

Curso Universitario

Técnicas Visuales de Ilustración y Procesos Creativos



Curso Universitario Técnicas Visuales de Ilustración y Procesos Creativos

- » Modalidad: **online**
- » Duración: **6 semanas**
- » Titulación: **TECH Universidad FUNDEPOS**
- » Acreditación: **6 ECTS**
- » Horario: **a tu ritmo**
- » Exámenes: **online**

Acceso web: www.techtute.com/disenio/curso-universitario/tecnicas-visuales-ilustracion-procesos-creativos



Índice

01

Presentación

pág. 4

02

Objetivos

pág. 8

03

Estructura y contenido

pág. 12

04

Metodología de estudio

pág. 16

05

Titulación

pág. 26

01 Presentación

Si hay algo que los profesionales de la ilustración tienen claro es que esta labor cuenta con múltiples salidas profesionales. Y es que, en la sociedad actual, se mire hacia donde se mire, es posible ver trabajos creativos por todas partes y representados a través de diversos soportes digitales y tradicionales. En base a ello, especializarse en esta área a través del curso de un programa diseñado específicamente para ello puede ser la mejor opción para labrarse un futuro profesional de éxito. Para ello puede contar con esta capacitación ofrecida por TECH, en cuyo diseño han participado expertos en la materia con una amplia y dilatada trayectoria en la gestión de proyectos diversos para el sector audiovisual. Se trata de una titulación 100% online que recoge la información más exhaustiva relacionada con la ilustración visual y con la cual el egresado podrá trabajar en el perfeccionamiento de sus competencias a través del conocimiento exhaustivo de las principales técnicas y estrategias creativas.



“

TECH te propone una experiencia académica inmersiva, multidisciplinar y altamente capacitante a cambio de que tú apuestes por esta universidad a la hora de invertir para tu futuro profesional”

A pesar de que muchas personas consideran que las tareas del ilustrador se basan en hacer dibujos para unos pocos soportes tradicionales, lo cierto es que van mucho más allá y abarcan un abanico de salidas laborales muy amplio. Esto ha sido motivado, en parte, por el desarrollo de las nuevas tecnologías, gracias a lo cual ha sido posible adaptar una profesión milenaria al entorno digital y a los múltiples canales que engloba el sector audiovisual y el online. Todo ello sin olvidar, por supuesto, su aplicación en trabajos relacionados con la cartelería o el diseño de productos, entre otros.

Se trata, por lo tanto, de un oficio en continuo cambio y al cual se implementan constantemente estrategias cada vez más complejas y específicas. Por ello, con el fin de facilitarle al egresado su especialización en este campo, TECH ha decidido conformar un programa que recoja la información más novedosa y exhaustiva relacionada con las técnicas visuales de diseño y los procesos creativos.

El profesional contará con 180 horas de material diverso para ahondar de manera concreta en la aplicación de la ilustración a diferentes medios: proyectos audiovisuales, cartelería, señalética, experiencia de usuario, productos y mucho más. Además, uno de los rasgos característicos de este programa es que el egresado trabajará de manera práctica en la elaboración de un portfolio propio y de un álbum ilustrado.

Con el fin de superar sus expectativas, TECH y su equipo de expertos en ilustración profesional han seleccionado, a parte de la información más novedosa, contenido adicional de gran calidad presentado en diferentes formatos: vídeos al detalle, artículos de investigación, lecturas complementarias, etc. Todo ello presentado en un cómodo y accesible formato 100% online que le permitirá, además de conectarse desde donde quiera y con un horario totalmente adaptado a su disponibilidad, compaginar el curso de esta titulación con cualquier actividad laboral.

