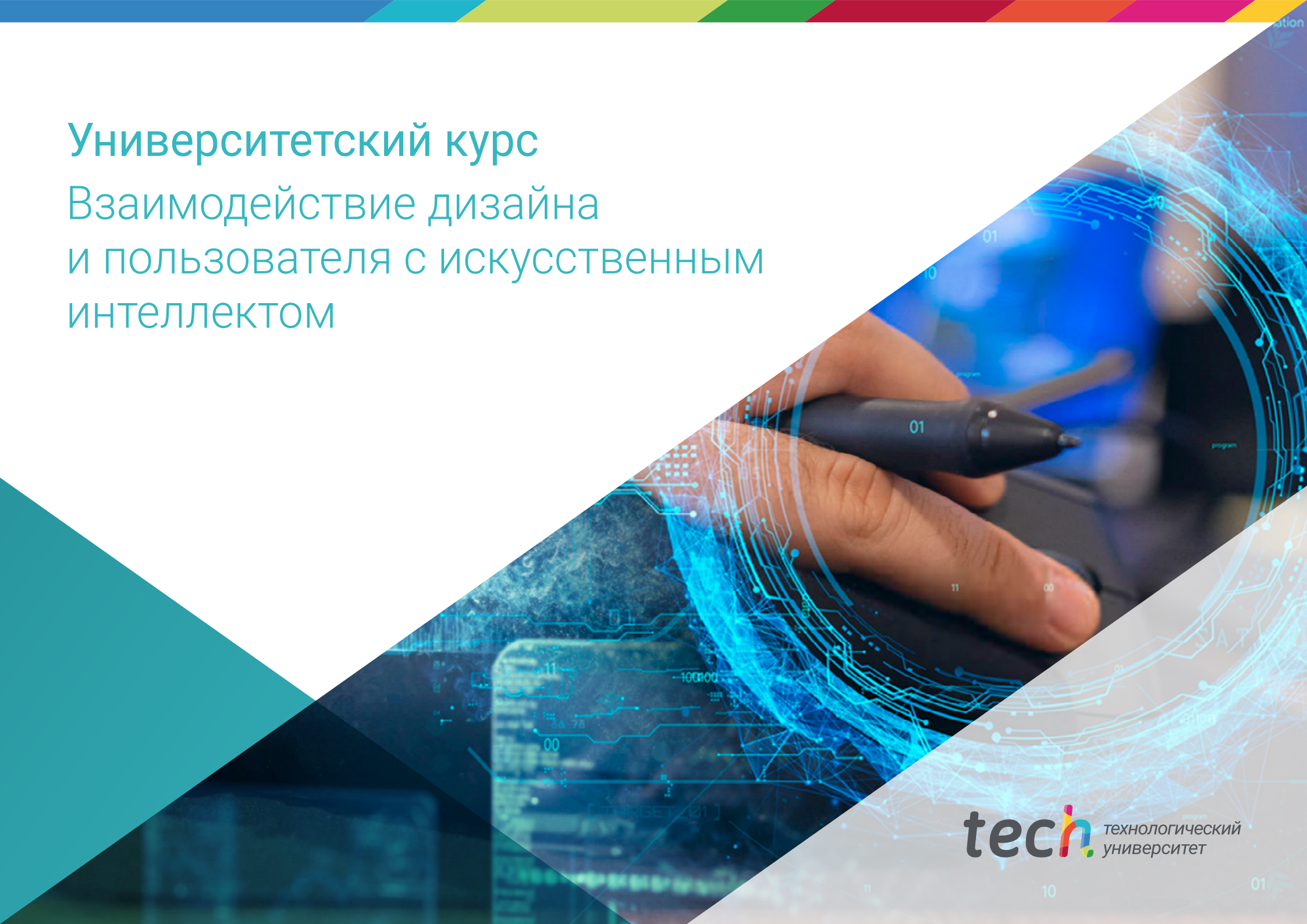
Университетский курс

Взаимодействие дизайна и пользователя с искусственным интеллектом



tech технологический университет

tech технологический университет

Университетский курс
Взаимодействие дизайна и пользователя с искусственным интеллектом

- Режим обучения: **онлайн**
- Продолжительность: **6 недель**
- Учебное заведение: **TECH Технологический университет**
- Расписание: **по своему усмотрению**
- Экзамены: **онлайн**

Веб-доступ: www.techtitute.com/ru/design/postgraduate-certificate/design-user-interaction-artificial-intelligence

Оглавление

01
Презентация
стр. 4

02
Цели
стр. 8

03
Руководство курса
стр. 12

04
Структура и содержание
стр. 18

05
Методология
стр. 22

06
Квалификация
стр. 30

01

Презентация

Одна из задач, стоящих перед дизайнерами, — создание более устойчивых и экологичных решений. Искусственный интеллект (ИИ) играет ключевую роль в этом отношении, поскольку он может вносить улучшения, снижающие воздействие на окружающую среду. Например, машинное обучение используется для анализа полного цикла продукта – от добычи сырья до его окончательной утилизации. Это полезно для выявления областей, в которые можно внести улучшения. Эти системы также выявляют возможности для сокращения отходов как при производстве, так и при потреблении, способствуя эффективному использованию ресурсов. TECH разрабатывает программу обучения онлайн, в рамках которой будут представлены стратегии и практические проекты по повышению стабильности с помощью искусственного интеллекта.

С помощью данной программы, проводимой в режиме на 100% онлайн, вы будете внедрять инновации для создания более интуитивных, эффективных и индивидуальных решений”

Взаимодействие дизайна и пользователя с машинным обучением позволяют создавать более эффективные, интуитивно понятные и персонализированные цифровые продукты и услуги. Таким образом, искусственный интеллект помогает понять поведение и предпочтения людей, что позволяет предложить особые функциональные возможности для повышения их удовлетворенности. Кроме того, виртуальные помощники оказывают помощь людям в режиме реального времени, отвечая на их вопросы. Это значительно улучшает коммуникацию между людьми и системой. ИИ помогает разрабатывать пользовательские интерфейсы, которые автоматически адаптируются к потребностям и предпочтениям аудитории, облегчая навигацию и использование сайтов.

TECH представляет Университетский курс, который обеспечит глубокое погружение в конвергенцию между интерактивным дизайном, пользовательским опытом и искусственным интеллектом. Разработанная специалистами в этой области, учебная программа будет рассматривать ключевые аспекты, начиная от контекстной адаптации и заканчивая бесшовной интеграцией виртуальных помощников. В ходе обучения студенты овладеют передовыми навыками создания персонализированного и инновационного цифрового продукта. В рамках программы будет рассмотрен адаптивный дизайн для различных устройств с помощью машинного обучения, с учетом алгоритмов и оптимизации интерфейса как для мобильных, так и для стационарных компьютеров.

