



# Corso Universitario Tecnologie Applicate al Design e Intelligenza Artificiale

- » Modalità: online
- » Durata: 6 settimane
- » Titolo: TECH Università Tecnologica
- » Orario: a tua scelta
- » Esami: online

Accesso al sito web: www.techtitute.com/it/design/corso-universitario/tecnologie-applicate-design-intelligenza-artificiale

# Indice

 $\begin{array}{c|c} \textbf{O1} & \textbf{O2} \\ \hline \textbf{Presentazione} & \textbf{Obiettivi} \\ \hline \textbf{Direzione del corso} & \textbf{O4} & \textbf{Direzione del corso} \\ \hline \textbf{Pag. 12} & \textbf{Struttura e contenuti} & \textbf{Metodologia} \\ \hline \textbf{Pag. 12} & \textbf{Pag. 20} \\ \hline \end{array}$ 

06

Titolo





# tech 06 | Presentazione

Le Tecnologie Applicate al Design e all'Apprendimento Automatico stanno rivoluzionando il modo in cui i prodotti, i servizi o le esperienze vengono progettati. Gli strumenti dell'IA generano idee originali e suggeriscono soluzioni innovative nel design, ampliando notevolmente la portata della creatività umana. Può a sua volta prevedere le tendenze future, contribuendo sia alla pianificazione strategica che al processo decisionale informato. Le organizzazioni che adottano l'IA, d'altra parte, rimangono competitive offrendo prodotti o servizi di qualità superiore e adattandosi rapidamente alle mutevoli richieste del mercato.

In questo contesto, nasce questo Corso Universitario in Tecnologie Applicate al Design e Intelligenza Artificiale, fornirà ai professionisti strumenti pratici e solide conoscenze per ottenere il massimo dalle tecnologie nel campo del Design. Il piano di studi analizzerà l'integrazione di assistenti virtuali e la collaborazione assistita da IA nei team editoriali. In questo modo gli studenti avranno una visione completa delle molteplici possibilità offerte da queste innovazioni.

Inoltre, i materiali didattici esploreranno come l'apprendimento automatico può stimolare sia la creatività che l'efficienza nel processo di progettazione. Inoltre, verranno analizzate le sfide future nell'implementazione della collaborazione assistita dall'IA.

In questo contesto, TECH ha sviluppato una qualifica accademica rigorosa supportata dal metodo innovativo *Relearning*. Questo sistema didattico si concentra sulla ripetizione dei principi chiave per garantire una comprensione completa dei contenuti. In questo modo, gli studenti potranno godere di un apprendimento naturale e progressivo, senza la necessità di ricorrere a tecniche come la memorizzazione. Inoltre, l'accessibilità sarà fondamentale: sarà sufficiente un dispositivo elettronico con una connessione a Internet per esplorare il materiale in qualsiasi momento, consentendo agli studenti di evitare la necessità di partecipare di persona o di seguire orari rigidi.

Questo **Corso Universitario** in **Tecnologie Applicate al Design e Intelligenza Artificiale** possiede il programma più completo e aggiornato del mercato. Le caratteristiche principali del programma sono:

- Sviluppo di casi di studio presentati da esperti in Tecnologie Applicate al Design e IA
- Contenuti grafici, schematici ed eminentemente pratici che forniscono informazioni scientifiche e pratiche sulle discipline essenziali per l'esercizio della professione
- Esercizi pratici con cui è possibile valutare sé stessi per migliorare l'apprendimento
- La sua speciale enfasi sulle metodologie innovative
- Lezioni teoriche, domande all'esperto e/o al tutor, forum di discussione su questioni controverse e compiti di riflessione individuale
- Disponibilità di accesso ai contenuti da qualsiasi dispositivo fisso o portatile dotato di connessione a Internet



Utilizzerai l'intelligenza artificiale per potenziare la generazione di soluzioni funzionali, promuovendo progetti più accessibili e sostenibili"



Grazie alla rivoluzionaria metodologia Relearning, integrerai tutte le conoscenze in modo ottimale per raggiungere con successo i risultati che stai cercando"

Il personale docente del programma comprende rinomati specialisti, che forniscono agli studenti le competenze necessarie a intraprendere un percorso di studio eccellente.

