production et phases finales
- 2.1.3. Phase de post-production

### 2.2. Projets de Jeux Vidéo

- 2.2.1. Genres
- 2.2.2. *Serious Games*
- 2.2.3. Sous-genres et nouveaux genres

### 2.3. Architecture d'un projet de Jeux Vidéo

- 2.3.1. Architecture interne
- 2.3.2. Relations entre les éléments
- 2.3.3. Vision holistique du Jeu Vidéo

### 2.4. Jeux Vidéo

- 2.4.1. Aspects ludiques des Jeux Vidéo
- 2.4.2. Design de Jeux vidéo
- 2.4.3. Gamification

### 2.5. La technique des Jeux Vidéo

- 2.5.1. Éléments internes
- 2.5.2. Moteurs de Jeux Vidéo
- 2.5.3. Influence de la technique et du Marketing sur la Conception

### 2.6. Conception, lancement et exécution de projets

- 2.6.1. Développement préliminaire
- 2.6.2. Phases du développement des Jeux Vidéo
- 2.6.3. Participation des consommateurs au développement

### 2.7. Gestion de l'organisation d'un projet de Jeu Vidéo

- 2.7.1. L'équipe de développement et *Publishers*
- 2.7.2. L'équipe d'exploitation
- 2.7.3. Équipe de vente et Marketing

### 2.8. Manuels pour le développement de jeux vidéo

- 2.8.1. Manuel de conception et de technique des Jeux Vidéo
- 2.8.2. Manuel du développeur de Jeux Vidéo
- 2.8.3. Manuel des exigences et des spécifications techniques

### 2.9. Édition et Marketing des Jeux Vidéo

- 2.9.1. Préparation du *Kick Off* du Jeu Vidéo
- 2.9.2. Canaux de communication numérique
- 2.9.3. *Delivery*, progression et suivi du succès

### 2.10. Méthodologies agiles applicables aux projets de jeux vidéo

- 2.10.1. *Design and Visual Thinking*
- 2.10.2. *Lean Startup*
- 2.10.3. *Scrum Development and Sales*

**Module 3. Innovation****3.1. Stratégies et innovation**

- 3.1.1. L'innovation dans les Jeux Vidéo
- 3.1.2. Gestion de l'innovation dans les Jeux Vidéo
- 3.1.3. Modèles d'innovation

**3.2. Talent innovant**

- 3.2.1. La mise en œuvre de la culture de l'innovation dans les organisations
- 3.2.2. Talent
- 3.2.3. Carte de la culture de l'innovation

**3.3. Direction et gestion des talents dans l'économie numérique**

- 3.3.1. Cycle de vie des talents
- 3.3.2. Recrutement - contraintes générationnelles
- 3.3.3. Rétention: *Engagement*, fidélisation, évangélistes

**3.4. Modèles d'entreprise dans l'innovation de Jeux Vidéo**

- 3.4.1. L'innovation dans les modèles d'entreprise
- 3.4.2. Outils d'innovation commerciale
- 3.4.3. *Navigateur de modèle d'entreprise*

**3.5. Gestion des projets d'innovation**

- 3.5.1. Client et processus d'innovation
- 3.5.2. Conception de la proposition de valeur
- 3.5.3. Organisations exponentielles

**3.6. Méthodologies agiles dans l'innovation**

- 3.6.1. Méthodologie *Design Thinking* et *Lean Startup*
- 3.6.2. Modèles agiles de gestion de projet: *Kanban* y *Scrum*
- 3.6.3. *Lean Canvas*

**3.7. Gestion de Validation de l'Innovation**

- 3.7.1. Prototypage (PMV)
- 3.7.2. Validation par le client
- 3.7.3. Pivoter ou préserver

**3.8. Innovation en matière de processus**

- 3.8.1. Possibilités d'innovation des processus
- 3.8.2. *Time-to-Market*, réduction des tâches sans valeur ajoutée et élimination des défauts
- 3.8.3. Outils méthodologiques pour l'innovation de procédé

**3.9. Technologies perturbatrices**

- 3.9.1. Technologies d'hybridation physique-numérique
- 3.9.2. Technologies de communication et traitement des données
- 3.9.3. Technologies des applications de gestion

