

大学课程

3D Studio Max中的高级多边形建模





大学课程

3D Studio Max中的高级多边形建模

- » 模式:在线
- » 时长:6周
- » 学历:TECH科技大学
- » 教学时数:16小时/周
- » 时间表:按你方便的
- » 考试:在线

网页链接: www.techtitute.com/cn/design/postgraduate-certificate/advanced-polygonal-modeling-3d-studio-max

目录

01

介绍

4

02

目标

8

03

课程管理

12

04

结构和内容

16

05

方法

20

06

学位

28

01 介绍

平面设计中三维建模技术的处理, 在社会的各个方面都有应用, 不仅对该行业来说很有趣, 而且越来越重要。在新的工业生产系统和动画行业中, 可以看到越来越明显的利基市场。因此, 3D Studio Max中的高级多边形建模程序为该设计程序提供了一种全面而优越的方法。有了这一计划, 设计专业人员将做好准备, 以应对该行业的高水平需求, 并成功应对未来的挑战。





“

作为一名设计师, 您将准备在3D Studio Max中面对高级多边形建模的高要求”

该大学课程将在3D Studio Max中提供高级多边形建模的高级知识,以促进课程和职业生涯的专业化和专业化。通过这种方式,为该部门的企业提供了附加值,并确保了在工作领域面临新挑战时的高偿付能力。

多亏了这个完全在线版本的大学课程,您将能够将您在课程持续6周的学习与您的日常生活相结合。此外,您可以在需要或想深入研究材料时访问所有多媒体格式的内容。

在教育计划的过程中,将应用开发特定产品的所有技术,并将深入开发组件。所有这些都是从一个能够全面开发最先进的三维多边形设计的角度出发的。

该课程的主要重点是在建模中了解飞机的拓扑结构,通过应用技术组件的知识来创建复杂的形状和开发简单的形状,并旨在了解机器人形状的外观。

这个**3D Studio Max中的高级多边形建模大学课程**包含市场上最完整和最新的教育计划。主要特点是:

- ◆ 3D Studio Max高级多边形建模专家介绍的实用案例开发
- ◆ 该书的内容图文并茂、示意性强、实用性强为那些视专业实践至关重要的学科提供了科学和实用的信息
- ◆ 可以进行自我评估过程的实践,以推进学习
- ◆ 其特别强调创新方法
- ◆ 理论课、向专家提问、关于有争议问题的讨论区和个人反思性论文
- ◆ 可以从任何有互联网连接的固定或便携式设备上获取内容

“

通过我们的大学课程,成功地将最先进的技术应用用于3D Studio Max中的多边形建模”

“

如果您想在飞机建模中了解拓扑或机器人形状的外观,这是您的程序”

通过我们在3D Studio Max中的高级多边形建模培训,为该行业的公司带来附加值。

大学课程旨在成为3D Studio Max中真正的高级多边形建模专家。

该课程的教学人员包括来自该部门的专业人员,他们把自己的工作经验带到了培训中,还有来自主要协会和著名大学的公认专家。

多媒体内容是用最新的教育技术开发的,将允许专业人员进行情景式学习,即一个模拟的环境,提供一个身临其境的培训,为真实情况进行培训。

该课程的设计重点是**基于问题的学习**,通过这种方式,专业人员必须尝试解决整个学年出现的不同专业实践情况。它将得到一个由著名专家开发的创新互动视频系统的支持。



02 目标

该课程满足了完善3D Studio Max程序知识的需要, 该程序是3D多边形设计和建模领域的指针。虽然有必要事先了解该系统的基础, 但该大学课程将用户置于开发特定产品的技术的完善水平。这一培训符合真正的高级多边形建模专家必须完美控制的目标。



