

Formation Pratique

Jeux vidéo





Formation Pratique
Jeux vidéo

Sommaire

01

Introduction

page 4

02

Pourquoi suivre cette
Formation Pratique ?

page 6

03

Objectifs

page 8

04

Plan d'étude

page 12

05

Où suivre la Formation
Pratique ?

page 14

06

Conditions générales

page 16

07

Diplôme

page 18

01 Introduction

Le monde des Jeux vidéo est devenu une industrie en constante évolution et en pleine croissance. Parallèlement à leur forme populaire de divertissement, ils ont été parfaitement intégrés dans le domaine de l'éducation et de l'innovation commerciale au cours des dernières années. C'est pourquoi il existe une demande croissante d'experts formés à des aspects tels que la création de scénarios, la conception artistique, la conception sonore ou la programmation de ces œuvres. C'est pourquoi TECH a choisi de mettre en place ce diplôme, qui permet à l'étudiant d'approfondir ces branches du développement de Jeux vidéo d'une manière exclusivement pratique. Pendant trois semaines, vous rejoindrez une entreprise prestigieuse de ce secteur pour perfectionner vos compétences et évoluer professionnellement dans ce domaine.



Grâce à ce programme, vous pourrez maîtriser les techniques de pointe en matière de création de scénarios, de personnages et de design artistique pour les Jeux vidéo, afin de développer des œuvres qui resteront dans la mémoire des utilisateurs"





La conception et le développement de Jeux vidéo est un processus complexe qui implique l'application d'une grande variété de compétences techniques et créatives. En ce sens, il est nécessaire de maîtriser la création conceptuelle du jeu, en prêtant attention à l'intrigue, aux personnages et aux mécanismes de jeu. Dans le même ordre d'idées, il est essentiel de posséder des compétences en matière de graphisme, de programmation logicielle et de production sonore. Tous ces aspects permettront de produire des titres de premier ordre, attrayants pour le spectateur et connaissant un excellent succès sur le marché. C'est pourquoi les entreprises du secteur ont besoin de spécialistes hautement qualifiés dans ces domaines.

C'est pour cette raison que TECH a décidé de créer ce programme, qui fournira aux étudiants les meilleures compétences dans le domaine de la conception et du développement de jeux vidéo, afin de stimuler leur croissance professionnelle dans ce secteur. Tout au long des 120 heures intensives d'apprentissage 100 % pratique, vous ferez partie d'une excellente entreprise dans le domaine technologique. Au sein d'une équipe de travail de grande qualité, vous aurez la possibilité de gérer la création du Document de Conception, de maîtriser la création de scénarios et d'intrigues ou d'approfondir le développement de graphiques. Vous approfondirez également les processus de programmation et d'animation des œuvres.

Tout au long de votre séjour pratique, vous serez guidé par un excellent tuteur désigné spécialement pour vous. Cet expert est chargé de veiller à ce que vos attentes en matière d'apprentissage soient satisfaites, ainsi que de résoudre les doutes qui pourraient surgir au cours de cette période d'enseignement. Il s'agit donc d'une occasion unique d'accroître résolument vos compétences en matière de création de Jeux vidéo.

02

Pourquoi suivre cette Formation Pratique ?

Dans la grande majorité des domaines, l'expérience pratique est cruciale pour obtenir une réussite professionnelle exceptionnelle. Dans le domaine de la conception et du développement de Jeux vidéo, il ne suffit pas de connaître les meilleures stratégies, il est essentiel de savoir les appliquer dans le contexte de travail quotidien. Pour répondre à ce besoin, TECH a mis en place cette Formation Pratique, qui donne aux étudiants l'opportunité de rejoindre une entreprise dédiée à la création de différents projets technologiques pendant 3 semaines. Ainsi, en compagnie d'experts possédant une vaste expérience dans ce domaine, ils acquerront des compétences qui stimuleront leur croissance professionnelle dans le monde des Jeux vidéo.