**3.10. Retour sur investissement dans l'innovation**

- 3.10.1. Stratégies de monétisation des données et des actifs liés à l'innovation
- 3.10.2. Le RSI de l'innovation Approche générale
- 3.10.3. Les entonnoirs



*Le meilleur programme pour mettre en œuvre les clés de la réussite commerciale dans votre carrière professionnelle"*

# 06

# Méthodologie

Ce programme de formation offre une manière différente d'apprendre. Notre méthodologie est développée à travers un mode d'apprentissage cyclique: ***le Relearning***.

Ce système d'enseignement est utilisé, par exemple, dans les écoles de médecine les plus prestigieuses du monde et a été considéré comme l'un des plus efficaces par des publications de premier plan telles que le ***New England Journal of Medicine***.





“

*Découvrez le Relearning, un système qui laisse de côté l'apprentissage linéaire conventionnel au profit des systèmes d'enseignement cycliques: une façon d'apprendre qui a prouvé son énorme efficacité, notamment dans les matières dont la mémorisation est essentielle”*

TECH Business School utilise l'Étude de Cas pour contextualiser tout le contenu.

Notre programme offre une méthode révolutionnaire de développement des compétences et des connaissances. Notre objectif est de renforcer les compétences dans un contexte changeant, compétitif et hautement exigeant.

“

*Avec TECH, vous pouvez expérimenter une manière d'apprendre qui ébranle les fondations des universités traditionnelles du monde entier”*



*Notre programme vous prépare à relever les défis commerciaux dans des environnements incertains et à faire réussir votre entreprise.*



*Notre programme vous prépare à relever de nouveaux défis dans des environnements incertains et à réussir votre carrière.*

## Une méthode d'apprentissage innovante et différente

Ce programme TECH est un parcours de formation intensif, créé de toutes pièces pour offrir aux managers des défis et des décisions commerciales au plus haut niveau, tant au niveau national qu'international. Grâce à cette méthodologie, l'épanouissement personnel et professionnel est stimulé, faisant ainsi un pas décisif vers la réussite. La méthode des cas, technique qui constitue la base de ce contenu, permet de suivre la réalité économique, sociale et commerciale la plus actuelle.

“*Vous apprendrez, par le biais d'activités collaboratives et de cas réels, la résolution de situations complexes dans des environnements professionnels réels*”

La méthode des cas est le système d'apprentissage le plus utilisé dans les meilleures écoles de commerce du monde depuis qu'elles existent. Développée en 1912 pour que les étudiants en Droit n'apprennent pas seulement le droit sur la base d'un contenu théorique, la méthode des cas consiste à leur présenter des situations réelles complexes afin qu'ils prennent des décisions éclairées et des jugements de valeur sur la manière de les résoudre. En 1924, elle a été établie comme méthode d'enseignement standard à Harvard.

Dans une situation donnée, que doit faire un professionnel? C'est la question à laquelle nous sommes confrontés dans la méthode des cas, une méthode d'apprentissage orientée vers l'action. Tout au long du programme, les étudiants seront confrontés à de multiples cas réels. Ils devront intégrer toutes leurs connaissances, faire des recherches, argumenter et défendre leurs idées et leurs décisions.

## Relearning Methodology

TECH combine efficacement la méthodologie des Études de Cas avec un système d'apprentissage 100% en ligne basé sur la répétition, qui associe différents éléments didactiques dans chaque leçon.

Nous enrichissons l'Étude de Cas avec la meilleure méthode d'enseignement 100% en ligne: le Relearning.

*Notre système en ligne vous permettra d'organiser votre temps et votre rythme d'apprentissage, en l'adaptant à votre emploi du temps. Vous pourrez accéder aux contenus depuis n'importe quel appareil fixe ou mobile doté d'une connexion Internet.*

À TECH, vous apprendrez avec une méthodologie de pointe conçue pour former les managers du futur. Cette méthode, à la pointe de la pédagogie mondiale, est appelée Relearning.

