



Experto UniversitarioBranding de Packaging

» Modalidad: online» Duración: 6 meses

» Titulación: TECH Universidad Privada Peruano Alemana

» Acreditación: 18 ECTS

» Horario: a tu ritmo» Exámenes: online

 ${\tt Acceso~web: www.techtitute.com/diseno/experto-universitario/experto-branding-packaging}$

Índice

> 06 Titulación

> > pág. 28



Presentar un producto en las mejores condiciones posibles para su comercialización, transporte, almacenamiento y uso, es una forma de Marketing basada en el desarrollo de la identidad del producto con relación a la marca y al grupo de consumidores que representa. Se creará un entorno visual donde la inteligencia artificial y el uso del metaverso en las marcas dará paso a nuevas experiencias que exigen un nuevo diseño y pensamiento creativo. Aquello requiere de una capacitación específica para dar paso a esas herramientas de trabajo adaptadas a los escenarios presentes y futuros. Por ello que, este programa está dedicado a estudiar todo sobre el *Branding* de *Packaging* desde un modelo único basado en una metodología innovadora y que ha roto los esquemas universitarios actuales. Con una modalidad 100% online, guiadopor docentes expertos y profesionales activos en el área.



tech 06 | Presentación

El diseño conceptual es el eje sobre el que gira toda la estrategia de *Packaging*, integrando una idea a un producto, para darle la identidad visual que le genera valores añadidos como el reconocimiento y la identificación, pero que responde a técnicas de creación, estructuración, expresión visual y representación gráfica, que al final generan una perspectiva basada en las funciones y en los objetivos. Con la introducción del uso del metaverso en las marcas especialmente las de lujo, se dará paso a nuevas experiencias de cliente que requieren de un diseño adaptado a ese nuevo escenario, en el que lo imaginario traspasa la frontera de lo real.

La innovación es el modo en el que la industria sigue creciendo, por eso, entender cómo se gestiona la identidad y los cambios que sufre a lo largo de su vida es la clave para organizar un proyecto coherente y rentable. Construir una marca y que se mantenga con el tiempo depende de las decisiones que se tomen en los momentos de cambio, y para ello hay que contemplar todos los elementos del Marketing en cuanto al *Packaging* se refiere, como una herramienta y estructura de negocio.

Este programa dedicado al estudio del *Branding* de *Packaging*, dota al profesional actual y del futuro de los conocimientos necesarios para aprender a pensar de forma creativa en los productos. No solo aprendiendo mediante ejercicios prácticos, sino también por el tipo de temario que se plantea, impulsando al alumno a pensar activamente y de manera crítica en las diferentes partes. Tres módulos que contemplan todo sobre el diseño de *Packaging*, el Marketing y la dirección creativa desplegando temas específicos que gracias a la metodología *Relearning* serán más fáciles de comprender y memorizar por el alumno.

Todo ello, mediante un sistema completamente online, a través de un campus virtual inteligible que permite flexibilidad y seguridad al profesional. Con los contenidos presentados en variados formatos y descargables desde cualquier dispositivo, disponibles desde el primer día para titularse así, en un máximo de 6 meses. Siempre guiados por un equipo de docentes expertos y en activo profesionalmente, lo cual dota de experiencias novedosas y actualizadas al programa.

Este **Experto Universitario en Branding de Packaging** contiene el programa más completo y actualizado del mercado. Sus características más destacadas son:

- El desarrollo de casos prácticos presentados por expertos en Comunicación,
 Marketing y Artes Visuales
- Los contenidos gráficos, esquemáticos y eminentemente prácticos con los que está concebido recogen una información científica y práctica sobre aquellas disciplinas indispensables para el ejercicio profesional
- Los ejercicios prácticos donde realizar el proceso de autoevaluación para mejorar el aprendizaje
- Su especial hincapié en metodologías innovadoras
- Las lecciones teóricas, preguntas al experto, foros de discusión de temas controvertidos y trabajos de reflexión individual
- La disponibilidad de acceso a los contenidos desde cualquier dispositivo fijo o portátil con conexión a internet



Profundizar en la experiencia sensorial y trascender a la nueva realidad virtual del Packaging, es posible con este programa. Potencia tu talento. Matricúlate ahora"



TECH Universidad Privada Peruano Alemana pone a tu disposición un programa con contenido exclusivo y actualizado 100% online, para que seas experto en Branding de Packaging en pocos meses"

El programa incluye, en su cuadro docente, a profesionales del sector que vierten en esta capacitación la experiencia de su trabajo, además de reconocidos especialistas de sociedades de referencia y universidades de prestigio.

