

Курс профессиональной подготовки Моделирование в Rhino





Курс профессиональной подготовки Моделирование в Rhino

- » Формат: онлайн
- » Продолжительность: 6 месяцев
- » Учебное заведение: TECH Технологический университет
- » Режим обучения: 16ч./неделя
- » Расписание: по своему усмотрению
- » Экзамены: онлайн

Веб-доступ: www.techitute.com/ru/design/postgraduate-diploma/postgraduate-diploma-rhino-modeling

Оглавление

01

Презентация

стр. 4

02

Цели

стр. 8

03

Руководство курса

стр. 12

04

Структура и содержание

стр. 16

05

Методология

стр. 20

06

Квалификация

стр. 28

01

Презентация

С момента его создания в 1998 году Rhino стал инструментом 3D-моделирования для дизайнеров, архитекторов и инженеров. С течением времени он развивался, позволяя создавать, редактировать, анализировать, документировать, визуализировать и переводить любые поверхности и твердые тела, независимо от их сложности. Поэтому очень важно обладать прочными знаниями и умением оптимально работать с таким программным обеспечением, если вы хотите достичь высоких результатов в этом секторе. Таким образом, благодаря этой программе студент получит самую современную информацию, необходимую для выполнения продвинутого технического моделирования различных объектов.



“

Уникальная возможность
развития в качестве
3D-художника с помощью
моделирования в *Rhino*”

Данный Курс профессиональной подготовки был разработан, чтобы предоставить студентам возможность создавать, редактировать, анализировать, документировать, визуализировать и переводить любые поверхности с помощью самого передового программного обеспечения в отрасли — Rhino. По этой причине в программу включена серия практических упражнений, чтобы ознакомить студентов с интерфейсом Rhino и расширить их понимание основ технического моделирования. Вы также узнаете, как выполнять различные команды и редактировать геометрические преобразования.

Затем вы сможете развивать свою технику для решения конкретных случаев в моделировании, включая важные аспекты механики для создания более реалистичных моделей. Наконец, вы будете полностью подготовлены к продвинутому моделированию, где вы будете создавать различные объекты, такие как шина, тормоза, двигатель, механические части и др.

Все это будет сконцентрировано в 100% онлайн-программе, что позволяет студентам заниматься с удобством, в любом месте и в любое время. Более того, темп обучения может быть адаптирован к профессиональной деятельности студента. Стоит отметить, что данный Курс профессиональной подготовки предполагает непосредственную аттестацию, поэтому студенту не придется представлять итоговую работу для получения университетского диплома.

Данный **Курс профессиональной подготовки в области моделирования в Rhino** содержит самую полную и современную научную программу на рынке. Основными особенностями обучения являются:

- ◆ Разработка практических кейсов, представленных экспертами в области 3D моделирования Hard surface
- ◆ Наглядное, схематичное и исключительно практическое содержание курса предоставляет практическую информацию по тем дисциплинам, которые необходимы для осуществления профессиональной деятельности
- ◆ Практические упражнения для самопроверки, контроля и улучшения успеваемости
- ◆ Особое внимание уделяется инновационным методологиям
- ◆ Теоретические занятия, вопросы эксперту, дискуссионные форумы по спорным темам и самостоятельная работа
- ◆ Учебные материалы курса доступны с любого стационарного или мобильного устройства с выходом в интернет



Изготавливайте различные механические части, совершенствуйте каждую деталь и визуализируйте конечную работу благодаря этой программе от TESH Технологического университета"

“

Данная программа является новатором в академической панораме благодаря методологии Relearning, позволяющей учиться в своем собственном темпе и с учебным материалом, адаптированным к сфере дизайна”

В преподавательский состав входят профессионалы отрасли, которые вносят свой опыт работы в эту программу, а также признанные специалисты, принадлежащие к ведущим научным сообществам.

