

Universitätsexperte Modellierung in Rhino





Universitätsexperte Modellierung in Rhino

- » Modalität: online
- » Dauer: 6 Monate
- » Qualifizierung: TECH Technologische Universität
- » Aufwand: 16 Std./Woche
- » Zeitplan: in Ihrem eigenen Tempo
- » Prüfungen: online

Internetzugang: www.techtitute.com/de/design/spezialisierung/spezialisierung-modellierung-rhino

Index

01

Präsentation

Seite 4

02

Ziele

Seite 8

03

Kursleitung

Seite 12

04

Struktur und Inhalt

Seite 16

05

Methodik

Seite 20

06

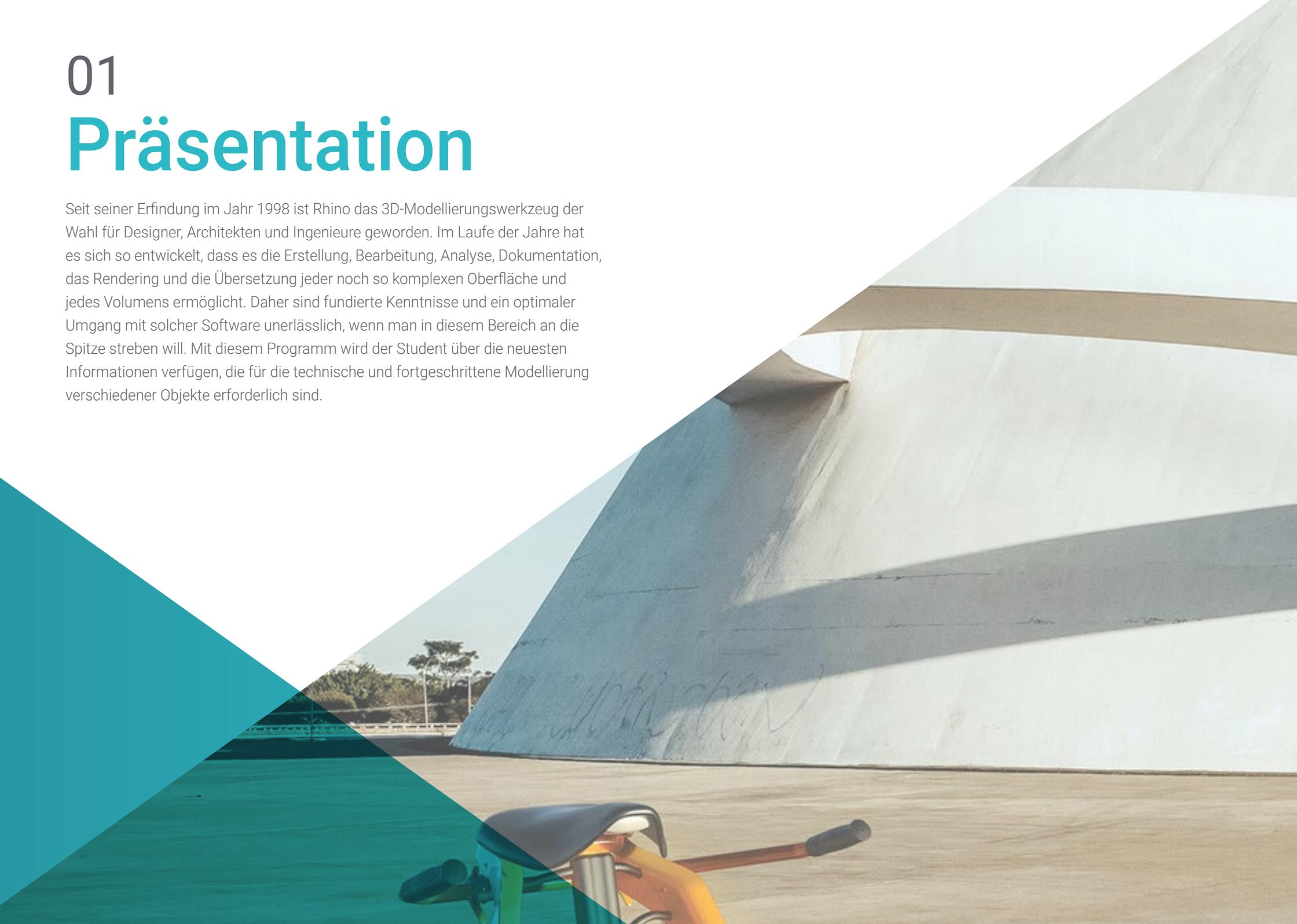
Qualifizierung

Seite 28

01

Präsentation

Seit seiner Erfindung im Jahr 1998 ist Rhino das 3D-Modellierungswerkzeug der Wahl für Designer, Architekten und Ingenieure geworden. Im Laufe der Jahre hat es sich so entwickelt, dass es die Erstellung, Bearbeitung, Analyse, Dokumentation, das Rendering und die Übersetzung jeder noch so komplexen Oberfläche und jedes Volumens ermöglicht. Daher sind fundierte Kenntnisse und ein optimaler Umgang mit solcher Software unerlässlich, wenn man in diesem Bereich an die Spitze streben will. Mit diesem Programm wird der Student über die neuesten Informationen verfügen, die für die technische und fortgeschrittene Modellierung verschiedener Objekte erforderlich sind.



“

*Eine einzigartige Gelegenheit, sich als
3D-Künstler unter Verwendung der
Modellierung in Rhino zu entwickeln"*

Dieser Universitätsexperte wurde entwickelt, um den Studenten die Möglichkeit zu geben, eine beliebige Oberfläche zu erstellen, zu bearbeiten, zu analysieren, zu dokumentieren, zu rendern und zu übersetzen, wobei die fortschrittlichste Software des Sektors zum Einsatz kommt: Rhino. Eine Reihe praktischer Übungen macht Sie daher mit der Schnittstelle vertraut und hilft Ihnen, mehr über die Grundlagen der technischen Modellierung zu erfahren. Sie werden auch lernen, wie Sie verschiedene Befehle ausführen und geometrische Transformationen bearbeiten können.