TECH разработал эффективную академическую программу, основанную на инновационной методологии *Relearning*. Для этой методологии обучения характерно повторение ключевых понятий для обеспечения полного понимания содержания. Доступность также является приоритетом программы, так как для доступа к материалам студентам потребуется только электронное устройство, подключенное к Интернету (например, мобильный телефон, *планшет* или компьютер), что освобождает их от необходимости посещать очные занятия или придерживаться определенного расписания. Несомненно, это опыт обучения, который поможет студентам повысить свои профессиональные навыки на более высокий уровень.

Данный **Университетский курс в области взаимодействия дизайна и пользователя с искусственным интеллектом** содержит самую полную и современную образовательную программу на рынке. Основными особенностями обучения являются:

- Разбор практических кейсов, представленных экспертами в области взаимодействия дизайна и пользователя с искусственным интеллектом.
- Наглядное, схематичное и исключительно практическое содержание программы предоставляет техническую и практическую информацию по тем дисциплинам, которые необходимы для профессиональной деятельности
- Практические упражнения для самопроверки, контроля и улучшения успеваемости
- Особое внимание уделяется инновационным методологиям
- Теоретические занятия, вопросы эксперту, дискуссионные форумы по спорным темам и самостоятельная работа
- Учебные материалы курса доступны с любого стационарного или мобильного устройства с выходом в интернет

Вы приобретете комплексный подход, который позволит вам добиться совершенства в области дизайна, разрабатываемого людьми, и самых современных технологий”

Вы узнаете больше об адаптивном дизайне, который даст вам больше возможностей при разработке версий для конкретных устройств с помощью машинного обучения"

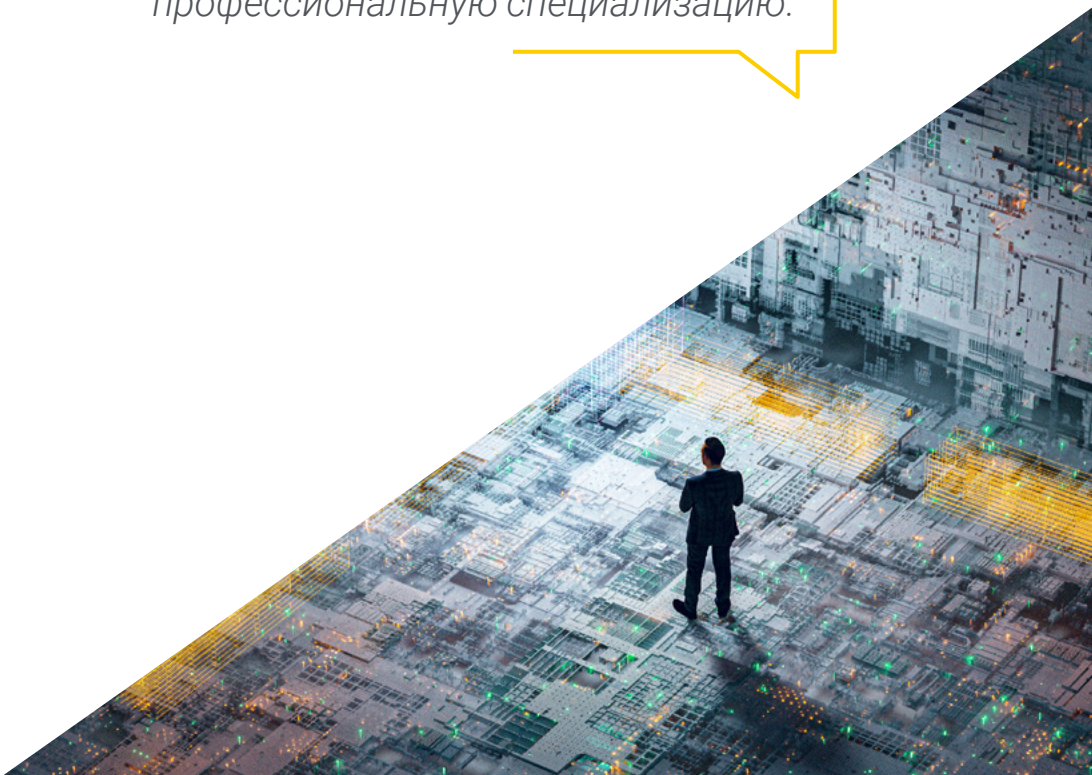
Вы хотите специализироваться на предиктивном анализе взаимодействия с пользователями? Достигните этого с помощью данного Университетского курса за 180 часов.

Relearning позволит вам учиться с меньшими усилиями и большей отдачей, больше вовлекаясь в свою профессиональную специализацию.

Преподавательский состав программы включает экспертов в данной области, которые привносят в обучение свой профессиональный опыт, а также признанные специалисты из ведущих сообществ и престижных университетов.

Мультимедийное содержание программы, разработанное с использованием новейших образовательных технологий, позволит специалисту проходить обучение с учетом контекста и ситуации, т.е. в симулированной среде, обеспечивающей иммерсивный учебный процесс, запрограммированный на обучение в реальных ситуациях.

Структура данной программы основана на проблемно-ориентированном обучении, с помощью которого специалист должен попытаться разрешать различные ситуации из профессиональной практики, возникающие в течение учебного курса. В этом специалистам поможет инновационная интерактивная видеосистема, созданная признанными экспертами.



02

Цели

Данная программа позволит студентам получить глубокое понимание взаимосвязи между пользовательским дизайном и машинным обучением. Это позволит профессионалам сформировать исключительный цифровой опыт. По окончании программы дизайнеры приобретут передовые навыки, которые позволят им возглавить цифровую революцию и переосмыслить будущее взаимодействия человека и ИИ. Поэтому они будут обладать высокой компетентностью, чтобы успешно решать задачи, стоящие перед ними в ходе работы.