“

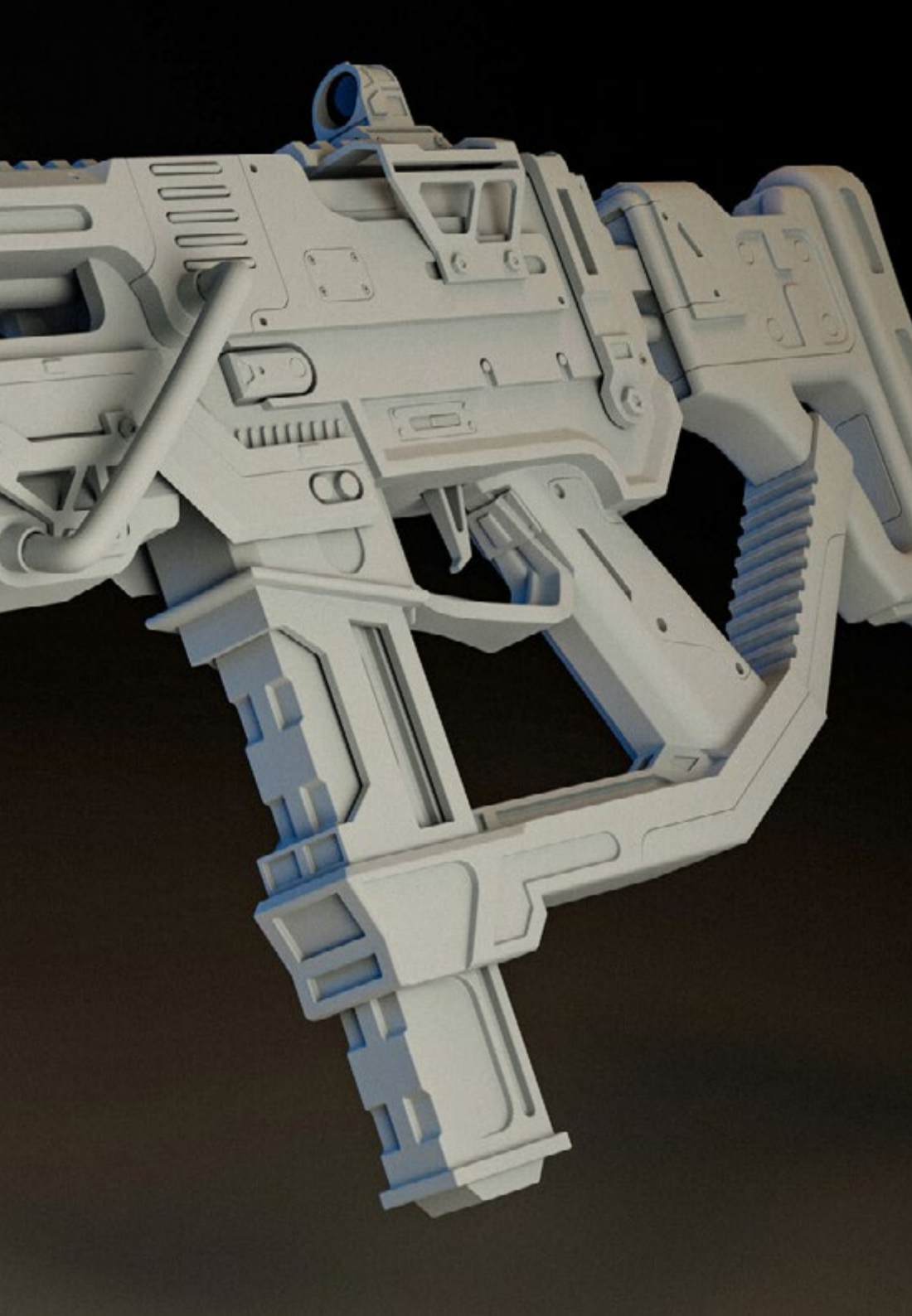
通过良好的目标分配, 您将成功地获得成为您所在行业优秀专业人士所需的知识”



总体目标

- ◆ 深化造形理论, 培养造形大师
- ◆ 详细了解各种形式的3D建模的基础知识
- ◆ 生成不同行业的设计及其应用
- ◆ 熟悉与三维建模专业相关的所有工具
- ◆ 掌握为3D模型的FX开发纹理和特效的技能





