

Curso Universitario

Especialista en Industria del Videojuego 3D



Curso Universitario Especialista en Industria del Videojuego 3D

- » Modalidad: No escolarizada (100% en línea)
- » Duración: 6 semanas
- » Titulación: TECH Universidad
- » Horario: a tu ritmo
- » Exámenes: online

Acceso web: www.techtitute.com/disenio/curso-universitario/especialista-industria-videojuego-3d



Índice

01

Presentación

pág. 4

02

Objetivos

pág. 8

03

Dirección del curso

pág. 12

04

Estructura y contenido

pág. 16

05

Metodología de estudio

pág. 20

06

Titulación

pág. 30

01

Presentación

La realidad virtual y la animación 3D se han ido haciendo hueco en la industria de los videojuegos, obligando a los profesionales de esta área, entre los cuales se encuentran los diseñadores, a trabajar intensivamente en el conocimiento de técnicas de trabajo cada vez más complejas y específicas. Y es que se trata de un sector que reclama constantemente la presencia de especialistas en la generación artística del apartado *gaming*, un grado que el egresado podrá obtener con el curso de este completísimo programa. A través de 180 horas del mejor contenido teórico, práctico y adicional, el alumno ahondará en las claves de la industria del videojuego 3D en la actualidad, lo cual le permitirá desarrollar proyectos con un alto componente vanguardista y novedoso. Todo ello de manera 100% online, sin horarios ni clases presenciales.



“

¿Quieres convertirte en un diseñador especialista en la industria del videojuego 3D de manera 100% online? Apuesta por este Curso Universitario y consíguelo en tan solo 6 semanas”

El desarrollo tecnológico ha motivado la implementación de técnicas cada vez más complejas y novedosas al sector del diseño de videojuegos, el cual está, en estos momentos en auge. Por ese motivo, grandes empresas de este campo como PlayStation, Nintendo o Tencent reclaman, cada vez con más frecuencia, la presencia en sus plantillas de profesionales que dominen cada una de las ramas de esta área, desde la creación y gestión de proyectos para realidad virtual, hasta el diseño de personaje y su integración en los diferentes escenarios y pruebas.

Para muchos creativos, trabajar para estas entidades es un sueño que ahora está a su alcance con este Curso Universitario. A través de una titulación intensiva y moderna, el egresado podrá alcanzar un grado de especialización altísimo, el propio de un auténtico experto en la industria del videojuego 3D. Para ello contará con 6 semanas de capacitación exhaustiva basada en el conocimiento de las principales técnicas y estrategias para el diseño exitoso de productos *gaming*. Además, desarrollará un dominio singular de los principales softwares creativos, haciendo especial hincapié en la generación de escenarios, assets y personajes en base a los criterios más vanguardistas de la industria.

A través de su cómodo formato 100% online, el egresado tendrá acceso a 180 horas del mejor contenido teórico, práctico y adicional, este último presentado de diferentes formas: vídeos al detalle, artículos de investigación, ejercicios de autoconocimiento, resúmenes dinámicos y lecturas complementarias. Todo estará disponible desde el inicio de la actividad académica, lo cual le permitirá organizar el curso del programa de manera personalizada y perfectamente compaginada con cualquier actividad laboral.

Este **Curso Universitario en Especialista en Industria del Videojuego 3D** contiene el programa universitario más completo y actualizado del mercado. Sus características más destacadas son:

- ♦ El desarrollo de casos prácticos presentados por expertos en videojuegos y tecnología
- ♦ Los contenidos gráficos, esquemáticos y eminentemente prácticos con los que está concebido recogen una información práctica sobre aquellas disciplinas indispensables para el ejercicio profesional
- ♦ Los ejercicios prácticos donde realizar el proceso de autoevaluación para mejorar el aprendizaje
- ♦ Su especial hincapié en el modelado y animación 3D en entornos virtuales
- ♦ Las lecciones teóricas, preguntas al experto, foros de discusión de temas controvertidos y trabajos de reflexión individual
- ♦ La disponibilidad de acceso a los contenidos desde cualquier dispositivo fijo o portátil con conexión a internet



Trabajarás en la creación de escenarios y assets para videojuegos 3D en base a las técnicas de diseño más novedosas y singulares, para que siempre destagues con tus proyectos”

“

El conocimiento exhaustivo de la problemática típica en la gestión de proyectos 3D te permitirá adelantarte y proponer siempre las mejores soluciones en base a las necesidades específicas del producto”

