

Curso Universitario

Ética y Medioambiente en Diseño e Inteligencia Artificial



Curso Universitario Ética y Medioambiente en Diseño e Inteligencia Artificial

- » Modalidad: online
- » Duración: 6 semanas
- » Titulación: TECH Universidad FUNDEPOS
- » Acreditación: 6 ECTS
- » Horario: a tu ritmo
- » Exámenes: online

Acceso web: www.techtute.com/disenio/curso-universitario/etica-medioambiente-diseno-inteligencia-artificial

Índice

01

Presentación

pág. 4

02

Objetivos

pág. 8

03

Dirección del curso

pág. 12

04

Estructura y contenido

pág. 18

05

Metodología de estudio

pág. 22

06

Titulación

pág. 32

01 Presentación

A la hora de desarrollar sus diseños, los expertos se enfrentan a desafíos éticos que pueden generar un impacto ambiental. En este sentido, la Inteligencia Artificial (IA) sirve para optimizar esas piezas para reducir su huella ecológica. Al mismo tiempo, estos sistemas avanzados realizan simulaciones y modelados complejos que ayudan a predecir el rendimiento ecológico de diferentes proyectos. Por ejemplo, en la Arquitectura, el Aprendizaje Automático puede simular cómo la orientación de un edificio afectaría a su eficiencia energética. Además, este recurso mejora la eficiencia de la gestión de residuos al identificar materiales reciclables y automatizar procesos de clasificación. Por ello, TECH Universidad FUNDEPOS lanza un programa 100% online que abordará el desarrollo de procesos sostenible y la toma de decisiones éticas.



“

*Maneja el Análisis de Sentimientos
en la mejor universidad digital del
mundo según Forbes”*

La Ética y el Medioambiente son consideraciones esenciales tanto en el Diseño como desarrollo del Aprendizaje Automático. Es importante que los profesionales desarrollen tecnologías que sean sostenibles y respetuosas con el entorno. De lo contrario, tendrían lugar múltiples consecuencias negativas que abarcarían desde el agravamiento de problemas existentes (como el cambio climático, contaminación o pérdida de biodiversidad) hasta efectos perjudiciales para la salud de las personas (incluyendo dificultades respiratorias).

En este contexto, TECH desarrolla un Curso Universitario en Ética y Medioambiente en Diseño y Aprendizaje Automático. El plan de estudios explorará los dilemas éticos inherentes a la integración de la IA en el Diseño, poniendo énfasis en la equidad, la transparencia y el impacto social de estas tecnologías.

Asimismo, los materiales didácticos enfatizarán la relevancia de adoptar prácticas de Diseño que minimicen la huella ambiental, impulsando el uso de materiales sostenibles y estrategias para la gestión responsable de recursos. Así la capacitación otorgará a los egresados una base sólida del Diseño y Aprendizaje Automático, equipándolos con las competencias necesarias para enfrentar los desafíos éticos y ambientales innatos a la creación y aplicación de tecnologías emergentes.

Así es como TECH ha creado una rigurosa titulación académica, respaldada por el innovador método *Relearning*. Este enfoque educativo se concentra en reiterar los principios esenciales para garantizar una comprensión completa del material. La accesibilidad también será clave, ya que basta con un dispositivo electrónico con conexión a Internet (como un móvil, ordenador o *tablet*), para acceder al contenido en cualquier momento y en cualquier lugar, liberando a los estudiantes de asistir en persona o seguir horarios fijos.

Adicionalmente, los egresados tendrán asegurado el acceso a una *Masterclass* de la más alta calidad académica, impartida por un reconocido docente de gran prestigio, cuya reputación en los campos de la Inteligencia Artificial y el Aprendizaje Automático ha superado fronteras internacionales.

Este **Curso Universitario en Ética y Medioambiente en Diseño e Inteligencia Artificial** contiene el programa educativo más completo y actualizado del mercado. Sus características más destacadas son:

- ♦ El desarrollo de casos prácticos presentados por expertos en Ética y Medioambiente en Diseño e IA
- ♦ Los contenidos gráficos, esquemáticos y eminentemente prácticos con los que está concebido recogen una información técnica y práctica sobre aquellas disciplinas indispensables para el ejercicio profesional
- ♦ Los ejercicios prácticos donde realizar el proceso de autoevaluación para mejorar el aprendizaje
- ♦ Su especial hincapié en metodologías innovadoras
- ♦ Las lecciones teóricas, preguntas al experto, foros de discusión de temas controvertidos y trabajos de reflexión individual
- ♦ La disponibilidad de acceso a los contenidos desde cualquier dispositivo fijo o portátil con conexión a internet



¿Te gustaría perfeccionar tus habilidades en Inteligencia Artificial y Aprendizaje Automático? Tendrás acceso a una Masterclass exclusiva y complementaria, elaborada por un especialista de renombre internacional en este ámbito”

“

Ahondarás acerca de cómo la reducción de residuos y la responsabilidad ambiental convergen en la industria del Diseño para crear soluciones innovadoras”

El programa incluye en su cuadro docente a profesionales del sector que vierten en esta capacitación la experiencia de su trabajo, además de reconocidos especialistas de sociedades de referencia y universidades de prestigio.

