

Diplomado

Modelado 3D con 3DS Max Avanzado





Diplomado Modelado 3D con 3DS Max Avanzado

- » Modalidad: **online**
- » Duración: **6 semanas**
- » Titulación: **TECH Universidad Tecnológica**
- » Horario: **a tu ritmo**
- » Exámenes: **online**

Acceso web: www.techtitute.com/disenio/curso-universitario/modelado-3d-3ds-max-avanzado

Índice

01

Presentación

pág. 4

02

Objetivos

pág. 8

03

Dirección del curso

pág. 11

04

Estructura y contenido

pág. 16

05

Metodología

pág. 20

06

Titulación

pág. 28

01

Presentación

El ámbito de especialización del Modelado 3D con programas punteros como lo es el 3DS Max Avanzado exige cada vez más profesionales expertos en la materia. Este plan se centra en profundizar en las opciones más avanzadas de este programa y sus utilidades, pues se enfoca en unas nociones más específicas, impartido con los mejores recursos pedagógicos y en modalidad online. Por tanto, además de aumentar las posibilidades laborales y de progresar profesionalmente, se obtendrá como resultado un perfil experto en un ámbito cada vez más requerido por la industria del diseño, de la animación o de la producción industrial.



“

Progresas profesionalmente en el mundo del modelado 3D gracias a este Diplomado, con el que podrás profundizar en el uso de la herramienta 3DS Max Avanzado”

Si ya se posee cierto control sobre el programa 3DS Max, este Diplomado es perfecto para seguir ahondando en sus funcionalidades más complejas y a la vez asegurar una mejor adaptación del diseñador a los retos actuales en la industria del diseño tridimensional. Este plan está pensado precisamente para desarrollar en profundidad sobre dos formas de edición que ofrece la herramienta y utilizarlas según la finalidad o tipo de modelado.

Entre sus objetivos también destacan las enseñanzas sobre todo tipo de edición del programa para usarlo de la manera más rápida y eficiente, así como también conocer y manejar las herramientas más avanzadas del programa. Por último, el plan facilita la introducción en los *Plugins* y *Scripts* para usarlos en beneficio del modelado que desarrolle el diseñador.

De este Diplomado resalta un abordaje integral del programa 3DS Max, que aporta a los diseñadores unas habilidades y destrezas superiores a las de otra persona que tan sólo maneje esta herramienta a nivel básico. Por ello, este plan de estudio de carácter más avanzado, da continuidad a unas nociones más básicas y pretende cubrir las necesidades de los usuarios más exigentes o que quieran ampliar sus conocimientos en el ámbito del diseño tridimensional.

Pensado para los trabajadores o estudiantes actuales, que combinan diferentes labores en el día a día, este Diplomado aúna las características fundamentales para poder compaginar la vida con la actualización y adquisición de nuevos conocimientos: modalidad online y acceso a todo el material multimedia desde cualquier lugar con conexión a internet.

Este **Diplomado en Modelado 3D con 3DS Max Avanzado** contiene el programa educativo más completo y actualizado del mercado. Sus características más destacadas son:

- ◆ El desarrollo de casos prácticos presentados por expertos en el modelado 3D con 3DS Max
- ◆ Los contenidos gráficos, esquemáticos y eminentemente prácticos con los que está concebido recogen una información práctica sobre aquellas disciplinas indispensables para el ejercicio profesional
- ◆ Los ejercicios prácticos donde realizar el proceso de autoevaluación para mejorar el aprendizaje
- ◆ Su especial hincapié en metodologías innovadoras
- ◆ Las lecciones teóricas, preguntas al experto, foros de discusión de temas controvertidos y trabajos de reflexión individual
- ◆ La disponibilidad de acceso a los contenidos desde cualquier dispositivo fijo o portátil con conexión a internet



Si dispones de conexión a internet y ganas de actualizar tus conocimientos en 3DS Max este es tu Diplomado”