I contenuti multimediali, sviluppati in base alle ultime tecnologie educative, forniranno al professionista un apprendimento coinvolgente e localizzato, ovvero inserito in un contesto reale.

La creazione di questo programma è incentrata sull'Apprendimento Basato su Problemi, mediante il quale il professionista deve cercare di risolvere le diverse situazioni che gli si presentano durante il corso. Sarà supportato da un innovativo sistema video interattivo sviluppato da rinomati esperti.

Cerchi di automatizzare le attività più ripetitive dei tuoi progetti? Ottieni questo in 6 settimane grazie a questa formazione.

> Approfondirai il Design Adattivo e Predittivo attraverso un'ampia libreria di risorse multimediali.







# tech 10 | Obiettivi



# Obiettivi generali

- Sviluppare le capacità di implementare strumenti di intelligenza artificiale nei progetti di design, compresa la generazione automatica di contenuti, ottimizzazione del design e riconoscimento dei modelli
- Sviluppare competenze nella progettazione adattiva, tenendo conto del comportamento degli utenti e applicando strumenti avanzati di Intelligenza Artificiale
- Analizzare criticamente le sfide e le opportunità nell'implementazione del design personalizzato nell'industria utilizzando l'Intelligenza Artificiale
- Comprendere il ruolo trasformativo dell'Intelligenza Artificiale nell'innovazione dei processi di progettazione e produzione





# Obiettivi specifici

- Migliorare la comprensione globale e le abilità pratiche per sfruttare le tecnologie avanzate e l'Intelligenza Artificiale in vari aspetti del Design
- Comprendere l'integrazione strategica delle tecnologie emergenti e dell'IA nel campo del Design
- Applicare tecniche di ottimizzazione dell'architettura dei microchip utilizzando la IA per migliorare le prestazioni e l'efficienza
- Utilizzare in modo appropriato gli algoritmi per la generazione automatica di contenuti multimediali, arricchendo la comunicazione visiva nei progetti editoriali



TECH si adatta ai tuoi orari, per questo ha progettato un programma flessibile e 100% online"







# tech 14 | Direzione del corso

### Personale docente



# Dott. Peralta Martín-Palomino, Arturo

- CEO e CTO presso Prometeus Global Solutions
- CTO presso Korporate Technologies
- CTO presso Al Shephers GmbH
- Consulente e Assessore Aziendale Strategico presso Alliance Medica
- Direttore di Design e Sviluppo presso DocPath
- Dottorato in Ingegneria Informatica presso l'Università di Castiglia-La Mancia
- Dottorato in Economia Aziendale e Finanza conseguito presso l'Università Camilo José Cela
- Dottorato in Psicologia presso l'Università di Castiglia-La Mancia
- Master in Executive MBA presso l'Università Isabel I
- Master in Direzione Commerciale e Marketing presso l'Università Isabel
- Master in Big Data presso la Formación Hadoo
- Master in Tecnologie Informatiche Avanzate conseguito presso l'Università di Castiglia-La Mancia
- Membro di: Gruppo di Ricerca SMILE



## Dott. Maldonado Pardo, Chema

- Designer grafico presso DocPath Document Solutions S.L.
- Socio fondatore e responsabile del dipartimento di design e pubblicità di D.C.M. Diffusione Integrale di Idee, C.B
- Responsabile del Dipartimento di Design e Stampa Digitale di Ofipaper, La Mancha S.L.
- Designer Grafico presso Ático, Estudio Gráfico
- Designer Grafico e Stampatore Artigiano presso Lozano Artes Gráficas
- Impaginatore e Designer Grafico presso Gráficas Lozano
- ETSI Telecomunicazioni dell'Università Politecnica di Madrid
- ETS di Sistemi Informatici conseguito presso l'Università di Castiglia-La Mancia