Su contenido multimedia, elaborado con la última tecnología educativa, permitirá al profesional un aprendizaje situado y contextual, es decir, un entorno simulado que proporcionará una capacitación inmersiva programada para entrenarse ante situaciones reales.

El diseño de este programa se centra en el Aprendizaje Basado en Problemas, mediante el cual el profesional deberá tratar de resolver las distintas situaciones de práctica profesional que se le planteen a lo largo del curso académico. Para ello, contará con la ayuda de un novedoso sistema de vídeo interactivo realizado por reconocidos expertos.

Profundizarás en los desafíos éticos en la creación de experiencias inmersivas emocionalmente conscientes.

La metodología Relearning empleada en este Curso Universitario conseguirá que aprendas de forma autónoma, progresiva y flexible.



02 Objetivos

Esta titulación universitaria, de 150 horas de aprendizaje, se centrará en la convergencia que se produce entre la innovación tecnológica y la responsabilidad ética y ambiental. Una vez finalizado el programa, los egresados se caracterizarán tanto por su elevado compromiso ético como perspectiva sostenible. De esta forma, los profesionales impulsarán prácticas destinadas a preservar el medioambiente y fomentarán la equidad en sus piezas artísticas.



“

Un programa de alta intensidad que te permitirá avanzar de forma rápida y eficiente en tu aprendizaje”

