

Certificat

CLO Virtual Fashion





**tech** université  
technologique

## Certificat CLO Virtual Fashion

- » Modalité: en ligne
- » Durée: 6 semaines
- » Qualification: TECH Université Technologique
- » Intensité: 16h/semaine
- » Horaire: à votre rythme
- » Examens: en ligne

Accès au site web: [www.techtitute.com/fr/design/cours/clo-virtual-fashion](http://www.techtitute.com/fr/design/cours/clo-virtual-fashion)

# Sommaire

01

Présentation

---

*page 4*

02

Objectifs

---

*page 8*

03

Direction de la formation

---

*page 12*

04

Structure et contenu

---

*page 16*

05

Méthodologie

---

*page 20*

06

Diplôme

---

*page 28*

# 01

# Présentation

Les nouvelles technologies sont arrivées dans le monde de la mode pour offrir aux consommateurs un service plus personnalisé et adapté à leurs besoins. Aujourd'hui, les clients peuvent avoir une connaissance précise du vêtement qu'ils vont acheter en magasin ou en ligne grâce aux multiples images, tant en 2D qu'en 3D, qu'ils peuvent voir sur internet. Les grandes marques profitent de plus en plus de ces possibilités et recherchent des designers capables d'utiliser ce type d'outil dans leur pratique professionnelle. Grâce à ce programme, les étudiants auront la possibilité de se spécialiser dans le programme CLO Virtual Fashion, l'un des plus demandés du secteur.





“

*Le secteur des jeux vidéo est en constante évolution et votre profil de styliste sera fortement sollicité pour la création de costumes”*

La conception 3D a révolutionné le monde de la mode, en mettant à la disposition des professionnels du secteur une infinité d'outils capables de créer n'importe quelle composition, réelle ou irréelle, brouillant à jamais la frontière entre le matériel et l'immatériel. CLO Virtual Fashion est un programme essentiel pour un créateur qui, au fur et à mesure qu'il génère des utilisateurs, gagne en fonctionnalités et élargit sa bibliothèque de tissus, d'animations et de modèles.

Par conséquent, pour les professionnels du secteur, il est non seulement essentiel de connaître et de gérer ce programme de manière avancée, mais aussi les possibilités qu'il offre sur le marché virtuel, par le biais de ventes aux enchères de vêtements et d'élaborations pour l'industrie des jeux vidéo.

Grâce à ce Certificat de TECH Université Technologique, le créateur de mode pourra connaître en profondeur toutes les possibilités offertes par ce programme pour son développement professionnel, en atteignant un niveau de formation supérieur qui lui permettra de l'utiliser en toute sécurité. À cette fin, il offre un contenu théorique actualisé et la possibilité de réaliser de multiples exercices pratiques, qui seront indispensables pour consolider les connaissances.

En outre, ce programme présente le principal avantage d'être proposé dans un format 100% en ligne, de sorte que les étudiants peuvent gérer eux-mêmes leur temps d'étude comme ils l'entendent, en choisissant le moment et le lieu qui leur conviennent le mieux. Un programme d'un haut niveau académique qui sera un plus pour votre formation et vous ouvrira les portes d'un nouveau marché du travail.

Ce **Certificat en CLO Virtual Fashion** contient le programme éducatif le plus complet et le plus actuel du marché. Ses principales caractéristiques sont:

- ◆ Le développement d'études de cas présentées par des experts en mode
- ◆ Les contenus graphiques, schématiques et éminemment pratiques avec lesquels il est conçu, fournissent des informations pratiques sur les disciplines essentielles à la pratique professionnelle
- ◆ Des exercices pratiques où le processus d'auto-évaluation peut être réalisé pour améliorer l'apprentissage
- ◆ Son accent particulier sur les méthodologies innovantes en conception de vêtements virtuels
- ◆ Cours théoriques, questions à l'expert, forums de discussion sur des sujets controversés et travail de réflexion individuel
- ◆ La possibilité d'accéder aux contenus depuis n'importe quel appareil fixe ou portable doté d'une connexion internet

“ *Le shopping en ligne a encouragé l'utilisation d'images 3D des vêtements pour se faire une idée réelle du produit* ”

“ *Accédez à une multitude de ressources théoriques et pratiques avec ce Certificat et devenez un expert en CLO Virtual Fashion* ”

Le corps enseignant comprend des professionnels du secteur de la mode, qui apportent l'expérience de leur travail à ce programme, ainsi que des spécialistes reconnus issus de grandes entreprises et d'universités prestigieuses.