“

Si necesitas mejorar tus conocimientos en 3DS Max, no esperes más y apúntate a este Diplomado, que te dará las claves para convertirte en todo un experto”

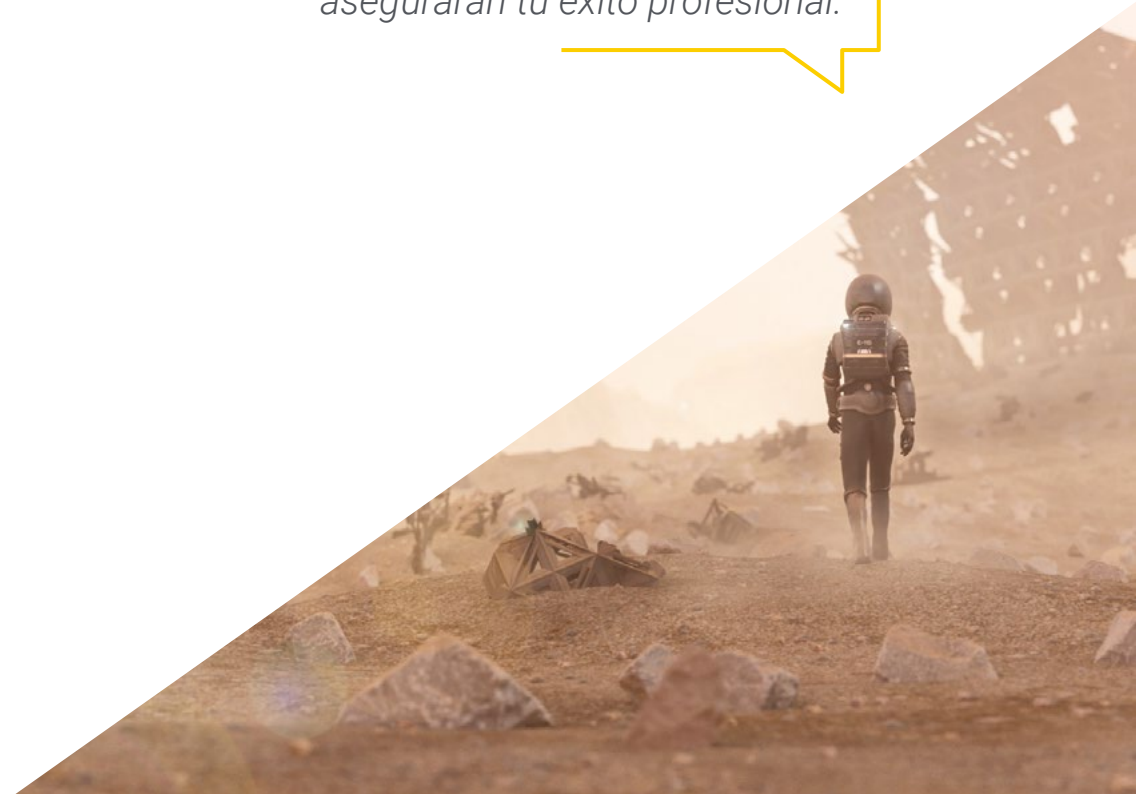
El programa incluye, en su cuadro docente, a profesionales del sector que vierten en esta capacitación la experiencia de su trabajo, además de reconocidos especialistas de sociedades de referencia y universidades de prestigio.

Su contenido multimedia, elaborado con la última tecnología educativa, permitirá a los profesionales un aprendizaje situado y contextual, es decir, un entorno simulado que proporcionará una capacitación inmersiva programada para entrenarse ante situaciones reales.

El diseño de este programa se centra en el Aprendizaje Basado en Problemas, mediante el cual los profesionales deberán tratar de resolver las distintas situaciones de práctica profesional que se les planteen a lo largo del curso académico. Para ello, contarán con la ayuda de un novedoso sistema de vídeo interactivo realizado por reconocidos expertos.