Детальный анализ эмоций пользователей позволит вам предугадывать и удовлетворять их потребности”

Общие цели

- Развивать навыки адаптивного дизайна, учета поведения пользователей и применения передовых инструментов искусственного интеллекта
- Использовать предиктивные алгоритмы искусственного интеллекта для прогнозирования взаимодействия с пользователем, обеспечивая проактивную и эффективную реакцию в дизайне
- Критически анализировать проблемы и возможности при реализации индивидуальных проектов в промышленности с использованием искусственного интеллекта

Учитесь с помощью инновационных мультимедийных форматов обучения, которые оптимизируют ваш учебный процесс"

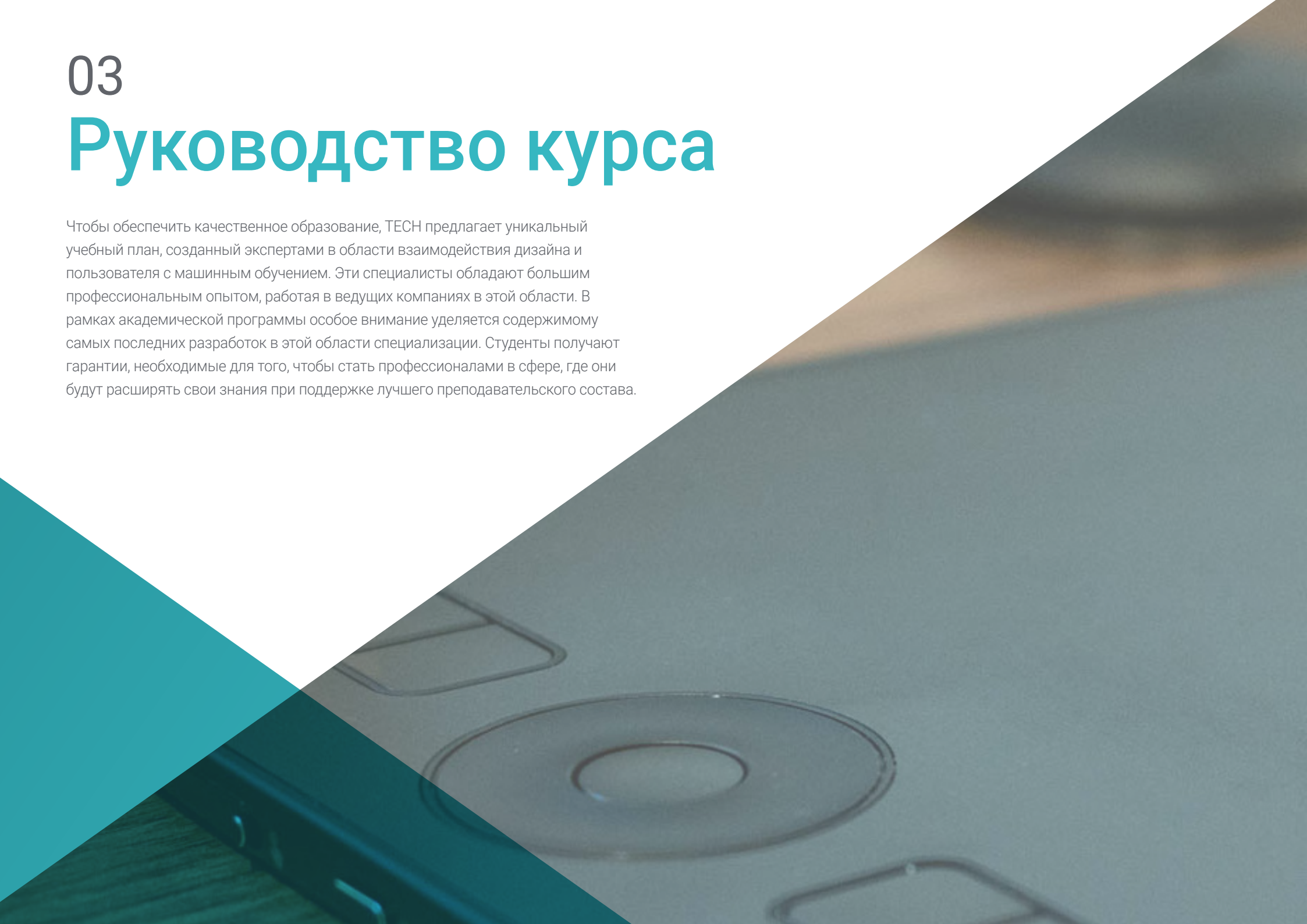
Конкретные цели

- Понимать симбиоз интерактивного дизайна и ИИ для оптимизации пользовательского опыта
- Развивать навыки адаптивного дизайна, учета поведения пользователей и применения передовых инструментов ИИ
- Критически анализировать проблемы и возможности при реализации индивидуальных проектов в промышленности с использованием ИИ
- Использовать предиктивные алгоритмы ИИ для прогнозирования взаимодействия с пользователем, что позволяет упреждать и эффективно реагировать на дизайн
- Разрабатывать рекомендательные системы на основе ИИ, которые предлагают пользователю релевантный контент, продукты или действия

03

Руководство курса

Чтобы обеспечить качественное образование, TECH предлагает уникальный учебный план, созданный экспертами в области взаимодействия дизайна и пользователя с машинным обучением. Эти специалисты обладают большим профессиональным опытом, работая в ведущих компаниях в этой области. В рамках академической программы особое внимание уделяется содержимому самых последних разработок в этой области специализации. Студенты получают гарантии, необходимые для того, чтобы стать профессионалами в сфере, где они будут расширять свои знания при поддержке лучшего преподавательского состава.



Опытная команда преподавателей проведет вас через весь процесс обучения и ответит на любые вопросы"

Приглашенный международный руководитель

Флавиане Печин - ведущий **специалист по анализу данных** с более чем десятилетним международным опытом применения **предиктивного моделирования** и **машинного обучения** в различных отраслях. На протяжении всей своей карьеры она руководила инновационными проектами в области **искусственного интеллекта, аналитики данных** и **принятия бизнес-решений на основе данных**, зарекомендовав себя как влиятельная фигура в области **цифровой трансформации** крупных корпораций.

В этой связи она занимала важные должности в компании **Visa**, в том числе **директора** по **искусственному интеллекту** и **машинному обучению**, где она отвечала за определение и реализацию глобальной стратегии компании в области **науки о данных**, уделяя особое внимание ***машинному обучению*** как услуге. Кроме того, под его руководством осуществлялось сотрудничество с **заинтересованными коммерческими и научными сторонами**, а также внедрение **передовых алгоритмов и масштабируемых технологических решений**, которые способствовали повышению эффективности и точности принятия решений. Таким образом, ее опыт в интеграции новых тенденций в области **искусственного интеллекта** и **Gen AI** позволил ей занять ведущие позиции в своей области.

В этой же организации она занимала должность **директора** по **науке о данных**, возглавляя команду экспертов, которая предоставляла **аналитический консалтинг** клиентам в **Латинской Америке**, разрабатывая **прогнозные модели**, которые позволили оптимизировать жизненный цикл **держателей карт** и значительно улучшить управление **кредитными и дебетовыми портфелями**. В ее послужном списке также ключевые позиции в **Souza Cruz, HSBC, GVT** и **Telefónica**, где она участвовала в разработке инновационных решений для управления **рисками, аналитических моделей** и **контроля мошенничества**.