Мультимедийное содержание программы, разработанное с использованием новейших образовательных технологий, позволит специалисту проходить обучение с учетом контекста и ситуации, т. е. в симулированной среде, обеспечивающей иммерсивный учебный процесс, запрограммированный на обучение в реальных ситуациях.

Структура этой программы основана на проблемно-ориентированном обучении, с помощью которого специалист должен попытаться решить различные ситуации из профессиональной практики, возникающие в течение учебного курса. В этом специалистам поможет инновационная интерактивная видеосистема, созданная признанными экспертами.

Данная программа позволит вам стать специалистом в области Rhino, востребованным во многих компаниях. Не раздумывайте и поступайте прямо сейчас.

Вы получите 100% онлайн-программу, чтобы обучаться в любое удобное для вас время и в любом месте.



02

Цели

Основная цель данного курса профессиональной подготовки — предоставить студентам прочные знания для выполнения моделирования в Rhino, новаторском инструменте в мире дизайна. Для этого был разработан учебный план, включающий все аспекты, которые помогут вам познакомиться с программным обеспечением, а также ряд практических упражнений, позволяющих справиться с любым проектом с предельной компетентностью.





“

На этой программе вы
приобретете необходимые навыки
для создания сложной модели,
например, деталей двигателя или
механической оси автомобиля”



Общие цели

- ◆ Получить обширные знания о различных типах моделирования Hard surface, различных концепциях и характеристиках для их применения в индустрии 3D-моделирования
- ◆ Углубить знания в области теории создания форм для развития мастеров форм
- ◆ Подробно изучить основы 3D-моделирования в его различных формах
- ◆ Создавать проекты для различных отраслей промышленности и их применение
- ◆ Стать техническим экспертом и/или художником в области 3D-моделирования Hard surface
- ◆ Знать все инструменты, относящиеся к профессии 3D-моделлера
- ◆ Получить навыки разработки текстур и FX 3D-моделей

“

Моделируйте часы, двигатели, турбины и множество механизмов, используя систему линий и точек в качестве ориентира”





Конкретные цели

Модуль 1. Техническое моделирование в Rhino

- ◆ В общих чертах понять, как работает программное обеспечение для моделирования Nurbs
- ◆ Работать с системами точности моделирования
- ◆ Подробно изучить, как выполнять команды
- ◆ Создавать основы из геометрических фигур
- ◆ Редактировать и преобразовывать геометрические фигуры
- ◆ Работать с организацией сцен

Модуль 2. Техники моделирования и их применение в Rhino

- ◆ Разрабатывать методы решения конкретных задач
- ◆ Применять решения к различным типам запросов
- ◆ Знать основные программные инструменты
- ◆ Применять механические знания в моделирование
- ◆ Работать с инструментами анализа
- ◆ Разрабатывать стратегии для решения модели

Модуль 3. Продвинутое моделирование в Rhino

- ◆ Получить обширные знания о применении техник в более сложных моделях
- ◆ Детально понимать, как работают составные части сложной модели
- ◆ Работать с различными частями сложной модели
- ◆ Получить навыки создания сложной модели
- ◆ Определять, как детали сочетаются друг с другом



03

Руководство курса

На данном Курсе профессиональной подготовки собрана команда специалистов, которые разработали и спроектировали каждый материал учебной программы до последнего миллиметра. Кроме того, они разработали все упражнения и практические руководства, чтобы помочь студентам освоить Rhino. Их обширный опыт в мире моделирования позволяет им оказывать помощь студентам в позиционировании себя как дизайнеров высшего уровня в этом высококонкурентном секторе.