Notre école de commerce est la seule école autorisée à employer cette méthode fructueuse. En 2019, nous avons réussi à améliorer les niveaux de satisfaction globale de nos étudiants (qualité de l'enseignement, qualité des supports, structure des cours, objectifs...) par rapport aux indicateurs de la meilleure université en ligne.





Dans notre programme, l'apprentissage n'est pas un processus linéaire, mais se déroule en spirale (apprendre, désapprendre, oublier et réapprendre). C'est pourquoi nous combinons chacun de ces éléments de manière concentrique. Cette méthodologie a permis de former plus de 650.000 diplômés universitaires avec un succès sans précédent dans des domaines aussi divers que la biochimie, la génétique, la chirurgie, le droit international, les compétences en gestion, les sciences du sport, la philosophie, le droit, l'ingénierie, le journalisme, l'histoire, les marchés financiers et les instruments. Tout cela dans un environnement très exigeant, avec un corps étudiant universitaire au profil socio-économique élevé et dont l'âge moyen est de 43,5 ans.

*Le Relearning vous permettra d'apprendre avec moins d'efforts et plus de performance, en vous impliquant davantage dans votre spécialisation, en développant un esprit critique, en défendant des arguments et en contrastant les opinions: une équation directe vers le succès.*

D'après les dernières preuves scientifiques dans le domaine des neurosciences, non seulement nous savons comment organiser les informations, les idées, les images et les souvenirs, mais nous savons aussi que le lieu et le contexte dans lesquels nous avons appris quelque chose sont fondamentaux pour notre capacité à nous en souvenir et à le stocker dans l'hippocampe, pour le conserver dans notre mémoire à long terme.

De cette manière, et dans ce que l'on appelle Neurocognitive context-dependent e-learning, les différents éléments de notre programme sont reliés au contexte dans lequel le participant développe sa pratique professionnelle.

Ce programme offre le support matériel pédagogique, soigneusement préparé pour les professionnels:



#### Support d'étude

Tous les contenus didactiques sont créés par les spécialistes qui enseigneront le cours, spécifiquement pour le cours, afin que le développement didactique soit vraiment spécifique et concret.

Ces contenus sont ensuite appliqués au format audiovisuel, pour créer la méthode de travail TECH en ligne. Tout cela, avec les dernières techniques qui offrent des pièces de haute qualité dans chacun des matériaux qui sont mis à la disposition de l'étudiant.



#### Cours magistraux

Il existe de nombreux faits scientifiques prouvant l'utilité de l'observation par un tiers expert.

La méthode "Learning from an Expert" permet au professionnel de renforcer ses connaissances ainsi que sa mémoire, puis lui permet d'avoir davantage confiance en lui concernant la prise de décisions difficiles.



