

专科文凭 硬表面纹理的创作



tech 科学技术大学

专科文凭 硬表面纹理的创作

- » 模式:在线
- » 时长:6个月
- » 学历:TECH科技大学
- » 教学时数:16小时/周
- » 时间表:按你方便的
- » 考试:在线

网页获取: www.techitute.com/cn/design/postgraduate-diploma/postgraduate-diploma-texture-creation-hard-surface

目录

01

介绍

4

02

目标

8

03

课程管理

12

04

结构和内容

16

05

方法

20

06

学位

28

01 介绍

表面纹理对于为任何设计带来真实感都至关重要。

这就是为什么专业人员必须对原始图形,几何体和技术制图的关键方面有扎实的了解。所有这些都将有助于三维建模过程及其后续动画。在这个课程中,学生将拥有这些知识,这要归功于由该行业最好的教学人员设计的 100% 在线课程。

因此,你可以在不放弃专业活动的情况下学习,并将自己的定位设在在设计世界的顶端。





“

得益于这个课程,是时候让你的职业生涯达到顶峰了”

这个专科文凭旨在帮助学生制作符合要求标准的逼真表面。因此，它拥有主题相关的最新课程，是在优秀教学人员的帮助和指导下编写的。

同样，由于TECH使用的循环学习的方法，学生将能够按照自己的节奏自然地学习，并使用重复来巩固虚拟教室中呈现的所有知识。

通过这种方式，学生将首先开始深入复习形状和原始图形的创作，这将使学生能够发展机械部件制作的标准。然后，你将讨论各种适用的建模技术及其原理。这将允许学生使用3D网格映射和纹理作为参考，来制定他们执行对象拓扑的标准。

有了这一切，在最后一个模块中，你可以制作3D着墨纹理，了解在这些情况下映射的工作原理。

值得一提的是，这个专科文凭拥有直接学位，因此学生不用提交最终作品也能获得此学位。在短期内，对于那些希望立即完成所学内容的专业人士来说，这是一个很大的优势。总而言之，这是在硬纹理建模领域开始的理想机会。

这个**硬表面纹理的创作专科文凭**包含了市场上最完整前沿的教学大纲。主要特点是：

- ◆ 实际案例的开发由3D建模硬质表面的专家呈现
- ◆ 该书的内容图文并茂,示意性强,实用性强为那些视专业实践至关重要的学科提供了实用的信息
- ◆ 可以进行自我评估过程的实践,以推进学习
- ◆ 其特别强调创新方法
- ◆ 理论课,向专家提问,关于有争议问题的讨论区和个人反思性论文
- ◆ 可以从任何有互联网连接的固定或便携式设备上获取内容

“

该计划具有基于循环学习方法的创新内容,可让你按照自己的节奏在各种教学材料的支持下学习”

“

如今,拥有对硬表面进行纹理加工的技能至关重要,这使你可以独立从事各个领域的工作”

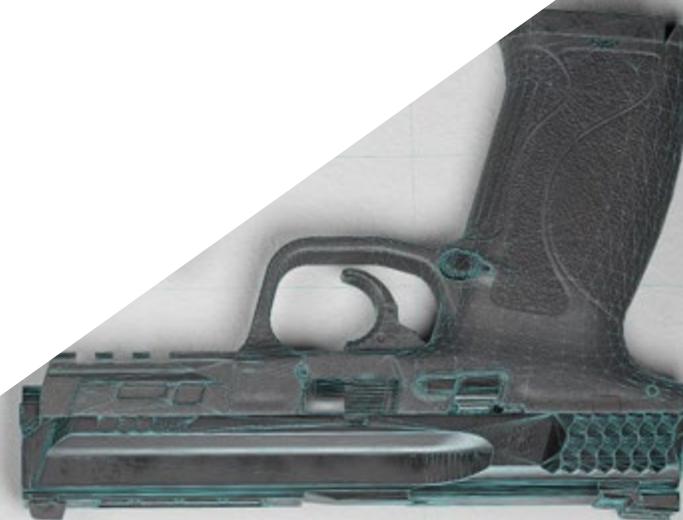
该课程的教学人员包括来自该行业的专业人士,他们将自己的工作经验带到了这一培训中,还有来自领先公司和著名大学的公认专家。

它的多媒体内容是用最新的教育技术开发的,将允许专业人员进行情景式学习,即一个模拟的环境,提供一个身临其境的培训,为真实情况进行培训。

该课程的设计重点是基于问题的学习,通过这种方式,专业人员必须尝试解决整个学年出现的不同专业实践情况。它将得到一个由著名专家开发的创新互动视频系统的支持。

深化你在技术绘图方面的知识,并以极高的精度和真实感制作机械零件。

所有这些内容将全天 24 小时可用。立即注册开始课程。



02 目标

这个专科文凭的主要目标是为学生提供必要的知识，成为硬纹理建模的真正专家。通过这种方式，他们将能够重新创作不同的机械组件并使用对称性应用实现转换。你还可以使用 Substance Painter的插件应用不同的纹理技术。