TECH est la seule institution académique qui vous offre la possibilité d'améliorer vos compétences pratiques dans un environnement de travail réel pour la conception et le développement de Jeux vidéo"

1. Actualisation des technologies les plus récentes

Ces dernières années, l'industrie du Jeu vidéo a connu une progression impressionnante, stimulée par la demande du public et le développement de nouvelles techniques dans les domaines artistique, scénaristique et de la programmation, qui ont permis la création d'œuvres du plus haut niveau. C'est pour cette raison que TECH a créé ce programme, dans le but de permettre aux étudiants d'appliquer toutes ces avancées dans leur pratique quotidienne.

2. Exploiter l'expertise des meilleurs spécialistes

Tout au long de ce programme, les étudiants seront intégrés dans une équipe de travail exceptionnelle, composée des meilleurs spécialistes du développement de Jeux vidéo, auprès desquels ils acquerront les compétences les plus pointues dans cette discipline. De plus, chaque étudiant aura un tuteur personnel qui le guidera dans le perfectionnement de ses compétences.

3. Accéder dans des environnements professionnels de premier ordre

TECH procède à une sélection rigoureuse des lieux où se déroulera la Formation Pratique, afin de s'assurer que les étudiants ont la possibilité de se développer dans un environnement technologique de premier ordre en termes de conception de Jeux vidéo. Ils seront ainsi en mesure de travailler au sein d'équipes très exigeantes et avec une qualité professionnelle exceptionnelle.



4. Mettre en pratique au quotidien ce que vous apprenez dès le départ

De nos jours, il est courant de trouver des programmes éducatifs qui ne sont pas adaptés aux besoins quotidiens des travailleurs, offrant un contenu théorique avec peu d'applicabilité pratique. C'est pourquoi TECH a mis au point une approche pédagogique innovante axée sur les stages, qui permettra aux étudiants d'améliorer leurs compétences de manière solide dans un environnement de travail de haut niveau.

5. Élargir les frontières de la connaissance

TECH offre aux étudiants la possibilité d'effectuer des stages dans des institutions renommées, dans le but d'apprendre auprès d'experts possédant une vaste expérience dans des projets liés au domaine des Jeux vidéo. Il s'agit d'une opportunité unique que seul cet établissement d'enseignement peut offrir à ses étudiants.



Vous bénéficierez d'une immersion pratique totale dans le centre de votre choix"

