

# Certificat

## Création d'une Entreprise de Jeux Vidéo



## Certificat Création d'une Entreprise de Jeux Vidéo

- » Modalité : en ligne
- » Durée : 6 semaines
- » Diplôme : TECH Université Technologique
- » Horaire: à votre rythme
- » Examens: en ligne
- » Dirigé aux : Diplômés de l'université, et Licenciés qui ont précédemment obtenu un diplôme dans le domaine des Sciences Sociales et Juridiques, de l'Administration et Commerciales

Accès au site web: [www.techtute.com/fr/ecole-de-commerce/cours/creation-entreprise-jeux-video](http://www.techtute.com/fr/ecole-de-commerce/cours/creation-entreprise-jeux-video)

# Sommaire

01

Présentation

---

*page 4*

02

Pourquoi étudier à TECH?

---

*page 6*

03

Pourquoi notre programme?

---

*page 10*

04

Objectifs

---

*page 14*

05

Structure et contenu

---

*page 18*

06

Méthodologie

---

*page 24*

07

Profil de nos étudiants

---

*page 32*

08

Direction de la formation

---

*page 36*

09

Impact sur votre carrière

---

*page 40*

10

Bénéfices pour votre entreprise

---

*page 44*

11

Diplôme

---

*page 48*

# 01 Présentation

Démarrer une entreprise, quelle qu'elle soit, est toujours difficile, surtout dans un secteur aussi nouveau et changeant que celui des jeux vidéo. Cependant, lorsque l'entrepreneur dispose des connaissances nécessaires, la charge de travail est réduite et les chances de réussite augmentent. Afin de fournir aux étudiants les concepts leur permettant de créer une entreprise de jeux à partir de zéro, ce programme est une qualification en ligne, accessible 24 heures sur 24 et dont le contenu est le plus à jour et le plus complet possible. En bref: la meilleure option pour apprendre les clés qui vous permettront de devenir un entrepreneur dans l'industrie des jeux vidéo.



Certificat en Création d'une Entreprise de Jeux Vidéo  
TECH Université Technologique



“

*Tencent, Sony ou Ubisoft étaient aussi de petits projets dans la tête de grands professionnels. Ce Certificat vous donnera les clés pour créer une grande entreprise et la placer au sommet du secteur”*

02

# Pourquoi étudier à TECH?

TECH est la plus grande école de commerce 100% en ligne au monde. Il s'agit d'une École de Commerce d'élite, avec un modèle de normes académiques des plus élevées. Un centre international performant pour la formation intensive aux techniques de gestion.



“

*TECH est une université à la pointe de la technologie, qui met toutes ses ressources à la disposition de l'étudiant pour l'aider à réussir dans son entreprise"*

## À TECH Université Technologique



### Innovation

L'université propose un modèle d'apprentissage en ligne qui associe les dernières technologies éducatives à la plus grande rigueur pédagogique. Une méthode unique, bénéficiant de la plus haute reconnaissance internationale, qui fournira aux étudiants les clés pour évoluer dans un monde en constante évolution, où l'innovation doit être l'engagement essentiel de tout entrepreneur.

« *Histoire de Succès Microsoft Europe* » pour avoir incorporé un système multi-vidéo interactif innovant dans les programmes.



### Exigence maximale

Le critère d'admission de TECH n'est pas économique. Vous n'avez pas besoin de faire un gros investissement pour étudier avec nous. Cependant, pour obtenir un diplôme de TECH, les limites de l'intelligence et des capacités de l'étudiant seront testées. Les normes académiques de cette institution sont très élevées...

**95 %** | des étudiants de TECH finalisent leurs études avec succès



### Networking

Chez TECH, des professionnels du monde entier participent, de sorte que les étudiants pourront créer un vaste réseau de contacts qui leur sera utile pour leur avenir.

**+100 000**

dirigeants formés chaque année

**+200**

nationalités différentes



### Empowerment

L'étudiant évoluera main dans la main avec les meilleures entreprises et des professionnels de grand prestige et de grande influence. TECH a développé des alliances stratégiques et un précieux réseau de contacts avec les principaux acteurs économiques des 7 continents.

**+500**

accords de collaboration avec les meilleures entreprises



### Talent

Ce programme est une proposition unique visant à faire ressortir le talent de l'étudiant dans le domaine des affaires. C'est l'occasion de mettre en avant leurs intérêts et leur vision de l'entreprise.

TECH aide les étudiants à montrer leur talent au monde entier à la fin de ce programme.



### Contexte Multiculturel

En étudiant à TECH, les étudiants bénéficieront d'une expérience unique. Vous étudierez dans un contexte multiculturel. Dans un programme à vision globale, grâce auquel vous apprendrez à connaître la façon de travailler dans différentes parties du monde, en recueillant les dernières informations qui conviennent le mieux à votre idée d'entreprise.