### Personale docente

### Dott.ssa Parreño Rodríguez, Adelaida

- Technical Developer & Energy Communities Engineer in progetti PHOENIX e FLEXUM
- Technical Developer & Energy Communities Engineer presso l'Università di Murcia
- Manager in Research & Innovation in European Projects presso l'Università di Murcia
- Creatrice di contenuti presso Global UC3M Challenge
- Premio Ginés Huertas Martínez (2023)
- Master in Energie Rinnovabili presso l'Università Politecnica di Cartagena
- Laurea in Ingegneria Elettrica (bilingue) presso l'Università Carlos III di Madrid





# tech 18 | Struttura e contenuti

### Modulo 1. Tecnologie applicate al Design e IA

- Integrazione di assistenti virtuali nelle interfacce di progettazione con Dialogflow, Microsoft Bot Framework e Rasa
  - 1.1.1. Ruolo degli assistenti virtuali nel design interattivo
  - 1.1.2. Sviluppo di assistenti virtuali specializzati nel design
  - 1.1.3. Interazione naturale con gli assistenti virtuali nei progetti di design
  - 1.1.4. Sfide di implementazione e miglioramento continuo
- 1.2. Rilevamento e correzione automatica degli errori visivi con IA
  - 1.2.1. Importanza del rilevamento e della correzione automatica degli errori visivi
  - 1.2.2. Algoritmi e modelli per il rilevamento degli errori visivi
  - 1.2.3. Strumenti di correzione automatica nel design visivo
  - 1.2.4. Sfide nel rilevamento e nella correzione automatica e strategie per superarle
- 1.3. Strumenti di IA per la valutazione dell'usabilità del design delle interfacce (EyeQuant, Lookback e Mouseflow)
  - 1.3.1. Analisi dei dati di interazione con modelli di apprendimento automatico
  - 1.3.2. Generazione automatica di rapporti e raccomandazioni
  - 1.3.3. Simulazioni virtuali degli utenti per test di usabilità con Bootpress, Botium e Rasa
  - 1.3.4. Interfaccia conversazionale per il feedback degli utenti
- 1.4. Ottimizzazione dei flussi di lavoro editoriali con algoritmi con Chat GPT, Bing, WriteSonic e Jasper
  - 1.4.1. Importanza dell'ottimizzazione dei flussi di lavoro editoriali
  - 1.4.2. Algoritmi per l'automazione e l'ottimizzazione editoriale
  - 1.4.3. Strumenti e tecnologie per l'ottimizzazione editoriale
  - 1.4.4. Sfide di implementazione e miglioramento continuo dei flussi di lavoro editoriali
- 1.5. Simulazioni realistiche nel design dei videogiochi con TextureLab e Leonardo
  - 1.5.1. Importanza delle simulazioni realistiche nell'industria dei videogiochi
  - 1.5.2. Modellazione e simulazione di elementi realistici nei videogiochi
  - 1.5.3. Tecnologie e strumenti per le simulazioni realistiche nei videogiochi
  - 1.5.4. Sfide tecniche e creative nelle simulazioni realistiche nei videogiochi