03

Objectifs

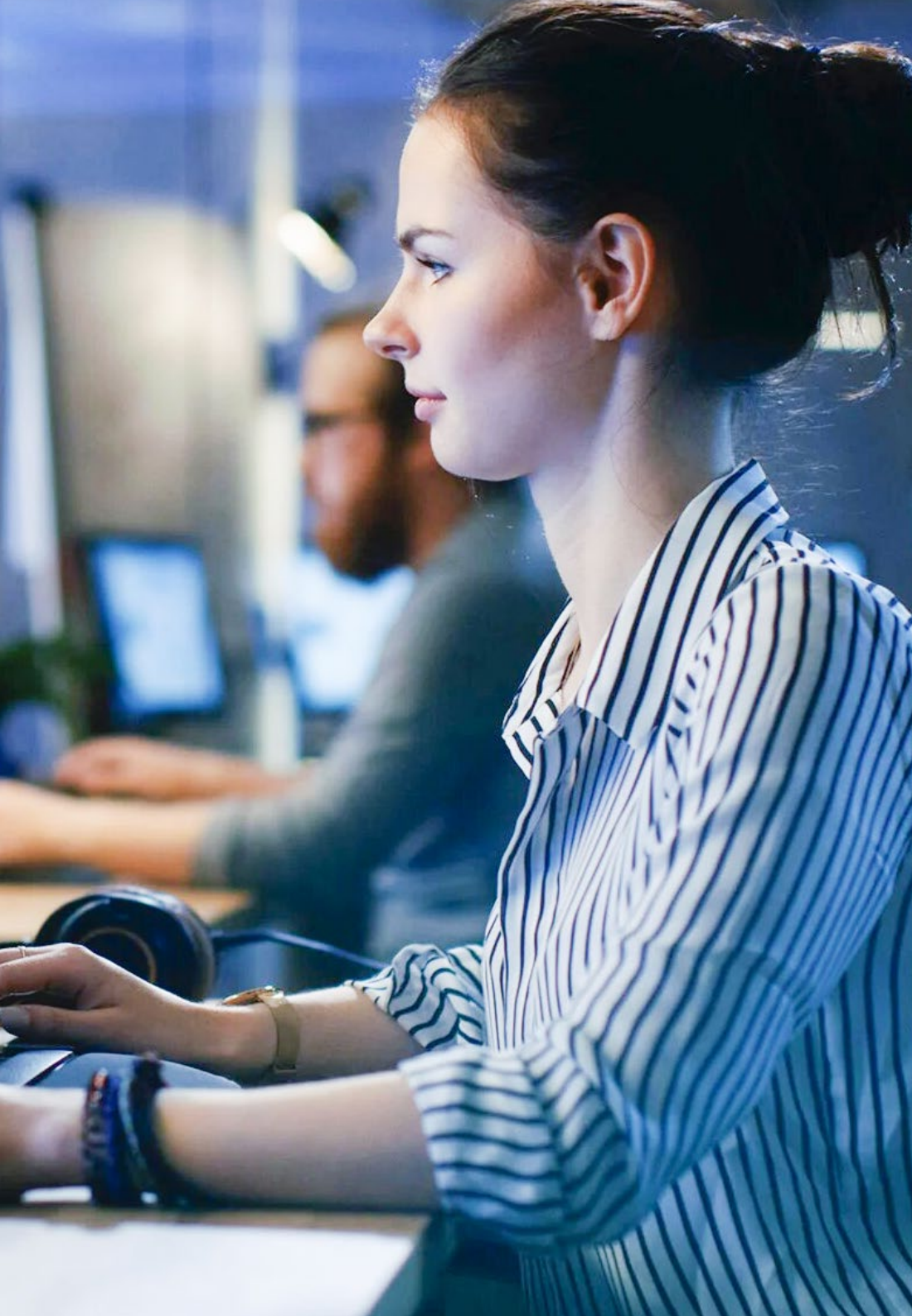
L'objectif principal de la Formation Pratique en Jeux vidéo est de doter les étudiants de compétences exceptionnelles dans cette discipline. Pour ce faire, ils auront la possibilité d'effectuer un stage professionnel de 120 heures dans une entreprise renommée du secteur, ce qui leur permettra d'acquérir des compétences applicables dans un environnement de travail réel, se démarquant ainsi dans un domaine en constante croissance et transformation.



Objectifs généraux

- ♦ Générer des idées et créer des histoires, des intrigues et des scénarios divertissants pour les jeux vidéo
- ♦ Entreprendre des tâches de modélisation 3D
- ♦ Effectuer de la programmation professionnelle avec le moteur Unity 3D





Objectifs spécifiques

- ♦ Connaître la théorie de la conception de jeux vidéo
- ♦ Pour approfondir les éléments de conception et de gamification
- ♦ Apprendre à connaître les types de joueurs, leurs motivations et leurs caractéristiques
- ♦ Apprendre la mécanique des jeux, connaître le MDA et d'autres théories de la conception de jeux vidéo
- ♦ Apprendre les bases critiques de l'analyse des jeux vidéo à l'aide de théories et d'exemples
- ♦ Apprenez à concevoir des niveaux de jeu, à créer des énigmes dans ces niveaux et à placer des éléments de conception dans l'environnement
- ♦ Rédiger et illustrer un document de conception professionnelle
- ♦ Connaître chacune des parties de la conception : idée générale, marché, gameplay, mécanique, niveaux, progression, éléments de jeu, HUD et interface
- ♦ Connaître le processus de conception d'un document de conception ou GDD afin d'être capable de représenter sa propre idée de jeu dans un document compréhensible, professionnel et bien élaboré
- ♦ Comprendre la narration générale et la narration dans les jeux vidéo
- ♦ Apprendre les éléments complexes de la narration tels que les personnages, l'objectif et le cadre
- ♦ Approfondir les structures de la narration et l'application complexe dans la conception d'un jeu vidéo
- ♦ Connaître les dernières nouvelles sur l'univers et les cadres tels que la fantasy ou la science-fiction et ses caractéristiques dans les scénarios