Обладая обширным опытом работы на рынках **Латинской Америки** и **США**, Флавиане Печин сыграла важную роль в адаптации продуктов и услуг, используя **передовые статистические методы** и **глубокий анализ данных.**

Г-жа Peccin, Flaviane

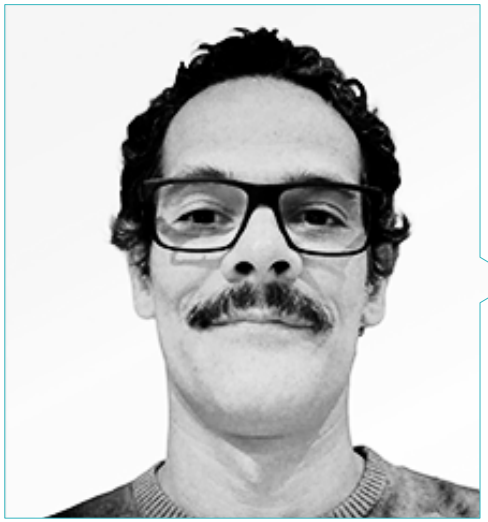
- Руководитель отдела по искусственному интеллекту и машинному обучению в Visa, Майами, США
- Руководитель отдела науки о данных в Visa
- Менеджер по аналитике клиентов в Visa
- Специалист/координатор по науке о данных в Souza Cruz
- Аналитик по количественному моделированию в HSBC
- Аналитик по кредитам и взысканиям в GVT
- Статистический аналитик в Telefónica
- Степень магистра в области численных методов в машиностроении, Федеральный университет штата Парана
- Степень бакалавра по статистике в Федеральном университете штата Парана

Благодаря TECH вы сможете учиться у лучших мировых профессионалов"

Руководство

Д-р Перальта Мартин-Паломино, Артуро

- CEO и CTO в Prometeus Global Solutions
- CTO в Korporate Technologies
- CTO в AI Shephers GmbH
- Консультант и советник в области стратегического бизнеса в Alliance Medical
- Руководитель в области проектирования и разработки в компании DocPath
- Руководитель в области компьютерной инженерии в Университете Кастилии-ла-Манча
- Степень доктора в области экономики, бизнеса и финансов Университета Камило Хосе Села
- Степень доктора в области психологии Университета Кастилии-ла-Манча
- Степень магистра Executive MBA Университета Изабель I
- Степень магистра в области управления коммерцией и маркетингом Университета Изабель I
- Степень магистра в области больших данных по программе Hadoop
- Степень магистра в области передовых информационных технологий Университета Кастилии-Ла-Манча
- Член: Исследовательская группа SMILE



Г-н Мальдонадо Пардо, Чема

- Графический дизайнер в DocPath Document Solutions S.L.
- Партнер-основатель и руководитель отдела дизайна и рекламы в компании D.C.M. Интегральное распространение идей, С.В.
- Руководитель отдела дизайна и цифровой печати в Ofipaper, La Mancha S.L.
- Графический дизайнер в Ático, Estudio Gráfico
- Графический дизайнер и мастер-печатник в Lozano Artes Gráficas
- Макетчик и графический дизайнер в Gráficas Lozano
- ETSI Телекоммуникации в Мадридском политехническом Университете
- ETS Компьютерные системы в Университете Кастилии-Ла-Манча

Преподаватели

Г-жа Парреньо Родригес, Аделаида

- *Технический разработчик и инженер энергетических сообществ в проектах PHOENIX и FLEXUM*
- *Технический разработчик и инженер энергетических сообществ* в Университете Мурсии
- *Менеджер по исследованиям и инновациям в европейских проектах* в Университете Мурсии
- Создатель контента для глобального конкурса UC3M Challenge
- Премия Хинеса Уэртаса Мартинеса (2023)
- Степень магистра в области возобновляемых источников энергии Политехнического университета Картахены
- Степень бакалавра в области электротехники (на двух языках) в Университете Карлоса III в Мадриде

04

Структура и содержание

Данная университетская программа будет посвящена взаимодействию между дизайном, пользовательским опытом и передовыми технологиями. Для этого в учебной программе будут рассмотрены все вопросы, начиная от фундаментальных основ и заканчивая последними тенденциями в этой области. На протяжении всей учебной программы студенты будут изучать такие аспекты, как контекстная адаптация, стратегическое внедрение виртуальных помощников и эмоциональный анализ потребителей. Студенты будут разрабатывать максимально персонализированные и эффективные цифровые технологии. Они получат незаменимые практические навыки, с помощью которых они совершат революцию в цифровом мире.

Сочетание теории и практики позволит вам развить такие ключевые навыки, как эмоциональный анализ пользователей, контекстная адаптация и эффективное внедрение виртуальных помощников"

Модуль 1. Взаимодействие дизайн-пользователь и ИИ

1.1. Контекстные предложения в поведенческом дизайне
- 1.1.1. Понимание поведения пользователей в дизайне
- 1.1.2. Системы контекстных предложений на основе ИИ
- 1.1.3. Стратегии обеспечения прозрачности и согласия пользователей
- 1.1.4. Тенденции и возможные улучшения в поведенческой персонализации

1.2. Предиктивный анализ взаимодействия с пользователем
- 1.2.1. Важность предиктивной аналитики при взаимодействии пользователя с дизайнером
- 1.2.2. Модели *машинного обучения* для прогнозирования поведения пользователей
- 1.2.3. Интеграция предиктивной аналитики в дизайн пользовательского интерфейса
- 1.2.4. Проблемы и дилеммы в предиктивной аналитике

1.3. Адаптивный дизайн для различных устройств с помощью ИИ
- 1.3.1. Принципы адаптивного дизайна устройств
- 1.3.2. Алгоритмы адаптации контента
- 1.3.3. Оптимизация интерфейса для мобильных и настольных компьютеров
- 1.3.4. Будущие разработки в области адаптивного дизайна с использованием новых технологий

1.4. Автоматическая генерация персонажей и врагов в видеоиграх
- 1.4.1. Необходимость автоматической генерации в разработке видеоигр
- 1.4.2. Алгоритмы генерации персонажей и врагов
- 1.4.3. Кастомизация и адаптация автоматически генерируемых персонажей
- 1.4.4. Опыт разработки: Проблемы и извлеченные уроки

1.5. Улучшение ИИ игровых персонажей
- 1.5.1. Важность искусственного интеллекта для персонажей видеоигр
- 1.5.2. Алгоритмы для улучшения поведения персонажей
- 1.5.3. Непрерывная адаптация и обучение ИИ в играх
- 1.5.4. Технические и творческие задачи по улучшению ИИ персонажей

1.6. Индивидуальный дизайн в промышленности: Проблемы и возможности
- 1.6.1. Преобразование промышленного дизайна с помощью персонализации
- 1.6.2. Технологии, способствующие созданию индивидуального дизайна
- 1.6.3. Проблемы внедрения индивидуального дизайна в масштабе
- 1.6.4. Возможности для инноваций и конкурентной дифференциации