“

有了这个课程, 你可以训练自己应对任何3D建模项目”

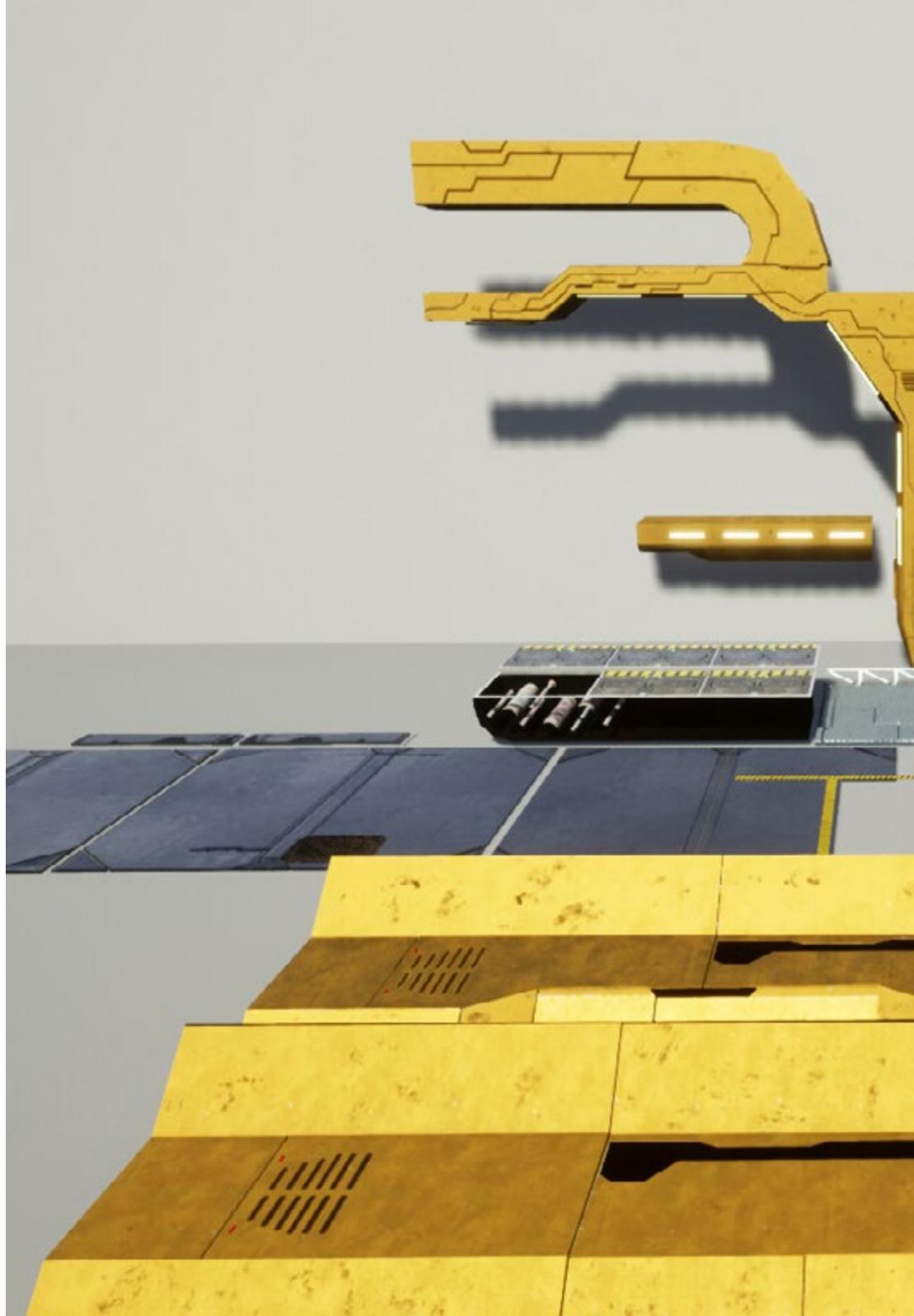


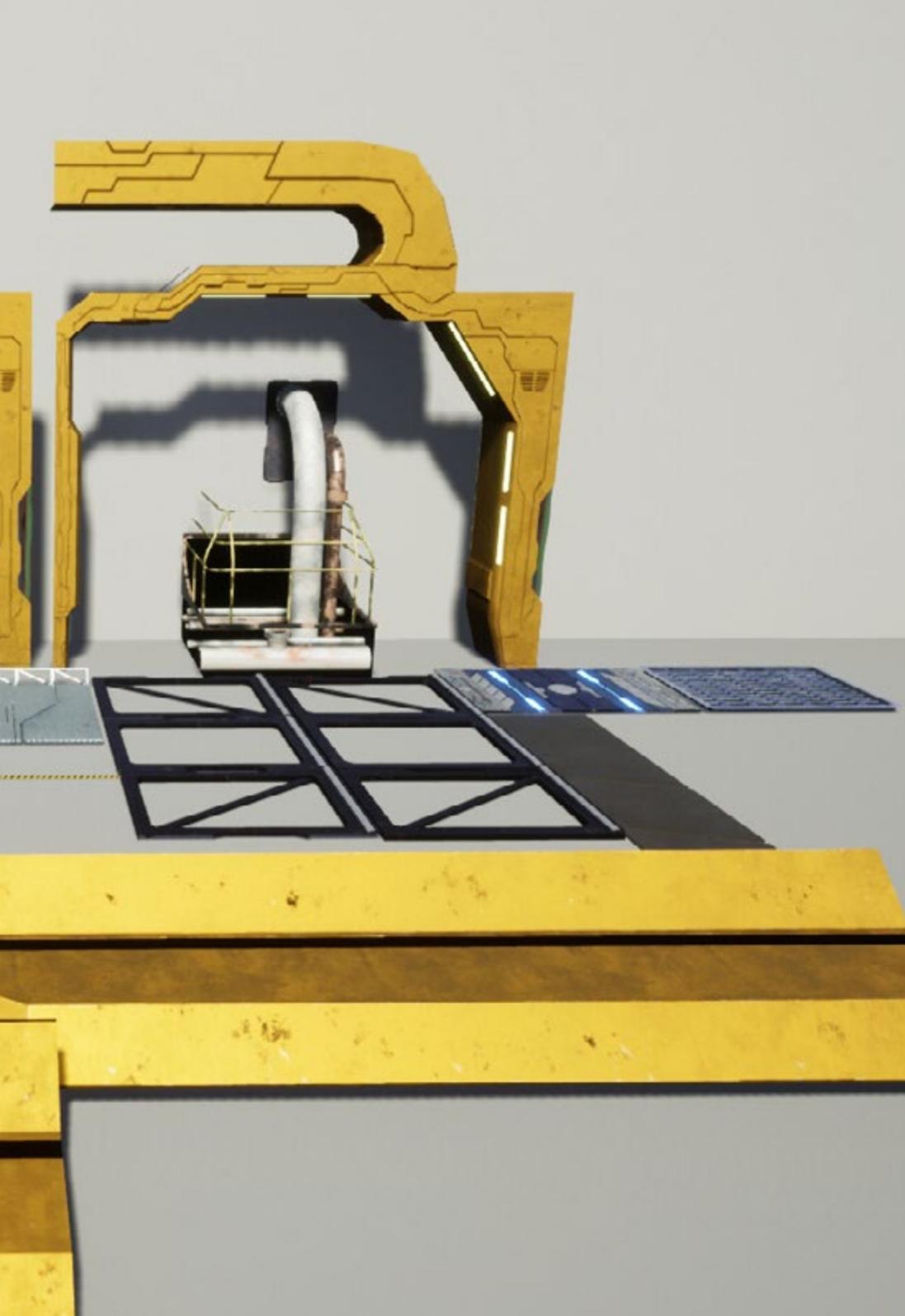
总体目标

- ◆ 深入学习不同类型的硬表面建模,不同的概念和特点,以便在3D建模行业中应用
- ◆ 深化造形理论,培养造形大师
- ◆ 详细了解各种形式的三维建模的基础知识
- ◆ 生成不同行业的设计及其应用
- ◆ 成为硬表面三维建模的技术专家和/或艺术家
- ◆ 熟悉与三维建模专业相关的所有工具
- ◆ 掌握为3D模型开发纹理和特效的技能

“

熟悉此程序中提供的不同插件,以制作任何类型的硬表面纹理”





具体目标

模块1.人物和形式的研究

- ◆ 构思和应用几何图形结构
- ◆ 理解三维几何的基本知识
- ◆ 详细了解其在技术图纸中的表现方式
- ◆ 识别不同的机械部件
- ◆ 利用对称性进行转换
- ◆ 培养对形状是如何发展的理解
- ◆ 通过形状分析工作