Sie werden dann in der Lage sein, Ihre Technik weiterzuentwickeln, um spezifische Fälle in der Modellierung zu lösen, wobei Sie wichtige Aspekte der Mechanik einbeziehen, um realistischere Modelle zu entwickeln. Schließlich werden Sie in der Lage sein, die fortgeschrittene Modellierung in Angriff zu nehmen, bei der Sie verschiedene Objekte wie Felgen, Bremsen, Motoren, mechanische Körper usw. herstellen werden.

All dies wird in einem 100%igen Online-Programm zusammengefasst, das es den Studenten leicht macht, es bequem zu absolvieren, wo und wann immer sie wollen. Außerdem passen sie ihr Lerntempo an ihre berufliche Tätigkeit an. Es ist erwähnenswert, dass dieser Universitätsexperte eine direkte Qualifikation hat, so dass der Student keine Abschlussarbeit einreichen muss, um seinen Universitätsabschluss zu erhalten.

Dieser **Universitätsexperte in Modellierung in Rhino** enthält das vollständigste und aktuellste Programm auf dem Markt. Die hervorstechendsten Merkmale sind:

- ◆ Die Entwicklung von Fallstudien, die von Experten für die Hard Surface 3D-Modellierung präsentiert werden
- ◆ Der anschauliche, schematische und äußerst praxisnahe Inhalt soll praktische Informationen zu den für die berufliche Praxis wesentlichen Disziplinen vermitteln
- ◆ Die praktischen Übungen, bei denen der Selbstbewertungsprozess zur Verbesserung des Lernens durchgeführt werden kann
- ◆ Ihr besonderer Schwerpunkt liegt auf innovativen Methoden
- ◆ Theoretische Vorträge, Fragen an den Experten, Diskussionsforen zu kontroversen Themen und individuelle Reflexionsarbeit
- ◆ Die Verfügbarkeit des Zugriffs auf die Inhalte von jedem festen oder tragbaren Gerät mit Internetanschluss



Mit diesem Programm der TECH Technologischen Universität können Sie verschiedene mechanische Körper herstellen, jedes Teil perfektionieren und Ihr Werk fertig stellen"

“

Dieses Programm ist ein Pionier im akademischen Panorama dank der Relearning-Methode, die es Ihnen ermöglicht, in Ihrem eigenen Tempo und mit Lehrmaterial zu lernen, das an die Welt des Designs angepasst ist"

Zu den Lehrkräften des Programms gehören Fachleute aus der Branche, die ihre Berufserfahrung in diese Fortbildung einbringen, sowie renommierte Fachleute von Referenzgesellschaften und angesehenen Universitäten.