- ♦ Avoir une connaissance approfondie et pratique d'un scénario
- ♦ S'initier à la création de personnages principaux et secondaires
- ♦ Approfondir la structuration d'un scénario de jeu vidéo et la différence entre le jeu vidéo et le cinéma
- ♦ S'initier au processus de création d'un scénario et aux caractéristiques et éléments de sa création
- ♦ Apprendre la théorie artistique, la théorie des couleurs, la théorie des personnages et des environnements
- ♦ Créer des croquis complexes et des *concepts arts*
- ♦ Se plonger dans l'art 2D des personnages, des objets et des environnements avec les programmes Photoshop
- ♦ Créer des objets, des personnages et des environnements 3D avec 3D Studio Max et Mudbox
- ♦ Apprendre les styles artistiques des personnages et des décors, ainsi que les types de décors et leur représentation en dessin
- ♦ Manipuler le moteur le plus utilisé dans le développement de jeux vidéo : Unity 3D Engine
- ♦ Étudier la programmation Unity et apprendre l'interface du programme
- ♦ Apprenez à créer un jeu vidéo en 2D : programmer les mouvements des personnages, les ennemis et les animations
- ♦ Développer différents éléments de jeu tels que les plateformes ou les touches
- ♦ Créer l'interface de jeu ou HUD
- ♦ Approfondir les connaissances en IA, tant pour la création d'ennemis que de personnages non jouables (PNJ) en 2D
- ♦ Modéliser et texturer des objets et des personnages en 3D
- ♦ Connaître l'interface des programmes 3D Studio Max et Mudbox pour modéliser des objets et des personnages
- ♦ Comprendre la théorie de la modélisation 3D
- ♦ Savoir extraire des textures
- ♦ Connaître le fonctionnement des caméras 3D
- ♦ Savoir faire de la programmation avancée
- ♦ Concevoir des personnages et des environnements en 3D
- ♦ Programmer différents scénarios de jeu, des puzzles d'environnement et des objets de niveau
- ♦ Créer différents éléments de jeu et programmer les compétences du joueur telles que sauter, courir, tirer ou se cacher
- ♦ Créer un jeu vidéo
- ♦ Réaliser une animation 2D et 3D
- ♦ Connaître la théorie de l'animation sur les éléments et les personnages
- ♦ Connaître le *Rigging* de l'animation 2D
- ♦ Réaliser une animation dans 3D Studio Max : mouvement des éléments et des personnages
- ♦ Connaître le *Rigging* de 3D Studio Max
- ♦ Savoir comment réaliser une animation de personnage avancée
- ♦ Composition et développement musical
- ♦ Concevoir un software de composition musicale
- ♦ Savoir réaliser le processus de production et de post-production



- ♦ Apprendre à faire du mixage interne et de la conception sonore
- ♦ Utiliser des bibliothèques de sons, des sons synthétiques et *Foley*
- ♦ Connaître les techniques de composition pour les jeux vidéo
- ♦ Découvrir la production d'un jeu vidéo et ses différentes étapes
- ♦ Apprendre les types de producteurs
- ♦ Connaître project management pour le développement de jeux vidéo
- ♦ Utiliser différents outils pour la production
- ♦ Coordonner les équipes et la gestion de projets

“

Augmentez vos compétences dans la conception et le développement de Jeux vidéo grâce à cette Formation Pratique de 120 heures”

04

Plan d'étude

La Formation Pratique dure 3 semaines consécutives, du lundi au vendredi, au cours desquelles l'étudiant rejoindra le personnel d'une entreprise technologique de renom. Il pourra ainsi participer à des projets liés à la création de Jeux Vidéo, dans un environnement de travail exceptionnel, en utilisant les techniques et les outils les plus avancés disponibles dans ce domaine.

