

Universitätskurs

Erstellung von Texturen für Hard Surface





Universitätskurs Erstellung von Texturen für Hard Surface

- » Modalität: **online**
- » Dauer: **6 Wochen**
- » Qualifizierung: **TECH Technische Universität**
- » Aufwand: **16 Std./Woche**
- » Zeitplan: **in Ihrem eigenen Tempo**
- » Prüfungen: **online**

Internetzugang: www.techtitude.com/de/design/universitatskurs/erstellung-texturen-hard-surface

Index

01

Präsentation

Seite 4

02

Ziele

Seite 8

03

Kursleitung

Seite 12

04

Struktur und Inhalt

Seite 16

05

Methodik

Seite 20

06

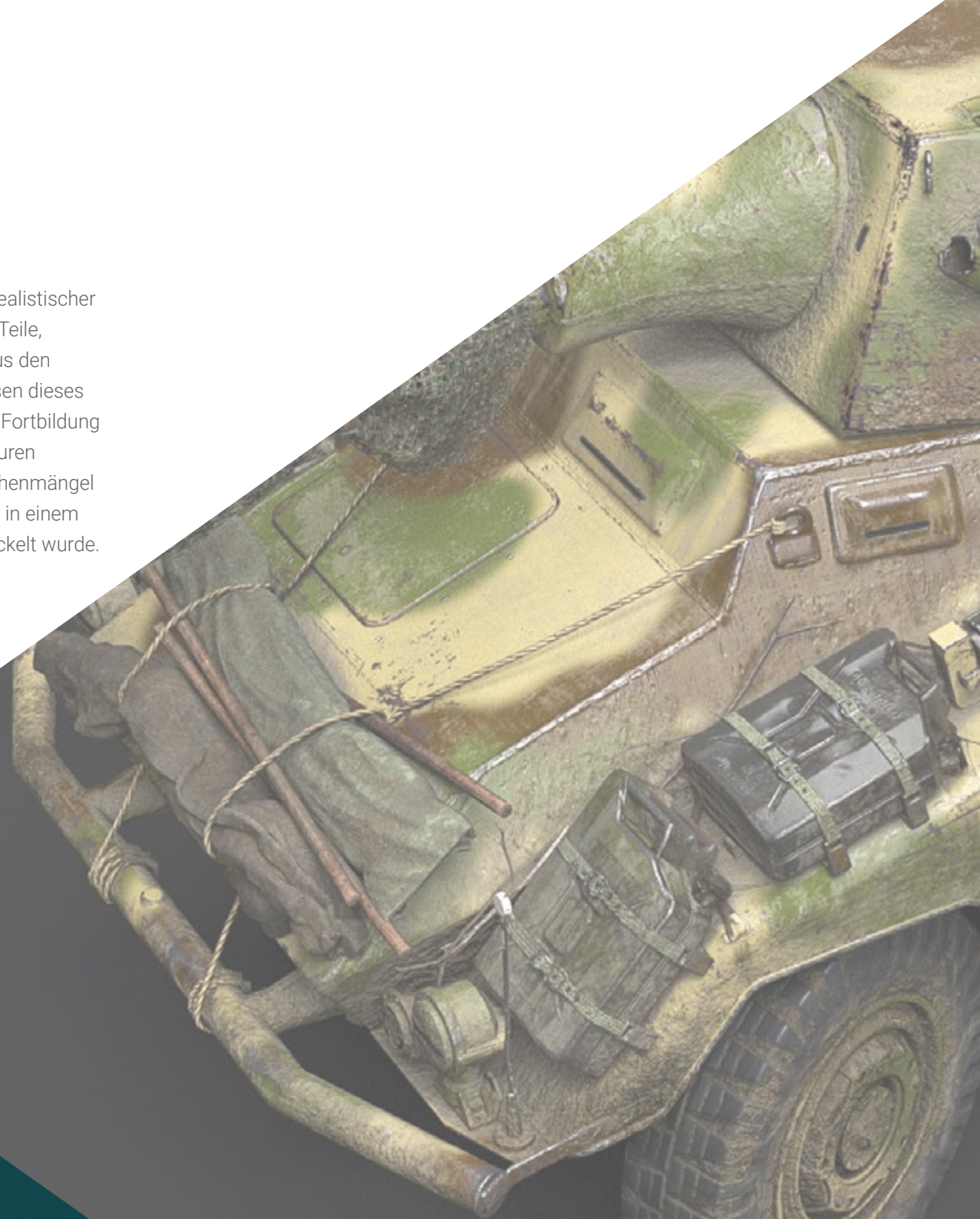
Qualifizierung

Seite 28

01

Präsentation

Die Texturierung ist eine leistungsstarke Technik zur Erstellung starker und realistischer Designs. Modellierung wie Hard Surface hilft bei der Darstellung makelloser Teile, indem es PBR-Materialien Attribute und Empfindungen verleiht. Fachleute aus den Bereichen Videospiele, Animation, Technik und sogar Innenarchitekten müssen dieses Werkzeug bei ihrer täglichen Arbeit einsetzen. Daher werden sie durch diese Fortbildung alle notwendigen Fähigkeiten für die Entwicklung von hochauflösenden Texturen erwerben. Außerdem lernen sie, wie man 3D-Karten verwendet, um Oberflächenmängel zu entdecken, die nur mit detaillierten Techniken sichtbar sind. Und das alles in einem 100%igen Online-Format, das von den besten Lehrkräften des Sektors entwickelt wurde.





“

Verleihen Sie all Ihren metallischen Oberflächen ein echtes Finish mit den Texturierungstechniken, die dieser Universitätskurs für Sie vorbereitet hat"

Der Universitätskurs in Erstellung von Texturen für Hard Surface wurde entwickelt, um die Texturierungstechniken von Designstudenten zu stärken und zu perfektionieren. Als Reaktion auf die internationale Nachfrage nach diesen Fähigkeiten kombiniert TECH Relearning und Learning by Doing, zwei innovative Lehrmethoden, um den Designberuf weiterzubilden.

Auf diese Weise beginnt der Student diese Fortbildung mit dem Erkennen von Variationen bei Oberflächenmaterialien. Anschließend geht er auf Strukturierungstechniken wie Aufräumen, Polieren und Oxidieren ein. Ziel ist es, ein umfassendes Verständnis für die Unterschiede zwischen ihnen zu entwickeln. Sie werden in der Lage sein, visuell überzeugende Entwürfe zu erstellen, während Sie alle Werkzeuge lernen, die die 3D-Modellierung zu bieten hat.