Su contenido multimedia, elaborado con la última tecnología educativa, permitirá al profesional un aprendizaje situado y contextual, es decir, un entorno simulado que proporcionará una capacitación inmersiva programada para entrenarse ante situaciones reales.

El diseño de este programa se centra en el Aprendizaje Basado en Problemas, mediante el cual el profesional deberá tratar de resolver las distintas situaciones de práctica profesional que se le planteen a lo largo del curso académico. Para ello, contará con la ayuda de un novedoso sistema de vídeo interactivo realizado por reconocidos expertos.

Ábrete paso en el diseño de Packaging en la industria 4.0 y profesionaliza tu talento con este Experto Universitario.

Desarrolla un pensamiento creativo basado en la innovación. Construye una identidad de marca que ofrezca distinción y sea todo ventajas.





tech 10 | Objetivos



Objetivos generales

- Crear una identidad visual conceptual, experimental y/o comercial adaptada a toda clase de productos
- Gestionar un proyecto completo de Packaging y un portafolio personalizado
- Asimilar la cadena de valor del producto de manera integral: desde su diseño hasta la apertura del paquete en el domicilio o la venta en tienda
- Generar estrategias de *Branding* y de comercialización a través del uso del *Big Data* y la evaluación continua
- Diseñar todas las estructuras de *Packaging* con un conocimiento avanzado de sus materiales y aplicaciones en la vida real
- Manejar el *Ecopackaging* y los materiales que intervienen en el diseño del embalaje de productos
- Aplicar el diseño de *Packaging* desde su uso en gran consumo hasta la cosmética, la joyería o los productos gourmet y el mercado de*l Packaging* de lujo





Módulo 1. La estructura del Packaging

- Dominar las técnicas de creatividad y de composición estructural basándonos en la cultura del Packaging
- Generar un concepto específico que responda a una identidad universal basada en la coherencia con el propósito de la marca
- Aplicar las técnicas de investigación en el entorno físico y digital estableciendo unas directrices de diseño
- Manejar el *Lettering* y la tipografía para la confección de etiquetas de envasado
- Profundizar en la experiencia sensorial y trascender a la nueva realidad virtual del Packaging

Módulo 2. Dirección creativa

- Fomentar el desarrollo de las habilidades artísticas entendiendo el uso de los códigos visuales y su mensaje
- Aplicar todo lo aprendido hasta el momento para el desarrollo de un portafolio personal y un *Briefing* sobre nuestros diseños
- Encajar la narrativa visual en la estrategia de marca
- Incorporar las técnicas artísticas más avanzadas como el cadáver exquisito o la hipergrafía
- Gestionar el espacio, las estructuras y los volúmenes, así como la gama cromática en un todo y no por separado

Módulo 3. Desarrollo operativo del Packaging

- Identificar el papel del diseño dentro de la cadena de suministro de la mercancía
- Gestionar las técnicas de desarrollo, protipado de producto y testado para aplicarlas al diseño de Packaging
- Aumentar la capacidad de visión del alumno a la hora de diseñar gracias a una perspectiva global del "viaje del paquete"
- Incorporar todo el conocimiento legal y regulatorio sobre el uso y explotación de la propiedad intelectual
- Dominar su papel de diseñador y mejorar sus relaciones laborales



Con esta capacitación fomentarás el desarrollo de las habilidades artísticas, entendiendo el uso de los códigos visuales y su mensaje dentro del diseño de Packaging"





tech 14 | Dirección del curso

Dirección



Dra. García Barriga, María

- Doctora en Diseño y Datos de Marketing
- Comunicadora en RTVE
- Comunicadora en Telemadrid
- Docente Universitaria
- · Autora de El patrón de la eternidad: creación de una identidad en espiral para la automatización de tendencias de moda
- · Comunicación, Marketing y Campañas Sociales. Patrimonio de las Artes- Marketing Digita
- Editor en jefe. Chroma Press
- Ejecutivo de Cuentas de Marketing y Redes Sociales. Servicecom
- · Redactor de contenidos web. Premium Difusión, Diario Siglo XXI y Magazine Of Managers
- · Doctorado, Diseño y Datos de Marketing. Universidad Politécnica de Madric
- Licenciado en Ciencias de la Información, Comunicaciones, Marketing y Publicidad. Universidad Complutense de Madrio
- · Posgrado en Marketing y Comunicación en empresas de Moda y Lujo. Universidad Complutense de Madrid
- · Certificada en Data Analysis & Creativity con Python en China
- MBA Fashion Business School, la Escuela de Negocios de Moda de la Universidad de Navarra