Die multimedialen Inhalte, die mit den neuesten Bildungstechnologien entwickelt wurden, ermöglichen den Fachleuten ein situiertes und kontextbezogenes Lernen, d. h. eine simulierte Umgebung, die eine immersive Fortbildung ermöglicht, die auf reale Situationen ausgerichtet ist.

Das Konzept dieses Studiengangs konzentriert sich auf problemorientiertes Lernen, bei dem die Fachkraft versuchen muss, die verschiedenen Situationen aus der beruflichen Praxis zu lösen, die während des gesamten Studiengangs gestellt werden. Zu diesem Zweck wird sie von einem innovativen interaktiven Videosystem unterstützt, das von renommierten Experten entwickelt wurde.

Dieses Programm befähigt Sie, der Rhino-Spezialist zu werden, nach dem viele Unternehmen suchen. Überlegen Sie nicht lange und schreiben Sie sich jetzt ein.

Sie werden mit einem 100%igen Online-Programm studieren können, wo und wann Sie wollen.



02 Ziele

Das Hauptziel dieses Universitätsexperten ist es, den Studenten solide Kenntnisse für die Modellierung in Rhino zu vermitteln, einem bahnbrechenden Werkzeug in der Welt des Designs. Zu diesem Zweck wurde ein umfassender Lehrplan entwickelt, der Ihnen hilft, sich mit der Software vertraut zu machen, sowie eine Reihe praktischer Übungen, mit denen Sie jedes Projekt mit großem Fachwissen angehen können.





“

In diesem Programm werden Sie die notwendigen Fähigkeiten erwerben, um ein komplexes Modell zu erstellen, z. B. die Teile eines Motors oder die mechanische Achse eines Autos”



Allgemeine Ziele

- ◆ Vertiefung der verschiedenen Arten der Hard Surface-Modellierung, der verschiedenen Konzepte und Eigenschaften, um sie in der 3D-Modellierungsbranche anzuwenden
- ◆ Vertiefung der Theorie der Formerstellung zur Entwicklung von Shape Masters
- ◆ Die Grundlagen der 3D-Modellierung in ihren verschiedenen Formen im Detail lernen
- ◆ Entwürfe für verschiedene Branchen und deren Anwendung erstellen
- ◆ Technischer Experte und/oder Künstler in der 3D-Modellierung von Hard Surface werden
- ◆ Mit allen für den Beruf des 3D-Modellierers relevanten Tools vertraut sein
- ◆ Aneignung von Fähigkeiten für die Entwicklung von Texturen und Effekten für 3D-Modelle



Modellieren Sie Uhren, Motoren, Turbinen und eine Vielzahl von Maschinen, indem Sie ein System von Linien und Punkten als Referenz verwenden"





Spezifische Ziele

Modul 1. Technische Modellierung in Rhino

- ◆ Ein umfassendes Verständnis der Funktionsweise von Nurbs-Modellierungssoftware
- ◆ Arbeit mit Präzisionsmodelliersystemen
- ◆ Detaillierte Kenntnisse über die Ausführung von Befehlen
- ◆ Die Basis der Geometrien erstellen
- ◆ Geometrien bearbeiten und transformieren
- ◆ Mit einer Organisation in Szenen arbeiten

Modul 2. Modellierungstechniken und ihre Anwendung in Rhino

- ◆ Techniken für die Lösung spezifischer Fälle entwickeln
- ◆ Lösungen für verschiedene Arten von Anforderungen anwenden
- ◆ Die wichtigsten Software-Tools kennen
- ◆ Einbeziehung von mechanischem Wissen in den Modellierungsprozess
- ◆ Arbeit mit Analyse-Tools
- ◆ Strategien für die Annäherung an ein Modell entwickeln

