

Diplomado Taller de Proyectos

Aval/Membresía

A background image showing a person's hands with blue and green nail polish interacting with a tablet device. The image is partially obscured by diagonal geometric shapes in teal and white.

tech
universidad



Diplomado Taller de Proyectos

- » Modalidad: **No escolarizada (100% en línea)**
- » Duración: **6 semanas**
- » Titulación: **TECH Universidad**
- » Horario: **a tu ritmo**
- » Exámenes: **online**

Acceso web: www.techtitute.com/disenio/curso-universitario/taller-proyectos

Índice

01

Presentación

pág. 4

02

Objetivos

pág. 8

03

Estructura y contenido

pág. 12

04

Metodología de estudio

pág. 16

05

Titulación

pág. 26

01

Presentación

Una adecuada planificación es esencial para llevar a cabo un proyecto de diseño. Así, muchas iniciativas fracasan por no saber trasladar sus ideas a la práctica, por lo que el profesional ha de prestar especial atención a este aspecto para que sus creaciones alcancen los objetivos propuestos. Este programa, por tanto, ha sido puesto en marcha con la voluntad de proporcionar al diseñador las principales herramientas con las que realizar sus proyectos, profundizando en las necesidades del usuario final y en las estrategias de diseño para la sostenibilidad. Con estos conocimientos, que serán presentados en formato multimedia y mediante una metodología 100% online, podrá hacer frente a todos los retos actuales de esta área productiva.



“

*Un programa exhaustivo y 100% online,
exclusivo de TECH y con una perspectiva
internacional respaldada por nuestra
afiliación con The Design Society”*

El diseño de un producto afronta diferentes fases, desde la concepción creativa hasta su elaboración material. Sin embargo, para que el proceso se lleve a cabo de forma eficaz y cumpliendo los objetivos propuestos es necesario que haya una adecuada planificación. Así, en la actualidad, los diseñadores con un dominio de técnicas de organización y planificación de proyectos tienen una gran demanda por parte de empresas del ámbito industrial.

TECH ha observado esta situación y se ha encargado de estructurar este programa educativo, con el que el profesional podrá conocer las principales estrategias de planificación. De este modo, ahondará en aspectos como la propiedad industrial, la investigación y desarrollo de productos o los ensamblajes básicos de un producto. El diseñador, por tanto, comprenderá las necesidades de cada iniciativa en la que trabaje, proponiendo las mejores soluciones en cada caso.

Este programa se desarrolla a partir de una metodología 100% online, lo que le permitirá al alumno compaginar su trabajo con los estudios, ya que se adapta por completo a sus circunstancias personales. Asimismo, disfrutará de los mejores recursos multimedia para que el aprendizaje sea rápido, sencillo y eficiente: vídeos, resúmenes interactivos, actividades o estudios de caso, entre muchos otros.

Gracias a la colaboración de TECH con **The Design Society (DS)**, el alumno formará parte de una comunidad global dedicada al diseño y su estudio. Podrá acceder a publicaciones de código abierto y participar en eventos colaborativos. Además, la membresía contribuye al mantenimiento de la sociedad y sus plataformas, facilitando la interacción y el acceso a recursos especializados para el desarrollo profesional en diseño.

Este **Diplomado en Taller de Proyectos** contiene el programa universitario más completo y actualizado del mercado. Sus características más destacadas son:

- ◆ El desarrollo de casos prácticos presentados por expertos en proyectos y planificación
- ◆ Los contenidos gráficos, esquemáticos y eminentemente prácticos con los que está concebido recogen una información práctica sobre aquellas disciplinas indispensables para el ejercicio profesional
- ◆ Los ejercicios prácticos donde realizar el proceso de autoevaluación para mejorar el aprendizaje
- ◆ Su especial hincapié en metodologías innovadoras
- ◆ Las lecciones teóricas, preguntas al experto, foros de discusión de temas controvertidos y trabajos de reflexión individual
- ◆ La disponibilidad de acceso a los contenidos desde cualquier dispositivo fijo o portátil con conexión a internet



Conoce, gracias a este programa, todos los factores relevantes que intervienen en el diseño de un producto, aplicando a tus creaciones las técnicas de planificación más avanzadas”

“

La metodología online de TECH se adaptará a ti por completo, permitiéndote estudiar cuando y donde desees”

El programa incluye, en su cuadro docente, a profesionales del sector que vierten en esta capacitación la experiencia de su trabajo, además de reconocidos especialistas de sociedades de referencia y universidades de prestigio.

