

Curso Universitario

Renderizado



Curso Universitario Renderizado

- » Modalidad: No escolarizada (100% en línea)
- » Duración: 6 semanas
- » Titulación: TECH Universidad
- » Horario: a tu ritmo
- » Exámenes: online

Acceso web: www.techtitute.com/disenio/curso-universitario/renderizado

Índice

01

Presentación

pág. 4

02

Objetivos

pág. 8

03

Dirección del curso

pág. 12

04

Estructura y contenido

pág. 16

05

Metodología de estudio

pág. 20

06

Titulación

pág. 30

01

Presentación

Una de las industrias más beneficiada por las nuevas tecnologías es la del diseño. Gracias a la creación de *softwares* y a sus herramientas, los artistas digitales deben estar en constante aprendizaje para perfeccionar técnicas como la de Renderizado y lograr conseguir acabados ligeros. Esta capacitación habilita para generar imágenes que aporten sensación de profundidad y textura para resulten más realistas. A través de esta enseñanza online, los alumnos dominarán el *software* Marmoset Toolbag y adquirirán conocimientos básicos de otras plataformas punteras de Renderizado.



“

*Aprende a generar imágenes digitales
a partir de un modelado tridimensional”*

El mundo del diseño se ha visto ampliamente impactado por la renderización 3D. Son muchos los profesionales que deciden especializarse en esta área por las amplias posibilidades que encuentran en ella. Sin embargo, esto requiere un manejo a nivel de experto para aportar un valor añadido de calidad.

Por ende, con este Curso Universitario en Renderizado los alumnos en 6 semanas aprenderán a simular de manera realista ambientes, materiales, luces y objetos de un proyecto en 3D. Asimismo, estarán capacitados para crear y posicionar cámaras que les permitan encontrar una perspectiva que haga más interesante su modelado.

El programa Marmoset Toolbag será la herramienta principal de este Curso Universitario. Conocer en profundidad sus funciones y ámbitos de aplicación reconvertirá la trayectoria profesional de los usuarios aportando un grado de especialización mayor y obtendrán un currículo más atractivo por sus habilidades en el sector.

Todos estos conocimientos serán puestos a disposición del estudiante mediante un formato online en su totalidad, ya que TECH Universidad apuesta por una metodología de enseñanza basada en la metodología *Relearning*. Es decir, los profesionales en función de sus responsabilidades personales y laborales, marcarán su ritmo de aprendizaje. Todo esto, con la intención de conseguir la participación activa de los mismos.

Este **Curso Universitario en Renderizado** contiene el programa universitario más completo y actualizado del mercado. Sus características más destacadas son:

- ♦ El desarrollo de casos prácticos presentados por expertos en el Renderizado
- ♦ Los contenidos gráficos, esquemáticos y eminentemente prácticos con los que está concebido recogen una información práctica sobre aquellas disciplinas indispensables para el ejercicio profesional
- ♦ Los ejercicios prácticos donde realizar el proceso de autoevaluación para mejorar el aprendizaje
- ♦ Su especial hincapié en metodologías innovadoras
- ♦ Las lecciones teóricas, preguntas al experto, foros de discusión de temas controvertidos y trabajos de reflexión individual
- ♦ La disponibilidad de acceso a los contenidos desde cualquier dispositivo fijo o portátil con conexión a internet



Crea Renders animados y consigue producir efectos únicos. Este Curso Universitario es una valiosa oportunidad para tu profesión

“*Los profesionales de esta industria no solo crean y diseñan. Ellos se caracterizan por conocer en profundidad cada técnica. Matricúlate ya y adquiere estas habilidades*”

El programa incluye, en su cuadro docente, a profesionales del sector que vierten en esta capacitación la experiencia de su trabajo, además de reconocidos especialistas de sociedades de referencia y universidades de prestigio.

Su contenido multimedia, elaborado con la última tecnología educativa, permitirá a los profesionales un aprendizaje situado y contextual, es decir, un entorno simulado que proporcionará una capacitación inmersiva programada para entrenarse ante situaciones reales.

El diseño de este programa se centra en el Aprendizaje Basado en Problemas, mediante el cual los profesionales deberán tratar de resolver las distintas situaciones de práctica profesional que se les planteen a lo largo del curso académico. Para ello, contarán con la ayuda de un novedoso sistema de vídeo interactivo realizado por reconocidos expertos.

Que tu valor añadido se base en tres elementos: calidad, diferenciación y educación. En TECH consigues los tres con esta capacitación.