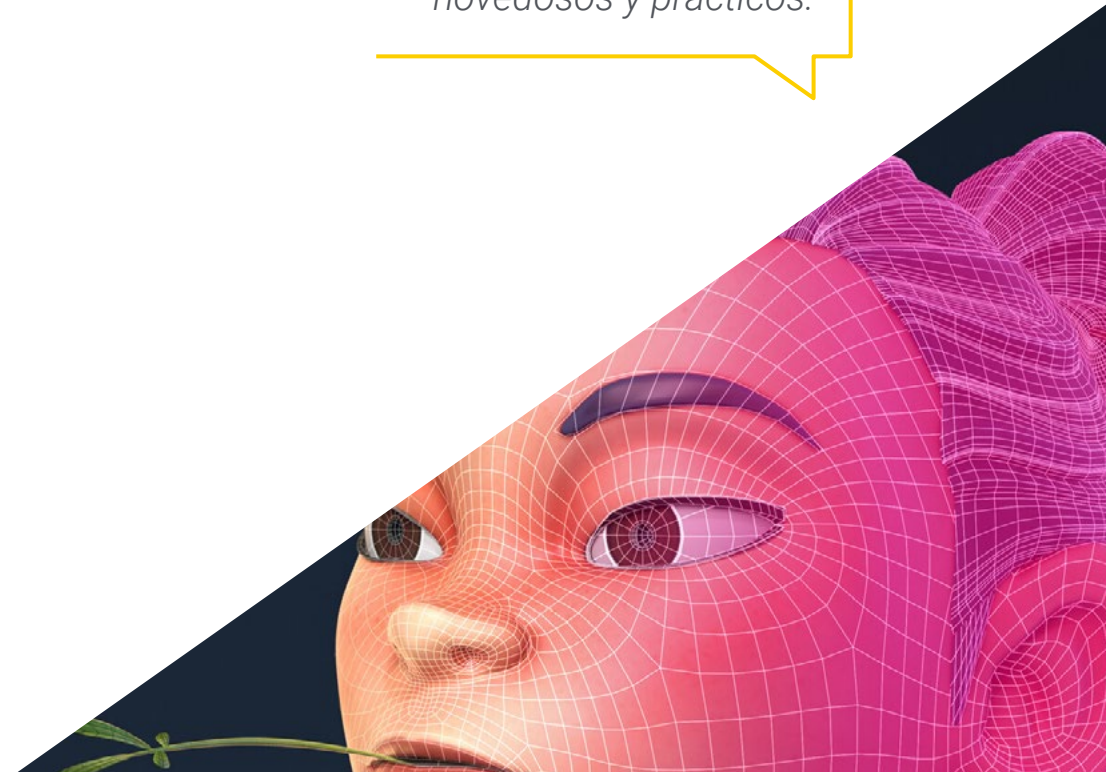
El programa incluye, en su cuadro docente, a profesionales del sector que vierten en esta capacitación la experiencia de su trabajo, además de reconocidos especialistas de sociedades de referencia y universidades de prestigio.

Su contenido multimedia, elaborado con la última tecnología educativa, permitirá al profesional un aprendizaje situado y contextual, es decir, un entorno simulado que proporcionará una capacitación inmersiva programada para entrenarse ante situaciones reales.

El diseño de este programa se centra en el Aprendizaje Basado en Problemas, mediante el cual el profesional deberá tratar de resolver las distintas situaciones de práctica profesional que se le planteen a lo largo del curso académico. Para ello, contará con la ayuda de un novedoso sistema de vídeo interactivo realizado por reconocidos expertos.

Estudiarás la línea estética para la generación del estilo artístico en videojuegos, desde el diseño del producto, hasta la generación del arte 3D.

Un programa con el cual podrás ahondar en las principales estrategias para la creación de biblias y briefings novedosos y prácticos.



02

Objetivos

El objetivo de este Curso Universitario es servirle de guía al creativo en su especialización en el área de la industria del videojuego 3D a través del conocimiento exhaustivo de sus principales apartados. Para ello contará con toda la información necesaria para conseguirlo en tan solo 6 semanas, la cual incluye, desde la gestión y diseño de proyectos 3D de realidad virtual, hasta la integración de personajes en escenarios y pruebas. Todo ello en 180 horas del mejor contenido teórico, práctico y adicional gracias al cual podrá elevar su talento hasta la cúspide del sector.