Su contenido multimedia, elaborado con la última tecnología educativa, permitirá al profesional un aprendizaje situado y contextual, es decir, un entorno simulado que proporcionará una capacitación inmersiva programada para entrenarse ante situaciones reales.

El diseño de este programa se centra en el Aprendizaje Basado en Problemas, mediante el cual el profesional deberá tratar de resolver las distintas situaciones de práctica profesional que se le planteen a lo largo del curso académico. Para ello, contará con la ayuda de un novedoso sistema de vídeo interactivo realizado por reconocidos expertos.

Disfruta en este programa de la mejor tecnología educativa que hará que puedas aprovechar profesionalmente cada minuto que hayas invertido estudiando.

Los recursos multimedia más variados y novedosos estarán a tu alcance: estudios de caso, ejercicios, resúmenes interactivos, vídeos.



02 Objetivos

Este programa proporciona al profesional las principales herramientas para acometer todo tipo de proyectos de diseño con eficacia. Así, se detiene a analizar los aspectos más relevantes a la hora de iniciar un proceso creativo, especialmente en materia de innovación y sostenibilidad. Para lograr sus objetivos, este Diplomado dispone de una metodología en línea especialmente preparada para profesionales en activo y unos materiales multimedia de alto rigor pedagógico.



“

Este programa mejorará tus proyectos al profundizar en conceptos como la innovación y la investigación y el desarrollo de diseños”



Objetivos generales

- ◆ Desarrollar a nivel avanzado las características específicas de las diferentes tipologías de proyectos, según su naturaleza
- ◆ Mostrar una elevada capacidad de análisis y decisión sobre cuál podría ser la solución óptima para una cumplir los objetivos del proyecto con éxito
- ◆ Ajustarse a la planificación de forma exhaustiva de todas las fases del proceso de diseño
- ◆ Ser capaz de liderar grupo de trabajo, en el contexto de un proyecto desarrollado en equipo

“

Tus objetivos profesionales estarán a tu alcance. Matricúlate ya y experimenta un avance significativo en tu carrera”





Objetivos específicos

- ♦ Ser capaz de crear una propuesta semiprofesional de un diseño, que se ajuste rigurosamente al briefing planteado y responda estrictamente a las necesidades del colectivo de usuarios, el cliente y la sociedad en última instancia
- ♦ Establecer acciones correctoras en caso de desviación sobre el planning previsto por fases e hitos
- ♦ Desarrollar las capacidades creativas que conduzcan a un lenguaje de diseño maduro y profesional
- ♦ Relacionarse fluidamente con especialistas profesionales y con empresas u organismos colaboradores

03

Estructura y contenido

Este Diplomado en Taller de Proyectos ha sido estructurado en 1 módulo especializado con el que el alumno podrá profundizar en cuestiones como la incorporación del diseño en la empresa, los métodos de estrategia y gestión, la caracterización visual de usuarios, la calidad percibida por los usuarios, la sustentabilidad e innovación o la toma de decisiones, entre otras. Con ello, el profesional estará listo para planificar adecuadamente sus iniciativas, preparándose para afrontar todos los retos presentes y futuros del sector.



“

No encontrarás un programa más completo orientado a la planificación de proyectos de diseño”

Módulo 1. Taller de proyectos

- 1.1. Introducción. El diseño
 - 1.1.1. Definición de diseño
 - 1.1.2. Para qué sirve el diseño
 - 1.1.3. Diseñar, inventar, crear
- 1.2. El diseño
 - 1.2.1. Definición de diseño
 - 1.2.2. Para qué sirve el diseño
 - 1.2.3. Diseñar, inventar, crear
- 1.3. Estrategia y gestión I
 - 1.3.1. Estrategia y gestión
 - 1.3.2. Motivaciones para diseñar
 - 1.3.3. Propiedad industrial
- 1.4. Estrategia y gestión II
 - 1.4.1. Investigación, desarrollo y diseño
 - 1.4.2. Escenarios para pensar el producto
 - 1.4.3. Producto ampliado
 - 1.4.4. La forma en un sentido amplio y variables
- 1.5. Investigación, desarrollo y diseño
 - 1.5.1. Investigación, desarrollo y diseño
 - 1.5.2. Los significados de la forma y el color
 - 1.5.3. Concepto y esencia
- 1.6. Usuarios
 - 1.6.1. Quienes usan nuestros productos
 - 1.6.2. Caracterización visual de usuarios
 - 1.6.3. La calidad percibida por los usuarios. Ergonomía
- 1.7. Usuarios II
 - 1.7.1. La escala del producto
 - 1.7.2. Interacciones usuario-producto
 - 1.7.3. Necesidades de los usuarios