Este **Curso Universitario en Técnicas Visuales de Ilustración y Procesos Creativos** contiene el programa educativo más completo y actualizado del mercado. Sus características más destacadas son:

- ♦ El desarrollo de casos prácticos presentados por expertos en Ilustración Profesional
- ♦ Los contenidos gráficos, esquemáticos y eminentemente prácticos con los que está concebido recogen una información práctica sobre aquellas disciplinas indispensables para el ejercicio profesional
- ♦ Los ejercicios prácticos donde realizar el proceso de autoevaluación para mejorar el aprendizaje
- ♦ Su especial hincapié en metodologías innovadoras
- ♦ Las lecciones teóricas, preguntas al experto, foros de discusión de temas controvertidos y trabajos de reflexión individual
- ♦ La disponibilidad de acceso a los contenidos desde cualquier dispositivo fijo o portátil con conexión a internet



La mejor opción del mercado universitario para ahondar en las claves de la ilustración orientada al diseño de productos"

“

¿Quieres convertirte en un experto en ilustración aplicada al género cinematográfico? Elige este Curso Universitario y empieza hoy mismo a trabajar en ello”

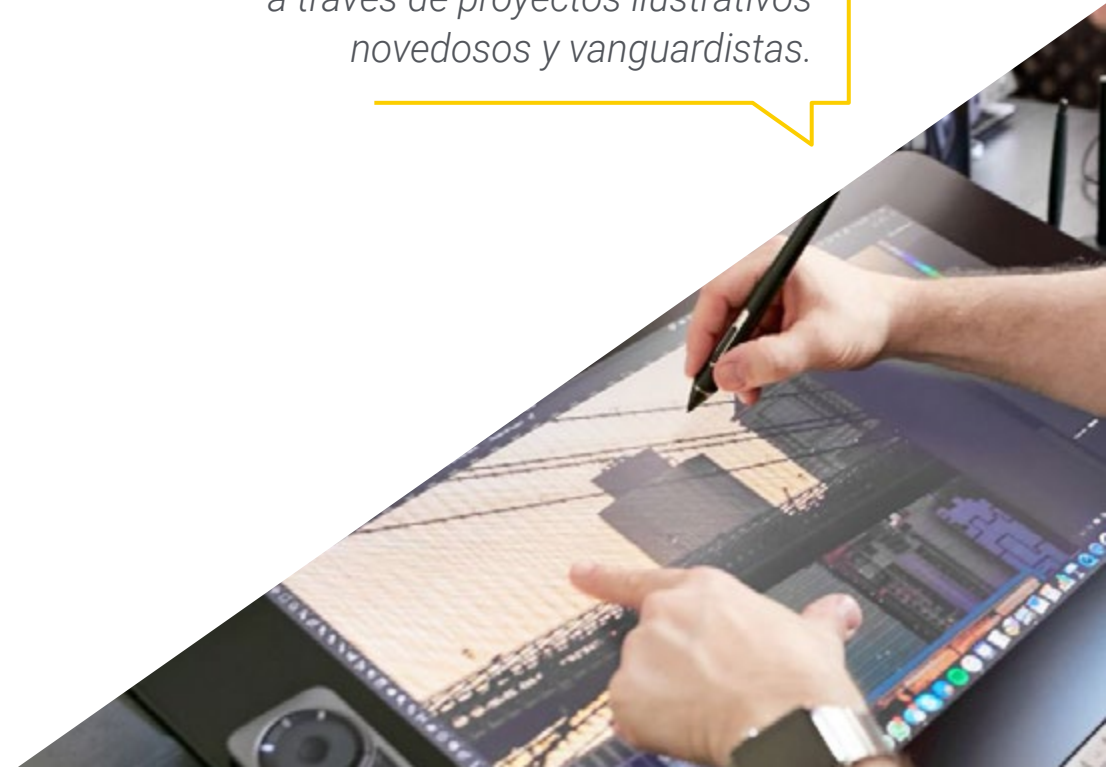
El programa incluye, en su cuadro docente, a profesionales del sector que vierten en esta capacitación la experiencia de su trabajo, además de reconocidos especialistas de sociedades de referencia y universidades de prestigio.

Su contenido multimedia, elaborado con la última tecnología educativa, permitirá al profesional un aprendizaje situado y contextual, es decir, un entorno simulado que proporcionará una capacitación inmersiva programada para entrenarse ante situaciones reales.