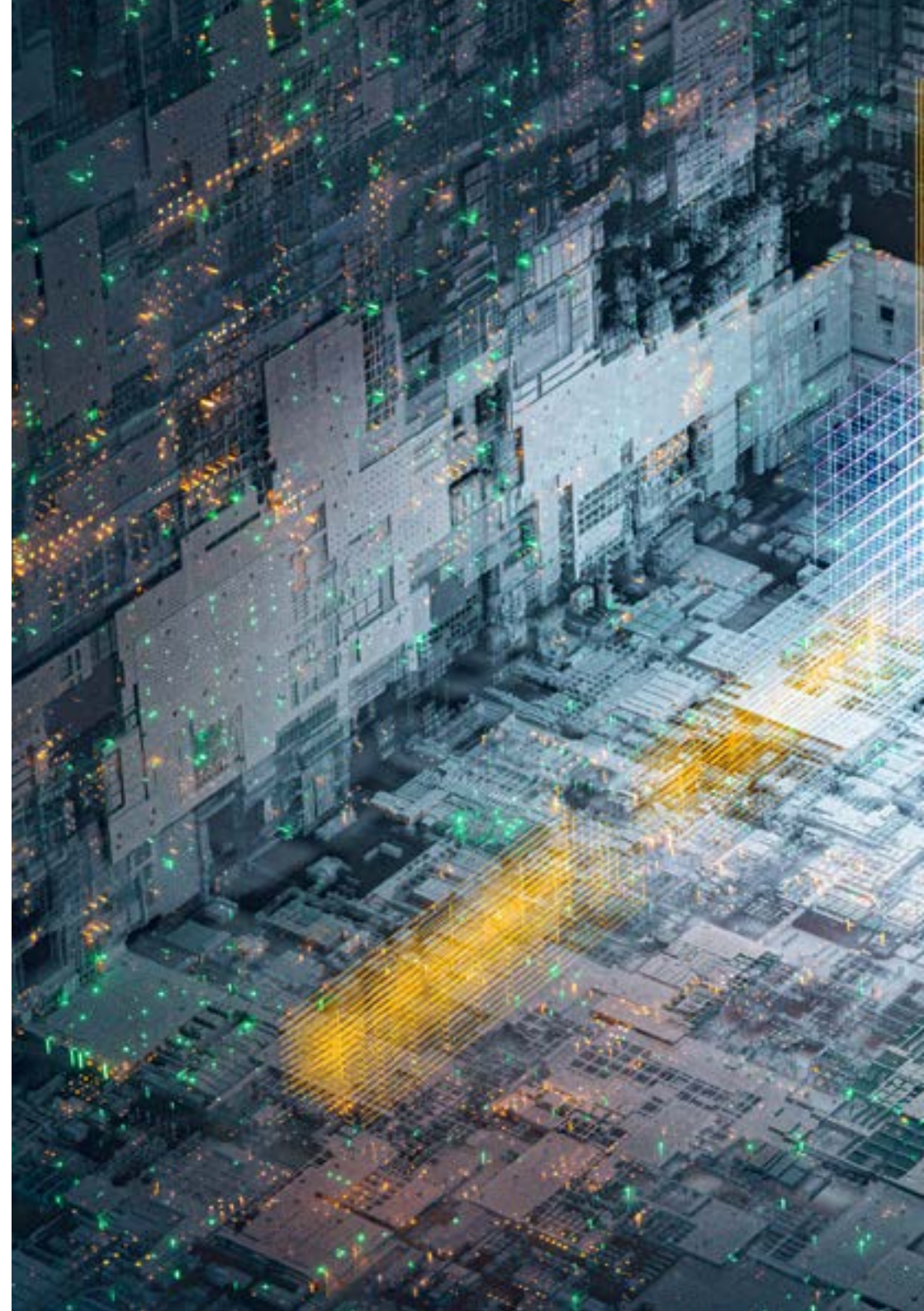


Objetivos generales

- ♦ Desarrollar habilidades para implementar herramientas de Inteligencia Artificial en proyectos de Diseño, abarcando la generación automática de contenido, optimización de diseños y reconocimiento de patrones
- ♦ Analizar críticamente los desafíos y oportunidades al implementar diseños personalizados en la industria mediante la Inteligencia Artificial
- ♦ Comprender el papel transformador de la Inteligencia Artificial en la innovación de procesos de diseño y fabricación
- ♦ Analizar cómo las tecnologías de IA pueden afectar a la sociedad, considerando estrategias para mitigar sus posibles impactos negativos



Fusionarás la creatividad y la ética para aportar soluciones innovadoras que contribuyan a la preservación del planeta”





Objetivos específicos

- ♦ Comprender los principios éticos relacionados con el Diseño y la Inteligencia Artificial, cultivando una conciencia ética en la toma de decisiones
- ♦ Enfocarse en la integración ética de tecnologías, como el reconocimiento de emociones, asegurando experiencias inmersivas que respeten la privacidad y la dignidad del usuario
- ♦ Promover la responsabilidad social y ambiental en el Diseño de videojuegos y en la industria en general, considerando aspectos éticos en la representación y la jugabilidad
- ♦ Generar prácticas sostenibles en los procesos de diseño, que abarquen desde la reducción de residuos hasta la integración de tecnologías responsables, contribuyendo a la preservación del medio ambiente

03

Dirección del curso

Para mantener intacta la máxima calidad que caracteriza a sus programas, TECH Universidad FUNDEPOS ha seleccionado para el diseño e impartición de este Curso Universitario a docentes de primer nivel. Estos profesionales tienen un extenso bagaje profesional en ética y Medioambiente en Diseño e Inteligencia Artificial. De esta forma, la experiencia del cuadro docente es uno de los puntos fuertes que se encontrará el alumnado y que le servirá para extraer de ellos las mejores enseñanzas sobre las últimas tendencias en que se han producido en este campo de especialización.



“

Un experimentado grupo docente te guiará durante todo el proceso de aprendizaje y resolverá las dudas que puedan surgirte”

Directora Invitada Internacional

Flaviane Peccin es una destacada científica de datos con más de una década de experiencia internacional aplicando **modelos predictivos** y **aprendizaje automático** en diversas industrias. A lo largo de su carrera, ha liderado proyectos innovadores en el ámbito de la **Inteligencia Artificial**, el **análisis de datos** y la **toma de decisiones empresariales basadas en datos**, consolidándose como una figura influyente en la **transformación digital** de grandes corporaciones.

En este sentido, ha ocupado roles de gran importancia en **Visa**, como **Directora de Inteligencia Artificial y Aprendizaje Automático**, donde ha sido responsable de definir y ejecutar la estrategia global de **ciencia de datos** de la empresa, con un enfoque particular en el **Machine Learning** como servicio. Además, su liderazgo ha abarcado, desde la colaboración con **partes interesadas comerciales y científicas**, hasta la implementación de **algoritmos avanzados** y **soluciones tecnológicas escalables**, las cuales han impulsado la eficiencia y precisión en la toma de decisiones. De este modo, su experiencia en la integración de tendencias emergentes en **Inteligencia Artificial** y **Gen AI** la ha posicionado a la vanguardia de su campo.

Asimismo, ha trabajado como **Directora de Ciencia de Datos** en esta misma organización, liderando a un equipo de expertos que ha proporcionado **consultoría analítica** a clientes en **América Latina**, desarrollando **modelos predictivos** que han optimizado el ciclo de vida de los **tarjetahabientes** y han mejorado significativamente la gestión de **carteras de crédito y débito**. Su trayectoria también ha incluido cargos clave en **Souza Cruz**, **HSBC**, **GVT** y **Telefónica**, donde ha contribuido al desarrollo de soluciones innovadoras para la gestión de **riesgos**, **modelos analíticos** y **control de fraudes**.