- 1.8. Sustentabilidad
 - 1.8.1. Diseño sustentable
 - 1.8.2. Estrategias de diseño para la sostenibilidad
 - 1.8.3. El buen diseño
- 1.9. Innovación
 - 1.9.1. Tipos de innovación
 - 1.9.2. Estrategias de innovación
 - 1.9.3. Toma de decisiones
- 1.10. Producción
 - 1.10.1. Procesos productivos
 - 1.10.2. Gestión de los procesos
 - 1.10.3. Puesta en marcha de la producción

“ Si tus proyectos no terminan de despegar, este es el programa que necesitas llevar a cabo. No te lo pienses más y matricúlate”

05

Metodología de estudio

TECH es la primera universidad en el mundo que combina la metodología de los **case studies** con el **Relearning**, un sistema de aprendizaje 100% online basado en la reiteración dirigida.

Esta disruptiva estrategia pedagógica ha sido concebida para ofrecer a los profesionales la oportunidad de actualizar conocimientos y desarrollar competencias de un modo intenso y riguroso. Un modelo de aprendizaje que coloca al estudiante en el centro del proceso académico y le otorga todo el protagonismo, adaptándose a sus necesidades y dejando de lado las metodologías más convencionales.



“

TECH te prepara para afrontar nuevos retos en entornos inciertos y lograr el éxito en tu carrera”

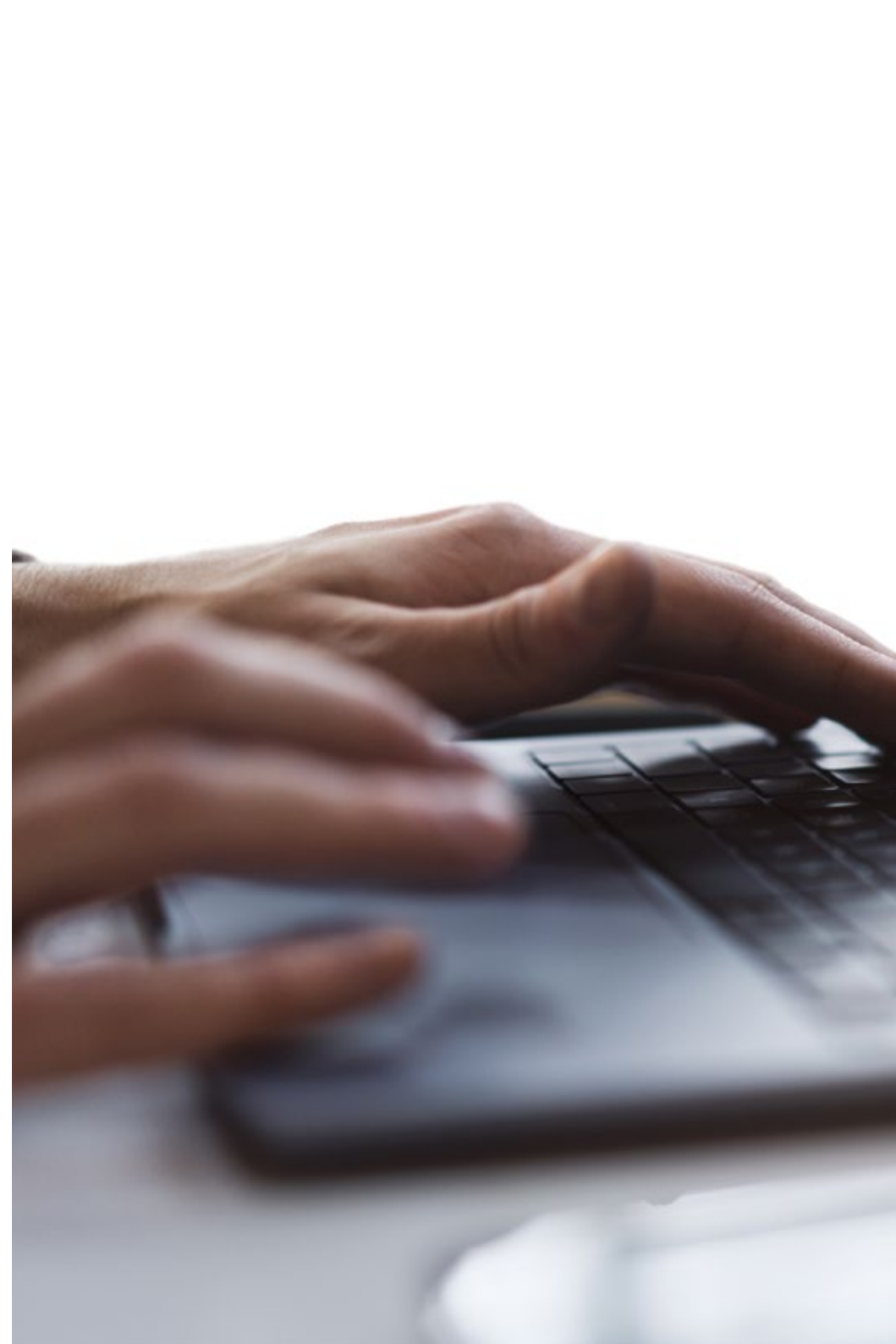
El alumno: la prioridad de todos los programas de TECH