1.7. Дизайн для устойчивого развития с помощью ИИ
   1.7.1. Анализ жизненного цикла и прослеживаемость с помощью искусственного интеллекта
   1.7.2. Оптимизация использования перерабатываемых материалов
   1.7.3. Улучшение устойчивых процессов
   1.7.4. Разработка практических стратегий и проектов
1.8. Интеграция виртуальных помощников в интерфейсы проектирования с помощью Adobe Sensei, Figmay и AutoCAD
   1.8.1. Роль виртуальных помощников в интерактивном дизайне
   1.8.2. Разработка специализированных виртуальных помощников в дизайне
   1.8.3. Естественное взаимодействие с виртуальными помощниками в дизайн-проектах
   1.8.4. Проблемы внедрения и постоянное совершенствование
1.9. Постоянный анализ пользовательского опыта с целью его улучшения
   1.9.1. Цикл непрерывного совершенствования в дизайне взаимодействия
   1.9.2. Инструменты и метрики для непрерывного анализа
   1.9.3. Итерации и адаптация в пользовательском опыте
   1.9.4. Обеспечение конфиденциальности и прозрачности при работе с конфиденциальными данными
1.10. Применение методов искусственного интеллекта для улучшения юзабилити
   1.10.1. Пересечение ИИ и юзабилити
   1.10.2. Анализ настроений и пользовательский опыт (UX)
   1.10.3. Динамическая персонализация интерфейса
   1.10.4. Оптимизация рабочего процесса и навигации

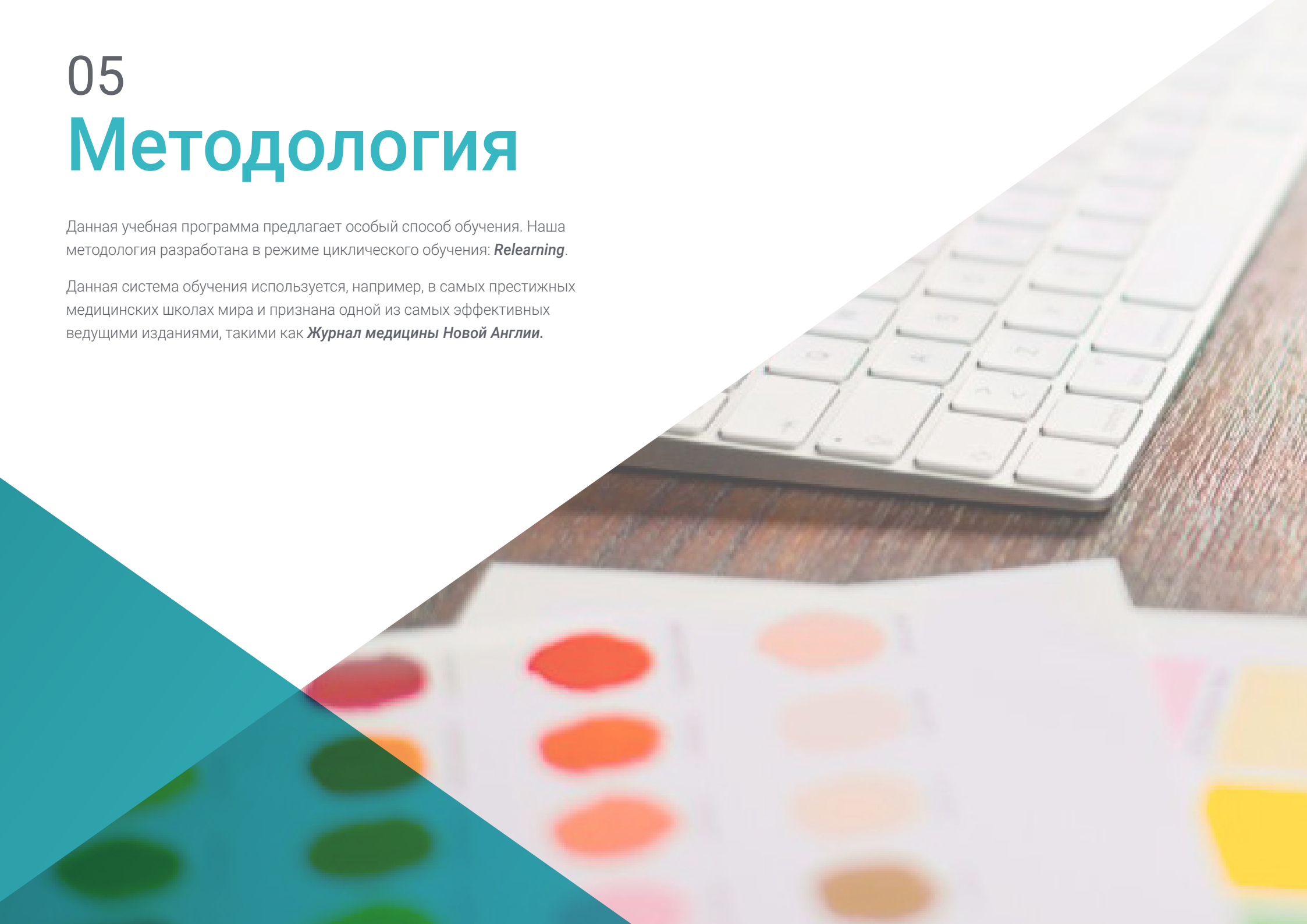
“TECH представляет уникальный Университетский курс, который поможет вам всего за 6 недель совершить прорыв в своей карьере. Поступайте сейчас!”

05

Методология

Данная учебная программа предлагает особый способ обучения. Наша методология разработана в режиме циклического обучения: ***Relearning***.

Данная система обучения используется, например, в самых престижных медицинских школах мира и признана одной из самых эффективных ведущими изданиями, такими как ***Журнал медицины Новой Англии.***



Откройте для себя методику Relearning, которая отвергает традиционное линейное обучение, чтобы показать вам циклические системы обучения: способ, который доказал свою огромную эффективность, особенно в предметах, требующих запоминания"

Исследование кейсов для контекстуализации всего содержания

Наша программа предлагает революционный метод развития навыков и знаний. Наша цель - укрепить компетенции в условиях меняющейся среды, конкуренции и высоких требований.

С TECH вы сможете познакомиться со способом обучения, который опровергает основы традиционных методов образования в университетах по всему миру”

Вы получите доступ к системе обучения, основанной на повторении, с естественным и прогрессивным обучением по всему учебному плану.

В ходе совместной деятельности и рассмотрения реальных кейсов студент научится разрешать сложные ситуации в реальной бизнес-среде.

