

Curso Universitario

Narrativa y Diseño de Guiones para Videojuegos





Curso Universitario Narrativa y Diseño de Guiones para Videojuegos

- » Modalidad: online
- » Duración: 6 semana
- » Titulación: TECH Universidad
- » Acreditación: 6 ECTS
- » Horario: a tu ritmo
- » Exámenes: online

Acceso web: www.techtute.com/disenio/curso-universitario/narrativa-diseno-guiones-videojuegos



Índice

01

Presentación

pág. 4

02

Objetivos

pág. 8

03

Dirección del curso

pág. 12

04

Estructura y contenido

pág. 16

05

Metodología de estudio

pág. 20

06

Titulación

pág. 30

01 Presentación

Desde los inicios de la industria del *Gaming*, la narrativa de los juegos ha crecido y desarrollado. Por ello, en la actualidad están considerados como obras de arte. La narrativa digital se ha convertido en un género sí mismo, el cual permite contar historias y alcanzar las emociones de las personas sin la necesidad de palabras. A esto hay que sumarle la elaboración de un buen guion, el cual funciona como columna vertebral para sustentar la trama de un videojuego. En consecuencia, las grandes industrias se han volcado en buscar profesionales que posean conocimientos en estos dos aspectos y esta titulación le ofrecerá al alumno la oportunidad de especializarse en ellas.



“

Podrás escribir una narrativa y guion a la altura de The Witcher 3: Wild Hunt, catalogado como uno de los juegos con el mejor guion jamás escrito”

La narrativa se ha convertido en un elemento intrínseco de los videojuegos. Le otorga un propósito al jugador para continuar la historia, como huir de fantasmas de colores en *Pac-Man* o salvar a la humanidad del virus zombie desarrollado por una compañía farmacéutica como en *Residen Evil*. Esto, combinado con un buen guion, forman las bases para conocer qué ocurre en la historia y quienes son los responsables de dichos actos.

Teniendo esto muy presente, este Curso Universitario les brindará a los estudiantes las herramientas necesarias para escribir sus propios guiones, de una manera creativa y fresca, pero sin olvidarse del componente profesional. Así profundizará, además, en las estructuras de la narrativa y la aplicación compleja en el diseño de un videojuego.

Por tanto, este programa permitirá a los estudiantes una especialización completa y directa, en la que no deberán realizar un trabajo final para obtener la titulación. Además, los contenidos estarán disponibles en todo momento y cada clase será impartida de manera online. Es decir, que el alumno podrá elegir el mejor momento para continuar su aprendizaje.

Este **Curso Universitario en Narrativa y Diseño de Guiones para Videojuegos** contiene el programa Universitario más completo y actualizado del mercado. Las características más destacadas son:

- ♦ Los conocimientos en escritura específica para videojuegos
- ♦ Un punto de vista especializado, de forma que el profesional titulado pueda incorporarse profesionalmente de forma inmediata en el sector de los videojuegos
- ♦ Los ejercicios prácticos donde realizar el proceso de autoevaluación para mejorar el aprendizaje
- ♦ La disponibilidad de acceso a los contenidos desde cualquier dispositivo fijo o portátil con conexión a internet



*Este programa te
permitirá estudiar donde
y cuando lo desees, solo
necesitas un dispositivo
con conexión a internet”*

“

Pong (1972) fue el primer juego comercial en incluir un componente narrativo, revolucionando por completo la industria en ese momento”

El programa incluye en su cuadro docente a profesionales del sector que vierten en esta capacitación la experiencia de su trabajo, además de reconocidos especialistas de sociedades de referencia y universidades de prestigio.

Su contenido multimedia, elaborado con la última tecnología educativa, permitirá al profesional un aprendizaje situado y contextual, es decir, un entorno simulado que proporcionará una capacitación inmersiva programada para entrenarse ante situaciones reales.

El diseño de este programa se centra en el Aprendizaje Basado en Problemas, mediante el cual el profesional deberá tratar de resolver las distintas situaciones de práctica profesional que se le planteen a lo largo del curso académico. Para ello, contará con la ayuda de un novedoso sistema de vídeo interactivo realizado por reconocidos expertos.

No lo pienses más, inscríbete ahora y desarrolla la narrativa del próximo éxito mundial.

Esta titulación es lo que necesitas si te apasionan los videojuegos y deseas crear tu propia historia.



