

Curso Universitario

Modelado Poligonal Avanzado en 3D Studio Max



Curso Universitario Modelado Poligonal Avanzado en 3D Studio Max

- » Modalidad: **No escolarizada (100% en línea)**
- » Duración: **6 semanas**
- » Titulación: **TECH Universidad**
- » Acreditación: **6 ECTS**
- » Horario: **a tu ritmo**
- » Exámenes: **online**

Acceso web: www.techtute.com/disenio/curso-universitario/modelado-poligonal-avanzado-3d-studio-max



Índice

01

Presentación

pág. 4

02

Objetivos

pág. 8

03

Dirección del curso

pág. 12

04

Estructura y contenido

pág. 16

05

Metodología de estudio

pág. 20

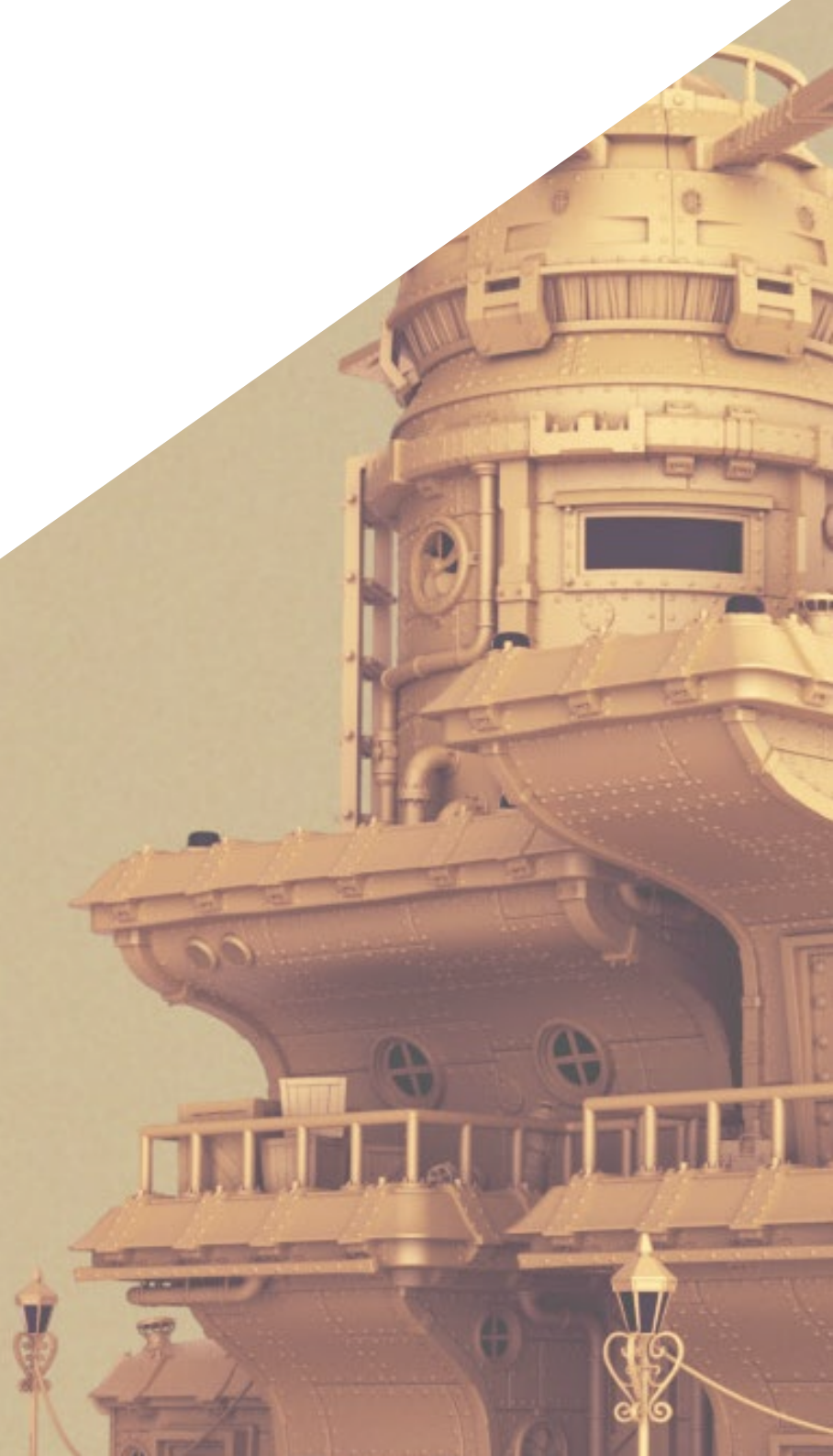
06

Titulación

pág. 30

01 Presentación

El manejo de las técnicas de modelación tridimensional en el diseño gráfico, con aplicación en varios y distintos aspectos de la sociedad, no sólo es interesante para el sector, sino cada vez más fundamental. Se puede comprobar un nicho de mercado cada vez más evidente en lo que refiere a los nuevos sistemas de producción industrial y en la industria de la animación. Por ello, el programa de Modelado Poligonal Avanzado en 3D Studio Max ofrece un abordaje integral y superior de este programa de diseño. Con este plan, el profesional de diseño estará preparado para enfrentar altos niveles de exigencia en el sector y solventar con éxito los retos que se presenten.