No pongas trabas a tus propias posibilidades y compagina nuestro Diplomado online con tu vida personal y profesional.

Este programa de TECH te permitirá estudiar a tu ritmo y sus contenidos asegurarán tu éxito profesional.



02

Objetivos

El Diplomado en Modelado 3D con 3DS Max Avanzado es un completo plan pensado para aquellas personas que necesiten seguir mejorando sus habilidades en modelación 3D. La idea principal es lograr que los usuarios conozcan en profundidad todos los pasos para crear un modelado 3D propio de un profesional y dominar a la perfección las herramientas de edición más complejas. Tras cursar este programa educativo, los usuarios consiguen pasar el Diplomado con éxito y son capaces de enfrentarse a los retos propios de la profesión.





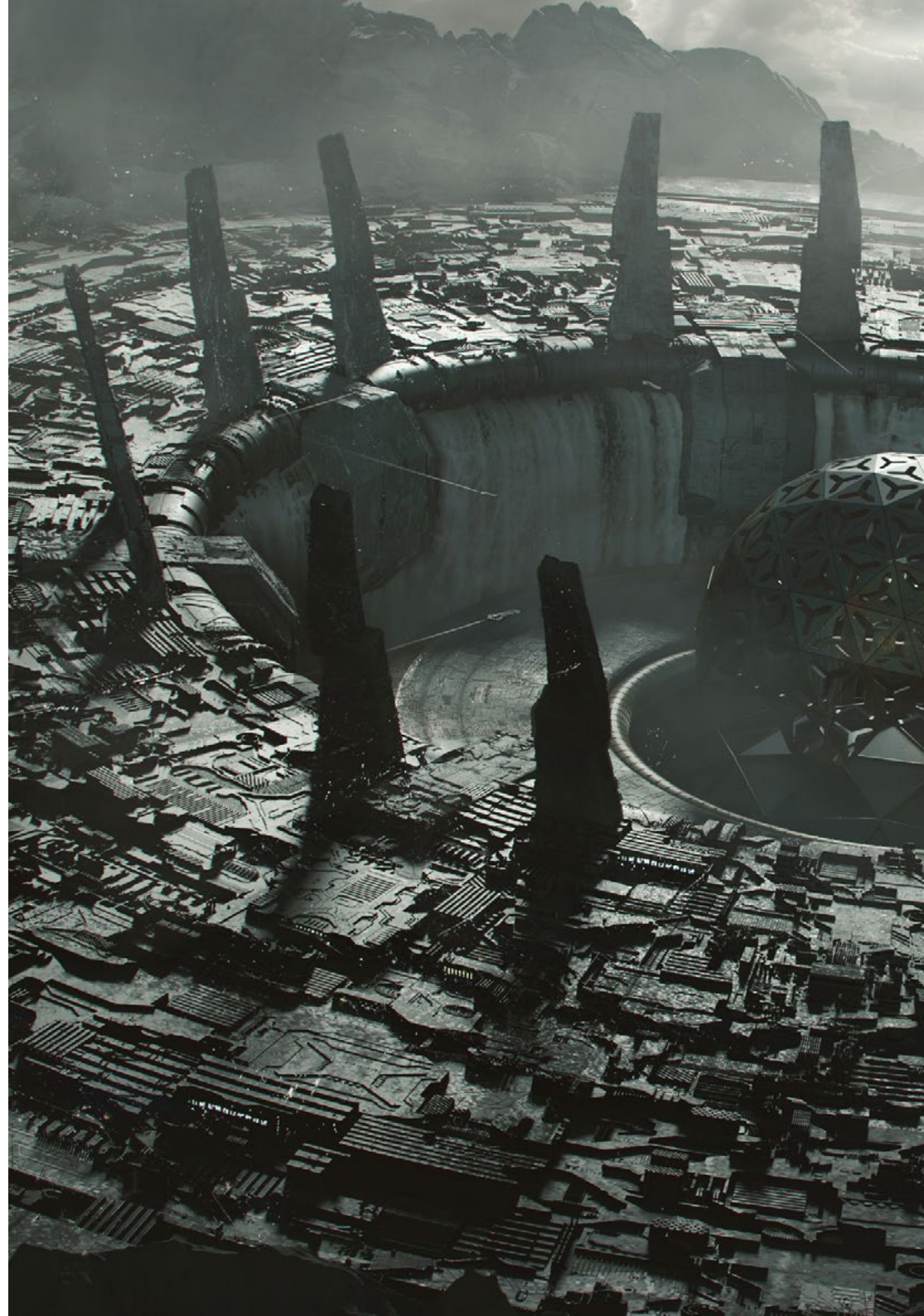
“

Conseguirás enfrentarte con éxito a los retos propios de tu profesión gracias a este Diplomado con el que conocerás los aspectos más complejos de 3DS Max”



Objetivos generales

- ◆ Conocer en profundidad todos los pasos para crear un modelado 3D propio de un profesional
- ◆ Conocer y entender en detalle cómo funcionan las texturas y cómo influyen en el modelado
- ◆ Dominar varios programas enfocados en el modelado, texturizado y tiempo real utilizados a día de hoy en el mundo profesional
- ◆ Aplicar los conocimientos adquiridos en la resolución de problemas de un modelado
- ◆ Utilizar de manera experta los conocimientos adquiridos para crear sus propios proyectos y añadirlos de forma inteligente a su portafolio
- ◆ Desarrollar los recursos de cada programa para lograr el mejor efecto para su modelado





Objetivos específicos

- ◆ Aprender en profundidad dos formas de edición y utilizarlas según el tipo de modelado o según el objetivo
- ◆ Conocer todo tipo de edición del programa para crear cualquier tipo de modelado propuesto por el usuario
- ◆ Personalizar el programa para usarlo de la forma más rápida y eficiente según cada profesional
- ◆ Conocer y manejar las herramientas más avanzadas del programa