02 Objetivos

En este Curso Universitario los objetivos están claros: ayudar a los estudiantes a escribir excelentes guiones y desarrollar la narrativa de un videojuego. Para ello, se le proporcionará las herramientas lingüísticas necesarias para lograr hilar, de manera lógica, sus ideas. Asimismo, contarán con un programa online, el cual brinda la facilidad de cursarlo en cualquier momento y consultarlo las 24 horas del día.





“

Tu nombre puede aparecer en los créditos del próximo videojuego de éxito. No lo pienses más y trabaja por cumplir esa meta”



Objetivos generales

- ♦ Conocer los diferentes géneros del videojuego, el concepto de jugabilidad y sus características para aplicarlos en el análisis de videojuegos o en la creación del diseño de videojuego
- ♦ Profundizar en el proceso de producción de un videojuego y en la metodología SCRUM para la producción de proyectos
- ♦ Aprender los fundamentos del diseño de videojuegos y aquellos conocimientos teóricos que un diseñador de videojuegos debe conocer
- ♦ Generar ideas y crear historias entretenidas, tramas argumentales y guiones para videojuegos
- ♦ Conocer las bases teóricas y prácticas del diseño artístico de un videojuego
- ♦ Ser capaz de crear una *Startup* independiente de ocio digital



¿Quieres escribir historias de la talla de The Last of Us? Con este programa podrás lograrlo





Objetivos específicos

- ♦ Entender la narrativa general y la narrativa en videojuegos
- ♦ Conocer los elementos complejos de la narrativa como los personajes, el objetivo y la ambientación
- ♦ Profundizar en las estructuras de la narrativa y la aplicación compleja en el diseño de un videojuego
- ♦ Conocer las últimas novedades sobre el universo y ambientaciones como la fantasía o ciencia ficción, y sus características en las tramas argumentales
- ♦ Tener un conocimiento profundo y práctico de una trama argumental
- ♦ Aprender sobre la creación de personajes principales y secundarios
- ♦ Ahondar en la estructuración de un guion de videojuego y en la diferencia entre el videojuego y el cine
- ♦ Conocer el proceso de creación de un guion, y las características y elementos para su creación

03

Dirección del curso

Un equipo de respetados profesionales se encuentra a cargo de impartir los contenidos de este Curso Universitario. Ellos son especialistas con una gran trayectoria en el sector, la cual les ha permitido participar en grandes proyectos y ser los responsables de los mismos. Además, algunos han logrado ser los fundadores y directivos de compañías importante dentro de la industria, por tanto, se encuentran más que calificados para impulsar la carrera de los estudiantes.



“

*Este cuadro docente te impulsará
para ser un guionista de videojuegos
aclamado por la industria”*

Dirección



D. Blasco Vilches, Luis Felipe

- Diseñador Narrativo en Saona Studios, España
- Diseñador narrativo en Stage Clear Studios desarrollando un producto confidencial
- Diseñador narrativo en HeYou Games en el proyecto "Youturbo"
- Diseñador y guionista de productos de e-learning y serious games para Telefónica Learning Services, TAK y Bizpills
- Diseñador de niveles en Índigo para el proyecto "Meatball Marathon"
- Profesor de guion en el Máster de Creación de Videojuegos de la Universidad de Málaga
- Profesor del área de Videojuegos en Diseño Narrativo y Producción dentro de la cátedra de cine de TAI, Madrid
- Profesor de la asignatura Diseño Narrativo y Talleres de Guion, y en el Grado de Diseño de Videojuegos de ESCAV, Granada
- Licenciado en Filología Hispánica por la Universidad de Granada
- Máster en Creatividad y Guion de Televisión por la Universidad Rey Juan Carlos



Profesores

Dña. Molas, Alba

- ◆ Diseñadora de videojuegos
- ◆ Graduada en Cine y Medios. Escuela de Cine de Cataluña
- ◆ Estudiante de animación 3D, videojuegos y entornos interactivos. Currnet – CEV
- ◆ Formación especializada en Guion de Animación Infantil. Showrunners BCN
- ◆ Miembro de la asociación Women in Games
- ◆ Miembro de la asociación FemDevs



Profesionales con amplia experiencia te ayudarán a especializarte en este campo”

04

Estructura y contenido

Este Curso Universitario ha sido diseñado para ayudar a los estudiantes a crecer en el mundo de los videojuegos. De esta forma, se les proporcionará los mejores conocimientos en el desarrollo y redacción de un guion, conteniendo todos los elementos lingüísticos necesarios para hilar la historia de manera lógica. Así, y realizando un programa online, los estudiantes se encontrarán listos para afrontar cualquier reto que se presente, convirtiéndolos en un activo humano de gran valor para cualquier compañía internacional.