Die Inhalte sind äußerst praxisorientiert und bereiten die Fachkraft auf reale Anwendungsfälle vor, so dass sie nicht nur weiß, wie man Texturen erstellt, sondern auch, wie man sie korrigiert. Das heißt, den Projekten, die eine neue Herangehensweise von einem Spezialisten benötigen, Lebendigkeit und Dynamik zu verleihen.

Darüber hinaus verfügt die TECH Technologische Universität über das beste Dozententeam. Daher stehen den Studenten die besten Fachleute des Designsektors zur Verfügung. Sie werden dafür verantwortlich sein, den Studenten mit Hilfe der Relearning-Methode den bestmöglichen Unterricht zu bieten und ihnen die Möglichkeit zu geben, mit dem Lehrmaterial zu interagieren.

Dieser **Universitätskurs in Erstellung von Texturen für Hard Surface** enthält das vollständigste und aktuellste Programm auf dem Markt. Die hervorstechendsten Merkmale sind:

- ◆ Die Entwicklung von Fallstudien, die von Experten für Hard Surface 3D-Modellierung präsentiert werden
- ◆ Der anschauliche, schematische und äußerst praxisnahe Inhalt soll praktische Informationen zu den für die berufliche Praxis wesentlichen Disziplinen vermitteln
- ◆ Er enthält praktische Übungen in denen der Selbstbewertungsprozess durchgeführt werden kann um das Lernen zu verbessern
- ◆ Ihr besonderer Schwerpunkt liegt auf innovativen Methoden
- ◆ Theoretische Vorträge, Fragen an den Experten, Diskussionsforen zu kontroversen Themen und individuelle Reflexionsarbeit
- ◆ Die Verfügbarkeit des Zugriffs auf die Inhalte von jedem festen oder tragbaren Gerät mit Internetanschluss



Visuelle Texturen erzeugen Empfindungen, als wären sie taktil. Erzeugen Sie mit diesem Universitätskurs sensorische Effekte bei Ihren Nutzern"

“

Mit diesem Universitätskurs werden Sie in der Lage sein, die Qualitätsoberflächen zu entwerfen, die Sie in Ihren eigenen Projekten einsetzen möchten"

Zu den Dozenten des Programms gehören Fachleute aus der Modebranche, die ihre Berufserfahrung einbringen, sowie anerkannte Spezialisten aus führenden Unternehmen und renommierten Universitäten.