“

*Como diseñador estarás preparado para
enfrentar altos niveles de exigencia en el
Modelado Poligonal Avanzado en 3D Studio Max"*

Este Curso Universitario facilitará unos conocimientos superiores en modelación poligonal avanzada en 3D Studio Max, de forma que se favorezca la especialización y la profesionalización del currículum y la trayectoria profesional. De este modo, se procura un valor añadido a las empresas del sector y se garantiza una alta solvencia ante nuevos retos que se presenten en el ámbito laboral.

Gracias a este Curso Universitario en su versión completamente online, podrás compaginar tus estudios durante las 6 semanas de duración del programa con tu día a día. Además, podrás acceder a todo el contenido en formato multimedia siempre que lo necesites o quieras profundizar en el material.

Durante el recorrido del programa universitario, se aplicarán todas las técnicas para el desarrollo de un producto específico, así como se profundizará en el desarrollo de las partes componentes. Todo ello desde una perspectiva que permita desarrollar de manera integral los diseños poligonales tridimensionales más avanzados.

El programa se centra fundamentalmente en comprender la topología de una aeronave en el modelado, a través de la aplicación de conocimientos de componentes técnicos para lograr crear formas complejas y del desarrollo de formas simples, así como también se pretende llegar a comprender la fisonomía de una forma bot.

Este **Curso Universitario en Modelado Poligonal Avanzado en 3D Studio Max** contiene el programa universitario más completo y actualizado del mercado. Sus características más destacadas son:

- ♦ El desarrollo de casos prácticos presentados por expertos en Modelado Poligonal Avanzado en 3D Studio Max
- ♦ Los contenidos gráficos, esquemáticos y eminentemente prácticos con los que está concebido recogen una información científica y práctica sobre aquellas disciplinas indispensables para el ejercicio profesional
- ♦ Los ejercicios prácticos donde realizar el proceso de autoevaluación para mejorar el aprendizaje
- ♦ Su especial hincapié en metodologías innovadoras
- ♦ Las lecciones teóricas, preguntas al experto, foros de discusión de temas controvertidos y trabajos de reflexión individual
- ♦ La disponibilidad de acceso a los contenidos desde cualquier dispositivo fijo o portátil con conexión a internet



Consigue aplicar las técnicas más avanzadas en Modelado Poligonal en 3D Studio Max con nuestro Curso Universitario"

“

Si quieres llegar a comprender la topología en el modelado de una aeronave o la fisonomía de una forma bot, este es tu programa"

El programa incluye, en su cuadro docente, a profesionales del sector que vierten en esta capacitación la experiencia de su trabajo, además de reconocidos especialistas de sociedades de referencia y universidades de prestigio.

Su contenido multimedia, elaborado con la última tecnología educativa, permitirá al profesional un aprendizaje situado y contextual, es decir, un entorno simulado que proporcionará una capacitación inmersiva programada para entrenarse ante situaciones reales.

El diseño de este programa se centra en el Aprendizaje Basado en Problemas, mediante el cual el profesional deberá tratar de resolver las distintas situaciones de práctica profesional que se le planteen a lo largo del curso académico. Para ello, contará con la ayuda de un novedoso sistema de vídeo interactivo realizado por reconocidos expertos.

Aporta valor añadido a las empresas del sector con nuestra capacitación en Modelado Poligonal Avanzado en 3D Studio Max.

Un Curso Universitario destinado a ser un auténtico experto en Modelado Poligonal Avanzado en 3D Studio Max.



02

Objetivos

Este plan de estudio responde a la necesidad de perfeccionar los conocimientos sobre el programa 3D Studio Max, puntero en el ámbito del diseño y modelación poligonal tridimensional. Si bien es necesario tener unos conocimientos previos de las bases de este sistema, este Curso Universitario pone al usuario en el nivel de perfeccionamiento de las técnicas para el desarrollo de un producto específico. Esta capacitación responde a los objetivos que un auténtico experto en modelación poligonal avanzada debe controlar a la perfección.