“

*Comienza hoy mismo a transitar tu
nuevo camino profesional e incursiona
en un sector tan demandado”*

Módulo 1. Narrativa y diseño de guiones

- 1.1. La narrativa de videojuegos
 - 1.1.1. Arquetipos
 - 1.1.2. El viaje del héroe
 - 1.1.3. La estructura del monomito
- 1.2. Elementos de la narrativa
 - 1.2.1. Lineales
 - 1.2.2. Ramificadas
 - 1.2.3. Embudos
- 1.3. Estructuras narrativas
 - 1.3.1. Narrativa no lineal: bloques
 - 1.3.2. Narrativas ambiental y subtramas
 - 1.3.3. Otro tipo de estructuras: cuentos, 4 actos
- 1.4. Recursos
 - 1.4.1. *Callbacks*
 - 1.4.2. *Foreshadowing*
 - 1.4.3. *Planting y Pay-Off*
- 1.5. Trama
 - 1.5.1. La trama
 - 1.5.2. Tensión dramática
 - 1.5.3. Curva de interés
- 1.6. Personajes I
 - 1.6.1. Redondos y planos
 - 1.6.2. Evolución del personaje
 - 1.6.3. Personajes secundarios
- 1.7. Personajes II
 - 1.7.1. Psicología
 - 1.7.2. Motivación
 - 1.7.3. Habilidades





- 1.8. Tipos de diálogos
 - 1.8.1. Interno
 - 1.8.2. Externo
 - 1.8.3. Otros
- 1.9. Guion: los elementos
 - 1.9.1. Característica del guion
 - 1.9.2. Escenas y secuencias
 - 1.9.3. Elementos del guion
- 1.10. Guion: redacción
 - 1.10.1. Estructura
 - 1.10.2. Estilo
 - 1.10.3. Otros detalles

“

La titulación directa de este programa te permitirá ejercer inmediatamente como el encargado del diseño del guion para un videojuego”

05

Metodología de estudio

TECH es la primera universidad en el mundo que combina la metodología de los **case studies** con el **Relearning**, un sistema de aprendizaje 100% online basado en la reiteración dirigida.

Esta disruptiva estrategia pedagógica ha sido concebida para ofrecer a los profesionales la oportunidad de actualizar conocimientos y desarrollar competencias de un modo intensivo y riguroso. Un modelo de aprendizaje que coloca al estudiante en el centro del proceso académico y le otorga todo el protagonismo, adaptándose a sus necesidades y dejando de lado las metodologías más convencionales.



“

TECH te prepara para afrontar nuevos retos en entornos inciertos y lograr el éxito en tu carrera”

El alumno: la prioridad de todos los programas de TECH

En la metodología de estudios de TECH el alumno es el protagonista absoluto. Las herramientas pedagógicas de cada programa han sido seleccionadas teniendo en cuenta las demandas de tiempo, disponibilidad y rigor académico que, a día de hoy, no solo exigen los estudiantes sino los puestos más competitivos del mercado.

Con el modelo educativo asincrónico de TECH, es el alumno quien elige el tiempo que destina al estudio, cómo decide establecer sus rutinas y todo ello desde la comodidad del dispositivo electrónico de su preferencia. El alumno no tendrá que asistir a clases en vivo, a las que muchas veces no podrá acudir. Las actividades de aprendizaje las realizará cuando le venga bien. Siempre podrá decidir cuándo y desde dónde estudiar.

“

*En TECH NO tendrás clases en directo
(a las que luego nunca puedes asistir)”*



Los planes de estudios más exhaustivos a nivel internacional

TECH se caracteriza por ofrecer los itinerarios académicos más completos del entorno universitario. Esta exhaustividad se logra a través de la creación de temarios que no solo abarcan los conocimientos esenciales, sino también las innovaciones más recientes en cada área.