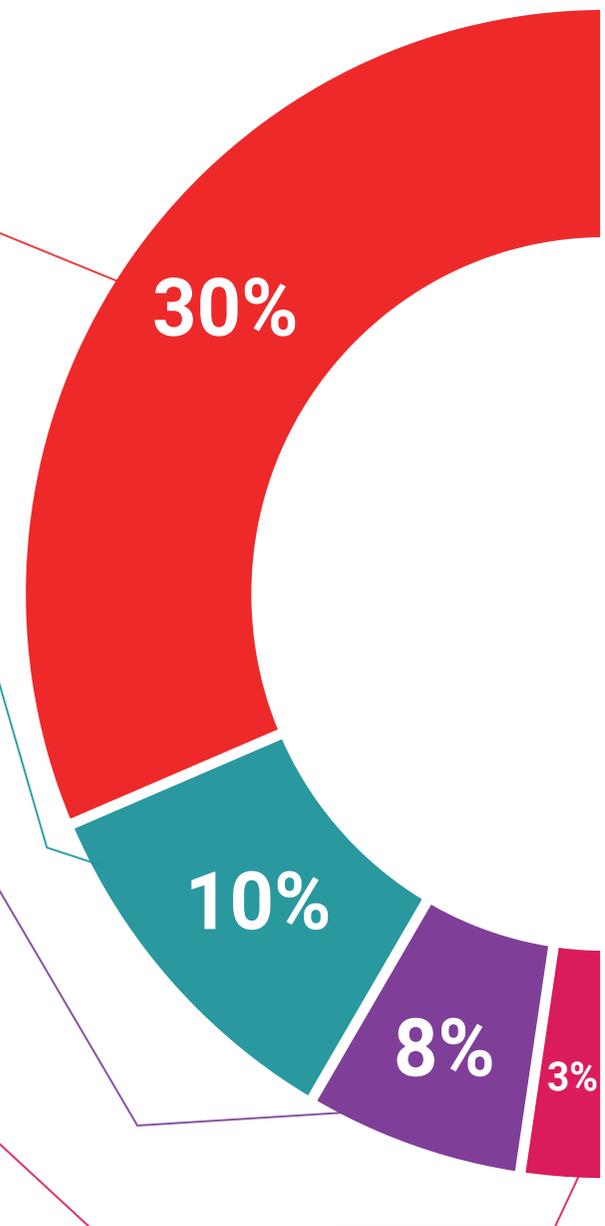
#### Stages en compétences de gestion

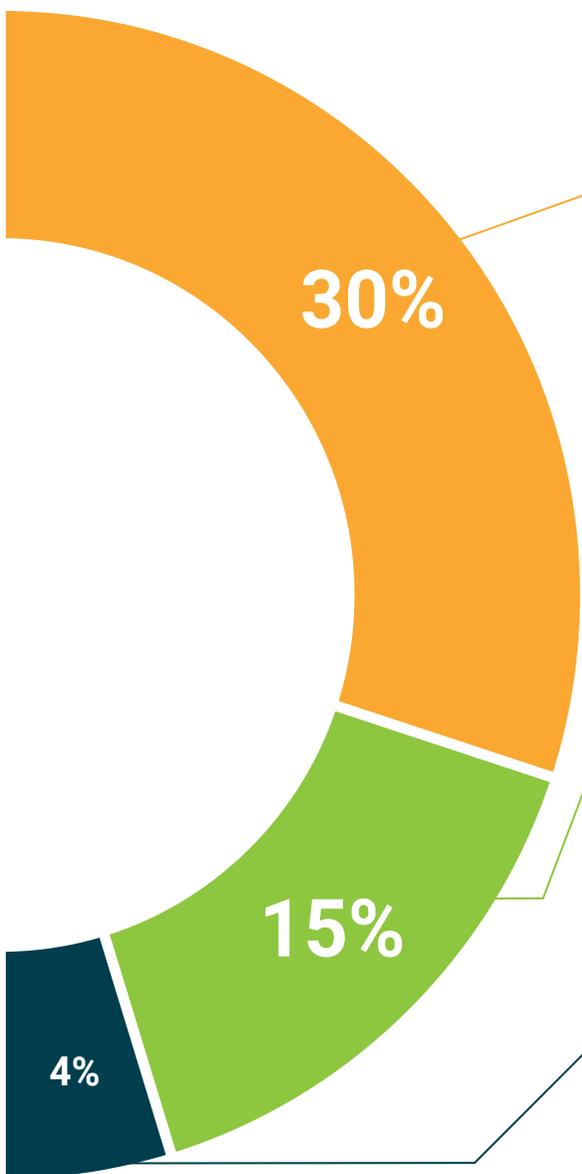
Ceux-ci mèneront des activités visant à développer des compétences de gestion spécifiques dans chaque domaine thématique. Pratiques et dynamiques pour acquérir et développer les compétences et les capacités dont un cadre supérieur a besoin dans le contexte de la mondialisation dans lequel nous vivons.



#### Lectures complémentaires

Articles récents, documents de consensus et directives internationales, entre autres. Dans la bibliothèque virtuelle de TECH, l'étudiant aura accès à tout ce dont il a besoin pour compléter sa formation.





#### Case studies

Ils réaliseront une sélection des meilleures études de cas choisies spécifiquement pour ce diplôme. Des cas présentés, analysés et tutorés par les meilleurs spécialistes de la direction d'entreprise sur la scène internationale.