“

Si tu sueño es trabajar como diseñador gaming para gigantes de esta industria como Sony o Ubisoft, este Curso Universitario es la clave para hacerlo realidad”



Objetivos generales

- ♦ Generar conocimiento especializado sobre Realidad Virtual
- ♦ Determinar los assets y personajes y la integración en Realidad Virtual
- ♦ Analizar la importancia del audio en el Videojuego



¿Quieres destacar por tu habilidad en la creación de personajes vanguardistas y novedosos? Matricúlate en este Curso Universitario y comienza a trabajar para lograrlo"





Objetivos específicos

- ♦ Examinar los softwares de creación de malla 3D y edición de imagen
- ♦ Analizar los posibles problemas y resolución en un proyecto 3D en VR
- ♦ Ser capaz de definir la línea estética para la generación del estilo artístico de un videojuego
- ♦ Determinar los lugares de referencia para la búsqueda de estética
- ♦ Evaluar las limitaciones de tiempo para el desarrollo de un estilo artístico
- ♦ Producir assets e integrarlos en un escenario
- ♦ Crear personajes e integrarlos en un escenario
- ♦ Valorar la importancia del audio y sonidos de un videojuego

03

Dirección del curso

TECH ha conformado, para este Curso Universitario, un claustro versado en el área del diseño de videojuegos 3D. Se trata de un grupo compuesto por auténticos expertos caracterizados, además de por su calidad profesional, por su compromiso con la docencia, aspectos que, claramente, se verán plasmados en el temario. Además, se trata de especialistas en activo que conocen al detalle las novedades relacionadas con el sector *gaming* y los principales softwares para trabajar en ello, por lo que el alumno obtendrá, de manera garantizada, el conocimiento más vanguardista y certero sobre esta área.





“

El equipo docente estará a tu disponibilidad para resolver cualquier duda que te surja durante el transcurso de esta experiencia académica a través de tutorías online individualizadas”

Dirección



D. Ortega Ordóñez, Juan Pablo

- ♦ Director de Ingeniería y Diseño de Gamificación para el Grupo Intervenía
- ♦ Miembro del Consejo Asesor de Nima World
- ♦ Profesor en ESNE de Diseño de Videojuegos, Diseño de Niveles, Producción del Videojuego, Middleware, Creative Media Industries, etc.
- ♦ Asesor en la fundación de importantes empresas como Avatar Games o Interactive Selection

Profesores

Dr. Pradana, Noel

- ♦ Desarrollador de videojuegos en Wildbit Studios
- ♦ Rigger y Animador de Videojuegos y películas de animación como Freelance
- ♦ Doctorando en Bellas Artes por la Universidad Complutense de Madrid
- ♦ Grado en Diseño y desarrollo de Videojuegos por la Universidad ESNE
- ♦ Experiencia docente en ESNE y en el CFGS en Animaciones 3D: juegos y entornos educativos
- ♦ Máster de formación al profesorado en Comunicación Audiovisual y Procesos por la Universidad Rey Juan Carlo
- ♦ Experto en Voxel School de Rigging y Animación 3D



04

Estructura y contenido

El empleo de la metodología *Relearning* en el desarrollo del contenido de la totalidad de sus titulaciones ha situado a TECH en la cúspide del sector académico universitario, además de por su amplia oferta y a la calidad indudable de sus programas. Y es que en cada uno de ellos incluye, no solo el temario teórico más vanguardista, basado en la actualidad inmediata del campo de estudio, sino casos prácticos basados en situaciones reales y horas de material adicional variado. En base a ello, los egresados asisten a una capacitación adaptada a sus necesidades más exigentes y con la cual son capaces de alcanzar el éxito profesional en menos tiempo del que inicialmente se proponen.



“

¿Te gustaría poder añadir a tu currículum de competencias el dominio en la creación de briefings y biblias? Elige este programa y en menos de 6 semanas podrás hacerlo”

