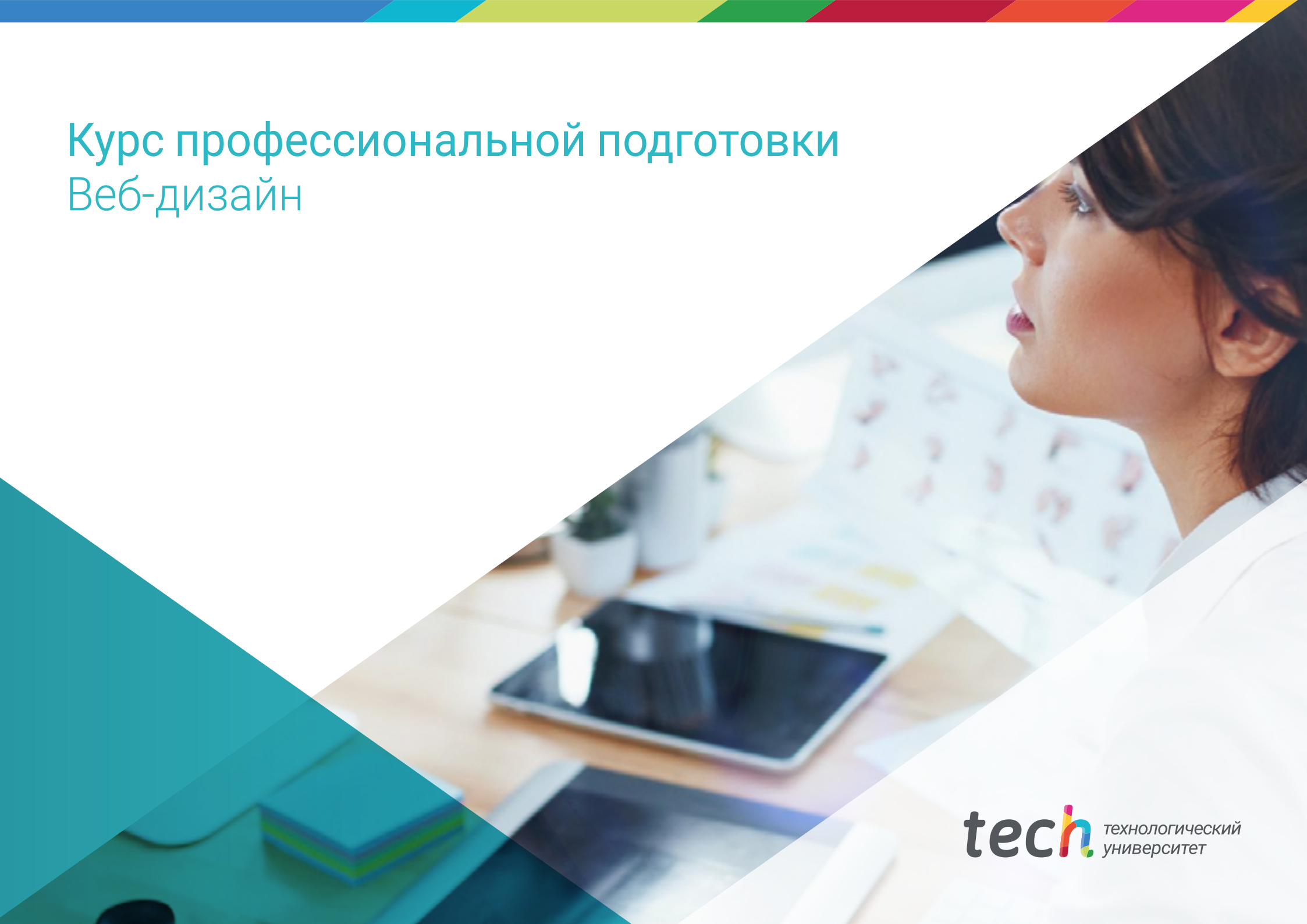
Курс профессиональной подготовки
Веб-дизайн



tech технологический университет

tech технологический университет

Курс профессиональной подготовки

Веб-дизайн

- Формат: **онлайн**
- Продолжительность: **6 месяцев**
- Учебное заведение: **TECH Технологический университет**
- Расписание: **по своему усмотрению**
- Экзамены: **онлайн**

Веб-доступ: www.techtitute.com/ru/design/postgraduate-diploma/postgraduate-diploma-web-design

Оглавление

01
Презентация
стр. 4

02
Цели
стр. 8

03
Структура и содержание
стр. 12

04
Методология
стр. 18

05
Квалификация
стр. 26

01

Презентация

Веб-дизайн стал одной из самых востребованных областей деятельности в настоящее время. Область, которая требует постоянного и непрерывного обновления знаний профессионала. Данная программа в области веб-дизайна — это обучение, специально созданное для профессионалов в области графического дизайна с целью получения важной специализации в этой конкретной области. С этой целью мы предлагаем возможность приобрести навыки специализированного профессионала в ходе обучения, которое обеспечит профессиональный рост, легко совмещая обучение с работой или личной жизнью. Уникальная возможность для развития и карьерного роста.

Высокоинтенсивная образовательная программа, которая позволит вам развиваться в области веб-дизайна с поддержкой лучших профессионалов в этом секторе"

Данный Курс профессиональной подготовки в области веб-дизайна был построен таким образом, чтобы предложить интересный, интерактивный и, прежде всего, высокоэффективный процесс обучения для подготовки во всех областях, связанных с этим сектором. Для этого предлагается ясный и непрерывный план обучения, который также на 100% совместим с другими обязанностями.

Благодаря эксклюзивной методологии данный Курс профессиональной подготовки познакомит вас со всеми способами работы в области веб-дизайна, которые необходимы специалисту в области дизайна, чтобы быть в курсе последних достижений и изучать меняющиеся явления этой мультимедийной коммуникации и, в частности, работы в области веб-дизайна.

Поэтому в данной программе будут рассмотрены аспекты, которые необходимо знать дизайнеру для планирования, разработки и завершения полного веб-дизайна. Образовательный путь, который расширит ваши компетенции и поможет вам решить задачи, стоящие перед ведущим специалистом.

Курс профессиональной подготовки в области веб-дизайна представлен как подходящий вариант для профессионала, который решает работать фрилансером, но также быть частью любой организации или компании. Интересный путь для профессионального развития, который поможет получить вам специальные знания в рамках этой учебной программы.

Данный **Курс профессиональной подготовки в области веб-дизайна** содержит самую полную и современную программу на рынке. Основными особенностями программы являются:

- Изучение большого количества практических кейсов, представленных экспертами
- Графическое, схематичное и очень практичное содержание
- Обновленные данные и передовые разработки в этой области
- Применение практических заданий для самопроверки и улучшения обучения
- Инновационные и высокоэффективные методики
- Теоретические занятия, вопросы эксперту, дискуссионные форумы по спорным темам и индивидуальная работа
- Доступ к учебным материалам с любого стационарного или мобильного устройства с выходом в интернет

Данная программа позволит вам усовершенствовать свои навыки и обновить знания в области веб-дизайна"