Profesores

Dña. Merinero Gómez, Esther

- Artista. Profesional independiente
- Graduada en Bellas Artes por la Universidad de Chelsea College of Arts
- MA Sculpture del Royal College of Arts de Londres
- Dirección artística en proyectos como The Koppel Project Gallery (Londres) y en "Costa del Sol", presentado en la Embajada de España en Francia durante "París Design Week
- Su obra ha sido incluida en exposiciones internacionales en Berlín, Londres, Valencia o Teherán



Aprovecha la oportunidad para conocer los últimos avances en esta materia para aplicarla a tu práctica diaria"





tech 18 | Estructura y contenido

Módulo 1. La estructura del Packaging

- 1.1. La ilustración de Packaging
 - 1.1.2. La cultura del Packaging (resonancia)
 - 1.1.3. Las funciones del Packaging digital
 - 1.1.4. Los objetivos del diseño de Packaging
- 1.2. Composición estructural
 - 1.2.1. Selección de forma (estructura)
 - 1.2.2. Color Matching
 - 1.2.3. Textura en 2D
- 1.3. Técnicas de expresividad
 - 1.3.1. Ilustraciones específicas
 - 1.3.2. Ilustraciones abstractas
 - 1.3.3. El humor en los productos envasados
- 1.4. Técnicas de representación visual
 - 1.4.1. Asociaciones
 - 142 Metáforas simbólicas
 - 1.4.3. Hipérboles visuales- Exageraciones (In Focus: jerarquía visual)
- 1.5. Diseño conceptual
 - 1.5.1. Investigación demográfica y etnográfica
 - 1.5.2. Retail Research & Digital Research
 - 1.5.3. El concepto de la marca, el diseño del envase (In Focus: Culture Map)
- 1.6. Elementos del diseño de Packaging
 - 1.6.1. El panel de visualización
 - 1.6.2. El imaginario de la marca
 - 1.6.3. Concept Board (In Focus: el nombre del producto y el nombre la marca)
- 1.7. Lettering
 - 1.7.1. La tipografía
 - 1.7.2. El interlineado
 - 1.7.3. Principios tipográficos (In Focus: tipografía y tecnología)
- 1.8. Etapas del diseño de Packaging
 - 1.8.1. La estructura del proyecto y el Briefing
 - 1.8.2. La comunicación de la estrategia
 - 1.8.3. Refinamiento del diseño y preproducción (*In Focus*: ¿Para quién están diseñados los productos *Luxury Packaging*?)

- 1.9. La experiencia sensorial
 - 1.9.1. ¿Cómo suena el Packaging?
 - 1.9.2. El tacto en 2D
 - 1.9.3. La evaluación sensorial (In Focus: la experiencia sensorial virtual)
- 1.10. El Packaging virtual
 - 1.10.1. El empaquetado en el metaverso
 - 1.10.2. Las marcas de lujo
 - 1.10.3. El material audiovisual incluido en el Packaging (In Focus: Unboxing en el metaverso)