Die multimedialen Inhalte, die mit den neuesten Bildungstechnologien entwickelt wurden, ermöglichen den Fachleuten ein situiertes und kontextbezogenes Lernen, d.h. eine simulierte Umgebung, die ein immersives Studium ermöglicht, das auf die Fortbildung in realen Situationen ausgerichtet ist.

Das Konzept dieses Studiengangs konzentriert sich auf problemorientiertes Lernen, bei dem die Fachkraft versuchen muss, die verschiedenen Situationen aus der beruflichen Praxis zu lösen, die während des gesamten Studiengangs gestellt werden. Dabei wird die Fachkraft durch ein innovatives interaktives Videosystem unterstützt, das von anerkannten Experten entwickelt wurde.

Die Dozenten von TECH helfen Ihnen, mit den modernsten Techniken jedem Stück Lebendigkeit und einen einzigartigen Charakter zu verleihen.

Das ist Ihre Chance, verpassen Sie sie nicht. Lernen Sie alles über die Texturierung von 3D-Modellierung in Hard Surface.



02 Ziele

Das Hauptziel dieses Universitätskurses ist es, den Studenten ein fundiertes Wissen über die Oberflächenstrukturierung zu vermitteln, damit sie ihre Entwürfe realistisch gestalten können. Außerdem erhalten Sie die aktuellsten und praktischsten Inhalte, mit denen Sie die Fähigkeiten und Fertigkeiten dieser Technik entwickeln können, indem Sie 3D-Modellierungen auf harten Oberflächen durchführen.



“

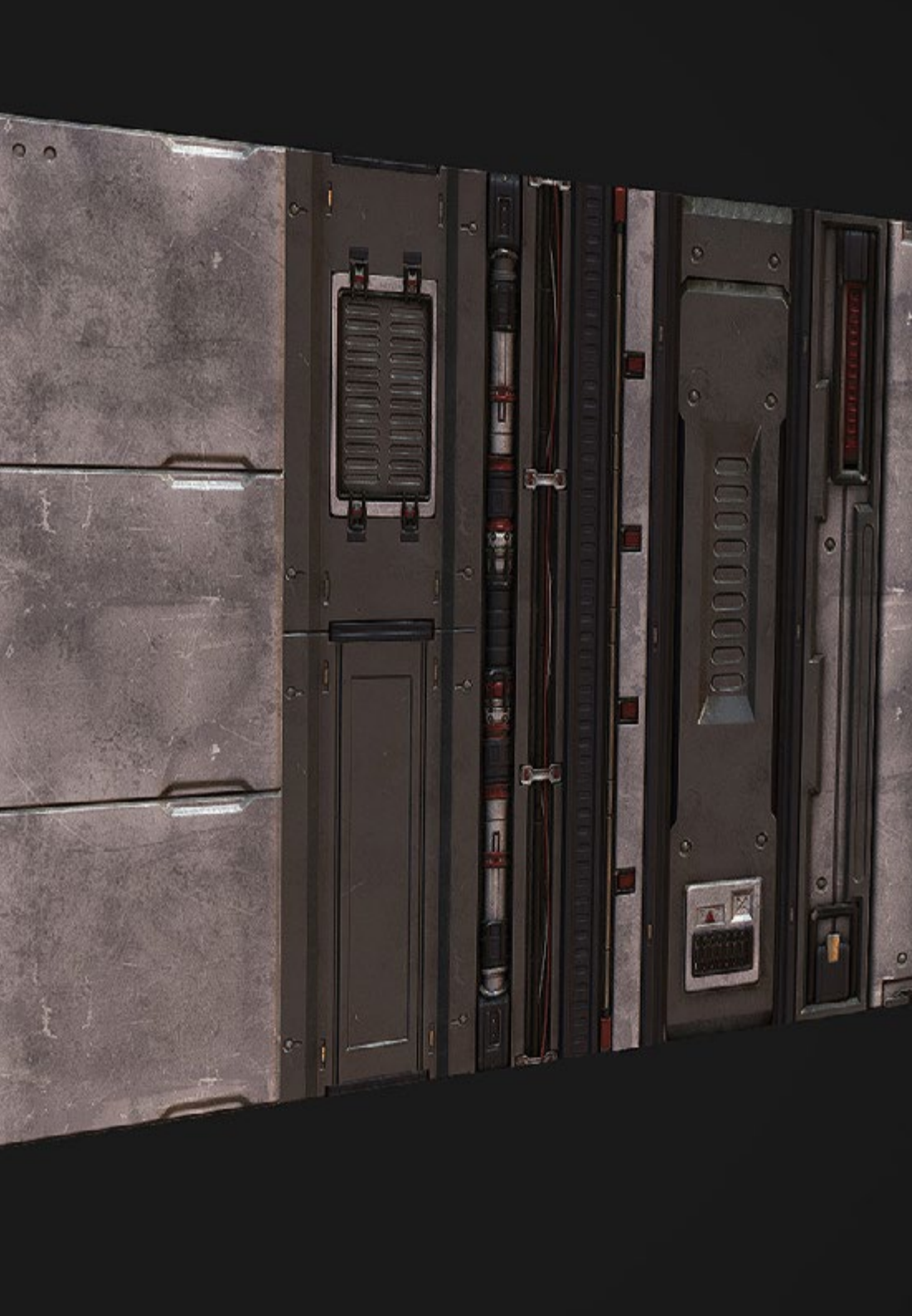
Sie werden zufrieden sein, wenn Ihre Projekte Ihre Kunden beeindrucken. Überzeugen Sie sich selbst davon, dass die Programme von TECH die beste Option für die berufliche Entwicklung sind"