El diseño de este programa se centra en el Aprendizaje Basado en Problemas, mediante el cual el profesional deberá tratar de resolver las distintas situaciones de práctica profesional que se le planteen a lo largo del curso académico. Para ello, contará con la ayuda de un novedoso sistema de vídeos interactivos realizados por reconocidos expertos.

Este programa incluye 180 horas del mejor contenido teórico, práctico y adicional, el cual se presenta en múltiples formatos para hacer de esta titulación una experiencia académica dinámica y entretenida.

Conocer los nuevos medios aplicados a la cartelería te ayudará a adelantarte a las tendencias de futuro a través de proyectos ilustrativos novedosos y vanguardistas.



02 Objetivos

Las múltiples aplicaciones que posee la profesión del ilustrador en la actualidad hacen crecer, cada día más, la demanda, por parte de los especialistas de esta área, de una titulación que les permita ponerse al día sobre las novedades relacionadas con las tendencias y vanguardias que existen actualmente en el sector. Por eso TECH ha considerado necesario el desarrollo de un Curso Universitario como este, con el objetivo de sintetizar en un único programa, toda la información que les permita ahondar en los aspectos más relevantes del diseño ilustrativo adaptado a contextos como la cartelería, el arte cinematográfico, los proyectos audiovisuales, etc.



“

¿Te gustaría aprender a elaborar portfolios personales diferentes y que te hagan destacar? Este Curso Universitario te dará las claves para lograrlo”



Objetivos generales

- Conocer al detalle las principales técnicas y procedimientos en la ilustración actual aplicable al diseño de productos de diferentes tipos
- Ahondar en las claves de la creación de un álbum ilustrado a través del diseño de un proyecto final que recoja todo lo desarrollado a lo largo del temario

“

Un programa moderno y dinámico con el que, también, ahondarás en los aspectos clave de la ilustración aplicable al UX en los principales sistemas operativos”





Objetivos específicos

- ♦ Examinar la aplicación de la estética clásica del siglo XX para nuevos proyectos de ilustración, fusionando lo digital con lo analógico
- ♦ Analizar la cartelería como motor de propulsión para grandes ilustradores/as y reflejo de su trayectoria artística
- ♦ Hacer uso del género cinematográfico como proyecto de ilustración para grandes y pequeñas producciones
- ♦ Estudiar la aplicación de la ilustración en proyectos audiovisuales como el video *Mapping*
- ♦ Profundizar en el procedimiento para trasladar la ilustración digital a otros proyectos como la señalética y el diseño UX

03

Estructura y contenido

El diseño de este Curso Universitario ha corrido a cargo de un grupo de expertos en el sector de la ilustración profesional, los cuales han utilizado la información más actualizada y exhaustiva para la composición del material teórico, práctico y adicional. Todo este contenido estará disponible desde el inicio de la actividad académica y podrá ser descargado en cualquier dispositivo con conexión a internet para su posterior consulta, incluso, cuando el egresado haya terminado el curso. Por lo tanto, se trata de la mejor oportunidad que se le podría presentar al egresado para invertir en su propio desarrollo profesional de manera garantizada.





“

Podrás acceder al Campus Virtual sin horarios y a través de cualquier dispositivo con conexión a internet, ya sea pc, tablet o móvil”