Módulo 1. Arte y 3D en la Industria del Videojuego

- 1.1. Proyectos 3D en VR
 - 1.1.1. Software de creación de malla 3D
 - 1.1.2. Software de edición de imagen
 - 1.1.3. Realidad Virtual
- 1.2. Problemática típica, soluciones y necesidades del proyecto
 - 1.2.1. Necesidades del Proyecto
 - 1.2.2. Posibles problemas
 - 1.2.3. Soluciones
- 1.3. Estudio de línea estética para la generación del estilo artístico en videojuegos: del diseño de juego a la generación de arte 3D
 - 1.3.1. Elección del Destinatario del videojuego. A quién queremos llegar
 - 1.3.2. Posibilidades artísticas del desarrollador
 - 1.3.3. Definición final de la línea estética
- 1.4. Búsqueda de referencias y análisis de competidores a nivel estético
 - 1.4.1. Pinterest y páginas similares
 - 1.4.2. Creación de un Modelsheet
 - 1.4.3. Búsqueda de competidores
- 1.5. Creación de la biblia y briefing
 - 1.5.1. Creación de la Biblia
 - 1.5.2. Desarrollo de una biblia
 - 1.5.3. Desarrollo de un briefing
- 1.6. Escenarios y assets
 - 1.6.1. Planificación de producción de los assets en los niveles
 - 1.6.2. Diseño de los escenarios
 - 1.6.3. Diseño de los assets
- 1.7. Integración de los assets en los niveles y pruebas
 - 1.7.1. Proceso de integración en los niveles
 - 1.7.2. Texturas
 - 1.7.3. Retoques finales





- 1.8. Personajes
 - 1.8.1. Planificación de producción de personajes
 - 1.8.2. Diseño de los personajes
 - 1.8.3. Diseño de *assets* para personajes
- 1.9. Integración de personajes en escenarios y pruebas
 - 1.9.1. Proceso de integración de personajes en los niveles
 - 1.9.2. Necesidades del proyecto
 - 1.9.3. Animaciones
- 1.10. Audio en videojuegos 3D
 - 1.10.1. Interpretación del dossier del proyecto para la generación de la identidad sonora del videojuego
 - 1.10.2. Procesos de composición y producción
 - 1.10.3. Diseño de banda sonora
 - 1.10.4. Diseño de efectos de sonido
 - 1.10.5. Diseño de voces



*Una titulación que se adapta a ti,
sin horarios ni clases presenciales
y con la cual alcanzarás el éxito
académico y profesional de
manera garantizada”*

05

Metodología de estudio

TECH es la primera universidad en el mundo que combina la metodología de los **case studies** con el **Relearning**, un sistema de aprendizaje 100% online basado en la reiteración dirigida.

Esta disruptiva estrategia pedagógica ha sido concebida para ofrecer a los profesionales la oportunidad de actualizar conocimientos y desarrollar competencias de un modo intensivo y riguroso. Un modelo de aprendizaje que coloca al estudiante en el centro del proceso académico y le otorga todo el protagonismo, adaptándose a sus necesidades y dejando de lado las metodologías más convencionales.



“

TECH te prepara para afrontar nuevos retos en entornos inciertos y lograr el éxito en tu carrera”

El alumno: la prioridad de todos los programas de TECH

En la metodología de estudios de TECH el alumno es el protagonista absoluto. Las herramientas pedagógicas de cada programa han sido seleccionadas teniendo en cuenta las demandas de tiempo, disponibilidad y rigor académico que, a día de hoy, no solo exigen los estudiantes sino los puestos más competitivos del mercado.

Con el modelo educativo asincrónico de TECH, es el alumno quien elige el tiempo que destina al estudio, cómo decide establecer sus rutinas y todo ello desde la comodidad del dispositivo electrónico de su preferencia. El alumno no tendrá que asistir a clases en vivo, a las que muchas veces no podrá acudir. Las actividades de aprendizaje las realizará cuando le venga bien. Siempre podrá decidir cuándo y desde dónde estudiar.

“

*En TECH NO tendrás clases en directo
(a las que luego nunca puedes asistir)”*



Los planes de estudios más exhaustivos a nivel internacional

TECH se caracteriza por ofrecer los itinerarios académicos más completos del entorno universitario. Esta exhaustividad se logra a través de la creación de temarios que no solo abarcan los conocimientos esenciales, sino también las innovaciones más recientes en cada área.

Al estar en constante actualización, estos programas permiten que los estudiantes se mantengan al día con los cambios del mercado y adquieran las habilidades más valoradas por los empleadores. De esta manera, quienes finalizan sus estudios en TECH reciben una preparación integral que les proporciona una ventaja competitiva notable para avanzar en sus carreras.

Y además, podrán hacerlo desde cualquier dispositivo, pc, tableta o smartphone.

“

El modelo de TECH es asincrónico, de modo que te permite estudiar con tu pc, tableta o tu smartphone donde quieras, cuando quieras y durante el tiempo que quieras”

Case studies o Método del caso

El método del caso ha sido el sistema de aprendizaje más utilizado por las mejores escuelas de negocios del mundo. Desarrollado en 1912 para que los estudiantes de Derecho no solo aprendiesen las leyes a base de contenidos teóricos, su función era también presentarles situaciones complejas reales. Así, podían tomar decisiones y emitir juicios de valor fundamentados sobre cómo resolverlas. En 1924 se estableció como método estándar de enseñanza en Harvard.