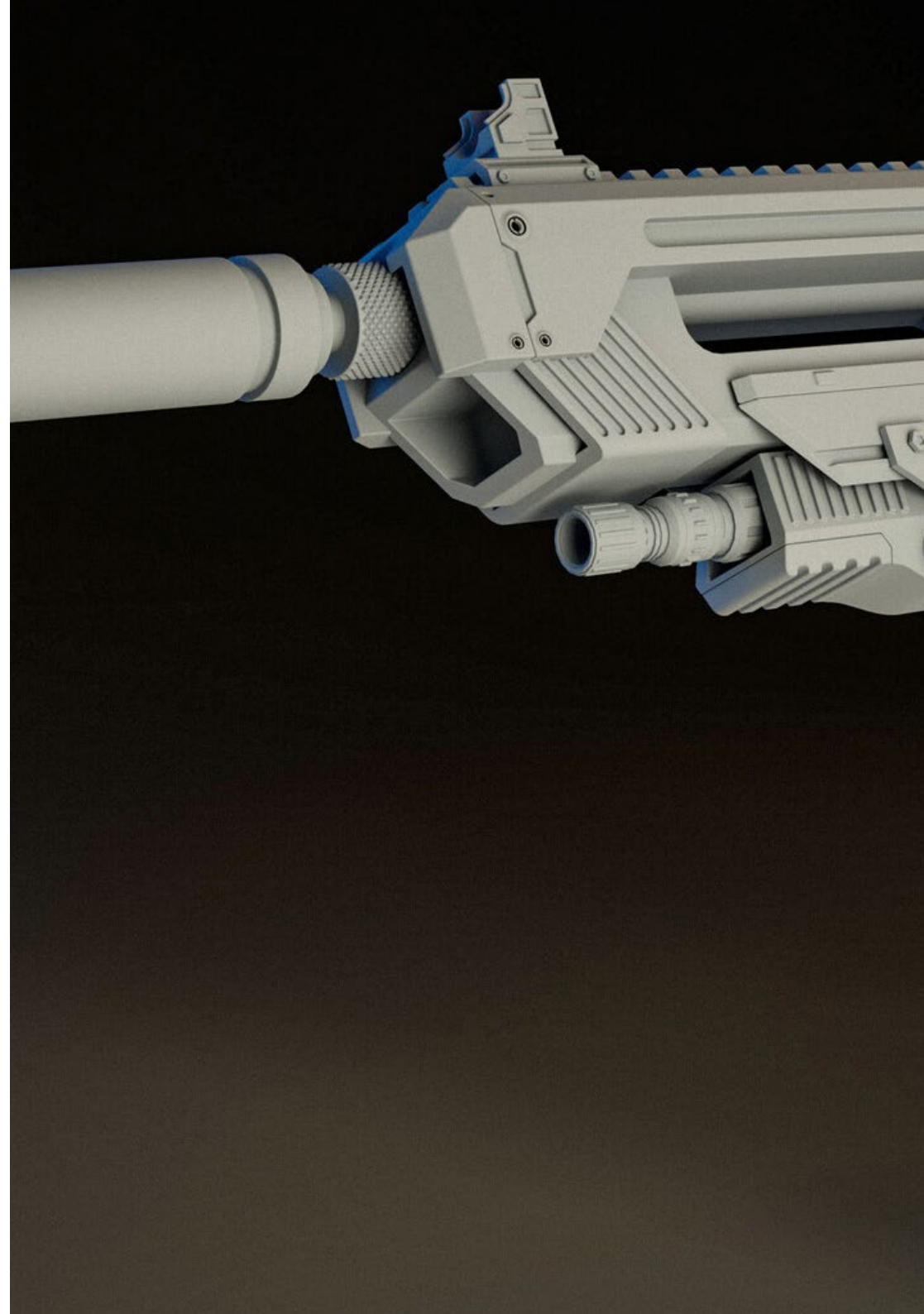
“

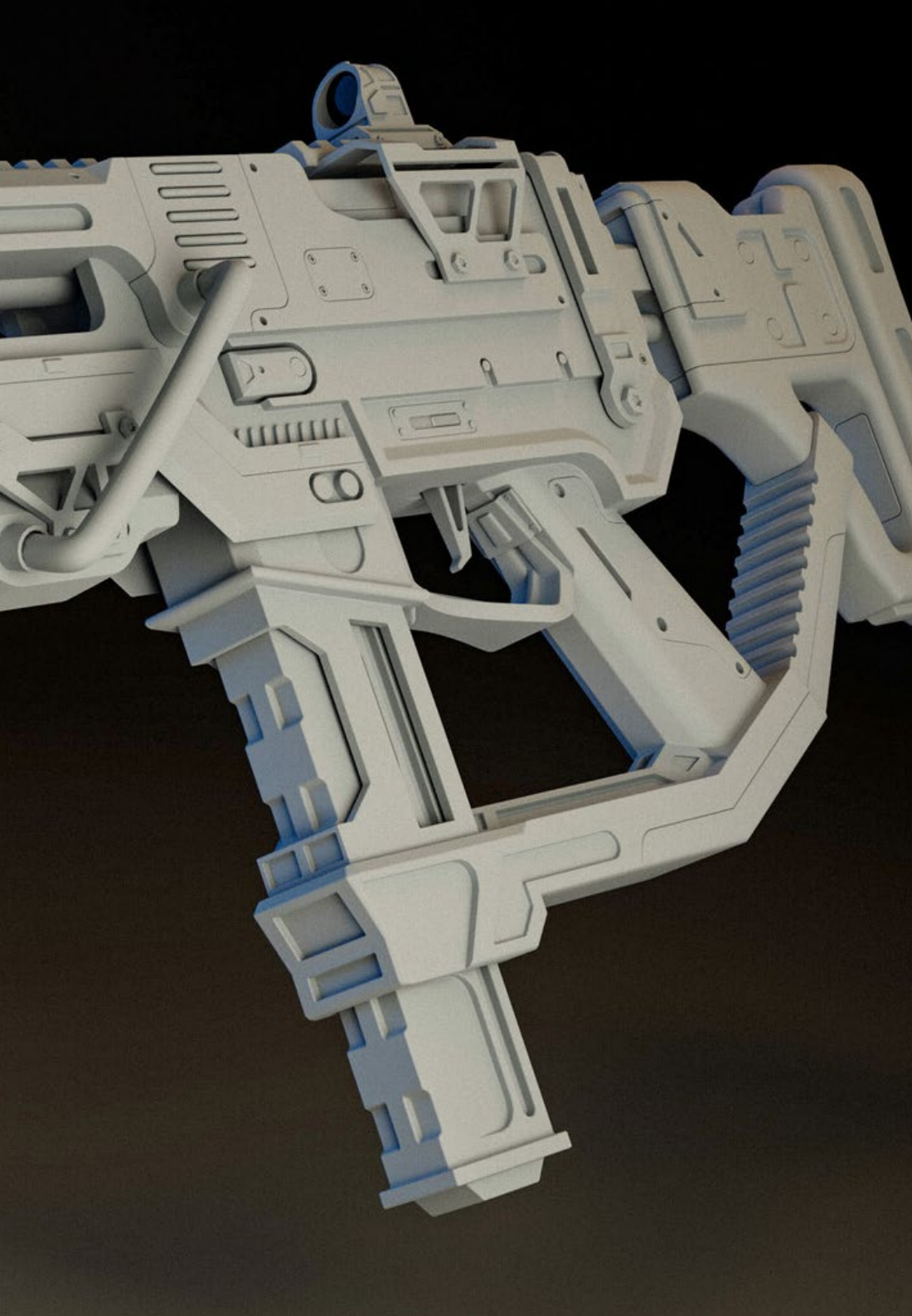
Con una buena distribución de los objetivos lograrás adquirir con éxito los conocimientos necesarios para ser un excelente profesional de tu sector"