Módulo 1. Técnicas y procedimientos en la ilustración

- 1.1. Aplicación de la estética del siglo XX
 - 1.1.1. El idealismo visual
 - 1.1.2. Arte Pop en los nuevos medios
 - 1.1.3. La ilustración psicodélica
 - 1.1.4. Desarrollo del estilo retro
- 1.2. La ilustración orientada al diseño de producto
 - 1.2.1. La complejidad formal
 - 1.2.2. *Packaging* retro como referencia gráfica
 - 1.2.3. El diseño nórdico
 - 1.2.4. La orientación visual en el *Packaging*
- 1.3. La ilustración en la cartelería
 - 1.3.1. El cartel como medio de comunicación
 - 1.3.2. Propósitos visuales del cartel
 - 1.3.3. Los nuevos medios aplicados a la cartelería
- 1.4. La ilustración en el género cinematográfico
 - 1.4.1. La cartelería en el cine
 - 1.4.2. La cartelería en la animación
 - 1.4.3. La industria digital
 - 1.4.4. Creatividad en la composición
- 1.5. La ilustración en proyectos audiovisuales
 - 1.5.1. Ilustración para proyección en escenarios
 - 1.5.2. Ilustración con movimiento
 - 1.5.3. Ilustración para *Video Mapping*
 - 1.5.4. Diseño de stands o de espacios interactivos
- 1.6. La ilustración en el mercado laboral
 - 1.6.1. La preparación de los archivos
 - 1.6.2. La entrega de los productos
 - 1.6.3. El contacto con la imprenta o los proveedores
 - 1.6.4. La reunión con el cliente
 - 1.6.5. El presupuesto final





- 1.7. La ilustración orientada a la señalética
 - 1.7.1. Iconografía universal
 - 1.7.2. La señalética inclusiva
 - 1.7.3. El estudio de símbolos
 - 1.7.4. Diseño de señalética
- 1.8. La ilustración en el diseño UX
 - 1.8.1. Pautas para el diseño de una interfaz
 - 1.8.2. El diseño de infografías
 - 1.8.3. Ilustrando el estilo visual de una interfaz
- 1.9. Creación de un portfolio profesional
 - 1.9.1. La estructura del portfolio
 - 1.9.2. Clasificación de los trabajos
 - 1.9.3. Ilustrando y maquetando el portfolio
 - 1.9.4. Materiales y complementos
- 1.10. Proyecto: diseño de un álbum ilustrado
 - 1.10.1. Presentación del proyecto
 - 1.10.2. Objetivos del proyecto
 - 1.10.3. La temática del proyecto
 - 1.10.4. Desarrollo visual del proyecto
 - 1.10.5. Artes finales y acabados



No lo pienses más y matricúlate en un programa con el que potenciarás tus habilidades hasta convertirte en un auténtico experto en procesos creativos a través de la ilustración profesional”

04

Metodología de estudio

TECH es la primera universidad en el mundo que combina la metodología de los **case studies** con el **Relearning**, un sistema de aprendizaje 100% online basado en la reiteración dirigida.

Esta disruptiva estrategia pedagógica ha sido concebida para ofrecer a los profesionales la oportunidad de actualizar conocimientos y desarrollar competencias de un modo intensivo y riguroso. Un modelo de aprendizaje que coloca al estudiante en el centro del proceso académico y le otorga todo el protagonismo, adaptándose a sus necesidades y dejando de lado las metodologías más convencionales.



“

TECH te prepara para afrontar nuevos retos en entornos inciertos y lograr el éxito en tu carrera”

El alumno: la prioridad de todos los programas de TECH

En la metodología de estudios de TECH el alumno es el protagonista absoluto. Las herramientas pedagógicas de cada programa han sido seleccionadas teniendo en cuenta las demandas de tiempo, disponibilidad y rigor académico que, a día de hoy, no solo exigen los estudiantes sino los puestos más competitivos del mercado.

Con el modelo educativo asincrónico de TECH, es el alumno quien elige el tiempo que destina al estudio, cómo decide establecer sus rutinas y todo ello desde la comodidad del dispositivo electrónico de su preferencia. El alumno no tendrá que asistir a clases en vivo, a las que muchas veces no podrá acudir. Las actividades de aprendizaje las realizará cuando le venga bien. Siempre podrá decidir cuándo y desde dónde estudiar.

“

*En TECH NO tendrás clases en directo
(a las que luego nunca puedes asistir)”*



Los planes de estudios más exhaustivos a nivel internacional

TECH se caracteriza por ofrecer los itinerarios académicos más completos del entorno universitario. Esta exhaustividad se logra a través de la creación de temarios que no solo abarcan los conocimientos esenciales, sino también las innovaciones más recientes en cada área.

Al estar en constante actualización, estos programas permiten que los estudiantes se mantengan al día con los cambios del mercado y adquieran las habilidades más valoradas por los empleadores. De esta manera, quienes finalizan sus estudios en TECH reciben una preparación integral que les proporciona una ventaja competitiva notable para avanzar en sus carreras.