Son contenu multimédia, développé avec les dernières technologies éducatives, permettra au professionnel un apprentissage situé et contextuel, c'est-à-dire un environnement simulé qui fournira un étude immersif programmé pour s'entraîner dans des situations réelles.

La conception de ce programme est basée sur l'Apprentissage par Problèmes. Ainsi l'apprenant devra essayer de résoudre les différentes situations de pratique professionnelle qui se présentent à lui tout au long du programme Pour ce faire, l'étudiant sera assisté d'un innovant système de vidéos interactives, créé par des experts reconnus.

*Profitez des nouvelles technologies pour réaliser des croquis plus précis, montrant chaque détail de vos vêtements.*

*L'industrie du jeu vidéo exige des créateurs de mode capables de créer les costumes les plus audacieux. Vous pouvez être l'un d'entre eux.*



# 03

## Objectifs

Ce Certificat en CLO Virtual Fashion est conçu pour promouvoir les compétences des créateurs de mode dans un domaine d'une nouveauté absolue. Ainsi, l'étudiant, à la fin du diplôme, sera capable de créer des collections numériques grâce à cette application, ce qui est très utile pour développer les vêtements des personnages de jeux vidéo ou pour montrer aux clients les vêtements en image 3D avant de les exposer dans les magasins.



“

*Apprenez à connaître les possibilités  
offertes par CLO Virtual Fashion et  
appliquez-les en toute sécurité dans  
la création de vos modèles”*



## Objectifs généraux

---

- ◆ Développer des compétences virtuelles pour le nouvel environnement de la mode, en gérant les codes actuels et en favorisant un esprit créatif et artistique
- ◆ Élaborer un projet de conception professionnelle ayant la capacité d'avoir un impact mondial sur la base de nouvelles opportunités
- ◆ Une conception consciente de l'utilisation des matériaux, grâce à une connaissance approfondie de l'utilisation des tissus
- ◆ Avoir de l'agilité et de la flexibilité pour faire face aux changements avec une perspective interdisciplinaire
- ◆ Matérialiser le lien entre le monde imaginaire et le monde réel





## Objectifs spécifiques

---

- ◆ Utiliser différents outils de conception 2D et 3D
- ◆ Connaître en profondeur et être capable de gérer le programme CLO Virtual Fashion
- ◆ Savoir concevoir des costumes numériques pour les jeux vidéo

“

*Vous souhaitez participer à la création d'un jeu vidéo? Grâce aux connaissances spécialisées que ce programme vous apportera, vous serez en mesure de concevoir les costumes des personnages”*

03

# Direction de la formation

Les créateurs de mode désireux d'apprendre auprès des meilleurs experts du secteur trouveront dans ce programme une occasion unique d'être en contact avec les principaux spécialistes du CLO Virtual Fashion. Ainsi, le corps enseignant de ce diplôme a été sélectionné par TECH Université Technologique pour sa grande expérience dans le secteur de la mode, ainsi que pour ses connaissances approfondies dans l'utilisation de cet outil numérique.



“

*Un corps enseignant de premier ordre, avec lequel vous pourrez vous familiariser avec les particularités de la conception numérique”*

## Direction



### Mme García Barriga, María

- ◆ Plus de 15 ans d'expérience dans la génération de contenu dans différents domaines: logistique et distribution, mode et littérature ou conservation du patrimoine artistique
- ◆ Elle a travaillé dans de grands médias tels que RTVE et Telemadrid
- ◆ Elle a travaillé dans de grands médias tels que RTVE et Telemadrid
- ◆ Postgraduate en marketing et communication dans les entreprises de mode et de luxe par l'UCM
- ◆ MBA de l'ISEM Fashion Business School, l'école de commerce de la mode de l'université de Navarre
- ◆ Doctorant en création de tendances de mode
- ◆ Auteur de Le motif de l'éternité: création d'une identité en spirale pour l'automatisation des tendances de la mode actuelle de la