Objetivos generales

- ♦ Profundizar en la teoría de la creación de las formas para desarrollar maestros de la forma
- ♦ Aprender en detalle los fundamentos del modelado 3D en sus distintas formas
- ♦ Generar diseños para diferentes industrias y su aplicación
- ♦ Conocer todas las herramientas que atañen a la profesión de modelador 3D
- ♦ Adquirir capacidades para el desarrollo de texturas y FX de los modelos 3D





Objetivos específicos

- ◆ Aplicar todas las técnicas para el desarrollo de producto específico
- ◆ Profundizar como es el desarrollo de las partes componentes
- ◆ Entender ampliamente la topología de una aeronave en el modelado
- ◆ Aplicar conocimientos de componentes técnicos
- ◆ Lograr crear formas complejas a través del desarrollo formas simples
- ◆ Entender la fisonomía de una forma bot



*Este Curso Universitario en
modalidad online está ideado para
que logres con éxito tus objetivos"*

03

Dirección del curso

Este programa ha sido diseñado gracias a la experticia de un selecto cuadro docente. Ellos son profesionales del más alto nivel y se encuentran interesados en proporcionar los contenidos más actuales y a la vanguardia del sector del diseño. Así, el estudiante podrá aprender a realizar distintas superficies sin importar el área en la que se especialice, completando sus estudios en un sector de gran demanda a nivel internacional.



“

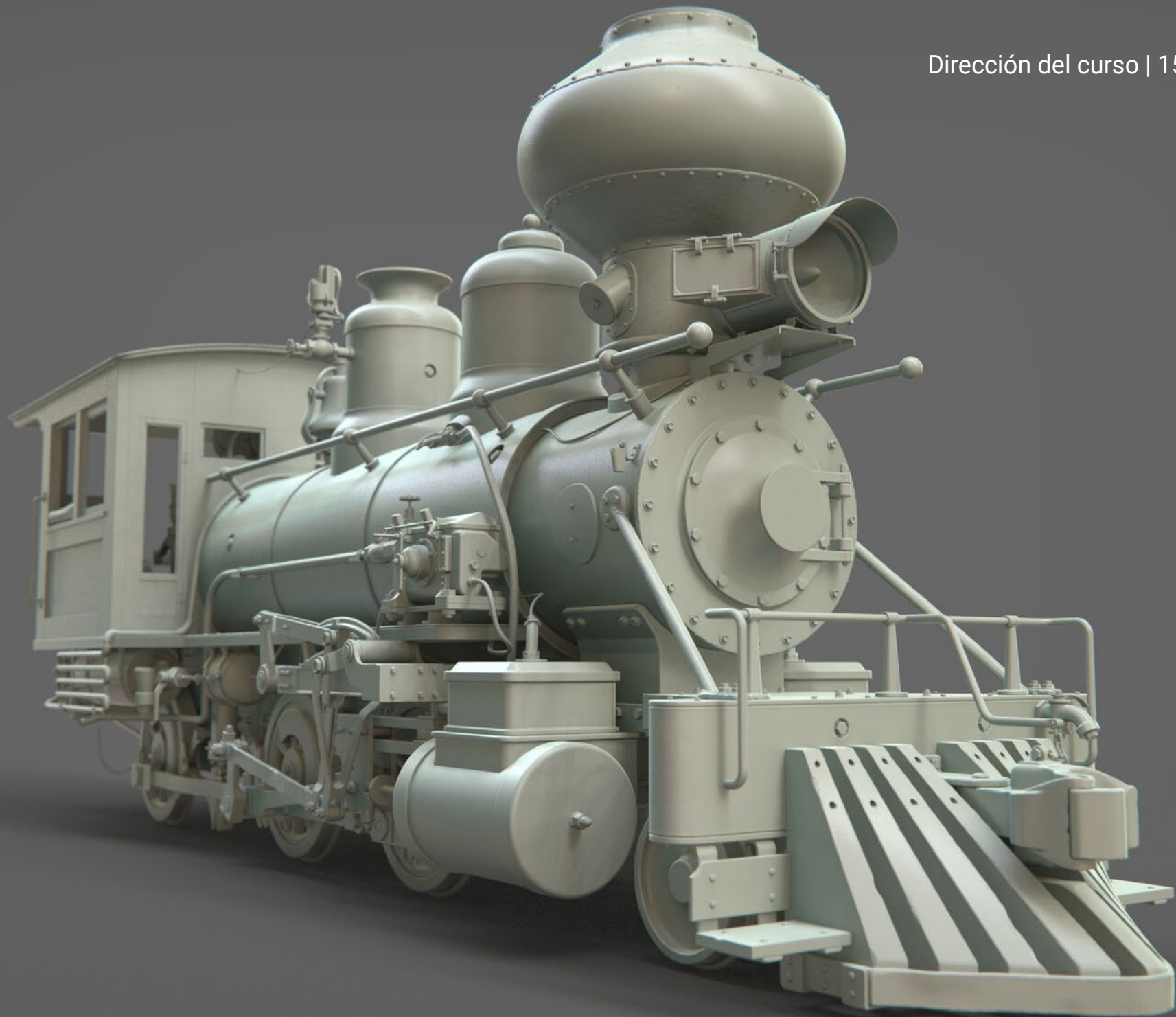
*Logra destacar tu currículum gracias
a los mejores títulos desarrollados
por expertos del ámbito”*