Allgemeine Ziele

- ◆ Vertiefung der verschiedenen Arten der Hard Surface-Modellierung, der verschiedenen Konzepte und Eigenschaften, um sie in der 3D-Modellierungsbranche anzuwenden
- ◆ Vertiefung der Theorie der Formerstellung zur Entwicklung von Shape Masters
- ◆ Die Grundlagen der 3D-Modellierung in ihren verschiedenen Formen im Detail lernen
- ◆ Entwürfe für verschiedene Branchen und deren Anwendung erstellen
- ◆ Technischer Experte und/oder Künstler in der 3D-Modellierung von Hard Surface werden
- ◆ Mit allen für den Beruf des 3D-Modellierers relevanten Tools vertraut sein
- ◆ Aneignung von Fähigkeiten für die Entwicklung von Texturen und Effekten für 3D-Modelle





Spezifische Ziele

- ◆ Anwendung aller Texturierungstechniken für Hard Surface Modelle
- ◆ Arbeit an realen Fällen bei der Anwendung von texturierten Details
- ◆ Variationen in PBR-Materialien identifizieren
- ◆ Ein gutes Verständnis für die Unterschiede bei metallischen Werkstoffen haben
- ◆ Technische Details mithilfe von Karten auflösen
- ◆ Erfahren, wie man Materialien und Karten für verschiedene Plattformen exportiert