- ◆ Profundizar en los *Plugins* y *Scripts* para usarlos en beneficio del modelado



Que no te asusten más los retos laborales de modelación en 3D con 3DS Max”

03

Dirección del curso

Este programa está diseñado siguiendo las directrices de un grupo de expertos del mayor prestigio. Ellos son profesionales en activo que han dedicado gran parte de sus carreras a desarrollar su técnica de texturizado, continuando en la vanguardia del sector y desarrollando su ejercicio profesional en los mejores estudios de animación y proyectos de talla internacional. Así, por medio del contenido que ellos presentarán y los diversos materiales didácticos que han desarrollado, el estudiante recibirá los conocimientos más actuales y solicitados de esta industria.





“

*La dirección de todos nuestros programas son
abordados por auténticos profesionales del ámbito”*

Dirección



Dña. Vidal Peig, Teresa

- ◆ Especialista en Artes y Tecnología (arte digital, 2D, 3D, VR y AR)
- ◆ Diseñadora y creadora de bocetos de personajes 2D para videojuegos para móvil
- ◆ Diseñadora en Sara Lee, Motos Bordy, Hebo y Full Gass
- ◆ Docente y directora de Máster en Programación de Videojuegos
- ◆ Docente en la Universidad de Girona
- ◆ Doctora en Arquitectura por la Universidad Politécnica de Cataluña
- ◆ Licenciada en Bellas Artes por la Universidad de Barcelona



04

Estructura y contenido

El Diplomado en Modelado 3D con 3DS Max Avanzado ofrece un grado mayor de profundización en este programa puntero del mundo de la edición y diseño gráfico tridimensional. La directiva del mismo y el cuerpo docente garantizan que al finalizar esta capacitación, el profesional del diseño sea capaz de dominar a la perfección esta herramienta. De esta manera, el contenido ahonda en los distintos grados de edición de mallas, a nivel de edición poligonal, geometría, grupos de selección, *Surface* y edición de mallas avanzado, así como en la distribución de objetos, operaciones geométricas y otras herramientas, y para finalizar en la introducción a los *Plugins* y *Scripts*. Tal y como se aprecia, un Diplomado muy completo y específico.





