

大学课程

3D角色建模





tech 科学技术大学

大学课程 3D角色建模

- » 模式:在线
- » 时间:6周
- » 学历:TECH科技大学
- » 时间:16小时/周
- » 时间表:按你方便的
- » 考试:在线

网络访问: www.techtitute.com/cn/design/postgraduate-certificate/3d-character-modeling

目录

01

介绍

4

02

目标

8

03

课程管理

12

04

结构和内容

16

05

方法

20

06

学历

28

01 介绍

今天的技术已经发展到大制作和CGI在各级视听产业中占主导地位的速度。从Netflix或Disney+等平台的系列节目到主要的视频游戏或好莱坞电影，三维建模和雕刻部门比以往任何时候都有更多的工作来开发各种类型的三维角色。随着TECH的提高，所有与3D建模相关的软件和流程也在不断改进，因此，本技术课程响应了专业人士的需求，在行业内不断改进，引领创新和最新的创意趋势。





“

你的3D角色将拥有让普通和专业公众感到惊讶的细节, 保证你在创意产业中有一个良好的未来”

以3D方式重塑的数字角色几乎主导了当前所有的视听娱乐产品。显然,在视频游戏中,它们有着广泛的存在,但在电影和系列电影中,越来越多地加入了以前只有好莱坞大制作才有的CGI。

这导致市场对了解所有最新技术和方法的3D建模专家的需求不断增长。因此,该部门本身有大量的发展机会,最合格的专业人员将能够领导他们自己的团队或独立承担非常成功的项目。

考虑到所有这些情况,TECH准备了最好的3D角色建模课程,使用行业内最创新的技术,使学生能够在日常工作中脱颖而出,并能申请到行业内更相关的项目和职位。

一个满足学生所有需求的学位,因为它也是完全在线教学,所以学生可以将它与个人或职业责任相结合。所有的学习内容从第一天开始就可以使用,可以下载到任何有互联网连接的设备上。

这个**3D角色建模大学课程**包含市场上最完整和最新的课程。主要特点是:

- ◆ 由三维建模专家介绍案例研究的发展
- ◆ 该书的内容图文并茂、示意性强、突出实用,为那些专业实践中必不可少的学科提供了实用信息
- ◆ 可以进行自我评估过程的实践,以推进学习
- ◆ 其特别强调创新方法
- ◆ 理论课、向专家提问、关于有争议问题的讨论区和个人反思性论文
- ◆ 可以从任何有互联网连接的固定或便携式设备上获取内容

“

这是你们在行业中脱颖而出的最佳时机,你们可以在你们的行业中创造最详细和最逼真的3D人物"

“

今天就报名参加这个TECH大学课程, 现在就开始改善你的建模方法, 以获得你想要的晋升”

该课程的教学人员包括来自该行业的专业人士, 他们将自己的工作经验带到了这一培训中, 还有来自领先公司和著名大学的公认专家。

它的多媒体内容是用最新的教育技术开发的, 将允许专业人员进行情景式学习, 即一个模拟的环境, 提供一个身临其境的培训, 为真实情况进行培训。

该课程的设计重点是基于问题的学习, 通过这种方式, 专业人员必须尝试解决整个学年出现的不同专业实践情况。为此, 它将得到一个由公认的专家制作的互动视频的创新系统的支持。

由于你细致入微的技术, 你将能够承担起创造视频游戏或电影中最佳作品的角色的责任。

让你的项目在各类观众面前大放异彩, 让你的角色吸引世界各地观众的目光。



02 目标

这个学位的目的是为其学生提供完整的三维角色建模培训,先进的TECH不仅能让他们的提高专业表现,还能在行业中选择更好的工作。因此,TECH努力确保其学生能够从他们的学位中获得最大的收益,获得适应他们自己的职业和个人需求的足够的知识。





“

通过正式注册,你将迈出正确的一步,在3D建模的世界中获得应有的专业提高”



总体目标

- ◆ 扩展人类和动物解剖学知识, 以开发超现实的生物
- ◆ 掌握重拓扑学、UVs和纹理, 以完善所创建的模型
- ◆ 创建一个最佳和动态的工作流程, 以更有效地进行三维建模工作
- ◆ 掌握3D行业最需要的技能和知识, 以便能够申请到顶级职位