Dirección



D. Salvo Bustos, Gabriel Agustín

- ♦ CEO en D- SAVE 3D services
- ♦ Experiencia en Modelado 3D Aeronáutico
- ♦ Artista 3D en 3D VISUALIZATION SERVICE INC
- ♦ Producción 3D para Boston Whaler
- ♦ Modelador 3D para Shay Bonder Multimedia TV Production Company
- ♦ Productor Audiovisual en Digital Film
- ♦ Diseñador de Productos para Escencia de los Artesanos by Eliana M
- ♦ Diseñador Industrial Especializado en Productos. Universidad Nacional de Cuyo
- ♦ Mención de honor en el Concurso Mendoza Late
- ♦ Expositor en el Salón Regional de Artes Visuales Vendimia
- ♦ Seminario Composición Digital. Universidad Nacional de Cuyo
- ♦ Congreso Nacional de diseño y producción. C.P.R.O.D.I



04

Estructura y contenido

Esta programación ha sido ideada con base en las necesidades del sector, para poder aportar conocimientos avanzados sobre el Modelado Poligonal Avanzado en 3D Studio Max. Desde la dirección del Curso Universitario se ha establecido un plan de estudios que se basa en el modelado y planteamiento de todas las piezas de una nave "sci-Fi". Este interesante concepto permite trabajar todas las dimensiones de la modelación poligonal tridimensional, pues se plantearán desde los detalles más complejos como pueden ser los cascos de pilotos y copilotos, como las alas o el fuselaje de la aeronave. Esta idea es especialmente original y contiene todos los campos de funcionalidad que ha de cubrir un buen diseño de modelación poligonal en 3D Studio Max, de manera que, al finalizar el Curso Universitario, el alumno habrá adquirido la destreza necesaria para enfrentar cualquier diseño avanzado con este programa.



“

Un plan de estudios de ciencia ficción que no dejará indiferente a los estudiantes y que hará que aprendan en la dimensión más práctica de la palabra”

Módulo 1. Modelado poligonal avanzado en 3D Studio MAX

- 1.1. Modelado de una nave *Sci-Fi*
 - 1.1.1. Creando nuestro espacio de trabajo
 - 1.1.2. Comenzando con el cuerpo principal
 - 1.1.3. Configuración para las alas
- 1.2. La cabina
 - 1.2.1. Desarrollo del área de la cabina
 - 1.2.2. Modelando el panel de control
 - 1.2.3. Agregando detalles
- 1.3. El fuselaje
 - 1.3.1. Definiendo componentes
 - 1.3.2. Ajustando componentes menores
 - 1.3.3. Desarrollo del panel bajo el cuerpo
- 1.4. Las alas
 - 1.4.1. Creación de las alas principales
 - 1.4.2. Incorporación de la cola
 - 1.4.3. Agregando insertos para los alerones
- 1.5. Cuerpo principal
 - 1.5.1. Separación de las partes en componentes
 - 1.5.2. Creando paneles adicionales
 - 1.5.3. Incorporando las puertas de los muelles
- 1.6. Los motores
 - 1.6.1. Creando el espacio para los motores
 - 1.6.2. Construyendo las turbinas
 - 1.6.3. Agregando los escapes
- 1.7. Incorporación de detalles
 - 1.7.1. Componentes laterales
 - 1.7.2. Componentes característicos
 - 1.7.3. Refinando componentes generales





- 1.8. Bonus I creación del casco de piloto
 - 1.8.1. Bloque de la cabeza
 - 1.8.2. Refinamientos de detalles
 - 1.8.3. Modelado del cuello del casco
- 1.9. Bonus II creación del casco de piloto
 - 1.9.1. Refinamientos del cuello del casco
 - 1.9.2. Pasos para detalles finales
 - 1.9.3. Finalización de la malla
- 1.10. Bonus III creación de un robot copiloto
 - 1.10.1. Desarrollo de las formas
 - 1.10.2. Añadiendo detalles
 - 1.10.3. Aristas de soporte para subdivisión



Estudiar y aprender no es lo mismo cuando detrás del contenido hay una estrategia diseñada por auténticos profesionales del sector"

05

Metodología de estudio

TECH es la primera universidad en el mundo que combina la metodología de los **case studies** con el **Relearning**, un sistema de aprendizaje 100% online basado en la reiteración dirigida.

Esta disruptiva estrategia pedagógica ha sido concebida para ofrecer a los profesionales la oportunidad de actualizar conocimientos y desarrollar competencias de un modo intensivo y riguroso. Un modelo de aprendizaje que coloca al estudiante en el centro del proceso académico y le otorga todo el protagonismo, adaptándose a sus necesidades y dejando de lado las metodologías más convencionales.