Al estar en constante actualización, estos programas permiten que los estudiantes se mantengan al día con los cambios del mercado y adquieran las habilidades más valoradas por los empleadores. De esta manera, quienes finalizan sus estudios en TECH reciben una preparación integral que les proporciona una ventaja competitiva notable para avanzar en sus carreras.

Y además, podrán hacerlo desde cualquier dispositivo, pc, tableta o smartphone.

“

El modelo de TECH es asincrónico, de modo que te permite estudiar con tu pc, tableta o tu smartphone donde quieras, cuando quieras y durante el tiempo que quieras”

Case studies o Método del caso

El método del caso ha sido el sistema de aprendizaje más utilizado por las mejores escuelas de negocios del mundo. Desarrollado en 1912 para que los estudiantes de Derecho no solo aprendiesen las leyes a base de contenidos teóricos, su función era también presentarles situaciones complejas reales. Así, podían tomar decisiones y emitir juicios de valor fundamentados sobre cómo resolverlas. En 1924 se estableció como método estándar de enseñanza en Harvard.

Con este modelo de enseñanza es el propio alumno quien va construyendo su competencia profesional a través de estrategias como el *Learning by doing* o el *Design Thinking*, utilizadas por otras instituciones de renombre como Yale o Stanford.

Este método, orientado a la acción, será aplicado a lo largo de todo el itinerario académico que el alumno emprenda junto a TECH. De ese modo se enfrentará a múltiples situaciones reales y deberá integrar conocimientos, investigar, argumentar y defender sus ideas y decisiones. Todo ello con la premisa de responder al cuestionamiento de cómo actuaría al posicionarse frente a eventos específicos de complejidad en su labor cotidiana.



Método Relearning

En TECH los *case studies* son potenciados con el mejor método de enseñanza 100% online: el *Relearning*.

Este método rompe con las técnicas tradicionales de enseñanza para poner al alumno en el centro de la ecuación, proveyéndole del mejor contenido en diferentes formatos. De esta forma, consigue repasar y reiterar los conceptos clave de cada materia y aprender a aplicarlos en un entorno real.

En esta misma línea, y de acuerdo a múltiples investigaciones científicas, la reiteración es la mejor manera de aprender. Por eso, TECH ofrece entre 8 y 16 repeticiones de cada concepto clave dentro de una misma lección, presentada de una manera diferente, con el objetivo de asegurar que el conocimiento sea completamente afianzado durante el proceso de estudio.

El Relearning te permitirá aprender con menos esfuerzo y más rendimiento, implicándote más en tu especialización, desarrollando el espíritu crítico, la defensa de argumentos y el contraste de opiniones: una ecuación directa al éxito.



Un Campus Virtual 100% online con los mejores recursos didácticos

Para aplicar su metodología de forma eficaz, TECH se centra en proveer a los egresados de materiales didácticos en diferentes formatos: textos, vídeos interactivos, ilustraciones y mapas de conocimiento, entre otros. Todos ellos, diseñados por profesores cualificados que centran el trabajo en combinar casos reales con la resolución de situaciones complejas mediante simulación, el estudio de contextos aplicados a cada carrera profesional y el aprendizaje basado en la reiteración, a través de audios, presentaciones, animaciones, imágenes, etc.

Y es que las últimas evidencias científicas en el ámbito de las Neurociencias apuntan a la importancia de tener en cuenta el lugar y el contexto donde se accede a los contenidos antes de iniciar un nuevo aprendizaje. Poder ajustar esas variables de una manera personalizada favorece que las personas puedan recordar y almacenar en el hipocampo los conocimientos para retenerlos a largo plazo. Se trata de un modelo denominado *Neurocognitive context-dependent e-learning* que es aplicado de manera consciente en esta titulación universitaria.

Por otro lado, también en aras de favorecer al máximo el contacto mentor-alumno, se proporciona un amplio abanico de posibilidades de comunicación, tanto en tiempo real como en diferido (mensajería interna, foros de discusión, servicio de atención telefónica, email de contacto con secretaría técnica, chat y videoconferencia).

Asimismo, este completísimo Campus Virtual permitirá que el alumnado de TECH organice sus horarios de estudio de acuerdo con su disponibilidad personal o sus obligaciones laborales. De esa manera tendrá un control global de los contenidos académicos y sus herramientas didácticas, puestas en función de su acelerada actualización profesional.



