

Diplomado Taller de Proyectos





Diplomado Taller de Proyectos

- » Modalidad: **online**
- » Duración: **6 semanas**
- » Titulación: **TECH Universidad Tecnológica**
- » Horario: **a tu ritmo**
- » Exámenes: **online**

Acceso web: www.techtitute.com/disenio/curso-universitario/taller-proyectos

Índice

01

Presentación

pág. 4

02

Objetivos

pág. 8

03

Estructura y contenido

pág. 12

04

Metodología

pág. 16

05

Titulación

pág. 24

01

Presentación

Una adecuada planificación es esencial para llevar a cabo un proyecto de diseño. Así, muchas iniciativas fracasan por no saber trasladar sus ideas a la práctica, por lo que el profesional ha de prestar especial atención a este aspecto para que sus creaciones alcancen los objetivos propuestos. Este programa, por tanto, ha sido puesto en marcha con la voluntad de proporcionar al diseñador las principales herramientas con las que realizar sus proyectos, profundizando en las necesidades del usuario final y en las estrategias de diseño para la sostenibilidad. Con estos conocimientos, que serán presentados en formato multimedia y mediante una metodología 100% online, podrá hacer frente a todos los retos actuales de esta área productiva.



“

Mejora la eficacia de tus proyectos incorporando las mejores estrategias de planificación con este Diplomado, que se desarrolla en un formato 100% online”

El diseño de un producto afronta diferentes fases, desde la concepción creativa hasta su elaboración material. Sin embargo, para que el proceso se lleve a cabo de forma eficaz y cumpliendo los objetivos propuestos es necesario que haya una adecuada planificación. Así, en la actualidad, los diseñadores con un dominio de técnicas de organización y planificación de proyectos tienen una gran demanda por parte de empresas del ámbito industrial.

TECH ha observado esta situación y se ha encargado de estructurar este programa educativo, con el que el profesional podrá conocer las principales estrategias de planificación. De este modo, ahondará en aspectos como la propiedad industrial, la investigación y desarrollo de productos o los ensamblajes básicos de un producto. El diseñador, por tanto, comprenderá las necesidades de cada iniciativa en la que trabaje, proponiendo las mejores soluciones en cada caso.

Este programa se desarrolla a partir de una metodología 100% online, lo que le permitirá al alumno compaginar su trabajo con los estudios, ya que se adapta por completo a sus circunstancias personales. Asimismo, disfrutará de los mejores recursos multimedia para que el aprendizaje sea rápido, sencillo y eficiente: vídeos, resúmenes interactivos, actividades o estudios de caso, entre muchos otros.

Este **Diplomado en Taller de Proyectos** contiene el programa educativo más completo y actualizado del mercado. Sus características más destacadas son:

- ◆ El desarrollo de casos prácticos presentados por expertos en proyectos y planificación
- ◆ Los contenidos gráficos, esquemáticos y eminentemente prácticos con los que está concebido recogen una información práctica sobre aquellas disciplinas indispensables para el ejercicio profesional
- ◆ Los ejercicios prácticos donde realizar el proceso de autoevaluación para mejorar el aprendizaje
- ◆ Su especial hincapié en metodologías innovadoras
- ◆ Las lecciones teóricas, preguntas al experto, foros de discusión de temas controvertidos y trabajos de reflexión individual
- ◆ La disponibilidad de acceso a los contenidos desde cualquier dispositivo fijo o portátil con conexión a internet



Conoce, gracias a este programa, todos los factores relevantes que intervienen en el diseño de un producto, aplicando a tus creaciones las técnicas de planificación más avanzadas”

“

La metodología online de TECH se adaptará a ti por completo, permitiéndote estudiar cuando y donde desees”

El programa incluye, en su cuadro docente, a profesionales del sector que vierten en esta capacitación la experiencia de su trabajo, además de reconocidos especialistas de sociedades de referencia y universidades de prestigio.

Su contenido multimedia, elaborado con la última tecnología educativa, permitirá al profesional un aprendizaje situado y contextual, es decir, un entorno simulado que proporcionará una capacitación inmersiva programada para entrenarse ante situaciones reales.