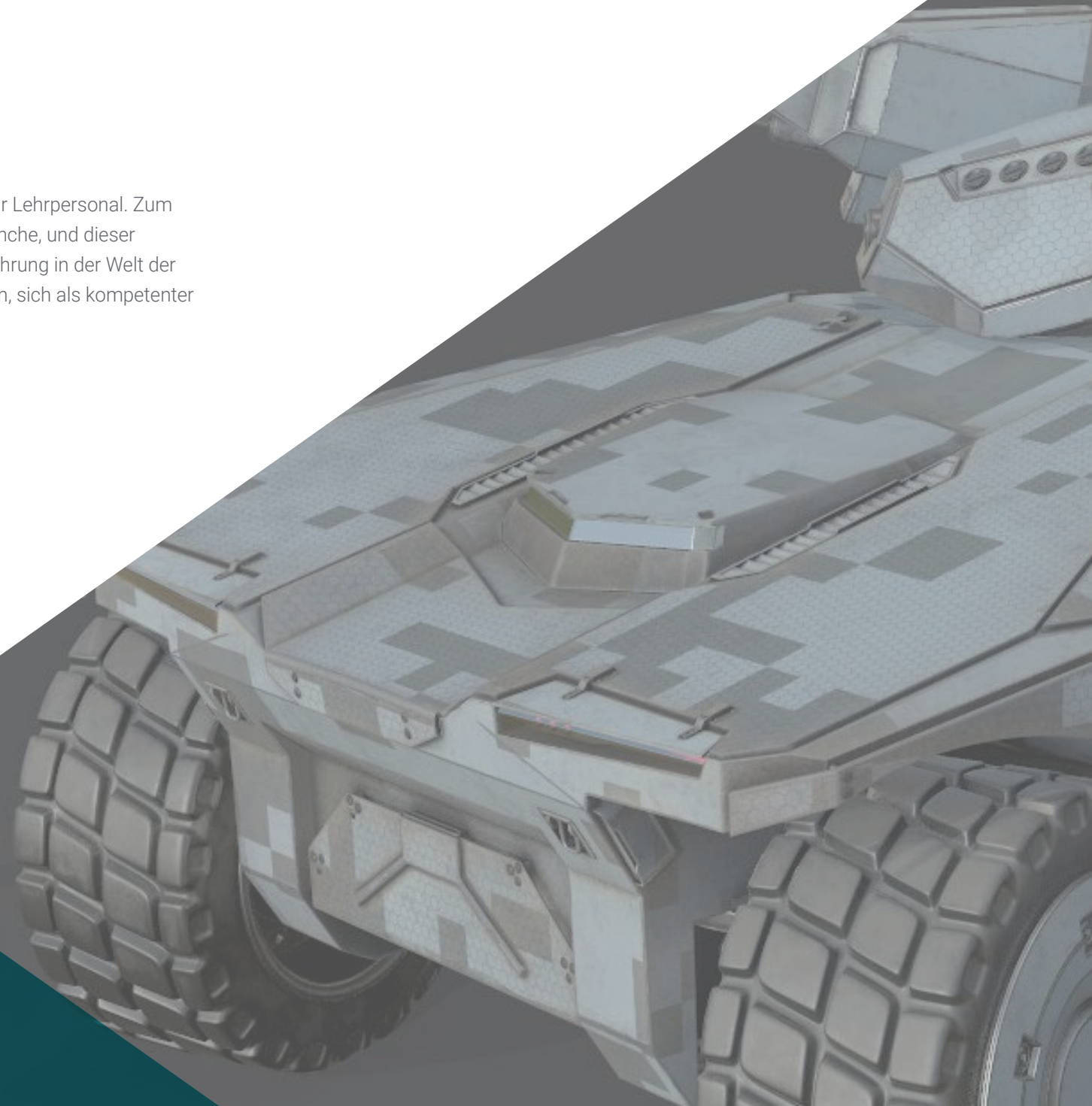
“

Die Lernmethoden der TECH Technologischen Universität ermöglichen es Ihnen, die erlernten Techniken sofort anzuwenden. Es ist jetzt an der Zeit, sich einzuschreiben"

03

Kursleitung

Eine der Stärken der TECH Technologischen Universität ist ihr Lehrpersonal. Zum Dozententeam gehören die besten Fachleute der Design-Branche, und dieser Universitätskurs ist keine Ausnahme. Ihre umfangreiche Erfahrung in der Welt der 3D-Modellierung und Texturierung wird dem Studenten helfen, sich als kompetenter Designer auf dem internationalen Markt zu positionieren.



“

Machen Sie den großen Schritt und beschreiten Sie einen neuen Weg mit Ihren eigenen Designs. Bei TECH haben Sie die besten Dozenten, die Ihnen helfen, ein Experte für Grafikdesign zu werden"

Leitung



Hr. Salvo Bustos, Gabriel Agustín

- ♦ CEO bei D-SAVE 3D services
- ♦ Erfahrung in der 3D-Modellierung in der Luftfahrt
- ♦ 3D-Künstler bei 3D VISUALIZATION SERVICE INC
- ♦ 3D-Produktion für Boston Whaler
- ♦ 3D-Modellierer für Shay Bonder Multimedia TV-Produktionsfirma
- ♦ Audiovisueller Produzent bei Digital Film
- ♦ Produktdesigner für Escencia de los Artesanos von Eliana M
- ♦ Industriedesigner mit Spezialisierung auf Produkte Nationale Universität von Cuyo
- ♦ Ehrenvolle Erwähnung im Mendoza Late Contest
- ♦ Aussteller bei dem regionalen Salon für visuelle Kunst Vendimia
- ♦ Seminar für digitale Komposition Nationale Universität von Cuyo
- ♦ Nationaler Kongress für Design und Produktion C.P.R.O.D.I.



04

Struktur und Inhalt

Der Schlüsselfaktor dieses Abschlusses liegt in seinem Lehrplan. In diesem Universitätskurs werden alle Kenntnisse und Methoden vermittelt, die der Student benötigt, um ein beliebiges Projekt im Bereich der Texturmodellierung zu entwerfen. Durch die Anwendung verschiedener Techniken wie das Hinzufügen von Farbe, Verwischen, Brennen und Deckkraft in verschiedenen Figuren wird der Student zu einem echten Spezialisten.