Y además, podrán hacerlo desde cualquier dispositivo, pc, tableta o smartphone.

“

El modelo de TECH es asincrónico, de modo que te permite estudiar con tu pc, tableta o tu smartphone donde quieras, cuando quieras y durante el tiempo que quieras”

Case studies o Método del caso

El método del caso ha sido el sistema de aprendizaje más utilizado por las mejores escuelas de negocios del mundo. Desarrollado en 1912 para que los estudiantes de Derecho no solo aprendiesen las leyes a base de contenidos teóricos, su función era también presentarles situaciones complejas reales. Así, podían tomar decisiones y emitir juicios de valor fundamentados sobre cómo resolverlas. En 1924 se estableció como método estándar de enseñanza en Harvard.

Con este modelo de enseñanza es el propio alumno quien va construyendo su competencia profesional a través de estrategias como el *Learning by doing* o el *Design Thinking*, utilizadas por otras instituciones de renombre como Yale o Stanford.

Este método, orientado a la acción, será aplicado a lo largo de todo el itinerario académico que el alumno emprenda junto a TECH. De ese modo se enfrentará a múltiples situaciones reales y deberá integrar conocimientos, investigar, argumentar y defender sus ideas y decisiones. Todo ello con la premisa de responder al cuestionamiento de cómo actuaría al posicionarse frente a eventos específicos de complejidad en su labor cotidiana.



Método Relearning

En TECH los *case studies* son potenciados con el mejor método de enseñanza 100% online: el *Relearning*.

Este método rompe con las técnicas tradicionales de enseñanza para poner al alumno en el centro de la ecuación, proveyéndole del mejor contenido en diferentes formatos. De esta forma, consigue repasar y reiterar los conceptos clave de cada materia y aprender a aplicarlos en un entorno real.

En esta misma línea, y de acuerdo a múltiples investigaciones científicas, la reiteración es la mejor manera de aprender. Por eso, TECH ofrece entre 8 y 16 repeticiones de cada concepto clave dentro de una misma lección, presentada de una manera diferente, con el objetivo de asegurar que el conocimiento sea completamente afianzado durante el proceso de estudio.

El Relearning te permitirá aprender con menos esfuerzo y más rendimiento, implicándote más en tu especialización, desarrollando el espíritu crítico, la defensa de argumentos y el contraste de opiniones: una ecuación directa al éxito.



Un Campus Virtual 100% online con los mejores recursos didácticos

Para aplicar su metodología de forma eficaz, TECH se centra en proveer a los egresados de materiales didácticos en diferentes formatos: textos, vídeos interactivos, ilustraciones y mapas de conocimiento, entre otros. Todos ellos, diseñados por profesores cualificados que centran el trabajo en combinar casos reales con la resolución de situaciones complejas mediante simulación, el estudio de contextos aplicados a cada carrera profesional y el aprendizaje basado en la reiteración, a través de audios, presentaciones, animaciones, imágenes, etc.

Y es que las últimas evidencias científicas en el ámbito de las Neurociencias apuntan a la importancia de tener en cuenta el lugar y el contexto donde se accede a los contenidos antes de iniciar un nuevo aprendizaje. Poder ajustar esas variables de una manera personalizada favorece que las personas puedan recordar y almacenar en el hipocampo los conocimientos para retenerlos a largo plazo. Se trata de un modelo denominado *Neurocognitive context-dependent e-learning* que es aplicado de manera consciente en esta titulación universitaria.

Por otro lado, también en aras de favorecer al máximo el contacto mentor-alumno, se proporciona un amplio abanico de posibilidades de comunicación, tanto en tiempo real como en diferido (mensajería interna, foros de discusión, servicio de atención telefónica, email de contacto con secretaría técnica, chat y videoconferencia).