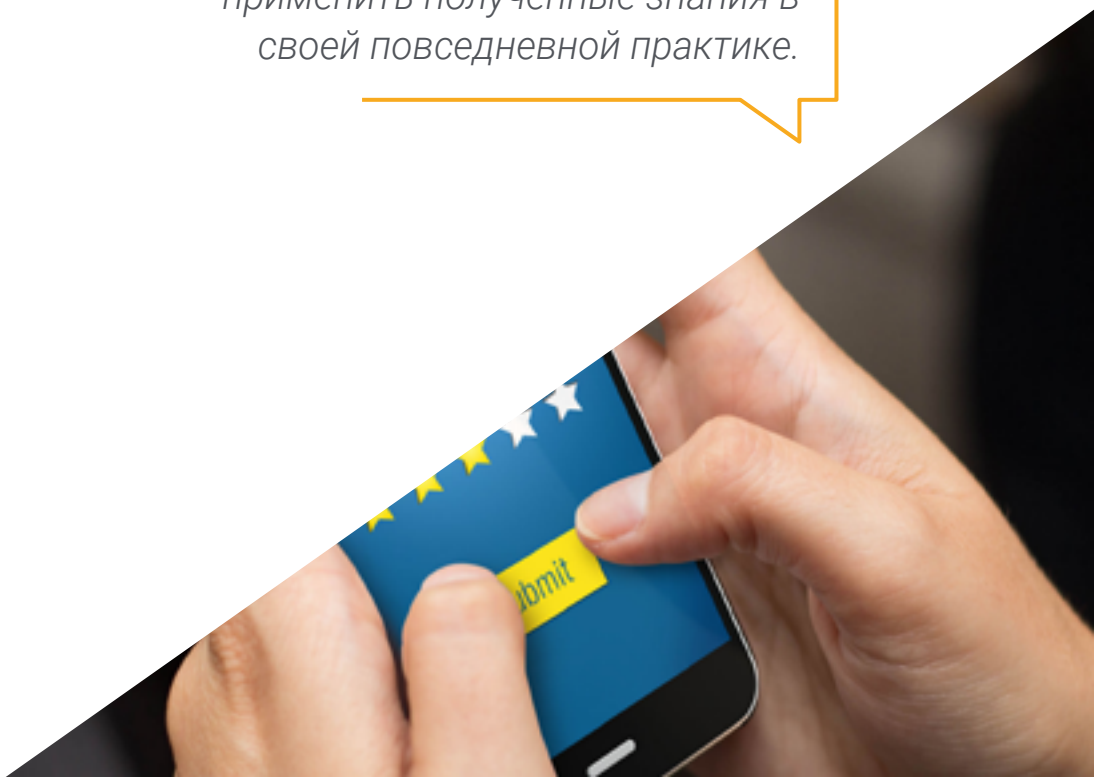
Все необходимые знания для специалиста в области графического дизайна в этой области, собранные на Курсе профессиональной подготовки с высокой, эффективностью, позволят оптимизировать ваши усилия с наилучшими результатами"

Разработка данной программы направлена на практическое применение предлагаемого теоретического обучения. Благодаря самым эффективным системам обучения, проверенным методам, заимствованным из самых престижных университетов мира, вы сможете получить новые знания в исключительно практической форме. Таким образом, мы стремимся превратить ваши усилия в настоящие и актуальные навыки.

Наша онлайн-система — это еще одна сильная сторона нашего подхода к обучению. Благодаря интерактивной платформе, использующей преимущества последних технологических разработок, мы предлагаем вам самые современные виртуальные цифровые технологии обучения. Таким образом, мы можем предложить вам способ обучения, который полностью адаптируется к вашим потребностям, чтобы вы могли идеально совмещать обучение с вашей личной или профессиональной жизнью.

Практическое и интенсивное обучение, которое даст вам все инструменты, необходимые для работы в этой области, в рамках специализированного и узконаправленного Курса профессиональной подготовки.

Это учебный курс, разработанный для того, чтобы вы могли сразу же применить полученные знания в своей повседневной практике.



02

Цели

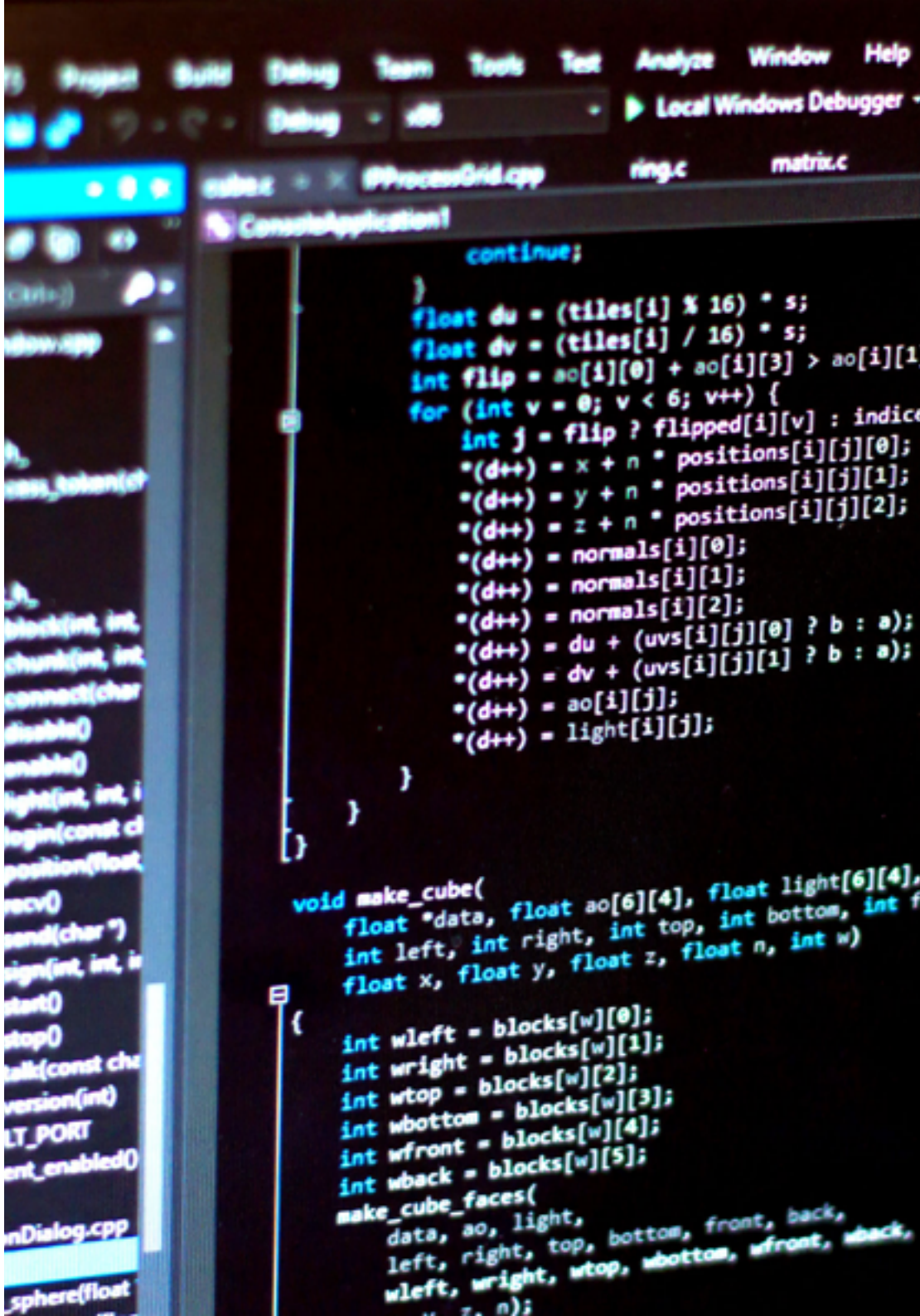
Цель данного Курса профессиональной подготовки в области веб-дизайна – предложить профессионалам полный способ приобретения знаний и навыков для профессиональной практики в этом секторе, с гарантией обучения у лучших и посредством учебного процесса, основанного на практике, которое позволит им дополнить своб специализацию необходимыми знаниями для выполнения своей работы с полной уверенностью и профессионализмом.