“

Erreichen Sie die Spitze der Designwelt mit diesem innovativen Universitätskurs. Erwerben Sie alle Kenntnisse, um eine hochwertige Texturierung durchzuführen"

Modul 1. Erstellen von Texturen für Hard Surface

- 1.1. Substance Painter
 - 1.1.1. Substance Painter
 - 1.1.2. Karten verbrennen
 - 1.1.3. Materialien in Farb-ID
- 1.2. Materialien und Masken
 - 1.2.1. Filter und Generatoren
 - 1.2.2. Pinsel und Farben
 - 1.2.3. Flache Projektionen und Peilungen
- 1.3. Texturieren eines Kampfmessers
 - 1.3.1. Zuteilung von Materialien
 - 1.3.2. Hinzufügen von Texturen
 - 1.3.3. Färbung von Teilen
- 1.4. Asperities
 - 1.4.1. Variationen
 - 1.4.2. Details
 - 1.4.3. Alphas
- 1.5. Metallizität
 - 1.5.1. Poliert
 - 1.5.2. Oxide
 - 1.5.3. Kratzer
- 1.6. Normal- und Höhenkarten
 - 1.6.1. Karten von Bumps
 - 1.6.2. Normale Karten verbrennen
 - 1.6.3. Karte der Verschiebung





- 1.7 Andere Arten von Karten
 - 1.7.1 Ambient Occlusion Karte
 - 1.7.2 Spiegelglanzkarte
 - 1.7.3 Opazitätskarte
- 1.8 Texturierung eines Motorrads
 - 1.8.1 Reifen und Korbmaterial
 - 1.8.2 Leuchtendes Material
 - 1.8.3 Bearbeitung von verbranntem Material
- 1.9 Details
 - 1.9.1 Stickers
 - 1.9.2 Intelligente Masken
 - 1.9.3 Farbgeneratoren und Masken
- 1.10 Fertigstellung der Texturierung
 - 1.10.1 Manuelle Bearbeitung
 - 1.10.2 Karten exportieren
 - 1.10.3 Dilation vs. No Padding



Suchen Sie nicht weiter. Die TECH Technologische Universität garantiert Ihnen durch ihre Studienpläne, Lehrkräfte und Lernmethoden einen sicheren Weg für Ihr Unternehmertum und Ihre berufliche Entwicklung"

05 Methodik

Dieses Fortbildungsprogramm bietet eine andere Art des Lernens. Unsere Methodik wird durch eine zyklische Lernmethode entwickelt: **das Relearning**.

Dieses Lehrsystem wird z. B. an den renommiertesten medizinischen Fakultäten der Welt angewandt und wird von wichtigen Publikationen wie dem **New England Journal of Medicine** als eines der effektivsten angesehen.



“

Entdecken Sie Relearning, ein System, das das herkömmliche lineare Lernen aufgibt und Sie durch zyklische Lehrsysteme führt: eine Art des Lernens, die sich als äußerst effektiv erwiesen hat, insbesondere in Fächern, die Auswendiglernen erfordern"

Fallstudie zur Kontextualisierung aller Inhalte

Unser Programm bietet eine revolutionäre Methode zur Entwicklung von Fähigkeiten und Kenntnissen. Unser Ziel ist es, Kompetenzen in einem sich wandelnden, wettbewerbsorientierten und sehr anspruchsvollen Umfeld zu stärken.

“

Mit TECH werden Sie eine Art des Lernens erleben, die die Grundlagen der traditionellen Universitäten in der ganzen Welt verschiebt”



Sie werden Zugang zu einem Lernsystem haben, das auf Wiederholung basiert, mit natürlichem und progressivem Unterricht während des gesamten Lehrplans.



Die Studenten lernen durch gemeinschaftliche Aktivitäten und reale Fälle die Lösung komplexer Situationen in realen Geschäftsumgebungen.

Eine innovative und andersartige Lernmethode

Dieses TECH-Programm ist ein von Grund auf neu entwickeltes, intensives Lehrprogramm, das die anspruchsvollsten Herausforderungen und Entscheidungen in diesem Bereich sowohl auf nationaler als auch auf internationaler Ebene vorsieht. Dank dieser Methodik wird das persönliche und berufliche Wachstum gefördert und ein entscheidender Schritt in Richtung Erfolg gemacht. Die Fallmethode, die Technik, die diesem Inhalt zugrunde liegt, gewährleistet, dass die aktuellste wirtschaftliche, soziale und berufliche Realität berücksichtigt wird.