Así, con una amplia experiencia en mercados de **América Latina** y **Estados Unidos**, Flaviane Peccin ha sido fundamental en la adaptación de productos y servicios, utilizando **técnicas estadísticas avanzadas** y **análisis profundo de datos**.



Dña. Peccin, Flaviane

- Directora de Inteligencia Artificial y Aprendizaje Automático en Visa, Miami, Estados Unidos
- Directora de Ciencia de Datos en Visa
- Gerente de Análisis de Clientes en Visa
- Coordinadora/Especialista en Ciencias de Datos en Souza Cruz
- Analista de Modelos Cuantitativos en HSBC
- Analista de Crédito y Cobranzas en GVT
- Analista Estadística en Telefónica
- Máster en Métodos Numéricos en Ingeniería por la Universidade Federal do Paraná
- Licenciada en Estadística por la Universidade Federal do Paraná



Gracias a TECH podrás aprender con los mejores profesionales del mundo"

Dirección



Dr. Peralta Martín-Palomino, Arturo

- CEO y CTO en Prometeus Global Solutions
- CTO en Korporate Technologies
- CTO en AI Shepherds GmbH
- Consultor y Asesor Estratégico Empresarial en Alliance Medical
- Director de Diseño y Desarrollo en DocPath
- Doctor en Ingeniería Informática por la Universidad de Castilla-La Mancha
- Doctor en Economía, Empresas y Finanzas por la Universidad Camilo José Cela
- Doctor en Psicología por la Universidad de Castilla-La Mancha
- Máster en Executive MBA por la Universidad Isabel I
- Máster en Dirección Comercial y Marketing por la Universidad Isabel I
- Máster Experto en Big Data por Formación Hadoop
- Máster en Tecnologías Informáticas Avanzadas por la Universidad de Castilla-La Mancha
- Miembro: Grupo de Investigación SMILE



D. Maldonado Pardo, Chema

- ♦ Diseñador Gráfico en DocPath Document Solutions S.L.
- ♦ Socio Fundador y Responsable del Departamento de Diseño y Publicidad de D.C.M. Difusión Integral de Ideas, C.B.
- ♦ Responsable del Departamento de Diseño e Impresión Digital de Ofipaper, La Mancha S.L.
- ♦ Diseñador Gráfico en Ático, Estudio Gráfico
- ♦ Diseñador Gráfico y Artesano Impresor en Lozano Artes Gráficas
- ♦ Maquetador y Diseñador Gráfico en Gráficas Lozano
- ♦ ETSI Telecomunicaciones por la Universidad Politécnica de Madrid
- ♦ ETS Informática de Sistemas por la Universidad de Castilla-La Mancha

Profesores

Dña. Parreño Rodríguez, Adelaida

- ♦ *Technical Developer & Energy Communities Engineer* en proyectos PHOENIX y FLEXUM
- ♦ *Technical Developer & Energy Communities Engineer* en la Universidad de Murcia
- ♦ *Manager in Research & Innovation in European Projects* en la Universidad de Murcia
- ♦ Creadora de contenido en Global UC3M Challenge
- ♦ Premio Ginés Huertas Martínez (2023)
- ♦ Máster en Energías Renovables por la Universidad Politécnica de Cartagena
- ♦ Grado en Ingeniería Eléctrica (bilingüe) por la Universidad Carlos III de Madrid

04

Estructura y contenido

Este Curso Universitario brindará a los egresados un prisma integral de los fundamentos esenciales que convergen en la intersección entre la ética, el diseño y las tecnologías emergentes. Para ello, el plan de estudios profundizará en la incorporación de sistemas de reconocimiento emocional, la accesibilidad visual y la reducción de residuos. Además, el temario analizará en exhaustividad la responsabilidad ambiental en el ámbito del Diseño. En este sentido, se examinará cómo la adopción de prácticas sostenibles es capaz de transformar la manera de crear tecnologías.



“

Estarás elevadamente cualificado para liderar un cambio significativo en el mundo del Diseño y del Aprendizaje Automático hacia un futuro más equitativo”