具体目标

- ◆ 将解剖学知识集中在较简单和卡通的形状上
- ◆ 运用之前所学的知识, 创建一个从基础到细节的卡通模型
- ◆ 在不同风格的模型中复习课程中所学到的技术

“

这将是您通过独特的3D角色建模知识来提高专业水平的好机会”



03 课程管理

该学位由精通3D角色建模的专业团队指导,这意味着学生可以接触到基于学生日常面临的真实案例的顶级材料,提供最前沿的解决方案,使其成为商业组织结构图中的重要组成部分。通过这种方式,学生们可以得到教学人员的建议,他们知道自己需要什么才能在专业领域取得优异成绩。





“

通过使你的角色尽可能详细和逼真, 在3D角色建模领域脱颖而出”

管理人员



Gómez Sanz, Carla女士

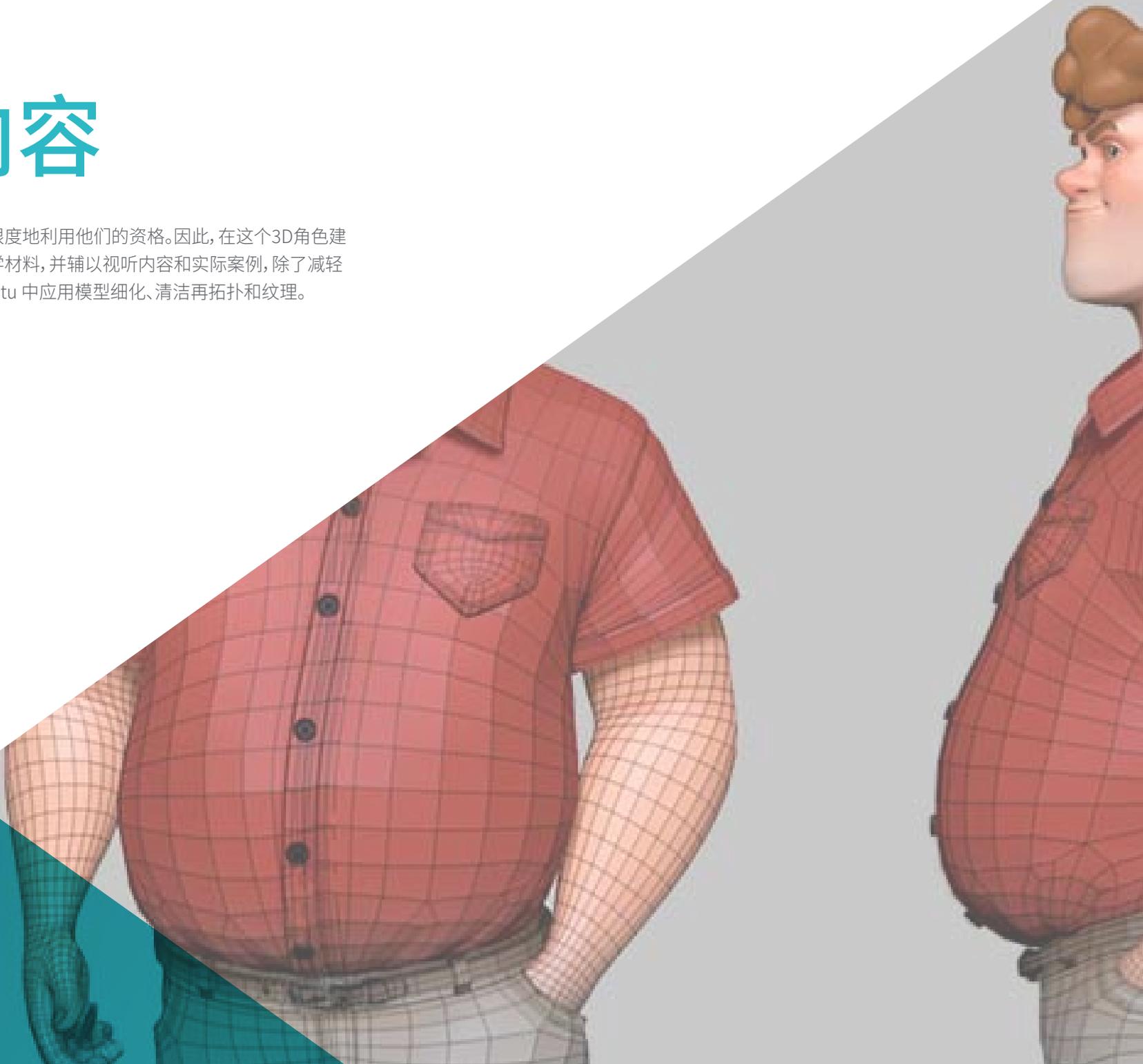
- 在Blue Pixel 3D的3D综合专家
- 天时游戏公司的概念艺术家、3D建模师 模师 着色师
- 与跨国咨询公司合作, 为商业提案设计小插曲和动画
- CEV传播、图像和声音学院的3D动画、电子游戏和互动环境高级技师
- 在CEV Escuela Superior de Comunicación, Imagen y Sonido获得3D艺术、动画和电子游戏和电影视觉效果的硕士和学士学位