模块2.硬表面建模

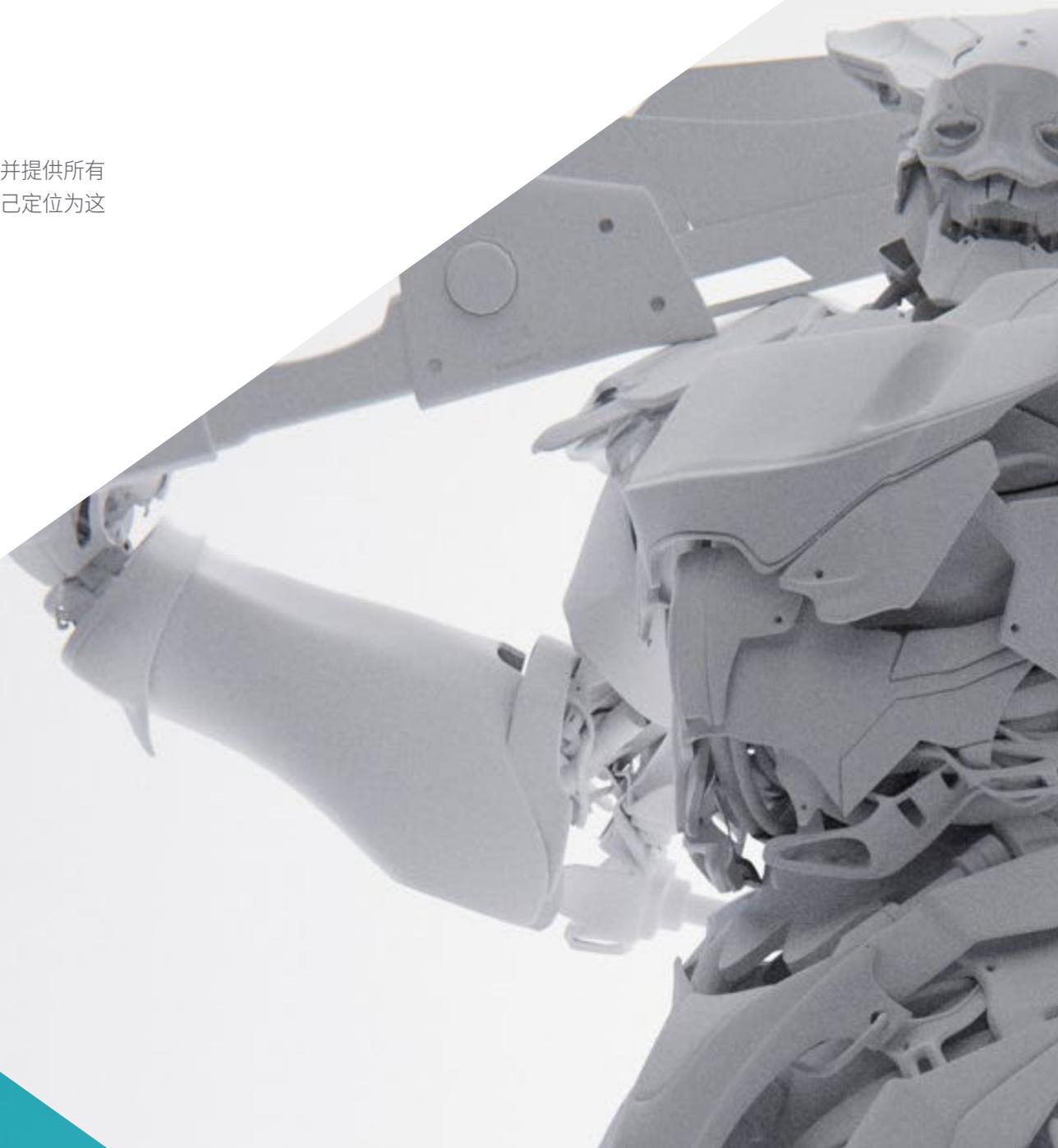
- ◆ 深入了解如何控制拓扑结构
- ◆ 发展沟通的功能
- ◆ 对硬表面的出现有所了解
- ◆ 对其应用的不同行业有详细了解
- ◆ 对不同类型的建模有广泛的了解
- ◆ 掌握关于构成建模的领域的有效信息

模块3.为硬表面创作纹理

- ◆ 将所有纹理技术应用于硬表面模型
- ◆ 在纹理细节应用中处理真实案例
- ◆ 识别PBR材料的变化
- ◆ 对金属材料的差异有广泛的了解
- ◆ 使用贴图解决技术细节问题
- ◆ 了解如何导出不同平台的材质和贴图

03 课程管理

这个专科文凭拥有该领域最高水平的专家团队。他们将负责给每个班级上课并提供所有教学材料以强化知识。他们在建模领域的丰富经验使他们能够帮助学生将自己定位为这个竞争激烈的领域的一流设计师。





