Curso Universitario

Ilustración Vectorial de Packaging con Adobe Ilustrator

tech corporación universitaria UNIMETA

tech corporación universitaria UNIMETA

Curso Universitario Ilustración Vectorial de Packaging con Adobe Ilustrator

- Modalidad: **online**
- Duración: **6 semanas**
- Titulación: **TECH Corporación Universitaria UNIMETA**
- Acreditación: **6 ECTS**
- Horario: **a tu ritmo**
- Exámenes: **online**

Acceso web: www.techtitute.com/diseno/curso-universitario/ilustracion-vectorial-packaging-adobe-ilustrator

Índice

01
Presentación
pág. 4

02
Objetivos
pág. 8

03
Dirección del curso
pág. 12

04
Estructura y contenido
pág. 16

05
Metodología
pág. 20

06
Titulación
pág. 28

01

Presentación

Para crear diseños realmente impactantes para el empaque de un producto, se deben considerar diversos elementos tanto de desempeño gráfico como de las condiciones de la cadena de suministro del producto. Lograr una armonía perfecta es parte del reto que enfrenta el profesional, desarrollar una estética única, equilibrando formas, colores, texturas y que conecte con el consumidor y estimule sus sentidos, es posible empleando las herramientas correctas de forma especializada. En vista de esa necesidad, para alcanzar ese tipo de obras, se ha creado este programa de actualización de contenido exclusivo para conocer todo sobre Ilustración Vectorial de Packaging con Adobe Ilustrator de forma 100% online y a través de la metodología relearning para titularse en 6 semanas.

Desarrollarás las habilidades creativas para desenvolverte con Adobe Ilustrator en el diseño de packaging innovador y funcional"

Adobe Ilustrator es una herramienta digital muy utilizada en la industria, ya que permite versatilidad por sus múltiples recursos y la facilidad de su uso. Este software permite integrar gráficos vectoriales, imágenes y textos para la creación de ilustraciones digitales de logotipos, etiquetas y envases de productos.

Tanto si el diseño final se encontrara en un formato digital como en uno físico, se puede crear una plantilla sobre la cual diseñar toda la colección de productos y proyectar objetos en 3D para observar su profundidad. El estudio del *Mockup* permitirá presentar propuestas de diseño de *Packaging* a los clientes y situar los dibujos en un entorno determinado, por ejemplo, en una *Concept Store*, en un lineal o en las manos del cliente final.

Este Curso Universitario plantea gestionar el diseño de *Packaging* en todas sus etapas: desde la creación de un volumen sobre un espacio en blanco hasta su impresión con todas las capas, crear fotomontajes que muestren el producto final en 3D y recreen el escenario final, dominar la tipografía y el *Lettering* para el diseño de etiquetas y logotipos, incorporar el uso de gráficos vectoriales para el diseño digital con Adobe Illustrator, entre otros objetivos que serán desarrollados a través de un temario completo que brindará todas los conocimientos necesarios al profesional.

Todo ello, en tan solo 6 semanas, a través de una innovadora metodología de estudio totalmente online, basada en el *Relearning* que permite al profesional una capacitación continua y eficiente mediante la conexión a un dispositivo de su preferencia desde donde quiera que se encuentre. Con la guía de profesionales expertos que le ayudarán a cumplir con los objetivos de su profesionalización.

Este **Curso Universitario en Ilustración Vectorial de Packaging con Adobe Ilustrator** contiene el programa educativo más completo y actualizado del mercado. Sus características más destacadas son:

- El desarrollo de casos prácticos presentados por expertos en diseño, Marketing y comunicación
- Los contenidos gráficos, esquemáticos y eminentemente prácticos con los que está concebido recogen una información científica y práctica sobre aquellas disciplinas indispensables para el ejercicio profesional
- Los ejercicios prácticos donde realizar el proceso de autoevaluación para mejorar el aprendizaje
- Su especial hincapié en metodologías innovadoras
- Las lecciones teóricas, preguntas al experto, foros de discusión de temas controvertidos y trabajos de reflexión individual
- La disponibilidad de acceso a los contenidos desde cualquier dispositivo fijo o portátil con conexión a internet

Si deseas desenvolverte de forma profesional en el campo del diseño de Packaging, este Curso Universitario es para ti"

Matricúlate ahora y capacítate de la mano de expertos de forma ágil, cómoda y eficiente. Gracias a la metodología 100% en línea deTECH Corporación Universitaria UNIMETA"

Aprende a manejar todas las técnicas de diseño e ilustración con Adobe Ilustrator y marca la diferencia en tu entorno laboral.

Conocerás las ventajas de Adobe Ilustrator frente a Photoshop en ilustración digital.

El programa incluye, en su cuadro docente, a profesionales del sector que vierten en esta capacitación la experiencia de su trabajo, además de reconocidos especialistas de sociedades de referencia y universidades de prestigio.