Con este modelo de enseñanza es el propio alumno quien va construyendo su competencia profesional a través de estrategias como el *Learning by doing* o el *Design Thinking*, utilizadas por otras instituciones de renombre como Yale o Stanford.

Este método, orientado a la acción, será aplicado a lo largo de todo el itinerario académico que el alumno emprenda junto a TECH. De ese modo se enfrentará a múltiples situaciones reales y deberá integrar conocimientos, investigar, argumentar y defender sus ideas y decisiones. Todo ello con la premisa de responder al cuestionamiento de cómo actuaría al posicionarse frente a eventos específicos de complejidad en su labor cotidiana.



Método Relearning

En TECH los *case studies* son potenciados con el mejor método de enseñanza 100% online: el *Relearning*.

Este método rompe con las técnicas tradicionales de enseñanza para poner al alumno en el centro de la ecuación, proveyéndole del mejor contenido en diferentes formatos. De esta forma, consigue repasar y reiterar los conceptos clave de cada materia y aprender a aplicarlos en un entorno real.

En esta misma línea, y de acuerdo a múltiples investigaciones científicas, la reiteración es la mejor manera de aprender. Por eso, TECH ofrece entre 8 y 16 repeticiones de cada concepto clave dentro de una misma lección, presentada de una manera diferente, con el objetivo de asegurar que el conocimiento sea completamente afianzado durante el proceso de estudio.

El Relearning te permitirá aprender con menos esfuerzo y más rendimiento, implicándote más en tu especialización, desarrollando el espíritu crítico, la defensa de argumentos y el contraste de opiniones: una ecuación directa al éxito.



Un Campus Virtual 100% online con los mejores recursos didácticos

Para aplicar su metodología de forma eficaz, TECH se centra en proveer a los egresados de materiales didácticos en diferentes formatos: textos, vídeos interactivos, ilustraciones y mapas de conocimiento, entre otros. Todos ellos, diseñados por profesores cualificados que centran el trabajo en combinar casos reales con la resolución de situaciones complejas mediante simulación, el estudio de contextos aplicados a cada carrera profesional y el aprendizaje basado en la reiteración, a través de audios, presentaciones, animaciones, imágenes, etc.

Y es que las últimas evidencias científicas en el ámbito de las Neurociencias apuntan a la importancia de tener en cuenta el lugar y el contexto donde se accede a los contenidos antes de iniciar un nuevo aprendizaje. Poder ajustar esas variables de una manera personalizada favorece que las personas puedan recordar y almacenar en el hipocampo los conocimientos para retenerlos a largo plazo. Se trata de un modelo denominado *Neurocognitive context-dependent e-learning* que es aplicado de manera consciente en esta titulación universitaria.

Por otro lado, también en aras de favorecer al máximo el contacto mentor-alumno, se proporciona un amplio abanico de posibilidades de comunicación, tanto en tiempo real como en diferido (mensajería interna, foros de discusión, servicio de atención telefónica, email de contacto con secretaría técnica, chat y videoconferencia).

Asimismo, este completísimo Campus Virtual permitirá que el alumnado de TECH organice sus horarios de estudio de acuerdo con su disponibilidad personal o sus obligaciones laborales. De esa manera tendrá un control global de los contenidos académicos y sus herramientas didácticas, puestas en función de su acelerada actualización profesional.



La modalidad de estudios online de este programa te permitirá organizar tu tiempo y tu ritmo de aprendizaje, adaptándolo a tus horarios"

La eficacia del método se justifica con cuatro logros fundamentales:

1. Los alumnos que siguen este método no solo consiguen la asimilación de conceptos, sino un desarrollo de su capacidad mental, mediante ejercicios de evaluación de situaciones reales y aplicación de conocimientos.
2. El aprendizaje se concreta de una manera sólida en capacidades prácticas que permiten al alumno una mejor integración en el mundo real.
3. Se consigue una asimilación más sencilla y eficiente de las ideas y conceptos, gracias al planteamiento de situaciones que han surgido de la realidad.
4. La sensación de eficiencia del esfuerzo invertido se convierte en un estímulo muy importante para el alumnado, que se traduce en un interés mayor en los aprendizajes y un incremento del tiempo dedicado a trabajar en el curso.