Módulo 2. Marketing & Branding para Packaging

- 2.1. La inteligencia artificial en el diseño de Packaging
 - 2.1.1. La activación de la creatividad a través de los datos
 - 2.1.2. Técnicas de diferenciación
 - 2.1.3. Rediseño y evaluación
- 2.2. Branding para "envoltorios"
 - 2.2.1. La identidad de marca
 - 2.2.2. El diseño en base al Branding
 - 2.2.3. Los impactos económicos del Branding en el Packaging
- 2.3. La estrategia digital
 - 2.3.1. Estrategias de negocio vinculadas a la identidad
 - 2.3.2. La publicidad
 - 2.3.3. La evaluación del posicionamiento
- 2.4. El proceso de orientación a datos
 - 2.4.1. Gestionar la comunicación visual a través de los datos
 - 2.4.2. Recopilación y selección de datos
 - 2 4 3 Análisis de datos
- 2.5. Hábitos de consumo del entorno Premium
 - 2.5.1. Las métricas clave del Marketing
 - 2.5.2. Las métricas clave del Packaging
 - 2.5.3. La creación de patrones secuenciales
- 2.6. La innovación en el entorno del *Packaging*
 - 2.6.1. La gestión de la creatividad
 - 2.6.2. Las técnicas predictivas
 - 2.6.3. Simulación de escenarios de innovación

Estructura y contenido | 19 tech

- 2.7. El uso del Big Data para la creación del icono
 - 2.7.1. El mercado del Packaging
 - 2.7.2. El consumidor del Packaging
 - 2.7.3. La segmentación y el valor
- 2.8. La creación de valor a través del tiempo
 - 2.8.1. Las estrategias de fidelización
 - 2.8.2. La generación de embajadores
 - 2.8.3. La gestión eficiente de las comunicaciones
- 2.9. La experiencia de usuario
 - 2.9.1. El entorno digital
 - 2.9.2. La generación de Engagement
 - 2.9.3. Los mensajes
- 2.10. La gestión de proyectos
 - 2.10.1. Preparación del Briefing
 - 2.10.2. Comunicación estratégica
 - 2.10.3. Comunicación de valor

Módulo 3. Dirección creativa

- 3.1. Evolución del Packaging
 - 3.1.1. La comunicación visual
 - 3.1.2. Historia especulativa del Packaging
 - 3.1.3. Fundamentos estéticos
- 3.2. La narrativa del producto
 - 3.2.1. Identificar su historia. ¿Cuál es su mensaje?
 - 3.2.2. Identificar a su público base
 - 3.2.3. Conversación entre marca y consumidor
- 3.3. La estrategia de marca
 - 3.3.1. Briefings
 - 3.3.2. Mecanismos y lenguajes propios
 - 3.3.3. Material Research. Tendencias
- 3.4. Taller de especulación
 - 3.4.1. Arte y espacio. Volúmenes
 - 3.4.2. Espacio físico I. Juego, tiempo y azar
 - 3.4.3. Espacio digital I. Virtual Making

- 3.5. El entorno de los productos
 - 3.5.1. Las premisas y su posición
 - 3.5.2. Espacio físico II
 - 3.5.3. Espacio digital II
- 3.6. Creatividad técnica
 - 3.6.1. Composición
 - 3.6.2. Cadáver exquisito. La multiplicidad de imágenes
 - 3.6.3. Hypergraphics. Lo gráfico aplicado al espacio
- 3.7. Producción y desarrollo de Packaging
 - 3.7.1. Los materiales como mensaje
 - 3.7.2. Técnicas tradicionales y técnicas contemporáneas
 - 3.7.3. ¿Por qué se apuesta por una imagen?
- 3.8. Art Direction
 - 3.8.1. Aplicar la narrativa del producto
 - 3.8.2. Gama cromática y su significado
 - 3.8.3. Identificar el enfoque publicitario
- 3.9. Postproducción
 - 3.9.1. Fotografía
 - 3.9.2. Iluminación
 - 3.9.3. Efectos
- 3.10. Proyecto de emprendimiento
 - 3.10.1. Portafolio
 - 3.10.2. Instagram
 - 3.10.3. Reflexión. Workshop



Una experiencia de capacitación única, clave y decisiva para impulsar tu desarrollo profesional"



tech 22 | Metodología

Estudio de Caso para contextualizar todo el contenido

Nuestro programa ofrece un método revolucionario de desarrollo de habilidades y conocimientos. Nuestro objetivo es afianzar competencias en un contexto cambiante, competitivo y de alta exigencia.



Con TECH podrás experimentar una forma de aprender que está moviendo los cimientos de las universidades tradicionales de todo el mundo"



Accederás a un sistema de aprendizaje basado en la reiteración, con una enseñanza natural y progresiva a lo largo de todo el temario.



El alumno aprenderá, mediante actividades colaborativas y casos reales, la resolución de situaciones complejas en entornos empresariales reales.