Les étudiants TECH sont issus de plus de 200 nationalités.

TECH recherche l'excellence et, à cette fin, elle possède une série de caractéristiques qui en font une université unique:



### Analyse

---

TECH explore la pensée critique, le questionnement, la résolution de problèmes et les compétences interpersonnelles des étudiants.



### Excellence académique

---

TECH offre aux étudiants la meilleure méthodologie d'apprentissage en ligne. L'université combine la méthode *Relearning* (la méthode d'apprentissage de troisième cycle la plus reconnue au niveau international) avec l'Étude de Cas. Entre tradition et innovation dans un équilibre subtil et dans le cadre d'un parcours académique des plus exigeants.



### Économie d'échelle

---

TECH est la plus grande université en ligne du monde. Elle possède un portefeuille de plus de 10 000 diplômes de troisième cycle. Et dans la nouvelle économie, **volume + technologie = prix de rupture**. De cette manière, elle garantit que les études ne sont pas aussi coûteuses que dans une autre université.



### Apprenez avec les meilleurs

---

L'équipe d'enseignants de TECH explique en classe ce qui les a conduits au succès dans leurs entreprises, en travaillant dans un contexte réel, vivant et dynamique. Des enseignants qui s'engagent pleinement à offrir une spécialisation de qualité permettant aux étudiants de progresser dans leur carrière et de se distinguer dans le monde des affaires.

Des professeurs de 20 nationalités différentes.



*Chez TECH, vous aurez accès aux études de cas les plus rigoureuses et les plus récentes du monde académique"*

03

# Pourquoi notre programme?

Suivre le programme TECH, c'est multiplier les possibilités de réussite professionnelle dans le domaine de la gestion supérieure des affaires.

C'est un défi qui implique des efforts et du dévouement, mais qui ouvre la porte à un avenir prometteur. Les étudiants apprendront auprès de la meilleure équipe d'enseignants et avec la méthodologie éducative la plus flexible et la plus innovante.



“

*Nous disposons du corps enseignant le plus prestigieux et du programme le plus complet du marché, ce qui nous permet de vous offrir une formation du plus haut niveau académique"*

Ce programme apportera une multitude d'avantages aussi bien professionnels que personnels, dont les suivants:

01

### Donner un coup de pouce définitif à la carrière des étudiants

En étudiant à TECH, les étudiants seront en mesure de prendre en main leur avenir et de développer tout leur potentiel. À l'issue de ce programme, ils acquerront les compétences nécessaires pour opérer un changement positif dans leur carrière en peu de temps.

*70% des participants à cette spécialisation réalisent un changement positif dans leur carrière en moins de 2 ans.*

02

### Vous acquerez une vision stratégique et globale de l'entreprise

TECH offre un aperçu approfondi de la gestion générale afin de comprendre comment chaque décision affecte les différents domaines fonctionnels de l'entreprise.

*Notre vision globale de l'entreprise améliorera votre vision stratégique.*

03

### Consolidation des étudiants en gestion supérieure des affaires

Étudier à TECH, c'est ouvrir les portes d'un panorama professionnel de grande importance pour que les étudiants puissent se positionner comme des managers de haut niveau, avec une vision large de l'environnement international.

*Vous travaillerez sur plus de 100 cas réels de cadres supérieurs.*

04

### Vous obtiendrez de nouvelles responsabilités

Au cours du programme, les dernières tendances, évolutions et stratégies sont présentées, afin que les étudiants puissent mener à bien leur travail professionnel dans un environnement en mutation.

*À l'issue de cette formation, 45% des étudiants obtiennent une promotion professionnelle au sein de leur entreprise.*

05

### Accès à un puissant réseau de contacts

TECH met ses étudiants en réseau afin de maximiser les opportunités. Des étudiants ayant les mêmes préoccupations et le même désir d'évoluer. Ainsi, les partenaires, les clients ou les fournisseurs peuvent être partagés.

*Vous y trouverez un réseau de contacts essentiel pour votre développement professionnel.*

06

### Développer des projets d'entreprise de manière rigoureuse

Les étudiants acquerront une vision stratégique approfondie qui les aidera à élaborer leur propre projet, en tenant compte des différents domaines de l'entreprise.

*20 % de nos étudiants développent leur propre idée entrepreneuriale.*

07

### Améliorer les *soft skills* et les compétences de gestion

TECH aide les étudiants à appliquer et à développer les connaissances acquises et à améliorer leurs compétences interpersonnelles pour devenir des leaders qui font la différence.