La metodología universitaria mejor valorada por sus alumnos

Los resultados de este innovador modelo académico son constatables en los niveles de satisfacción global de los egresados de TECH.

La valoración de los estudiantes sobre la calidad docente, calidad de los materiales, estructura del curso y sus objetivos es excelente. No en valde, la institución se convirtió en la universidad mejor valorada por sus alumnos según el índice global score, obteniendo un 4,9 de 5.

Accede a los contenidos de estudio desde cualquier dispositivo con conexión a Internet (ordenador, tablet, smartphone) gracias a que TECH está al día de la vanguardia tecnológica y pedagógica.

Podrás aprender con las ventajas del acceso a entornos simulados de aprendizaje y el planteamiento de aprendizaje por observación, esto es, Learning from an expert.

Así, en este programa estarán disponibles los mejores materiales educativos, preparados a conciencia:



Material de estudio

Todos los contenidos didácticos son creados por los especialistas que van a impartir el curso, específicamente para él, de manera que el desarrollo didáctico sea realmente específico y concreto.

Estos contenidos son aplicados después al formato audiovisual que creará nuestra manera de trabajo online, con las técnicas más novedosas que nos permiten ofrecerte una gran calidad, en cada una de las piezas que pondremos a tu servicio.



Prácticas de habilidades y competencias

Realizarás actividades de desarrollo de competencias y habilidades específicas en cada área temática. Prácticas y dinámicas para adquirir y desarrollar las destrezas y habilidades que un especialista precisa desarrollar en el marco de la globalización que vivimos.



Resúmenes interactivos

Presentamos los contenidos de manera atractiva y dinámica en píldoras multimedia que incluyen audio, vídeos, imágenes, esquemas y mapas conceptuales con el fin de afianzar el conocimiento.

Este sistema exclusivo educativo para la presentación de contenidos multimedia fue premiado por Microsoft como "Caso de éxito en Europa".



Lecturas complementarias

Artículos recientes, documentos de consenso, guías internacionales... En nuestra biblioteca virtual tendrás acceso a todo lo que necesitas para completar tu capacitación.





Case Studies

Completarás una selección de los mejores *case studies* de la materia. Casos presentados, analizados y tutorizados por los mejores especialistas del panorama internacional.



Testing & Retesting

Evaluamos y reevaluamos periódicamente tu conocimiento a lo largo del programa. Lo hacemos sobre 3 de los 4 niveles de la Pirámide de Miller.



Clases magistrales

Existe evidencia científica sobre la utilidad de la observación de terceros expertos. El denominado *Learning from an expert* afianza el conocimiento y el recuerdo, y genera seguridad en nuestras futuras decisiones difíciles.



Guías rápidas de actuación

TECH ofrece los contenidos más relevantes del curso en forma de fichas o guías rápidas de actuación. Una manera sintética, práctica y eficaz de ayudar al estudiante a progresar en su aprendizaje.



06 Titulación

El Diplomado en Especialista en Industria del Videojuego 3D garantiza, además de la capacitación más rigurosa y actualizada, el acceso a un Diplomado expedido por TECH Universidad.



“

Supera con éxito este programa y recibe tu titulación universitaria sin desplazamientos ni farragosos trámites”

Este **Diplomado en Especialista en Industria del Videojuego 3D** contiene el programa universitario más completo y actualizado del mercado.

Tras la superación de la evaluación, el alumno recibirá por correo postal* con acuse de recibo su correspondiente título de **Diplomado** emitido por **TECH Universidad**.

Este título expedido por **TECH Universidad** expresará la calificación que haya obtenido en el diplomado, y reunirá los requisitos comúnmente exigidos por las bolsas de trabajo, oposiciones y comités evaluadores de carreras profesionales.

Título: **Curso Universitario en Especialista en Industria del Videojuego 3D**

Modalidad: **No escolarizada (100% en línea)**

Duración: **6 semanas**



*Apostilla de La Haya. En caso de que el alumno solicite que su título en papel recabe la Apostilla de La Haya, TECH Universidad realizará las gestiones oportunas para su obtención, con un coste adicional.



Curso Universitario
Especialista en Industria
del Videojuego 3D

- » Modalidad: No escolarizada (100% en línea)
- » Duración: 6 semanas
- » Titulación: TECH Universidad
- » Horario: a tu ritmo
- » Exámenes: online

Curso Universitario

Especialista en Industria del Videojuego 3D