Saber renderizar es un requisito indispensable para los diseñadores. Comienza hoy tu titulación y destaca dentro de tu gremio.



02 Objetivos

Una de las principales aristas que debe cumplir todo diseñador, sin importar el sector para el que se dedique, es conocer sobre el proceso de Renderizado. Sin embargo, aquellos que deciden profundizar, indagar e implementar esta técnica destacan en sus puestos de trabajo o, incluso, en cada proyecto independiente. A través del análisis, control del trabajo producido, las técnicas aprendidas y el posicionamiento de cámaras, el objetivo estará cumplido. Es decir, la capacitación está diseñada para convertir a los profesionales en especialistas.





“

*Capacitarte en este Curso Universitario
te dará habilidades y credenciales muy
demandadas en el mercado del diseño”*



Objetivos generales

- ♦ Conocer en profundidad todos los pasos para crear renderizados en un modelado 3D propio de un profesional
- ♦ Conocer y entender en detalle cómo funcionan el Renderizado y cómo influyen en el modelado
- ♦ Dominar varios programas enfocados en el modelado, texturizado y tiempo real utilizados a día de hoy en el mundo profesional
- ♦ Aplicar los conocimientos adquiridos en la resolución de problemas de un modelado
- ♦ Utilizar de manera experta los conocimientos adquiridos para crear sus propios proyectos y añadirlos de forma inteligente a su portafolio
- ♦ Desarrollar los recursos de cada programa para lograr el mejor efecto para su modelado





Objetivos específicos

- ◆ Conocer en profundidad la herramienta de materiales y renderizado del programa Marmoset Toolbag, muy usado por modeladores y escultores 3D
- ◆ Comprender cómo posicionar las luces para crear un entorno ambiental adecuado
- ◆ Crear y posicionar cámaras para conseguir una perspectiva que haga más interesante el modelado 3D
- ◆ Exportar renderizados propios de un profesional
- ◆ Conocimientos básicos de una animación de cámara para crear un render animado y así conseguir más efectos
- ◆ Conocer herramientas actualizadas de los programas
- ◆ Saber realizar un render básico con otros programas, como Iray, Zbrush, Photoshop y Keyshot



Tener la ventaja de dominar varios softwares de Renderizado es una oportunidad que solo esta titulación te ofrece”

03

Dirección del curso

Esta enseñanza ha sido diseñada siguiendo las directrices de un grupo de expertos del mayor prestigio. Los docentes que la imparten son profesionales en activo que han dedicado gran parte de sus carreras a profundizar en el proceso de renderizado. Por lo tanto, son maestros de vanguardia con respecto al sector. Su ejercicio profesional se ha desarrollado en los mejores estudios de animación y sus proyectos son de talla internacional. Por lo tanto, el estudiante recibirá los conocimientos más actualizados y solicitados de la industria.



“

Este Curso Universitario pone a tu alcance expertos en renderizado para ofrecerte una titulación dotada de excelencia”

Dirección



Dra. Vidal Peig, Teresa

- ♦ Especialista en Artes y Tecnología (arte digital, 2D, 3D, VR y AR)
- ♦ Diseñadora y creadora de bocetos de personajes 2D para videojuegos para móvil
- ♦ Diseñadora en Sara Lee, Motos Bordy, Hebo y Full Gass
- ♦ Docente y directora de Máster en Programación de Videojuegos
- ♦ Docente en la Universidad de Girona
- ♦ Doctora en Arquitectura por la Universidad Politécnica de Cataluña
- ♦ Licenciada en Bellas Artes por la Universidad de Barcelona

Profesores

Dña. Jiménez Vaquero, Laura

- ♦ Modeladora Orgánica y de props, *grooming*, *texturing* y *shading artist*
- ♦ Modeladora 3D de Orgánico e Inorgánico en Utopia Avatars en EGO W3RLD
- ♦ Desarrollo de modelado 3D *hard surface* para campañas publicitarias en Kutuko Studio
- ♦ Desarrollo del modelado orgánico para campaña publicitaria en Nein Club
- ♦ Desarrollo de modelados 3D para interiorismo en Miltidesign
- ♦ Realización y coordinación de la exposición colectiva de mujeres "Femenino plural"
- ♦ Trabajo de imagen para animación 2D "Naturaleza Encendida" en el Real Jardín Botánico de Madrid
- ♦ Graduada en Bellas Artes por la Universidad Complutense de Madrid
- ♦ Máster en Modelado Orgánico por Lightbox Academy