En la metodología de estudios de TECH el alumno es el protagonista absoluto. Las herramientas pedagógicas de cada programa han sido seleccionadas teniendo en cuenta las demandas de tiempo, disponibilidad y rigor académico que, a día de hoy, no solo exigen los estudiantes sino los puestos más competitivos del mercado.

Con el modelo educativo asincrónico de TECH, es el alumno quien elige el tiempo que destina al estudio, cómo decide establecer sus rutinas y todo ello desde la comodidad del dispositivo electrónico de su preferencia. El alumno no tendrá que asistir a clases en vivo, a las que muchas veces no podrá acudir. Las actividades de aprendizaje las realizará cuando le venga bien. Siempre podrá decidir cuándo y desde dónde estudiar.

“

*En TECH NO tendrás clases en directo
(a las que luego nunca puedes asistir)”*



Los planes de estudios más exhaustivos a nivel internacional

TECH se caracteriza por ofrecer los itinerarios académicos más completos del entorno universitario. Esta exhaustividad se logra a través de la creación de temarios que no solo abarcan los conocimientos esenciales, sino también las innovaciones más recientes en cada área.

Al estar en constante actualización, estos programas permiten que los estudiantes se mantengan al día con los cambios del mercado y adquieran las habilidades más valoradas por los empleadores. De esta manera, quienes finalizan sus estudios en TECH reciben una preparación integral que les proporciona una ventaja competitiva notable para avanzar en sus carreras.

Y además, podrán hacerlo desde cualquier dispositivo, pc, tableta o smartphone.

“

El modelo de TECH es asincrónico, de modo que te permite estudiar con tu pc, tableta o tu smartphone donde quieras, cuando quieras y durante el tiempo que quieras”

Case studies o Método del caso

El método del caso ha sido el sistema de aprendizaje más utilizado por las mejores escuelas de negocios del mundo. Desarrollado en 1912 para que los estudiantes de Derecho no solo aprendiesen las leyes a base de contenidos teóricos, su función era también presentarles situaciones complejas reales. Así, podían tomar decisiones y emitir juicios de valor fundamentados sobre cómo resolverlas. En 1924 se estableció como método estándar de enseñanza en Harvard.

Con este modelo de enseñanza es el propio alumno quien va construyendo su competencia profesional a través de estrategias como el *Learning by doing* o el *Design Thinking*, utilizadas por otras instituciones de renombre como Yale o Stanford.

Este método, orientado a la acción, será aplicado a lo largo de todo el itinerario académico que el alumno emprenda junto a TECH. De ese modo se enfrentará a múltiples situaciones reales y deberá integrar conocimientos, investigar, argumentar y defender sus ideas y decisiones. Todo ello con la premisa de responder al cuestionamiento de cómo actuaría al posicionarse frente a eventos específicos de complejidad en su labor cotidiana.



Método Relearning

En TECH los *case studies* son potenciados con el mejor método de enseñanza 100% online: el *Relearning*.