Инновационный и отличный от других метод обучения

Эта программа TECH - интенсивная программа обучения, созданная с нуля, которая предлагает самые сложные задачи и решения в этой области на международном уровне. Благодаря этой методологии ускоряется личностный и профессиональный рост, делая решающий шаг на пути к успеху. Метод кейсов, составляющий основу данного содержания, обеспечивает следование самым современным экономическим, социальным и профессиональным реалиям.

> *"Наша программа готовит вас к решению новых задач в условиях неопределенности и достижению успеха в карьере"*

Метод кейсов является наиболее широко используемой системой обучения лучшими преподавателями в мире. Разработанный в 1912 году для того, чтобы студенты-юристы могли изучать право не только на основе теоретического содержания, метод кейсов заключается в том, что им представляются реальные сложные ситуации для принятия обоснованных решений и ценностных суждений о том, как их разрешить. В 1924 году он был установлен в качестве стандартного метода обучения в Гарвардском университете.

Что должен делать профессионал в определенной ситуации? Именно с этим вопросом мы сталкиваемся при использовании метода кейсов - метода обучения, ориентированного на действие. На протяжении всей программы студенты будут сталкиваться с многочисленными реальными случаями из жизни. Им придется интегрировать все свои знания, исследовать, аргументировать и защищать свои идеи и решения.

Методология *Relearning*

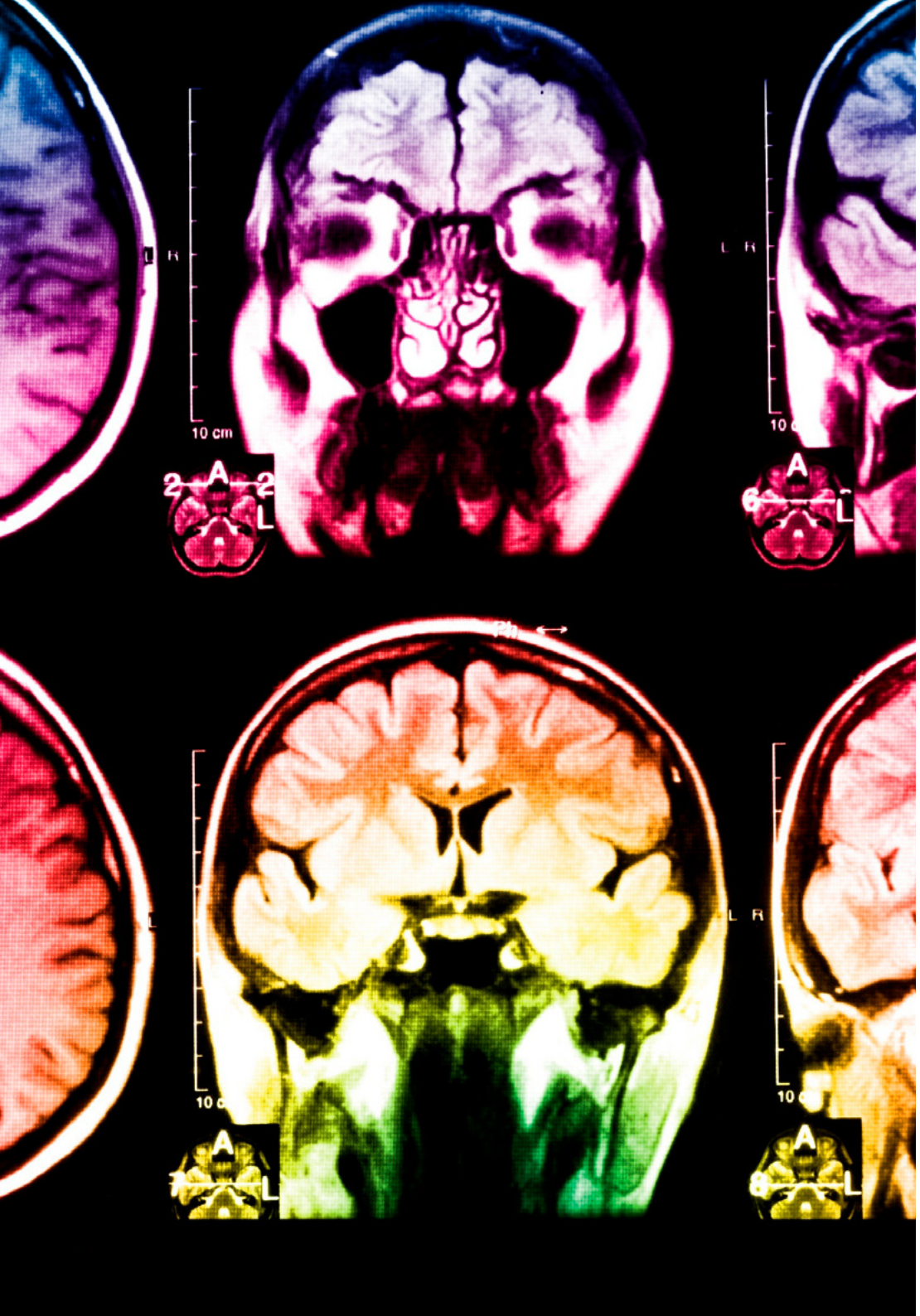
TECH эффективно объединяет метод кейсов с системой 100% онлайн-обучения, основанной на повторении, которая сочетает 8 различных дидактических элементов в каждом уроке.

Мы улучшаем метод кейсов с помощью лучшего метода 100% онлайн-обучения: *Relearning*.

В 2019 году мы достигли лучших результатов обучения среди всех онлайн-университетов в мире.

В TECH вы будете учиться по передовой методике, разработанной для подготовки руководителей будущего. Этот метод, играющий ведущую роль в мировой педагогике, называется *Relearning*.

Наш университет - единственный вуз, имеющий лицензию на использование этого успешного метода. В 2019 году нам удалось повысить общий уровень удовлетворенности наших студентов (качество преподавания, качество материалов, структура курса, цели...) по отношению к показателям лучшего онлайн-университета.



В нашей программе обучение не является линейным процессом, а происходит по спирали (мы учимся, разучиваемся, забываем и заново учимся). Поэтому мы дополняем каждый из этих элементов по концентрическому принципу. Благодаря этой методике более 650 000 выпускников университетов добились беспрецедентного успеха в таких разных областях, как биохимия, генетика, хирургия, международное право, управленческие навыки, спортивная наука, философия, право, инженерное дело, журналистика, история, финансовые рынки и инструменты. Наша методология преподавания разработана в среде с высокими требованиями к уровню подготовки, с университетским контингентом студентов с высоким социально-экономическим уровнем и средним возрастом 43,5 года.

