



Certificat Avancé
Conception et
Modélisation Avancées
pour l'Impression 3D

» Modalité : en ligne» Durée : 6 mois

» Diplôme: TECH Global University

» Accréditation : 18 ECTS» Horaire : à votre rythme

» Examens : en ligne

 $Acc\`es \ au \ site \ web: www.techtitute.com/fr/design/diplome-universite/diplome-conception-modelisation-avancees-impression-3d$ 

# Sommaire

Pourquoi étudier à TECH? Présentation du programme page 4 page 8 03 05 Programme d'études Objectifs pédagogiques Opportunités de carrière page 12 page 18 page 22 06 80 Méthodologie d'étude **Corps Enseignant** Diplôme

page 36

page 40

page 26





# tech 06 | Présentation du programme

Le développement des nouvelles technologies a transformé la façon dont les objets sont conçus et produits, en optimisant les matériaux et en réduisant les temps de Fabrication. En fait, la Modélisation Avancée pour l'Impression 3D est devenue un pilier fondamental dans la création de structures complexes, permettant une plus grande précision et polyvalence dans de multiples applications. Ainsi, sa capacité à générer des prototypes fonctionnels et des composants personnalisés a conduit à son adoption dans des secteurs en quête d'innovation constante.

Dans ce contexte, TECH a créé un Certificat Avancé pionnier en Conception et Modélisation Avancées pour l'Impression 3D. Le programme d'études fournira aux étudiants une approche complète allant de l'utilisation d'outils avancés pour l'utilisation de logiciels 3D spécialisés à l'optimisation de la Conception pour la Fabrication Additive. Cela facilitera la création de structures viables et de haute précision, garantissant leur succès lors de l'impression. En outre, il abordera les techniques de post-traitement telles que le découpage, le meulage et le polissage, essentielles pour améliorer l'esthétique et la fonctionnalité des pièces fabriquées, en étendant leurs applications et leur résistance mécanique.

D'autre part, la méthodologie révolutionnaire *Relearning* de TECH fournira une formation dynamique qui améliore la rétention des connaissances grâce à la réitération stratégique des concepts clés. Ainsi, les diplômés n'auront pas à passer de longues heures à étudier ou à recourir à des techniques traditionnelles telles que la mémorisation. Tout ce dont ils ont besoin, c'est d'un appareil électronique doté d'une connexion internet pour accéder au Campus Virtuel. Ils auront alors accès à une variété de ressources multimédias de soutien telles que des vidéos explicatives, des lectures spécialisées ou des résumés interactifs.

Ce Certificat Avancé en Conception et Modélisation Avancées pour l'Impression 3D contient le programme le plus complet et le plus actualisé du marché. Ses caractéristiques sont les suivantes :

- Le développement d'études de cas présentées par des experts en Conception et Modélisation Avancées pour l'Impression 3D
- Les contenus graphiques, schématiques et éminemment pratiques de l'ouvrage fournissent des informations scientifiques et pratiques sur les disciplines essentielles à la pratique professionnelle
- Exercices pratiques permettant de réaliser le processus d'auto-évaluation afin d'améliorer l'apprentissage
- L'accent mis sur les méthodologies innovantes dans la pratique de la conception
- Cours théoriques, questions à l'expert, forums de discussion sur des sujets controversés et travail de réflexion individuel
- La possibilité d'accéder aux contenus depuis n'importe quel appareil fixe ou portable doté d'une connexion internet



Vous souhaitez maîtriser des outils avancés de Modélisation 3D ? Cette formation universitaire vous apportera les connaissances nécessaires pour optimiser les conceptions et créer des solutions hautement créatives"



Le système Relearning caractéristique de ce Certificat Avancé vous permettra d'apprendre à votre rythme sans dépendre de contraintes pédagogiques externes. Qu'attendezvous pour vous inscrire ?"

Le corps enseignant comprend des professionnels du domaine de la Conception et de la Modélisation Avancées pour l'Impression 3D, qui apportent leur expérience professionnelle à ce programme, ainsi que des spécialistes reconnus issus d'entreprises de premier plan et d'universités prestigieuses.

Son contenu multimédia, développé avec les dernières technologies éducatives, permettra au professionnel un apprentissage situé et contextuel, c'est-à-dire un environnement simulé qui fournira un étude immersif programmé pour s'entraîner dans des situations réelles.

La conception de ce programme est axée sur l'Apprentissage par les Problèmes, grâce auquel l'étudiant doit essayer de résoudre les différentes situations de la pratique professionnelle qui se présentent tout au long du programme académique. Pour ce faire, le professionnel aura l'aide d'un système vidéo interactif innovant créé par des experts reconnus.

Vous renforcerez votre maîtrise des techniques de post-traitement telles que la découpe, le ponçage et le polissage afin d'optimiser la qualité et la finition des pièces imprimées.

> Vous optimiserez l'application des considérations géométriques dans l'Impression 3D, en améliorant la précision et la fonctionnalité de chaque conception.