#### Résumés interactifs

L'équipe TECH présente les contenus de manière attrayante et dynamique dans des pilules multimédia comprenant des audios, des vidéos, des images, des diagrammes et des cartes conceptuelles afin de renforcer les connaissances. Ce système éducatif unique pour la présentation de contenu multimédia a été récompensé par Microsoft en tant que "European Success Story".



#### Testing & Retesting

Les connaissances de l'étudiant sont évaluées et réévaluées périodiquement tout au long du programme, par des activités et des exercices d'évaluation et d'auto-évaluation, afin que l'étudiant puisse vérifier comment il atteint ses objectifs.



07

# Profil de nos étudiants

Ce programme en Création et Gestion des Entreprises de Jeux Vidéo s'adresse principalement à deux types d'étudiants qui partagent le même objectif: améliorer leur carrière professionnelle et garantir le succès de leurs projets. D'une part, le programme s'adresse aux entrepreneurs qui s'intéressent à l'industrie du jeu vidéo et y voient une opportunité pour leur entreprise. D'autre part, il peut également intéresser les hommes et femmes d'affaires qui souhaitent donner un élan à leur carrière et opter pour des postes de direction et de responsabilité.





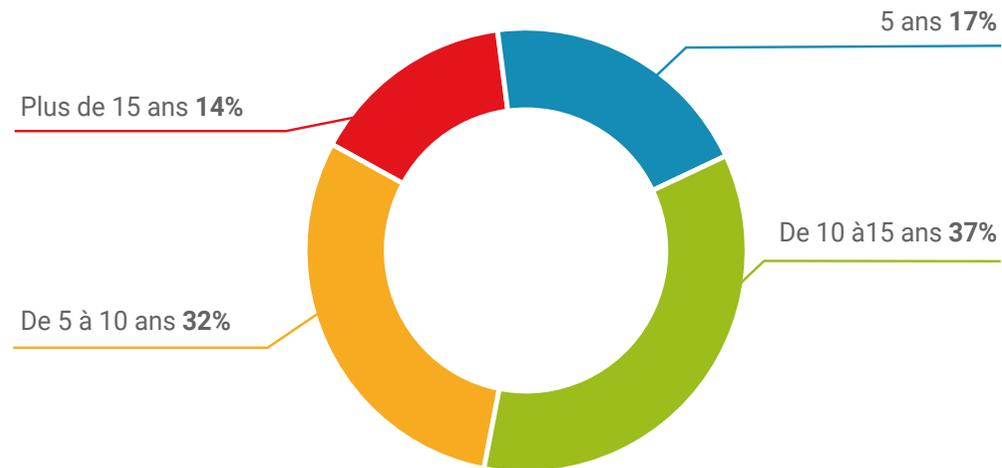
“

*Ce Certificat Avancé se penchera sur les stratégies de monétisation des données et des actifs dans l'innovation afin que vos investissements soient toujours sûrs et productifs"*