“

Эта группа экспертов раскроет свои секреты и приемы, чтобы в совершенстве овладеть моделированием в Rhino”

Руководство



Г-н Сальво Бустос, Габриэль Агустин

- ♦ 9 лет опыта работы в области авиационного 3D-моделирования
- ♦ 3D художник в компании 3D VISUALIZATION SERVICE INC
- ♦ 3D производство для Boston Whaler
- ♦ 3D-моделлер для мультимедийной телепроизводственной компании Shay Bonder
- ♦ Аудиовизуальный продюсер в Digital Film
- ♦ Дизайнер продуктов для магазина парфюмерии Escencia de los Artesanos от Eliana M
- ♦ Промышленный дизайнер, специализирующийся на продуктах Национальный университет Куйо
- ♦ Почетная грамота конкурса Мендоса Латэ
- ♦ Участник регионального салона изобразительного искусства "Вендимия"
- ♦ Семинар по цифровой композиции. Национальный университет Куйо
- ♦ Национальный конгресс по дизайну и производству. C.P.R.O.D.I.



04

Структура и содержание

Содержание данного Курса профессиональной подготовки структурированно охватывает все области знаний, необходимых студенту для выполнения моделирования и текстурирования с помощью Rhino. Таким образом, после изучения технических и теоретических аспектов учащиеся будут готовы воссоздать с нуля различные объекты, такие как часы, турбины, строительные механизмы и даже мельчайшие детали автомобиля. Благодаря этому учебному плану вы окажетесь на лидирующих позициях.



“

TECH предоставляет вам новейшие материалы, которые помогут вам достичь вершин в вашей профессии 3D-дизайнера и моделлера"

Модуль 1. Техническое моделирование в Rhino

- 1.1. Моделирование в Rhino
 - 1.1.1. Интерфейс Rhino
 - 1.1.2. Типы объектов
 - 1.1.3. Навигация по модели
- 1.2. Фундаментальные понятия
 - 1.2.1. Редактирование с Gumball
 - 1.2.2. Порт просмотра
 - 1.2.3. Помощники в моделировании
- 1.3. Точное моделирование
 - 1.3.1. Ввод по координатам
 - 1.3.2. Ввод ограничений по расстоянию и углу
 - 1.3.3. Ограничение объектов
- 1.4. Анализ команд
 - 1.4.1. Дополнительные помощники для моделирования
 - 1.4.2. SmartTrack
 - 1.4.3. Строительные чертежи
- 1.5. Линии и полилинии
 - 1.5.1. Круги
 - 1.5.2. Линии свободной формы
 - 1.5.3. Спираль и закручивание
- 1.6. Редактирование геометрий
 - 1.6.1. Fillet и Chamfer
 - 1.6.2. Смешивание кривых
 - 1.6.3. Loft
- 1.7. Преобразования I
 - 1.7.1. Перемещение, поворот, масштабирование
 - 1.7.2. Объединение, обрезание, расширение
 - 1.7.3. Разделение, *offset*, образования
- 1.8. Создание форм
 - 1.8.1. Деформируемые формы
 - 1.8.2. Моделирование твердого тела
 - 1.8.3. Преобразование твердых тел

- 1.9. Создание поверхностей
 - 1.9.1. Простые поверхности
 - 1.9.2. Выдавливание, *лофтинг* и вращение поверхности
 - 1.9.3. Зачистка поверхности
- 1.10. Организация
 - 1.10.1. Слои
 - 1.10.2. Группы
 - 1.10.3. Блоки

Модуль 2. Техники моделирования и их применение в Rhino

- 2.1. Техники
 - 2.1.1. Пересечение для опоры
 - 2.1.2. Создание космического шлема
 - 2.1.3. Трубопроводы
- 2.2. Реализация I
 - 2.2.1. Создать обод автомобильного колеса
 - 2.2.2. Создание шины
 - 2.2.3. Моделирование часов
- 2.3. Основные техники II
 - 2.3.1. Использование изокривых и граней для моделирования
 - 2.3.2. Создание отверстий в геометрии
 - 2.3.3. Работа с шарнирами
- 2.4. Реализация II
 - 2.4.1. Создание турбины
 - 2.4.2. Создать вентиляционные отверстия
 - 2.4.3. Советы по имитации толщины края
- 2.5. Инструменты
 - 2.5.1. Советы по использованию зеркальной симметрии
 - 2.5.2. Использование филе
 - 2.5.3. Использование тримов
- 2.6. Механическое применение
 - 2.6.1. Создание шестеренок
 - 2.6.2. Конструкция шкива
 - 2.6.3. Построение амортизатора