# tech 10 | Pourquoi étudier à TECH?

#### La meilleure université en ligne du monde, selon FORBES

Le prestigieux magazine Forbes, spécialisé dans les affaires et la finance, a désigné TECH comme "la meilleure université en ligne du monde". C'est ce qu'ils ont récemment déclaré dans un article de leur édition numérique dans lequel ils se font l'écho de la réussite de cette institution, "grâce à l'offre académique qu'elle propose, à la sélection de son corps enseignant et à une méthode d'apprentissage innovante visant à former les professionnels du futur".

#### Le meilleur personnel enseignant top international

Le corps enseignant de TECH se compose de plus de 6 000 professeurs jouissant du plus grand prestige international. Des professeurs, des chercheurs et des hauts responsables de multinationales, parmi lesquels figurent Isaiah Covington, entraîneur des Boston Celtics, Magda Romanska, chercheuse principale au Harvard MetaLAB, Ignacio Wistumba, président du département de pathologie moléculaire translationnelle au MD Anderson Cancer Center, et D.W. Pine, directeur de la création du magazine TIME, entre autres.

#### La plus grande université numérique du monde

TECH est la plus grande université numérique du monde. Nous sommes la plus grande institution éducative, avec le meilleur et le plus vaste catalogue éducatif numérique, cent pour cent en ligne et couvrant la grande majorité des domaines de la connaissance. Nous proposons le plus grand nombre de diplômes propres, de diplômes officiels de troisième cycle et de premier cycle au monde. Au total, plus de 14 000 diplômes universitaires, dans onze langues différentes, font de nous la plus grande institution éducative au monde.









Mondial
La plus grande
université en ligne
du monde

# Les programmes d'études les plus complets sur la scène universitaire

TECH offre les programmes d'études les plus complets sur la scène universitaire, avec des programmes qui couvrent les concepts fondamentaux et, en même temps, les principales avancées scientifiques dans leurs domaines scientifiques spécifiques. En outre, ces programmes sont continuellement mis à jour afin de garantir que les étudiants sont à la pointe du monde universitaire et qu'ils possèdent les compétences professionnelles les plus recherchées. De cette manière, les diplômes de l'université offrent à ses diplômés un avantage significatif pour propulser leur carrière vers le succès.

#### Une méthode d'apprentissage unique

TECH est la première université à utiliser *Relearning* dans tous ses formations. Il s'agit de la meilleure méthodologie d'apprentissage en ligne, accréditée par des certifications internationales de qualité de l'enseignement, fournies par des agences éducatives prestigieuses. En outre, ce modèle académique perturbateur est complété par la "Méthode des Cas", configurant ainsi une stratégie d'enseignement en ligne unique. Des ressources pédagogiques innovantes sont également mises en œuvre, notamment des vidéos détaillées, des infographies et des résumés interactifs.

#### L'université en ligne officielle de la NBA

TECH est l'université en ligne officielle de la NBA. Grâce à un accord avec la grande ligue de basket-ball, elle offre à ses étudiants des programmes universitaires exclusifs ainsi qu'un large éventail de ressources pédagogiques axées sur les activités de la ligue et d'autres domaines de l'industrie du sport. Chaque programme est conçu de manière unique et comprend des conférenciers exceptionnels: des professionnels ayant un passé sportif distingué qui apporteront leur expertise sur les sujets les plus pertinents.

#### Leaders en matière d'employabilité

TECH a réussi à devenir l'université leader en matière d'employabilité. 99% de ses étudiants obtiennent un emploi dans le domaine qu'ils ont étudié dans l'année qui suit la fin de l'un des programmes de l'université. Un nombre similaire parvient à améliorer immédiatement sa carrière. Tout cela grâce à une méthodologie d'étude qui fonde son efficacité sur l'acquisition de compétences pratiques, absolument nécessaires au développement professionnel.









# -0

#### **Google Partner Premier**

Le géant américain de la technologie a décerné à TECH le badge Google Partner Premier. Ce prix, qui n'est décerné qu'à 3% des entreprises dans le monde, souligne l'expérience efficace, flexible et adaptée que cette université offre aux étudiants. Cette reconnaissance atteste non seulement de la rigueur, de la performance et de l'investissement maximaux dans les infrastructures numériques de TECH, mais positionne également TECH comme l'une des principales entreprises technologiques au monde.

#### L'université la mieux évaluée par ses étudiants

Les étudiants ont positionné TECH comme l'université la mieux évaluée du monde dans les principaux portails d'opinion, soulignant sa note la plus élevée de 4,9 sur 5, obtenue à partir de plus de 1 000 évaluations. Ces résultats consolident TECH en tant qu'institution universitaire de référence internationale, reflétant l'excellence et l'impact positif de son modèle éducatif.