“

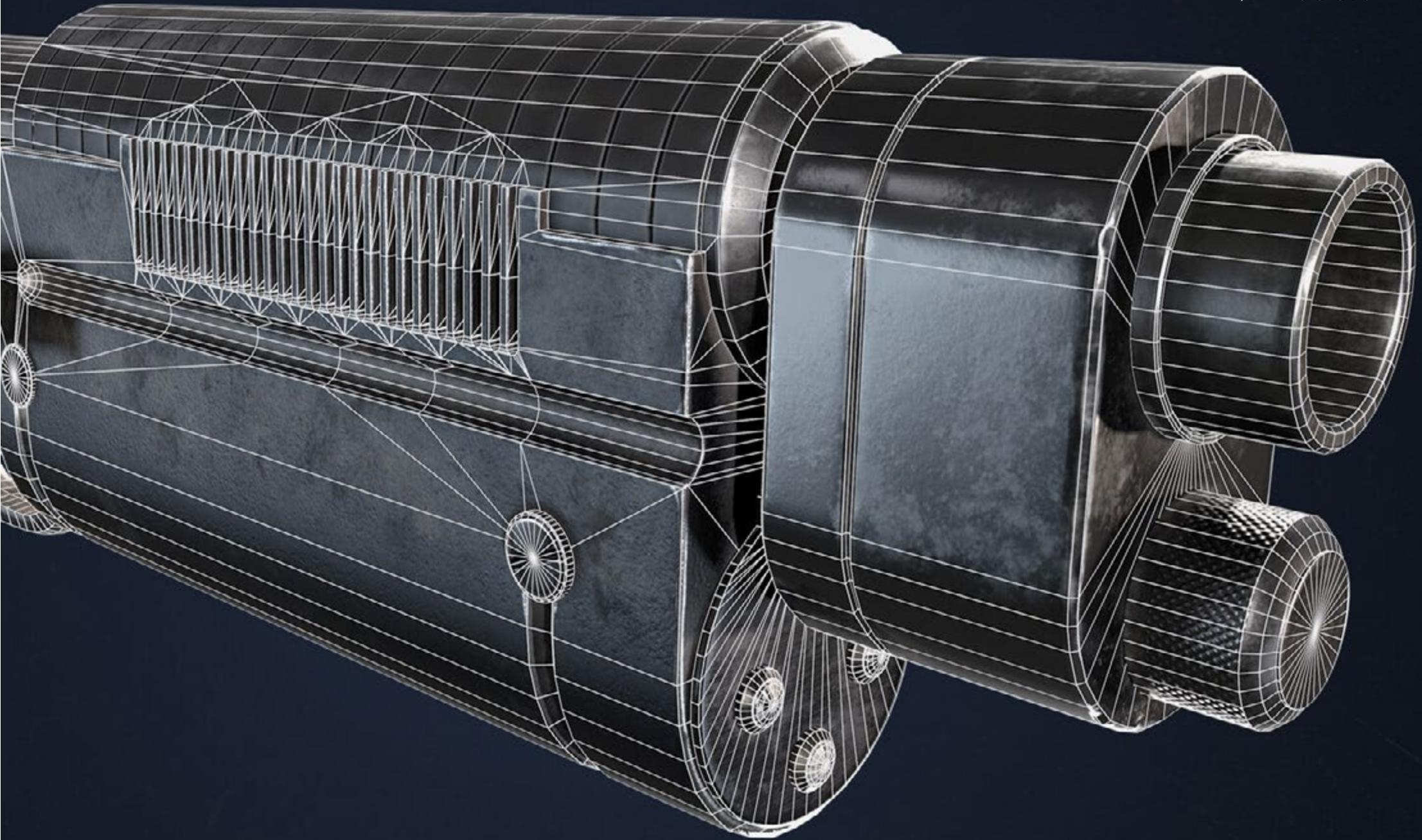
你将拥有学术全景中最好的教学人员。向最优秀的人学习的真正机会”

管理人员



Salvo Bustos, Gabriel Agustín 先生

- 9年的航空3D建模经验
- 在3D VISUALIZATION SERVICE公司的3D艺术家。
- 波士顿捕鲸船的3D制作
- 夏伊-邦德多媒体电视制作公司的3D建模师
- 数字电影公司视听制作人
- 埃利亚纳-M的Escencia de los Artesanos的产品设计师
- 专门从事产品的工业设计师。库约国立大学
- 门多萨迟来的比赛中获得荣誉奖
- 地区视觉艺术沙龙Vendimia的参展者
- 数字合成研讨会。库约国立大学
- 设计和生产专业会议C.P.R.O.D.I



04

结构和内容

该课程的所有内容都以结构化的方式涵盖了学生从头开始制作任何物体纹理所涉及的所有知识领域。通过这种方式,你将能够与该行业的那些标杆人物竞争,独立执业并享有广泛的客户名单。这样,得益于此课程,你将身处顶峰。



“

TECH为您提供3D设计和纹理
领域最具创新性的内容。是达到
职业生涯巅峰的一个绝佳机会”

模块1.人物和形式的研究

- 1.1. 几何图形
 - 1.1.1. 几何图形的类型
 - 1.1.2. 基本的几何学构造
 - 1.1.3. 平面内的几何变换
- 1.2. 多边形
 - 1.2.1. 三角形
 - 1.2.2. 四边形
 - 1.2.3. 正规的多边形
- 1.3. 轴测系统
 - 1.3.1. 系统的基础知识
 - 1.3.2. 正交轴测法的类型
 - 1.3.3. 草图
- 1.4. 三维绘图
 - 1.4.1. 透视和第三维度
 - 1.4.2. 绘画的基本要素
 - 1.4.3. 观点
- 1.5. 技术绘图
 - 1.5.1. 基本概念
 - 1.5.2. 观点的安排
 - 1.5.3. 栏目
- 1.6. 机械元件的基本原理I
 - 1.6.1. 轴
 - 1.6.2. 连接和螺栓
 - 1.6.3. 弹簧
- 1.7. 机械元件的基本原理II
 - 1.7.1. 轴承
 - 1.7.2. 齿轮
 - 1.7.3. 灵活的机械元件
- 1.8. 对称性法则
 - 1.8.1. 平移,旋转,反射,延伸
 - 1.8.2. 触摸,重叠,去除,交叉,联合
 - 1.8.3. 合并的法律