04

Estructura y contenido

El proceso de renderizado amerita una serie de pasos para obtener una imagen de calidad. Por ello, la estructura de este curso está ideada para que el usuario adquiera las nociones necesarias de cada uno de esos pasos. A lo largo de sus diez apartados se detallan en profundidad las técnicas y, asimismo, se le enseña al alumnado mediante casos eminentemente prácticos. Gracias a su formato 100% online, el estudiante tiene a su disposición el material para acceder la cantidad de veces necesarias. Esto, le permitirá asimilar y analizar minuciosamente cada una de las etapas que conlleva obtener un buen renderizado de imágenes 3D.





“

En TECH alcanzamos la excelencia a través de un plan de estudios que ofrezca un contenido estructurado y bien organizado”

Módulo 1. Renderizado

- 1.1. Marmoset Toolbag
 - 1.1.1. Preparación de la Geometría y formato FBX
 - 1.1.2. Conceptos básicos. Importación de la geometría
 - 1.1.3. Vínculos y Materiales
- 1.2. Marmoset Toolbag. Sky
 - 1.2.1. Entorno ambiental
 - 1.2.2. Puntos de luces
 - 1.2.3. Luces fuera del Sky
- 1.3. Marmoset Toolbag. Detalles
 - 1.3.1. Sombra y pose
 - 1.3.2. Materiales procedurales
 - 1.3.3. Canales y reflexión
- 1.4. Renderizado en tiempo real con Marmoset Toolbag
 - 1.4.1. Exportación imagen con transparencia
 - 1.4.2. Exportación interactiva. Marmoset Viewer
 - 1.4.3. Exportación película
- 1.5. Marmoset Toolbag. Cámaras animadas
 - 1.5.1. Preparación del modelo
 - 1.5.2. Cámara
 - 1.5.3. Cámara principal. Animación interactiva
- 1.6. Marmoset Toolbag. Cámaras animadas avanzadas
 - 1.6.1. Añadir nuevas Cámaras
 - 1.6.2. Animación paramétrica
 - 1.6.3. Detalles finales
- 1.7. Marmoset Toolbag 4. Raytrace
 - 1.7.1. *Subsurface*
 - 1.7.2. *Ray Tracing*
 - 1.7.3. Añadir cámaras y Renderizado de mapas





- 1.8. Renderizado con Substance Painter. Iray
 - 1.8.1. Configuración de Iray
 - 1.8.2. *Viewer Settings*
 - 1.8.3. *Display Settings*
- 1.9. Renderizado con ZBRush
 - 1.9.1. Configuración de materiales
 - 1.9.2. BPR *Render* y Luces
 - 1.9.3. Máscaras BPR y Renderizado final en Photoshop
- 1.10. Renderizado con Keyshot
 - 1.10.1. De Zbrush a Keyshot
 - 1.10.2. Materiales e iluminación
 - 1.10.3. Composición en Photoshop e imagen final



Los expertos de la industria del diseño trabajan en TECH. Matricúlate en este Curso Universitario y conviértete en uno de ellos"

05

Metodología de estudio

TECH es la primera universidad en el mundo que combina la metodología de los **case studies** con el **Relearning**, un sistema de aprendizaje 100% online basado en la reiteración dirigida.

Esta disruptiva estrategia pedagógica ha sido concebida para ofrecer a los profesionales la oportunidad de actualizar conocimientos y desarrollar competencias de un modo intensivo y riguroso. Un modelo de aprendizaje que coloca al estudiante en el centro del proceso académico y le otorga todo el protagonismo, adaptándose a sus necesidades y dejando de lado las metodologías más convencionales.



“

TECH te prepara para afrontar nuevos retos en entornos inciertos y lograr el éxito en tu carrera”

El alumno: la prioridad de todos los programas de TECH

En la metodología de estudios de TECH el alumno es el protagonista absoluto. Las herramientas pedagógicas de cada programa han sido seleccionadas teniendo en cuenta las demandas de tiempo, disponibilidad y rigor académico que, a día de hoy, no solo exigen los estudiantes sino los puestos más competitivos del mercado.

Con el modelo educativo asincrónico de TECH, es el alumno quien elige el tiempo que destina al estudio, cómo decide establecer sus rutinas y todo ello desde la comodidad del dispositivo electrónico de su preferencia. El alumno no tendrá que asistir a clases en vivo, a las que muchas veces no podrá acudir. Las actividades de aprendizaje las realizará cuando le venga bien. Siempre podrá decidir cuándo y desde dónde estudiar.