*Améliorez vos compétences en communication ainsi que dans le domaine du leadership pour booster votre carrière professionnelle.*

08

### Vous ferez partie d'une communauté exclusive

L'étudiant fera partie d'une communauté de managers d'élite, de grandes entreprises, d'institutions renommées et de professeurs qualifiés issus des universités les plus prestigieuses du monde : la communauté de TECH Université Technologique.

*Nous vous donnons la possibilité de vous spécialiser auprès d'une équipe de professeurs de renommée internationale.*

# 04 Objectifs

L'objectif principal de ce Certificat en Création d'une Entreprise de Jeux Vidéo est de fournir aux étudiants les meilleures stratégies, protocoles et techniques qui leur permettent d'entreprendre une entreprise basée sur les jeux vidéo. En d'autres termes, un programme complet, actuel et avant-gardiste dans lequel ils peuvent trouver un guide pour se développer professionnellement et acquérir toutes les compétences et aptitudes nécessaires pour mener à bien un projet de cette envergure.



“

*L'objectif de TECH est que les étudiants terminent le diplôme en connaissant tous les outils qui les aideront, avec une garantie totale, à atteindre leurs objectifs professionnels à long terme"*

TECH prend en compte les objectifs de ses étudiants  
Ils travaillent ensemble pour les atteindre

Le Certificat en Création d'une Entreprise de Jeux Vidéo vous permettra de:

01

Élaborer des stratégies pour l'industrie

02

Apprendre de manière complète comment  
créer des entreprises orientées vers le marché  
des jeux vidéo





03

Disposer d'une large connaissance des principaux éléments pour la création d'entreprises pouvant se positionner sur le marché des jeux vidéo

04

Tenez-vous au courant des innovations technologiques pour vous permettre de réaliser un plan d'entreprise efficace et productif

05

# Structure et contenu

Ce diplôme a été élaboré en suivant la méthodologie pédagogique du *relearning*, dans laquelle TECH est un pionnier. Les termes et les concepts les plus importants sont répétés tout au long du programme de manière à ce que leur apprentissage se fasse de façon progressive et graduelle. Cela permet à l'étudiant de gagner du temps en mémorisant et facilite la rétention des connaissances sur une plus longue période.



“

*Boostez votre carrière avec un diplôme actuel, au contenu innovant et basé sur des modèles de réussite de grandes sociétés de jeux"*

## Plan d'études

La conception de ce Certificat en Création d'une Entreprise de Jeux Vidéo a été réalisée par l'équipe enseignante. Leur expérience et leur professionnalisme, ainsi que la méthodologie d'enseignement de pointe que TECH applique à tous ses diplômes, ont donné lieu à un programme complet et actualisé qui couvre en profondeur les concepts les plus importants qui permettront aux étudiants de participer à la création d'entreprises de jeux vidéo et de prendre des initiatives dans le domaine de *gaming*.

Il s'agit d'un programme intensif développé sur 6 semaines et dans lequel l'étudiant aura accès à 150 heures de matériel non seulement théorique, mais aussi pratique et additionnel. Dans la salle de Classe Virtuelle, vous trouverez des vidéos détaillées, des résumés dynamiques de chaque unité, des articles de recherche et des lectures complémentaires qui vous permettront d'approfondir chaque section comme vous le souhaitez.

Ce programme aborde les clés de l'entrepreneuriat et les innovations que ce secteur a connues, ainsi que les clés de l'élaboration d'un plan d'entreprise réussi. En outre, il met l'accent sur les systèmes de production et les nouveaux modèles de distribution en ligne, afin que l'étudiant soit familiarisé avec l'ensemble du processus.

Un Certificat 100 % en ligne avec une classe virtuelle disponible 24 heures sur 24, qui vous permettra d'organiser votre propre horaire d'enseignement sans avoir à quitter votre travail. Outre la qualité du contenu, le professionnalisme du corps enseignant et le prestige qu'un diplôme délivré par la plus grande Université Technologique du monde ajoutera à votre CV: TECH.

Ce Certificat en Création d'une Entreprise de Jeux Vidéo se déroule sur 6 semaines et dispose de 1 module :

### Module 1

### Création d'une Entreprise de Jeux Vidéo



### Où, quand et comment l'enseignement est dispensé ?

TECH offre la possibilité de développer ce Certificat en Création d'une Entreprise de Jeux Vidéo entièrement en ligne. Pendant les 6 semaines de la spécialisation, les étudiants pourront accéder à tous les contenus de ce programme à tout moment, ce qui leur permettra de gérer personnellement leur temps d'étude.