Наша цель проста: помочь вам получить наиболее полное обновление знаний на Курсе профессиональной подготовки, который полностью совместим с вашей работой и личной жизнью"

Общие цели

- Знать все аспекты работы в области создания и разработки веб-дизайна
- Определить правильную методологию для его проведения
- Научиться контролировать все внутренние и внешние производственные процессы

Возможность, созданная для профессионалов, ищущих интенсивную и эффективную программу, чтобы сделать значительный шаг вперед в практике своей профессии"



Конкретные цели

Модуль 1. Основы программирования

- Понимать базовую структуру компьютера, программного обеспечения и языки программирования общего назначения
- Научиться разрабатывать и интерпретировать алгоритмы, которые являются необходимой основой для разработки программного обеспечения
- Знать основные элементы компьютерных программ, такие как различные типы данных, операторы, выражения, операторы ввода-вывода и управляющие операторы
- Знать различные структуры данных, доступные в языках программирования общего назначения, как статических, так и динамических, а также приобрести необходимые знания по работе с файлами
- Знать различные методы тестирования программного обеспечения, а также понимать важность создания хорошей документации вместе с хорошим исходным кодом
- Изучить основы языка программирования C++, одного из самых распространенных языков программирования в мире

Модуль 2. Юзабилити в информационных системах и интерфейсах

- Определять проблемы, связанные с цифровым дизайном, собирать, и анализировать информацию, необходимую для их оценки и решения
- Освоить технологии визуальной коммуникации
- Узнать обуславливающие факторы процессов взаимодействия с информацией, структуру информации и доступность
- Уметь создавать информационные организационные структуры
- Разрабатывать, планировать и развивать дизайн-проекты в соответствии с техническими, функциональными, эстетическими и коммуникативными требованиями и условиями
- Изучить ошибки юзабилити, чтобы избежать их совершения