La modalidad de estudios online de este programa te permitirá organizar tu tiempo y tu ritmo de aprendizaje, adaptándolo a tus horarios"

La eficacia del método se justifica con cuatro logros fundamentales:

1. Los alumnos que siguen este método no solo consiguen la asimilación de conceptos, sino un desarrollo de su capacidad mental, mediante ejercicios de evaluación de situaciones reales y aplicación de conocimientos.
2. El aprendizaje se concreta de una manera sólida en capacidades prácticas que permiten al alumno una mejor integración en el mundo real.
3. Se consigue una asimilación más sencilla y eficiente de las ideas y conceptos, gracias al planteamiento de situaciones que han surgido de la realidad.
4. La sensación de eficiencia del esfuerzo invertido se convierte en un estímulo muy importante para el alumnado, que se traduce en un interés mayor en los aprendizajes y un incremento del tiempo dedicado a trabajar en el curso.

La metodología universitaria mejor valorada por sus alumnos

Los resultados de este innovador modelo académico son constatables en los niveles de satisfacción global de los egresados de TECH.

La valoración de los estudiantes sobre la calidad docente, calidad de los materiales, estructura del curso y sus objetivos es excelente. No en valde, la institución se convirtió en la universidad mejor valorada por sus alumnos en la plataforma de reseñas Trustpilot, obteniendo un 4,9 de 5.

Accede a los contenidos de estudio desde cualquier dispositivo con conexión a Internet (ordenador, tablet, smartphone) gracias a que TECH está al día de la vanguardia tecnológica y pedagógica.

Podrás aprender con las ventajas del acceso a entornos simulados de aprendizaje y el planteamiento de aprendizaje por observación, esto es, Learning from an expert.



Así, en este programa estarán disponibles los mejores materiales educativos, preparados a conciencia:



Material de estudio

Todos los contenidos didácticos son creados por los especialistas que van a impartir el curso, específicamente para él, de manera que el desarrollo didáctico sea realmente específico y concreto.

Estos contenidos son aplicados después al formato audiovisual que creará nuestra manera de trabajo online, con las técnicas más novedosas que nos permiten ofrecerte una gran calidad, en cada una de las piezas que pondremos a tu servicio.



Prácticas de habilidades y competencias

Realizarás actividades de desarrollo de competencias y habilidades específicas en cada área temática. Prácticas y dinámicas para adquirir y desarrollar las destrezas y habilidades que un especialista precisa desarrollar en el marco de la globalización que vivimos.



Resúmenes interactivos

Presentamos los contenidos de manera atractiva y dinámica en píldoras multimedia que incluyen audio, vídeos, imágenes, esquemas y mapas conceptuales con el fin de afianzar el conocimiento.