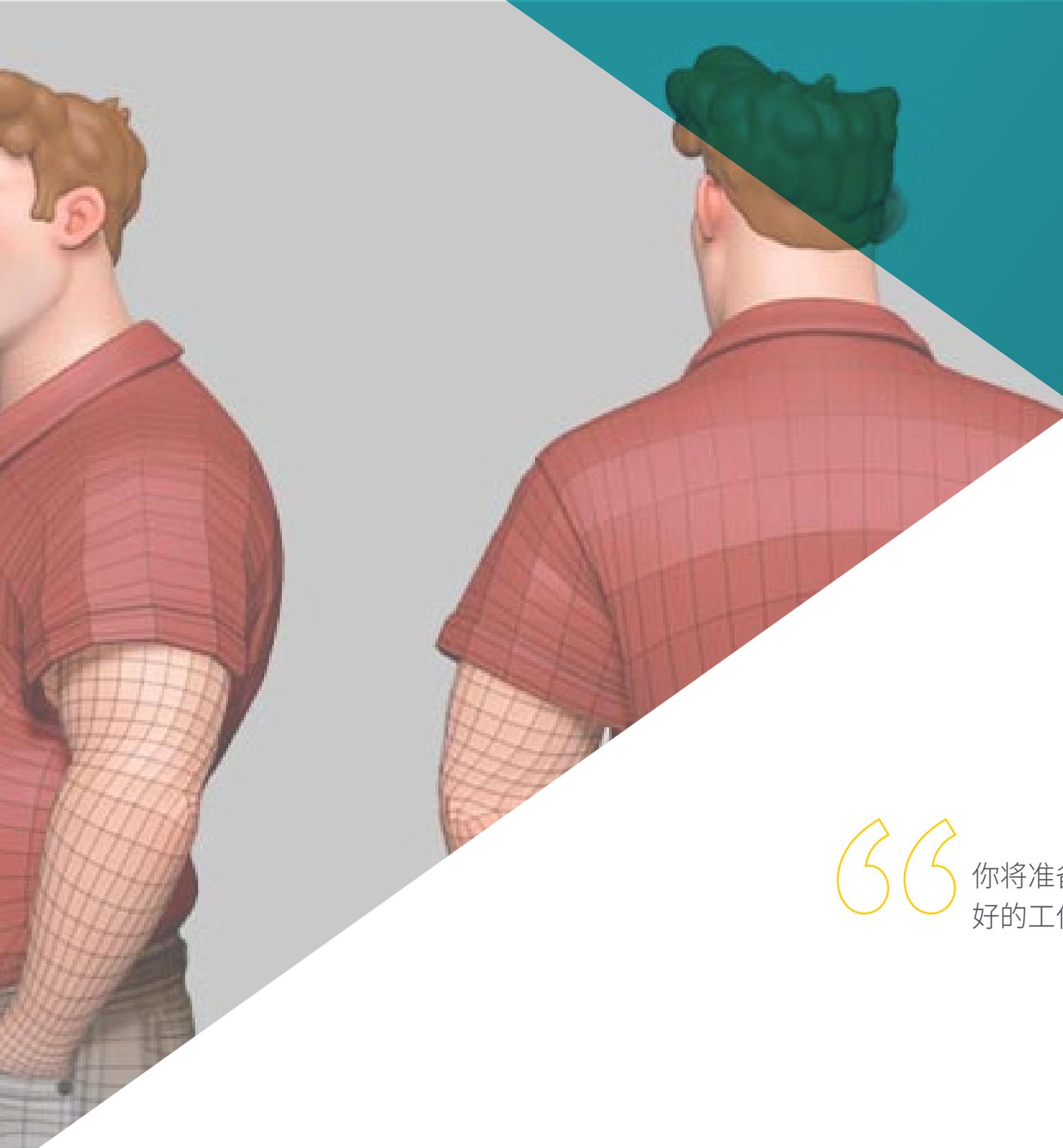


04

结构和内容

TECH采用的教育方法使其学生能够最大限度地利用他们的资格。因此,在这个3D角色建模大学课程中,学生可以获得高质量的教学材料,并辅以视听内容和实际案例,除了减轻教学负担外,学生还可以在现场看到在in situ 中应用模型细化、清洁再拓扑和纹理。





“你将准备好迎接3D建模行业最好的工作为你带来的巨大挑战”

模块1.风格化的人物

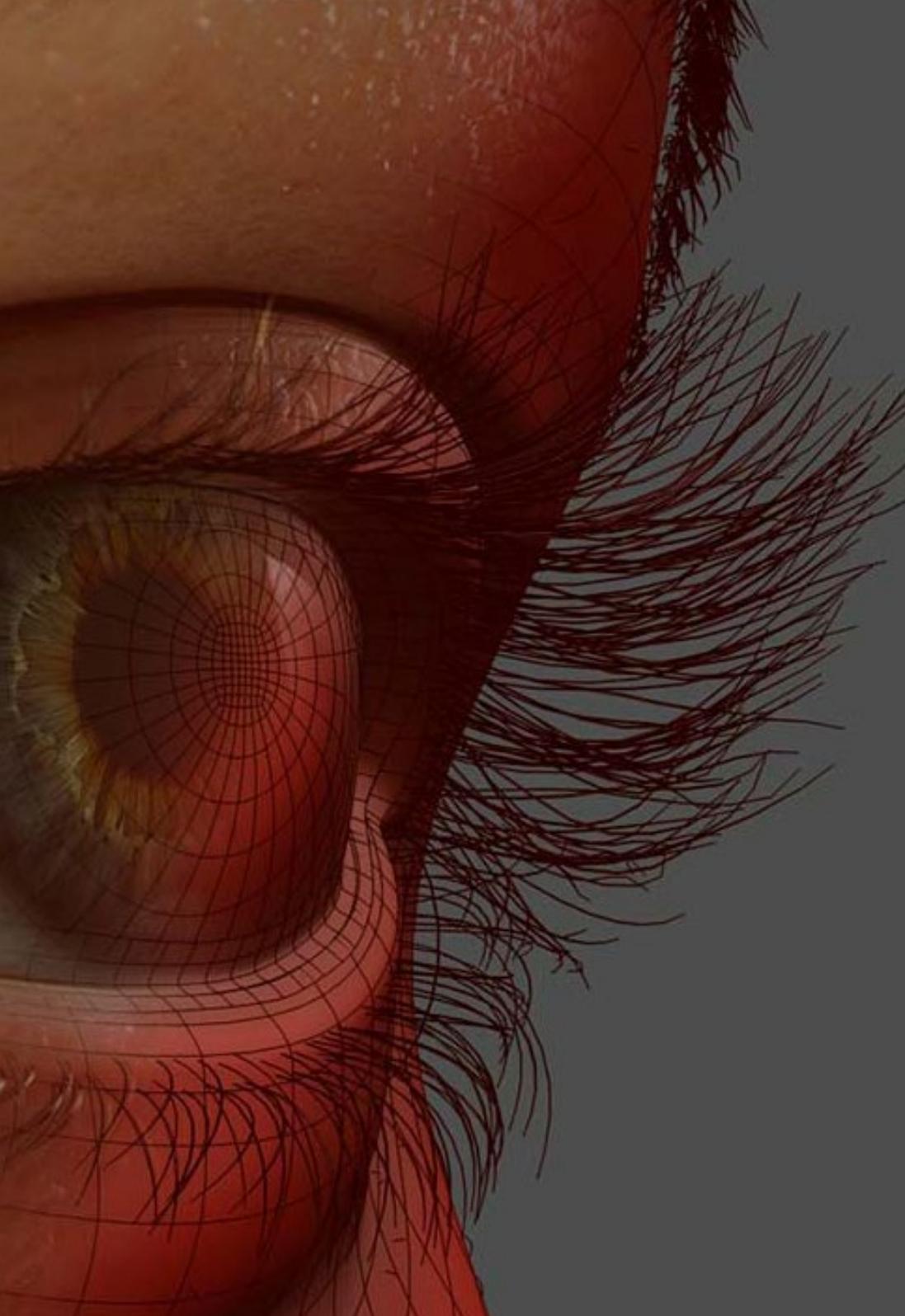
- 1.1. 风格化人物的选择和基本形式的阻断
 - 1.1.1. 参考资料和艺术概念
 - 1.1.2. 基本形式
 - 1.1.3. 畸形和奇妙的形状
- 1.2. 将我们的低聚物转换为高聚物模型:头部、头发和脸部的雕刻
 - 1.2.1. 挡住头部
 - 1.2.2. 新的头发创作技术
 - 1.2.3. 做出改进
- 1.3. 模型细化:手和脚
 - 1.3.1. 高级雕刻
 - 1.3.2. 一般形状的细化
 - 1.3.3. 清理和平滑形状
- 1.4. 颌骨和牙齿的创造
 - 1.4.1. 人类牙齿的创造
 - 1.4.2. 扩大你的多边形
 - 1.4.3. 在ZBrush中对牙齿进行精细化处理
- 1.5. 衣服和配饰的造型
 - 1.5.1. 卡通服装的类型
 - 1.5.2. 兹莫德勒(Zmodeler)
 - 1.5.3. 在Maya中应用建模
- 1.6. 重新拓扑结构和从头开始创建干净的拓扑结构
 - 1.6.1. 重构学
 - 1.6.2. 根据模型的循环
 - 1.6.3. 玛雅优化
- 1.7. 紫外线贴图和烘焙
 - 1.7.1. UVs
 - 1.7.2. 物质画师烘焙
 - 1.7.3. Bakeo抛光