Su contenido multimedia, elaborado con la última tecnología educativa, permitirá al profesional un aprendizaje situado y contextual, es decir, un entorno simulado que proporcionará una capacitación inmersiva programada para entrenarse ante situaciones reales.

El diseño de este programa se centra en el Aprendizaje Basado en Problemas, mediante el cual el profesional deberá tratar de resolver las distintas situaciones de práctica profesional que se le planteen a lo largo del curso académico. Para ello, contará con la ayuda de un novedoso sistema de vídeo interactivo realizado por reconocidos expertos.

02

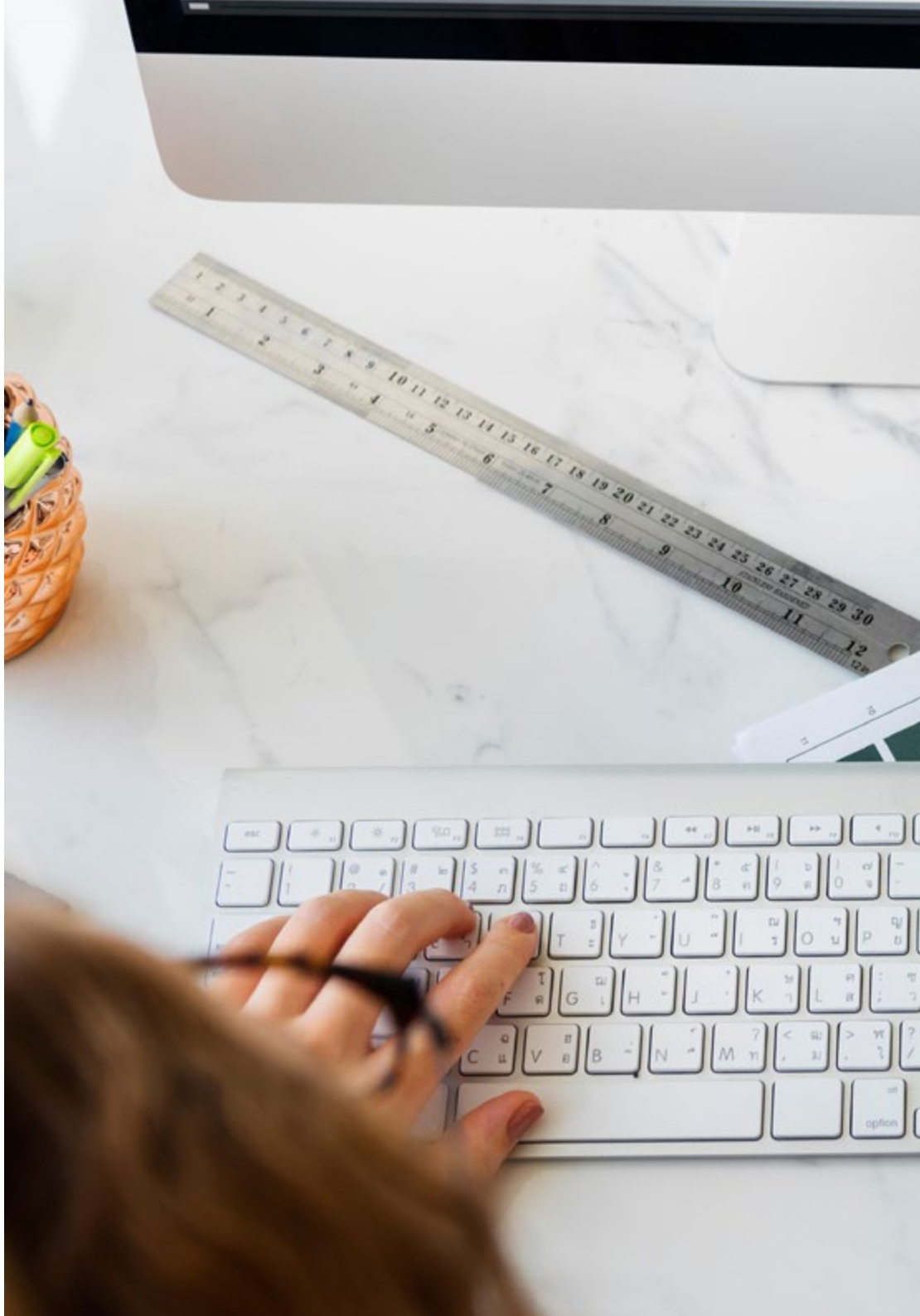
Objetivos

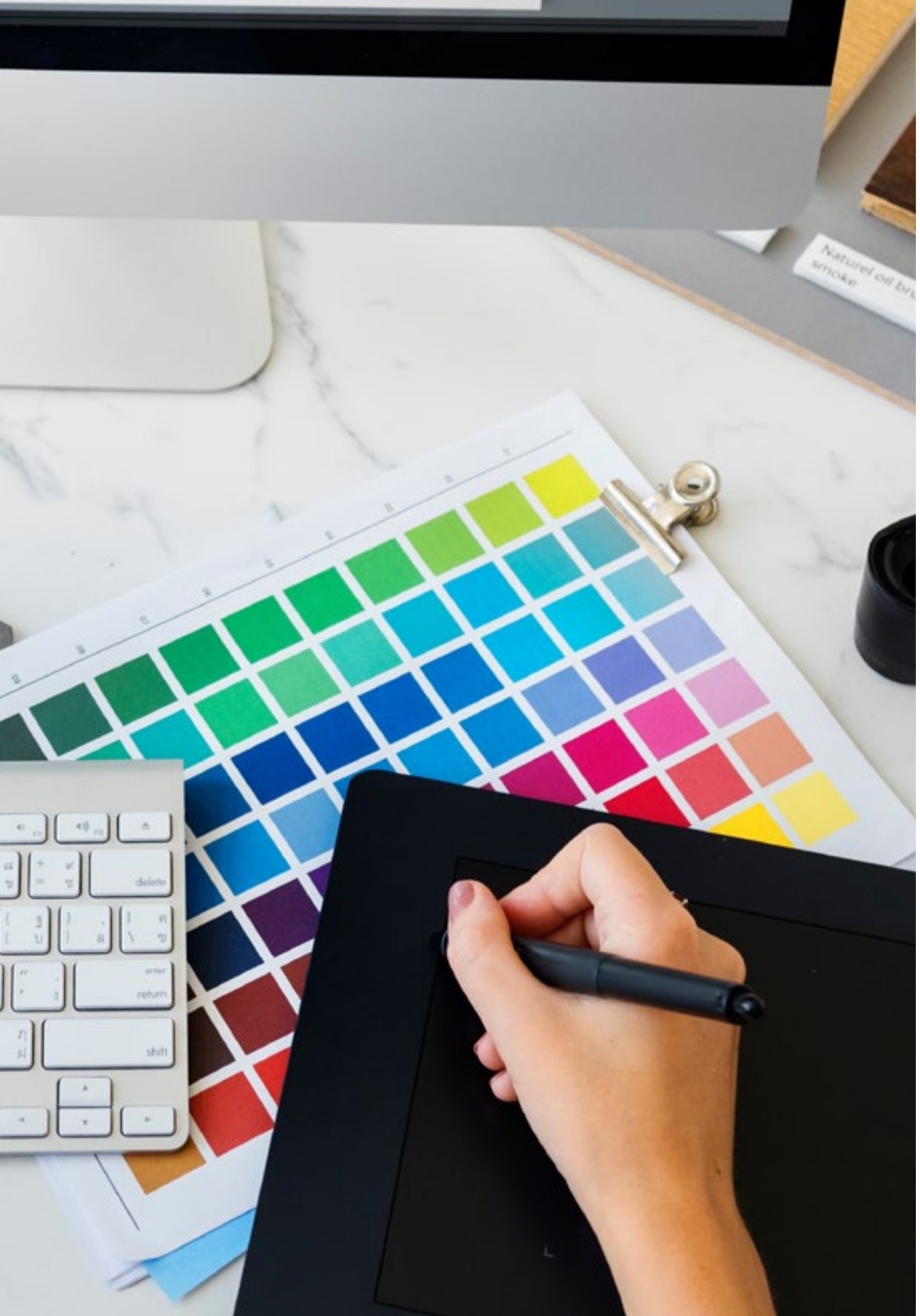
El principal objetivo de este Curso Universitario en Ilustración Vectorial de Packaging con Adobe Ilustrator, es ofrecer al profesional los conocimientos y técnicas más novedosas en esta área, de modo que pueda incorporarlas a su trabajo de forma inmediata. Así, podrá experimentar un progreso rápido gracias a la gran cantidad de soluciones avanzadas que podrá ofrecer a sus clientes o empleadores en el desarrollo de creativas y funcionales ideas.

¿Quieres especializarte en ilustración vectorial de Packaging? Este Curso Universitario es para ti. Matricúlate y titúlate en 6 semanas"

Objetivos generales

- Dominar las herramientas de Diseño de Packaging e Ilustración Digital a través del manejo del programa Adobe Illustrator
- Creación de una identidad visual conceptual, experimental y/o comercial adaptada a toda clase de productos
- Gestión de un proyecto completo de *Packaging* y un portafolio personalizado
- Asimilar la cadena de valor del producto de manera integral: desde su diseño hasta la apertura del paquete en el domicilio o la venta en tienda
- Generar estrategias de *Branding* y de comercialización a través del uso del *Big Data* y la evaluación continua
- Diseñar todas las estructuras de *Packaging* con un conocimiento avanzado de sus materiales y aplicaciones en la vida real
- Manejar el *Ecopackaging* y los materiales que intervienen en el diseño del embalaje de productos
- Aplicar el diseño de *Packaging* desde su uso en gran consumo hasta la cosmética, la joyería o los productos gourmet y el mercado del *Packaging* de lujo