## Professeurs

### Mme Romero Monente, Begoña

- ◆ Mentor personnel et Coach pour les entrepreneurs
- ◆ Conférencier et enseignant dans divers cours de *Retail Management*, il, de marketing numérique et de gestion des personnes
- ◆ Directrice générale de l'agence Young Promotion, où elle a créé le service de *Personal Shopper* dans les aéroports espagnols et s'est spécialisée dans l'exécution de campagnes publicitaires dans les magasins Duty Free, avec des comptes tels que AENA, Dufry, L'Oréal, Diageo, Philip Morris, Montblanc, etc.
- ◆ Coordinateur à l'Airport Promotion Agencies Association
- ◆ Radiodiffuseur, rédacteur et responsable de la communication dans divers médias on/o
- ◆ Diplômée en Journalisme de l'Université de Malaga
- ◆ Diplômée en Publicité et Relations Publiques de l' Université Oberta de Catalunya
- ◆ MBA à l'ISEM Fashion Business School de l'Université de Navarre
- ◆ Coach à l'École Européenne de Coaching

# 04

## Structure et contenu

La réalité virtuelle prend de l'importance dans le domaine de la mode. L'utilisation de techniques et d'outils numériques permet de montrer une image numérique fidèle de l'aspect d'un vêtement sur le consommateur. Avec ce programme de TECH Université Technologique, les étudiants découvriront CLO Virtual Fashion, un programme innovant utilisé par de nombreuses entreprises de mode de premier plan dans le monde.



“

*Un syllabus complet qui vous apprendra à manier le CLO Virtual Fashion à la perfection”*

## Module 1. CLO Virtual Fashion Design

- 1.1. Techniques de conception actuelles
  - 1.1.1. Conception en 2 dimensions
  - 1.1.2. Conception en 3 dimensions
  - 1.1.3. Le programme CLO Virtual Fashion
- 1.2. Création numérique et conception expérimentale
  - 1.2.1. Création numérique et conception expérimentale
  - 1.2.2. Interface utilisateur du CLO Virtual Fashion
  - 1.2.3. Animation 3D des avatars
- 1.3. La couture virtuelle
  - 1.3.1. Couture segmentaire
  - 1.3.2. Couture libre
  - 1.3.3. Structure en couches
- 1.4. Bibliothèque de tissus CLO Virtual Fashion
  - 1.4.1. Tissus couramment utilisés
  - 1.4.2. Revêtements
  - 1.4.3. Ajustement des vêtements
- 1.5. Processus streamline
  - 1.5.1. Couleurs et motifs
  - 1.5.2. Composition du design
  - 1.5.3. Echantillons 3D
- 1.6. Création de textures
  - 1.6.1. Donner et modifier des textures
  - 1.6.2. Opacité, réflexion et position
  - 1.6.3. Carte normale et carte de déplacement





- 1.7. Création de vêtements I
  - 1.7.1. Le vêtement
  - 1.7.2. Imprimés
  - 1.7.3. Rendu
- 1.8. Création de vêtements II
  - 1.8.1. Plis
  - 1.8.2. Fonds et lames
  - 1.8.3. Soleil et rembourrage
- 1.9. Environnements simulés
  - 1.9.1. Techniques de coiffage
  - 1.9.2. Visualisation des vêtements dans les environnements de vente au détail
  - 1.9.3. Promotion de la collection virtuelle
- 1.10. Marchés émergents et techniques d'entrée
  - 1.10.1. Calcul des coûts
  - 1.10.2. Enchères
  - 1.10.3. L'industrie des jeux vidéo

“ Apprenez à créer des vêtements virtuels pour les personnages de jeux vidéo ”

# 05

# Méthodologie

Ce programme de formation offre une manière différente d'apprendre. Notre méthodologie est développée à travers un mode d'apprentissage cyclique: ***le Relearning.***

Ce système d'enseignement est utilisé, par exemple, dans les écoles de médecine les plus prestigieuses du monde et a été considéré comme l'un des plus efficaces par des publications de premier plan telles que le ***New England Journal of Medicine.***



“

*Découvrez Relearning, un système qui renonce à l'apprentissage linéaire conventionnel pour vous emmener à travers des systèmes d'enseignement cycliques: une façon d'apprendre qui s'est avérée extrêmement efficace, en particulier dans les matières qui exigent la mémorisation”*

## Étude de Cas pour mettre en contexte tout le contenu

Notre programme offre une méthode révolutionnaire de développement des compétences et des connaissances. Notre objectif est de renforcer les compétences dans un contexte changeant, compétitif et hautement exigeant.