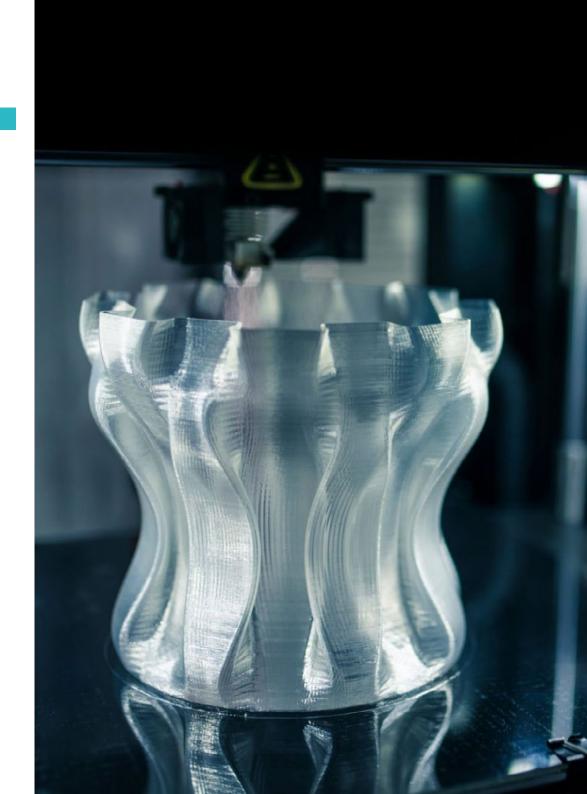




# tech 14 | Programme d'études

# Module 1. Préparation des Fichiers et Modélisation pour l'Impression 3D

- 1.1. Logiciel de CAD : outils pour la Modélisation 3D
  - 1.1.1. Principaux programmes de CAD pour la Conception 3D
  - 1.1.2. Création de modèles paramétriques
  - 1.1.3. Outils d'édition et de correction des modèles
- 1.2. De la conception CAD au fichier STL
  - 1.2.1. Processus d'exportation des fichiers au format STL
  - 1.2.2. Considérations relatives à la résolution et à la taille des fichiers
  - 1.2.3. Optimisation du modèle pour éviter les erreurs d'Impression
- 1.3. Paramétrage du fichier STL: résolution et tolérances
  - 1.3.1. Utilisation du *logiciel* Slicing pour générer des GCODEs
  - 1.3.2. Réglage des paramètres (vitesse, température, couches)
  - 1.3.3. Correction des problèmes courants en matière de Slicing
- 1.4. Logiciel de tranchage (Slicing) : préparation du GCODE
  - 1.4.1. Utilisation du *logiciel* Slicing pour générer des GCODEs
  - 1.4.2. Réglage des paramètres (vitesse, température, couches)
  - 1.4.3. Correction des problèmes courants en matière de Slicing
- 1.5. Optimisation de la conception pour la fabrication additive
  - 1.5.1. Conception pour une meilleure efficacité d'Impression
  - 1.5.2. Éviter les structures de soutien inutiles
  - 1.5.3. Adaptation de la conception aux capacités de la technologie
- 1.6. Stratégies visant à réduire l'utilisation des supports
  - 1.6.1. Conception visant à minimiser les supports
  - 1.6.2. Utilisation d'angles et de géométries favorables
  - 1.6.3. Technologies qui éliminent le besoin de supports
- 1.7. Techniques visant à améliorer l'état de surface
  - 1.7.1. Optimisation des paramètres d'Impression
  - 1.7.2. Méthodes de post-traitement pour l'amélioration de la surface
  - 1.7.3. Utilisation de couches plus fines pour améliorer la qualité



# Programme d'études | 15 tech

- 1.8. Modélisation paramétrique et conception générative
  - 1.8.1. Avantages de la modélisation paramétrique dans l'Impression 3D
  - 1.8.2. Utilisation de la conception générative pour l'optimisation des pièces
  - 1.8.3. Outils avancés pour la conception générative
- 1.9. Intégration de la numérisation 3D dans le flux de travail
  - 1.9.1. Utilisation de scanners 3D pour la capture de modèles
  - 1.9.2. Traitement et nettoyage des fichiers numérisés
  - 1.9.3. Intégration des modèles scannés dans les logiciels de CAD

# **Module 2.** Conception pour la Fabrication Additive

- 2.1. Conception pour l'optimisation du poids et de la résistance
  - 2.1.1. Utilisation de structures lattice (treillis) pour réduire le poids
  - 2.1.2. Optimisation topologique pour améliorer la résistance
  - 2.1.3. Application des simulations à la Conception
- 2.2. Considérations géométriques dans l'Impression 3D
  - 2.2.1. Géométries complexes réalisables en Impression 3D
  - 2.2.2. Considérations relatives à l'orientation et au soutien
  - 2.2.3. Éviter les angles abrupts dans les surplombs
- 2.3. Conception des parties fonctionnelles et esthétiques
  - 2.3.1. Différences entre la conception fonctionnelle et la conception décorative
  - 2.3.2. Matériaux et finitions pour les pièces fonctionnelles
  - 2.3.3. Priorités dans la sélection des géométries
- 2.4. Réduction des pièces et des assemblages par Fabrication Additive
  - 2.4.1. Consolidation d'assemblages complexes en une seule pièce
  - 2.4.2. Avantages de la réduction des composants pour la production
  - 2.4.3. Considérations de conception pour minimiser l'assemblage
- 2.5. Génération de structures internes et de *lattice* /infiltrations
  - 2.5.1. Conception des structures internes en treillis
  - 2.5.2. Optimisation pour réduire les matériaux et le poids
  - 2.5.3. Applications dans les pièces légères et résistantes

