

# 专科文凭

## 3dsMax中的多边形建模





## 专科文凭 3dsMax中的多边形建模

- » 模式:在线
- » 时长:6个月
- » 学历:TECH科技大学
- » 教学时数:16小时/周
- » 时间表:按你方便的
- » 考试:在线

网络访问: [www.techtitute.com/cn/design/postgraduate-diploma/postgraduate-diploma-polygonal-modeling-3ds-max](http://www.techtitute.com/cn/design/postgraduate-diploma/postgraduate-diploma-polygonal-modeling-3ds-max)

# 目录

01

演示文稿

---

4

02

目标

---

8

03

课程管理

---

12

04

结构和内容

---

16

05

方法

---

20

06

学位

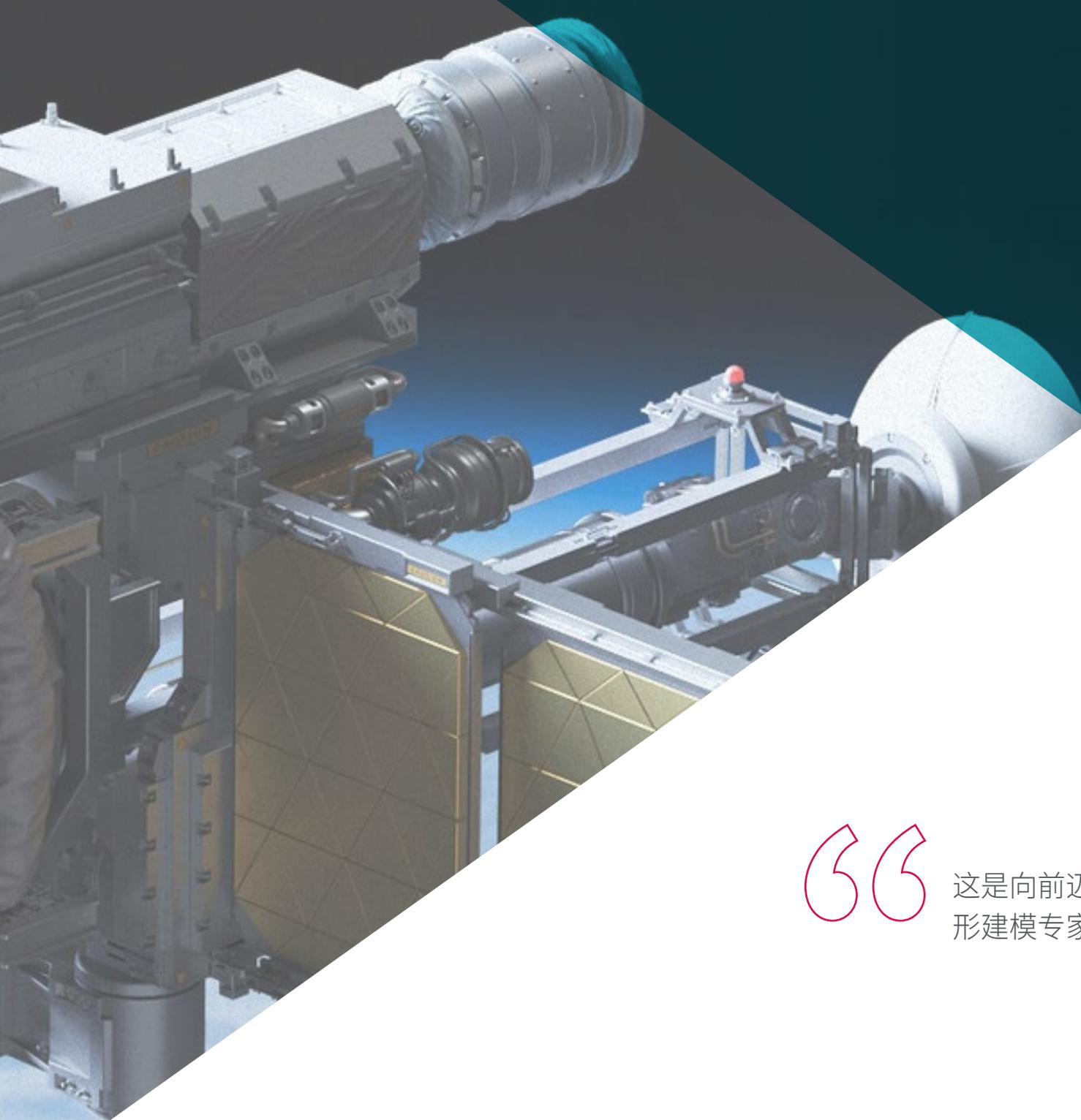
---

28

# 01 演示文稿

几年来,城市规划师、建筑师、设计师、工程师等都使用 3ds Max 程序将他们的项目理念变为现实,并兼顾好每一个小细节。从这个意义上说,多边形建模被广泛使用,结果证明它非常灵活且易于渲染。因此,在这个100%的在线课程中,学生将能够获得使用市场上最尖端的软件的广泛知识。因此,在世界任何地方,在你需要的时候,你都可以学习如何使带网格的平滑器,转换对象以及从更简单的形状开始创作复杂的形状。





“

这是向前迈一步, 成为多边形建模专家的最佳时机”

3D 建模中有无数的技术,但多边形模型因其处理速度和细节的精确性而被广泛使用。这样,必须详细了解该技术的基础知识,并能够在3ds Max程序中应用它。

因此,在这个专科文凭中,学生将找到一个适合他们需求的完整课程,这要归功于其100%的在线模式,这让他们能够按照自己的节奏和在最适合他们的时间学习。这样,你就可以专注于3ds Max中的工作区设置、分析各种完整模型以及应用多边形建模技术来解决设计的细节问题。

同样,你将接受有关机械部件运作的培训。这对于制作具有高度逼真的未来动画和优化任何的模型至关重要。所有这一切都归功于一组专家制定的内容,他们考虑到了该部门的需求及其他人在此类工作中的广泛经验。因此,毕业的学生将能够到达职业生涯的顶峰。

这个**3dsMax中的多边形建模专科文凭**包含市场上最完整和最新的教育方案。主要特点是:

- ◆ 实际案例的开发由硬表面3D建模的专家呈现
- ◆ 该书的内容图文并茂、示意性强、实用性强为那些视专业实践至关重要的学科提供了实用的信息
- ◆ 可以进行自我评估过程的实践,以推进学习
- ◆ 其特别强调创新方法
- ◆ 理论课、向专家提问、关于有争议问题的讨论区和个人反思性论文
- ◆ 可以从任何有互联网连接的固定或便携式设备上获取内容

“

该课程以其内容的创新而著称,按照数字教育最重要的教学方法"循环学习"的标准被打造出来”

“

该课程包含几个实践练习,可帮助您熟悉 3ds Max 和多边形建模技术”