“

*En TECH NO tendrás clases en directo
(a las que luego nunca puedes asistir)”*



Los planes de estudios más exhaustivos a nivel internacional

TECH se caracteriza por ofrecer los itinerarios académicos más completos del entorno universitario. Esta exhaustividad se logra a través de la creación de temarios que no solo abarcan los conocimientos esenciales, sino también las innovaciones más recientes en cada área.

Al estar en constante actualización, estos programas permiten que los estudiantes se mantengan al día con los cambios del mercado y adquieran las habilidades más valoradas por los empleadores. De esta manera, quienes finalizan sus estudios en TECH reciben una preparación integral que les proporciona una ventaja competitiva notable para avanzar en sus carreras.

Y además, podrán hacerlo desde cualquier dispositivo, pc, tableta o smartphone.

“

El modelo de TECH es asincrónico, de modo que te permite estudiar con tu pc, tableta o tu smartphone donde quieras, cuando quieras y durante el tiempo que quieras”

Case studies o Método del caso

El método del caso ha sido el sistema de aprendizaje más utilizado por las mejores escuelas de negocios del mundo. Desarrollado en 1912 para que los estudiantes de Derecho no solo aprendiesen las leyes a base de contenidos teóricos, su función era también presentarles situaciones complejas reales. Así, podían tomar decisiones y emitir juicios de valor fundamentados sobre cómo resolverlas. En 1924 se estableció como método estándar de enseñanza en Harvard.

Con este modelo de enseñanza es el propio alumno quien va construyendo su competencia profesional a través de estrategias como el *Learning by doing* o el *Design Thinking*, utilizadas por otras instituciones de renombre como Yale o Stanford.

Este método, orientado a la acción, será aplicado a lo largo de todo el itinerario académico que el alumno emprenda junto a TECH. De ese modo se enfrentará a múltiples situaciones reales y deberá integrar conocimientos, investigar, argumentar y defender sus ideas y decisiones. Todo ello con la premisa de responder al cuestionamiento de cómo actuaría al posicionarse frente a eventos específicos de complejidad en su labor cotidiana.



Método Relearning

En TECH los *case studies* son potenciados con el mejor método de enseñanza 100% online: el *Relearning*.

Este método rompe con las técnicas tradicionales de enseñanza para poner al alumno en el centro de la ecuación, proveyéndole del mejor contenido en diferentes formatos. De esta forma, consigue repasar y reiterar los conceptos clave de cada materia y aprender a aplicarlos en un entorno real.

En esta misma línea, y de acuerdo a múltiples investigaciones científicas, la reiteración es la mejor manera de aprender. Por eso, TECH ofrece entre 8 y 16 repeticiones de cada concepto clave dentro de una misma lección, presentada de una manera diferente, con el objetivo de asegurar que el conocimiento sea completamente afianzado durante el proceso de estudio.

El Relearning te permitirá aprender con menos esfuerzo y más rendimiento, implicándote más en tu especialización, desarrollando el espíritu crítico, la defensa de argumentos y el contraste de opiniones: una ecuación directa al éxito.



Un Campus Virtual 100% online con los mejores recursos didácticos

Para aplicar su metodología de forma eficaz, TECH se centra en proveer a los egresados de materiales didácticos en diferentes formatos: textos, vídeos interactivos, ilustraciones y mapas de conocimiento, entre otros. Todos ellos, diseñados por profesores cualificados que centran el trabajo en combinar casos reales con la resolución de situaciones complejas mediante simulación, el estudio de contextos aplicados a cada carrera profesional y el aprendizaje basado en la reiteración, a través de audios, presentaciones, animaciones, imágenes, etc.

Y es que las últimas evidencias científicas en el ámbito de las Neurociencias apuntan a la importancia de tener en cuenta el lugar y el contexto donde se accede a los contenidos antes de iniciar un nuevo aprendizaje. Poder ajustar esas variables de una manera personalizada favorece que las personas puedan recordar y almacenar en el hipocampo los conocimientos para retenerlos a largo plazo. Se trata de un modelo denominado *Neurocognitive context-dependent e-learning* que es aplicado de manera consciente en esta titulación universitaria.