- 2.6. Application de la conception générative à des projets complexes
  - 2.6.1. Utilisation de *logiciels* pour générer des conceptions optimisées
  - 2.6.2. Considérations relatives à la sélection des paramètres
  - 2.6.3. Exemples de réussite en matière de conception générative appliquée
- 2.7. Considérations relatives aux pièces et aux supports en porte-à-faux
  - 2.7.1. Stratégies de Conception pour éviter les surplombs
  - 2.7.2. Utilisation efficace des supports pour réduire le traitement ultérieur
  - 2.7.3. Technologies qui minimisent le besoin de support
- 2.8. Prototypage rapide et validation du concept
  - 2.8.1. Avantages du prototypage rapide dans le développement de produits
  - 2.8.2. Processus d'itération dans les tests de validation du concept
  - 2.8.3. Optimisation du temps dans le prototypage fonctionnel
- 2.9. Limites de la conception pour la Fabrication Additive
  - 2.9.1. Contraintes de taille et de résolution des pièces
  - 2.9.2. Contraintes liées aux matériaux et à la précision
  - 2.9.3. Impact de la vitesse d'impression sur la Conception
- 2.10. Optimisation de la Conception dans l'Impression 3D
  - 2.10.1. Stratégies de Conception pour améliorer l'efficacité de la Fabrication
  - 2.10.2. Réduction des temps d'impression grâce à des ajustements de la Conception
  - 2.10.3. Techniques avancées d'optimisation pour la réduction des coûts

# Module 3. Post-traitement et finition dans la Fabrication Additive

- 3.1. Techniques de post-traitement : découpe, rectification, polissage
  - 3.1.1. Méthodes manuelles et automatiques pour améliorer la finition
  - 3.1.2. Outils et équipements de polissage pour les pièces imprimées
  - 3.1.3. Comparaison des techniques en fonction du type de matériau
- 3.2. Finitions de surface : peinture, vernissage et texturation
  - 3.2.1. Application de revêtements de protection
  - 3.2.2. Techniques de texturation pour améliorer l'apparence
  - 3.2.3. Utilisation de peintures et de vernis pour améliorer la finition esthétique

# tech 16 | Programme d'études

- 3.3. Traitement thermique et trempe des pièces
  - 3.3.1. Procédés de recuit pour améliorer la résistance
  - 3.3.2. Applications du traitement thermique sur les métaux imprimés
  - 3.3.3. Facteurs clés pour une trempe réussie
- 3.4. Techniques d'assemblage après impression
  - 3.4.1. Méthodes d'assemblage des pièces imprimées en 3D
  - 3.4.2. Utilisation d'adhésifs et de soudures sur des pièces complexes
  - 3.4.3. Conception pour l'assemblage et simplification de l'assemblage
- 3.5. Méthodes d'enlèvement des supports
  - 3.5.1. Techniques mécaniques et chimiques d'enlèvement des supports
  - 3.5.2. Optimisation de la Conception pour faciliter l'enlèvement
  - 3.5.3. Réduction de l'impact des supports lors du post-traitement
- 3.6. Post-traitement des matériaux métalliques
  - 3.6.1. Polissage et ponçage des pièces métalliques imprimées en 3D
  - 3.6.2. Traitements spécifiques pour améliorer les propriétés mécaniques
  - 3.6.3. Comparaison des techniques de post-traitement pour différents métaux
- 3.7. Utilisation de matériaux de support solubles
  - 3.7.1. Avantages de l'utilisation de supports solubles dans l'eau
  - 3.7.2. Matériaux compatibles avec les imprimantes à double extrusion
  - 3.7.3. Réduction du temps de post-traitement grâce aux supports solubles
- 3.8. Automatisation du post-traitement : systèmes avancés
  - 3.8.1. Machines de prépolissage et de polissage automatisées
  - 3.8.2. Systèmes de nettoyage par ultrasons pour l'élimination des poussières et des débris
  - 3.8.3. Utilisation de robots pour le post-traitement de grandes pièces
- 3.9. Contrôle de la qualité des pièces imprimées
  - 3.9.1. Techniques d'inspection visuelle et tactile
  - 3.9.2. Outils de mesure et de numérisation 3D pour la vérification de la précision
  - 3.9.3. Méthodes d'essai pour la validation de la résistance et de la durabilité









Grâce au syllabus le plus complet et le plus actualisé, vous maîtriserez l'utilisation des matériaux solubles pour les supports, en optimisant le processus de fabrication"