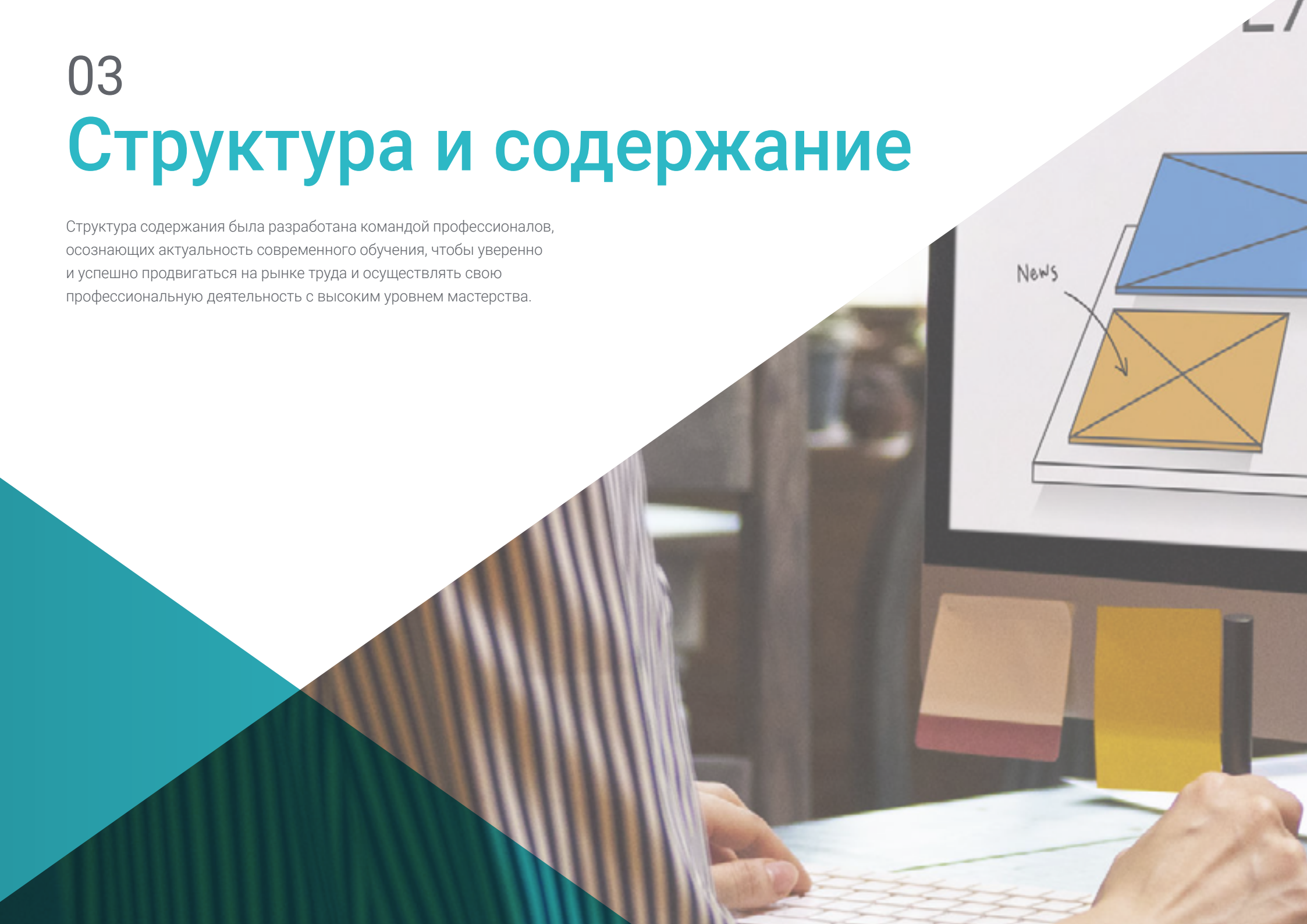
Модуль 3. Веб-дизайн

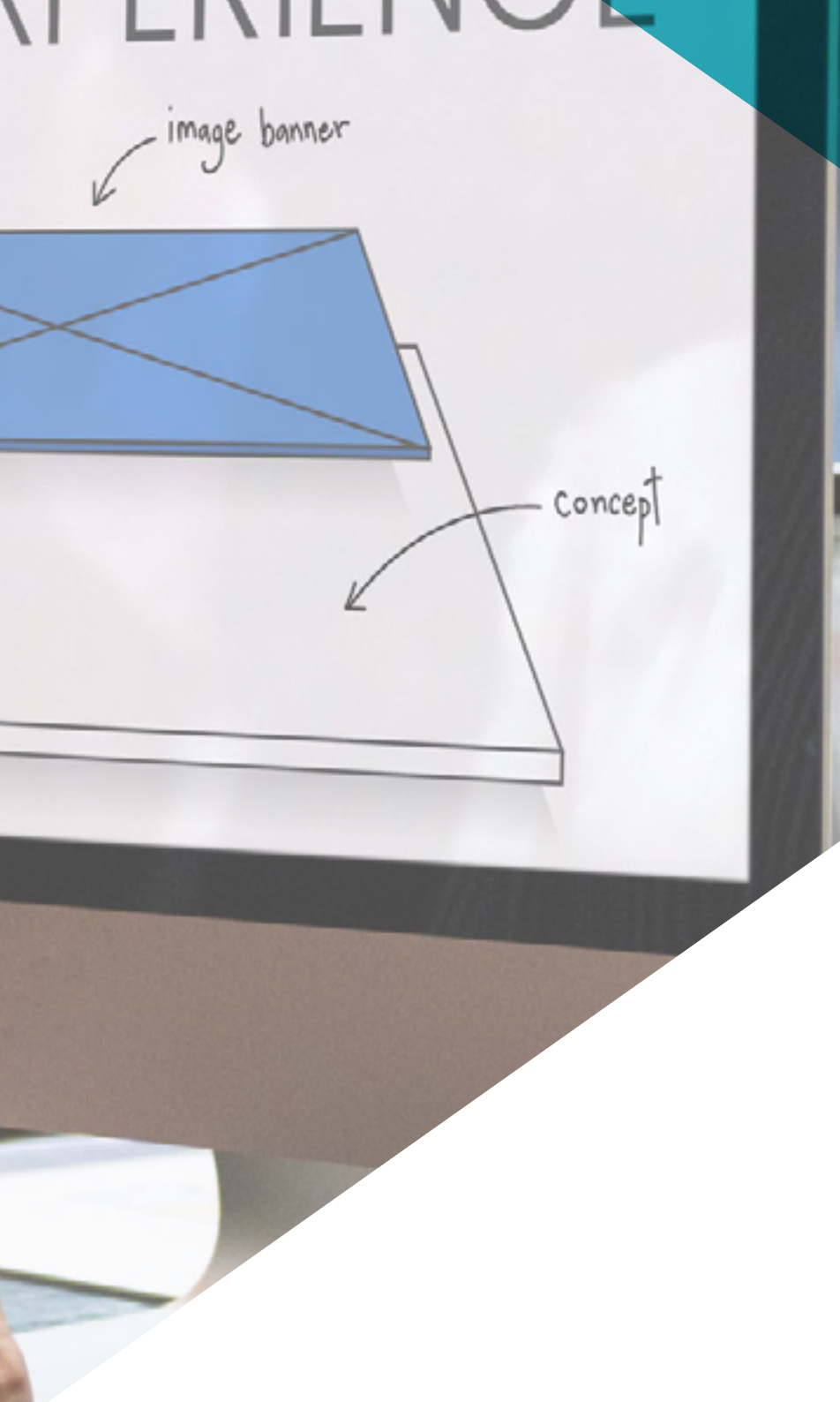
- Глубоко изучить различные инструменты веб-редактирования и публикации
- Узнать основные принципы динамического веб-сайта с помощью языков, ориентированных на сетевую среду
- Понять важность электронной коммерции и информационной структуры этого типа веб-сайта для создания последовательного и адаптивного дизайна
- Поразмышлять о важности интернета, оценить его влияние на улучшение качества жизни и окружающей среды, а также его способность генерировать самобытность, инновации и качество производства
- Разрабатывать, планировать и развивать дизайн-проекты в соответствии с техническими, функциональными, эстетическими и коммуникативными требованиями и условиями
- Узнать обуславливающие факторы процессов взаимодействия с информацией, структуру информации и доступность

03

Структура и содержание

Структура содержания была разработана командой профессионалов, осознающих актуальность современного обучения, чтобы уверенно и успешно продвигаться на рынке труда и осуществлять свою профессиональную деятельность с высоким уровнем мастерства.





Данный Курс профессиональной подготовки содержит самую полную и современную программу на рынке”

Модуль 1. Основы программирования

1.1. Введение в программирование
- 1.1.1. Базовая структура компьютера
- 1.1.2. Программное обеспечение
- 1.1.3. Языки программирования
- 1.1.4. Жизненный цикл программного приложения

1.2. Разработка алгоритмов
- 1.2.1. Решение задач
- 1.2.2. Описательные техники
- 1.2.3. Элементы и структура алгоритма

1.3. Элементы программ
- 1.3.1. Происхождение и особенности языка C++
- 1.3.2. Среда разработки
- 1.3.3. Концепция программы
- 1.3.4. Фундаментальные виды данных
- 1.3.5. Операции
- 1.3.6. Выражения
- 1.3.7. Операторы
- 1.3.8. Ввод и вывод данных

1.4. Операторы управления
- 1.4.1. Операторы
- 1.4.2. Бифуркации
- 1.4.3. Петли

1.5. Абстракция и модульность: функции
- 1.5.1. Модульное программирование
- 1.5.2. Концепция функции и утилиты
- 1.5.3. Определение функции
- 1.5.4. Поток выполнения во время вызова функции
- 1.5.5. Прототип функции
- 1.5.6. Возвращение результатов
- 1.5.7. Вызов функции: параметры
- 1.5.8. Передача параметров по ссылке и по значению
- 1.5.9. Область идентификатора

1.6. Статические структуры данных
- 1.6.1. Arrays
- 1.6.2. Матрицы. Полиэдры
- 1.6.3. Поиск и сортировка
- 1.6.4. Строки. Функции ввода/вывода для строк
- 1.6.5. Структуры. Объединения
- 1.6.6. Новые виды данных

1.7. Динамические структуры данных: указатели
- 1.7.1. Понятие. Понятие указателя
- 1.7.2. Операторы и операции с указателями
- 1.7.3. Массивы указателей
- 1.7.4. Указатели и массивы
- 1.7.5. Указатели на строки
- 1.7.6. Указатели на структуры
- 1.7.7. Множественная косвенность
- 1.7.8. Указатели на функции
- 1.7.9. Передача функций, структур и массивов в качестве параметров функции

1.8. Файлы
- 1.8.1. Основные понятия
- 1.8.2. Операции с файлами
- 1.8.3. Типы файлов
- 1.8.4. Организация файлов
- 1.8.5. Введение в файлы C++
- 1.8.6. Работа с файлами

1.9. Рекурсия
- 1.9.1. Определение рекурсии
- 1.9.2. Виды рекурсии
- 1.9.3. Преимущества и недостатки
- 1.9.4. Соображения
- 1.9.5. Рекурсивно-итеративное преобразование
- 1.9.6. Стек рекурсии

1.10. Тестирование и документация
- 1.10.1. Тестирование программ
- 1.10.2. Тестирование методом "белого ящика"
- 1.10.3. Тестирование методом "черного ящика"
- 1.10.4. Инструменты для тестирования
- 1.10.5. Программная документация

Модуль 2. Юзабилити в информационных системах и интерфейсах

2.1. Подход к юзабилити
- 2.1.1. Понятие юзабилити
- 2.1.2. Юзабилити в последние десятилетия
- 2.1.3. Контекст использования
- 2.1.4. Эффективность и простота использования. Дилемма Энгельбарта

2.2. Цели и принципы юзабилити
- 2.2.1. Важность юзабилити
- 2.2.2. Цели
- 2.2.3. Принципы
- 2.2.4. Рекомендации по удобочитаемости

2.3. Перспективы и стандарты юзабилити
- 2.3.1. Стандарты юзабилити по Якобу Нильсену
- 2.3.2. Стандарты юзабилити по Стиву Кругу
- 2.3.3. Сравнительная сводная таблица
- 2.3.4. Практика I: в поисках хороших визуальных рекомендаций

2.4. Анализ наиболее распространенных ошибок юзабилити I
- 2.4.1. Ошибаться - дело человеческое
- 2.4.2. Ошибки согласованности и последовательности
- 2.4.3. Отсутствие *адаптивного* дизайна
- 2.4.4. Недостаточная организация структуры и содержания
- 2.4.5. Плохо читаемая или плохо структурированная информация