该课程的教学人员包括来自该行业的专业人士,他们将自己的工作经验带到了这一培训中,还有来自领先公司和著名大学的公认专家。

它的多媒体内容是用最新的教育技术开发的,将允许专业人员进行情景式学习,即一个模拟的环境,提供一个身临其境的培训,为真实情况进行培训。

该课程的设计重点是基于问题的学习,通过这种方式,专业人员必须尝试解决整个学年出现的不同专业实践情况。它将得到一个由著名专家开发的创新互动视频系统的支持。

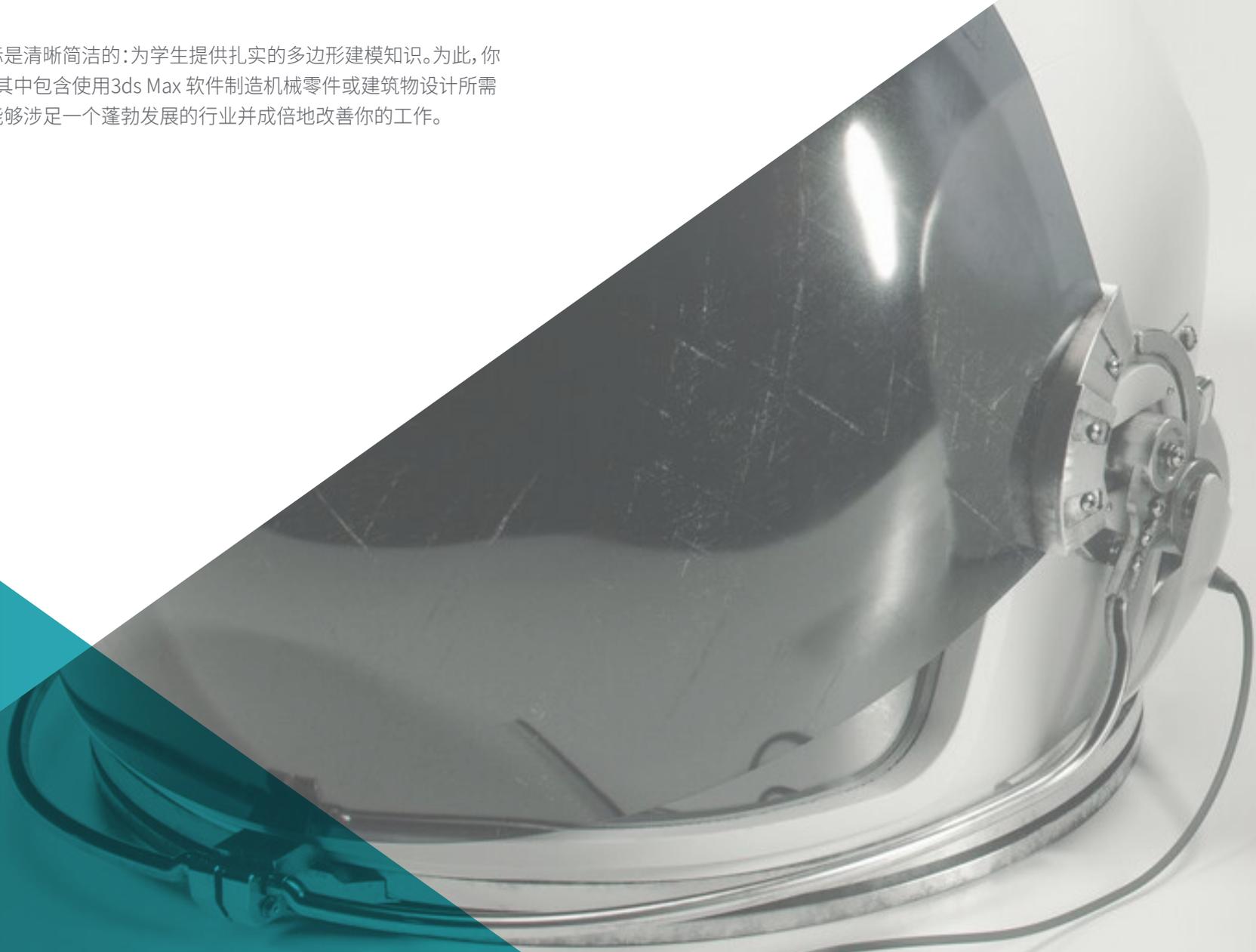
完成本学习计划后,你将能够从简单的形状开始创建复杂的形状。

一种不同的学习方式,由于TECH设计的100%在线模式,课程可以适应你的需求。



# 02 目标

这个专科文凭的主要目标是清晰简洁的:为学生提供扎实的多边形建模知识。为此,你将拥有一个完整的课程,其中包含使用3ds Max 软件制造机械零件或建筑物设计所需的所有方面。因此,你将能够涉足一个蓬勃发展的行业并成倍地改善你的工作。



“

完成此课程后,你将能够在3D建模世界中为自己打开一个空间,让你可以独立涉足任何项目”



## 总体目标

- ◆ 深入学习不同类型的硬表面建模,不同的概念和特点,以便在3D建模行业中应用
- ◆ 深化造形理论,培养造形大师
- ◆ 详细了解各种形式的三维建模的基础知识
- ◆ 生成不同行业的设计及其应用
- ◆ 成为硬表面三维建模的技术专家和/或艺术家
- ◆ 熟悉与三维建模专业相关的所有工具
- ◆ 掌握为3D模型开发纹理和特效的技能

“

成为最好的自己,并专注于3D建模领域最需要的技术之一”





## 具体目标

### 模块13.D Studio Max中的多边形建模的简介

- ◆ 具备使用3D Studio Max的广泛知识
- ◆ 使用自定义设置工作
- ◆ 深入了解平滑处理在网格上的工作原理
- ◆ 通过各种方法构思几何图形
- ◆ 培养对网状物的行为方式的理解
- ◆ 应用对象转换技术
- ◆ 具备创建UV地图的知识

### 模块2.3D Studio MAX中的高级多边形建模

- ◆ 应用所有技术来开发特定产品
- ◆ 加深对零部件发展的理解
- ◆ 大致了解飞机建模中的拓扑结构
- ◆ 应用技术部件的知识
- ◆ 通过对简单形状的开发,实现复杂形状创造
- ◆ 理解机器人形状的相貌

### 模块3.3D Studio MAX建模的低Poly建模

- ◆ 在机械模型的基本形状上下功夫
- ◆ 发展分解元素的能力
- ◆ 深入了解细节如何造就真实感
- ◆ 解决发展细节的不同技术
- ◆ 理解机械部件是如何连接的