El diseño de este programa se centra en el Aprendizaje Basado en Problemas, mediante el cual el profesional deberá tratar de resolver las distintas situaciones de práctica profesional que se le planteen a lo largo del curso académico. Para ello, contará con la ayuda de un novedoso sistema de vídeo interactivo realizado por reconocidos expertos.

Disfruta en este programa de la mejor tecnología educativa que hará que puedas aprovechar profesionalmente cada minuto que hayas invertido estudiando.

Los recursos multimedia más variados y novedosos estarán a tu alcance: estudios de caso, ejercicios, resúmenes interactivos, vídeos.



02 Objetivos

Este programa proporciona al profesional las principales herramientas para acometer todo tipo de proyectos de diseño con eficacia. Así, se detiene a analizar los aspectos más relevantes a la hora de iniciar un proceso creativo, especialmente en materia de innovación y sostenibilidad. Para lograr sus objetivos, este Diplomado dispone de una metodología en línea especialmente preparada para profesionales en activo y unos materiales multimedia de alto rigor pedagógico.



“

Este programa mejorará tus proyectos al profundizar en conceptos como la innovación y la investigación y el desarrollo de diseños”



Objetivos generales

- ◆ Desarrollar a nivel avanzado las características específicas de las diferentes tipologías de proyectos, según su naturaleza
- ◆ Mostrar una elevada capacidad de análisis y decisión sobre cuál podría ser la solución óptima para una cumplir los objetivos del proyecto con éxito
- ◆ Ajustarse a la planificación de forma exhaustiva de todas las fases del proceso de diseño
- ◆ Ser capaz de liderar grupo de trabajo, en el contexto de un proyecto desarrollado en equipo

“

Tus objetivos profesionales estarán a tu alcance. Matricúlate ya y experimenta un avance significativo en tu carrera”





Objetivos específicos

- ♦ Ser capaz de crear una propuesta semiprofesional de un diseño, que se ajuste rigurosamente al briefing planteado y responda estrictamente a las necesidades del colectivo de usuarios, el cliente y la sociedad en última instancia
- ♦ Establecer acciones correctoras en caso de desviación sobre el planning previsto por fases e hitos
- ♦ Desarrollar las capacidades creativas que conduzcan a un lenguaje de diseño maduro y profesional
- ♦ Relacionarse fluidamente con especialistas profesionales y con empresas u organismos colaboradores

03

Estructura y contenido

Este Diplomado en Taller de Proyectos ha sido estructurado en 1 módulo especializado con el que el alumno podrá profundizar en cuestiones como la incorporación del diseño en la empresa, los métodos de estrategia y gestión, la caracterización visual de usuarios, la calidad percibida por los usuarios, la sustentabilidad e innovación o la toma de decisiones, entre otras. Con ello, el profesional estará listo para planificar adecuadamente sus iniciativas, preparándose para afrontar todos los retos presentes y futuros del sector.



“

No encontrarás un programa más completo orientado a la planificación de proyectos de diseño”

Módulo 1. Taller de proyectos

- 1.1. Introducción. El diseño
 - 1.1.1. Definición de diseño
 - 1.1.2. Para qué sirve el diseño
 - 1.1.3. Diseñar, inventar, crear
- 1.2. El diseño
 - 1.2.1. Definición de diseño
 - 1.2.2. Para qué sirve el diseño
 - 1.2.3. Diseñar, inventar, crear
- 1.3. Estrategia y gestión I
 - 1.3.1. Estrategia y gestión
 - 1.3.2. Motivaciones para diseñar
 - 1.3.3. Propiedad industrial
- 1.4. Estrategia y gestión II
 - 1.4.1. Investigación, desarrollo y diseño
 - 1.4.2. Escenarios para pensar el producto
 - 1.4.3. Producto ampliado
 - 1.4.4. La forma en un sentido amplio y variables
- 1.5. Investigación, desarrollo y diseño
 - 1.5.1. Investigación, desarrollo y diseño
 - 1.5.2. Los significados de la forma y el color
 - 1.5.3. Concepto y esencia
- 1.6. Usuarios
 - 1.6.1. Quienes usan nuestros productos
 - 1.6.2. Caracterización visual de usuarios
 - 1.6.3. La calidad percibida por los usuarios. Ergonomía
- 1.7. Usuarios II
 - 1.7.1. La escala del producto
 - 1.7.2. Interacciones usuario-producto
 - 1.7.3. Necesidades de los usuarios