Unser Programm bereitet Sie darauf vor, sich neuen Herausforderungen in einem unsicheren Umfeld zu stellen und in Ihrer Karriere erfolgreich zu sein"

Die Fallmethode ist das von den besten Fakultäten der Welt am häufigsten verwendete Lernsystem. Die Fallmethode wurde 1912 entwickelt, damit die Jurastudenten das Recht nicht nur anhand theoretischer Inhalte erlernen, sondern ihnen reale, komplexe Situationen vorlegen, damit sie fundierte Entscheidungen treffen und Werturteile darüber fällen können, wie diese zu lösen sind. Sie wurde 1924 als Standardlehrmethode in Harvard eingeführt.

Was sollte eine Fachkraft in einer bestimmten Situation tun? Mit dieser Frage konfrontieren wir Sie in der Fallmethode, einer handlungsorientierten Lernmethode. Während des gesamten Programms werden Sie mit mehreren realen Fällen konfrontiert. Sie müssen Ihr gesamtes Wissen integrieren, recherchieren, argumentieren und Ihre Ideen und Entscheidungen verteidigen.

Relearning Methodik

TECH kombiniert die Methodik der Fallstudien effektiv mit einem 100%igen Online-Lernsystem, das auf Wiederholung basiert und in jeder Lektion 8 verschiedene didaktische Elemente kombiniert.

Wir ergänzen die Fallstudie mit der besten 100%igen Online-Lehrmethode: Relearning.

Im Jahr 2019 erzielten wir die besten Lernergebnisse aller spanischsprachigen Online-Universitäten der Welt.



Bei TECH lernen Sie mit einer hochmodernen Methodik, die darauf ausgerichtet ist, die Führungskräfte der Zukunft auszubilden. Diese Methode, die an der Spitze der weltweiten Pädagogik steht, wird Relearning genannt.

Unsere Universität ist die einzige in der spanischsprachigen Welt, die für die Anwendung dieser erfolgreichen Methode zugelassen ist. Im Jahr 2019 ist es uns gelungen, die Gesamtzufriedenheit unserer Studenten (Qualität der Lehre, Qualität der Materialien, Kursstruktur, Ziele...) in Bezug auf die Indikatoren der besten Online-Universität in Spanisch zu verbessern.

In unserem Programm ist das Lernen kein linearer Prozess, sondern erfolgt in einer Spirale (lernen, verlernen, vergessen und neu lernen). Daher wird jedes dieser Elemente konzentrisch kombiniert. Mit dieser Methode wurden mehr als 650.000 Hochschulabsolventen mit beispiellosem Erfolg in so unterschiedlichen Bereichen wie Biochemie, Genetik, Chirurgie, internationales Recht, Managementfähigkeiten, Sportwissenschaft, Philosophie, Recht, Ingenieurwesen, Journalismus, Geschichte, Finanzmärkte und -Instrumente ausgebildet. Dies alles in einem sehr anspruchsvollen Umfeld mit einer Studentenschaft mit hohem sozioökonomischem Profil und einem Durchschnittsalter von 43,5 Jahren.

Das Relearning ermöglicht es Ihnen, mit weniger Aufwand und mehr Leistung zu lernen, sich mehr auf Ihr Fachgebiet einzulassen, einen kritischen Geist zu entwickeln, Argumente zu verteidigen und Meinungen zu kontrastieren: eine direkte Gleichung zum Erfolg.

Nach den neuesten wissenschaftlichen Erkenntnissen der Neurowissenschaften wissen wir nicht nur, wie wir Informationen, Ideen, Bilder und Erinnerungen organisieren, sondern auch, dass der Ort und der Kontext, in dem wir etwas gelernt haben, von grundlegender Bedeutung dafür sind, dass wir uns daran erinnern und es im Hippocampus speichern können, um es in unserem Langzeitgedächtnis zu behalten.

Auf diese Weise sind die verschiedenen Elemente unseres Programms im Rahmen des so genannten neurokognitiven kontextabhängigen E-Learnings mit dem Kontext verbunden, in dem der Teilnehmer seine berufliche Praxis entwickelt.



Dieses Programm bietet die besten Lehrmaterialien, die sorgfältig für Fachleute aufbereitet sind:



Studienmaterial

Alle didaktischen Inhalte werden von den Fachleuten, die den Kurs unterrichten werden, speziell für den Kurs erstellt, so dass die didaktische Entwicklung wirklich spezifisch und konkret ist.