Методика Relearning позволит вам учиться с меньшими усилиями и большей эффективностью, все больше вовлекая вас в процесс обучения, развивая критическое мышление, отстаивая аргументы и противопоставляя мнения, что непосредственно приведет к успеху.

Согласно последним научным данным в области нейронауки, мы не только знаем, как организовать информацию, идеи, образы и воспоминания, но и знаем, что место и контекст, в котором мы что-то узнали, имеют фундаментальное значение для нашей способности запомнить это и сохранить в гиппокампе, чтобы удержать в долгосрочной памяти.

Таким образом, в рамках так называемого нейрокогнитивного контекстно-зависимого электронного обучения, различные элементы нашей программы связаны с контекстом, в котором участник развивает свою профессиональную практику.

В рамках этой программы вы получаете доступ к лучшим учебным материалам, подготовленным специально для вас:

Учебные материалы

Все дидактические материалы создаются преподавателями специально для студентов этого курса, чтобы они были действительно четко сформулированными и полезными.

Затем вся информация переводится в аудиовизуальный формат, создавая дистанционный рабочий метод TECH. Все это осуществляется с применением новейших технологий, обеспечивающих высокое качество каждого из представленных материалов.

Мастер-классы

Существуют научные данные о пользе экспертного наблюдения третьей стороны.

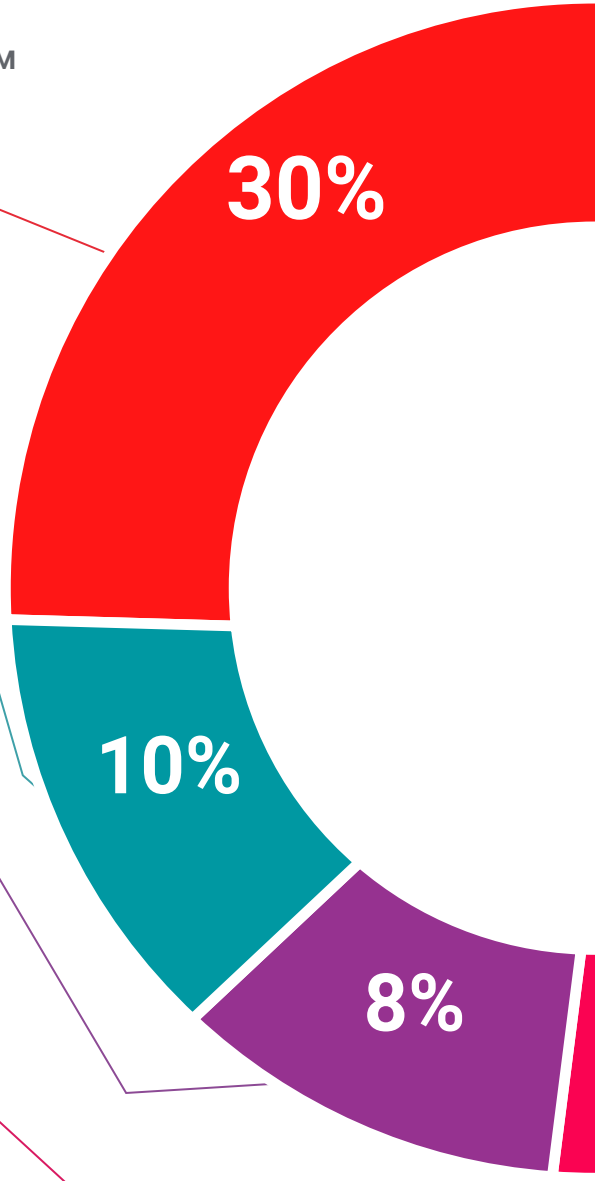
Так называемый метод обучения у эксперта укрепляет знания и память, а также формирует уверенность в наших будущих сложных решениях.

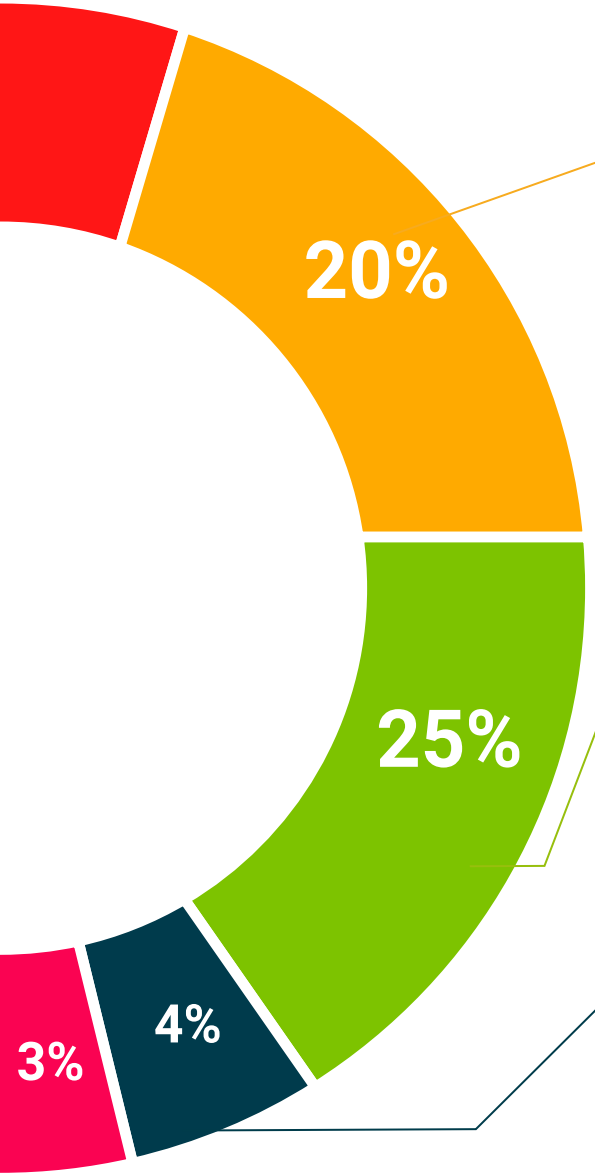
Практика навыков и компетенций

Студенты будут осуществлять деятельность по развитию конкретных компетенций и навыков в каждой предметной области. Практика и динамика приобретения и развития навыков и способностей, необходимых специалисту в рамках глобализации, в которой мы живем.

Дополнительная литература

Новейшие статьи, консенсусные документы и международные руководства включены в список литературы курса. В виртуальной библиотеке TECH студент будет иметь доступ ко всем материалам, необходимым для завершения обучения.





Метод кейсов

Метод дополнится подборкой лучших кейсов, выбранных специально для этой квалификации. Кейсы представляются, анализируются и преподаются лучшими специалистами на международной арене.

Интерактивные конспекты

Мы представляем содержание в привлекательной и динамичной мультимедийной форме, которая включает аудио, видео, изображения, диаграммы и концептуальные карты для закрепления знаний.