Este método rompe con las técnicas tradicionales de enseñanza para poner al alumno en el centro de la ecuación, proveyéndole del mejor contenido en diferentes formatos. De esta forma, consigue repasar y reiterar los conceptos clave de cada materia y aprender a aplicarlos en un entorno real.

En esta misma línea, y de acuerdo a múltiples investigaciones científicas, la reiteración es la mejor manera de aprender. Por eso, TECH ofrece entre 8 y 16 repeticiones de cada concepto clave dentro de una misma lección, presentada de una manera diferente, con el objetivo de asegurar que el conocimiento sea completamente afianzado durante el proceso de estudio.

El Relearning te permitirá aprender con menos esfuerzo y más rendimiento, implicándote más en tu especialización, desarrollando el espíritu crítico, la defensa de argumentos y el contraste de opiniones: una ecuación directa al éxito.



Un Campus Virtual 100% online con los mejores recursos didácticos

Para aplicar su metodología de forma eficaz, TECH se centra en proveer a los egresados de materiales didácticos en diferentes formatos: textos, vídeos interactivos, ilustraciones y mapas de conocimiento, entre otros. Todos ellos, diseñados por profesores cualificados que centran el trabajo en combinar casos reales con la resolución de situaciones complejas mediante simulación, el estudio de contextos aplicados a cada carrera profesional y el aprendizaje basado en la reiteración, a través de audios, presentaciones, animaciones, imágenes, etc.

Y es que las últimas evidencias científicas en el ámbito de las Neurociencias apuntan a la importancia de tener en cuenta el lugar y el contexto donde se accede a los contenidos antes de iniciar un nuevo aprendizaje. Poder ajustar esas variables de una manera personalizada favorece que las personas puedan recordar y almacenar en el hipocampo los conocimientos para retenerlos a largo plazo. Se trata de un modelo denominado *Neurocognitive context-dependent e-learning* que es aplicado de manera consciente en esta titulación universitaria.

Por otro lado, también en aras de favorecer al máximo el contacto mentor-alumno, se proporciona un amplio abanico de posibilidades de comunicación, tanto en tiempo real como en diferido (mensajería interna, foros de discusión, servicio de atención telefónica, email de contacto con secretaría técnica, chat y videoconferencia).

Asimismo, este completísimo Campus Virtual permitirá que el alumnado de TECH organice sus horarios de estudio de acuerdo con su disponibilidad personal o sus obligaciones laborales. De esa manera tendrá un control global de los contenidos académicos y sus herramientas didácticas, puestas en función de su acelerada actualización profesional.



La modalidad de estudios online de este programa te permitirá organizar tu tiempo y tu ritmo de aprendizaje, adaptándolo a tus horarios”

La eficacia del método se justifica con cuatro logros fundamentales:

1. Los alumnos que siguen este método no solo consiguen la asimilación de conceptos, sino un desarrollo de su capacidad mental, mediante ejercicios de evaluación de situaciones reales y aplicación de conocimientos.
2. El aprendizaje se concreta de una manera sólida en capacidades prácticas que permiten al alumno una mejor integración en el mundo real.
3. Se consigue una asimilación más sencilla y eficiente de las ideas y conceptos, gracias al planteamiento de situaciones que han surgido de la realidad.
4. La sensación de eficiencia del esfuerzo invertido se convierte en un estímulo muy importante para el alumnado, que se traduce en un interés mayor en los aprendizajes y un incremento del tiempo dedicado a trabajar en el curso.

La metodología universitaria mejor valorada por sus alumnos

Los resultados de este innovador modelo académico son constatables en los niveles de satisfacción global de los egresados de TECH.

La valoración de los estudiantes sobre la calidad docente, calidad de los materiales, estructura del curso y sus objetivos es excelente. No en valde, la institución se convirtió en la universidad mejor valorada por sus alumnos según el índice global score, obteniendo un 4,9 de 5.

Accede a los contenidos de estudio desde cualquier dispositivo con conexión a Internet (ordenador, tablet, smartphone) gracias a que TECH está al día de la vanguardia tecnológica y pedagógica.

Podrás aprender con las ventajas del acceso a entornos simulados de aprendizaje y el planteamiento de aprendizaje por observación, esto es, Learning from an expert.

Así, en este programa estarán disponibles los mejores materiales educativos, preparados a conciencia:



Material de estudio

Todos los contenidos didácticos son creados por los especialistas que van a impartir el curso, específicamente para él, de manera que el desarrollo didáctico sea realmente específico y concreto.