Diese Inhalte werden dann auf das audiovisuelle Format angewendet, um die TECH-Online-Arbeitsmethode zu schaffen. Und das alles mit den neuesten Techniken, die dem Studenten qualitativ hochwertige Stücke aus jedem einzelnen Material zur Verfügung stellen.



Meisterklassen

Die Nützlichkeit der Expertenbeobachtung ist wissenschaftlich belegt.

Das sogenannte Learning from an Expert baut Wissen und Gedächtnis auf und schafft Vertrauen für zukünftige schwierige Entscheidungen.



Fertigkeiten und Kompetenzen Praktiken

Sie werden Aktivitäten durchführen, um spezifische Kompetenzen und Fertigkeiten in jedem Fachbereich zu entwickeln. Praktiken und Dynamiken zum Erwerb und zur Entwicklung der Fähigkeiten und Fertigkeiten, die ein Spezialist im Rahmen der Globalisierung, in der wir leben, entwickeln muss.



Weitere Lektüren

Aktuelle Artikel, Konsensdokumente und internationale Leitfäden, u.a. In der virtuellen Bibliothek von TECH haben die Studenten Zugang zu allem, was sie für ihre Ausbildung benötigen.





Fallstudien

Sie werden eine Auswahl der besten Fallstudien vervollständigen, die speziell für diese Qualifizierung ausgewählt wurden. Die Fälle werden von den besten Spezialisten der internationalen Szene präsentiert, analysiert und betreut.



Interaktive Zusammenfassungen

Das TECH-Team präsentiert die Inhalte auf attraktive und dynamische Weise in multimedialen Pillen, die Audios, Videos, Bilder, Diagramme und konzeptionelle Karten enthalten, um das Wissen zu vertiefen.

Dieses einzigartige Bildungssystem für die Präsentation multimedialer Inhalte wurde von Microsoft als "europäische Erfolgsgeschichte" ausgezeichnet.



Prüfung und Nachprüfung

Die Kenntnisse der Studenten werden während des gesamten Programms regelmäßig durch Bewertungs- und Selbsteinschätzungsaktivitäten und -übungen beurteilt und neu bewertet, so dass die Studenten überprüfen können, wie sie ihre Ziele erreichen.



06

Qualifizierung

Der Universitätskurs in Erstellung von Texturen für Hard Surface garantiert neben der strengsten und aktuellsten Ausbildung auch den Zugang zu einem von der TECH Technologischen Universität ausgestellten Diplom.



“

*Schließen Sie dieses Programm erfolgreich ab
und erhalten Sie Ihren Universitätsabschluss
ohne lästige Reisen oder Formalitäten"*

Dieser **Universitätskurs in Erstellung von Texturen für Hard Surface** enthält das vollständigste und aktuellste Programm auf dem Markt.

Sobald der Student die Prüfungen bestanden hat, erhält er/sie per Post* mit Empfangsbestätigung das entsprechende Diplom, ausgestellt von der **TECH Technologischen Universität**.

Das von **TECH Technologische Universität** ausgestellte Diplom drückt die erworbene Qualifikation aus und entspricht den Anforderungen, die in der Regel von Stellenbörsen, Auswahlprüfungen und Berufsbildungsausschüssen verlangt werden.

Titel: **Universitätskurs in Erstellung von Texturen für Hard Surface**

Anzahl der offiziellen Arbeitsstunden: **150 Std.**



*Haager Apostille. Für den Fall, dass der Student die Haager Apostille für sein Papierdiplom beantragt, wird TECH EDUCATION die notwendigen Vorkehrungen treffen, um diese gegen eine zusätzliche Gebühr zu beschaffen.

zukunft

gesundheit vertrauen menschen
erziehung information tutoren
garantie akkreditierung unterricht
institutionen technologie lernen
gemeinschaft verpflichtung
persönliche betreuung innovation
wissen gegenwart qualität
online-Ausbildung
entwicklung institut
virtuelles Klassenzimmer

tech technologische
universität

Universitätskurs Erstellung von Texturen für Hard Surface

- » Modalität: online
- » Dauer: 6 Wochen
- » Qualifizierung: TECH Technologische Universität
- » Aufwand: 16 Std./Woche
- » Zeitplan: in Ihrem eigenen Tempo
- » Prüfungen: online

Universitätskurs

Erstellung von Texturen für Hard Surface