Objetivos específicos

- Incorporar el uso de gráficos vectoriales para el diseño digital con Adobe Illustrator
- Aplicar y seleccionar las herramientas necesarias para la producción de un proyecto de *Packaging*
- Dominar la tipografía y el *Lettering* para el diseño de etiquetas y logotipos
- Crear fotomontajes que muestren el producto final en 3D y recreen el escenario final
- Gestionar el diseño de *Packaging* en todas sus etapas: desde la creación de un volumen sobre un espacio en blanco hasta su impresión con todas las capas

"Comprende la integración de un Mockup de forma eficiente para el diseño de Packaging con este Curso Universitario"

03

Dirección del curso

Para garantizar que el proceso de aprendizaje se desarrolle adecuadamente, TECH ha seleccionado un cuadro docente de alto nivel compuesto por profesionales expertos en comunicación, artes visuales y expertos en Adobe Ilustrator, quienes transmitirán todos sus conocimientos y experiencias, a través de métodos innovadores para que el alumno aprenda de forma eficaz los temas de estudio y logre integrarlas paralelamente a su desempeño profesional.

Expertos en Adobe Ilustrator te guiarán en el desarrollo de esta capacitación"

Dirección

Dra. García Barriga, María

- Doctora en Diseño y Datos de Marketing
- Comunicadora en RTVE
- Comunicadora en Telemadrid
- Docente Universitaria
- Autora de El patrón de la eternidad: creación de una identidad en espiral para la automatización de tendencias de moda
- Comunicación, Marketing y Campañas Sociales. Patrimonio de las Artes- Marketing Digital
- Editor en jefe. Chroma Press
- Ejecutivo de Cuentas de Marketing y Redes Sociales. Servicecom
- Redactor de contenidos web. Premium Difusión, Diario Siglo XXI y Magazine Of Managers
- Doctorado, Diseño y Datos de Marketing. Universidad Politécnica de Madrid
- Licenciado en Ciencias de la Información, Comunicaciones, Marketing y Publicidad. Universidad Complutense de Madrid
- Posgrado en Marketing y Comunicación en empresas de Moda y Lujo. Universidad Complutense de Madrid
- Certificada en Data Analysis & Creativity con Python en China
- MBA Fashion Business School, la Escuela de Negocios de Moda de la Universidad de Navarra

Dirección

Dña. Miñana Grau, Mari Carmen

- Diseñadora textil en Petite Antoinette
- Diseñadora en la firma Donzis Estudios
- Diseñadora en Summon Press
- Patronista en Valentín Herraiz
- Graduada en Diseño de Moda por Barreira Arte y Diseño
- Experta en Diseño Digital con Adobe Illustrator
- Especialidad en patronaje, corte y confección de indumentaria valenciana por Aitex Paterna

04

Estructura y contenido

Este Curso Universitario se ha diseñado pensando en el profesional de hoy que se desempeña en el mundo del diseño y desea enfocarse en el sector del *Packaging*, contando con un temario especializado en Ilustración Vectorial de Packaging con Adobe Ilustrator, para el dominio de técnicas, herramientas, hasta el desarrollo de habilidades con la puesta en práctica en diferentes sectores de mercado de forma eficaz. Gracias a los ejercicios prácticos y contenidos interactivos que hacen la experiencia del usuario mucho más ágil, disponibles desde el primer día para su descarga o consulta desde el moderno campus virtual de TECH.

La variedad de casos planteados y recursos multimedia hacen de la capacitación del profesional una experiencia mucho más dinámica y eficiente"

Módulo 1. Ilustración Vectorial de Packaging en Adobe Illustrator

1.1. El gráfico vectorial
- 1.1.1. Nuevo documento. Espacio de trabajo
- 1.1.2. Herramientas generales
- 1.1.3. El color

1.2. Artes finales
- 1.2.1. Formatos para papel y formatos para web
- 1.2.2. Exportar para imprenta
- 1.2.3. Exportar a medios digitales

1.3. Herramientas ilustración AI
- 1.3.1. Combinaciones de herramientas para la ilustración en AI
- 1.3.2. Composiciones vectoriales
- 1.3.3. Tipografías

1.4. Ilustración digital
- 1.4.1. Referentes de ilustración AI
- 1.4.2. La técnica del calco vectorial y sus derivados
- 1.4.3. Aplicación de la ilustración al *Packaging (In Focus: Dieline)*

1.5. Fuentes
- 1.5.1. Optimización del tiempo (páginas con motivos Ai gratuitos)
- 1.5.2. Versiones y modificación (dibujo vectorial)
- 1.5.3. Ventajas de AI frente a Photoshop en ilustración digital

1.6. Formatos
- 1.6.1. Diseño sobre un formato predeterminado
- 1.6.2. Creación del formato desde 0
- 1.6.3. Nuevos formatos y aplicaciones

1.7. Materiales
- 1.7.1. Materiales habituales y sus aplicaciones
- 1.7.2. El *Packaging* como objeto de deseo
- 1.7.3. Nuevos materiales