具体目标

- ◆ 应用所有的技术来开发一个特定的产品
- ◆ 深化组件的开发方式
- ◆ 大致了解飞机建模中的拓扑结构
- ◆ 应用技术部件的知识
- ◆ 通过简单形状的发展创造复杂的形状
- ◆ 理解机器人形状的相貌

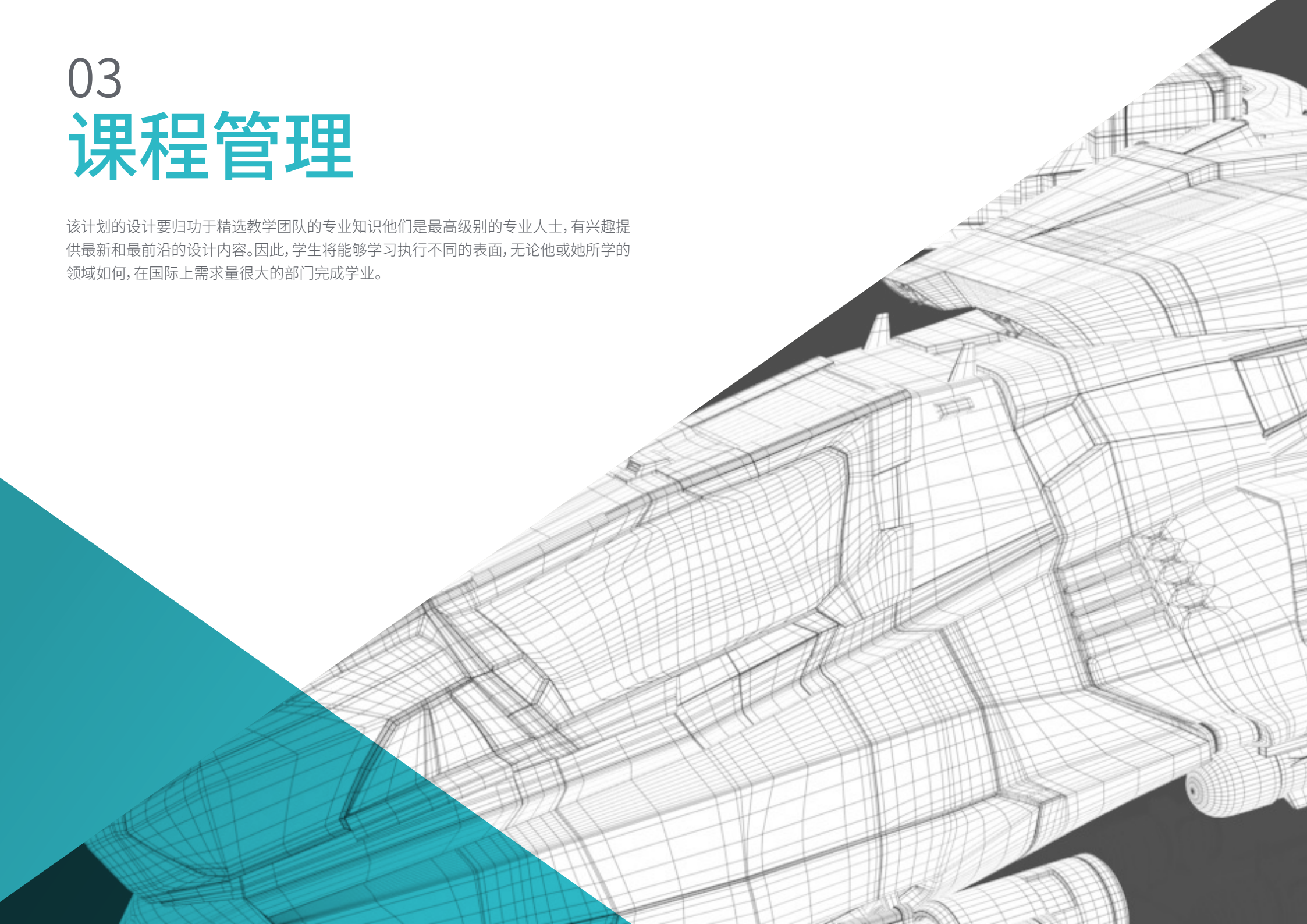
“

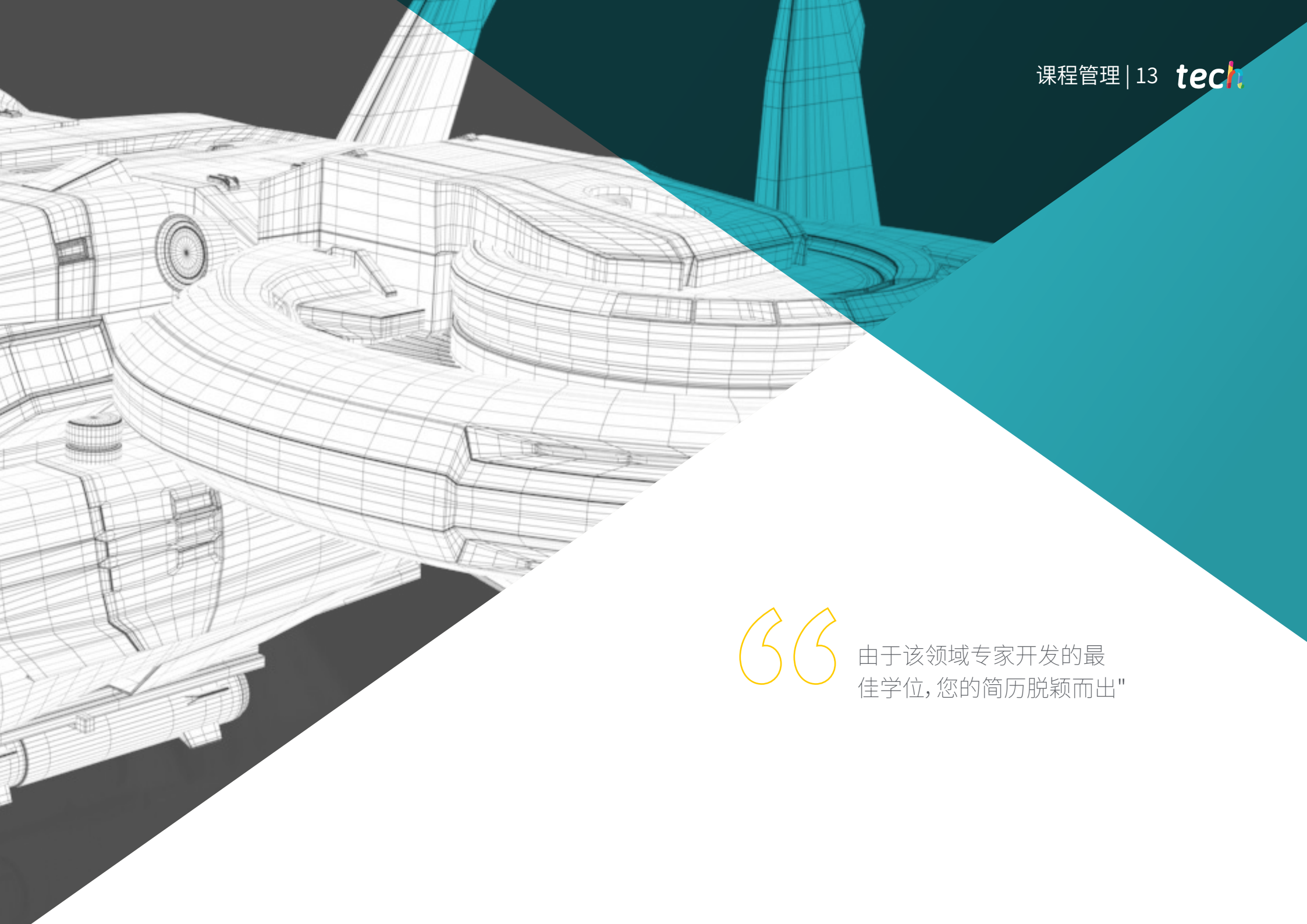
这个在线大学课程旨在
让你成功实现你的目标”