2.5. Анализ наиболее распространенных ошибок юзабилити II
- 2.5.1. Неправильное управление и контроль внутренних связей
- 2.5.2. Ошибки в формах и контактах
- 2.5.3. Отсутствие механизмов поиска или неэффективность
- 2.5.4. Названия страниц и *фавикон*
- 2.5.5. Другие распространенные ошибки юзабилити

2.6. Оценка юзабилити
- 2.6.1. Метрики юзабилити
- 2.6.2. Возврат инвестиций
- 2.6.3. Этапы и методы оценки юзабилити
- 2.6.4. Практика II: оценка юзабилити

2.7. Дизайн, ориентированный на пользователя
- 2.7.1. Определение
- 2.7.2. Дизайн, ориентированный на пользователя и юзабилити
- 2.7.3. Оценка юзабилити
- 2.7.4. Размышления

2.8. Дизайн интерфейса, ориентированный на детей
- 2.8.1. Соображения конкретных пользователей
- 2.8.2. Юзабилити
- 2.8.3. Гендерные различия
- 2.8.4. Дизайн контента
- 2.8.5. Визуальный дизайн
- 2.8.6. Оценка юзабилити

2.9. Дизайн интерфейса, ориентированный на подростков
- 2.9.1. Общие характеристики
- 2.9.2. Соображения конкретных пользователей
- 2.9.3. Гендерные различия
- 2.9.4. Визуальные рекомендации

2.10. Дизайн интерфейса, ориентированный на старшее поколение
- 2.10.1. Визуальный дизайн
- 2.10.2. Дизайн контента
- 2.10.3. Дизайн вариантов
- 2.10.4. Юзабилити

Модуль 3. Веб-дизайн

3.1. Введение в цифровую среду
- 3.1.1. Что такое Интернет?
- 3.1.2. Краткая история Интернета
- 3.1.3. Физическая сетевая инфраструктура
- 3.1.4. Наиболее используемые веб-браузеры

3.2. Интранет
- 3.2.1. Что такое Интранет?
- 3.2.2. Дизайн интранета
- 3.2.3. Юзабилити интранета
- 3.2.4. Дизайн экстранета

3.3. Веб-страницы
- 3.3.1. Что такое веб-страница?
- 3.3.2. Различия между веб-страницей и веб-сайтом
- 3.3.3. Элементы, из которых состоит веб-страница
- 3.3.4. Типы веб-страницы в зависимости от ее конструкции
- 3.3.5. Типы веб-страницы в зависимости от используемой технологии

3.4. Другие типы веб-сайтов
- 3.4.1. Интернет-магазины
- 3.4.2. Блоги
- 3.4.3. Институциональные и корпоративные сайты
- 3.4.4. Сайты новостей и журналов
- 3.4.5. Мультимедиа и *потоковое вещание*
- 3.4.6. Вики
- 3.4.7. Форумы
- 3.4.8. Портфолио
- 3.4.9. *Целевые страницы*
- 3.4.10. Форумы
- 3.4.11. Сайты для скачивания
- 3.4.12. Веб-приложения
- 3.4.13. Онлайн-банки изображений
- 3.4.14. Онлайн-игры
- 3.4.15. Поисковые системы
- 3.4.16. Образовательные сайты
- 3.4.17. Сравнительные данные

3.5. Другие цифровые продукты
- 3.5.1. Транзакционная электронная почта и *рассылка*
- 3.5.2. Социальные сети
- 3.5.3. Баннеры
- 3.5.4. Мобильные приложения

3.6. Дизайн, ориентированный на пользователя и на пользовательский опыт
- 3.6.1. Юзабилити и пользователь
- 3.6.2. Взаимодействие человека и компьютера (IPO-HCI)
- 3.6.3. Процесс дизайна, ориентированного на пользователя
- 3.6.4. Зачем внедрять дизайн, ориентированный на пользователя?

3.7. Электронная коммерция
- 3.7.1. Важность электронной коммерции
- 3.7.2. Доверие к электронной коммерции
- 3.7.3. Дизайн сайта электронной коммерции
- 3.7.4. Структура сайта электронной коммерции

3.8. Отзывчивый и адаптивный веб-дизайн
- 3.8.1. Что такое *отзывчивый* дизайн?
- 3.8.2. Различия между *отзывчивым веб-дизайном и Mobile First*
- 3.8.3. Преимущества *отзывчивого* дизайна
- 3.8.4. Элементы, которые необходимо учитывать при создании *отзывчивого* веб-сайта

3.9. Дизайн опыта
- 3.9.1. Куда движется веб-дизайн?
- 3.9.2. Типы пользовательского опыта
- 3.9.3. Фазы пользовательского опыта
- 3.9.4. Эмоциональный дизайн
- 3.9.5. Дизайн пользовательского опыта в сфере корпоративного имиджа

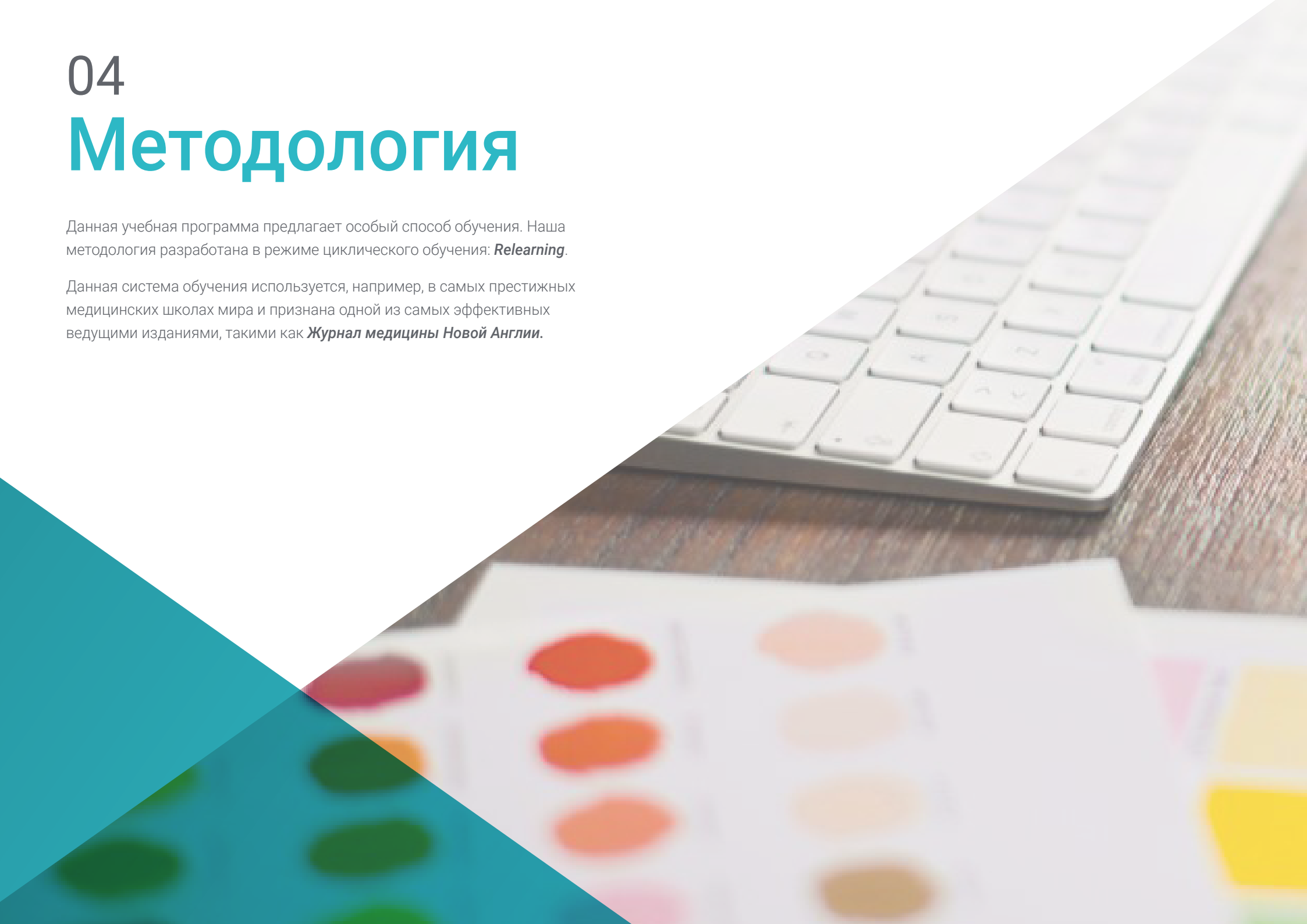
3.10. Проект по веб-дизайну
- 3.10.1. Презентация и объяснение проекта
- 3.10.2. В поисках идей: людей, сценариев, историй и т.д
- 3.10.3. Информационная архитектура
- 3.10.4. Создание прототипов и оценка
- 3.10.5. Презентация проектов