Dans cette proposition de formation entièrement pratique, les activités visent à développer et à perfectionner les compétences nécessaires pour travailler sur des projets de haute qualité dans l'industrie des Jeux vidéo, et sont orientées vers une formation spécifique pour l'exercice de l'activité.

Cette approche pédagogique innovante permettra aux étudiants de faire face efficacement aux défis qui peuvent se présenter dans leur carrière professionnelle dans le monde des jeux vidéo, en leur fournissant les compétences nécessaires pour se démarquer en tant que spécialistes dans ce domaine.

L'enseignement pratique sera dispensé avec la participation active de l'étudiant, qui réalisera les activités et les procédures de chaque domaine de compétence (apprendre à apprendre et à faire), avec l'accompagnement et les conseils des enseignants et d'autres collègues formateurs qui facilitent le travail en équipe et l'intégration multidisciplinaire en tant que compétences transversales pour la pratique de la conception (apprendre à être et apprendre à être en relation).





Les procédures décrites ci-dessous constitueront la base de la partie pratique de la formation et leur mise en œuvre sera fonction de la disponibilité et de la charge de travail du centre, les activités proposées étant les suivantes :

Module	Activité pratique
Document de Conception	Rédiger et illustrer un document de conception professionnel
	Réaliser la conception des mécanismes et des niveaux d'un jeu vidéo
Conception de la narration et du scénario	Créer une intrigue orientée vers un jeu vidéo
	Créer des personnages principaux et secondaires
	Structurer correctement le scénario d'un jeu vidéo
	Réaliser le processus de création d'un scénario en tenant compte des caractéristiques et des éléments disponibles pour sa création
Art pour les jeux vidéo	Créer des conceptions 2D de personnages, d'objets et d'environnements dans Photoshop
	Réaliser la création d'objets, de personnages et d'environnements 3D avec 3D Studio Max et Mudbox
	Modéliser et texturer des objets et des personnages 3D
Programmation	Planification avancée
	Concevoir des personnages et des environnements en 3D
	Programmer différents <i>gameplays</i> , des puzzles d'environnement et des objets de niveau
	Créer différents éléments de jeu et programmer les compétences du joueur telles que sauter, courir, tirer ou se cacher
Animation	Réaliser le <i>rigging</i> d'un personnage dans 3D Studio Max
	Réaliser des animations avancées de personnages