# 03 课程管理

该专科文凭的教学人员由一群在设计和建模领域具有丰富经验的专业人士组成。他们负责将教学大纲的详细制定,并开发各种练习和实践视频,以强化每节课获得的知识。这样他们在建模领域的丰富经验使他们能够帮助学生将自己定位为这个竞争激烈的领域的一流设计师。



“

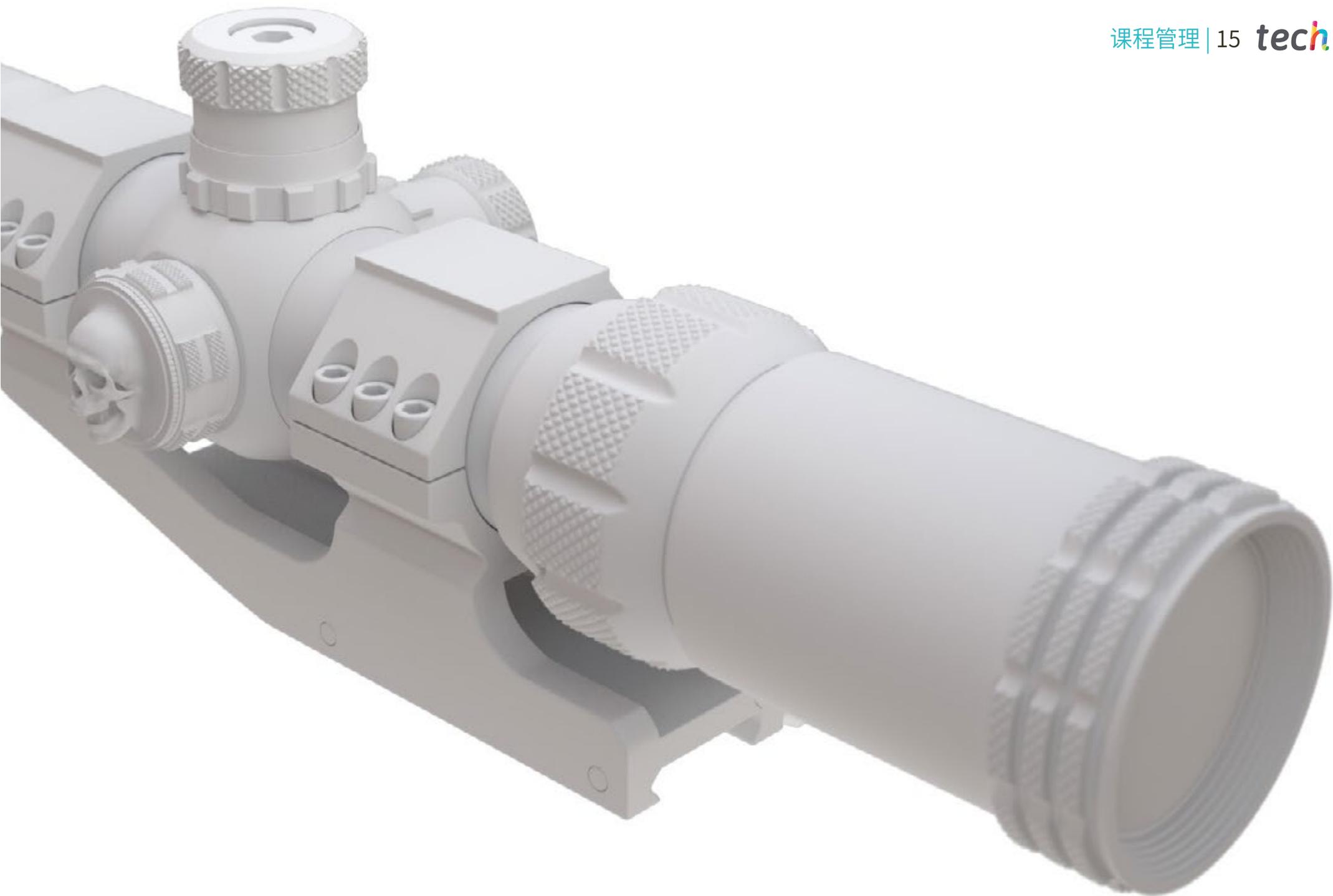
TECH拥有最好的老师和专业人士,帮助你继续你在3D建模世界中的专业道路”