*Une expérience  
éducative unique, clé et  
décisive pour stimuler  
votre développement  
professionnel.*

## Module 1. Création d'une Entreprise de Jeux Vidéo

### 1.1. Entrepreneuriat

- 1.1.1. Stratégie entrepreneuriale
- 1.1.2. Le Projet entrepreneurial
- 1.1.3. Méthodologies agiles d'entrepreneuriat

### 1.2. Innovations technologiques dans les Jeux Vidéo

- 1.2.1. Innovations dans les consoles et les périphériques
- 1.2.2. Innovation en *Motion Capture* et *Live Dealer*
- 1.2.3. Innovation dans les graphiques et les logiciels

### 1.3. Plan d'entreprise

- 1.3.1. Segments et proposition de valeur
- 1.3.2. Processus, ressources et alliances clés
- 1.3.3. Relations avec les clients et canaux d'interaction

### 1.4. Investissement

- 1.4.1. Investissement dans l'industrie du Jeu Vidéo
- 1.4.2. Questions critiques pour l'acquisition d'investissements
- 1.4.3. Financement de *Startups*

### 1.5. Finances

- 1.5.1. Recettes et gains d'efficacité
- 1.5.2. Dépenses opérationnelles et d'investissement
- 1.5.3. Le compte de résultat et le bilan

### 1.6. Production de jeux vidéo

- 1.6.1. Les outils de simulation de la production
- 1.6.2. Gestion de la production programmée
- 1.6.3. Gestion du contrôle de la production

### 1.7. Gestion des opérations

- 1.7.1. Conception, localisation et maintenance
- 1.7.2. Gestion de la qualité
- 1.7.3. Gestion des stocks et de la chaîne d'approvisionnement

### 1.8. Nouveaux modèles de distribution en ligne

- 1.8.1. Modèles de logistique en ligne
- 1.8.2. Livraison directe en ligne et SaaS
- 1.8.3. *Dropshipping*

### 1.9. Durabilité

- 1.9.1. Création de valeur durable
- 1.9.2. ESG (Environnement, Social et Gouvernance)
- 1.9.3. La durabilité dans la stratégie

### 1.10. Aspects juridiques

- 1.10.1. Propriété intellectuelle
- 1.10.2. Propriété industrielle
- 1.10.3. RGDP



“

*Que vous souhaitiez créer votre propre entreprise ou travailler pour une grande société, cette formation vous apportera les connaissances les plus récentes et les plus efficaces pour y parvenir”*

# 06

# Méthodologie

Ce programme de formation offre une manière différente d'apprendre. Notre méthodologie est développée à travers un mode d'apprentissage cyclique: ***le Relearning***.

Ce système d'enseignement est utilisé, par exemple, dans les écoles de médecine les plus prestigieuses du monde et a été considéré comme l'un des plus efficaces par des publications de premier plan telles que le ***New England Journal of Medicine***.





“

*Découvrez le Relearning, un système qui laisse de côté l'apprentissage linéaire conventionnel au profit des systèmes d'enseignement cycliques: une façon d'apprendre qui a prouvé son énorme efficacité, notamment dans les matières dont la mémorisation est essentielle”*

TECH Business School utilise l'Étude de Cas pour contextualiser tout le contenu.

Notre programme offre une méthode révolutionnaire de développement des compétences et des connaissances. Notre objectif est de renforcer les compétences dans un contexte changeant, compétitif et hautement exigeant.

“

*Avec TECH, vous pouvez expérimenter une manière d'apprendre qui ébranle les fondations des universités traditionnelles du monde entier”*



*Notre programme vous prépare à relever les défis commerciaux dans des environnements incertains et à faire réussir votre entreprise.*



*Notre programme vous prépare à relever de nouveaux défis dans des environnements incertains et à réussir votre carrière.*

## Une méthode d'apprentissage innovante et différente

Ce programme TECH est un parcours de formation intensif, créé de toutes pièces pour offrir aux managers des défis et des décisions commerciales au plus haut niveau, tant au niveau national qu'international. Grâce à cette méthodologie, l'épanouissement personnel et professionnel est stimulé, faisant ainsi un pas décisif vers la réussite. La méthode des cas, technique qui constitue la base de ce contenu, permet de suivre la réalité économique, sociale et commerciale la plus actuelle.

“*Vous apprendrez, par le biais d'activités collaboratives et de cas réels, la résolution de situations complexes dans des environnements professionnels réels*”

La méthode des cas est le système d'apprentissage le plus utilisé dans les meilleures écoles de commerce du monde depuis qu'elles existent. Développée en 1912 pour que les étudiants en Droit n'apprennent pas seulement le droit sur la base d'un contenu théorique, la méthode des cas consiste à leur présenter des situations réelles complexes afin qu'ils prennent des décisions éclairées et des jugements de valeur sur la manière de les résoudre. En 1924, elle a été établie comme méthode d'enseignement standard à Harvard.