Modul 3. Erweiterte Modellierung in Rhino

- ◆ Die Anwendung der Techniken auf fortgeschrittene Modelle vertiefen
- ◆ Im Detail verstehen, wie die Komponenten eines fortgeschrittenen Modells funktionieren
- ◆ Mit verschiedenen Teilen eines komplexen Modells arbeiten
- ◆ Fähigkeiten zur Bestellung eines komplexen Modells erwerben
- ◆ Identifizieren, wie Details angepasst werden



03

Kursleitung

Dieser Universitatsexperte verfugt ber ein Team von Fachleuten, die jeden Inhalt des Lehrplans bis auf den letzten Millimeter ausgearbeitet und gestaltet haben. Darber hinaus haben sie alle bungen und praktischen Anleitungen erstellt, um den Studenten zu helfen, sich mit Rhino vertraut zu machen. Dank ihrer umfassenden Erfahrung in der Welt des Modellbaus knnen sie den Studenten helfen, sich in diesem hart umkampften Sektor als Top-Designer zu positionieren.





“

Diese Gruppe von Experten wird ihre Geheimnisse und Tricks verraten, um die Modellierung in Rhino bis zur Perfektion zu beherrschen"

Leitung



Hr. Salvo Bustos, Gabriel Agustín

- 9 Jahre Erfahrung in der 3D-Modellierung in der Luftfahrt
- 3D-Künstler bei 3D VISUALIZATION SERVICE INC.
- 3D-Produktion für Boston Whaler
- 3D-Modellierer für Shay Bonder Multimedia TV-Produktionsfirma
- Audiovisueller Produzent bei Digital Film
- Produktdesigner für Escencia de los Artesanos von Eliana M
- Industriedesigner mit Spezialisierung auf Produkte Nationale Universität von Cuyo
- Ehrenvolle Erwähnung im Mendoza Late Contest
- Aussteller auf dem regionalen Salon für visuelle Kunst Vendimia
- Seminar für digitale Komposition Nationale Universität von Cuyo
- Nationaler Kongress für Design und Produktion C.P.R.O.D.I



04

Struktur und Inhalt

Der Inhalt dieses Universitätsexperten deckt auf strukturierte Weise alle Wissensbereiche ab, die der Student benötigt, um Modellierung und Texturierung mit Rhino durchzuführen. Nachdem Sie sich mit den technischen und theoretischen Aspekten befasst haben, werden Sie in der Lage sein, verschiedene Objekte wie Uhren, Turbinen, schwere Maschinen und sogar das kleinste Teil eines Autos von Grund auf neu zu bauen. So werden Sie dank dieses Lehrplans an der Spitze stehen.



“

TECH bietet Ihnen die neuesten Inhalte, die Sie dabei unterstützen, in Ihrem Beruf als 3D-Designer und -Modellierer an die Spitze zu gelangen"

Modul 1. Technische Modellierung in Rhino

- 1.1. Modellierung in Rhino
 - 1.1.1. Die Rhino Schnittstelle
 - 1.1.2. Objekttypen
 - 1.1.3. Navigieren durch das Modell
- 1.2. Grundlegende Begriffe
 - 1.2.1. Bearbeitung mit Gumball
 - 1.2.2. Viewports
 - 1.2.3. Helfer beim Modellieren
- 1.3. Präzise Modellierung
 - 1.3.1. Eingabe der Koordinaten
 - 1.3.2. Eingabe von Entfernung und Winkelbegrenzung
 - 1.3.3. Objektbeschränkung
- 1.4. Befehl Analyse
 - 1.4.1. Zusätzliche Modellierhilfen
 - 1.4.2. SmartTrack
 - 1.4.3. Konstruktionszeichnungen
- 1.5. Linien und Polylinien
 - 1.5.1. Kreise
 - 1.5.2. Frei geformte Linien
 - 1.5.3. Helix und Spirale
- 1.6. Bearbeiten von Geometrien
 - 1.6.1. Fillet und chanfer
 - 1.6.2. Überblendung von Kurven
 - 1.6.3. Loft
- 1.7. Verwandlungen I
 - 1.7.1. Verschieben, Drehen, Skalieren
 - 1.7.2. Verbinden, Beschneiden, Erweitern
 - 1.7.3. Trennen, *Offset*, Formationen
- 1.8. Formen erstellen
 - 1.8.1. Verformbare Formen
 - 1.8.2. Modellieren mit Festkörpern
 - 1.8.3. Feststoffe umwandeln