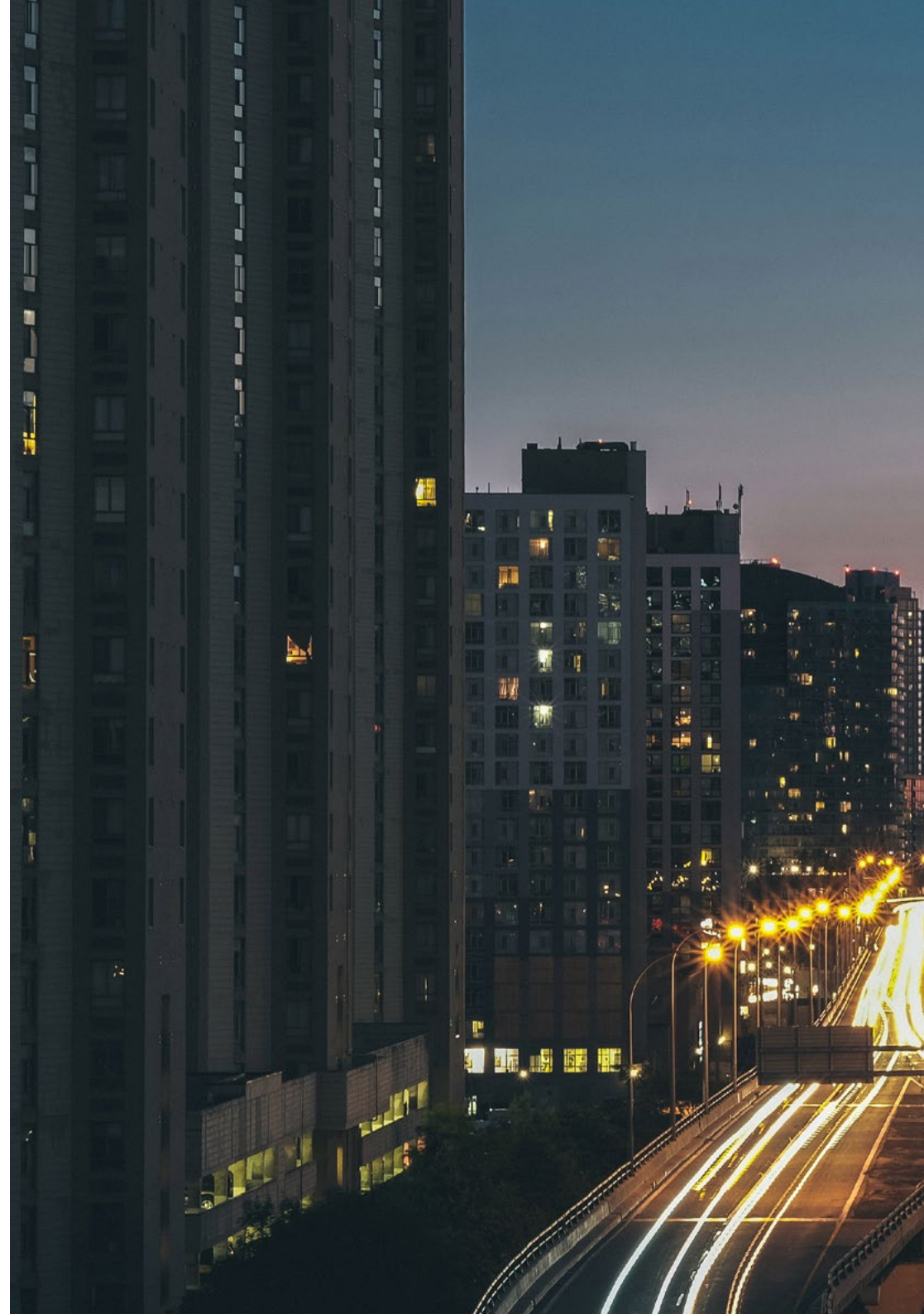
05

Où suivre la Formation Pratique ?

TECH offre la possibilité d'acquérir une expérience pratique dans une entreprise technologique de premier plan. Au cours d'un programme d'enseignement intensif de trois semaines, les étudiants auront l'occasion d'améliorer leurs compétences en matière de conception et de création de jeux vidéo dans un environnement professionnel de haut niveau.



Effectuez votre stage dans un environnement technologique de premier ordre et démarquez-vous dans le monde des Jeux vidéo"





L'étudiant pourra suivre cette formation dans les centres suivants :



Conception

Lab66

Pays	Ville
Espagne	Navarre

Adresse : Tomás Caballero nº2,
1ª Planta Oficina 9, 31005

Studio spécialisé dans la Réalité Virtuelle et le Rendu
3D

Formations pratiques connexes :

- Modélisation 3D Organique
- Programmation de Jeux Vidéo



Profitez de cette occasion pour vous entourer de professionnels experts et de s'inspirer de leur méthodologie de travail"

06

Conditions générales

Assurance responsabilité civile

La principale préoccupation de cette institution est de garantir la sécurité des stagiaires et des autres collaborateurs nécessaires aux processus de formation pratique dans l'entreprise. Parmi les mesures destinées à atteindre cet objectif figure la réponse à tout incident pouvant survenir au cours de la formation d'apprentissage.

Pour ce faire, cette université s'engage à souscrire une assurance Responsabilité Civile pour couvrir toute éventualité pouvant survenir pendant le séjour au centre de stage.

Cette police d'assurance couvrant la Responsabilité Civile des stagiaires doit être complète et doit être souscrite avant le début de la période de Formation Pratique. Ainsi, le professionnel n'a pas à se préoccuper des imprévus et bénéficiera d'une couverture jusqu'à la fin du stage pratique dans le centre.