Dans une situation donnée, que doit faire un professionnel? C'est la question à laquelle nous sommes confrontés dans la méthode des cas, une méthode d'apprentissage orientée vers l'action. Tout au long du programme, les étudiants seront confrontés à de multiples cas réels. Ils devront intégrer toutes leurs connaissances, faire des recherches, argumenter et défendre leurs idées et leurs décisions.

## Relearning Methodology

TECH combine efficacement la méthodologie des Études de Cas avec un système d'apprentissage 100% en ligne basé sur la répétition, qui associe différents éléments didactiques dans chaque leçon.

Nous enrichissons l'Étude de Cas avec la meilleure méthode d'enseignement 100% en ligne: le Relearning.

*Notre système en ligne vous permettra d'organiser votre temps et votre rythme d'apprentissage, en l'adaptant à votre emploi du temps. Vous pourrez accéder aux contenus depuis n'importe quel appareil fixe ou mobile doté d'une connexion Internet.*

À TECH, vous apprendrez avec une méthodologie de pointe conçue pour former les managers du futur. Cette méthode, à la pointe de la pédagogie mondiale, est appelée Relearning.

Notre école de commerce est la seule école autorisée à employer cette méthode fructueuse. En 2019, nous avons réussi à améliorer les niveaux de satisfaction globale de nos étudiants (qualité de l'enseignement, qualité des supports, structure des cours, objectifs...) par rapport aux indicateurs de la meilleure université en ligne.



Dans notre programme, l'apprentissage n'est pas un processus linéaire, mais se déroule en spirale (apprendre, désapprendre, oublier et réapprendre). C'est pourquoi nous combinons chacun de ces éléments de manière concentrique. Cette méthodologie a permis de former plus de 650.000 diplômés universitaires avec un succès sans précédent dans des domaines aussi divers que la biochimie, la génétique, la chirurgie, le droit international, les compétences en gestion, les sciences du sport, la philosophie, le droit, l'ingénierie, le journalisme, l'histoire, les marchés financiers et les instruments. Tout cela dans un environnement très exigeant, avec un corps étudiant universitaire au profil socio-économique élevé et dont l'âge moyen est de 43,5 ans.

*Le Relearning vous permettra d'apprendre avec moins d'efforts et plus de performance, en vous impliquant davantage dans votre spécialisation, en développant un esprit critique, en défendant des arguments et en contrastant les opinions: une équation directe vers le succès.*

D'après les dernières preuves scientifiques dans le domaine des neurosciences, non seulement nous savons comment organiser les informations, les idées, les images et les souvenirs, mais nous savons aussi que le lieu et le contexte dans lesquels nous avons appris quelque chose sont fondamentaux pour notre capacité à nous en souvenir et à le stocker dans l'hippocampe, pour le conserver dans notre mémoire à long terme.

De cette manière, et dans ce que l'on appelle Neurocognitive context-dependent e-learning, les différents éléments de notre programme sont reliés au contexte dans lequel le participant développe sa pratique professionnelle.



Ce programme offre le support matériel pédagogique, soigneusement préparé pour les professionnels:



#### Support d'étude

Tous les contenus didactiques sont créés par les spécialistes qui enseigneront le cours, spécifiquement pour le cours, afin que le développement didactique soit vraiment spécifique et concret.

Ces contenus sont ensuite appliqués au format audiovisuel, pour créer la méthode de travail TECH en ligne. Tout cela, avec les dernières techniques qui offrent des pièces de haute qualité dans chacun des matériaux qui sont mis à la disposition de l'étudiant.



#### Cours magistraux

Il existe de nombreux faits scientifiques prouvant l'utilité de l'observation par un tiers expert.

La méthode "Learning from an Expert" permet au professionnel de renforcer ses connaissances ainsi que sa mémoire, puis lui permet d'avoir davantage confiance en lui concernant la prise de décisions difficiles.