03

课程管理

该计划的设计要归功于精选教学团队的专业知识他们是最高级别的专业人士,有兴趣提供最新和最前沿的设计内容。因此,学生将能够学习执行不同的表面,无论他或她所学领域如何,在国际上需求量很大的部门完成学业。





“

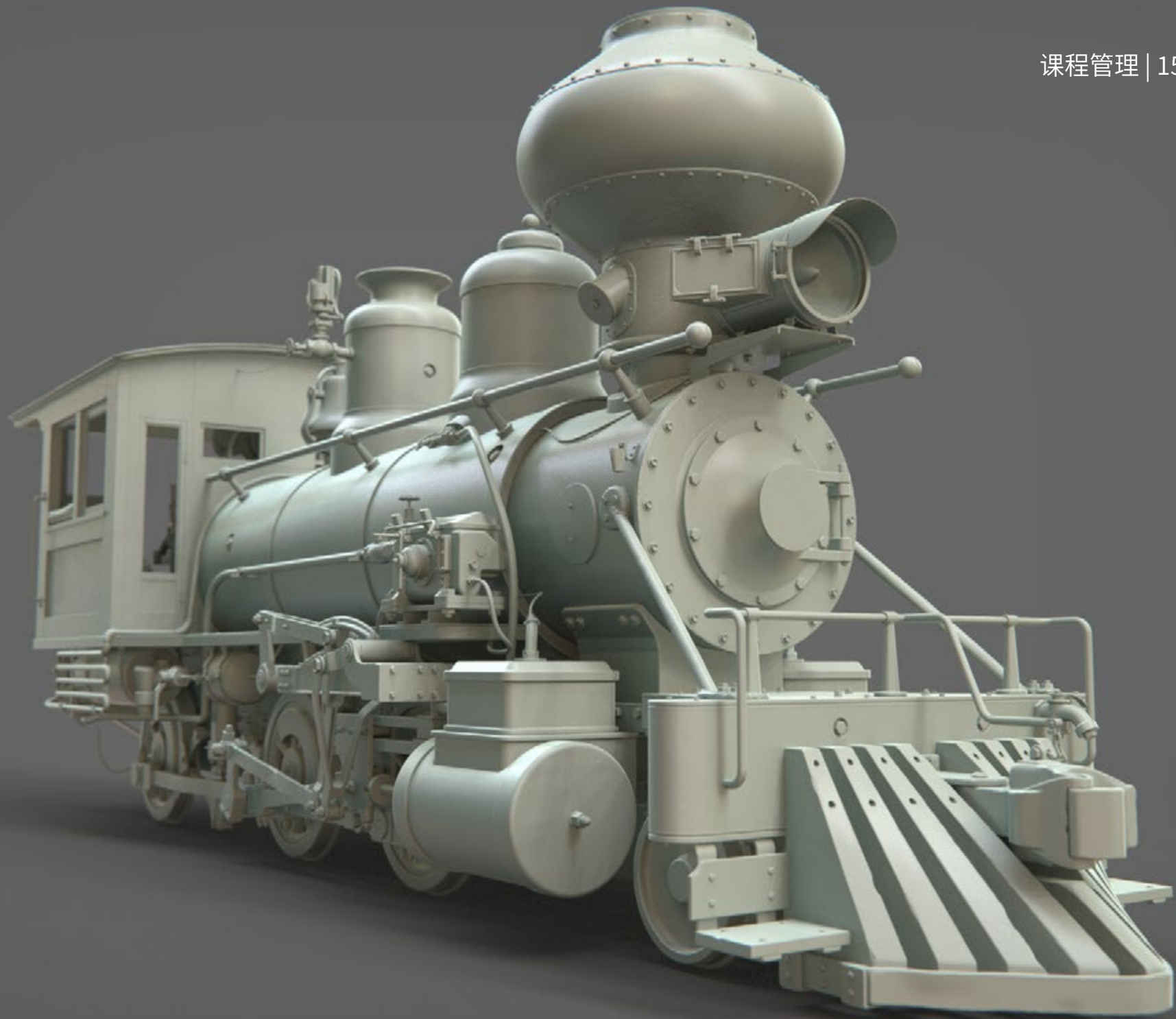
由于该领域专家开发的最佳学位，您的简历脱颖而出”