Asimismo, este completísimo Campus Virtual permitirá que el alumnado de TECH organice sus horarios de estudio de acuerdo con su disponibilidad personal o sus obligaciones laborales. De esa manera tendrá un control global de los contenidos académicos y sus herramientas didácticas, puestas en función de su acelerada actualización profesional.



La modalidad de estudios online de este programa te permitirá organizar tu tiempo y tu ritmo de aprendizaje, adaptándolo a tus horarios"

La eficacia del método se justifica con cuatro logros fundamentales:

1. Los alumnos que siguen este método no solo consiguen la asimilación de conceptos, sino un desarrollo de su capacidad mental, mediante ejercicios de evaluación de situaciones reales y aplicación de conocimientos.
2. El aprendizaje se concreta de una manera sólida en capacidades prácticas que permiten al alumno una mejor integración en el mundo real.
3. Se consigue una asimilación más sencilla y eficiente de las ideas y conceptos, gracias al planteamiento de situaciones que han surgido de la realidad.
4. La sensación de eficiencia del esfuerzo invertido se convierte en un estímulo muy importante para el alumnado, que se traduce en un interés mayor en los aprendizajes y un incremento del tiempo dedicado a trabajar en el curso.

La metodología universitaria mejor valorada por sus alumnos

Los resultados de este innovador modelo académico son constatables en los niveles de satisfacción global de los egresados de TECH.

La valoración de los estudiantes sobre la calidad docente, calidad de los materiales, estructura del curso y sus objetivos es excelente. No en valde, la institución se convirtió en la universidad mejor valorada por sus alumnos en la plataforma de reseñas Trustpilot, obteniendo un 4,9 de 5.

Accede a los contenidos de estudio desde cualquier dispositivo con conexión a Internet (ordenador, tablet, smartphone) gracias a que TECH está al día de la vanguardia tecnológica y pedagógica.

Podrás aprender con las ventajas del acceso a entornos simulados de aprendizaje y el planteamiento de aprendizaje por observación, esto es, Learning from an expert.

Así, en este programa estarán disponibles los mejores materiales educativos, preparados a conciencia:



Material de estudio

Todos los contenidos didácticos son creados por los especialistas que van a impartir el curso, específicamente para él, de manera que el desarrollo didáctico sea realmente específico y concreto.

Estos contenidos son aplicados después al formato audiovisual que creará nuestra manera de trabajo online, con las técnicas más novedosas que nos permiten ofrecerte una gran calidad, en cada una de las piezas que pondremos a tu servicio.



Prácticas de habilidades y competencias

Realizarás actividades de desarrollo de competencias y habilidades específicas en cada área temática. Prácticas y dinámicas para adquirir y desarrollar las destrezas y habilidades que un especialista precisa desarrollar en el marco de la globalización que vivimos.



Resúmenes interactivos

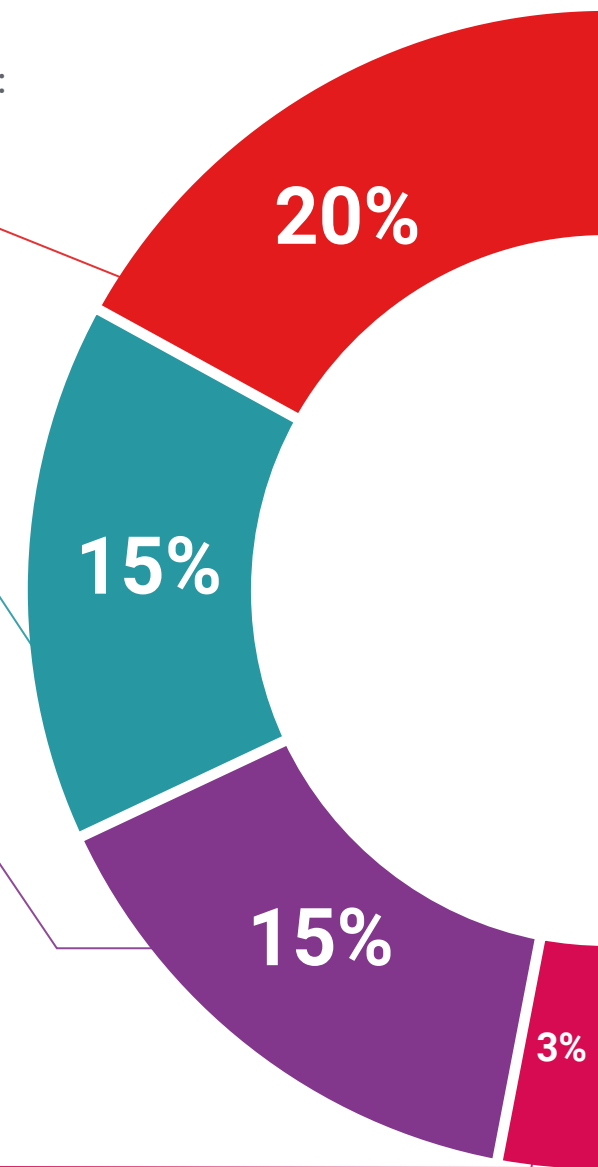
Presentamos los contenidos de manera atractiva y dinámica en píldoras multimedia que incluyen audio, vídeos, imágenes, esquemas y mapas conceptuales con el fin de afianzar el conocimiento.