“Un recorrido pensado para que te conviertas en un experto en Modelado 3D con 3DS Max Avanzado”

Módulo 1. Modelado 3D con 3DS Max avanzado

- 1.1. Edición de mallas. Edición poligonal
 - 1.1.1. Edición poligonal. EditablePoly y EditPoly
 - 1.1.2. Paneles, selección y selección flexible
 - 1.1.3. Modificador TurboSmooth, MeshSmooth y HSDS
- 1.2. Edición de mallas. Geometría
 - 1.2.1. Edición de vértices, arista y borde
 - 1.2.2. Edición de polígono, elemento y geometría
 - 1.2.3. Geometría. Planos de corte y añadido de resolución
- 1.3. Edición de mallas. Grupos de selección
 - 1.3.1. Alineado y visibilidad de geometría
 - 1.3.2. Selección. Subobjetos, IDs material y grupos de suavizado
 - 1.3.3. Subdivisión de superficie y pintado de vértices
- 1.4. Edición de mallas. *Surface*
 - 1.4.1. Desplazamiento de geometría y pincel de deformación
 - 1.4.2. Modo plano y EditableMesh
 - 1.4.3. *Splines + Surface*
- 1.5. Edición de mallas avanzado
 - 1.5.1. EditablePatch
 - 1.5.2. *Model Sheet* y *Setup* para el modelado
 - 1.5.3. Simetría. Calco y *Symmetry*
- 1.6. Personalización de usuario
 - 1.6.1. Herramienta Display Floater y Panel Display
 - 1.6.2. Propiedades de objeto y preferencias
 - 1.6.3. Personalización IU. *ShortCuts*, menús y colores
 - 1.6.4. Configuración de visores
- 1.7. Distribución de objetos
 - 1.7.1. Vista ortográfica
 - 1.7.2. Herramienta de espaciado y SnapShot
 - 1.7.3. Herramienta de clonado y alineado
 - 1.7.4. Matrices. *Array*





- 1.8. Operaciones geométricas
 - 1.8.1. Combinación poligonal y paramétrica
 - 1.8.2. Combinación poligonal y formas
 - 1.8.3. Combinación poligonal y *Boolean*
 - 1.8.4. Combinación poligonal, *Spline*, paramétrica y *Boolean*
- 1.9. Otras herramientas
 - 1.9.1. *Loops*, restricciones y división de aristas
 - 1.9.2. *Isoline* y colapsar modificadores
 - 1.9.3. Contador de polígonos y tipos de optimización
- 1.10. *Plugins* y *Scripts*
 - 1.10.1. *Plugins* y *Scripts*. *Grass-o-matic*
 - 1.10.2. Creación de hierbas y fibras con *Grass-o-matic*
 - 1.10.3. *Plugin* *Greeble*
 - 1.10.4. *Script* *Voronoi*. *Fracture*

“

Un temario ideado para adquirir los conocimientos de la forma más eficaz posible”

05

Metodología

Este programa de capacitación ofrece una forma diferente de aprender. Nuestra metodología se desarrolla a través de un modo de aprendizaje de forma cíclica: **el Relearning.**

Este sistema de enseñanza es utilizado, por ejemplo, en las facultades de medicina más prestigiosas del mundo y se ha considerado uno de los más eficaces por publicaciones de gran relevancia como el ***New England Journal of Medicine.***





“

Descubre el Relearning, un sistema que abandona el aprendizaje lineal convencional para llevarte a través de sistemas cíclicos de enseñanza: una forma de aprender que ha demostrado su enorme eficacia, especialmente en las materias que requieren memorización”

Estudio de Caso para contextualizar todo el contenido

Nuestro programa ofrece un método revolucionario de desarrollo de habilidades y conocimientos. Nuestro objetivo es afianzar competencias en un contexto cambiante, competitivo y de alta exigencia.