Un método de aprendizaje innovador y diferente

El presente programa de TECH es una enseñanza intensiva, creada desde 0, que propone los retos y decisiones más exigentes en este campo, ya sea en el ámbito nacional o internacional. Gracias a esta metodología se impulsa el crecimiento personal y profesional, dando un paso decisivo para conseguir el éxito. El método del caso, técnica que sienta las bases de este contenido, garantiza que se sigue la realidad económica, social y profesional más vigente.



Nuestro programa te prepara para afrontar nuevos retos en entornos inciertos y lograr el éxito en tu carrera"

El método del caso ha sido el sistema de aprendizaje más utilizado por las mejores facultades del mundo. Desarrollado en 1912 para que los estudiantes de Derecho no solo aprendiesen las leyes a base de contenidos teóricos, el método del caso consistió en presentarles situaciones complejas reales para que tomasen decisiones y emitiesen juicios de valor fundamentados sobre cómo resolverlas. En 1924 se estableció como método estándar de enseñanza en Harvard.

Ante una determinada situación, ¿qué debería hacer un profesional? Esta es la pregunta a la que nos enfrentamos en el método del caso, un método de aprendizaje orientado a la acción. A lo largo del programa, los estudiantes se enfrentarán a múltiples casos reales. Deberán integrar todos sus conocimientos, investigar, argumentar y defender sus ideas y decisiones.



Relearning Methodology

TECH aúna de forma eficaz la metodología del Estudio de Caso con un sistema de aprendizaje 100% online basado en la reiteración, que combina 8 elementos didácticos diferentes en cada lección.

Potenciamos el Estudio de Caso con el mejor método de enseñanza 100% online: el Relearning.

En 2019, obtuvimos los mejores resultados de aprendizaje de todas las universidades online en español en el mundo.

En TECH aprenderás con una metodología vanguardista concebida para capacitar a los directivos del futuro. Este método, a la vanguardia pedagógica mundial, se denomina Relearning.

Nuestra universidad es la única en habla hispana licenciada para emplear este exitoso método. En 2019, conseguimos mejorar los niveles de satisfacción global de nuestros alumnos (calidad docente, calidad de los materiales, estructura del curso, objetivos...) con respecto a los indicadores de la mejor universidad online en español.



Metodología | 25 tech

En nuestro programa, el aprendizaje no es un proceso lineal, sino que sucede en espiral (aprender, desaprender, olvidar y reaprender). Por eso, se combinan cada uno de estos elementos de forma concéntrica. Con esta metodología se han capacitado más de 650.000 graduados universitarios con un éxito sin precedentes en ámbitos tan distintos como la bioquímica, la genética, la cirugía, el derecho internacional, las habilidades directivas, las ciencias del deporte, la filosofía, el derecho, la ingeniería, el periodismo, la historia o los mercados e instrumentos financieros. Todo ello en un entorno de alta exigencia, con un alumnado universitario de un perfil socioeconómico alto y una media de edad de 43,5 años.

El Relearning te permitirá aprender con menos esfuerzo y más rendimiento, implicándote más en tu capacitación, desarrollando el espíritu crítico, la defensa de argumentos y el contraste de opiniones: una ecuación directa al éxito.

A partir de la última evidencia científica en el ámbito de la neurociencia, no solo sabemos organizar la información, las ideas, las imágenes y los recuerdos, sino que sabemos que el lugar y el contexto donde hemos aprendido algo es fundamental para que seamos capaces de recordarlo y almacenarlo en el hipocampo, para retenerlo en nuestra memoria a largo plazo.

De esta manera, y en lo que se denomina Neurocognitive context-dependent e-learning, los diferentes elementos de nuestro programa están conectados con el contexto donde el participante desarrolla su práctica profesional.

Este programa ofrece los mejores materiales educativos, preparados a conciencia para los profesionales:



Material de estudio

Todos los contenidos didácticos son creados por los especialistas que van a impartir el curso, específicamente para él, de manera que el desarrollo didáctico sea realmente específico y concreto.

Estos contenidos son aplicados después al formato audiovisual, para crear el método de trabajo online de TECH. Todo ello, con las técnicas más novedosas que ofrecen piezas de gran calidad en todos y cada uno los materiales que se ponen a disposición del alumno.



Clases magistrales

Existe evidencia científica sobre la utilidad de la observación de terceros expertos.