- 1.9. 形状分析
 - 1.9.1. 形状函数
 - 1.9.2. 机械形式
 - 1.9.3. 形状的类型
- 1.10. 拓扑学分析
 - 1.10.1. 形态发生
 - 1.10.2. 构图
 - 1.10.3. 形态学和拓扑学

模块2.硬表面建模

- 2.1. 硬表面建模
 - 2.1.1. 拓扑结构控制
 - 2.1.2. 功能沟通
 - 2.1.3. 速度和效率
- 2.2. 硬表面 I
 - 2.2.1. 硬表面
 - 2.2.2. 发展
 - 2.2.3. 结构
- 2.3. 硬表面 II
 - 2.3.1. 应用
 - 2.3.2. 物理工业
 - 2.3.3. 虚拟行业
- 2.4. 建模类型
 - 2.4.1. 技术建模/ Nurbs
 - 2.4.2. 多边形建模
 - 2.4.3. 雕塑建模
- 2.5. 高级硬表面建模
 - 2.5.1. 剖析
 - 2.5.2. 拓扑结构和边缘流
 - 2.5.3. 网格分辨率
- 2.6. 线条建模
 - 2.6.1. 点,线,折线,曲线
 - 2.6.2. 表面
 - 2.6.3. 三维几何学

- 2.7. 多边形建模的基础
 - 2.7.1. 编辑保利
 - 2.7.2. 顶点,交点,多边形
 - 2.7.3. 业务
- 2.8. Sculpt模型的基础知识
 - 2.8.1. 基础几何学
 - 2.8.2. 分区
 - 2.8.3. 变形器
- 2.9. 拓扑学和重拓扑学
 - 2.9.1. 高POLY建模和低POLY建模
 - 2.9.2. 多边形计算
 - 2.9.3. 烘焙地图
- 2.10. UV图
 - 2.10.1. 紫外线坐标
 - 2.10.2. 技术和策略
 - 2.10.3. 揭开包装

模块3.为硬表面创作纹理

- 3.1. 物质颜料
 - 3.1.1. 物质颜料
 - 3.1.2. 燃烧地图
 - 3.1.3. 颜色 ID 中的材料
- 3.2. 材料和蒙版
 - 3.2.1. 滤镜和生成器
 - 3.2.2. 画笔和绘画
 - 3.2.3. 平面投影和描摹
- 3.3. 为战刀做纹理
 - 3.3.1. 分配材料
 - 3.3.2. 添加纹理
 - 3.3.3. 零件着色
- 3.4. 粗糙度
 - 3.4.1. 变化
 - 3.4.2. 详细内容
 - 3.4.3. 阿尔法

- 3.5. 金属性
 - 3.5.1. 抛光
 - 3.5.2. 氧化物
 - 3.5.3. 划痕
- 3.6. 法线和高度图
 - 3.6.1. Bumps图
 - 3.6.2. 点燃法线贴图
 - 3.6.3. 位移图
- 3.7. 其他类型的贴图
 - 3.7.1. 环境光遮蔽贴图
 - 3.7.2. 镜面反射图
 - 3.7.3. 不透明度贴图
- 3.8. 为摩托车制作纹理
 - 3.8.1. 轮胎和篮筐材料
 - 3.8.2. 发光材料
 - 3.8.3. 编辑燃烧的材料
- 3.9. 详细内容
 - 3.9.1. 贴纸
 - 3.9.2. 智能蒙版
 - 3.9.3. 生成器和绘图蒙版
- 3.10. 结束纹理
 - 3.10.1. 手动编辑
 - 3.10.2. 导出贴图
 - 3.10.3. 消融 vs.无填充



你愿意接受挑战吗?立即注册,
你将可以访问该行业大师在其
硬表面建模中使用的所有技巧”

05 方法

这个培训计划提供了一种不同的学习方式。我们的方法是通过循环的学习模式发展起来的：**再学习**。

这个教学系统被世界上一些最著名的医学院所采用，并被**新英格兰医学杂志**等权威出版物认为是最有效的教学系统之一。





“

发现再学习, 这个系统放弃了传统的线性学习, 带你体验循环教学系统: 这种学习方式已经证明了其巨大的有效性, 尤其是在需要记忆的科目中”

案例研究, 了解所有内容的背景

我们的方案提供了一种革命性的技能和知识发展方法。我们的目标是在一个不断变化, 竞争激烈和高要求的环境中加强能力建设。

“

和TECH,你可以体验到一种正在动摇世界各地传统大学基础的学习方式”