- 1.9. Oberflächen erstellen
 - 1.9.1. Einfache Oberflächen
 - 1.9.2. Extrudieren, *Lofting* und Drehen von Oberflächen
 - 1.9.3. Oberflächenabtastungen
- 1.10. Organisation
 - 1.10.1. Schichten
 - 1.10.2. Gruppen
 - 1.10.3. Trainingseinheiten

Modul 2. Modellierungstechniken und ihre Anwendung in Rhino

- 2.1. Techniken
 - 2.1.1. Schnittpunkt für eine Stütze
 - 2.1.2. Erstellung einer räumlichen Hülle
 - 2.1.3. Rohre
- 2.2. Anwendung I
 - 2.2.1. Erstellen eines Autoreifens
 - 2.2.2. Einen Reifen erstellen
 - 2.2.3. Modellierung einer Uhr
- 2.3. Grundlegende Techniken II
 - 2.3.1. Verwendung von Isokurven und Kanten für die Modellierung
 - 2.3.2. Öffnungen in der Geometrie machen
 - 2.3.3. Arbeiten mit Scharnieren
- 2.4. Anwendung II
 - 2.4.1. Eine Turbine erstellen
 - 2.4.2. Lufteinlässe erstellen
 - 2.4.3. Tipps zur Nachahmung der Felgendicke
- 2.5. Instrumente
 - 2.5.1. Tipps zur Verwendung der Spiegelsymmetrie
 - 2.5.2. Verwendung von Filets
 - 2.5.3. Verwendung von Zierleisten
- 2.6. Mechanische Anwendung
 - 2.6.1. Erstellung von Zahnrädern
 - 2.6.2. Konstruktion einer Umlenkrolle
 - 2.6.3. Konstruktion eines Dämpfers

- 2.7. Importieren und Exportieren von Dateien
 - 2.7.1. Senden von Rhino-Dateien
 - 2.7.2. Rhino-Dateien exportieren
 - 2.7.3. Importieren in Rhino aus Illustrator
- 2.8. Analyse-Tools I
 - 2.8.1. Grafisches Tool zur Krümmungsanalyse
 - 2.8.2. Analyse der Kurvenkontinuität
 - 2.8.3. Probleme und Lösungen der Kurvenanalyse
- 2.9. Analyse-Tools II
 - 2.9.1. Werkzeug zur Analyse der Oberflächenrichtung
 - 2.9.2. Werkzeug zur Oberflächenanalyse Umgebungskarte
 - 2.9.3. Analyse-Tool Kanten anzeigen
- 2.10. Strategien
 - 2.10.1. Strategien für den Bau
 - 2.10.2. Fläche pro Kurvennetz
 - 2.10.3. Arbeiten mit Blaupausen

Modul 3. Erweiterte Modellierung in Rhino

- 3.1. Modellieren eines Motorrads
 - 3.1.1. Referenzbilder importieren
 - 3.1.2. Modellierung des Hinterreifens
 - 3.1.3. Modellierung des Hinterreifens
- 3.2. Mechanische Komponenten der Hinterachse
 - 3.2.1. Erstellen des Bremssystems
 - 3.2.2. Aufbau der Antriebskette
 - 3.2.3. Modellierung der Kettenabdeckung
- 3.3. Modellierung des Motors
 - 3.3.1. Den Körper erstellen
 - 3.3.2. Hinzufügen mechanischer Elemente
 - 3.3.3. Technische Details einbeziehen
- 3.4. Modellierung des Hauptdecks
 - 3.4.1. Modellierung von Kurven und Oberflächen
 - 3.4.2. Modellierung des Decks
 - 3.4.3. Schneiden des Rahmens