“

*Avec TECH, vous pouvez expérimenter une manière d'apprendre qui ébranle les fondations des universités traditionnelles du monde entier”*



*Vous bénéficierez d'un système d'apprentissage basé sur la répétition, avec un enseignement naturel et progressif sur l'ensemble du cursus.*



*L'étudiant apprendra, par des activités collaboratives et des cas réels, à résoudre des situations complexes dans des environnements commerciaux réels.*

## Une méthode d'apprentissage innovante et différente

Cette formation TECH est un programme d'enseignement intensif, créé de toutes pièces, qui propose les défis et les décisions les plus exigeants dans ce domaine, tant au niveau national qu'international. Grâce à cette méthodologie, l'épanouissement personnel et professionnel est stimulé, faisant ainsi un pas décisif vers la réussite. La méthode des cas, technique qui constitue la base de ce contenu, permet de suivre la réalité économique, sociale et professionnelle la plus actuelle.

“ Notre programme vous prépare à relever de nouveaux défis dans des environnements incertains et à réussir votre carrière ”

La méthode des cas a été le système d'apprentissage le plus utilisé par les meilleures facultés du monde. Développée en 1912 pour que les étudiants en Droit n'apprennent pas seulement le droit sur la base d'un contenu théorique, la méthode des cas consiste à leur présenter des situations réelles complexes afin qu'ils prennent des décisions éclairées et des jugements de valeur sur la manière de les résoudre. En 1924, elle a été établie comme méthode d'enseignement standard à Harvard.

Dans une situation donnée, que doit faire un professionnel? C'est la question à laquelle nous sommes confrontés dans la méthode des cas, une méthode d'apprentissage orientée vers l'action. Tout au long du programme, les étudiants seront confrontés à de multiples cas réels. Ils devront intégrer toutes leurs connaissances, faire des recherches, argumenter et défendre leurs idées et leurs décisions.

## Relearning Methodology

TECH combine efficacement la méthodologie des études de cas avec un système d'apprentissage 100% en ligne basé sur la répétition, qui associe 8 éléments didactiques différents dans chaque leçon.

Nous enrichissons l'Étude de Cas avec la meilleure méthode d'enseignement 100% en ligne: le Relearning.

*En 2019, nous avons obtenu  
les meilleurs résultats  
d'apprentissage de toutes les  
universités en ligne du monde.*

À TECH, vous apprendrez avec une méthodologie de pointe conçue pour former les managers du futur. Cette méthode, à la pointe de la pédagogie mondiale, est appelée Relearning.

Notre université est la seule université autorisée à utiliser cette méthode qui a fait ses preuves. En 2019, nous avons réussi à améliorer les niveaux de satisfaction globale de nos étudiants (qualité de l'enseignement, qualité des supports, structure des cours, objectifs...) par rapport aux indicateurs de la meilleure université en ligne.





Dans notre programme, l'apprentissage n'est pas un processus linéaire, mais se déroule en spirale (apprendre, désapprendre, oublier et réapprendre). Par conséquent, chacun de ces éléments est combiné de manière concentrique. Cette méthodologie a permis de former plus de 650.000 diplômés universitaires avec un succès sans précédent dans des domaines aussi divers que la biochimie, la génétique, la chirurgie, le droit international, les compétences en gestion, les sciences du sport, la philosophie, le droit, l'ingénierie, le journalisme, l'histoire, les marchés financiers et les instruments. Tout cela dans un environnement très exigeant, avec un corps étudiant universitaire au profil socio-économique élevé et dont l'âge moyen est de 43,5 ans.

*Le Relearning vous permettra d'apprendre avec moins d'efforts et plus de performance, en vous impliquant davantage dans votre formation, en développant un esprit critique, en défendant des arguments et en contrastant des opinions: une équation directe vers le succès.*

À partir des dernières preuves scientifiques dans le domaine des neurosciences, non seulement nous savons comment organiser les informations, les idées, les images et les souvenirs, mais nous savons aussi que le lieu et le contexte dans lesquels nous avons appris quelque chose sont fondamentaux pour notre capacité à nous en souvenir et à le stocker dans l'hippocampe, pour le conserver dans notre mémoire à long terme.