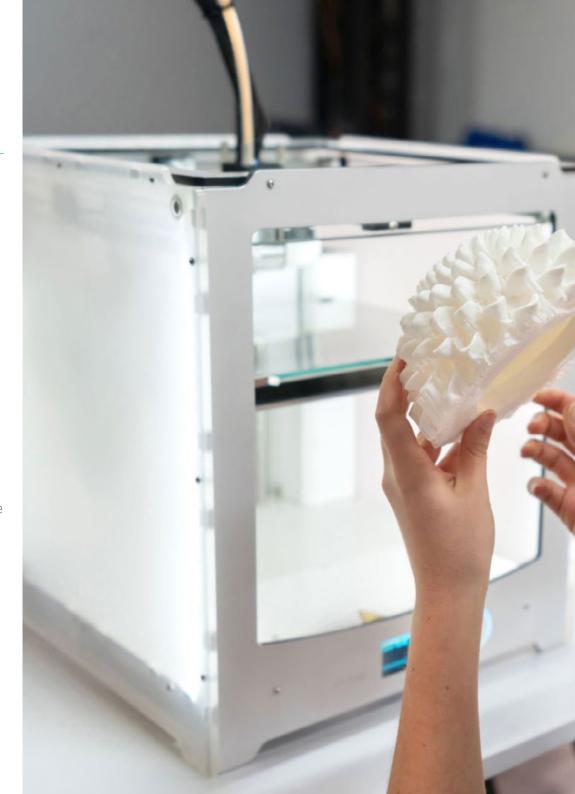


# tech 20 | Objectifs pédagogiques



# Objectifs généraux

- Comprendre les concepts du fonctionnement de la Fabrication Additive
- · Approfondir les technologies en fonction des matériaux qu'elles utilisent
- Comprendre le fonctionnement et l'application de chaque technologie, tant en termes de fonction de la pièce ou de l'objet que de performance
- Utiliser un logiciel de modélisation de surface en 3D
- Approfondir les différents types d'imprimantes 3D et comprendre leurs principes de fonctionnement
- Connaître la conception topologique et l'optimisation des pièces pour l'Impression 3D
- Maîtriser les techniques de post-traitement les plus avancées pour optimiser l'Impression
   3D
- Visualiser les produits par secteurs spécifiques tels que l'automobile, l'aérospatiale et l'architecture
- Promouvoir l'identification des opportunités commerciales dans le domaine de la Fabrication Additive
- Développer des compétences en matière de gestion de projet, de la conceptualisation et de la conception à la fabrication et au post-traitement des pièces





# Objectifs pédagogiques | 21 tech



# **Objectifs spécifiques**

# Module 1. Préparation des fichiers et modélisation pour l'Impression 3D

- Différencier les logiciels et leurs capacités de modélisation 3D
- Transférer des fichiers d'un *logiciel* à l'autre et les exporter dans un format compatible avec l'Impression 3D

# Module 2. Conception pour la Fabrication Additive

- Se former à l'utilisation des logiciels de CAD et de simulation, en appliquant des méthodologies de conception pour prédire le comportement au cours du processus d'Impression
- Identifier et gérer les contraintes telles que les angles de surcharge, les exigences de support et les propriétés mécaniques des matériaux

#### Module 3. Post-traitement et finition dans la Fabrication Additive

- Déterminer la meilleure technique de post-traitement pour chacune des technologies et chacun des matériaux
- Développer des compétences pour améliorer la qualité, la précision et la résistance des pièces par le polissage, le traitement thermique, la peinture et d'autres techniques de finition



Vous identifierez des méthodologies de conception avancées pour prévoir et optimiser les comportements au cours du processus d'impression"





# tech 24 | Opportunités de carrière

#### Profil des diplômés

Les diplômés seront capables de relever les défis de la Conception et Modélisation tridimensionnelles avec une approche innovante. Ils maîtriseront la sélection des matériaux en fonction des besoins du projet, appliqueront des stratégies d'optimisation géométrique et utiliseront des techniques de pointe en matière de balayage et de numérisation 3D. En outre, vous disposerez de critères spécialisés pour évaluer la viabilité de chaque modèle, en garantissant sa fonctionnalité et ses performances. Grâce à ces compétences, vous serez en mesure de diriger des processus dans des environnements technologiques de pointe, en favorisant l'efficacité et la précision à chaque étape du développement d'un produit ou d'un prototype.

Vous ferez preuve de discernement pour évaluer la faisabilité de chaque modèle, en optimisant sa conception et en garantissant la fonctionnalité du prototype dans divers environnements.

- Pensée Critique et Résolution de Problèmes : Analyser les conceptions, anticiper les défaillances potentielles et optimiser efficacement les modèles tridimensionnels
- Adaptabilité aux Nouvelles Technologies : Intégrer les nouveaux outils de modélisation, de numérisation et de fabrication numérique dans différents processus
- **Gestion des Projets**: Planifier et coordonner chaque étape du développement d'un modèle 3D, en veillant au respect des délais et à la qualité des produits livrés
- Communication Technique Efficace : Capacité à transmettre avec précision des spécifications de conception à différents services et *stakeholders*, facilitant le travail au sein d'équipes pluridisciplinaires





# Opportunités de carrière | 25 tech

À l'issue de ce programme, vous serez en mesure d'utiliser vos connaissances et vos compétences dans les postes suivants :