“

TECH te prepara para afrontar nuevos retos en entornos inciertos y lograr el éxito en tu carrera”

El alumno: la prioridad de todos los programas de TECH

En la metodología de estudios de TECH el alumno es el protagonista absoluto. Las herramientas pedagógicas de cada programa han sido seleccionadas teniendo en cuenta las demandas de tiempo, disponibilidad y rigor académico que, a día de hoy, no solo exigen los estudiantes sino los puestos más competitivos del mercado.

Con el modelo educativo asincrónico de TECH, es el alumno quien elige el tiempo que destina al estudio, cómo decide establecer sus rutinas y todo ello desde la comodidad del dispositivo electrónico de su preferencia. El alumno no tendrá que asistir a clases en vivo, a las que muchas veces no podrá acudir. Las actividades de aprendizaje las realizará cuando le venga bien. Siempre podrá decidir cuándo y desde dónde estudiar.

“

*En TECH NO tendrás clases en directo
(a las que luego nunca puedes asistir)”*



Los planes de estudios más exhaustivos a nivel internacional

TECH se caracteriza por ofrecer los itinerarios académicos más completos del entorno universitario. Esta exhaustividad se logra a través de la creación de temarios que no solo abarcan los conocimientos esenciales, sino también las innovaciones más recientes en cada área.

Al estar en constante actualización, estos programas permiten que los estudiantes se mantengan al día con los cambios del mercado y adquieran las habilidades más valoradas por los empleadores. De esta manera, quienes finalizan sus estudios en TECH reciben una preparación integral que les proporciona una ventaja competitiva notable para avanzar en sus carreras.

Y además, podrán hacerlo desde cualquier dispositivo, pc, tableta o smartphone.

“

El modelo de TECH es asincrónico, de modo que te permite estudiar con tu pc, tableta o tu smartphone donde quieras, cuando quieras y durante el tiempo que quieras”

Case studies o Método del caso

El método del caso ha sido el sistema de aprendizaje más utilizado por las mejores escuelas de negocios del mundo. Desarrollado en 1912 para que los estudiantes de Derecho no solo aprendiesen las leyes a base de contenidos teóricos, su función era también presentarles situaciones complejas reales. Así, podían tomar decisiones y emitir juicios de valor fundamentados sobre cómo resolverlas. En 1924 se estableció como método estándar de enseñanza en Harvard.

Con este modelo de enseñanza es el propio alumno quien va construyendo su competencia profesional a través de estrategias como el *Learning by doing* o el *Design Thinking*, utilizadas por otras instituciones de renombre como Yale o Stanford.

Este método, orientado a la acción, será aplicado a lo largo de todo el itinerario académico que el alumno emprenda junto a TECH. De ese modo se enfrentará a múltiples situaciones reales y deberá integrar conocimientos, investigar, argumentar y defender sus ideas y decisiones. Todo ello con la premisa de responder al cuestionamiento de cómo actuaría al posicionarse frente a eventos específicos de complejidad en su labor cotidiana.



Método Relearning

En TECH los *case studies* son potenciados con el mejor método de enseñanza 100% online: el *Relearning*.

Este método rompe con las técnicas tradicionales de enseñanza para poner al alumno en el centro de la ecuación, proveyéndole del mejor contenido en diferentes formatos. De esta forma, consigue repasar y reiterar los conceptos clave de cada materia y aprender a aplicarlos en un entorno real.

En esta misma línea, y de acuerdo a múltiples investigaciones científicas, la reiteración es la mejor manera de aprender. Por eso, TECH ofrece entre 8 y 16 repeticiones de cada concepto clave dentro de una misma lección, presentada de una manera diferente, con el objetivo de asegurar que el conocimiento sea completamente afianzado durante el proceso de estudio.

El Relearning te permitirá aprender con menos esfuerzo y más rendimiento, implicándote más en tu especialización, desarrollando el espíritu crítico, la defensa de argumentos y el contraste de opiniones: una ecuación directa al éxito.



Un Campus Virtual 100% online con los mejores recursos didácticos

Para aplicar su metodología de forma eficaz, TECH se centra en proveer a los egresados de materiales didácticos en diferentes formatos: textos, vídeos interactivos, ilustraciones y mapas de conocimiento, entre otros. Todos ellos, diseñados por profesores cualificados que centran el trabajo en combinar casos reales con la resolución de situaciones complejas mediante simulación, el estudio de contextos aplicados a cada carrera profesional y el aprendizaje basado en la reiteración, a través de audios, presentaciones, animaciones, imágenes, etc.

Y es que las últimas evidencias científicas en el ámbito de las Neurociencias apuntan a la importancia de tener en cuenta el lugar y el contexto donde se accede a los contenidos antes de iniciar un nuevo aprendizaje. Poder ajustar esas variables de una manera personalizada favorece que las personas puedan recordar y almacenar en el hipocampo los conocimientos para retenerlos a largo plazo. Se trata de un modelo denominado *Neurocognitive context-dependent e-learning* que es aplicado de manera consciente en esta titulación universitaria.

Por otro lado, también en aras de favorecer al máximo el contacto mentor-alumno, se proporciona un amplio abanico de posibilidades de comunicación, tanto en tiempo real como en diferido (mensajería interna, foros de discusión, servicio de atención telefónica, email de contacto con secretaría técnica, chat y videoconferencia).

Asimismo, este completísimo Campus Virtual permitirá que el alumnado de TECH organice sus horarios de estudio de acuerdo con su disponibilidad personal o sus obligaciones laborales. De esa manera tendrá un control global de los contenidos académicos y sus herramientas didácticas, puestas en función de su acelerada actualización profesional.