Módulo 1. Ética y medioambiente en el Diseño e IA

- 1.1. Impacto ambiental en el diseño industrial: Enfoque ético
 - 1.1.1. Conciencia ambiental en el diseño industrial
 - 1.1.2. Evaluación del ciclo de vida y diseño sostenible
 - 1.1.3. Desafíos éticos en decisiones de diseño con impacto ambiental
 - 1.1.4. Innovaciones sostenibles y futuras tendencias
- 1.2. Mejora de la accesibilidad visual en diseño gráfico con responsabilidad
 - 1.2.1. Accesibilidad visual como prioridad ética en el diseño gráfico
 - 1.2.2. Herramientas y prácticas para la mejora de la accesibilidad visual (Google LightHouse y Microsoft Accessibility Insights)
 - 1.2.3. Desafíos éticos en la implementación de accesibilidad visual
 - 1.2.4. Responsabilidad profesional y futuras mejoras en accesibilidad visual
- 1.3. Reducción de residuos en el proceso de diseño: Desafíos sostenibles
 - 1.3.1. Importancia de la reducción de residuos en diseño
 - 1.3.2. Estrategias para la reducción de residuos en diferentes etapas del diseño
 - 1.3.3. Desafíos éticos en la implementación de prácticas de reducción de residuos
 - 1.3.4. Compromisos empresariales y certificaciones sostenibles
- 1.4. Análisis de sentimientos en creación de contenido editorial: Consideraciones éticas
 - 1.4.1. Análisis de sentimientos y ética en contenido editorial
 - 1.4.2. Algoritmos de análisis de sentimientos y decisiones éticas
 - 1.4.3. Impacto en la opinión pública
 - 1.4.4. Desafíos en el análisis de sentimientos y futuras implicaciones
- 1.5. Integración de reconocimiento de emociones para experiencias inmersivas
 - 1.5.1. Ética en la Integración de Reconocimiento de Emociones en Experiencias Inmersivas
 - 1.5.2. Tecnologías de Reconocimiento de Emociones
 - 1.5.3. Desafíos Éticos en la Creación de Experiencias Inmersivas Emocionalmente Conscientes
 - 1.5.4. Perspectivas Futuras y Ética en el Desarrollo de Experiencias Inmersivas
- 1.6. Ética en el Diseño de videojuegos: Implicaciones y decisiones
 - 1.6.1. Ética y Responsabilidad en el Diseño de Videojuegos
 - 1.6.2. Inclusión y Diversidad en Videojuegos: Decisiones Éticas
 - 1.6.3. Microtransacciones y Monetización Ética en Videojuegos
 - 1.6.4. Desafíos Éticos en el Desarrollo de Narrativas y Personajes en Videojuegos



- 1.7. Diseño responsable: Consideraciones éticas y ambientales en la industria
 - 1.7.1. Enfoque Ético en el Diseño Responsable
 - 1.7.2. Herramientas y Métodos para el Diseño Responsable
 - 1.7.3. Desafíos Éticos y Ambientales en la Industria del Diseño
 - 1.7.4. Compromisos Empresariales y Certificaciones de Diseño Responsable
- 1.8. Ética en la integración de IA en interfaces de usuario
 - 1.8.1. Exploración de cómo la inteligencia artificial en las interfaces de usuario plantea desafíos éticos
 - 1.8.2. Transparencia y Explicabilidad en Sistemas de IA en Interfaz de Usuario
 - 1.8.3. Desafíos Éticos en la Recopilación y Uso de Datos en Interfaz de Usuario
 - 1.8.4. Perspectivas Futuras en Ética de la IA en Interfaces de Usuario
- 1.9. Sostenibilidad en la innovación de procesos de Diseño
 - 1.9.1. Reconocimiento de la importancia de la sostenibilidad en la innovación de procesos de diseño
 - 1.9.2. Desarrollo de Procesos Sostenibles y Toma de Decisiones Éticas
 - 1.9.3. Desafíos Éticos en la Adopción de Tecnologías Innovadoras
 - 1.9.4. Compromisos Empresariales y Certificaciones de Sostenibilidad en Procesos de Diseño
- 1.10. Aspectos éticos en la aplicación de tecnologías en el Diseño
 - 1.10.1. Decisiones Éticas en la Selección y Aplicación de Tecnologías de Diseño
 - 1.10.2. Ética en el Diseño de Experiencias de Usuario con Tecnologías Avanzadas
 - 1.10.3. Intersecciones de ética y tecnologías en el diseño
 - 1.10.4. Tendencias emergentes y el papel de la ética en la dirección futura del diseño con tecnologías avanzadas

“Adquiere conocimientos sin limitaciones geográficas o timing preestablecido. No esperes más y matricúlate ahora”

05

Metodología de estudio

TECH es la primera universidad en el mundo que combina la metodología de los **case studies** con el **Relearning**, un sistema de aprendizaje 100% online basado en la reiteración dirigida.

Esta disruptiva estrategia pedagógica ha sido concebida para ofrecer a los profesionales la oportunidad de actualizar conocimientos y desarrollar competencias de un modo intensivo y riguroso. Un modelo de aprendizaje que coloca al estudiante en el centro del proceso académico y le otorga todo el protagonismo, adaptándose a sus necesidades y dejando de lado las metodologías más convencionales.