- **1. Concepteur de Modèles 3D :** Se concentre sur la création et l'optimisation de modèles numériques, garantissant leur viabilité pour la fabrication additive.
- **2. Spécialiste de la Fabrication Additive :** Il supervise les processus d'impression sur différents matériaux, en veillant à la précision et à l'efficacité de la production.
- 3. Ingénieur en Développement de Produits: Leur tâche consiste à concevoir et à améliorer des pièces fonctionnelles en appliquant des méthodes avancées de modélisation et de contrôle de la qualité.
- **4. Technicien en Prototypage Rapide :** Il se consacre à la Fabrication de prototypes physiques afin de valider les conceptions avant la production en série.
- **5. Responsable du Contrôle Qualité de l'Impression 3D :** Son travail se concentre sur la création de modèles tridimensionnels à l'aide d'outils d'inspection afin de garantir leur précision et leur fonctionnalité.
- **6. Consultant en Technologies de Modélisation 3D :** Conseille les entreprises sur l'intégration de *logiciels* et de *hardware* spécialisés dans la fabrication numérique.
- 7. Spécialiste du Post-traitement des Pièces : Appliquer des techniques de finition, telles que le ponçage et le polissage, afin d'optimiser l'apparence et la résistance des modèles imprimés.
- **8. Chercheur en Fabrication Numérique :** Développe des études sur les nouveaux matériaux, processus et applications afin d'améliorer l'efficacité de la fabrication additive.
- **9. Expert en Numérisation et en Rétroingénierie :** Manipule des outils de numérisation 3D de pointe pour numériser des pièces existantes et améliorer leur reproduction.

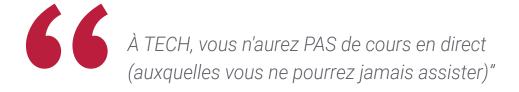




# L'étudiant: la priorité de tous les programmes de TECH

Dans la méthodologie d'étude de TECH, l'étudiant est le protagoniste absolu. Les outils pédagogiques de chaque programme ont été sélectionnés en tenant compte des exigences de temps, de disponibilité et de rigueur académique que demandent les étudiants d'aujourd'hui et les emplois les plus compétitifs du marché.

Avec le modèle éducatif asynchrone de TECH, c'est l'étudiant qui choisit le temps qu'il consacre à l'étude, la manière dont il décide d'établir ses routines et tout cela dans le confort de l'appareil électronique de son choix. L'étudiant n'a pas besoin d'assister à des cours en direct, auxquels il ne peut souvent pas assister. Les activités d'apprentissage se dérouleront à votre convenance. Vous pouvez toujours décider quand et où étudier.









# Les programmes d'études les plus complets au niveau international

TECH se caractérise par l'offre des itinéraires académiques les plus complets dans l'environnement universitaire. Cette exhaustivité est obtenue grâce à la création de programmes d'études qui couvrent non seulement les connaissances essentielles, mais aussi les dernières innovations dans chaque domaine.

Grâce à une mise à jour constante, ces programmes permettent aux étudiants de suivre les évolutions du marché et d'acquérir les compétences les plus appréciées par les employeurs. Ainsi, les diplômés de TECH reçoivent une préparation complète qui leur donne un avantage concurrentiel significatif pour progresser dans leur carrière.

De plus, ils peuvent le faire à partir de n'importe quel appareil, PC, tablette ou smartphone.



Le modèle de TECH est asynchrone, de sorte que vous pouvez étudier sur votre PC, votre tablette ou votre smartphone où vous voulez, quand vous voulez et aussi longtemps que vous le voulez"

# tech 30 | Méthodologie d'étude

# Case studies ou Méthode des cas

La méthode des cas est le système d'apprentissage le plus utilisé par les meilleures écoles de commerce du monde. Développée en 1912 pour que les étudiants en Droit n'apprennent pas seulement le droit sur la base d'un contenu théorique, sa fonction était également de leur présenter des situations réelles et complexes. De cette manière, ils pouvaient prendre des décisions en connaissance de cause et porter des jugements de valeur sur la manière de les résoudre. Elle a été établie comme méthode d'enseignement standard à Harvard en 1924.

Avec ce modèle d'enseignement, ce sont les étudiants eux-mêmes qui construisent leurs compétences professionnelles grâce à des stratégies telles que *Learning by doing* ou le *Design Thinking*, utilisées par d'autres institutions renommées telles que Yale ou Stanford.

Cette méthode orientée vers l'action sera appliquée tout au long du parcours académique de l'étudiant avec TECH. Vous serez ainsi confronté à de multiples situations de la vie réelle et devrez intégrer des connaissances, faire des recherches, argumenter et défendre vos idées et vos décisions. Il s'agissait de répondre à la question de savoir comment ils agiraient lorsqu'ils seraient confrontés à des événements spécifiques complexes dans le cadre de leur travail quotidien.



# Méthode Relearning

Chez TECH, les case studies sont complétées par la meilleure méthode d'enseignement 100% en ligne: le *Relearning*.

Cette méthode s'écarte des techniques d'enseignement traditionnelles pour placer l'apprenant au centre de l'équation, en lui fournissant le meilleur contenu sous différents formats. De cette façon, il est en mesure de revoir et de répéter les concepts clés de chaque matière et d'apprendre à les appliquer dans un environnement réel.

Dans le même ordre d'idées, et selon de multiples recherches scientifiques, la répétition est le meilleur moyen d'apprendre. C'est pourquoi TECH propose entre 8 et 16 répétitions de chaque concept clé au sein d'une même leçon, présentées d'une manière différente, afin de garantir que les connaissances sont pleinement intégrées au cours du processus d'étude.