- 3.5. Modellierung des oberen Bereichs
 - 3.5.1. Bau des Sitzes
 - 3.5.2. Details im vorderen Bereich erstellen
 - 3.5.3. Details im hinteren Bereich erstellen
- 3.6. Funktionelle Teile
 - 3.6.1. Der Kraftstofftank
 - 3.6.2. Rückleuchten
 - 3.6.3. Vordere Lichter
- 3.7. Bau der Vorderachse I
 - 3.7.1. Bremssystem und Felge
 - 3.7.2. Die Gabel
 - 3.7.3. Der Lenker
- 3.8. Bau der Vorderachse II
 - 3.8.1. Die Griffe
 - 3.8.2. Bremskabel
 - 3.8.3. Instrumente
- 3.9. Details hinzufügen
 - 3.9.1. Verfeinerung des Hauptteils
 - 3.9.2. Hinzufügen des Schalldämpfers
 - 3.9.3. Einbindung der Pedale
- 3.10. Letzte Elemente
 - 3.10.1. Modellierung der Windschutzscheibe
 - 3.10.2. Modellierung der Halterung
 - 3.10.3. Letzte Details



Schreiben Sie sich jetzt für dieses Programm ein und verbessern Sie Ihre Modellieretechnik mit dem bahnbrechenden Programm des Sektors: Rhino"

05 Methodik

Dieses Fortbildungsprogramm bietet eine andere Art des Lernens. Unsere Methodik wird durch eine zyklische Lernmethode entwickelt: **das Relearning**.

Dieses Lehrsystem wird z. B. an den renommiertesten medizinischen Fakultäten der Welt angewandt und wird von wichtigen Publikationen wie dem **New England Journal of Medicine** als eines der effektivsten angesehen.



“

Entdecken Sie Relearning, ein System, das das herkömmliche lineare Lernen aufgibt und Sie durch zyklische Lehrsysteme führt: eine Art des Lernens, die sich als äußerst effektiv erwiesen hat, insbesondere in Fächern, die Auswendiglernen erfordern"

Fallstudie zur Kontextualisierung aller Inhalte

Unser Programm bietet eine revolutionäre Methode zur Entwicklung von Fähigkeiten und Kenntnissen. Unser Ziel ist es, Kompetenzen in einem sich wandelnden, wettbewerbsorientierten und sehr anspruchsvollen Umfeld zu stärken.

“

Mit TECH werden Sie eine Art des Lernens erleben, die die Grundlagen der traditionellen Universitäten in der ganzen Welt verschiebt”



Sie werden Zugang zu einem Lernsystem haben, das auf Wiederholung basiert, mit natürlichem und progressivem Unterricht während des gesamten Lehrplans.



Die Studenten lernen durch gemeinschaftliche Aktivitäten und reale Fälle die Lösung komplexer Situationen in realen Geschäftsumgebungen.

Eine innovative und andersartige Lernmethode

Dieses TECH-Programm ist ein von Grund auf neu entwickeltes, intensives Lehrprogramm, das die anspruchsvollsten Herausforderungen und Entscheidungen in diesem Bereich sowohl auf nationaler als auch auf internationaler Ebene vorsieht. Dank dieser Methodik wird das persönliche und berufliche Wachstum gefördert und ein entscheidender Schritt in Richtung Erfolg gemacht. Die Fallmethode, die Technik, die diesem Inhalt zugrunde liegt, gewährleistet, dass die aktuellste wirtschaftliche, soziale und berufliche Realität berücksichtigt wird.

“ *Unser Programm bereitet Sie darauf vor, sich neuen Herausforderungen in einem unsicheren Umfeld zu stellen und in Ihrer Karriere erfolgreich zu sein* **”**

Die Fallmethode ist das von den besten Fakultäten der Welt am häufigsten verwendete Lernsystem. Die Fallmethode wurde 1912 entwickelt, damit die Jurastudenten das Recht nicht nur anhand theoretischer Inhalte erlernen, sondern ihnen reale, komplexe Situationen vorlegen, damit sie fundierte Entscheidungen treffen und Werturteile darüber fällen können, wie diese zu lösen sind. Sie wurde 1924 als Standardlehrmethode in Harvard eingeführt.