- 2.7. Импорт и экспорт файлов
 - 2.7.1. Отправка файлов Rhino
 - 2.7.2. Экспорт файлов Rhino
 - 2.7.3. Импорт в Rhino из Illustrator
- 2.8. Инструменты анализа I
 - 2.8.1. Инструмент графического анализа кривизны
 - 2.8.2. Анализ непрерывности кривой
 - 2.8.3. Проблемы и решения анализа кривых
- 2.9. Инструменты анализа II
 - 2.9.1. Инструмент для анализа направления поверхности
 - 2.9.2. Инструмент анализа поверхности карты окружающей среды
 - 2.9.3. Инструмент анализа — Показать края
- 2.10. Стратегии
 - 2.10.1. Стратегии построения
 - 2.10.2. Площадь на сеть кривых
 - 2.10.3. Работа с *Blueprints*

Модуль 3. Продвинутое моделирование в Rhino

- 3.1. Моделирование мотоцикла
 - 3.1.1. Импорт опорных изображений
 - 3.1.2. Моделирование задней шины
 - 3.1.3. Моделирование обода заднего колеса
- 3.2. Механические компоненты заднего моста
 - 3.2.1. Создание системы тормозов
 - 3.2.2. Построение цепи передачи данных
 - 3.2.3. Моделирование крышки цепи
- 3.3. Моделирование двигателя
 - 3.3.1. Создание корпуса
 - 3.3.2. Добавление механических элементов
 - 3.3.3. Включение технических деталей
- 3.4. Моделирование главного корпуса
 - 3.4.1. Моделирование кривых и поверхностей
 - 3.4.2. Моделирование покрытия
 - 3.4.3. Вырезание каркаса

- 3.5. Моделирование верхней части
 - 3.5.1. Постройка сиденья
 - 3.5.2. Создание деталей в передней части
 - 3.5.3. Создание деталей в задней части
- 3.6. Функциональные части
 - 3.6.1. Топливный бак
 - 3.6.2. Задние фары
 - 3.6.3. Передние фары
- 3.7. Сборка переднего моста I
 - 3.7.1. Тормозная система и обод
 - 3.7.2. Вилка
 - 3.7.3. Руль
- 3.8. Сборка переднего моста II
 - 3.8.1. Рукоятки
 - 3.8.2. Тормозные тросы
 - 3.8.3. Инструменты
- 3.9. Добавление деталей
 - 3.9.1. Усовершенствованный основной корпус
 - 3.9.2. Добавление глушителя
 - 3.9.3. Включение педалей
- 3.10. Окончательные элементы
 - 3.10.1. Моделирование ветрового стекла
 - 3.10.2. Моделирование поддержки
 - 3.10.3. Окончательные детали