- 1.8. Sustentabilidad
 - 1.8.1. Diseño sustentable
 - 1.8.2. Estrategias de diseño para la sostenibilidad
 - 1.8.3. El buen diseño
- 1.9. Innovación
 - 1.9.1. Tipos de innovación
 - 1.9.2. Estrategias de innovación
 - 1.9.3. Toma de decisiones
- 1.10. Producción
 - 1.10.1. Procesos productivos
 - 1.10.2. Gestión de los procesos
 - 1.10.3. Puesta en marcha de la producción

“ Si tus proyectos no terminan de despegar, este es el programa que necesitas llevar a cabo. No te lo pienses más y matricúlate”



04

Metodología

Este programa de capacitación ofrece una forma diferente de aprender. Nuestra metodología se desarrolla a través de un modo de aprendizaje de forma cíclica: **el Relearning.**

Este sistema de enseñanza es utilizado, por ejemplo, en las facultades de medicina más prestigiosas del mundo y se ha considerado uno de los más eficaces por publicaciones de gran relevancia como el ***New England Journal of Medicine.***



“

Descubre el Relearning, un sistema que abandona el aprendizaje lineal convencional, para llevarte a través de sistemas cíclicos de enseñanza: una forma de aprender que ha demostrado su enorme eficacia, especialmente en las materias que requieren memorización”

En TECH empleamos el Método del caso

Nuestro programa te ofrece un método revolucionario de desarrollo de tus habilidades y conocimientos. Nuestro objetivo es afianzar tus competencias en un contexto cambiante, competitivo y de alta exigencia.

“

Con TECH podrás experimentar una forma de aprender que está moviendo los cimientos de las Universidades tradicionales de todo el mundo”



Somos la primera universidad online en español que combina los case studies de Harvard Business School con un sistema de aprendizaje 100% online basado en la reiteración.



El alumno aprenderá, mediante actividades colaborativas y casos reales, la resolución de situaciones complejas en entornos empresariales reales.

Un método de aprendizaje innovador y diferente

Este programa de diseño de TECH Universidad Tecnológica es un programa intensivo que te prepara para afrontar todos los retos en este área, tanto en el ámbito nacional como internacional. Tenemos el compromiso de favorecer tu crecimiento personal y profesional, la mejor forma de caminar hacia el éxito, por eso en TECH Universidad Tecnológica utilizarás los case studies de la Harvard, con la que tenemos un acuerdo estratégico que nos permite acercarte los materiales de la mejor universidad del mundo.

“ *Nuestro programa te prepara para afrontar nuevos retos en entornos inciertos y lograr el éxito en tu carrera*”

El método del caso ha sido el sistema de aprendizaje más utilizado por las mejores escuelas de negocios del mundo desde que éstas existen. Desarrollado en 1912 para que los estudiantes de Derecho no solo aprendiesen las leyes a base de contenidos teóricos, el método del caso consistió en presentarles situaciones complejas reales para que tomaran decisiones y emitieran juicios de valor fundamentados sobre cómo resolverlas. En 1924 se estableció como método estándar de enseñanza en Harvard

Ante una determinada situación, ¿qué harías tú? Esta es la pregunta a la que te enfrentamos en el método del caso, un método de aprendizaje orientado a la acción. A lo largo del curso, te enfrentarás a múltiples casos reales. Deberás integrar todos tus conocimientos, investigar, argumentar y defender tus ideas y decisiones.

Relearning Methodology

Nuestra Universidad es la primera en el mundo que combina los case studies de Harvard University con un sistema de aprendizaje 100 % online basado en la reiteración, que combina elementos didácticos diferentes en cada lección.