指导



Salvo Bustos, Gabriel Agustín 先生

- D-Save 3D服务首席执行官
- 航空3D建模经验
- 3D艺术家3D可视化服务公司
- 波士顿捕鲸船的3D制作
- 夏伊-邦德多媒体电视制作公司的3D建模师
- 数字电影公司视听制作人
- 埃利亚纳-M的Escencia de los Artesanos的产品设计师
- 工业设计师, 专攻产品。Cuyo国立大学
- 门多萨迟来的比赛中获得荣誉奖
- 地区视觉艺术沙龙Vendimia的参展者
- 数字合成研讨会。库约国立大学
- 全国设计和生产大会C.P.R.O.D.I.



04 结构和内容

该编程是根据行业需求设计的,目的是提供有关3D Studio Max中高级多边形建模的高级知识。在大学课程的指导下,制定了一项课程,该课程以“科幻”飞船所有部分的建模和方法为基础“sci-Fi”。这个有趣的概念使3D多边形建模的所有维度都可以工作,因为它们将从最复杂的细节中提出,例如飞行员的头盔和副驾驶,例如飞机的机翼或机身。这个想法特别新颖,包含了3D Studio Max中良好的多边形建模设计所涵盖的所有功能领域,因此,在毕业典礼结束时,学生将获得必要的技能,以面对该程序的任何高级设计。





“

一个不会让学生无动于衷的科幻课程，
让他们在这个词最实际的层面上学习”

模块1.3D Studio MAX中的高级多边形建模

- 1.1 科学Sci-Fi天器建模
 - 1.1.1. 创建我们的工作空间
 - 1.1.2. 从主体开始
 - 1.1.3. 机翼的配置
- 1.2 驾驶舱
 - 1.2.1. 机舱区的发展
 - 1.2.2. 控制面板的建模
 - 1.2.3. 添加细节
- 1.3 机身
 - 1.3.1. 定义组件
 - 1.3.2. 调整小部件
 - 1.3.3. 在车身下开发面板
- 1.4 翅膀
 - 1.4.1. 创建主翼
 - 1.4.2. 融入尾巴
 - 1.4.3. 添加副翼插板
- 1.5 主体
 - 1.5.1. 将零件分离成组件
 - 1.5.2. 创建额外的面板
 - 1.5.3. 纳入码头门
- 1.6 发动机
 - 1.6.1. 为发动机创造空间
 - 1.6.2. 建造涡轮机
 - 1.6.3. 添加排气管
- 1.7 融入细节
 - 1.7.1. 侧面组件
 - 1.7.2. 特征成分
 - 1.7.3. 炼制一般成分





- 1.8 奖励I--创造飞行员的头盔
 - 1.8.1. 头块
 - 1.8.2. 细节的完善
 - 1.8.3. 船体颈部造型
- 1.9 奖励II--创造飞行员的头盔
 - 1.9.1. 头盔颈部的改进
 - 1.9.2. 最后的细节处理步骤
 - 1.9.3. 网片整理
- 1.10. 奖励III--创建一个副驾驶机器人
 - 1.10.1. 形状的发展
 - 1.10.2. 添加细节
 - 1.10.3. 分割的支撑边线

“

当内容背后有一种由该行业真正的专业人士设计的策略时,学习和学习就不一样了”

05 方法

这个培训计划提供了一种不同的学习方式。我们的方法是通过循环的学习模式发展起来的：**再学习**。

这个教学系统被世界上一些最著名的医学院所采用，并被**新英格兰医学杂志**等权威出版物认为是最有效的教学系统之一。



“

发现再学习, 这个系统放弃了传统的线性学习, 带你体验循环教学系统: 这种学习方式已经证明了其巨大的有效性, 尤其是在需要记忆的科目中”