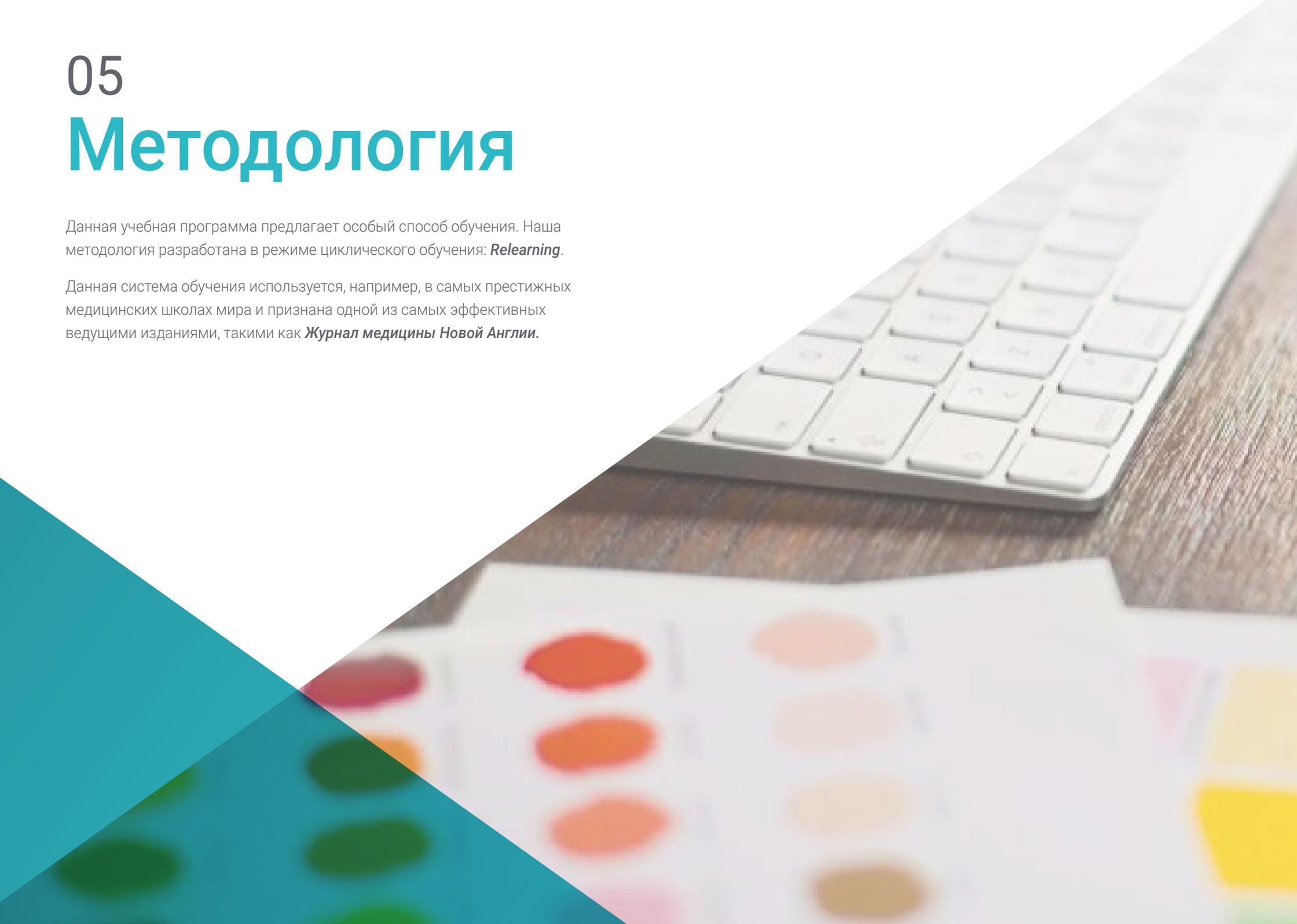
Запишитесь на эту программу сейчас, и вы сможете улучшить свою технику моделирования с помощью новаторской программы в этом секторе — *Rhino*™

05

Методология

Данная учебная программа предлагает особый способ обучения. Наша методология разработана в режиме циклического обучения: **Relearning**.

Данная система обучения используется, например, в самых престижных медицинских школах мира и признана одной из самых эффективных ведущими изданиями, такими как **Журнал медицины Новой Англии**.



“

Откройте для себя методику *Relearning*, которая отвергает традиционное линейное обучение, чтобы показать вам циклические системы обучения: способ, который доказал свою огромную эффективность, особенно в предметах, требующих запоминания”

Исследование кейсов для контекстуализации всего содержания

Наша программа предлагает революционный метод развития навыков и знаний. Наша цель - укрепить компетенции в условиях меняющейся среды, конкуренции и высоких требований.