1.8. *Packaging* físico
- 1.8.1. Etiquetas
- 1.8.2. Cajas
- 1.8.3. Notas de agradecimiento/invitaciones
- 1.8.4. Envoltorios

1.9. *Packaging* digital
- 1.9.1. *News Letters*
- 1.9.2. *Banners* y web
- 1.9.3. El formato Instagram

1.10. *Mockup*
- 1.10.1. Integración de un *Mockup*
- 1.10.2. Portales de *Mockup* gratuitos
- 1.10.3. Utilización del *Mockup*
- 1.10.4. Creación del *Mockup* propio

"Matricúlate ahora y alcanza tu capacitación en un área tan específica como la Ilustración Vectorial de Packaging con Adobe Ilustrator y destaca con las nuevas habilidades en tu entorno laboral"

05

Metodología

Este programa de capacitación ofrece una forma diferente de aprender. Nuestra metodología se desarrolla a través de un modo de aprendizaje de forma cíclica: ***el Relearning***.

Este sistema de enseñanza es utilizado, por ejemplo, en las facultades de medicina más prestigiosas del mundo y se ha considerado uno de los más eficaces por publicaciones de gran relevancia como el ***New England Journal of Medicine.***

Descubre el Relearning, un sistema que abandona el aprendizaje lineal convencional para llevarte a través de sistemas cíclicos de enseñanza: una forma de aprender que ha demostrado su enorme eficacia, especialmente en las materias que requieren memorización"

En TECH empleamos el Método del Caso

Nuestro programa ofrece un método revolucionario de desarrollo de habilidades y conocimientos. Nuestro objetivo es afianzar competencias en un contexto cambiante, competitivo y de alta exigencia.

Con TECH podrás experimentar una forma de aprender que está moviendo los cimientos de las universidades tradicionales de todo el mundo"

Somos la primera universidad online en español que combina los case studies de Harvard Business School con un sistema de aprendizaje 100% online basado en la reiteración.

El alumno aprenderá, mediante actividades colaborativas y casos reales, la resolución de situaciones complejas en entornos empresariales reales.

Un método de aprendizaje innovador y diferente

Este programa intensivo de Diseño de TECH Corporación Universitaria UNIMETA te preparará para afrontar todos los retos en esta área, tanto en el ámbito nacional como internacional. Tenemos el compromiso de favorecer el crecimiento personal y profesional, la mejor forma de caminar hacia el éxito, por eso, TECH utiliza los *case studies* de Harvard Business School, con la cual tenemos un acuerdo estratégico, que nos permite acercar a nuestros alumnos los materiales de la mejor universidad del mundo.

> *"Nuestro programa te prepara para afrontar nuevos retos en entornos inciertos y lograr el éxito en tu carrera"*

El método del caso ha sido el sistema de aprendizaje más utilizado por las mejores facultades del mundo. Desarrollado en 1912 para que los estudiantes de Derecho no solo aprendiesen las leyes a base de contenidos teóricos, el método del caso consistió en presentarles situaciones complejas reales para que tomasen decisiones y emitiesen juicios de valor fundamentados sobre cómo resolverlas. En 1924 se estableció como método estándar de enseñanza en Harvard.

Ante una determinada situación, ¿qué debería hacer un profesional? Esta es la pregunta a la que nos enfrentamos en el método del caso, un método de aprendizaje orientado a la acción. A lo largo del programa, los estudiantes se enfrentarán a múltiples casos reales. Deberán integrar todos sus conocimientos, investigar, argumentar y defender sus ideas y decisiones.