# Struttura e contenuti | 19 tech

- 1.6. Generazione automatica di contenuti multimediali nel design editoriale
  - 1.6.1. Trasformazione con generazione automatica di contenuti multimediali
  - 1.6.2. Algoritmi e modelli per la generazione automatica di contenuti multimediali
  - 1.6.3. Applicazioni pratiche nei progetti editoriali
  - 1.6.4. Sfide e tendenze future nella generazione automatica di contenuti multimediali
- 1.7. Design adattivo e predittivo basato sui dati dell'utente
  - 1.7.1. Importanza del design adattivo e predittivo nell'esperienza dell'utente
  - 1.7.2. Raccolta e analisi dei dati degli utenti per il design adattivo
  - 1.7.3. Algoritmi per il design adattivo e predittivo
  - 1.7.4. Integrazione del design adattivo in piattaforme e applicazioni
- 1.8. Integrazione di algoritmi per migliorare l'usabilità
  - 1.8.1. Segmentazione e modelli comportamentali
  - 1.8.2. Rilevamento dei problemi di usabilità
  - 1.8.3. Adattabilità ai cambiamenti delle preferenze degli utenti
  - 1.8.4. Test a/b automatizzati e analisi dei risultati
- 1.9. Analisi continua dell'esperienza utente per un miglioramento iterativo
  - 1.9.1. Importanza del feedback continuo nell'evoluzione di prodotti e servizi
  - 1.9.2. Strumenti e metriche per l'analisi continua
  - 1.9.3. Casi di studio che dimostrano i miglioramenti sostanziali ottenuti con questo approccio
  - 1.9.4. Gestione dei dati sensibili
- 1.10. Collaborazione assistita dall'IA nei team editoriali
  - 1.10.1. Trasformazione della collaborazione assistita dall'IA nei team editoriali
  - 1.10.2. Strumenti e piattaforme per la collaborazione assistita dall'IA (Grammarly, Yoast SEO y Quillionz)
  - 1.10.3. Sviluppo di assistenti virtuali specializzati per l'editing
  - 1.10.4. Sfide nell'implementazione e applicazioni future della collaborazione assistita dall'IA



Scopri il Relearning, un sistema che abbandona l'apprendimento lineare convenzionale, per guidarti attraverso dei sistemi di insegnamento ciclici: una modalità di apprendimento che ha dimostrato la sua enorme efficacia, soprattutto nelle materie che richiedono la memorizzazione"

# tech 22 | Metodologia

# Caso di Studio per contestualizzare tutti i contenuti

Il nostro programma offre un metodo rivoluzionario per sviluppare le abilità e le conoscenze. Il nostro obiettivo è quello di rafforzare le competenze in un contesto mutevole, competitivo e altamente esigente.



Con TECH potrai sperimentare un modo di imparare che sta scuotendo le fondamenta delle università tradizionali in tutto il mondo"



Avrai accesso a un sistema di apprendimento basato sulla ripetizione, con un insegnamento naturale e progressivo durante tutto il programma.



Imparerai, attraverso attività collaborative e casi reali, la risoluzione di situazioni complesse in ambienti aziendali reali.

# Un metodo di apprendimento innovativo e differente

Questo programma di TECH consiste in un insegnamento intensivo, creato ex novo, che propone le sfide e le decisioni più impegnative in questo campo, sia a livello nazionale che internazionale. Grazie a questa metodologia, la crescita personale e professionale viene potenziata, effettuando un passo decisivo verso il successo. Il metodo casistico, la tecnica che sta alla base di questi contenuti, garantisce il rispetto della realtà economica, sociale e professionale più attuali.



Il nostro programma ti prepara ad affrontare nuove sfide in ambienti incerti e a raggiungere il successo nella tua carriera"

Il metodo casistico è stato il sistema di apprendimento più usato nelle migliori facoltà del mondo. Sviluppato nel 1912 affinché gli studenti di Diritto non imparassero la legge solo sulla base del contenuto teorico, il metodo casistico consisteva nel presentare loro situazioni reali e complesse per prendere decisioni informate e giudizi di valore su come risolverle. Nel 1924 fu stabilito come metodo di insegnamento standard ad Harvard.

Cosa dovrebbe fare un professionista per affrontare una determinata situazione?

Questa è la domanda con cui ci confrontiamo nel metodo casistico, un metodo
di apprendimento orientato all'azione. Durante il programma, gli studenti si
confronteranno con diversi casi di vita reale. Dovranno integrare tutte le loro
conoscenze, effettuare ricerche, argomentare e difendere le proprie idee e decisioni.