- 1.8. 在Substance Painter中进行纹理和绘画
 - 1.8.1. 进阶Substance Painter
 - 1.8.2. 手绘的卡通技术
 - 1.8.3. 用生成器和蒙版填充图层
- 1.9. 照明和渲染
 - 1.9.1. 照亮我们的性格
 - 1.9.2. 色彩理论和展示
 - 1.9.3. 物质画师渲染
- 1.10. 摆姿势和最后展示
 - 1.10.1. 迪奥拉玛
 - 1.10.2. 摆姿势的技巧
 - 1.10.3. 模型展示

“

直接获得3D角色建模大学课程, 不需要最后的项目”



05 方法

这个培训计划提供了一种不同的学习方式。我们的方法是通过循环的学习模式发展起来的：**再学习**。

这个教学系统被世界上一些最著名的医学院所采用，并被**新英格兰医学杂志**等权威出版物认为是最有效的教学系统之一。





“

发现再学习, 这个系统放弃了传统的线性学习, 带你体验循环教学系统: 这种学习方式已经证明了其巨大的有效性, 尤其是在需要记忆的科目中”

案例研究, 了解所有内容的背景

我们的方案提供了一种革命性的技能和知识发展方法。我们的目标是在一个不断变化, 竞争激烈和高要求的环境中加强能力建设。

“

和TECH, 你可以体验到一种正在动摇世界各地传统大学基础的学习方式”



你将进入一个以重复为基础的学习系统, 在整个教学大纲中采用自然和渐进式教学。



学生将通过合作活动和真实案例, 学习如何解决真实商业环境中的复杂情况。

一种创新并不同的学习方法

该技术课程是一个密集的教学计划, 从零开始, 提出了该领域在国内和国际上最苛刻的挑战和决定。由于这种方法, 个人和职业成长得到了促进, 向成功迈出了决定性的一步。案例法是构成这一内容的技术基础, 确保遵循当前经济, 社会和职业现实。

“我们的课程使你准备好在不确定的环境中面对新的挑战, 并取得事业上的成功”

案例法一直是世界上最好的院系最广泛使用的学习系统。1912年开发的案例法是为了让法律学生不仅在理论内容的基础上学习法律, 案例法向他们展示真实的复杂情况, 让他们就如何解决这些问题作出明智的决定和价值判断。1924年, 它被确立为哈佛大学的一种标准教学方法。