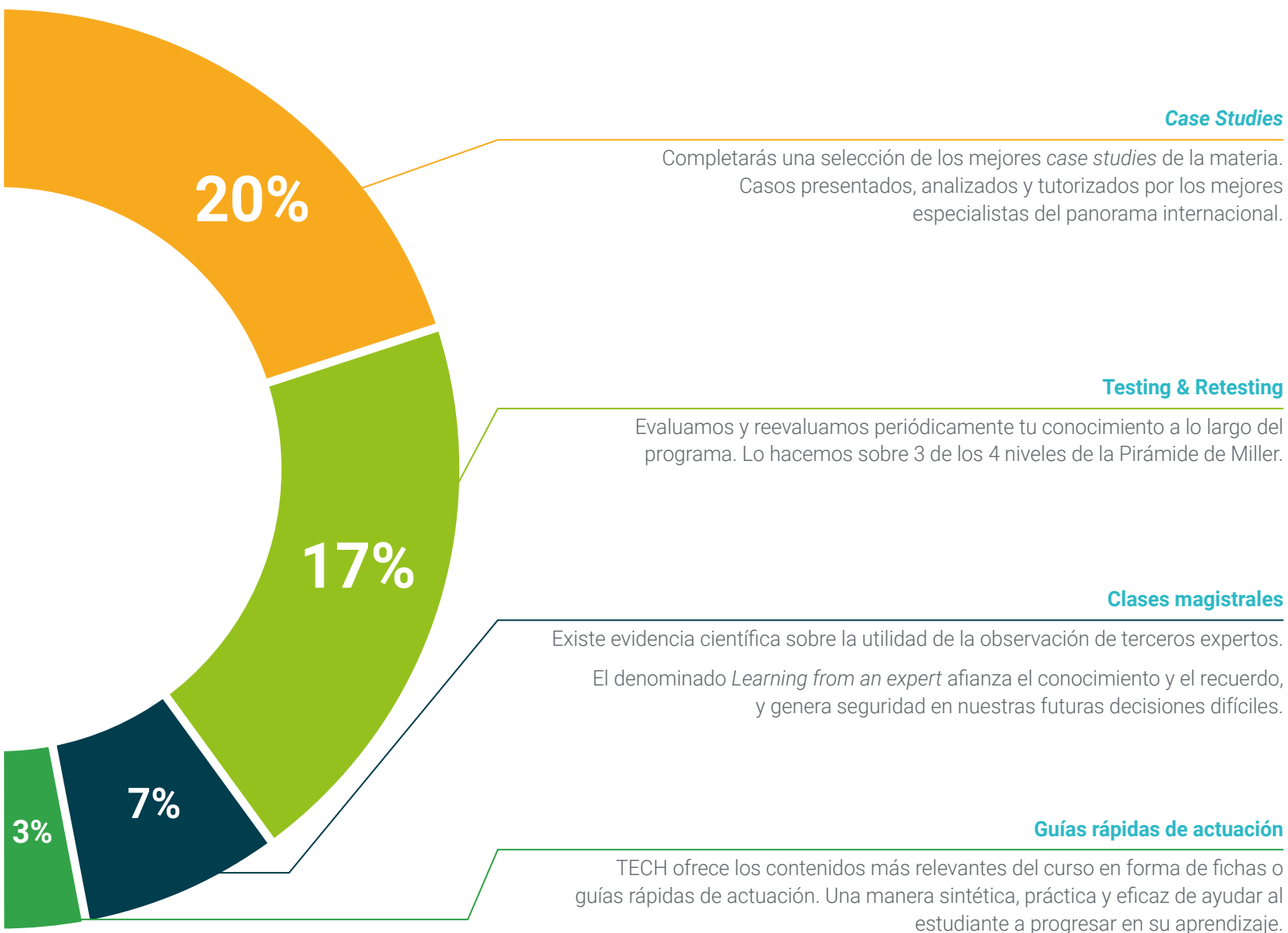
Este sistema exclusivo educativo para la presentación de contenidos multimedia fue premiado por Microsoft como "Caso de éxito en Europa".



Lecturas complementarias

Artículos recientes, documentos de consenso, guías internacionales... En nuestra biblioteca virtual tendrás acceso a todo lo que necesitas para completar tu capacitación.





Case Studies



Testing & Retesting



Clases magistrales



Guías rápidas de actuación



06 Titulación

Este programa en Narrativa y Diseño de Guiones para Videojuegos garantiza, además de la capacitación más rigurosa y actualizada, el acceso a un título de Curso Universitario expedido por TECH Universidad.



“

Supera con éxito este programa y recibe una titulación universitaria sin desplazamientos ni farragosos trámites”

Este programa te permitirá obtener el título de **Curso Universitario en Narrativa y Diseño de Guiones para Videojuegos** emitido por TECH Universidad.

TECH es una Universidad española oficial, que forma parte del Espacio Europeo de Educación Superior (EEES). Con un enfoque centrado en la excelencia académica y la calidad universitaria a través de la tecnología.

Este título propio contribuye de forma relevante al desarrollo de la educación continua y actualización del profesional, garantizándole la adquisición de las competencias en su área de conocimiento y aportándole un alto valor curricular universitario a su formación. Es 100% válido en todas las Oposiciones, Carrera Profesional y Bolsas de Trabajo de cualquier Comunidad Autónoma española.

Además, el riguroso sistema de garantía de calidad de TECH asegura que cada título otorgado cumpla con los más altos estándares académicos, brindándole al egresado la confianza y la credibilidad que necesita para destacarse en su carrera profesional.

Título: **Curso Universitario en Narrativa y Diseño de Guiones para Videojuegos**

Modalidad: **Online**

Duración: **6 semanas**

Créditos: **6 ECTS**





Curso Universitario Narrativa y Diseño de Guiones para Videojuegos

- » Modalidad: online
- » Duración: 6 semana
- » Titulación: TECH Universidad
- » Acreditación: 6 ECTS
- » Horario: a tu ritmo
- » Exámenes: online

Curso Universitario

Narrativa y Diseño de Guiones para Videojuegos