## 管理人员



### D. Salvo Bustos, Gabriel Agustín

- 有航空三维建模的经验
- 在3D VISUALIZATION SERVICE公司的3D艺术家。
- 波士顿捕鲸船的3D制作
- 夏伊-邦德多媒体电视制作公司的3D建模师
- 数字电影公司视听制作人
- 埃利亚纳-M的Escencia de los Artesanos的产品设计师
- 库约国立大学产品专业工业设计师
- 门多萨迟来的比赛中获得荣誉奖
- 地区视觉艺术沙龙Vendimia的参展者。
- 库约国立大学数字作曲研讨会
- 设计和生产专业会议C.P.R.O.D.I



# 04

## 结构和内容

这个3ds Max多边形建模专科文凭有一个完整和最新的教学大纲,涵盖了成为该领域专业人士的所有方面。因此,学生将学习正确设置软件以使用网格或UV贴图。同样,你将能够了解机器的各个部分的工作原理,以便能够在你的项目中重新创建它们。所有这些都可以在线获得,并遵循TECH多年来完善的方法:循环学习。





“

使用多边形建模技术创建逼真的机械零件的一个独特机会”

## 模块1.3D Studio Max中的多边形建模

- 1.1. 3D Studio Max
  - 1.1.1. 3dsmax界面
  - 1.1.2. 自定义设置
  - 1.1.3. 用原形和变形器建模
- 1.2. 用参考文献建立模型
  - 1.2.1. 创建参考图像
  - 1.2.2. 抚平坚硬的表面
  - 1.2.3. 场景的组织
- 1.3. 高分辨率的网格
  - 1.3.1. 基本的平滑模型和平滑组
  - 1.3.2. 用挤压和斜面进行建模
  - 1.3.3. 使用 Turbosmooth修改器
- 1.4. 用Spline建模
  - 1.4.1. 修改曲率
  - 1.4.2. 配置多边形面
  - 1.4.3. 挤压和球形化
- 1.5. 创建复杂的形状
  - 1.5.1. 设置组件和工作网格
  - 1.5.2. 复制和焊接部件
  - 1.5.3. 清理多边形和平滑
- 1.6. 用切边法建模
  - 1.6.1. 创建和定位模板
  - 1.6.2. 进行切割和清理拓扑结构
  - 1.6.3. 挤压形状和创造褶皱
- 1.7. 从低聚物模型开始建模
  - 1.7.1. 从基本形状开始, 增加倒角
  - 1.7.2. 添加分区和生成边缘
  - 1.7.3. 切割、焊接和细部加工
- 1.8. 修改器编辑Poly I
  - 1.8.1. 工作流程
  - 1.8.2. 介面
  - 1.8.3. 子对象

- 1.9. 创建复合对象
  - 1.9.1. 变形、散射、成形和连接复合对象
  - 1.9.2. BlobMesh、ShapeMerge和 Boolean Compound对象
  - 1.9.3. Loft, Mesher和Proboolean复合对象
- 1.10. 创建UV的技术和策略
  - 1.10.1. 简单几何图形和弧形几何图形
  - 1.10.2. 坚硬的表面
  - 1.10.3. 实例和应用

## 模块23.DStudio MAX中的高级多边形建模

- 2.1. 科学-FI航天器建模
  - 2.1.1. 创建我们的工作空间
  - 2.1.2. 从主体开始
  - 2.1.3. 机翼的配置
- 2.2. 驾驶舱
  - 2.2.1. 机舱区的发展
  - 2.2.2. 控制面板的建模
  - 2.2.3. 添加细节
- 2.3. 机身
  - 2.3.1. 定义组件
  - 2.3.2. 调整小部件
  - 2.3.3. 在车身下开发面板
- 2.4. 翅膀
  - 2.4.1. 创建主翼
  - 2.4.2. 融入尾巴
  - 2.4.3. 添加副翼插板
- 2.5. 主体
  - 2.5.1. 将零件分离成组件
  - 2.5.2. 创建额外的面板
  - 2.5.3. 纳入码头门
- 2.6. 发动机
  - 2.6.1. 为发动机创造空间
  - 2.6.2. 建造涡轮机
  - 2.6.3. 添加排气管