# Metodologia Relearning

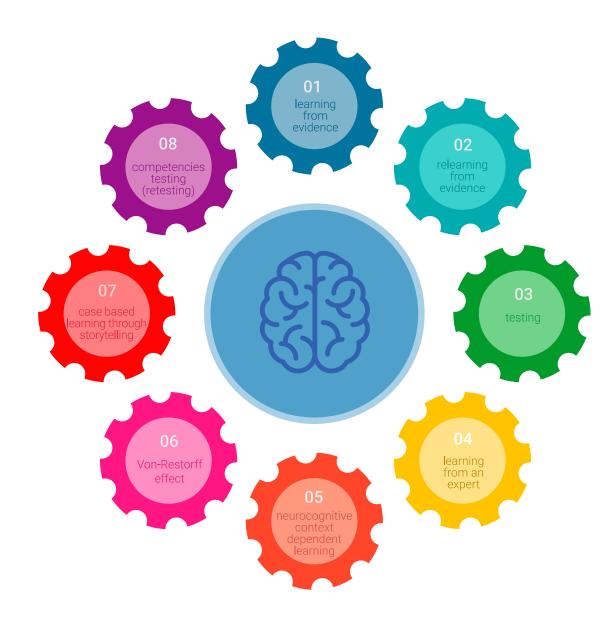
TECH coniuga efficacemente la metodologia del Caso di Studio con un sistema di apprendimento 100% online basato sulla ripetizione, che combina 8 diversi elementi didattici in ogni lezione.

Potenziamo il Caso di Studio con il miglior metodo di insegnamento 100% online: il Relearning.

Nel 2019 abbiamo ottenuto i migliori risultati di apprendimento di tutte le università online del mondo.

In TECH imparerai con una metodologia all'avanguardia progettata per formare i manager del futuro. Questo metodo, all'avanguardia della pedagogia mondiale, si chiama Relearning.

La nostra università è l'unica autorizzata a utilizzare questo metodo di successo. Nel 2019, siamo riusciti a migliorare il livello di soddisfazione generale dei nostri studenti (qualità dell'insegnamento, qualità dei materiali, struttura del corso, obiettivi...) rispetto agli indicatori della migliore università online.



# Metodologia | 25 tech

Nel nostro programma, l'apprendimento non è un processo lineare, ma avviene in una spirale (impariamo, disimpariamo, dimentichiamo e re-impariamo). Pertanto, combiniamo ciascuno di questi elementi in modo concentrico. Con questa metodologia abbiamo formato oltre 650.000 laureati con un successo senza precedenti, in ambiti molto diversi come la biochimica, la genetica, la chirurgia, il diritto internazionale, le competenze manageriali, le scienze sportive, la filosofia, il diritto, l'ingegneria, il giornalismo, la storia, i mercati e gli strumenti finanziari. Tutto questo in un ambiente molto esigente, con un corpo di studenti universitari con un alto profilo socio-economico e un'età media di 43,5 anni.

Il Relearning ti permetterà di apprendere con meno sforzo e più performance, impegnandoti maggiormente nella tua specializzazione, sviluppando uno spirito critico, difendendo gli argomenti e contrastando le opinioni: un'equazione diretta al successo.

Dalle ultime evidenze scientifiche nel campo delle neuroscienze, non solo sappiamo come organizzare le informazioni, le idee, le immagini e i ricordi, ma sappiamo che il luogo e il contesto in cui abbiamo imparato qualcosa è fondamentale per la nostra capacità di ricordarlo e immagazzinarlo nell'ippocampo, per conservarlo nella nostra memoria a lungo termine.

In questo modo, e in quello che si chiama Neurocognitive Context-dependent E-learning, i diversi elementi del nostro programma sono collegati al contesto in cui il partecipante sviluppa la sua pratica professionale. Questo programma offre i migliori materiali didattici, preparati appositamente per i professionisti:



### Materiale di studio

Tutti i contenuti didattici sono creati appositamente per il corso dagli specialisti che lo impartiranno, per fare in modo che lo sviluppo didattico sia davvero specifico e concreto.

Questi contenuti sono poi applicati al formato audiovisivo che supporterà la modalità di lavoro online di TECH. Tutto questo, con le ultime tecniche che offrono componenti di alta qualità in ognuno dei materiali che vengono messi a disposizione dello studente.



### **Master class**

Esistono evidenze scientifiche sull'utilità dell'osservazione di esperti terzi.