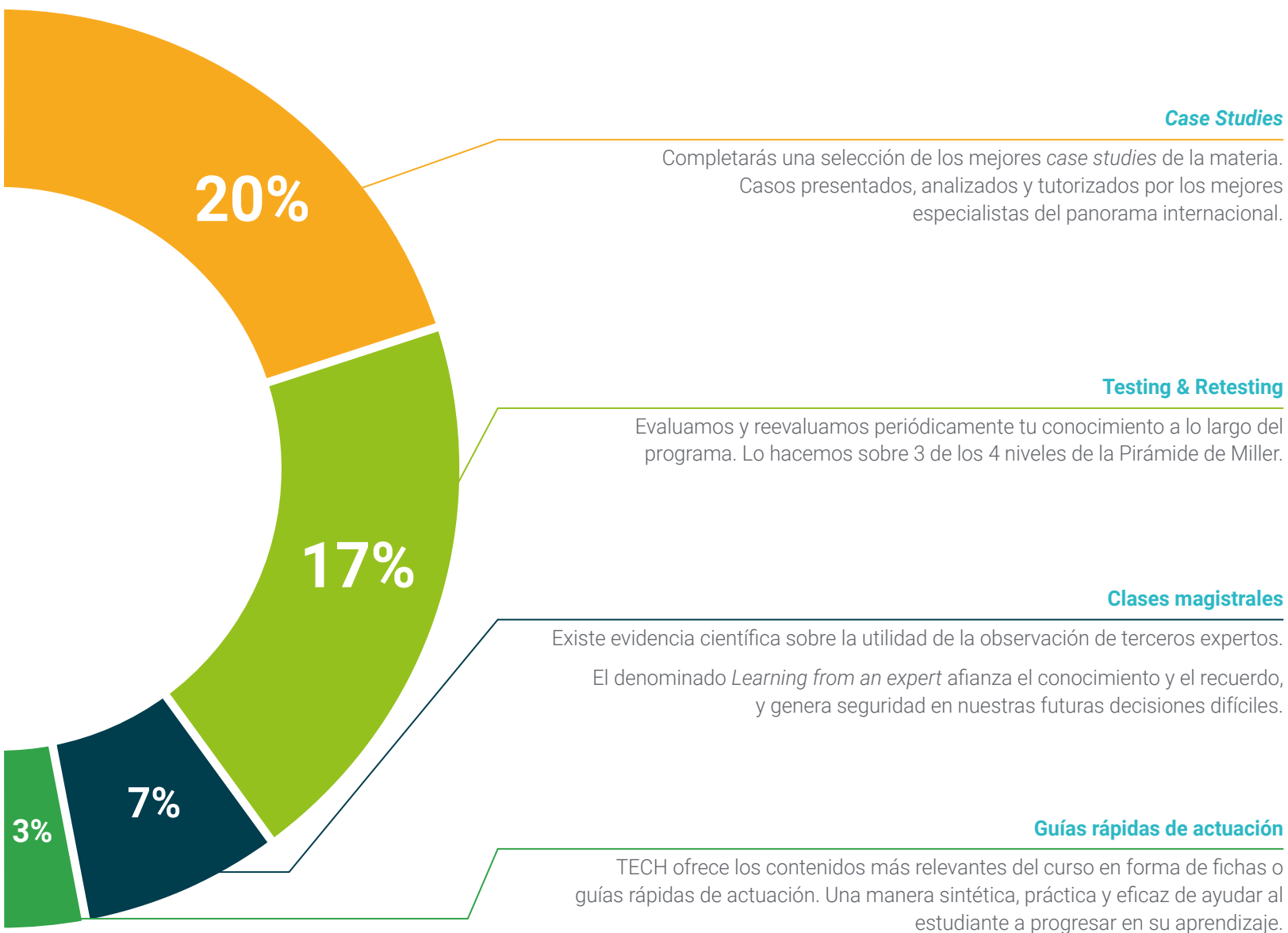
Este sistema exclusivo educativo para la presentación de contenidos multimedia fue premiado por Microsoft como "Caso de éxito en Europa".