在特定情况下, 专业人士应该怎么做? 这就是我们在案例法中面临的问题, 这是一种以行动为导向的学习方法。在整个课程中, 学生将面对多个真实案例。他们必须整合所有的知识, 研究, 论证和捍卫他们的想法和决定。

再学习方法

TECH有效地将案例研究方法 与基于循环的100%在线学习系统相结合，在每节课中结合了8个不同的教学元素。

我们用最好的100%在线教学方法加强案例研究:再学习。

在2019年,我们取得了世界上所有西班牙语在线大学中最好的学习成绩。



在TECH, 你将用一种旨在培训未来管理人员的尖端方法进行学习。这种处于世界教育学前沿的方法被称为再学习。

我校是唯一获准使用这一成功方法的西班牙语大学。2019年,我们成功地提高了学生的整体满意度(教学质量,材料质量,课程结构,目标.....),与西班牙语最佳在线大学的指标相匹配。

在我们的方案中,学习不是一个线性的过程,而是以螺旋式的方式发生(学习,解除学习,忘记和重新学习)。因此,我们将这些元素中的每一个都结合起来。这种方法已经培养了超过65万名大学毕业生,在生物化学,遗传学,外科,国际法,管理技能,体育科学,哲学,法律,工程,新闻,历史,金融市场和工具等不同领域取得了前所未有的成功。所有这些都是在一个高要求的环境中进行的,大学学生的社会经济状况很好,平均年龄为43.5岁。

再学习将使你的学习事半功倍,表现更出色,使你更多地参与到训练中,培养批判精神,捍卫论点和对比意见:直接等同于成功。

从神经科学领域的最新科学证据来看,我们不仅知道如何组织信息,想法,图像记忆,而且知道我们学到东西的地方和背景,这是我们记住并将其储存在海马体的根本原因,并能将其保留在长期记忆中。

通过这种方式,在所谓的神经认知背景依赖的电子学习中,我们课程的不同元素与学员发展其专业实践的背景相联系。



该方案提供了最好的教育材料,为专业人士做了充分准备:



学习材料

所有的教学内容都是由教授该课程的专家专门为该课程创作的,因此,教学的发展是具体的。

然后,这些内容被应用于视听格式,创造了TECH在线工作方法。所有这些,都是用最新的技术,提供最高质量的材料,供学生使用。



大师课程

有科学证据表明第三方专家观察的有用性。

向专家学习可以加强知识和记忆,并为未来的困难决策建立信心。



技能和能力的实践

你将开展活动以发展每个学科领域的具体能力和技能。在我们所处的全球化框架内,我们提供实践和氛围帮你取得成为专家所需的技能和能力。



延伸阅读

最近的文章,共识文件和国际准则等。在TECH的虚拟图书馆里,学生可以获得他们完成培训所需的一切。





案例研究

他们将完成专门为这个学位选择的最佳案例研究。由国际上最好的专家介绍,分析和辅导案例。



互动式总结

TECH团队以有吸引力和动态的方式将内容呈现在多媒体丸中,其中包括音频,视频,图像,图表和概念图,以强化知识。
这个用于展示多媒体内容的独特教育系统被微软授予“欧洲成功案例”称号。



测试和循环测试

在整个课程中,通过评估和自我评估活动和练习,定期评估和重新评估学习者的知识:通过这种方式,学习者可以看到他/她是如何实现其目标的。



06 学历

3D角色建模大学课程除了保证最严格和最新的培训外,还可以获得由TECH科技大学颁发的大学课程学位证书。





“

顺利完成该课程并获得大学学位, 无需旅行或文书工作的麻烦”

这个**3D角色建模大学课程**包含了市场上最完整和最新的课程。

评估通过后, 学生将通过邮寄收到**TECH科技大学**颁发的相应的**大学课程学位**。

TECH科技大学颁发的证书将表达在大学课程获得的资格, 并将满足工作交流, 竞争性考试和专业职业评估委员会的普遍要求。

学位:**3D角色建模大学课程**

官方学时:**150小时**



tech 科学技术大学

大学课程
3D角色建模

- » 模式:在线
- » 时间:6周
- » 学历:TECH科技大学
- » 时间:16小时/周
- » 时间表:按你方便的
- » 考试:在线

大学课程

3D角色建模