Imparare da un esperto rafforza la conoscenza e la memoria, costruisce la fiducia nelle nostre future decisioni difficili.



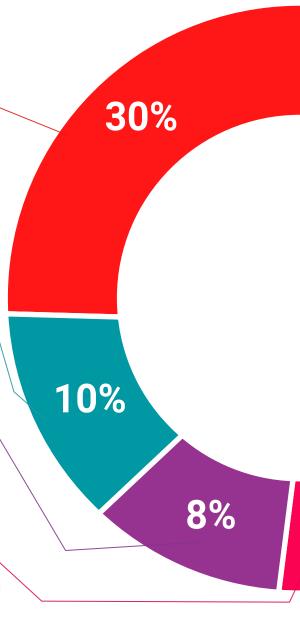
### Pratiche di competenze e competenze

Svolgerai attività per sviluppare competenze e capacità specifiche in ogni area tematica. Pratiche e dinamiche per acquisire e sviluppare le competenze e le abilità che uno specialista deve sviluppare nel quadro della globalizzazione in cui viviamo.



### Letture complementari

Articoli recenti, documenti di consenso e linee guida internazionali, tra gli altri. Nella biblioteca virtuale di TECH potrai accedere a tutto il materiale necessario per completare la tua specializzazione.



# Metodologia | 27 tech



Completerai una selezione dei migliori casi di studio scelti appositamente per questo corso. Casi presentati, analizzati e monitorati dai migliori specialisti del panorama internazionale.

# Riepiloghi interattivi



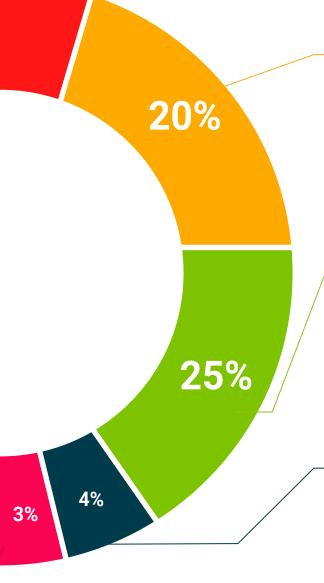
Il team di TECH presenta i contenuti in modo accattivante e dinamico in pillole multimediali che includono audio, video, immagini, diagrammi e mappe concettuali per consolidare la conoscenza.

Questo esclusivo sistema di specializzazione per la presentazione di contenuti multimediali è stato premiato da Microsoft come "Caso di successo in Europa".

### **Testing & Retesting**



Valutiamo e rivalutiamo periodicamente le tue conoscenze durante tutto il programma con attività ed esercizi di valutazione e di autovalutazione, affinché tu possa verificare come raggiungi progressivamente i tuoi obiettivi.







# tech 30 | Titolo

Questo **Corso Universitario in Tecnologie Applicate al Design e Intelligenza Artificiale** possiede il programma più completo e aggiornato del mercato.

Dopo aver superato la valutazione, lo studente riceverà mediante lettera certificata\* con ricevuta di ritorno, la sua corrispondente qualifica di **Corso Universitario** rilasciata da **TECH Università Tecnologica**.

Il titolo rilasciato da **TECH Università Tecnologica** esprime la qualifica ottenuta nel Corso Universitario, e riunisce tutti i requisiti comunemente richiesti da borse di lavoro, concorsi e commissioni di valutazione di carriere professionali.

Titolo: Corso Universitario in Tecnologie Applicate al Design e Intelligenza Artificiale

Modalità: online

Durata: 6 settimane



<sup>\*</sup>Apostille dell'Aia. Se lo studente dovesse richiedere che il suo diploma cartaceo sia provvisto di Apostille dell'Aia, TECH EDUCATION effettuerà le gestioni opportune per ottenerla pagando un costo aggiuntivo.

tecnologica Corso Universitario Tecnologie Applicate al Design e Intelligenza

Artificiale

- » Modalità: online
- » Durata: 6 settimane
- » Titolo: TECH Università Tecnologica
- » Orario: a tua scelta
- » Esami: online