Lecturas complementarias

Artículos recientes, documentos de consenso, guías internacionales... En nuestra biblioteca virtual tendrás acceso a todo lo que necesitas para completar tu capacitación.





Case Studies

Completarás una selección de los mejores *case studies* de la materia. Casos presentados, analizados y tutorizados por los mejores especialistas del panorama internacional.



Testing & Retesting

Evaluamos y reevaluamos periódicamente tu conocimiento a lo largo del programa. Lo hacemos sobre 3 de los 4 niveles de la Pirámide de Miller.



Clases magistrales

Existe evidencia científica sobre la utilidad de la observación de terceros expertos. El denominado *Learning from an expert* afianza el conocimiento y el recuerdo, y genera seguridad en nuestras futuras decisiones difíciles.



Guías rápidas de actuación

TECH ofrece los contenidos más relevantes del curso en forma de fichas o guías rápidas de actuación. Una manera sintética, práctica y eficaz de ayudar al estudiante a progresar en su aprendizaje.



05 Titulación

El Curso Universitario en Técnicas Visuales de Ilustración y Procesos Creativos garantiza, además de la capacitación más rigurosa y actualizada, el acceso a dos diplomas de Curso Universitario, uno expedido por TECH Global University y otro expedido por Universidad FUNDEPOS.



“

Supera con éxito este programa y recibe tu titulación universitaria sin desplazamientos ni farragosos trámites”

El programa del **Curso Universitario en Técnicas Visuales de Ilustración y Procesos Creativos** es el más completo del panorama académico actual. A su egreso, el estudiante recibirá un diploma universitario emitido por TECH Global University, y otro por Universidad FUNDEPOS.

Estos títulos de formación permanente y actualización profesional de TECH Global University y Universidad FUNDEPOS garantizan la adquisición de competencias en el área de conocimiento, otorgando un alto valor curricular al estudiante que supere las evaluaciones y acredite el programa tras cursarlo en su totalidad.

Este doble reconocimiento, de dos destacadas instituciones universitarias, suponen una doble recompensa a una formación integral y de calidad, asegurando que el estudiante obtenga una certificación reconocida tanto a nivel nacional como internacional. Este mérito académico le posicionará como un profesional altamente capacitado y preparado para enfrentar los retos y demandas en su área profesional.

Título: **Curso Universitario en Técnicas Visuales de Ilustración y Procesos Creativos**

Modalidad: **online**

Duración: **6 semanas**

Acreditación: **6 ECTS**





Curso Universitario
Técnicas Visuales
de Ilustración y
Procesos Creativos

- » Modalidad: online
- » Duración: 6 semanas
- » Titulación: TECH Universidad FUNDEPOS
- » Acreditación: 6 ECTS
- » Horario: a tu ritmo
- » Exámenes: online

Curso Universitario

Técnicas Visuales de Ilustración y Procesos Creativos