Estos contenidos son aplicados después al formato audiovisual que creará nuestra manera de trabajo online, con las técnicas más novedosas que nos permiten ofrecerte una gran calidad, en cada una de las piezas que pondremos a tu servicio.



Prácticas de habilidades y competencias

Realizarás actividades de desarrollo de competencias y habilidades específicas en cada área temática. Prácticas y dinámicas para adquirir y desarrollar las destrezas y habilidades que un especialista precisa desarrollar en el marco de la globalización que vivimos.



Resúmenes interactivos

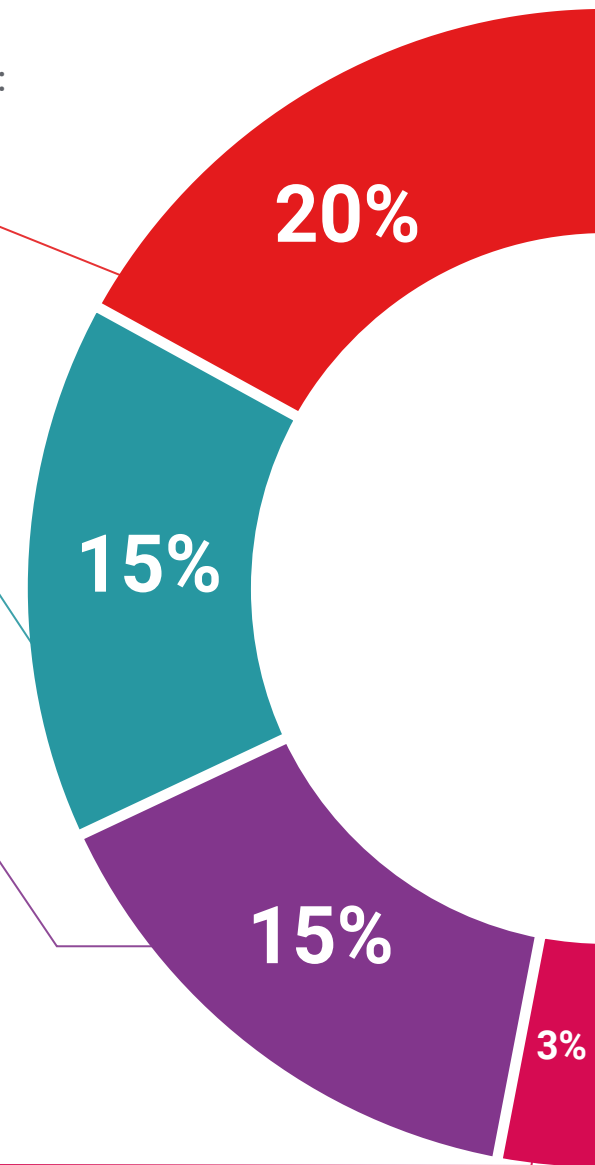
Presentamos los contenidos de manera atractiva y dinámica en píldoras multimedia que incluyen audio, vídeos, imágenes, esquemas y mapas conceptuales con el fin de afianzar el conocimiento.

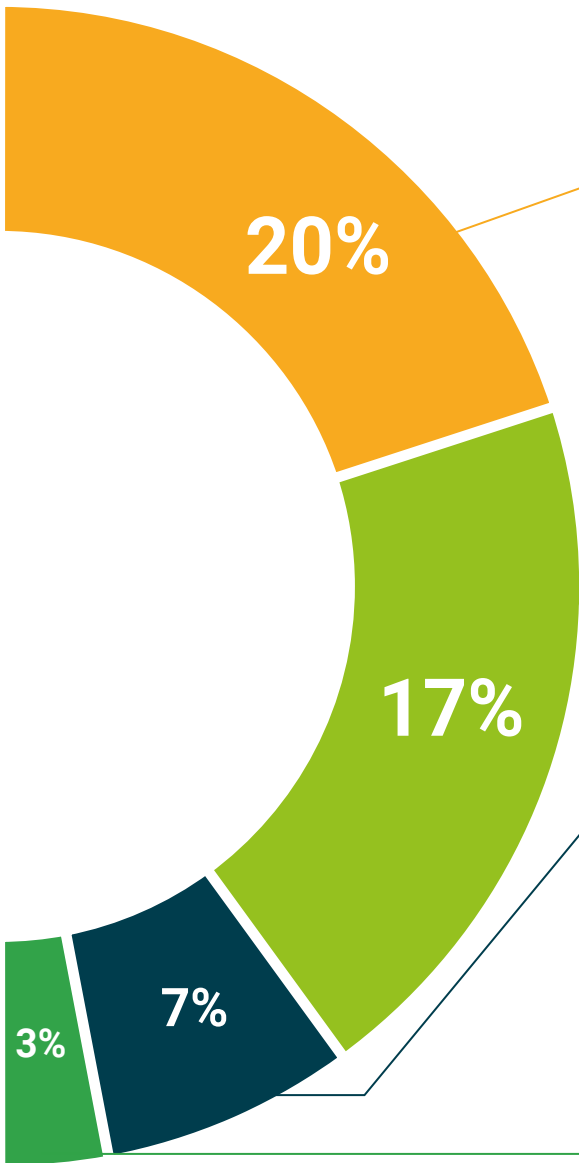
Este sistema exclusivo educativo para la presentación de contenidos multimedia fue premiado por Microsoft como "Caso de éxito en Europa".