Le Relearning vous permettra d'apprendre plus facilement et de manière plus productive tout en développant un esprit critique, en défendant des arguments et en contrastant des opinions: une équation directe vers le succès.



# Un Campus Virtuel 100% en ligne avec les meilleures ressources didactiques

Pour appliquer efficacement sa méthodologie, TECH se concentre à fournir aux diplômés du matériel pédagogique sous différents formats: textes, vidéos interactives, illustrations et cartes de connaissances, entre autres. Tous ces supports sont conçus par des enseignants qualifiés qui axent leur travail sur la combinaison de cas réels avec la résolution de situations complexes par la simulation, l'étude de contextes appliqués à chaque carrière professionnelle et l'apprentissage basé sur la répétition, par le biais d'audios, de présentations, d'animations, d'images, etc.

Les dernières données scientifiques dans le domaine des Neurosciences soulignent l'importance de prendre en compte le lieu et le contexte d'accès au contenu avant d'entamer un nouveau processus d'apprentissage. La possibilité d'ajuster ces variables de manière personnalisée aide les gens à se souvenir et à stocker les connaissances dans l'hippocampe pour une rétention à long terme. Il s'agit d'un modèle intitulé *Neurocognitive context-dependent e-learning* qui est sciemment appliqué dans le cadre de ce diplôme universitaire.

D'autre part, toujours dans le but de favoriser au maximum les contacts entre mentors et mentorés, un large éventail de possibilités de communication est offert, en temps réel et en différé (messagerie interne, forums de discussion, service téléphonique, contact par courrier électronique avec le secrétariat technique, chat et vidéoconférence).

De même, ce Campus Virtuel très complet permettra aux étudiants TECH d'organiser leurs horaires d'études en fonction de leurs disponibilités personnelles ou de leurs obligations professionnelles. De cette manière, ils auront un contrôle global des contenus académiques et de leurs outils didactiques, mis en fonction de leur mise à jour professionnelle accélérée.



Le mode d'étude en ligne de ce programme vous permettra d'organiser votre temps et votre rythme d'apprentissage, en l'adaptant à votre emploi du temps"

# L'efficacité de la méthode est justifiée par quatre acquis fondamentaux:

- 1. Les étudiants qui suivent cette méthode parviennent non seulement à assimiler les concepts, mais aussi à développer leur capacité mentale au moyen d'exercices pour évaluer des situations réelles et appliquer leurs connaissances.
- 2. L'apprentissage est solidement traduit en compétences pratiques ce qui permet à l'étudiant de mieux s'intégrer dans le monde réel.
- 3. L'assimilation des idées et des concepts est rendue plus facile et plus efficace, grâce à l'utilisation de situations issues de la réalité.
- 4. Le sentiment d'efficacité de l'effort investi devient un stimulus très important pour les étudiants, qui se traduit par un plus grand intérêt pour l'apprentissage et une augmentation du temps passé à travailler sur le cours.

# La méthodologie universitaire la mieux évaluée par ses étudiants

Les résultats de ce modèle académique innovant sont visibles dans les niveaux de satisfaction générale des diplômés de TECH.

L'évaluation par les étudiants de la qualité de l'enseignement, de la qualité du matériel, de la structure du cours et des objectifs est excellente. Il n'est pas surprenant que l'institution soit devenue l'université la mieux évaluée par ses étudiants selon l'indice global score, obtenant une note de 4,9 sur 5.

Accédez aux contenus de l'étude depuis n'importe quel appareil disposant d'une connexion Internet (ordinateur, tablette, smartphone) grâce au fait que TECH est à la pointe de la technologie et de l'enseignement.

Vous pourrez apprendre grâce aux avantages offerts par les environnements d'apprentissage simulés et à l'approche de l'apprentissage par observation: le Learning from an expert. Ainsi, le meilleur matériel pédagogique, minutieusement préparé, sera disponible dans le cadre de ce programme:



#### Matériel didactique

Tous les contenus didactiques sont créés par les spécialistes qui enseignent les cours. Ils ont été conçus en exclusivité pour le programme afin que le développement didactique soit vraiment spécifique et concret.

Ces contenus sont ensuite appliqués au format audiovisuel afin de mettre en place notre mode de travail en ligne, avec les dernières techniques qui nous permettent de vous offrir une grande qualité dans chacune des pièces que nous mettrons à votre service.



# Pratique des aptitudes et des compétences

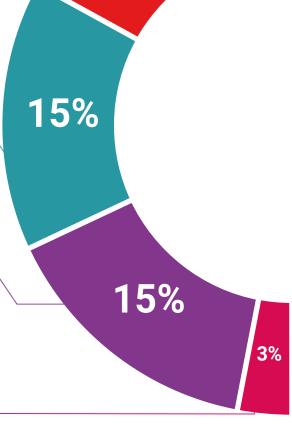
Vous effectuerez des activités visant à développer des compétences et des aptitudes spécifiques dans chaque domaine. Pratiques et dynamiques permettant d'acquérir et de développer les compétences et les capacités qu'un spécialiste doit acquérir dans le cadre de la mondialisation dans laquelle nous vivons.