“

С TECH вы сможете познакомиться со способом обучения, который опровергает основы традиционных методов образования в университетах по всему миру”



Вы получите доступ к системе обучения, основанной на повторении, с естественным и прогрессивным обучением по всему учебному плану.



В ходе совместной деятельности и рассмотрения реальных кейсов студент научится разрешать сложные ситуации в реальной бизнес-среде.

Инновационный и отличный от других метод обучения

Эта программа TECH - интенсивная программа обучения, созданная с нуля, которая предлагает самые сложные задачи и решения в этой области на международном уровне. Благодаря этой методологии ускоряется личностный и профессиональный рост, делая решающий шаг на пути к успеху. Метод кейсов, составляющий основу данного содержания, обеспечивает следование самым современным экономическим, социальным и профессиональным реалиям.



Наша программа готовит вас к решению новых задач в условиях неопределенности и достижению успеха в карьере"

Метод кейсов является наиболее широко используемой системой обучения лучшими преподавателями в мире. Разработанный в 1912 году для того, чтобы студенты-юристы могли изучать право не только на основе теоретического содержания, метод кейсов заключается в том, что им представляются реальные сложные ситуации для принятия обоснованных решений и ценностных суждений о том, как их разрешить. В 1924 году он был установлен в качестве стандартного метода обучения в Гарвардском университете.

Что должен делать профессионал в определенной ситуации? Именно с этим вопросом мы сталкиваемся при использовании метода кейсов - метода обучения, ориентированного на действие. На протяжении всей программы студенты будут сталкиваться с многочисленными реальными случаями из жизни. Им придется интегрировать все свои знания, исследовать, аргументировать и защищать свои идеи и решения.

Методология *Relearning*

TECH эффективно объединяет метод кейсов с системой 100% онлайн-обучения, основанной на повторении, которая сочетает 8 различных дидактических элементов в каждом уроке.

Мы улучшаем метод кейсов с помощью лучшего метода 100% онлайн-обучения: *Relearning*.

В 2019 году мы достигли лучших результатов обучения среди всех онлайн-университетов в мире.



В TECH вы будете учиться по передовой методике, разработанной для подготовки руководителей будущего. Этот метод, играющий ведущую роль в мировой педагогике, называется *Relearning*.

Наш университет - единственный вуз, имеющий лицензию на использование этого успешного метода. В 2019 году нам удалось повысить общий уровень удовлетворенности наших студентов (качество преподавания, качество материалов, структура курса, цели...) по отношению к показателям лучшего онлайн-университета.



В нашей программе обучение не является линейным процессом, а происходит по спирали (мы учимся, разучиваемся, забываем и заново учимся). Поэтому мы дополняем каждый из этих элементов по концентрическому принципу. Благодаря этой методике более 650 000 выпускников университетов добились беспрецедентного успеха в таких разных областях, как биохимия, генетика, хирургия, международное право, управленческие навыки, спортивная наука, философия, право, инженерное дело, журналистика, история, финансовые рынки и инструменты. Наша методология преподавания разработана в среде с высокими требованиями к уровню подготовки, с университетским контингентом студентов с высоким социально-экономическим уровнем и средним возрастом 43,5 года.

Методика Relearning позволит вам учиться с меньшими усилиями и большей эффективностью, все больше вовлекая вас в процесс обучения, развивая критическое мышление, отстаивая аргументы и противопоставляя мнения, что непосредственно приведет к успеху.

Согласно последним научным данным в области нейронауки, мы не только знаем, как организовать информацию, идеи, образы и воспоминания, но и знаем, что место и контекст, в котором мы что-то узнали, имеют фундаментальное значение для нашей способности запомнить это и сохранить в гиппокампе, чтобы удержать в долгосрочной памяти.

Таким образом, в рамках так называемого нейрокогнитивного контекстно-зависимого электронного обучения, различные элементы нашей программы связаны с контекстом, в котором участник развивает свою профессиональную практику.