Lecturas complementarias

Artículos recientes, documentos de consenso, guías internacionales... En nuestra biblioteca virtual tendrás acceso a todo lo que necesitas para completar tu capacitación.





Case Studies

Completarás una selección de los mejores *case studies* de la materia. Casos presentados, analizados y tutorizados por los mejores especialistas del panorama internacional.



Testing & Retesting

Evaluamos y reevaluamos periódicamente tu conocimiento a lo largo del programa. Lo hacemos sobre 3 de los 4 niveles de la Pirámide de Miller.



Clases magistrales

Existe evidencia científica sobre la utilidad de la observación de terceros expertos. El denominado *Learning from an expert* afianza el conocimiento y el recuerdo, y genera seguridad en nuestras futuras decisiones difíciles.



Guías rápidas de actuación

TECH ofrece los contenidos más relevantes del curso en forma de fichas o guías rápidas de actuación. Una manera sintética, práctica y eficaz de ayudar al estudiante a progresar en su aprendizaje.



05

Titulación

El Diplomado en Taller de Proyectos garantiza, además de la capacitación más rigurosa y actualizada, el acceso a un Diplomado expedido por TECH Universidad.



“

Supera con éxito este programa y recibe tu titulación universitaria sin desplazamientos ni farragosos trámites”

Este **Diplomado en Taller de Proyectos** contiene el programa universitario más completo y actualizado del mercado.

Tras la superación de la evaluación, el alumno recibirá por correo postal* con acuse de recibo su correspondiente título de **Diplomado** emitido por **TECH Universidad**.

Este título expedido por **TECH Universidad** expresará la calificación que haya obtenido en el Diplomado, y reunirá los requisitos comúnmente exigidos por las bolsas de trabajo, oposiciones y comités evaluadores de carreras profesionales.

TECH es miembro de **The Design Society (DS)**, la mayor comunidad de expertos destacados en la ciencia del diseño. Esta distinción consolida su presencia en redes internacionales dedicadas a la evolución teórica y práctica del diseño.

Aval/Membresía



Título: **Diplomado en Taller de Proyectos**

Modalidad: **No escolarizada (100% en línea)**

Duración: **6 semanas**



*Apostilla de La Haya. En caso de que el alumno solicite que su título en papel recabe la Apostilla de La Haya, TECH Universidad realizará las gestiones oportunas para su obtención, con un coste adicional.

salud futuro
confianza personas
educación información tutores
garantía acreditación enseñanza
instituciones tecnología aprendizaje
comunidad compromiso
atención personalizada innovación
conocimiento presente calidad
desarrollo web formación
aula virtual idiomas

tech
universidad

Diplomado Taller de Proyectos

- » Modalidad: No escolarizada (100% en línea)
- » Duración: 6 semanas
- » Titulación: TECH Universidad
- » Horario: a tu ritmo
- » Exámenes: online

Diplomado Taller de Proyectos

Aval/Membresía

The background of the slide is a photograph of a person's hands using a tablet computer. The tablet screen displays a digital illustration of a person in a yellow jacket holding a green plant, next to a circular color palette. The person is wearing a blue shirt and a gold bracelet. The scene is set in a workshop or studio with various tools and materials visible in the background.

tech
universidad