Was sollte eine Fachkraft in einer bestimmten Situation tun? Mit dieser Frage konfrontieren wir Sie in der Fallmethode, einer handlungsorientierten Lernmethode. Während des gesamten Programms werden Sie mit mehreren realen Fällen konfrontiert. Sie müssen Ihr gesamtes Wissen integrieren, recherchieren, argumentieren und Ihre Ideen und Entscheidungen verteidigen.

Relearning Methodik

TECH kombiniert die Methodik der Fallstudien effektiv mit einem 100%igen Online-Lernsystem, das auf Wiederholung basiert und in jeder Lektion 8 verschiedene didaktische Elemente kombiniert.

Wir ergänzen die Fallstudie mit der besten 100%igen Online-Lehrmethode: Relearning.

Im Jahr 2019 erzielten wir die besten Lernergebnisse aller spanischsprachigen Online-Universitäten der Welt.

Bei TECH lernen Sie mit einer hochmodernen Methodik, die darauf ausgerichtet ist, die Führungskräfte der Zukunft auszubilden. Diese Methode, die an der Spitze der weltweiten Pädagogik steht, wird Relearning genannt.

Unsere Universität ist die einzige in der spanischsprachigen Welt, die für die Anwendung dieser erfolgreichen Methode zugelassen ist. Im Jahr 2019 ist es uns gelungen, die Gesamtzufriedenheit unserer Studenten (Qualität der Lehre, Qualität der Materialien, Kursstruktur, Ziele...) in Bezug auf die Indikatoren der besten Online-Universität in Spanisch zu verbessern.



In unserem Programm ist das Lernen kein linearer Prozess, sondern erfolgt in einer Spirale (lernen, verlernen, vergessen und neu lernen). Daher wird jedes dieser Elemente konzentrisch kombiniert. Mit dieser Methode wurden mehr als 650.000 Hochschulabsolventen mit beispiellosem Erfolg in so unterschiedlichen Bereichen wie Biochemie, Genetik, Chirurgie, internationales Recht, Managementfähigkeiten, Sportwissenschaft, Philosophie, Recht, Ingenieurwesen, Journalismus, Geschichte, Finanzmärkte und -Instrumente ausgebildet. Dies alles in einem sehr anspruchsvollen Umfeld mit einer Studentenschaft mit hohem sozioökonomischem Profil und einem Durchschnittsalter von 43,5 Jahren.

Das Relearning ermöglicht es Ihnen, mit weniger Aufwand und mehr Leistung zu lernen, sich mehr auf Ihr Fachgebiet einzulassen, einen kritischen Geist zu entwickeln, Argumente zu verteidigen und Meinungen zu kontrastieren: eine direkte Gleichung zum Erfolg.

Nach den neuesten wissenschaftlichen Erkenntnissen der Neurowissenschaften wissen wir nicht nur, wie wir Informationen, Ideen, Bilder und Erinnerungen organisieren, sondern auch, dass der Ort und der Kontext, in dem wir etwas gelernt haben, von grundlegender Bedeutung dafür sind, dass wir uns daran erinnern und es im Hippocampus speichern können, um es in unserem Langzeitgedächtnis zu behalten.

Auf diese Weise sind die verschiedenen Elemente unseres Programms im Rahmen des so genannten neurokognitiven kontextabhängigen E-Learnings mit dem Kontext verbunden, in dem der Teilnehmer seine berufliche Praxis entwickelt.



Dieses Programm bietet die besten Lehrmaterialien, die sorgfältig für Fachleute aufbereitet sind:



Studienmaterial

Alle didaktischen Inhalte werden von den Fachleuten, die den Kurs unterrichten werden, speziell für den Kurs erstellt, so dass die didaktische Entwicklung wirklich spezifisch und konkret ist.

Diese Inhalte werden dann auf das audiovisuelle Format angewendet, um die TECH-Online-Arbeitsmethode zu schaffen. Und das alles mit den neuesten Techniken, die dem Studenten qualitativ hochwertige Stücke aus jedem einzelnen Material zur Verfügung stellen.