“

TECH te prepara para afrontar nuevos retos en entornos inciertos y lograr el éxito en tu carrera”

El alumno: la prioridad de todos los programas de TECH

En la metodología de estudios de TECH el alumno es el protagonista absoluto. Las herramientas pedagógicas de cada programa han sido seleccionadas teniendo en cuenta las demandas de tiempo, disponibilidad y rigor académico que, a día de hoy, no solo exigen los estudiantes sino los puestos más competitivos del mercado.

Con el modelo educativo asincrónico de TECH, es el alumno quien elige el tiempo que destina al estudio, cómo decide establecer sus rutinas y todo ello desde la comodidad del dispositivo electrónico de su preferencia. El alumno no tendrá que asistir a clases en vivo, a las que muchas veces no podrá acudir. Las actividades de aprendizaje las realizará cuando le venga bien. Siempre podrá decidir cuándo y desde dónde estudiar.

“

*En TECH NO tendrás clases en directo
(a las que luego nunca puedes asistir)”*



Los planes de estudios más exhaustivos a nivel internacional

TECH se caracteriza por ofrecer los itinerarios académicos más completos del entorno universitario. Esta exhaustividad se logra a través de la creación de temarios que no solo abarcan los conocimientos esenciales, sino también las innovaciones más recientes en cada área.

Al estar en constante actualización, estos programas permiten que los estudiantes se mantengan al día con los cambios del mercado y adquieran las habilidades más valoradas por los empleadores. De esta manera, quienes finalizan sus estudios en TECH reciben una preparación integral que les proporciona una ventaja competitiva notable para avanzar en sus carreras.

Y además, podrán hacerlo desde cualquier dispositivo, pc, tableta o smartphone.

“

El modelo de TECH es asincrónico, de modo que te permite estudiar con tu pc, tableta o tu smartphone donde quieras, cuando quieras y durante el tiempo que quieras”

Case studies o Método del caso

El método del caso ha sido el sistema de aprendizaje más utilizado por las mejores escuelas de negocios del mundo. Desarrollado en 1912 para que los estudiantes de Derecho no solo aprendiesen las leyes a base de contenidos teóricos, su función era también presentarles situaciones complejas reales. Así, podían tomar decisiones y emitir juicios de valor fundamentados sobre cómo resolverlas. En 1924 se estableció como método estándar de enseñanza en Harvard.

Con este modelo de enseñanza es el propio alumno quien va construyendo su competencia profesional a través de estrategias como el *Learning by doing* o el *Design Thinking*, utilizadas por otras instituciones de renombre como Yale o Stanford.

Este método, orientado a la acción, será aplicado a lo largo de todo el itinerario académico que el alumno emprenda junto a TECH. De ese modo se enfrentará a múltiples situaciones reales y deberá integrar conocimientos, investigar, argumentar y defender sus ideas y decisiones. Todo ello con la premisa de responder al cuestionamiento de cómo actuaría al posicionarse frente a eventos específicos de complejidad en su labor cotidiana.



Método Relearning

En TECH los *case studies* son potenciados con el mejor método de enseñanza 100% online: el *Relearning*.

Este método rompe con las técnicas tradicionales de enseñanza para poner al alumno en el centro de la ecuación, proveyéndole del mejor contenido en diferentes formatos. De esta forma, consigue repasar y reiterar los conceptos clave de cada materia y aprender a aplicarlos en un entorno real.

En esta misma línea, y de acuerdo a múltiples investigaciones científicas, la reiteración es la mejor manera de aprender. Por eso, TECH ofrece entre 8 y 16 repeticiones de cada concepto clave dentro de una misma lección, presentada de una manera diferente, con el objetivo de asegurar que el conocimiento sea completamente afianzado durante el proceso de estudio.

El Relearning te permitirá aprender con menos esfuerzo y más rendimiento, implicándote más en tu especialización, desarrollando el espíritu crítico, la defensa de argumentos y el contraste de opiniones: una ecuación directa al éxito.



Un Campus Virtual 100% online con los mejores recursos didácticos

Para aplicar su metodología de forma eficaz, TECH se centra en proveer a los egresados de materiales didácticos en diferentes formatos: textos, vídeos interactivos, ilustraciones y mapas de conocimiento, entre otros. Todos ellos, diseñados por profesores cualificados que centran el trabajo en combinar casos reales con la resolución de situaciones complejas mediante simulación, el estudio de contextos aplicados a cada carrera profesional y el aprendizaje basado en la reiteración, a través de audios, presentaciones, animaciones, imágenes, etc.

Y es que las últimas evidencias científicas en el ámbito de las Neurociencias apuntan a la importancia de tener en cuenta el lugar y el contexto donde se accede a los contenidos antes de iniciar un nuevo aprendizaje. Poder ajustar esas variables de una manera personalizada favorece que las personas puedan recordar y almacenar en el hipocampo los conocimientos para retenerlos a largo plazo. Se trata de un modelo denominado *Neurocognitive context-dependent e-learning* que es aplicado de manera consciente en esta titulación universitaria.