Potenciamos los case studies de Harvard con el mejor método de enseñanza 100 % online: el Relearning.

En 2019 obtuvimos los mejores resultados de aprendizaje de todas las universidades online en español en el mundo.

En TECH aprenderás con una metodología vanguardista concebida para capacitar a los directivos del futuro. Este método, a la vanguardia pedagógica mundial, se denomina Relearning.

Nuestra Universidad es la única en habla hispana licenciada para emplear este exitoso método. En 2019 conseguimos mejorar los niveles de satisfacción global de nuestros alumnos (calidad docente, calidad de los materiales, estructura del curso, objetivos...) con respecto a los indicadores de la mejor universidad online en español.



En nuestro programa el aprendizaje no es un proceso lineal, sino que sucede en espiral (aprendemos, desaprendemos, olvidamos y reaprendemos). Por eso, combinamos cada uno de estos elementos de forma concéntrica. Con esta metodología hemos capacitado a más de 650.000 graduados universitarios con un éxito sin precedentes. En ámbitos tan distintos como la bioquímica, la genética, la cirugía, el derecho internacional, las habilidades directivas, las ciencias del deporte, la filosofía, el derecho, la ingeniería, el periodismo, la historia o los mercados e instrumentos financieros. Todo ello en un entorno de alta exigencia, con un alumnado universitario de un perfil socioeconómico alto y una media de edad de 43,5 años.

El relearning te permitirá aprender con menos esfuerzo y más rendimiento, implicándote más en tu capacitación, desarrollando el espíritu crítico, la defensa de argumentos y el contraste de opiniones: una ecuación directa al éxito.

A partir de la última evidencia científica en el ámbito de la neurociencia, no solo sabemos organizar la información, las ideas, las imágenes, los recuerdos, sino que sabemos que el lugar y el contexto donde hemos aprendido algo es fundamental para que seamos capaces de recordarlo y almacenarlo en el hipocampo, para retenerlo en nuestra memoria a largo plazo.

De esta manera, y en lo que se denomina Neurocognitive context-dependent e-learning, los diferentes elementos de nuestro programa están conectados con el contexto donde el participante desarrolla su práctica profesional.

En este programa tendrás acceso a los mejores materiales educativos, preparados a conciencia para ti:



Material de estudio

Todos los contenidos didácticos son creados por los especialistas que van a impartir el curso, específicamente para él, de manera que el desarrollo didáctico sea realmente específico y concreto.

Estos contenidos son aplicados después al formato audiovisual que creará nuestra manera de trabajo online, con las técnicas más novedosas que nos permiten ofrecerte una gran calidad, en cada una de las piezas que pondremos a tu servicio.



Clases magistrales

Existe evidencia científica sobre la utilidad de la observación de terceros expertos.

El denominado Learning from an expert afianza el conocimiento y el recuerdo, y genera seguridad en nuestras futuras decisiones difíciles.