Relearning Methodology

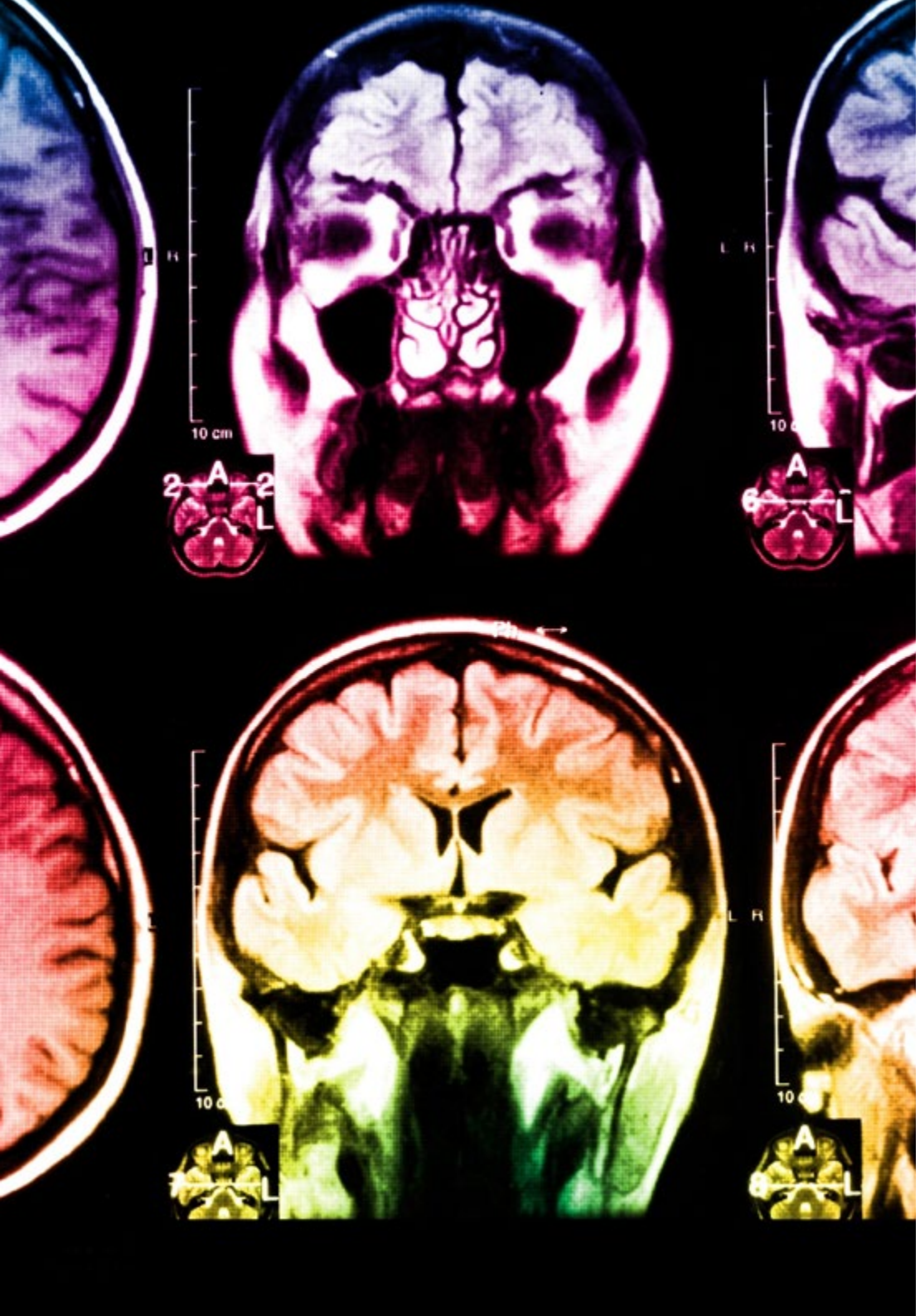
Nuestra universidad es la primera en el mundo que combina los *case studies* de Harvard University con un sistema de aprendizaje 100% online basado en la reiteración, que combina 8 elementos didácticos diferentes en cada lección.

Potenciamos los *case studies* de Harvard con el mejor método de enseñanza 100% online: el Relearning.

En 2019, obtuvimos los mejores resultados de aprendizaje de todas las universidades online en español en el mundo.

En TECH aprenderás con una metodología vanguardista concebida para capacitar a los directivos del futuro. Este método, a la vanguardia pedagógica mundial, se denomina Relearning.

Nuestra universidad es la única en habla hispana licenciada para emplear este exitoso método. En 2019, conseguimos mejorar los niveles de satisfacción global de nuestros alumnos (calidad docente, calidad de los materiales, estructura del curso, objetivos…) con respecto a los indicadores de la mejor universidad online en español.



En nuestro programa, el aprendizaje no es un proceso lineal, sino que sucede en espiral (aprender, desaprender, olvidar y reaprender). Por eso, se combinan cada uno de estos elementos de forma concéntrica. Con esta metodología se han capacitado más de 650.000 graduados universitarios con un éxito sin precedentes en ámbitos tan distintos como la bioquímica, la genética, la cirugía, el derecho internacional, las habilidades directivas, las ciencias del deporte, la filosofía, el derecho, la ingeniería, el periodismo, la historia o los mercados e instrumentos financieros. Todo ello en un entorno de alta exigencia, con un alumnado universitario de un perfil socioeconómico alto y una media de edad de 43,5 años.

El Relearning te permitirá aprender con menos esfuerzo y más rendimiento, implicándote más en tu capacitación, desarrollando el espíritu crítico, la defensa de argumentos y el contraste de opiniones: una ecuación directa al éxito.

A partir de la última evidencia científica en el ámbito de la neurociencia, no solo sabemos organizar la información, las ideas, las imágenes y los recuerdos, sino que sabemos que el lugar y el contexto donde hemos aprendido algo es fundamental para que seamos capaces de recordarlo y almacenarlo en el hipocampo, para retenerlo en nuestra memoria a largo plazo.

De esta manera, y en lo que se denomina Neurocognitive context-dependent e-learning, los diferentes elementos de nuestro programa están conectados con el contexto donde el participante desarrolla su práctica profesional.

Este programa ofrece los mejores materiales educativos, preparados a conciencia para los profesionales:

Material de estudio

Todos los contenidos didácticos son creados por los especialistas que van a impartir el curso, específicamente para él, de manera que el desarrollo didáctico sea realmente específico y concreto.