Por otro lado, también en aras de favorecer al máximo el contacto mentor-alumno, se proporciona un amplio abanico de posibilidades de comunicación, tanto en tiempo real como en diferido (mensajería interna, foros de discusión, servicio de atención telefónica, email de contacto con secretaría técnica, chat y videoconferencia).

Asimismo, este completísimo Campus Virtual permitirá que el alumnado de TECH organice sus horarios de estudio de acuerdo con su disponibilidad personal o sus obligaciones laborales. De esa manera tendrá un control global de los contenidos académicos y sus herramientas didácticas, puestas en función de su acelerada actualización profesional.



La modalidad de estudios online de este programa te permitirá organizar tu tiempo y tu ritmo de aprendizaje, adaptándolo a tus horarios"

La eficacia del método se justifica con cuatro logros fundamentales:

1. Los alumnos que siguen este método no solo consiguen la asimilación de conceptos, sino un desarrollo de su capacidad mental, mediante ejercicios de evaluación de situaciones reales y aplicación de conocimientos.
2. El aprendizaje se concreta de una manera sólida en capacidades prácticas que permiten al alumno una mejor integración en el mundo real.
3. Se consigue una asimilación más sencilla y eficiente de las ideas y conceptos, gracias al planteamiento de situaciones que han surgido de la realidad.
4. La sensación de eficiencia del esfuerzo invertido se convierte en un estímulo muy importante para el alumnado, que se traduce en un interés mayor en los aprendizajes y un incremento del tiempo dedicado a trabajar en el curso.

La metodología universitaria mejor valorada por sus alumnos

Los resultados de este innovador modelo académico son constatables en los niveles de satisfacción global de los egresados de TECH.

La valoración de los estudiantes sobre la calidad docente, calidad de los materiales, estructura del curso y sus objetivos es excelente. No en valde, la institución se convirtió en la universidad mejor valorada por sus alumnos en la plataforma de reseñas Trustpilot, obteniendo un 4,9 de 5.

Accede a los contenidos de estudio desde cualquier dispositivo con conexión a Internet (ordenador, tablet, smartphone) gracias a que TECH está al día de la vanguardia tecnológica y pedagógica.

Podrás aprender con las ventajas del acceso a entornos simulados de aprendizaje y el planteamiento de aprendizaje por observación, esto es, Learning from an expert.



Así, en este programa estarán disponibles los mejores materiales educativos, preparados a conciencia:



Material de estudio

Todos los contenidos didácticos son creados por los especialistas que van a impartir el curso, específicamente para él, de manera que el desarrollo didáctico sea realmente específico y concreto.

Estos contenidos son aplicados después al formato audiovisual que creará nuestra manera de trabajo online, con las técnicas más novedosas que nos permiten ofrecerte una gran calidad, en cada una de las piezas que pondremos a tu servicio.



Prácticas de habilidades y competencias

Realizarás actividades de desarrollo de competencias y habilidades específicas en cada área temática. Prácticas y dinámicas para adquirir y desarrollar las destrezas y habilidades que un especialista precisa desarrollar en el marco de la globalización que vivimos.



Resúmenes interactivos

Presentamos los contenidos de manera atractiva y dinámica en píldoras multimedia que incluyen audio, vídeos, imágenes, esquemas y mapas conceptuales con el fin de afianzar el conocimiento.