- 2.7. 融入细节
    - 2.7.1. 侧面组件
    - 2.7.2. 特征成分
    - 2.7.3. 炼制一般成分
  - 2.8. 奖励I-创造飞行员的头盔
    - 2.8.1. 头块
    - 2.8.2. 细节的完善
    - 2.8.3. 船体颈部造型
  - 2.9. 奖励II--创造飞行员的头盔
    - 2.9.1. 头盔颈部的改进
    - 2.9.2. 最后的细节处理步骤
    - 2.9.3. 网片整理
  - 2.10. 奖励III--创建一个副驾驶机器人
    - 2.10.1. 形状的发展
    - 2.10.2. 添加细节
    - 2.10.3. 分割的支撑边线
- 模块3.低Poly建模 3D Studio MAX模型制作**
- 3.1. 重型机械车辆的建模
    - 3.1.1. 创建体积测量模型
    - 3.1.2. 轨道的体积模型化
    - 3.1.3. 叶片的体积结构
  - 3.2. 纳入不同的组成部分
    - 3.2.1. 驾驶室容积率
    - 3.2.2. 机械臂的体积测量
    - 3.2.3. 机械式铲刀的容积率
  - 3.3. 添加子组件
    - 3.3.1. 创建铲齿
    - 3.3.2. 添加液压活塞
    - 3.3.3. 连接子组件
  - 3.4. 为容积率增加细节I
    - 3.4.1. 创作毛毛虫
    - 3.4.2. 纳入轨道轴承
    - 3.4.3. 界定轨道胴体
  - 3.5. 为容积率增加细节II
    - 3.5.1. 将细节纳入容积率II
    - 3.5.2. 底盘子组件
    - 3.5.3. 轴承盖
  - 3.6. 为容积率增加细节III
    - 3.6.1. 创建散热器
    - 3.6.2. 添加液压臂底座
    - 3.6.3. 创建排气管
  - 3.7. 为容积率增加细节IV
    - 3.7.1. 创建驾驶舱保护性栅栏
    - 3.7.2. 添加管道
    - 3.7.3. 添加螺母、螺栓和铆钉
  - 3.8. 开发液压臂
    - 3.8.1. 创建括号
    - 3.8.2. 保持器、垫圈、螺栓和连接件
    - 3.8.3. 头部的创造
  - 3.9. 开发驾驶舱
    - 3.9.1. 界定住房
    - 3.9.2. 加装挡风玻璃
    - 3.9.3. 插销和大灯细节
  - 3.10. 挖掘机的机械发展
    - 3.10.1. 创造身体和牙齿
    - 3.10.2. 创建齿形滚筒
    - 3.10.3. 用花键、连接器和紧固件进行布线



在六个月内,你将成为多边形建模专家,这要归功于该领域最优秀人员制作的课程”

# 04 方法

这个培训计划提供了一种不同的学习方式。我们的方法是通过循环的学习模式发展起来的：**再学习**。

这个教学系统被世界上一些最著名的医学院所采用，并被**新英格兰医学杂志**等权威出版物认为是最有效的教学系统之一。



“

发现再学习, 这个系统放弃了传统的线性学习, 带你体验循环教学系统: 这种学习方式已经证明了其巨大的有效性, 尤其是在需要记忆的科目中”

## 案例研究, 了解所有内容的背景

我们的方案提供了一种革命性的技能和知识发展方法。我们的目标是在一个不断变化, 竞争激烈和高要求的环境中加强能力建设。

“

和TECH,你可以体验到一种正在动摇  
世界各地传统大学基础的学习方式”



你将进入一个以重复为基础的学习系统, 在整个教学大纲中采用自然和渐进式教学。



学生将通过合作活动和真实案例，学习如何解决真实商业环境中的复杂情况。

## 一种创新并不同的学习方法

该技术课程是一个密集的教学计划，从零开始，提出了该领域在国内和国际上最苛刻的挑战和决定。由于这种方法，个人和职业成长得到了促进，向成功迈出了决定性的一步。案例法是构成这一内容的技术基础，确保遵循当前经济，社会和职业现实。

“

我们的课程使你准备好在不确定的环境中面对新的挑战，并取得事业上的成功”

案例法一直是世界上最好的院系最广泛使用的学习系统。1912年开发的案例法是为了让法律学生不仅在理论内容的基础上学习法律，案例法向他们展示真实的复杂情况，让他们就如何解决这些问题作出明智的决定和价值判断。1924年，它被确立为哈佛大学的一种标准教学方法。

在特定情况下，专业人士应该怎么做？这就是我们在案例法中面临的问题，这是一种以行动为导向的学习方法。在整个课程中，学生将面对多个真实案例。他们必须整合所有的知识，研究，论证和捍卫他们的想法和决定。