Meisterklassen

Die Nützlichkeit der Expertenbeobachtung ist wissenschaftlich belegt.

Das sogenannte Learning from an Expert baut Wissen und Gedächtnis auf und schafft Vertrauen für zukünftige schwierige Entscheidungen.



Fertigkeiten und Kompetenzen Praktiken

Sie werden Aktivitäten durchführen, um spezifische Kompetenzen und Fertigkeiten in jedem Fachbereich zu entwickeln. Praktiken und Dynamiken zum Erwerb und zur Entwicklung der Fähigkeiten und Fertigkeiten, die ein Spezialist im Rahmen der Globalisierung, in der wir leben, entwickeln muss.



Weitere Lektüren

Aktuelle Artikel, Konsensdokumente und internationale Leitfäden, u.a. In der virtuellen Bibliothek von TECH haben die Studenten Zugang zu allem, was sie für ihre Ausbildung benötigen.





Fallstudien

Sie werden eine Auswahl der besten Fallstudien vervollständigen, die speziell für diese Qualifizierung ausgewählt wurden. Die Fälle werden von den besten Spezialisten der internationalen Szene präsentiert, analysiert und betreut.



Interaktive Zusammenfassungen

Das TECH-Team präsentiert die Inhalte auf attraktive und dynamische Weise in multimedialen Pillen, die Audios, Videos, Bilder, Diagramme und konzeptionelle Karten enthalten, um das Wissen zu vertiefen.

Dieses einzigartige Bildungssystem für die Präsentation multimedialer Inhalte wurde von Microsoft als "europäische Erfolgsgeschichte" ausgezeichnet.



Prüfung und Nachprüfung

Die Kenntnisse der Studenten werden während des gesamten Programms regelmäßig durch Bewertungs- und Selbsteinschätzungsaktivitäten und -übungen beurteilt und neu bewertet, so dass die Studenten überprüfen können, wie sie ihre Ziele erreichen.



06

Qualifizierung

Der Universitätsexperte in Modellierung in Rhino garantiert neben der strengsten und aktuellsten Ausbildung auch den Zugang zu einem von der TECH Technologischen Universität ausgestellten Diplom.



“

*Schließen Sie dieses Programm erfolgreich ab
und erhalten Sie Ihren Universitätsabschluss
ohne lästige Reisen oder Formalitäten”*

Dieser **Universitätsexperte in Modellierung in Rhino** enthält das vollständigste und aktuellste Programm auf dem Markt.

Sobald der Student die Prüfungen bestanden hat, erhält er/sie per Post* mit Empfangsbestätigung das entsprechende Diplom, ausgestellt von der **TECH Technologische Universität**.

Das von **TECH Technologische Universität** ausgestellte Diplom drückt die erworbene Qualifikation aus und entspricht den Anforderungen, die in der Regel von Stellenbörsen, Auswahlprüfungen und Berufsbildungsausschüssen verlangt werden.

Titel: **Universitätsexperte in Modellierung in Rhino**

Anzahl der offiziellen Arbeitsstunden: **450 Std.**



*Haager Apostille. Für den Fall, dass der Student die Haager Apostille für sein Papierdiplom beantragt, wird TECH EDUCATION die notwendigen Vorkehrungen treffen, um diese gegen eine zusätzliche Gebühr zu beschaffen.

zukunft

gesundheit vertrauen menschen
erziehung information tutoren
garantie akkreditierung unterricht
institutionen technologie lernen
gemeinschaft verpflichtung
persönliche betreuung innovation
wissen gegenwart qualität
online-Ausbildung
entwicklung institut
virtuelles Klassenzimmer

tech technologische
universität

Universitätsexperte
Modellierung in Rhino

- » Modalität: online
- » Dauer: 6 Monate
- » Qualifizierung: TECH Technologische Universität
- » Aufwand: 16 Std./Woche
- » Zeitplan: in Ihrem eigenen Tempo
- » Prüfungen: online

Universitätsexperte

Modellierung in Rhino