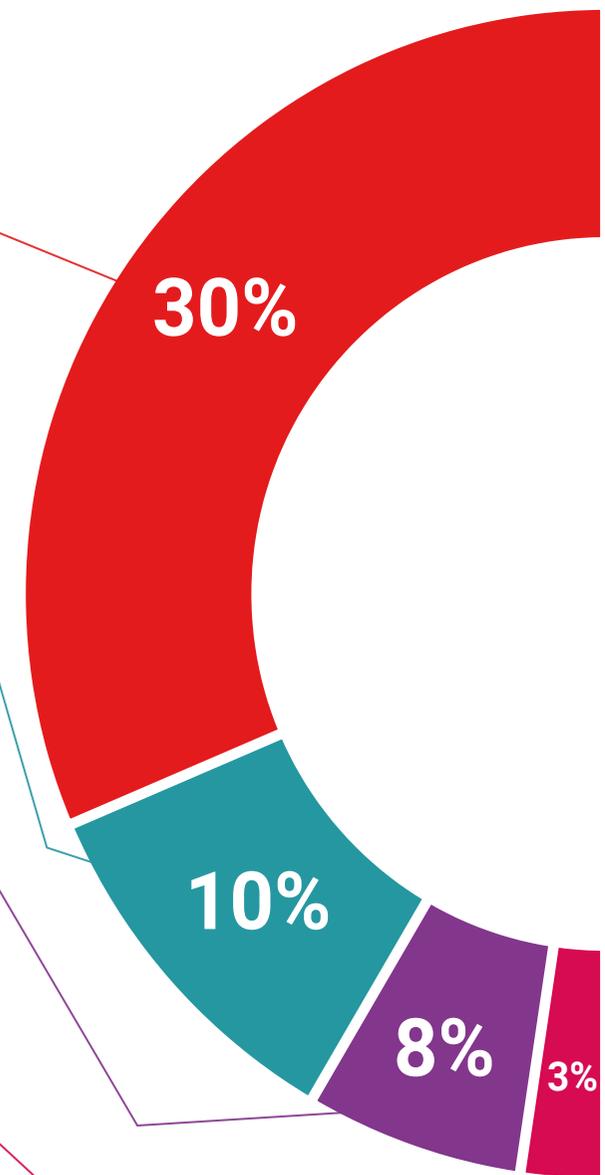
#### Stages en compétences de gestion

Ceux-ci mèneront des activités visant à développer des compétences de gestion spécifiques dans chaque domaine thématique. Pratiques et dynamiques pour acquérir et développer les compétences et les capacités dont un cadre supérieur a besoin dans le contexte de la mondialisation dans lequel nous vivons.



#### Lectures complémentaires

Articles récents, documents de consensus et directives internationales, entre autres. Dans la bibliothèque virtuelle de TECH, l'étudiant aura accès à tout ce dont il a besoin pour compléter sa formation.





**Case studies**

Ils réaliseront une sélection des meilleures études de cas choisies spécifiquement pour ce diplôme. Des cas présentés, analysés et tutorés par les meilleurs spécialistes de la direction d'entreprise sur la scène internationale.



**Résumés interactifs**

L'équipe TECH présente les contenus de manière attrayante et dynamique dans des pilules multimédia comprenant des audios, des vidéos, des images, des diagrammes et des cartes conceptuelles afin de renforcer les connaissances. Ce système éducatif unique pour la présentation de contenu multimédia a été récompensé par Microsoft en tant que "European Success Story".



**Testing & Retesting**

Les connaissances de l'étudiant sont évaluées et réévaluées périodiquement tout au long du programme, par des activités et des exercices d'évaluation et d'auto-évaluation, afin que l'étudiant puisse vérifier comment il atteint ses objectifs.



07

# Profil de nos étudiants

Le Certificat s'adresse aux Diplômés Universitaires et aux Licenciés qui ont déjà obtenu l'un des diplômes proposés dans la branche administrative. La diversité des participants aux différents profils académiques et aux multiples nationalités, constitue l'approche multidisciplinaire de ce programme. Le Certificat peut également être suivi par des professionnels diplômés dans divers domaines, et ayant deux ans d'expérience professionnelle dans l'environnement professionnel.





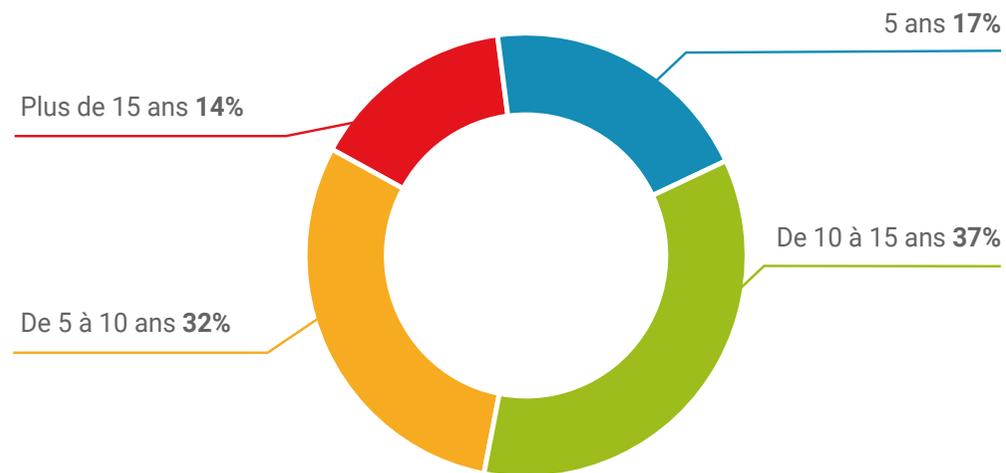
“

*Démarquez-vous en ajoutant à votre CV une qualification qui atteste de vos compétences en matière de Création d'une Entreprise de Jeux Vidéo"*