Эта уникальная обучающая система для представления мультимедийного содержания была отмечена компанией Microsoft как "Европейская история успеха".

Тестирование и повторное тестирование

На протяжении всей программы мы периодически оцениваем и переоцениваем ваши знания с помощью оценочных и самооценочных упражнений: так вы сможете убедиться, что достигаете поставленных целей.

06

Квалификация

Университетский курс в области взаимодействия дизайна и пользователя с искусственным интеллектом гарантирует, помимо самого строгого и современного обучения, получение диплома о прохождении Университетского курса, выдаваемого TECH Технологическим университетом.

Успешно пройдите данную программу и получите диплом без хлопот, связанных с поездками и бумажной волокитой”

Данный **Университетский курс в области взаимодействия дизайна и пользователя с искусственным интеллектом** содержит самую полную и современную программу на рынке.

После прохождения аттестации студент получит по почте* с подтверждением получения соответствующий диплом о прохождении **Университетского курса**, выданный **TECH Технологическим университетом.**

Диплом, выданный **TECH Технологическим университетом**, подтверждает квалификацию, полученную на курсе, и соответствует требованиям, обычно предъявляемым биржами труда, конкурсными экзаменами и комитетами по оценке карьеры.

Диплом: **Университетский курс в области взаимодействия дизайна и пользователя с искусственным интеллектом**

Формат **онлайн**

Продолжительность: **6 недель**

tech технологический университет

Настоящий

ДИПЛОМ

свидетельствует о том, что

Г-н/Г-жа _____, с документом, удостоверяющий личность_____

Освоил(а) и успешно прошел(ла) аккредитацию программы

УНИВЕРСИТЕТСКИЙ КУРС

в области

взаимодействия дизайна и пользователя с искусственным интеллектом

Данный диплом специализированной программы, присуждаемый Университетом, соответствует 150 учебным часам, с датой начала дд/мм/гггг и датой окончания дд/мм/гггг.

TECH является частным высшим учебным заведением, признанным Министерством народного образования Мексики с 28 июня 2018 года.

17 июня 2020 г.

Д-р Tere Guevara Navarro

Ректор

unique TECH code: AFWOR235 techitute.com/certificates

*Гаагский апостиль. В случае, если студент потребует, чтобы на его диплом в бумажном формате был проставлен Гаагский апостиль, TECH EDUCATION предпримет необходимые шаги для его получения за дополнительную плату.

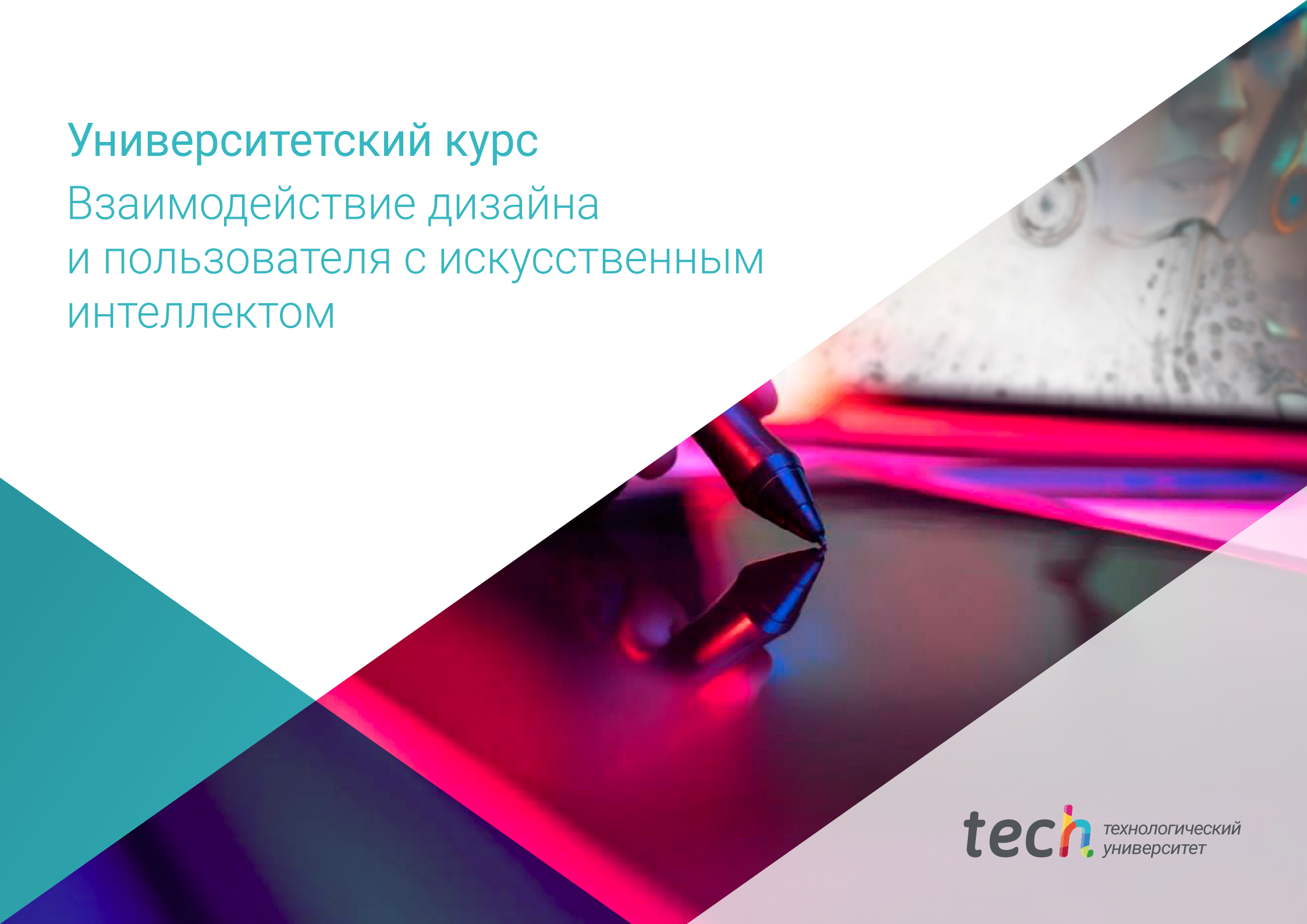
tech технологический университет

Университетский курс
Взаимодействие дизайна и пользователя с искусственным интеллектом

- Формат: **онлайн**
- Продолжительность: **6 недель**
- Учебное заведение: **TECH Технологический университет**
- Расписание: **по своему усмотрению**
- Экзамены: **онлайн**

Университетский курс

Взаимодействие дизайна и пользователя с искусственным интеллектом



tech технологический университет