De cette manière, et dans ce que l'on appelle Neurocognitive context-dependent e-learning, les différents éléments de notre programme sont reliés au contexte dans lequel le participant développe sa pratique professionnelle.

Ce programme offre le support matériel pédagogique, soigneusement préparé pour les professionnels:



#### Support d'étude

Tous les contenus didactiques sont créés par les spécialistes qui enseigneront le cours, spécifiquement pour le cours, afin que le développement didactique soit vraiment spécifique et concret.

Ces contenus sont ensuite appliqués au format audiovisuel, pour créer la méthode de travail TECH en ligne. Tout cela, avec les dernières techniques qui offrent des pièces de haute qualité dans chacun des matériaux qui sont mis à la disposition de l'étudiant.



#### Cours magistraux

Il existe de nombreux faits scientifiques prouvant l'utilité de l'observation par un tiers expert.

La méthode "Learning from an Expert" permet au professionnel de renforcer ses connaissances ainsi que sa mémoire, puis lui permet d'avoir davantage confiance en lui concernant la prise de décisions difficiles.



#### Pratiques en compétences et aptitudes

Les étudiants réaliseront des activités visant à développer des compétences et des aptitudes spécifiques dans chaque domaine. Des activités pratiques et dynamiques pour acquérir et développer les compétences et aptitudes qu'un spécialiste doit développer dans le cadre de la mondialisation dans laquelle nous vivons.



#### Lectures complémentaires

Articles récents, documents de consensus et directives internationales, entre autres. Dans la bibliothèque virtuelle de TECH, l'étudiant aura accès à tout ce dont il a besoin pour compléter sa formation.





#### Case studies

Ils réaliseront une sélection des meilleures études de cas choisies spécifiquement pour ce diplôme. Des cas présentés, analysés et tutorés par les meilleurs spécialistes de la scène internationale.



#### Résumés interactifs

L'équipe TECH présente les contenus de manière attrayante et dynamique dans des pilules multimédia comprenant des audios, des vidéos, des images, des diagrammes et des cartes conceptuelles afin de renforcer les connaissances. Ce système éducatif unique pour la présentation de contenu multimédia a été récompensé par Microsoft en tant que "European Success Story".



#### Testing & Retesting

Les connaissances de l'étudiant sont périodiquement évaluées et réévaluées tout au long du programme, par le biais d'activités et d'exercices d'évaluation et d'auto-évaluation, afin que l'étudiant puisse vérifier comment il atteint ses objectifs.



# 06 Diplôme

Le Certificat en CLO Virtual Fashion vous garantit, en plus de la formation la plus rigoureuse et la plus actuelle, l'accès à un diplôme universitaire de Certificat délivré par TECH Université Technologique.



“

*Réussissez ce programme, recevez votre diplôme du TECH sans avoir à remplir des formalités administratives compliquées”*

Ce **Certificat en CLO Virtual Fashion** contient le programme le plus complet et le plus à jour du marché.

Après avoir réussi l'évaluation, l'étudiant recevra par courrier postal\* avec accusé de réception son correspondant diplôme de **Certificat** délivré par **TECH Université Technologique**.

Le diplôme délivré par **TECH Université Technologique** indiquera la note obtenue lors du Certificat, et répond aux exigences communément demandées par les bourses d'emploi, les concours et les commissions d'évaluation des carrières professionnelles.

Diplôme: **Certificat en CLO Virtual Fashion**

N.º d'heures officielles: **150 h.**



future

santé confiance personnes

éducation information tuteurs

garantie accréditation enseignement

institutions technologie apprentissage

communauté engagement

service personnalisé innovation

connaissance présent qualité

en ligne formation

développement institutions

classe virtuelle langues

**tech** université  
technologique

Certificat

CLO Virtual Fashion

- » Modalité: en ligne
- » Durée: 6 semaines
- » Qualification: TECH Université Technologique
- » Intensité: 16h/semaine
- » Horaire: à votre rythme
- » Examens: en ligne

# Certificat CLO Virtual Fashion