Por otro lado, también en aras de favorecer al máximo el contacto mentor-alumno, se proporciona un amplio abanico de posibilidades de comunicación, tanto en tiempo real como en diferido (mensajería interna, foros de discusión, servicio de atención telefónica, email de contacto con secretaría técnica, chat y videoconferencia).

Asimismo, este completísimo Campus Virtual permitirá que el alumnado de TECH organice sus horarios de estudio de acuerdo con su disponibilidad personal o sus obligaciones laborales. De esa manera tendrá un control global de los contenidos académicos y sus herramientas didácticas, puestas en función de su acelerada actualización profesional.



La modalidad de estudios online de este programa te permitirá organizar tu tiempo y tu ritmo de aprendizaje, adaptándolo a tus horarios"

La eficacia del método se justifica con cuatro logros fundamentales:

1. Los alumnos que siguen este método no solo consiguen la asimilación de conceptos, sino un desarrollo de su capacidad mental, mediante ejercicios de evaluación de situaciones reales y aplicación de conocimientos.
2. El aprendizaje se concreta de una manera sólida en capacidades prácticas que permiten al alumno una mejor integración en el mundo real.
3. Se consigue una asimilación más sencilla y eficiente de las ideas y conceptos, gracias al planteamiento de situaciones que han surgido de la realidad.
4. La sensación de eficiencia del esfuerzo invertido se convierte en un estímulo muy importante para el alumnado, que se traduce en un interés mayor en los aprendizajes y un incremento del tiempo dedicado a trabajar en el curso.

La metodología universitaria mejor valorada por sus alumnos

Los resultados de este innovador modelo académico son constatables en los niveles de satisfacción global de los egresados de TECH.

La valoración de los estudiantes sobre la calidad docente, calidad de los materiales, estructura del curso y sus objetivos es excelente. No en valde, la institución se convirtió en la universidad mejor valorada por sus alumnos según el índice global score, obteniendo un 4,9 de 5.

Accede a los contenidos de estudio desde cualquier dispositivo con conexión a Internet (ordenador, tablet, smartphone) gracias a que TECH está al día de la vanguardia tecnológica y pedagógica.

Podrás aprender con las ventajas del acceso a entornos simulados de aprendizaje y el planteamiento de aprendizaje por observación, esto es, Learning from an expert.



Así, en este programa estarán disponibles los mejores materiales educativos, preparados a conciencia:



Material de estudio

Todos los contenidos didácticos son creados por los especialistas que van a impartir el curso, específicamente para él, de manera que el desarrollo didáctico sea realmente específico y concreto.

Estos contenidos son aplicados después al formato audiovisual que creará nuestra manera de trabajo online, con las técnicas más novedosas que nos permiten ofrecerte una gran calidad, en cada una de las piezas que pondremos a tu servicio.



Prácticas de habilidades y competencias

Realizarás actividades de desarrollo de competencias y habilidades específicas en cada área temática. Prácticas y dinámicas para adquirir y desarrollar las destrezas y habilidades que un especialista precisa desarrollar en el marco de la globalización que vivimos.



Resúmenes interactivos

Presentamos los contenidos de manera atractiva y dinámica en píldoras multimedia que incluyen audio, vídeos, imágenes, esquemas y mapas conceptuales con el fin de afianzar el conocimiento.