La modalidad de estudios online de este programa te permitirá organizar tu tiempo y tu ritmo de aprendizaje, adaptándolo a tus horarios"

La eficacia del método se justifica con cuatro logros fundamentales:

1. Los alumnos que siguen este método no solo consiguen la asimilación de conceptos, sino un desarrollo de su capacidad mental, mediante ejercicios de evaluación de situaciones reales y aplicación de conocimientos.
2. El aprendizaje se concreta de una manera sólida en capacidades prácticas que permiten al alumno una mejor integración en el mundo real.
3. Se consigue una asimilación más sencilla y eficiente de las ideas y conceptos, gracias al planteamiento de situaciones que han surgido de la realidad.
4. La sensación de eficiencia del esfuerzo invertido se convierte en un estímulo muy importante para el alumnado, que se traduce en un interés mayor en los aprendizajes y un incremento del tiempo dedicado a trabajar en el curso.

La metodología universitaria mejor valorada por sus alumnos

Los resultados de este innovador modelo académico son constatables en los niveles de satisfacción global de los egresados de TECH.

La valoración de los estudiantes sobre la calidad docente, calidad de los materiales, estructura del curso y sus objetivos es excelente. No en valde, la institución se convirtió en la universidad mejor valorada por sus alumnos según el índice global score, obteniendo un 4,9 de 5.

Accede a los contenidos de estudio desde cualquier dispositivo con conexión a Internet (ordenador, tablet, smartphone) gracias a que TECH está al día de la vanguardia tecnológica y pedagógica.

Podrás aprender con las ventajas del acceso a entornos simulados de aprendizaje y el planteamiento de aprendizaje por observación, esto es, Learning from an expert.



Así, en este programa estarán disponibles los mejores materiales educativos, preparados a conciencia:



Material de estudio

Todos los contenidos didácticos son creados por los especialistas que van a impartir el curso, específicamente para él, de manera que el desarrollo didáctico sea realmente específico y concreto.

Estos contenidos son aplicados después al formato audiovisual que creará nuestra manera de trabajo online, con las técnicas más novedosas que nos permiten ofrecerte una gran calidad, en cada una de las piezas que pondremos a tu servicio.



Prácticas de habilidades y competencias

Realizarás actividades de desarrollo de competencias y habilidades específicas en cada área temática. Prácticas y dinámicas para adquirir y desarrollar las destrezas y habilidades que un especialista precisa desarrollar en el marco de la globalización que vivimos.



Resúmenes interactivos

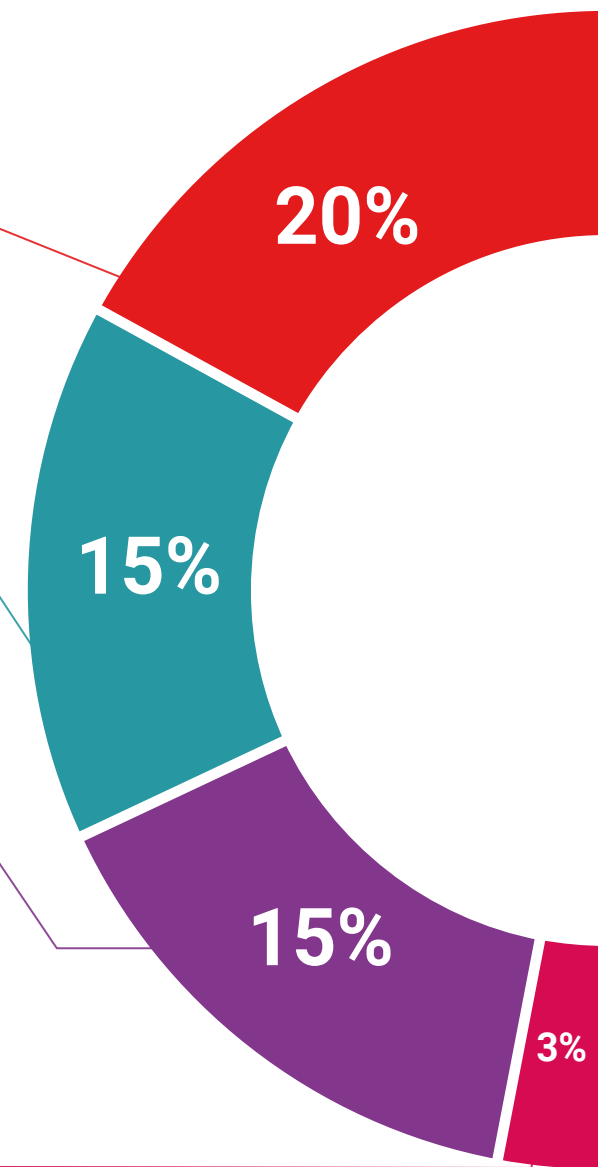
Presentamos los contenidos de manera atractiva y dinámica en píldoras multimedia que incluyen audio, vídeos, imágenes, esquemas y mapas conceptuales con el fin de afianzar el conocimiento.