Estos contenidos son aplicados después al formato audiovisual, para crear el método de trabajo online de TECH. Todo ello, con las técnicas más novedosas que ofrecen piezas de gran calidad en todos y cada uno los materiales que se ponen a disposición del alumno.

Clases magistrales

Existe evidencia científica sobre la utilidad de la observación de terceros expertos.

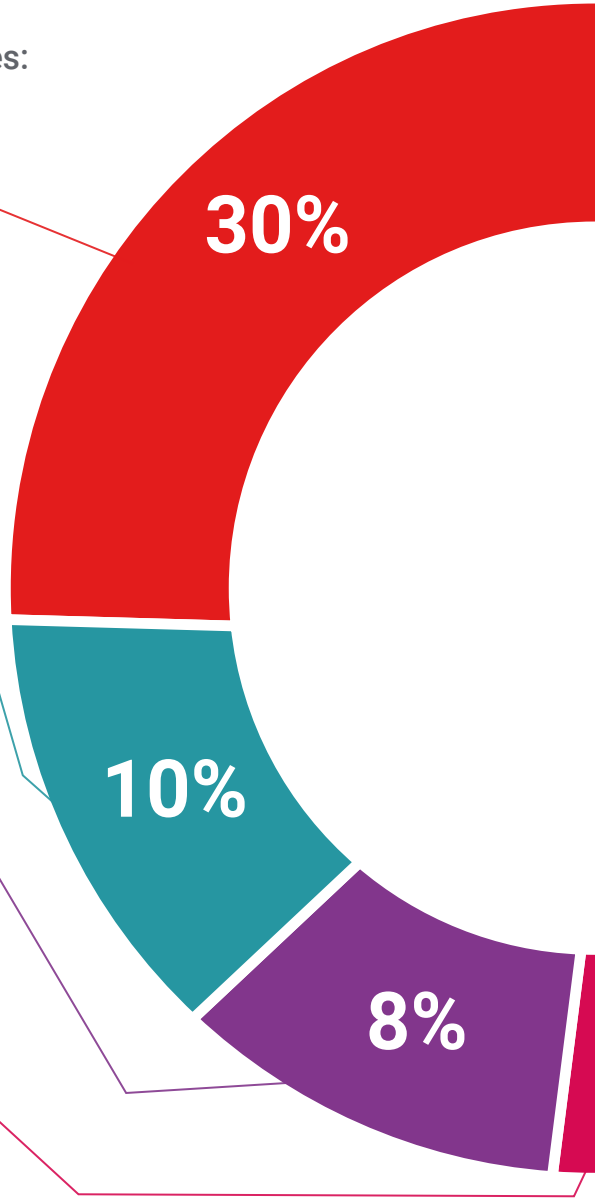
El denominado Learning from an Expert afianza el conocimiento y el recuerdo, y genera seguridad en las futuras decisiones difíciles.

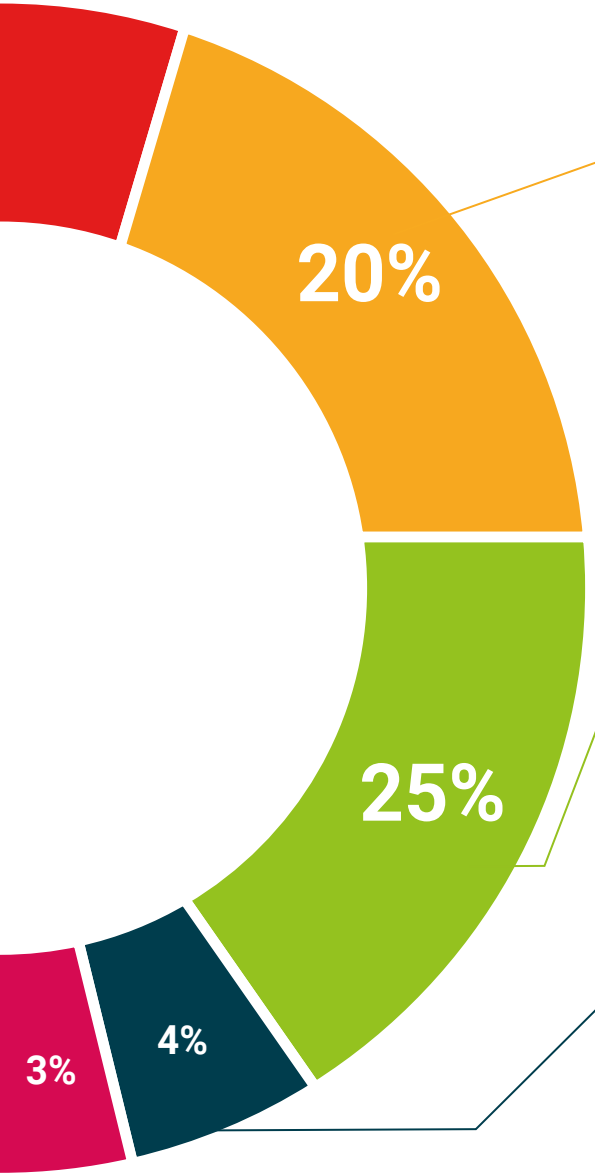
Prácticas de habilidades y competencias

Realizarán actividades de desarrollo de competencias y habilidades específicas en cada área temática. Prácticas y dinámicas para adquirir y desarrollar las destrezas y habilidades que un especialista precisa desarrollar en el marco de la globalización que vivimos.