04

Методология

Данная учебная программа предлагает особый способ обучения. Наша методология разработана в режиме циклического обучения: ***Relearning***.

Данная система обучения используется, например, в самых престижных медицинских школах мира и признана одной из самых эффективных ведущими изданиями, такими как ***Журнал медицины Новой Англии.***



Откройте для себя методику Relearning, которая отвергает традиционное линейное обучение, чтобы показать вам циклические системы обучения: способ, который доказал свою огромную эффективность, особенно в предметах, требующих запоминания"

Исследование кейсов для контекстуализации всего содержания

Наша программа предлагает революционный метод развития навыков и знаний. Наша цель - укрепить компетенции в условиях меняющейся среды, конкуренции и высоких требований.

С TECH вы сможете познакомиться со способом обучения, который опровергает основы традиционных методов образования в университетах по всему миру”

Вы получите доступ к системе обучения, основанной на повторении, с естественным и прогрессивным обучением по всему учебному плану.

В ходе совместной деятельности и рассмотрения реальных кейсов студент научится разрешать сложные ситуации в реальной бизнес-среде.

Инновационный и отличный от других метод обучения

Эта программа TECH - интенсивная программа обучения, созданная с нуля, которая предлагает самые сложные задачи и решения в этой области на международном уровне. Благодаря этой методологии ускоряется личностный и профессиональный рост, делая решающий шаг на пути к успеху. Метод кейсов, составляющий основу данного содержания, обеспечивает следование самым современным экономическим, социальным и профессиональным реалиям.

> *Наша программа готовит вас к решению новых задач в условиях неопределенности и достижению успеха в карьере"*

Метод кейсов является наиболее широко используемой системой обучения лучшими преподавателями в мире. Разработанный в 1912 году для того, чтобы студенты-юристы могли изучать право не только на основе теоретического содержания, метод кейсов заключается в том, что им представляются реальные сложные ситуации для принятия обоснованных решений и ценностных суждений о том, как их разрешить. В 1924 году он был установлен в качестве стандартного метода обучения в Гарвардском университете.

Что должен делать профессионал в определенной ситуации? Именно с этим вопросом мы сталкиваемся при использовании метода кейсов - метода обучения, ориентированного на действие. На протяжении всей программы студенты будут сталкиваться с многочисленными реальными случаями из жизни. Им придется интегрировать все свои знания, исследовать, аргументировать и защищать свои идеи и решения.

Методология *Relearning*

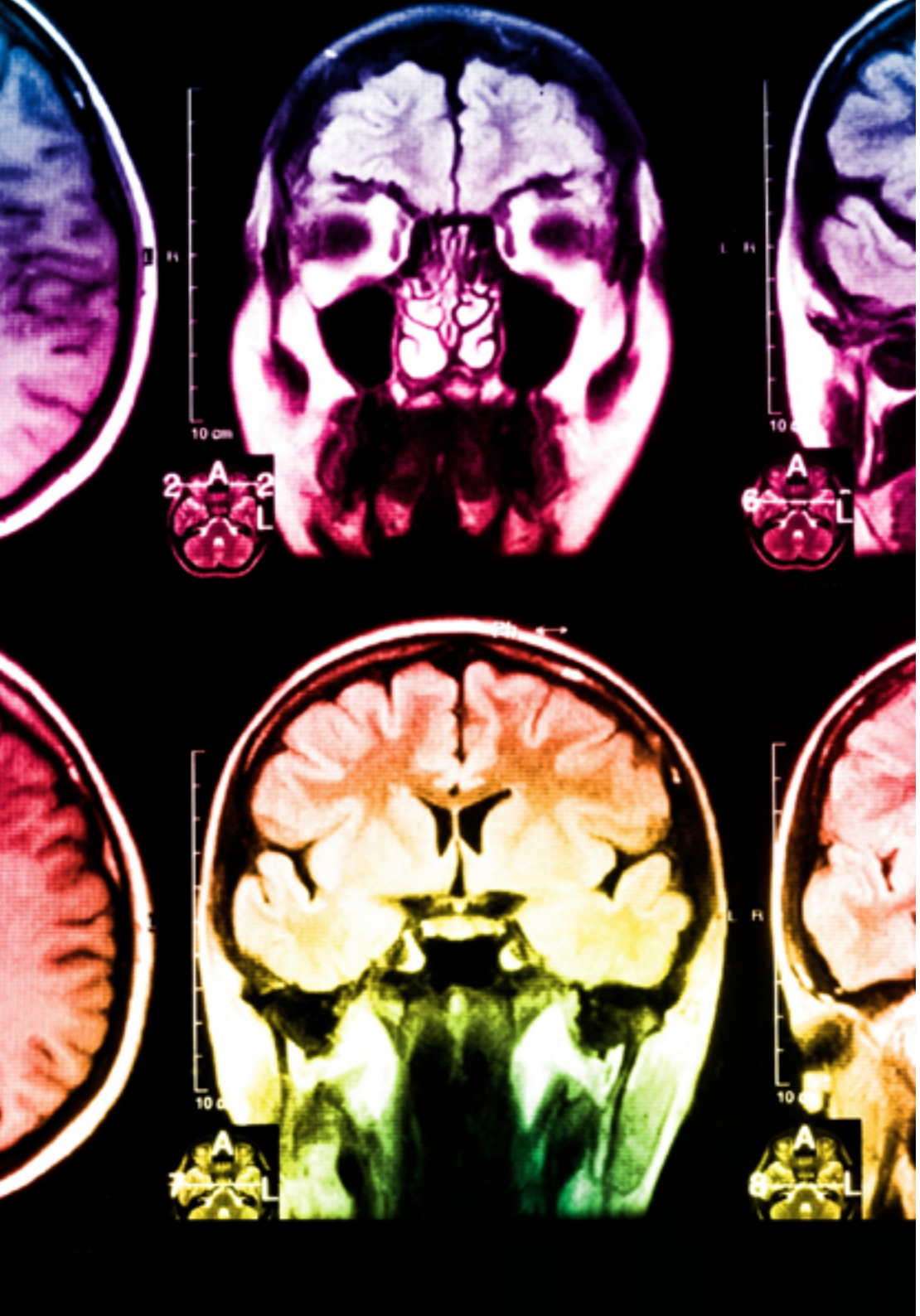
TECH эффективно объединяет метод кейсов с системой 100% онлайн-обучения, основанной на повторении, которая сочетает 8 различных дидактических элементов в каждом уроке.