El denominado Learning from an Expert afianza el conocimiento y el recuerdo, y genera seguridad en las futuras decisiones difíciles.



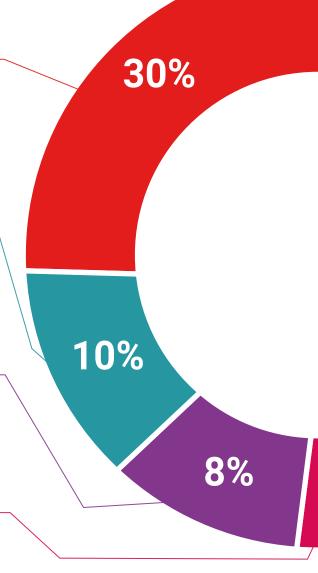
Prácticas de habilidades y competencias

Realizarán actividades de desarrollo de competencias y habilidades específicas en cada área temática. Prácticas y dinámicas para adquirir y desarrollar las destrezas y habilidades que un especialista precisa desarrollar en el marco de la globalización que vivimos.



Lecturas complementarias

Artículos recientes, documentos de consenso y guías internacionales, entre otros. En la biblioteca virtual de TECH el estudiante tendrá acceso a todo lo que necesita para completar su capacitación.



Case studies

Completarán una selección de los mejores casos de estudio elegidos expresamente para esta titulación. Casos presentados, analizados y tutorizados por los mejores especialistas del panorama internacional.



Resúmenes interactivos

El equipo de TECH presenta los contenidos de manera atractiva y dinámica en píldoras multimedia que incluyen audios, vídeos, imágenes, esquemas y mapas conceptuales con el fin de afianzar el conocimiento.

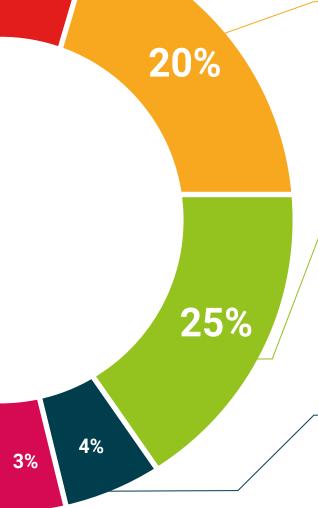


Este exclusivo sistema educativo para la presentación de contenidos multimedia fue premiado por Microsoft como "Caso de éxito en Europa".



Se evalúan y reevalúan periódicamente los conocimientos del alumno a lo largo del programa, mediante actividades y ejercicios evaluativos y autoevaluativos para que, de esta manera, el estudiante compruebe cómo va consiguiendo sus metas.









tech 30 | Titulación

El programa del **Experto Universitario en Branding de Packaging** es el más completo del panorama académico actual. A su egreso, el estudiante recibirá un diploma universitario emitido por TECH Global University, y otro por la Universidad Privada Peruano Alemana.

Estos títulos de formación permanente y actualización profesional de TECH Global University y Universidad Privada Peruano Alemana garantizan la adquisición de competencias en el área de conocimiento, otorgando un alto valor curricular al estudiante que supere las evaluaciones y acredite el programa tras cursarlo en su totalidad.

Este doble reconocimiento, de dos destacadas instituciones universitarias, suponen una doble recompensa a una formación integral y de calidad, asegurando que el estudiante obtenga una certificación reconocida tanto a nivel nacional como internacional. Este mérito académico le posicionará como un profesional altamente capacitado y preparado para enfrentar los retos y demandas en su área profesional.

Título: Experto Universitario en Branding de Packaging

Modalidad: online

Duración: 6 meses

Acreditación: 18 ECTS





^{*}Apostilla de La Haya. En caso de que el alumno solicite que su título en papel recabe la Apostilla de La Haya, TECH Universidad Privada Peruano Alemana realizará las gestiones oportunas para su obtención, con un coste adicional.

salud configuración personas salud educación información tutores garantía acreditación enseñanza instituciones tecnología aprendizaj



Experto UniversitarioBranding de Packaging

- » Modalidad: online
- » Duración: 6 meses
- » Titulación: TECH Universidad Privada Peruano Alemana
- » Acreditación: 18 ECTS
- » Horario: a tu ritmo
- » Exámenes: online