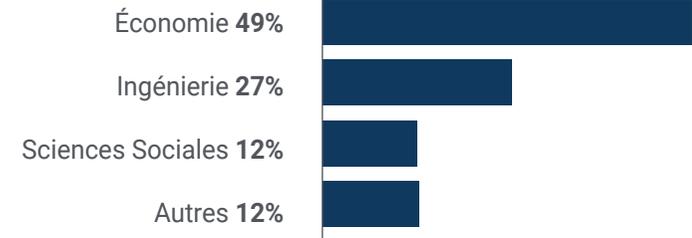
### Âge moyen

Entre **35** et **45** ans

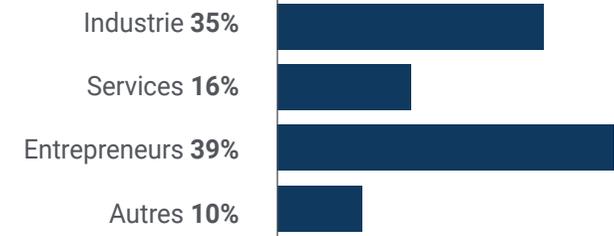
### Années d'expérience



### Formation

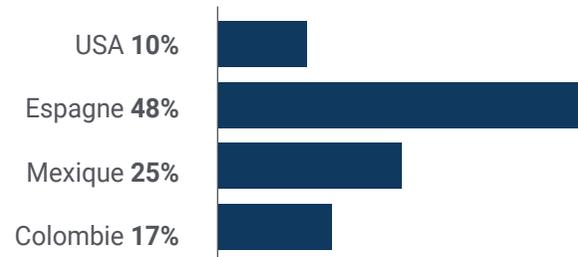


### Profil académique



## Distribution géographique

---



## Davinia Fuentes

---

Lead Developer

*"Je cherchais une qualification qui puisse répondre à la demande du marché du travail. Avec ce Certificat Avancé, j'ai non seulement appris tout ce qu'il faut savoir pour créer et gérer une entreprise de jeux vidéo, mais j'ai aussi investi du temps pour améliorer mes compétences en matière de gestion de projet et pour améliorer ma carrière professionnelle"*

08

# Direction de la formation

Le corps enseignant de ce Certificat Avancé est composé de professionnels de la Création et Gestion des Entreprises, ce qui confère au diplôme un caractère unique et dynamique, basé sur l'expérience professionnelle du corps professoral. Cela permet aux étudiants de s'imprégner de la réalité du secteur et d'apprendre, auprès d'experts, tout ce qu'il faut savoir pour gérer et mener à bien un projet dans l'industrie des jeux numériques et vidéo.



“

*L'expérience de l'équipe enseignante  
vous guidera pour atteindre vos  
objectifs professionnels"*

## Direction



### M. Moreno Campos, Daniel

- ♦ Chief Operations Officer chez Marshals
- ♦ Project Manager Officer en Sum- The Sales Intelligence Company
- ♦ Content Manager chez GroupM (WPP)
- ♦ Enseignant à Boluda.com
- ♦ Chargé de cours à Edix (UNIR)
- ♦ Professeur Associé à l'ESIC Business & Marketing School
- ♦ Master en Innovation et Transformation Numérique, Communication Numérique et Contenu Multimédia à l'Université MSMK
- ♦ Certification Product Owner



09

# Impact sur votre carrière

La réalisation de ce Certificat Avancé apportera aux étudiants la formation théorique et pratique pour aborder tout projet de Création ou de Gestion des Entreprises dédiées à l'industrie des jeux vidéo. Cela se reflétera dans leur capacité à prendre des décisions et dans leurs compétences professionnelles, ce qui leur permettra de se démarquer des professionnels de leur environnement. En outre, il donnera un coup de fouet, en très peu de temps, à votre carrière, ce qui se traduira par des opportunités d'emploi plus nombreuses et de meilleure qualité.



“

*Avec ce Certificat Avancé, vous deviendrez un manager doté de compétences uniques en matière de leadership et vous serez en mesure de relever avec succès tous les défis qui se présenteront au cours de votre carrière professionnelle"*

### Êtes-vous prêt à faire le grand saut ? Vous allez booster votre carrière professionnelle.

Le Certificat Avancé en Création et Gestion des Entreprises de Jeux Vidéo de TECH est un programme intensif qui prépare les étudiants à relever des défis et à prendre des décisions commerciales dans le domaine de la Création et Gestion des Entreprises de Jeux Vidéo. Son principal objectif est de favoriser votre épanouissement personnel et professionnel. Aidez-les pour atteindre le succès.

Si vous souhaitez améliorer vos compétences, réaliser un changement positif au niveau professionnel et interagir avec les meilleurs, TECH vous y guidera.

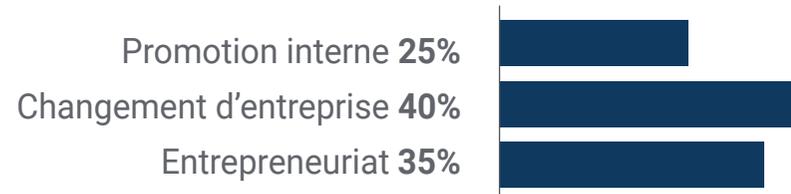
*Vous découvrirez les différents modèles d'entreprise des sociétés dédiées aux jeux vidéo, leurs caractéristiques et leur mode de fonctionnement, ce qui vous permettra de développer votre propre stratégie de réussite.*