“

Con TECH podrás experimentar una forma de aprender que está moviendo los cimientos de las universidades tradicionales de todo el mundo”



Accederás a un sistema de aprendizaje basado en la reiteración, con una enseñanza natural y progresiva a lo largo de todo el temario.



El alumno aprenderá, mediante actividades colaborativas y casos reales, la resolución de situaciones complejas en entornos empresariales reales.

Un método de aprendizaje innovador y diferente

El presente programa de TECH es una enseñanza intensiva, creada desde 0, que propone los retos y decisiones más exigentes en este campo, ya sea en el ámbito nacional o internacional. Gracias a esta metodología se impulsa el crecimiento personal y profesional, dando un paso decisivo para conseguir el éxito. El método del caso, técnica que sienta las bases de este contenido, garantiza que se sigue la realidad económica, social y profesional más vigente.

“ *Nuestro programa te prepara para afrontar nuevos retos en entornos inciertos y lograr el éxito en tu carrera*”

El método del caso ha sido el sistema de aprendizaje más utilizado por las mejores facultades del mundo. Desarrollado en 1912 para que los estudiantes de Derecho no solo aprendiesen las leyes a base de contenidos teóricos, el método del caso consistió en presentarles situaciones complejas reales para que tomaran decisiones y emitieran juicios de valor fundamentados sobre cómo resolverlas. En 1924 se estableció como método estándar de enseñanza en Harvard.

Ante una determinada situación, ¿qué debería hacer un profesional? Esta es la pregunta a la que nos enfrentamos en el método del caso, un método de aprendizaje orientado a la acción. A lo largo del programa, los estudiantes se enfrentarán a múltiples casos reales. Deberán integrar todos sus conocimientos, investigar, argumentar y defender sus ideas y decisiones.

Relearning Methodology

TECH aúna de forma eficaz la metodología del Estudio de Caso con un sistema de aprendizaje 100% online basado en la reiteración, que combina 8 elementos didácticos diferentes en cada lección.

Potenciamos el Estudio de Caso con el mejor método de enseñanza 100% online: el Relearning.

En 2019, obtuvimos los mejores resultados de aprendizaje de todas las universidades online en español en el mundo.

En TECH aprenderás con una metodología vanguardista concebida para capacitar a los directivos del futuro. Este método, a la vanguardia pedagógica mundial, se denomina Relearning.

Nuestra universidad es la única en habla hispana licenciada para emplear este exitoso método. En 2019, conseguimos mejorar los niveles de satisfacción global de nuestros alumnos (calidad docente, calidad de los materiales, estructura del curso, objetivos...) con respecto a los indicadores de la mejor universidad online en español.



En nuestro programa, el aprendizaje no es un proceso lineal, sino que sucede en espiral (aprender, desaprender, olvidar y reaprender). Por eso, se combinan cada uno de estos elementos de forma concéntrica. Con esta metodología se han capacitado más de 650.000 graduados universitarios con un éxito sin precedentes en ámbitos tan distintos como la bioquímica, la genética, la cirugía, el derecho internacional, las habilidades directivas, las ciencias del deporte, la filosofía, el derecho, la ingeniería, el periodismo, la historia o los mercados e instrumentos financieros. Todo ello en un entorno de alta exigencia, con un alumnado universitario de un perfil socioeconómico alto y una media de edad de 43,5 años.

El Relearning te permitirá aprender con menos esfuerzo y más rendimiento, implicándote más en tu capacitación, desarrollando el espíritu crítico, la defensa de argumentos y el contraste de opiniones: una ecuación directa al éxito.

A partir de la última evidencia científica en el ámbito de la neurociencia, no solo sabemos organizar la información, las ideas, las imágenes y los recuerdos, sino que sabemos que el lugar y el contexto donde hemos aprendido algo es fundamental para que seamos capaces de recordarlo y almacenarlo en el hipocampo, para retenerlo en nuestra memoria a largo plazo.