Lecturas complementarias

Artículos recientes, documentos de consenso y guías internacionales, entre otros. En la biblioteca virtual de TECH el estudiante tendrá acceso a todo lo que necesita para completar su capacitación.





Case studies

Completarán una selección de los mejores cases studies de la materia que se emplean en Harvard. Casos presentados, analizados y tutorizados por los mejores especialistas del panorama internacional.

Resúmenes interactivos

El equipo de TECH presenta los contenidos de manera atractiva y dinámica en píldoras multimedia que incluyen audios, vídeos, imágenes, esquemas y mapas conceptuales con el fin de afianzar el conocimiento.

Este exclusivo sistema educativo para la presentación de contenidos multimedia fue premiado por Microsoft como "Caso de éxito en Europa".

Testing & Retesting

Se evalúan y reevalúan periódicamente los conocimientos del alumno a lo largo del programa, mediante actividades y ejercicios evaluativos y autoevaluativos para que, de esta manera, el estudiante compruebe cómo va consiguiendo sus metas.

06

Titulación

El Curso Universitario en Ilustración Vectorial de Packaging con Adobe Ilustrator garantiza, además de la capacitación más rigurosa y actualizada, el acceso a un título de Curso Universitario emitido por TECH Global University, y otro por la Corporación Universitaria del Meta.

Supera con éxito este programa y recibe tu titulación universitaria sin desplazamientos ni farragosos trámites"

El programa del **Curso Universitario en Ilustración Vectorial de Packaging con Adobe Ilustrator** es el más completo del panorama académico actual. A su egreso, el estudiante recibirá un diploma universitario emitido por TECH Global University, y otro por la Corporación Universitaria del Meta.

Estos títulos de formación permanente y actualización profesional de TECH Global University y Corporación Universitaria del Meta garantizan la adquisición de competencias en el área de conocimiento, otorgando un alto valor curricular al estudiante que supere las evaluaciones y acredite el programa tras cursarlo en su totalidad.

Este doble reconocimiento, de dos destacadas instituciones universitarias, suponen una doble recompensa a una formación integral y de calidad, asegurando que el estudiante obtenga una certificación reconocida tanto a nivel nacional como internacional. Este mérito académico le posicionará como un profesional altamente capacitado y preparado para enfrentar los retos y demandas en su área profesional.

Título: **Curso Universitario en Ilustración Vectorial de Packaging con Adobe Ilustrator**

Modalidad: **online**

Duración: **6 semanas**

Acreditación: **6 ECTS**

UNIMETA
Fundada en 1985

La Corporación Universitaria del Meta - UNIMETA
certifica que:

_____

ha superado con éxito y obtenido el título de:

Curso Universitario en Ilustración Vectorial de Packaging con Adobe Ilustrator

Dado en Villavicencio, Meta (Colombia)
a los tres (3) días del mes de abril de 2024

Leonor Mojica Sánchez
RECTORA

tech global university

D/Dña _____, con documento de identificación _____ ha superado con éxito y obtenido el título de:

Curso Universitario en Ilustración Vectorial de Packaging con Adobe Ilustrator

Se trata de un título propio de 180 horas de duración equivalente a 6 ECTS, con fecha de inicio dd/mm/aaaa y fecha de finalización dd/mm/aaaa.

TECH Global University es una universidad reconocida oficialmente por el Gobierno de Andorra el 31 de enero de 2024, que pertenece al Espacio Europeo de Educación Superior (EEES).

En Andorra la Vella, a 28 de febrero de 2024

Dr. Pedro Navarro Illana
Rector

Este título propio se deberá acompañar siempre de otro universitario habilitante expedido por la autoridad competente para ejercer profesiona mente en cada país. código único TECH: AFWOR23S techtitute.com/titulos

*Apostilla de La Haya. En caso de que el alumno solicite que su título en papel recabe la Apostilla de La Haya, TECH Corporación Universitaria UNIMETA realizará las gestiones oportunas para su obtención, con un coste adicional.

tech corporación universitaria UNIMETA

Curso Universitario Ilustración Vectorial de Packaging con Adobe Ilustrator

- Modalidad: **online**
- Duración: **6 semanas**
- Titulación: **TECH Corporación Universitaria UNIMETA**
- Acreditación: **6 ECTS**
- Horario: **a tu ritmo**
- Exámenes: **online**

Curso Universitario

Ilustración Vectorial de Packaging con Adobe Ilustrator

tech corporación universitaria UNIMETA