Мы улучшаем метод кейсов с помощью лучшего метода 100% онлайн-обучения: *Relearning*.

В 2019 году мы достигли лучших результатов обучения среди всех онлайн-университетов в мире.

В TECH вы будете учиться по передовой методике, разработанной для подготовки руководителей будущего. Этот метод, играющий ведущую роль в мировой педагогике, называется *Relearning*.

Наш университет - единственный вуз, имеющий лицензию на использование этого успешного метода. В 2019 году нам удалось повысить общий уровень удовлетворенности наших студентов (качество преподавания, качество материалов, структура курса, цели...) по отношению к показателям лучшего онлайн-университета.



В нашей программе обучение не является линейным процессом, а происходит по спирали (мы учимся, разучиваемся, забываем и заново учимся). Поэтому мы дополняем каждый из этих элементов по концентрическому принципу. Благодаря этой методике более 650 000 выпускников университетов добились беспрецедентного успеха в таких разных областях, как биохимия, генетика, хирургия, международное право, управленческие навыки, спортивная наука, философия, право, инженерное дело, журналистика, история, финансовые рынки и инструменты. Наша методология преподавания разработана в среде с высокими требованиями к уровню подготовки, с университетским контингентом студентов с высоким социально-экономическим уровнем и средним возрастом 43,5 года.

Методика Relearning позволит вам учиться с меньшими усилиями и большей эффективностью, все больше вовлекая вас в процесс обучения, развивая критическое мышление, отстаивая аргументы и противопоставляя мнения, что непосредственно приведет к успеху.

Согласно последним научным данным в области нейронауки, мы не только знаем, как организовать информацию, идеи, образы и воспоминания, но и знаем, что место и контекст, в котором мы что-то узнали, имеют фундаментальное значение для нашей способности запомнить это и сохранить в гиппокампе, чтобы удержать в долгосрочной памяти.

Таким образом, в рамках так называемого нейрокогнитивного контекстно-зависимого электронного обучения, различные элементы нашей программы связаны с контекстом, в котором участник развивает свою профессиональную практику.

В рамках этой программы вы получаете доступ к лучшим учебным материалам, подготовленным специально для вас:

Учебные материалы

Все дидактические материалы создаются преподавателями специально для студентов этого курса, чтобы они были действительно четко сформулированными и полезными.

Затем вся информация переводится в аудиовизуальный формат, создавая дистанционный рабочий метод TECH. Все это осуществляется с применением новейших технологий, обеспечивающих высокое качество каждого из представленных материалов.

Мастер-классы

Существуют научные данные о пользе экспертного наблюдения третьей стороны.

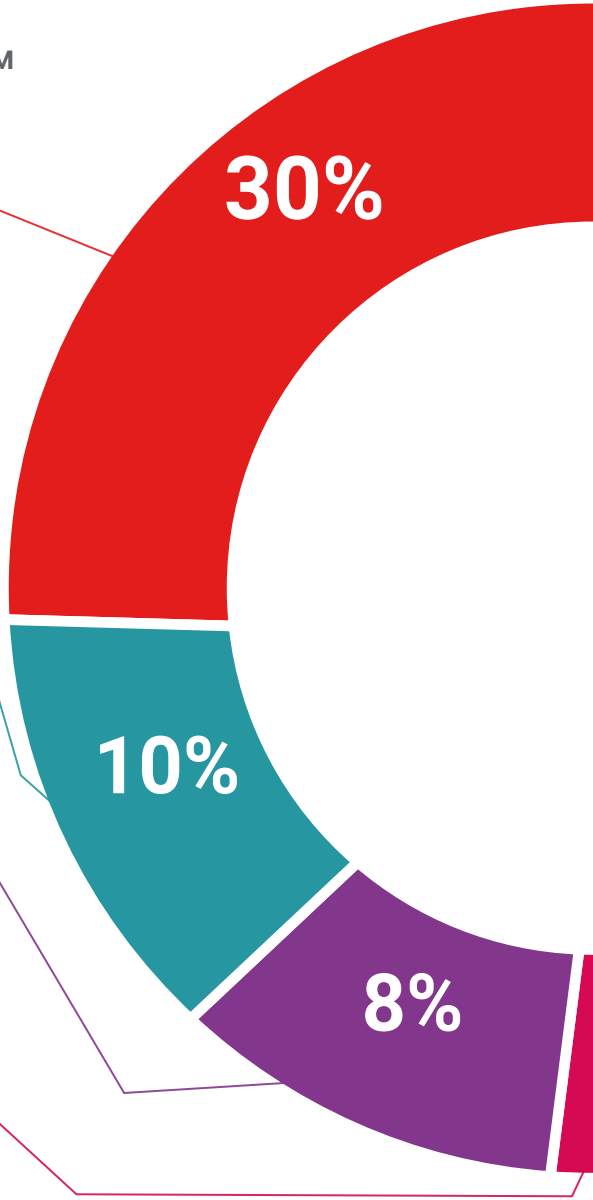
Так называемый метод обучения у эксперта укрепляет знания и память, а также формирует уверенность в наших будущих сложных решениях.

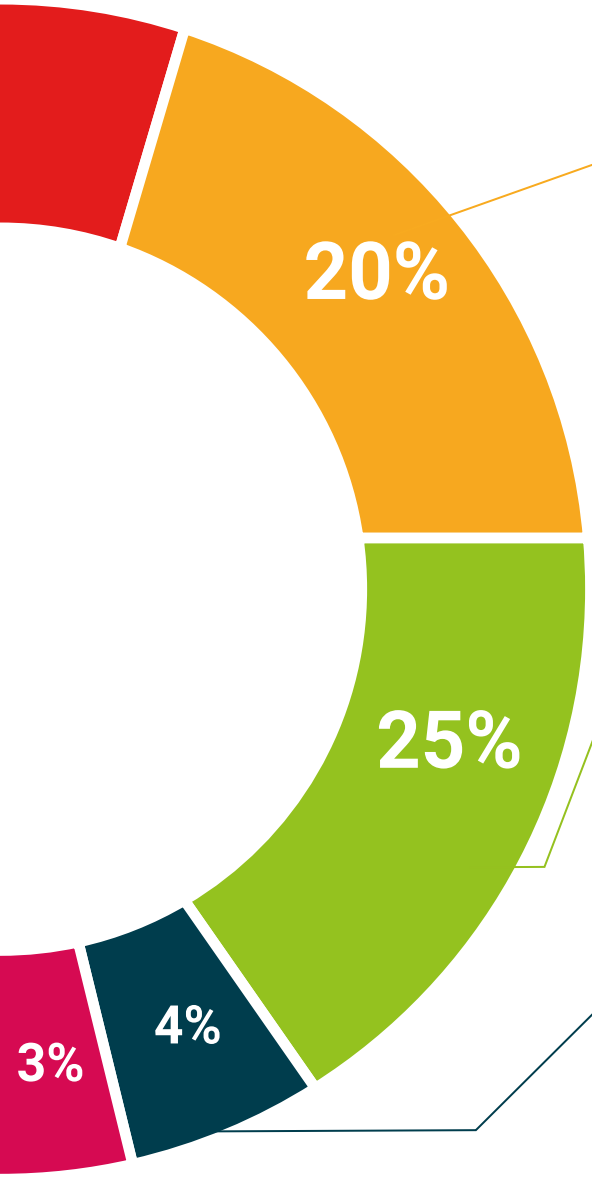
Практика навыков и компетенций

Студенты будут осуществлять деятельность по развитию конкретных компетенций и навыков в каждой предметной области. Практика и динамика приобретения и развития навыков и способностей, необходимых специалисту в рамках глобализации, в которой мы живем.