De esta manera, y en lo que se denomina Neurocognitive context-dependent e-learning, los diferentes elementos de nuestro programa están conectados con el contexto donde el participante desarrolla su práctica profesional.



Este programa ofrece los mejores materiales educativos, preparados a conciencia para los profesionales:



Material de estudio

Todos los contenidos didácticos son creados por los especialistas que van a impartir el curso, específicamente para él, de manera que el desarrollo didáctico sea realmente específico y concreto.

Estos contenidos son aplicados después al formato audiovisual, para crear el método de trabajo online de TECH. Todo ello, con las técnicas más novedosas que ofrecen piezas de gran calidad en todos y cada uno los materiales que se ponen a disposición del alumno.



Clases magistrales

Existe evidencia científica sobre la utilidad de la observación de terceros expertos.

El denominado Learning from an Expert afianza el conocimiento y el recuerdo, y genera seguridad en las futuras decisiones difíciles.



Prácticas de habilidades y competencias

Realizarán actividades de desarrollo de competencias y habilidades específicas en cada área temática. Prácticas y dinámicas para adquirir y desarrollar las destrezas y habilidades que un especialista precisa desarrollar en el marco de la globalización que vivimos.



Lecturas complementarias

Artículos recientes, documentos de consenso y guías internacionales, entre otros. En la biblioteca virtual de TECH el estudiante tendrá acceso a todo lo que necesita para completar su capacitación.





Case studies

Completarán una selección de los mejores casos de estudio elegidos expresamente para esta titulación. Casos presentados, analizados y tutorizados por los mejores especialistas del panorama internacional.



Resúmenes interactivos

El equipo de TECH presenta los contenidos de manera atractiva y dinámica en píldoras multimedia que incluyen audios, vídeos, imágenes, esquemas y mapas conceptuales con el fin de afianzar el conocimiento.

Este exclusivo sistema educativo para la presentación de contenidos multimedia fue premiado por Microsoft como "Caso de éxito en Europa".



Testing & Retesting

Se evalúan y reevalúan periódicamente los conocimientos del alumno a lo largo del programa, mediante actividades y ejercicios evaluativos y autoevaluativos para que, de esta manera, el estudiante compruebe cómo va consiguiendo sus metas.



06

Titulación

El Diplomado en Modelado 3D con 3DS Max Avanzado garantiza, además de la capacitación más rigurosa y actualizada, el acceso a un título de Diplomado expedido por TECH Universidad Tecnológica.



“

Supera con éxito este programa y recibe tu titulación universitaria sin desplazamientos ni farragosos trámites”

Este **Diplomado en Modelado 3D con 3DS Max Avanzado** contiene el programa más completo y actualizado del mercado.

Tras la superación de la evaluación, el alumno recibirá por correo postal* con acuse de recibo su correspondiente título de **Diplomado** emitido por **TECH Universidad Tecnológica**.

El título expedido por **TECH Universidad Tecnológica** expresará la calificación que haya obtenido en el Diplomado, y reunirá los requisitos comúnmente exigidos por las bolsas de trabajo, oposiciones y comités evaluadores de carreras profesionales.

Título: **Diplomado en Modelado 3D con 3DS Max Avanzado**

N.º Horas Oficiales: **150 h.**



*Apostilla de La Haya. En caso de que el alumno solicite que su título en papel recabe la Apostilla de La Haya, TECH EDUCATION realizará las gestiones oportunas para su obtención, con un coste adicional.



Diplomado

Modelado 3D con 3DS
Max Avanzado

- » Modalidad: online
- » Duración: 6 semanas
- » Titulación: TECH Universidad Tecnológica
- » Horario: a tu ritmo
- » Exámenes: online

Diplomado

Modelado 3D con 3DS Max Avanzado