*Cette formation vous permettra de postuler à des emplois plus pertinents, ce qui se traduira par une augmentation de salaire significative.*

### Moment de changement professionnel pour nos étudiants



### Type de changement



## Amélioration du salaire

---

La réalisation de ce programme se traduit par une augmentation de salaire de plus de **24,5%** pour nos stagiaires



# 10

## Bénéfices pour votre entreprise

Les opportunités auxquelles l'entreprise pourra faire face avec des professionnels formés avec ce Certificat Avancé seront plus grandes. Les diplômés qui suivent cette formation développeront des compétences uniques pour relever des défis ambitieux, atteindre des objectifs complexes et gérer des situations qui requièrent l'implication de managers qualifiés dotés de compétences intrinsèques en matière de leadership. En bref: des professionnels hautement qualifiés qui feront bénéficier l'entreprise de leurs compétences en matière de création et de gestion de projets d'entreprise dans le domaine des jeux vidéo.



“

*Inscrivez-vous dès maintenant et profitez de cette opportunité pour atteindre le succès professionnel en seulement 6 mois et avec les facilités offertes par une formation 100% en ligne"*

Développer et retenir les talents dans les entreprises est le meilleur investissement à long terme.

01

### Accroître les talents et le capital intellectuel

Le professionnel apportera à l'entreprise de nouveaux concepts, stratégies et perspectives susceptibles d'entraîner des changements importants dans l'organisation.

---

02

### Conserver les cadres à haut potentiel et éviter la fuite des talents

Ce programme renforce le lien entre l'entreprise et le professionnel et ouvre de nouvelles perspectives d'évolution professionnelle au sein de l'entreprise.

03

### Former des agents du changement

Vous serez en mesure de prendre des décisions en période d'incertitude et de crise, en aidant l'organisation à surmonter les obstacles.

---

04

### Des possibilités accrues d'expansion internationale

Grâce à ce programme, l'entreprise entrera en contact avec les principaux marchés de l'économie mondiale.

05

### Développement de projets propres

Le professionnel peut travailler sur un projet réel, ou développer de nouveaux projets, dans le domaine de la R+D ou le Business Development de son entreprise.

---

06

### Accroître la compétitivité

Ce programme permettra à exiger de leurs professionnels d'acquérir les compétences nécessaires pour relever de nouveaux défis et pour faire progresser l'organisation.



# 11 Diplôme

Le Certificat Avancé en Création et Gestion des Entreprises de Jeux Vidéo garantit, outre la formation la plus rigoureuse et la plus actualisée, l'accès à un diplôme de Certificat Avancé délivré par TECH Université Technologique.



“

*Terminez ce programme avec succès  
et recevez votre diplôme sans avoir  
à vous soucier des déplacements ou  
des formalités administratives”*

Ce **Certificat Avancé en Création et Gestion des Entreprises de Jeux Vidéo** contient le programme le plus complet et actualisé du marché.

Après avoir passé l'évaluation, l'étudiant recevra par courrier\* avec accusé de réception son diplôme de **Certificat Avancé** délivrée par **TECH Université Technologique**

Le diplôme délivré par TECH Université Technologique indiquera la note obtenue lors du **Certificat Avancé**, et répond aux exigences communément demandées par les bourses d'emploi, les concours et les commissions d'évaluation des carrières professionnelles.

Diplôme: **Certificat Avancé en Création et Gestion des Entreprises de Jeux Vidéo**

Heures Officielles: **450 h.**



\*Si l'étudiant souhaite que son diplôme version papier possède l'Apostille de La Haye, TECH EDUCATION fera les démarches nécessaires pour son obtention moyennant un coût supplémentaire.



## **Certificat Avancé** Création et Gestion des Entreprises de Jeux Vidéo

- » Modalité: en ligne
- » Durée: 6 mois
- » Diplôme: TECH Université Technologique
- » Horaire: à votre rythme
- » Examens: en ligne

# Certificat Avancé

Création et Gestion des  
Entreprises de Jeux Vidéo