你将进入一个以重复为基础的学习系统, 在整个教学大纲中采用自然和渐进式教学。



学生将通过合作活动和真实案例，学习如何解决真实商业环境中的复杂情况。

一种创新并不同的学习方法

该技术课程是一个密集的教学计划，从零开始，提出了该领域在国内和国际上最苛刻的挑战和决定。由于这种方法，个人和职业成长得到了促进，向成功迈出了决定性的一步。案例法是构成这一内容的技术基础，确保遵循当前经济，社会和职业现实。

“

我们的课程使你准备好在不确定的环境中面对新的挑战，并取得事业上的成功”

案例法一直是世界上最好的院系最广泛使用的学习系统。1912年开发的案例法是为了让法律学生不仅在理论内容的基础上学习法律，案例法向他们展示真实的复杂情况，让他们就如何解决这些问题作出明智的决定和价值判断。1924年，它被确立为哈佛大学的一种标准教学方法。

在特定情况下，专业人士应该怎么做？这就是我们在案例法中面临的问题，这是一种以行动为导向的学习方法。在整个课程中，学生将面对多个真实案例。他们必须整合所有的知识，研究，论证和捍卫他们的想法和决定。

再学习方法

TECH有效地将案例研究方法 与基于循环的100%在线学习系统相结合，在每节课中结合了8个不同的教学元素。

我们用最好的100%在线教学方法加强案例研究:再学习。

在2019年,我们取得了世界上所有西班牙语在线大学中最好的学习成绩。



在TECH, 你将用一种旨在培训未来管理人员的尖端方法进行学习。这种处于世界教育学前沿的方法被称为再学习。

我校是唯一获准使用这一成功方法的西班牙语大学。2019年,我们成功地提高了学生的整体满意度(教学质量,材料质量,课程结构,目标.....),与西班牙语最佳在线大学的指标相匹配。

在我们的方案中,学习不是一个线性的过程,而是以螺旋式的方式发生(学习,解除学习,忘记和重新学习)。因此,我们将这些元素中的每一个都结合起来。这种方法已经培养了超过65万名大学毕业生,在生物化学,遗传学,外科,国际法,管理技能,体育科学,哲学,法律,工程,新闻,历史,金融市场和工具等不同领域取得了前所未有的成功。所有这些都是在一个高要求的环境中进行的,大学学生的社会经济状况很好,平均年龄为43.5岁。

再学习将使你的学习事半功倍,表现更出色,使你更多地参与到训练中,培养批判精神,捍卫论点和对比意见:直接等同于成功。

从神经科学领域的最新科学证据来看,我们不仅知道如何组织信息,想法,图像记忆,而且知道我们学到东西的地方和背景,这是我们记住它并将其储存在海马体的根本原因,并能将其保留在长期记忆中。

通过这种方式,在所谓的神经认知背景依赖的电子学习中,我们课程的不同元素与学员发展其专业实践的背景相联系。



该方案提供了最好的教育材料,为专业人士做了充分准备:



学习材料

所有的教学内容都是由教授该课程的专家专门为该课程创作的,因此,教学的发展是具体的。

然后,这些内容被应用于视听格式,创造了TECH在线工作方法。所有这些,都是用最新的技术,提供最高质量的材料,供学生使用。



大师课程

有科学证据表明第三方专家观察的有用性。

向专家学习可以加强知识和记忆,并为未来的困难决策建立信心。



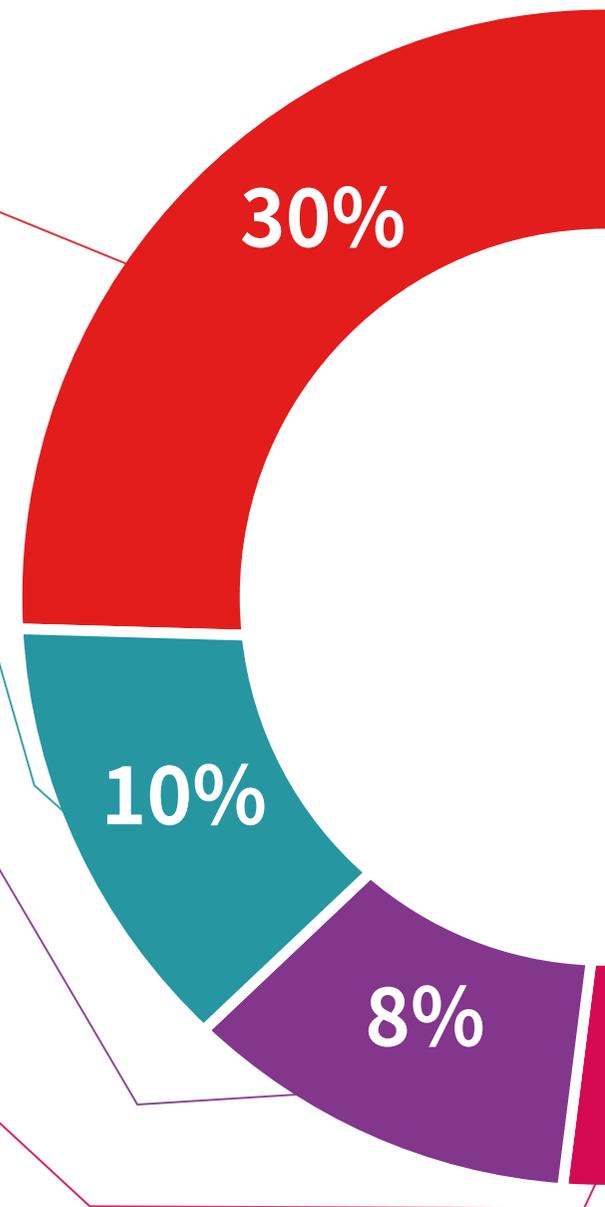
技能和能力的实践

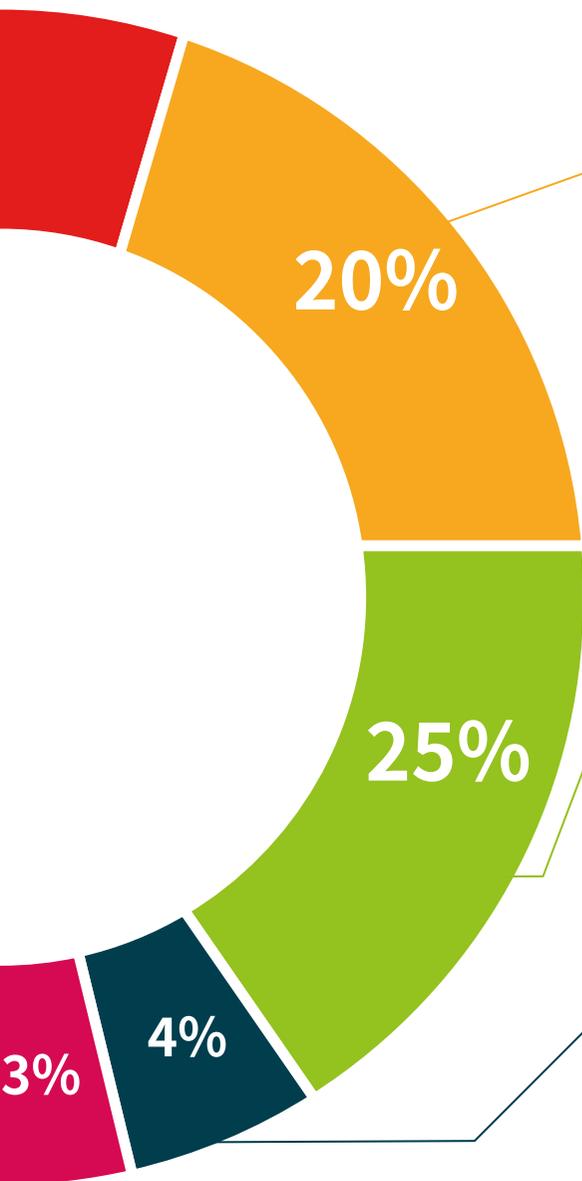
你将开展活动以发展每个学科领域的具体能力和技能。在我们所处的全球化框架内,我们提供实践和氛围帮你取得成为专家所需的技能和能力。



延伸阅读

最近的文章,共识文件和国际准则等。在TECH的虚拟图书馆里,学生可以获得他们完成培训所需的一切。





案例研究

他们将完成专门为这个学位选择的最佳案例研究。由国际上最好的专家介绍,分析和辅导案例。



互动式总结

TECH团队以有吸引力和动态的方式将内容呈现在多媒体丸中,其中包括音频,视频,图像,图表和概念图,以强化知识。
这个用于展示多媒体内容的独特教育系统被微软授予“欧洲成功案例”称号。



测试和循环测试

在整个课程中,通过评估和自我评估活动和练习,定期评估和重新评估学习者的知识:通过这种方式,学习者可以看到他/她是如何实现其目标的。



06 学位

硬表面纹理的创作专科文凭课程除了保证最严格和最新的培训外,还可以获得由TECH科技大学颁发的专科文凭学位证书。





“

成功地完成这一课程,并获得你的专科学位,没有旅行或行政文书的麻烦”

这个**硬表面纹理的创作专科文凭**包含了市场上最完整和最新的课程。

评估通过后, 学生将通过邮寄收到**TECH科技大学**颁发的相应的**专科文凭**学位。

TECH科技大学颁发的证书将表达在**专科文凭**获得的资格, 并将满足工作交流, 竞争性考试和专业职业评估委员会的普遍要求。

学位:**硬表面纹理的创作专科文凭**

官方学时:**450小时**



健康 信心 未来 人 导师
教育 信息 教学
保证 资格认证 学习
机构 社区 科技 承诺 创新
个性化的关注 现在
知识 网页 培训 质量
网上教室 发展 语言

tech 科学技术大学

专科学历 硬表面纹理的创作

- » 模式:在线
- » 时长:6个月
- » 学历:TECH科技大学
- » 教学时数:16小时/周
- » 时间表:按你方便的
- » 考试:在线

专科文凭 纹理的创建