## 再学习方法

TECH有效地将案例研究方法与基于循环的100%在线学习系统相结合, 在每节课中结合了8个不同的教学元素。

我们用最好的100%在线教学方法加强案例研究:再学习。

在2019年, 我们取得了世界上所有西班牙语在线大学中最好的学习成绩。

在TECH, 你将用一种旨在培训未来管理人员的尖端方法进行学习。这种处于世界教育学前沿的方法被称为再学习。

我校是唯一获准使用这一成功方法的西班牙语大学。2019年, 我们成功地提高了学生的整体满意度(教学质量, 材料质量, 课程结构, 目标.....), 与西班牙语最佳在线大学的指标相匹配。



在我们的方案中,学习不是一个线性的过程,而是以螺旋式的方式发生(学习,解除学习,忘记和重新学习)。因此,我们将这些元素中的每一个都结合起来。这种方法已经培养了超过65万名大学毕业生,在生物化学,遗传学,外科,国际法,管理技能,体育科学,哲学,法律,工程,新闻,历史,金融市场和工具等不同领域取得了前所未有的成功。所有这些都是在一个高要求的环境中进行的,大学学生的社会经济状况很好,平均年龄为43.5岁。

再学习将使你的学习事半功倍,表现更出色,使你更多地参与到训练中,培养批判精神,捍卫论点和对比意见:直接等同于成功。

从神经科学领域的最新科学证据来看,我们不仅知道如何组织信息,想法,图像记忆,而且知道我们学到东西的地方和背景,这是我们记住它并将其储存在海马体的根本原因,并能将其保留在长期记忆中。

通过这种方式,在所谓的神经认知背景依赖的电子学习中,我们课程的不同元素与学员发展其专业实践的背景相联系。



该方案提供了最好的教育材料,为专业人士做了充分准备:



### 学习材料

所有的教学内容都是由教授该课程的专家专门为该课程创作的,因此,教学的发展是具体的。

然后,这些内容被应用于视听格式,创造了TECH在线工作方法。所有这些,都是用最新的技术,提供最高质量的材料,供学生使用。



### 大师课程

有科学证据表明第三方专家观察的有用性。

向专家学习可以加强知识和记忆,并为未来的困难决策建立信心。



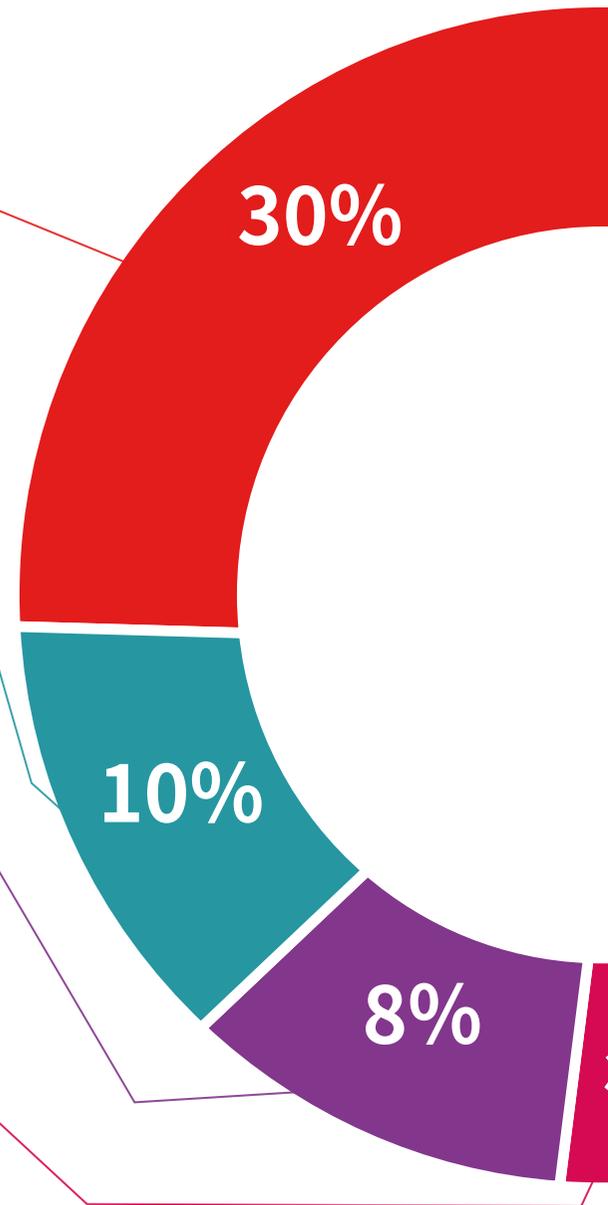
### 技能和能力的实践

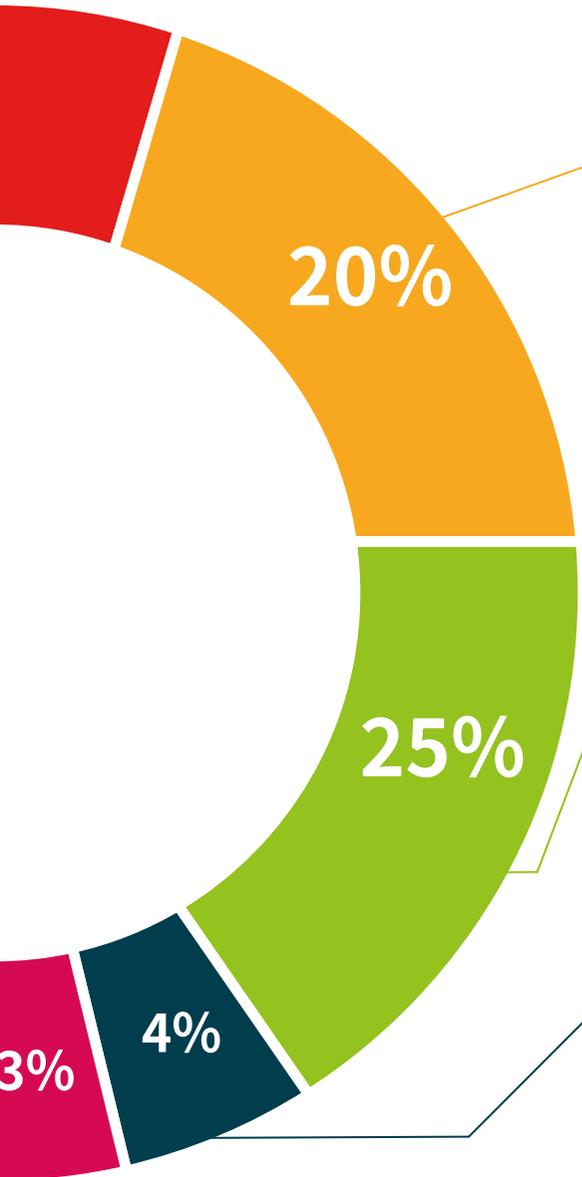
你将开展活动以发展每个学科领域的具体能力和技能。在我们所处的全球化框架内,我们提供实践和氛围帮你取得成为专家所需的技能和能力。



### 延伸阅读

最近的文章,共识文件和国际准则等。在TECH的虚拟图书馆里,学生可以获得他们完成培训所需的一切。





### 案例研究

他们将完成专门为这个学位选择的最佳案例研究。由国际上最好的专家介绍,分析和辅导案例。



### 互动式总结

TECH团队以有吸引力和动态的方式将内容呈现在多媒体丸中,其中包括音频,视频,图像,图表和概念图,以强化知识。  
这个用于展示多媒体内容的独特教育系统被微软授予“欧洲成功案例”称号。