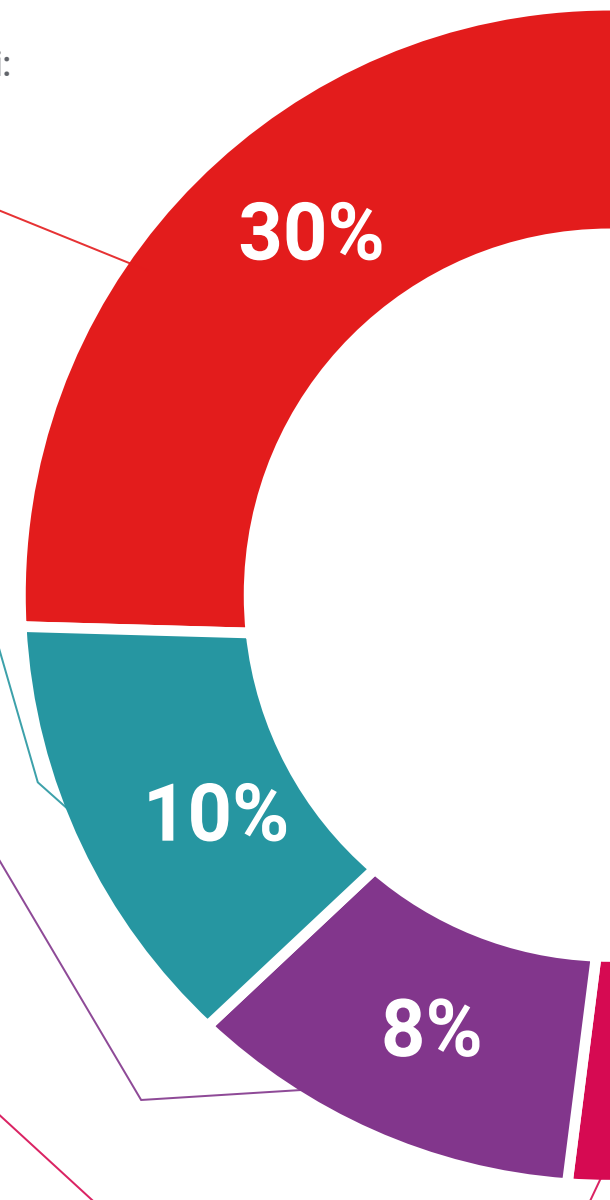
Prácticas de habilidades y competencias

Realizarás actividades de desarrollo de competencias y habilidades específicas en cada área temática. Prácticas y dinámicas para adquirir y desarrollar las destrezas y habilidades que un especialista precisa desarrollar en el marco de la globalización que vivimos.



Lecturas complementarias

Artículos recientes, documentos de consenso, guías internacionales..., en nuestra biblioteca virtual tendrás acceso a todo lo que necesitas para completar tu capacitación.





Case Studies

Completarás una selección de los mejores cases studies de la materia que se emplean en Harvard. Casos presentados, analizados y tutorizados por los mejores especialistas del panorama internacional.



Resúmenes interactivos

Presentamos los contenidos de manera atractiva y dinámica en píldoras multimedia que incluyen audio, vídeos, imágenes, esquemas y mapas conceptuales con el fin de afianzar el conocimiento.

Este sistema exclusivo para la presentación de contenidos multimedia fue premiado por Microsoft como "Caso de éxito en Europa".



Testing & Retesting

Evaluamos y reevaluamos periódicamente tu conocimiento a lo largo del programa. Lo hacemos sobre 3 de los 4 niveles de la Pirámide de Miller.



05

Titulación

El Diplomado en Taller de Proyectos garantiza, además de la capacitación más rigurosa y actualizada, el acceso a un título de Diplomado expedido por TECH Universidad Tecnológica.



“

Supera con éxito este programa y recibe tu titulación universitaria sin desplazamientos ni farragosos trámites”

Este **Diplomado en Taller de Proyectos** contiene el programa más completo y actualizado del mercado.

Tras la superación de la evaluación, el alumno recibirá por correo postal* con acuse de recibo su correspondiente título de **Diplomado** emitido por **TECH Universidad Tecnológica**.

El título expedido por la **TECH Universidad Tecnológica** expresará la calificación que haya obtenido en el Diplomado, y reunirá los requisitos comúnmente exigidos por las bolsas de trabajo, oposiciones y comités evaluadores carreras profesionales.

Título: **Diplomado en Taller de Proyectos**

Nº Horas Oficiales: **150 h.**



*Apostilla de La Haya. En caso de que el alumno solicite que su título en papel recabe la Apostilla de La Haya, TECH EDUCATION realizará las gestiones oportunas para su obtención, con un coste adicional

salud futuro
confianza personas
educación información tutores
garantía acreditación enseñanza
instituciones tecnología aprendizaje
comunidad compromiso
atención personalizada innovación
conocimiento presente
desarrollo web formación
aula virtual idiomas

tech universidad
tecnológica

Diplomado Taller de Proyectos

- » Modalidad: online
- » Duración: 6 semanas
- » Titulación: TECH Universidad Tecnológica
- » Horario: a tu ritmo
- » Exámenes: online

Diplomado Taller de Proyectos