Дополнительная литература

Новейшие статьи, консенсусные документы и международные руководства включены в список литературы курса. В виртуальной библиотеке TECH студент будет иметь доступ ко всем материалам, необходимым для завершения обучения.





Метод кейсов

Метод дополнится подборкой лучших кейсов, выбранных специально для этой квалификации. Кейсы представляются, анализируются и преподаются лучшими специалистами на международной арене.

Интерактивные конспекты

Мы представляем содержание в привлекательной и динамичной мультимедийной форме, которая включает аудио, видео, изображения, диаграммы и концептуальные карты для закрепления знаний.

Эта уникальная обучающая система для представления мультимедийного содержания была отмечена компанией Microsoft как "Европейская история успеха".

Тестирование и повторное тестирование

На протяжении всей программы мы периодически оцениваем и переоцениваем ваши знания с помощью оценочных и самооценочных упражнений: так вы сможете убедиться, что достигаете поставленных целей.

05

Квалификация

Курс профессиональной подготовки в области Веб-дизайн гарантирует, помимо самого строгого и современного обучения, получение диплома о прохождении Курса профессиональной подготовки, выдаваемого TECH Технологическим университетом.

Успешно пройдите эту программу и получите университетский диплом без хлопот, связанных с поездками и оформлением документов"

Данный **Курс профессиональной подготовки в области Веб-дизайн** содержит самую полную и современную программу на рынке.

После прохождения аттестации студент получит по почте* с подтверждением получения соответствующий диплом о прохождении **Курса профессиональной подготовки**, выданный **TECH Технологическим университетом.**

Диплом, выданный **TECH Технологическим университетом**, подтверждает квалификацию, полученную на Курсе профессиональной подготовки, и соответствует требованиям, обычно предъявляемым биржами труда, конкурсными экзаменами и комитетами по оценке карьеры.

Диплом: **Курса профессиональной подготовки в области Веб-дизайн**

Формат: **онлайн**

Продолжительность: **6 месяцев**

tech технологический университет

Настоящий

ДИПЛОМ

свидетельствует о том, что

Г-н/Г-жа _____, с документом, удостоверяющий личность_____

Освоил(а) и успешно прошел(ла) аккредитацию программы

КУРС ПРОФЕССИОНАЛЬНОЙ ПОДГОТОВКИ

в области

Веб-дизайн

Данный диплом специализированной программы, присуждаемый Университетом, соответствует 450 учебным часам, с датой начала дд/мм/гггг и датой окончания дд/мм/гггг.

TECH является частным высшим учебным заведением, признанным Министерством народного образования Мексики с 28 июня 2018 года.

17 июня 2020 г.

Д-р Tere Guevara Navarro
Ректор

unique TECH code: AFWOR235 techtitute.com/certificates

*Гаагский апостиль. В случае, если студент потребует, чтобы на его диплом в бумажном формате был проставлен Гаагский апостиль, TECH EDUCATION предпримет необходимые шаги для его получения за дополнительную плату.

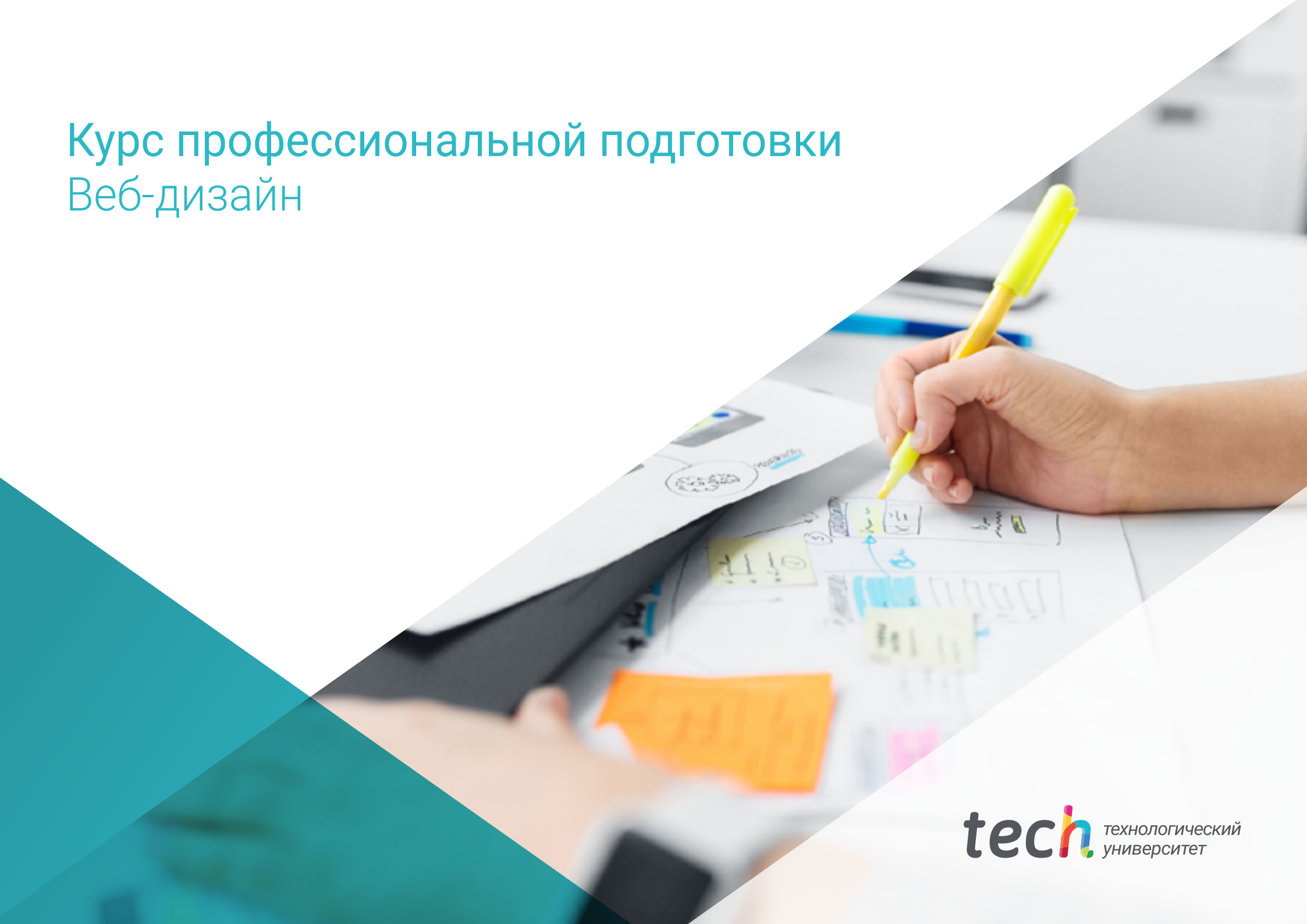
tech технологический университет

Курс профессиональной подготовки

Веб-дизайн

- Формат: **онлайн**
- Продолжительность: **6 месяцев**
- Учебное заведение: **TECH Технологический университет**
- Расписание: **по своему усмотрению**
- Экзамены: **онлайн**

Курс профессиональной подготовки
Веб-дизайн



tech технологический университет