В рамках этой программы вы получаете доступ к лучшим учебным материалам, подготовленным специально для вас:



Учебные материалы

Все дидактические материалы создаются преподавателями специально для студентов этого курса, чтобы они были действительно четко сформулированными и полезными.

Затем вся информация переводится в аудиовизуальный формат, создавая дистанционный рабочий метод TECH. Все это осуществляется с применением новейших технологий, обеспечивающих высокое качество каждого из представленных материалов.



Мастер-классы

Существуют научные данные о пользе экспертного наблюдения третьей стороны.

Так называемый метод обучения у эксперта укрепляет знания и память, а также формирует уверенность в наших будущих сложных решениях.



Практика навыков и компетенций

Студенты будут осуществлять деятельность по развитию конкретных компетенций и навыков в каждой предметной области. Практика и динамика приобретения и развития навыков и способностей, необходимых специалисту в рамках глобализации, в которой мы живем.



Дополнительная литература

Новейшие статьи, консенсусные документы и международные руководства включены в список литературы курса. В виртуальной библиотеке TECH студент будет иметь доступ ко всем материалам, необходимым для завершения обучения.





Метод кейсов

Метод дополнится подборкой лучших кейсов, выбранных специально для этой квалификации. Кейсы представляются, анализируются и преподаются лучшими специалистами на международной арене.



Интерактивные конспекты

Мы представляем содержание в привлекательной и динамичной мультимедийной форме, которая включает аудио, видео, изображения, диаграммы и концептуальные карты для закрепления знаний.

Эта уникальная обучающая система для представления мультимедийного содержания была отмечена компанией Microsoft как "Европейская история успеха".



Тестирование и повторное тестирование

На протяжении всей программы мы периодически оцениваем и переоцениваем ваши знания с помощью оценочных и самооценочных упражнений: так вы сможете убедиться, что достигаете поставленных целей.



06

Квалификация

Курс профессиональной подготовки в области моделирования в Rhino гарантирует, помимо самого строгого и современного обучения, получение диплома о прохождении Курса профессиональной подготовки, выдаваемого ТЕСН Технологическим университетом.



““

Успешно пройдите эту программу и получите университетский диплом без хлопот, связанных с поездками и оформлением документов”

Данный **Курс профессиональной подготовки в области моделирования в Rhino** содержит самую полную и современную научную программу на рынке.

После прохождения аттестации студент получит по почте* с подтверждением получения соответствующий диплом о прохождении **Курса профессиональной подготовки**, выданный **ТЕСН Технологическим университетом**.

Диплом, выданный **ТЕСН Технологическим университетом**, подтверждает квалификацию, полученную на курсе, и соответствует требованиям, обычно предъявляемым биржами труда, конкурсными экзаменами и комиссиями по оценке карьеры.

Диплом: **Курс профессиональной подготовки в области моделирования в Rhino**

Количество учебных часов: **450 часов**



*Гаагский апостиль. В случае, если студент потребует, чтобы на его диплом в бумажном формате был проставлен Гаагский апостиль, TECH EDUCATION предпримет необходимые шаги для его получения за дополнительную плату.

Будущее

Здоровье Доверие Люди

Образование Информация Тьюторы

Гарантия Аккредитация Преподавание

Институты Технология Обучение

Сообщество Обязательство

Персональное внимание Инновации

Знания Настоящее качество

Веб обучение

Развитие Институты

Виртуальный класс Языки

tech технологический
университет

Курс профессиональной
подготовки

Моделирование в Rhino

- » Формат: онлайн
- » Продолжительность: 6 месяцев
- » Учебное заведение: ТЕСН Технологический университет
- » Режим обучения: 16ч./неделя
- » Расписание: по своему усмотрению
- » Экзамены: онлайн

Курс профессиональной подготовки

Моделирование в Rhino