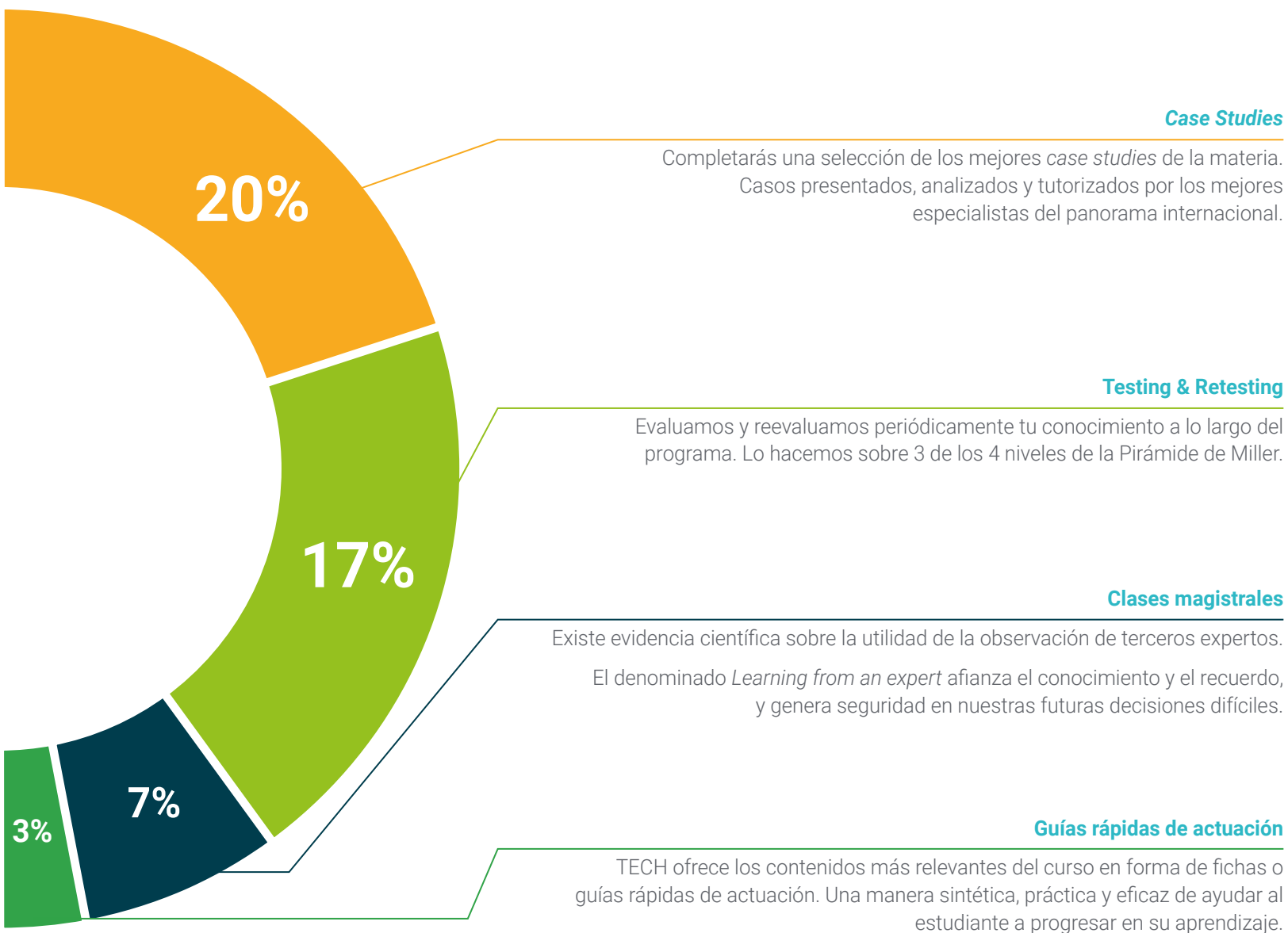
Este sistema exclusivo educativo para la presentación de contenidos multimedia fue premiado por Microsoft como "Caso de éxito en Europa".



Lecturas complementarias

Artículos recientes, documentos de consenso, guías internacionales... En nuestra biblioteca virtual tendrás acceso a todo lo que necesitas para completar tu capacitación.





06 Titulación

Este programa en Modelado Poligonal Avanzado en 3D Studio Max garantiza, además de la capacitación más rigurosa y actualizada, el acceso a un título de Curso Universitario expedido por TECH Universidad.



“

*Supera con éxito este programa y
recibe tu titulación universitaria sin
desplazamientos ni farragosos trámites”*

Este **Diplomado en Modelado Poligonal Avanzado en 3D Studio Max** contiene el programa universitario más completo y actualizado del mercado.

Tras la superación de la evaluación, el alumno recibirá por correo postal* con acuse de recibo su correspondiente título de **Diplomado** emitido por **TECH Universidad**.

Este título expedido por **TECH Universidad** expresará la calificación que haya obtenido en el diplomado, y reunirá los requisitos comúnmente exigidos por las bolsas de trabajo, oposiciones y comités evaluadores de carreras profesionales.

Título: **Curso Universitario en Modelado Poligonal Avanzado en 3D Studio Max**

Modalidad: **No escolarizada (100% en línea)**

Duración: **6 semanas**



*Apostilla de La Haya. En caso de que el alumno solicite que su título en papel recabe la Apostilla de La Haya, TECH Universidad realizará las gestiones oportunas para su obtención, con un coste adicional.



Curso Universitario
Modelado Poligonal
Avanzado en 3D
Studio Max

- » Modalidad: No escolarizada (100% en línea)
- » Duración: 6 semanas
- » Titulación: TECH Universidad
- » Horario: a tu ritmo
- » Exámenes: online

Curso Universitario

Modelado Poligonal Avanzado en 3D Studio Max