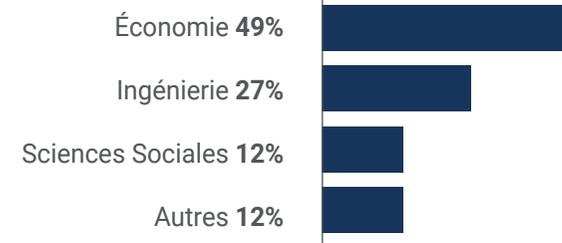
### Âge moyen

Entre **35** et **45** ans

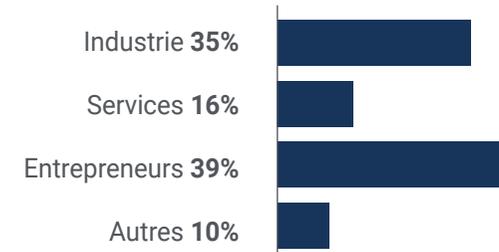
### Années d'expérience



### Formation

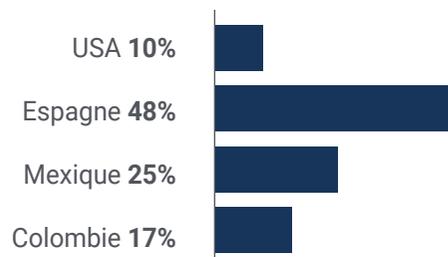


### Profil académique



## Distribution géographique

---



## Rodrigo Montesinos Morales

---

Entrepreneur et PDG

*L'obtention de cette formation m'a donné l'élan et la confiance dont j'avais besoin pour créer ma propre entreprise. Leurs tuteurs m'ont aidé à chaque étape et m'ont conseillé sur la manière de développer un plan d'affaires dans ce secteur avec un succès garanti. Des années plus tard, je ne les remercierai jamais assez, car sans TECH et son équipe, je n'aurais jamais réalisé mon rêve de posséder ma propre société de jeux"*

08

# Direction de la formation

L'entrepreneuriat étant un sujet si délicat et nécessitant tant d'attention, le corps enseignant de ce Certificat ne pouvait être composé que d'experts ayant une grande expérience dans le secteur des affaires. Cette faculté apporte au syllabus un plus de qualité et une vision réaliste qui enrichit le contenu et aide l'étudiant à mieux contextualiser les informations reçues.





“

*L'expérience du corps enseignant lui permettra d'apporter au programme une vision pratique et d'adapter le contenu à la demande actuelle du marché"*

## Direction



### **M. Sánchez Mateos, Daniel**

- ♦ Producteur de Jeux Vidéo et d'Applications Multi-Appareils
- ♦ Directeur des Opérations, du Développement des Affaires et de la R&D chez Gamera Nest
- ♦ Directeur du Programme PS Talents chez PlayStation Iberia
- ♦ Associé/Directeur de la Production, du Marketing et des Opérations chez ONE CLICK S.A. (DIGITAL ONE GROUP, S.A.)
- ♦ Associée / Directeur de la Production et des Opérations / Concepteur de produits chez DIGITAL JOKERS /MAYHEM PROJECT
- ♦ Directeur en ligne au sein du Département Marketing d'AURUM PRODUCCIONES
- ♦ Membre du Département Design et Licences de LA FACTORÍA DE IDEAS
- ♦ Assistant aux Opérations chez DISTRIMAGEN SL, Madrid (Espagne)
- ♦ Licence en Sciences de la Communication à l'Université Complutense de Madrid
- ♦ Master Officiel en Gestion, Marketing et Communication à l'Université Camilo José Cela, Madrid
- ♦ Master en Production Télévisuelle par l'IMEFE en collaboration avec l'Union Européenne



“

*Profitez de l'occasion pour vous informer sur les derniers développements dans ce domaine afin de les appliquer à votre pratique quotidienne”*

09

# Impact sur votre carrière

Afin d'obtenir le plus grand impact positif possible sur la carrière de l'étudiant, TECH offre à travers ce Certificat, les connaissances essentielles en matière de création des entreprises, mais aussi la perspective unique de mettre vos connaissances en pratique avec le plus grand succès. Ainsi, les compétences critiques et analytiques des étudiants sont renforcées, tout comme leurs propres aptitudes transversales, qui sont essentielles pour tout dirigeant moderne.