案例研究, 了解所有内容的背景

我们的方案提供了一种革命性的技能和知识发展方法。我们的目标是在一个不断变化, 竞争激烈和高要求的环境中加强能力建设。

“

和TECH,你可以体验到一种正在动摇世界各地传统大学基础的学习方式”



你将进入一个以重复为基础的学习系统, 在整个教学大纲中采用自然和渐进式教学。



学生将通过合作活动和真实案例, 学习如何解决真实商业环境中的复杂情况。

一种创新并不同的学习方法

该技术课程是一个密集的教学计划, 从零开始, 提出了该领域在国内和国际上最苛刻的挑战和决定。由于这种方法, 个人和职业成长得到了促进, 向成功迈出了决定性的一步。案例法是构成这一内容的技术基础, 确保遵循当前经济, 社会和职业现实。

“我们的课程使你准备好在不确定的环境中面对新的挑战, 并取得事业上的成功”

案例法一直是世界上最好的院系最广泛使用的学习系统。1912年开发的案例法是为了让法律学生不仅在理论内容的基础上学习法律, 案例法向他们展示真实的复杂情况, 让他们就如何解决这些问题作出明智的决定和价值判断。1924年, 它被确立为哈佛大学的一种标准教学方法。

在特定情况下, 专业人士应该怎么做? 这就是我们在案例法中面临的问题, 这是一种以行动为导向的学习方法。在整个课程中, 学生将面对多个真实案例。他们必须整合所有的知识, 研究, 论证和捍卫他们的想法和决定。

再学习方法

TECH有效地将案例研究方法方法与基于循环的100%在线学习系统相结合，在每节课中结合了8个不同的教学元素。

我们用最好的100%在线教学方法加强案例研究:再学习。

在2019年，我们取得了世界上所有西班牙语在线大学中最好的学习成绩。

在TECH，你将用一种旨在培训未来管理人员的尖端方法进行学习。这种处于世界教育学前沿的方法被称为再学习。

我校是唯一获准使用这一成功方法的西班牙语大学。2019年，我们成功地提高了学生的整体满意度(教学质量，材料质量，课程结构，目标.....)，与西班牙语最佳在线大学的指标相匹配。



在我们的方案中,学习不是一个线性的过程,而是以螺旋式的方式发生(学习,解除学习,忘记和重新学习)。因此,我们将这些元素中的每一个都结合起来。这种方法已经培养了超过65万名大学毕业生,在生物化学,遗传学,外科,国际法,管理技能,体育科学,哲学,法律,工程,新闻,历史,金融市场和工具等不同领域取得了前所未有的成功。所有这些都是在一个高要求的环境中进行的,大学学生的社会经济状况很好,平均年龄为43.5岁。

再学习将使你的学习事半功倍,表现更出色,使你更多地参与到训练中,培养批判精神,捍卫论点和对比意见:直接等同于成功。

从神经科学领域的最新科学证据来看,我们不仅知道如何组织信息,想法,图像记忆,而且知道我们学到东西的地方和背景,这是我们记住并将其储存在海马体的根本原因,并能将其保留在长期记忆中。

通过这种方式,在所谓的神经认知背景依赖的电子学习中,我们课程的不同元素与学员发展其专业实践的背景相联系。



该方案提供了最好的教育材料,为专业人士做了充分准备:



学习材料

所有的教学内容都是由教授该课程的专家专门为该课程创作的,因此,教学的发展是具体的。

然后,这些内容被应用于视听格式,创造了TECH在线工作方法。所有这些,都是用最新的技术,提供最高质量的材料,供学生使用。



大师课程

有科学证据表明第三方专家观察的有用性。

向专家学习可以加强知识和记忆,并为未来的困难决策建立信心。



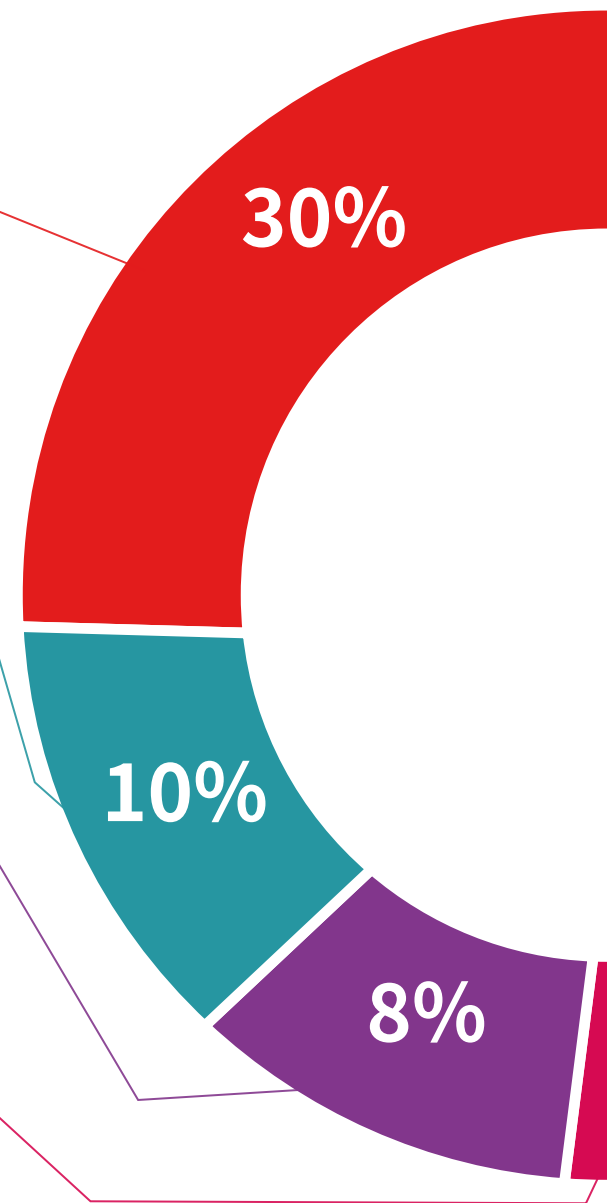
技能和能力的实践

你将开展活动以发展每个学科领域的具体能力和技能。在我们所处的全球化框架内,我们提供实践和氛围帮你取得成为专家所需的技能和能力。



延伸阅读

最近的文章,共识文件和国际准则等。在TECH的虚拟图书馆里,学生可以获得他们完成培训所需的一切。





案例研究

他们将完成专门为这个学位选择的最佳案例研究。由国际上最好的专家介绍,分析和辅导案例。



互动式总结

TECH团队以有吸引力和动态的方式将内容呈现在多媒体丸中,其中包括音频,视频,图像,图表和概念图,以强化知识。
这个用于展示多媒体内容的独特教育系统被微软授予“欧洲成功案例”称号。



测试和循环测试

在整个课程中,通过评估和自我评估活动和练习,定期评估和重新评估学习者的知识:通过这种方式,学习者可以看到他/她是如何实现其目标的。



06 学位

3D Studio Max中的高级多边形建模大学课程除了最严格和最新的培训外,还保证获得TECH科技大学颁发的大学课程。





“

成功地完成这一项目,并获得你的学位,省去出门或行政文书的麻烦”

这个**3D Studio Max中的高级多边形建模大学课程** 包含市场上最完整和最新的教育计划。

评估通过后, 学生将通过邮寄收到由 **TECH 科技大学** 颁发, 的相应的 **大学课程学位证书**。

TECH科技大学 颁发的学位将表达大学课程中获得的资格, 并将满足工作委员会、异议和职业评估委员会的普遍要求。

学位: **大学课程3D Studio Max中的高级多边形建模**

官方学时: **150小时**



健康 信心 未来 人 导师
教育 信息 教学
保证 资格认证 学习

机构 社区 科技 承诺

tech 科学技术大学

大学课程
3D Studio Max中的高级多边形建模

- » 模式:在线
- » 时长:6周
- » 学历:TECH科技大学
- » 教学时数:16小时/周
- » 时间表:按你方便的
- » 考试:在线

个性化的关注 现在 质量
知识 网页
网上教室 发展 语言 机构

大学课程

3D Studio Max中的高级多边形建模