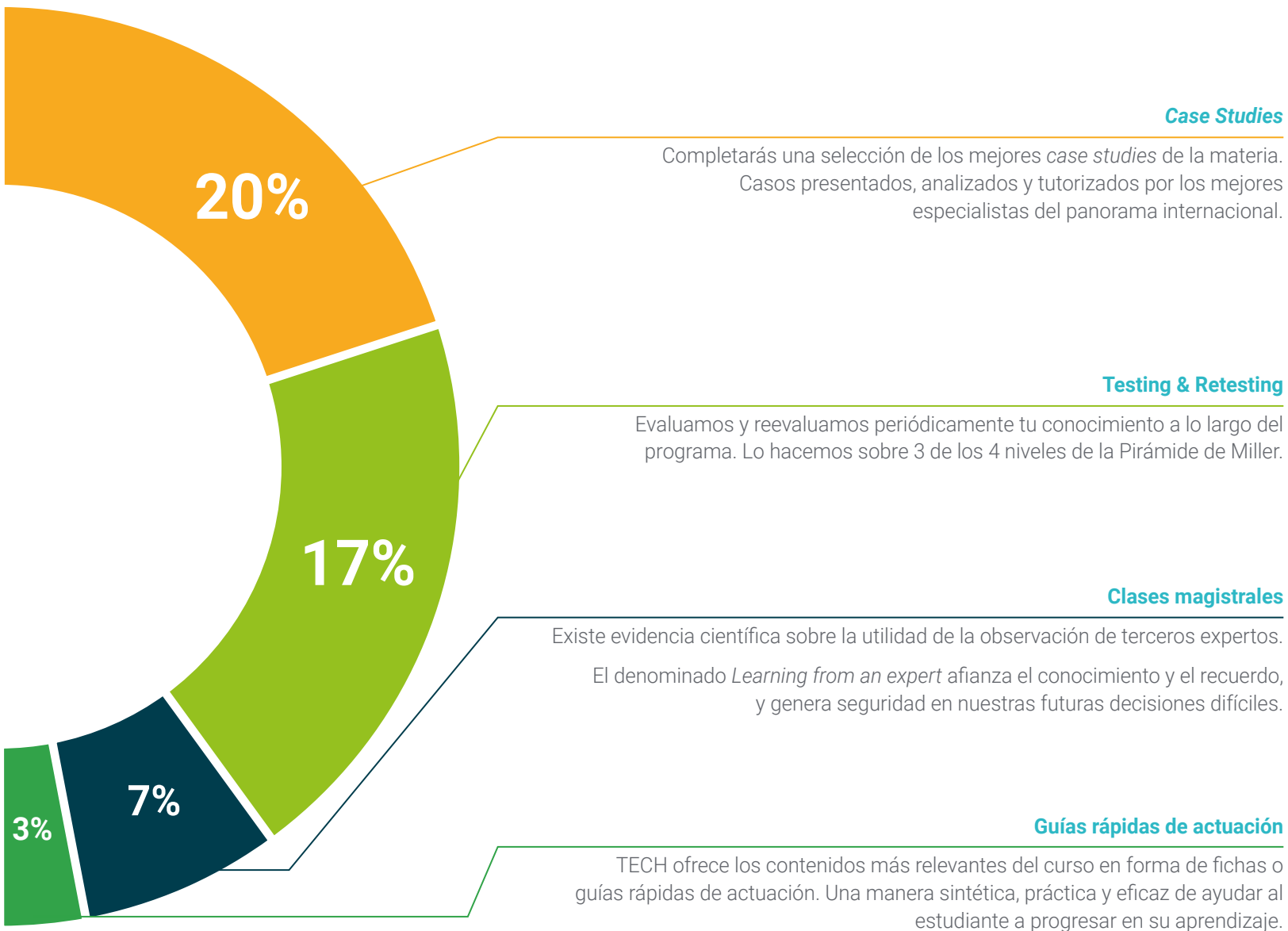
Este sistema exclusivo educativo para la presentación de contenidos multimedia fue premiado por Microsoft como "Caso de éxito en Europa".



Lecturas complementarias

Artículos recientes, documentos de consenso, guías internacionales... En nuestra biblioteca virtual tendrás acceso a todo lo que necesitas para completar tu capacitación.



**Case Studies****Testing & Retesting****Clases magistrales****Guías rápidas de actuación**

06 Titulación

El Curso Universitario en Ética y Medioambiente en Diseño e Inteligencia Artificial garantiza, además de la capacitación más rigurosa y actualizada, el acceso a dos diplomas de Curso Universitario, uno expedido por TECH Global University y otro expedido por Universidad FUNDEPOS.



“

Supera con éxito este programa y recibe tu titulación universitaria sin desplazamientos ni farragosos trámites”

El programa del **Curso Universitario en Ética y Medioambiente en Diseño e Inteligencia Artificial** es el más completo del panorama académico actual. A su egreso, el estudiante recibirá un diploma universitario emitido por TECH Global University, y otro por Universidad FUNDEPOS.

Estos títulos de formación permanente y actualización profesional de TECH Global University y Universidad FUNDEPOS garantizan la adquisición de competencias en el área de conocimiento, otorgando un alto valor curricular al estudiante que supere las evaluaciones y acredite el programa tras cursarlo en su totalidad.

Este doble reconocimiento, de dos destacadas instituciones universitarias, suponen una doble recompensa a una formación integral y de calidad, asegurando que el estudiante obtenga una certificación reconocida tanto a nivel nacional como internacional. Este mérito académico le posicionará como un profesional altamente capacitado y preparado para enfrentar los retos y demandas en su área profesional.

Título: **Curso Universitario en Ética y Medioambiente en Diseño e Inteligencia Artificial**

Modalidad: **online**

Duración: **6 semanas**

Acreditación: **6 ECTS**





Curso Universitario Ética y Medioambiente en Diseño e Inteligencia Artificial

- » Modalidad: online
- » Duración: 6 semanas
- » Titulación: TECH Universidad FUNDEPOS
- » Acreditación: 6 ECTS
- » Horario: a tu ritmo
- » Exámenes: online

Curso Universitario

Ética y Medioambiente en Diseño e Inteligencia Artificial