#### Résumés interactifs

Nous présentons les contenus de manière attrayante et dynamique dans des dossiers multimédias qui incluent de l'audio, des vidéos, des images, des diagrammes et des cartes conceptuelles afin de consolider les connaissances.

Ce système éducatif unique de présentation de contenu multimédia a été récompensé par Microsoft en tant que »European Success Story".





#### Lectures complémentaires

Articles récents, documents de consensus, guides internationaux, etc... Dans notre bibliothèque virtuelle, vous aurez accès à tout ce dont vous avez besoin pour compléter votre formation.

17% 7%

#### **Case Studies**

Vous réaliserez une sélection des meilleures case studies dans le domaine. Des cas présentés, analysés et encadrés par les meilleurs spécialistes internationaux.



# **Testing & Retesting**

Nous évaluons et réévaluons périodiquement vos connaissances tout au long du programme. Nous le faisons sur 3 des 4 niveaux de la Pyramide de Miller.



# **Cours magistraux**

Il existe des preuves scientifiques de l'utilité de l'observation par un tiers expert.

La méthode *Learning from an Expert* permet au professionnel de renforcer ses connaissances ainsi que sa mémoire, puis lui permet d'avoir davantage confiance en lui concernant la prise de décisions difficiles.



# **Guides d'action rapide**

TECH propose les contenus les plus pertinents du programme sous forme de fiches de travail ou de guides d'action rapide. Un moyen synthétique, pratique et efficace pour vous permettre de progresser dans votre apprentissage.







# Direction



# M. Parera Buxeres, Antoni

- PDG et Directeur de la Création chez Innou
- Project Manager et Concepteur Industriel chez Play
- Master en Project Managament et en Gestion de Projets Efficaces de l'Université Polytechnique de Catalogne
- Licence en Arts avec une spécialisation en Design de l'Université de Southampton



# **Professeurs**

# M. Sánchez González, Antonio

- Directeur d'AsorCAD Engineering
- Concepteur Industriel chez Segui Desing
- Project Manager chez Play R&D
- Fondateur d'Innou
- Master en Gestion Technique et de Production
- Licence en Ingénierie Mécanique de l'Université de Southanoin

# M. Alonso Almirall, Óscar

- Responsable de la Fabrication Additive et de l'Impression 3D de l'Industrie Numérique
- Ingénieur en Mécanique au Centre Technologique de Leitat
- Ingénieur en Développement de Produits chez Mazel Ingenieros
- Diplôme en Ingénierie Industrielle avec spécialisation en Mécanique de l'Université Polytechnique de Catalogne

# M. Tutó Cabedo, Xavier

- Directeur de l'Ingénierie et de la Conception dans l'Industrie Numérique
- Fondateur de KXdesigners
- Master en Recherche et Gestion du Design par la TFRAF de l'ISEC
- Diplôme en Ingénierie de la Conception par ELISAVA École Universitaire



Une expérience de formation unique, clé et décisive pour stimuler votre développement professionnel"





# tech 42 | Diplôme

Ce programme vous permettra d'obtenir votre diplôme propre de **Certificat Avancé en Conception et Modélisation Avancées pour l'Impression 3D** approuvé par **TECH Global University**, la plus grande Université numérique au monde.

**TECH Global University** est une Université Européenne Officielle reconnue publiquement par le Gouvernement d'Andorre *(journal officiel)*. L'Andorre fait partie de l'Espace Européen de l'Enseignement Supérieur (EEES) depuis 2003. L'EEES est une initiative promue par l'Union Européenne qui vise à organiser le cadre international de formation et à harmoniser les systèmes d'enseignement supérieur des pays membres de cet espace. Le projet promeut des valeurs communes, la mise en œuvre d'outils communs et le renforcement de ses mécanismes d'assurance qualité afin d'améliorer la collaboration et la mobilité des étudiants, des chercheurs et des universitaires.

Ce diplôme propre de **TECH Global University**, est un programme européen de formation continue et de mise à jour professionnelle qui garantit l'acquisition de compétences dans son domaine de connaissances, conférant une grande valeur curriculaire à l'étudiant qui réussit le programme.

Diplôme : Certificat Avancé en Conception et Modélisation Avancées pour l'Impression 3D

Modalité : **en ligne** 

Durée : 6 mois

Accréditation: 18 ECTS



ll s'agit d'un diplôme propre à l'université de 540 heures, équivalant à 18 ECTS, dont la date de début est le jj/mm/aaaa et la date de fin le jj/mm/aaaa.

TECH Global University est une université officiellement reconnue par le Gouvernement d'Andorre le 31 janvier 2024, qui appartient à l'Espace Européen de l'Enseignement Supérieur (EEES).

À Andorre-la-Vieille, 28 février 2024



<sup>\*</sup>Apostille de La Haye. Dans le cas où l'étudiant demande que son diplôme sur papier soit obtenu avec l'Apostille de La Haye, TECH Global University prendra les mesures appropriées pour l'obtenir, moyennant un supplément.

tech global university Certificat Avancé Conception et Modélisation Avancées pour l'Impression 3D

» Modalité : **en ligne** 

» Durée : 6 mois

» Diplôme : TECH Global University

» Accréditation : 18 ECTS

» Horaire : à votre rythme

» Examens : en ligne