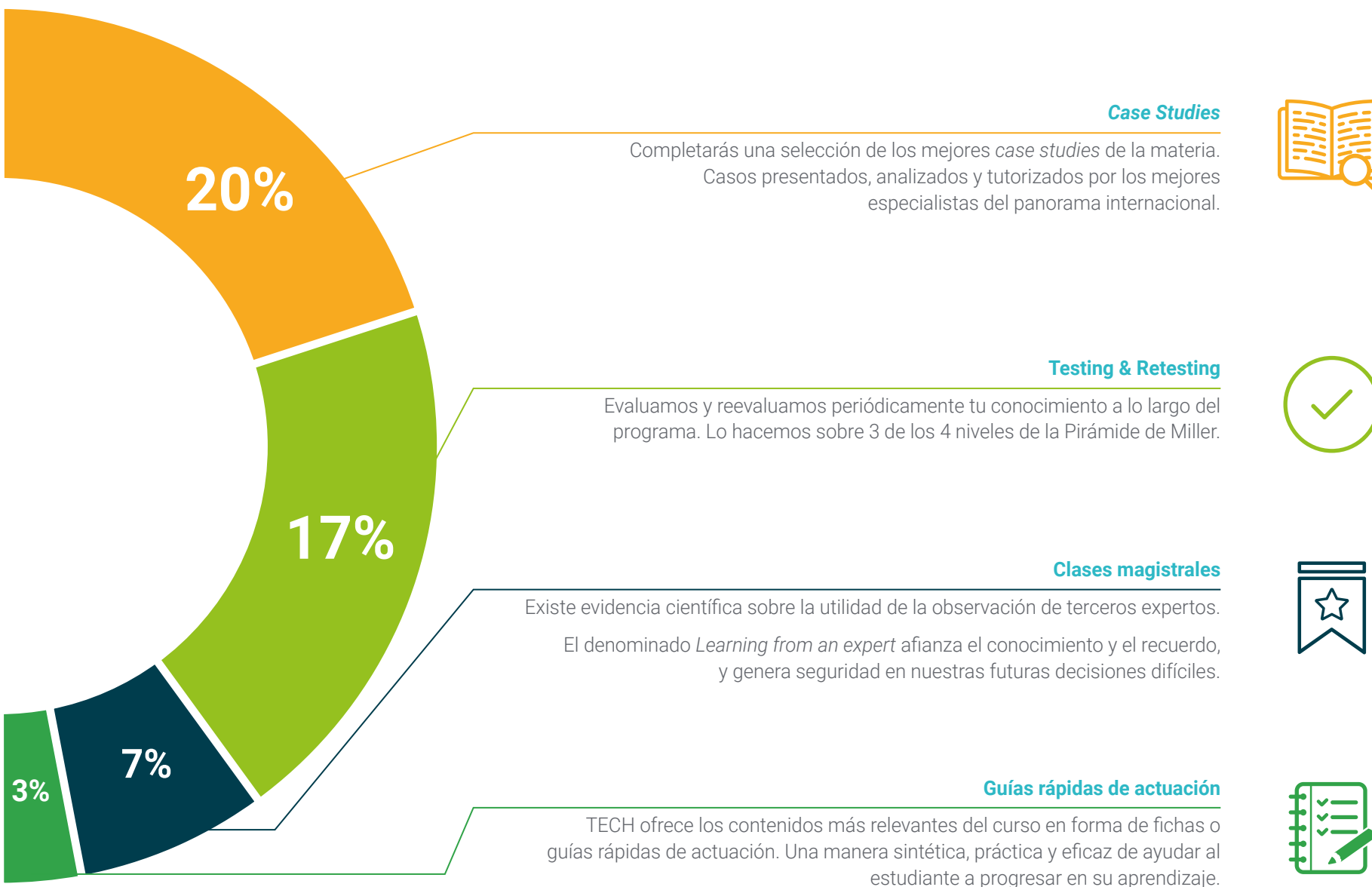
Este sistema exclusivo educativo para la presentación de contenidos multimedia fue premiado por Microsoft como "Caso de éxito en Europa".



Lecturas complementarias

Artículos recientes, documentos de consenso, guías internacionales... En nuestra biblioteca virtual tendrás acceso a todo lo que necesitas para completar tu capacitación.





06 Titulación

El Diplomado en Renderizado garantiza, además de la capacitación más rigurosa y actualizada, el acceso a un Diplomado expedido por TECH Universidad.



“

Supera con éxito este programa y recibe tu titulación universitaria sin desplazamientos ni farragosos trámites”

Este **Diplomado en Renderizado** contiene el programa universitario más completo y actualizado del mercado.

Tras la superación de la evaluación, el alumno recibirá por correo postal* con acuse de recibo su correspondiente título de **Diplomado** emitido por **TECH Universidad**.

Este título expedido por **TECH Universidad** expresará la calificación que haya obtenido en el diplomado, y reunirá los requisitos comúnmente exigidos por las bolsas de trabajo, oposiciones y comités evaluadores de carreras profesionales.

Título: **Curso Universitario en Renderizado**

Modalidad: **No escolarizada (100% en línea)**

Duración: **6 semanas**



*Apostilla de La Haya. En caso de que el alumno solicite que su título en papel recabe la Apostilla de La Haya, TECH Universidad realizará las gestiones oportunas para su obtención, con un coste adicional.



Curso Universitario Renderizado

- » Modalidad: No escolarizada (100% en línea)
- » Duración: 6 semanas
- » Titulación: TECH Universidad
- » Horario: a tu ritmo
- » Exámenes: online

Curso Universitario Renderizado