### 测试和循环测试

在整个课程中,通过评估和自我评估活动和练习,定期评估和重新评估学习者的知识:通过这种方式,学习者可以看到他/她是如何实现其目标的。



# 06 学位

3dsMax中的多边形建模专科文凭课程除了保证最严格和最新的培训外,还可以获得由TECH科技大学颁发的专科文凭学位证书。





成功地完成这一项目, 并获得你的TECH  
的学位, 没有旅行或行政文书, 麻烦"

这个3dsMax中的多边形建模专科文凭包含了市场上最完整和最新的课程。

评估通过后, 学生将通过邮寄收到TECH科技大学颁发的相应的**专科文凭**学位。

TECH科技大学颁发的证书将表达在**专科文凭**获得的资格, 并将满足工作交流, 竞争性考试和专业职业评估委员会的普遍要求。

学位: 3dsMax中的多边形建模专科文凭

官方学时: 450小时



健康 信心 未来 人 导师  
信息 教学  
教育 资格认证 学习  
保证 机构 社区 科技 承诺  
个性化的关注 现在 创新  
知识 网页 质量  
网上教室 发展 语言 机构

**tech** 科学技术大学

## 3dsMax中的多边形建模

- » 模式:在线
- » 时长:6个月
- » 学历:TECH科技大学
- » 教学时数:16小时/周
- » 时间表:按你方便的
- » 考试:在线

# 专科文凭

## 3dsMax中的多边形建模