“

*Avec cette formation, vous verrez, en peu de temps, vos compétences commerciales s'améliorer et vous développerez des compétences de leadership qui sont très appréciées dans l'industrie du jeu vidéo"*

*Connaître les nouveaux modèles de distribution en ligne et en apprendre davantage sur la gestion d'opérations réussies, des concepts qui vous permettront d'économiser des coûts dans vos futurs projets.*

### Êtes-vous prêt à faire le grand saut ? Vous allez booster votre carrière professionnelle.

Le Certificat en Création d'une Entreprise de Jeux Vidéo de TECH est un programme intensif qui vous prépare à relever des défis et à prendre des décisions dans le domaine de la gestion d'entreprise au sein de l'industrie *gaming*. Son principal objectif est de favoriser votre épanouissement personnel et professionnel. Vous aider à réussir.

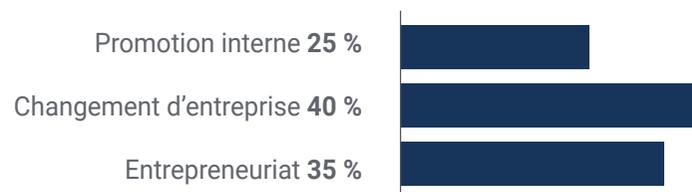
Si vous voulez vous améliorer, réaliser un changement positif au niveau professionnel et interagir avec les meilleurs, c'est l'endroit idéal pour vous.

*Améliorez considérablement votre carrière grâce à cette qualification et aspirez à devenir un entrepreneur prospère avec une garantie totale de succès.*

#### Moment du changement



#### Type de changement



## Amélioration du salaire

---

L'achèvement de ce programme signifie une augmentation de salaire de plus de **24,5%** pour nos étudiants.



# 10

## Bénéfices pour votre entreprise

Le Certificat en Création d'une Entreprise de Jeux Vidéo contribue à porter le talent de l'organisation à son plein potentiel grâce à la Institutions de leaders de haut niveau. Participer à cette qualification est une occasion unique d'accéder à un puissant réseau de contacts dans lequel trouver de futurs partenaires professionnels, clients ou fournisseurs. De plus, un gestionnaire compétent peut aider une entreprise à se développer et à se positionner face à la concurrence.



“

*Grâce aux connaissances acquises dans le cadre de ce diplôme, vous serez en mesure de développer une entreprise de jeux au sommet de l'industrie"*

Développer et retenir les talents dans les entreprises est le meilleur investissement à long terme.

01

### Accroître les talents et le capital intellectuel

Le professionnel apportera à l'entreprise de nouveaux concepts, stratégies et perspectives susceptibles d'entraîner des changements importants dans l'organisation.

---

02

### Conserver les cadres à haut potentiel et éviter la fuite des talents

Ce programme renforce le lien entre l'entreprise et le professionnel et ouvre de nouvelles perspectives d'évolution professionnelle au sein de l'entreprise.

03

### Former des agents du changement

Vous serez en mesure de prendre des décisions en période d'incertitude et de crise, en aidant l'organisation à surmonter les obstacles.

---

04

### Des possibilités accrues d'expansion internationale

Grâce à ce programme, l'entreprise entrera en contact avec les principaux marchés de l'économie mondiale.

05

### Développement de projets propres

Le professionnel peut travailler sur un projet réel, ou développer de nouveaux projets, dans le domaine de la R+D ou le Business Development de son entreprise.

---

06

### Accroître la compétitivité

Ce programme permettra à exiger de leurs professionnels d'acquérir les compétences nécessaires pour relever de nouveaux défis et pour faire progresser l'organisation.



# 11 Diplôme

Le Certificat en Création d'une Entreprise de Jeux Vidéo garantit, outre la formation la plus rigoureuse et la plus actualisée, l'accès à un diplôme de Certificat délivré par TECH Université Technologique.



“

*Terminez ce programme avec succès  
et recevez votre diplôme sans avoir à  
vous soucier des déplacements ou des  
formalités administratives”*

Ce **Certificat en Création d'une Entreprise de Jeux Vidéo** contient le programme le plus complet et actualisé du marché.

Après avoir passé l'évaluation, l'étudiant recevra par courrier\* avec accusé de réception son diplôme de **Certificat** délivrée par **TECH Université Technologique**.

Le diplôme délivré par **TECH Université Technologique** indiquera la note obtenue lors du Certificat, et répond aux exigences communément demandées par les bourses d'emploi, les concours et les commissions d'évaluation des carrières professionnelles.

Diplôme: **Certificat en Création d'une Entreprise de Jeux Vidéo**

Heures Officielles: **150 h.**





## Certificat

### Création d'une Entreprise de Jeux Vidéo

- » Modalité : en ligne
- » Durée : **6 semaines**
- » Diplôme : **TECH Université Technologique**
- » Horaire: à votre rythme
- » Examens: en ligne

# Certificat

## Création d'une Entreprise de Jeux Vidéo