Conditions Générales de la Formation Pratique

Les conditions générales de la Convention de Stage pour le programme sont les suivantes:

1. TUTEUR: Pendant la Formation Pratique, l'étudiant se verra attribuer deux tuteurs qui l'accompagneront tout au long du processus, en résolvant tous les doutes et toutes les questions qui peuvent se poser. D'une part, il y aura un tuteur professionnel appartenant au centre de placement qui aura pour mission de guider et de soutenir l'étudiant à tout moment. D'autre part, un tuteur académique sera également assigné à l'étudiant, et aura pour mission de coordonner et d'aider l'étudiant tout au long du processus, en résolvant ses doutes et en lui facilitant tout ce dont il peut avoir besoin. De cette manière, le professionnel sera accompagné à tout moment et pourra consulter les doutes qui pourraient surgir, tant sur le plan pratique que sur le plan académique.

2. DURÉE: le programme de formation pratique se déroulera sur trois semaines continues, réparties en journées de 8 heures, cinq jours par semaine. Les jours de présence et l'emploi du temps relèvent de la responsabilité du centre, qui en informe dûment et préalablement le professionnel, et suffisamment à l'avance pour faciliter son organisation.

3. ABSENCE: En cas de non présentation à la date de début de la Formation Pratique, l'étudiant perdra le droit au stage sans possibilité de remboursement ou de changement de dates. Une absence de plus de deux jours au stage, sans raison médicale justifiée, entraînera l'annulation du stage et, par conséquent, la résiliation automatique de la formation. Tout problème survenant au cours du séjour doit être signalé d'urgence au tuteur académique.

4. CERTIFICATION: l'étudiant qui réussit la Formation Pratique recevra un certificat accréditant le séjour dans le centre en question.

5. RELATION DE TRAVAIL: La formation pratique ne constitue pas une relation de travail de quelque nature que ce soit.

6. ÉTUDES PRÉALABLES: certains centres peuvent exiger un certificat d'études préalables pour effectuer la Formation Pratique. Dans ce cas, il sera nécessaire de le présenter au département de formations pratiques de TECH afin de confirmer l'affectation du centre choisi.

7. NON INCLUS: La Formation Pratique ne comprend aucun élément non décrit dans les présentes conditions. Par conséquent, il ne comprend pas l'hébergement, le transport vers la ville où le stage a lieu, les visas ou tout autre avantage non décrit.

Toutefois, les étudiants peuvent consulter leur tuteur académique en cas de doutes ou de recommandations à cet égard. Ce dernier lui fournira toutes les informations nécessaires pour faciliter les démarches.

07 Diplôme

Ce programme vous permettra d'obtenir votre diplôme propre de **Formation Pratique en Jeux vidéo** approuvé par **TECH Global University**, la plus grande Université numérique du monde.

TECH Global University est une Université Européenne Officielle reconnue publiquement par le Gouvernement d'Andorre ([journal officiel](#)). L'Andorre fait partie de l'Espace Européen de l'Enseignement Supérieur (EEES) depuis 2003. L'EEES est une initiative promue par l'Union européenne qui vise à organiser le cadre international de formation et à harmoniser les systèmes d'enseignement supérieur des pays membres de cet espace. Le projet promeut des valeurs communes, la mise en œuvre d'outils communs et le renforcement de ses mécanismes d'assurance qualité afin d'améliorer la collaboration et la mobilité des étudiants, des chercheurs et des universitaires.

Ce diplôme propre de **TECH Global University** est un programme européen de formation continue et d'actualisation professionnelle qui garantit l'acquisition de compétences dans son domaine de connaissances, conférant une grande valeur curriculaire à l'étudiant qui réussit le programme.

Diplôme: **Formation Pratique en Jeux vidéo**

Durée: **3 semaines**

Modalité: **du lundi au vendredi, durant 8 heures consécutives**

Crédits: **4 ECTS**



future

santé confiance personnes

éducation information tuteurs

garantie accréditation enseignement

institutions technologie apprentissage

communauté engagement

service personnalisé innovation

connaissance présent qualité

en ligne formation

développement institutions

classe virtuelle langues

tech global
university

Formation Pratique
Jeux vidéo

Formation Pratique

Jeux vidéo

