

Curso de Especialização Web Design





Curso de Especialização Web Design

- » Modalidade: online
- » Duração: 6 meses
- » Certificação: TECH Universidade Tecnológica
- » Créditos: 18 ECTS
- » Tempo dedicado: 16h/semana
- » Horário: Ao seu próprio ritmo
- » Exames: online

Acesso ao site: www.techtute.com/pt/design/curso-especializacao/curso-especializacao-web-design

Índice

01

Apresentação

pág. 4

02

Objetivos

pág. 8

03

Estrutura e conteúdo

pág. 12

04

Metodologia

pág. 18

05

Certificação

pág. 26

01

Apresentação

O Web Design tornou-se uma das áreas de trabalho mais procuradas atualmente. Uma atividade que exige do profissional uma atualização permanente e constante. Este Curso de Especialização de Design Web é uma capacitação especificamente criada para os profissionais do design gráfico, com o objetivo de proporcionar uma especialização importante no desenvolvimento deste domínio específico. Para o efeito, oferece a oportunidade de adquirir as competências de um profissional especializado, através de uma capacitação que garante o crescimento profissional sem problemas de conciliação. Uma oportunidade única de desenvolvimento e promoção.



```
colspan="60" bgcolor="red" name="login" method="post" type="hidden" name="action" width="120" border="1" width="40" align="right"
```

“

Um percurso educativo de alta intensidade que lhe permitirá desenvolver o Web Design com a solvência dos melhores profissionais do setor"

Este Curso de Especialização em Web Design foi estruturado para oferecer um processo de capacitação interessante, interativo e, sobretudo, muito eficaz em tudo o que está relacionado com este setor. Para isso, oferece um percurso de crescimento claro e contínuo que é também 100% compatível com outras profissões.

Através de uma metodologia exclusiva, este Curso de Especialização levá-lo-á a conhecer todas as formas de trabalho em Web Design que o profissional de design necessita para se manter na vanguarda e conhecer os fenómenos de mudança da comunicação multimédia e, especificamente, o trabalho em Web Design.

Assim, esta capacitação abrangerá os aspetos que um designer precisa de conhecer para planear, desenvolver e finalizar um Web Design completo. Trata-se de um percurso educativo que aumentará progressivamente as competências do aluno para o ajudar a enfrentar os desafios de um profissional de excelência.

O Curso de Especialização em Web Design apresenta-se como uma opção viável para um profissional que decide trabalhar de forma autónoma, mas também para fazer parte de qualquer organização ou empresa. Um interessante percurso de desenvolvimento profissional que beneficiará dos conhecimentos específicos que agora colocamos à sua disposição nesta capacitação.

Este **Curso de Especialização em Web Design** conta com o conteúdo educacional mais completo e atualizado do mercado. As suas principais características são:

- ◆ Desenvolvimento de grande quantidade de casos práticos apresentados por especialistas
- ◆ Conteúdo gráfico, esquemático e eminentemente prático
- ◆ Desenvolvimentos novos e vanguardistas nesta área
- ◆ Exercícios práticos onde o processo de autoavaliação pode ser utilizado para melhorar a aprendizagem
- ◆ Metodologias inovadoras e altamente eficientes
- ◆ Palestras teóricas, perguntas ao perito, fóruns de discussão sobre temas controversos e tarefas individuais de reflexão
- ◆ Disponibilidade de acesso aos conteúdos a partir de qualquer dispositivo fixo ou portátil com ligação à Internet



Esta especialização permitir-lhe-á melhorar as suas competências e atualizar os seus conhecimentos sobre Web Design"

“

Todos os conhecimentos necessários parao profissional do design gráfico nesta área num Curso de Especialização altamente eficiente, que otimizará o seu esforço com os melhores resultados”

O desenvolvimento desta especialização está centrado na prática da aprendizagem teórica proposta. Através dos sistemas de ensino mais eficazes, métodos comprovados importados das universidades mais prestigiadas do mundo, poderá adquirir novos conhecimentos de uma forma eminentemente prática. Desta forma, esforçamo-nos para transformar seus esforços em competências reais e imediatas.

O nosso sistema online é outro ponto forte da nossa proposta de capacitação. Com uma plataforma interativa que se beneficia dos últimos avanços tecnológicos, nós lhe oferecemos as ferramentas digitais mais interativas. Desta forma, podemos lhe oferecer uma forma de aprendizagem totalmente adaptável às suas necessidades, para que possa combinar perfeitamente esta capacitação com sua vida pessoal ou profissional.

Uma aprendizagem prática e intensiva que lhe dará todas as ferramentas necessárias para trabalhar nesta área, num Curso de Especialização específico e concreto.

Uma capacitação desenvolvida para que possa aplicar o conhecimento adquirido na sua prática diária de forma quase imediata.



02

Objetivos

O objetivo deste Curso de Especialização em Web Design é oferecer aos profissionais uma forma completa de adquirir conhecimentos e competências para o exercício profissional neste setor, com a segurança de aprender com os melhores e uma forma de estudo baseada na prática que lhes permitirá concluir a capacitação com os conhecimentos necessários para realizar seu trabalho com total segurança e competência.



WEBSITE BLOG ADVERTISING SEO COMMUNITY VIRAL
LIKE ONLINE VIRAL FORUM LIKE WEB
MUNICATION NETWORK ONLINE
INTERNET MA
MUNITY SEO COM
EBSITE CO
ADVERTISING NETW

“

O nosso objetivo é simples: ajudá-lo a obter a atualização mais completa num Curso de Especialização completamente compatível com as suas obrigações laborais e pessoais”

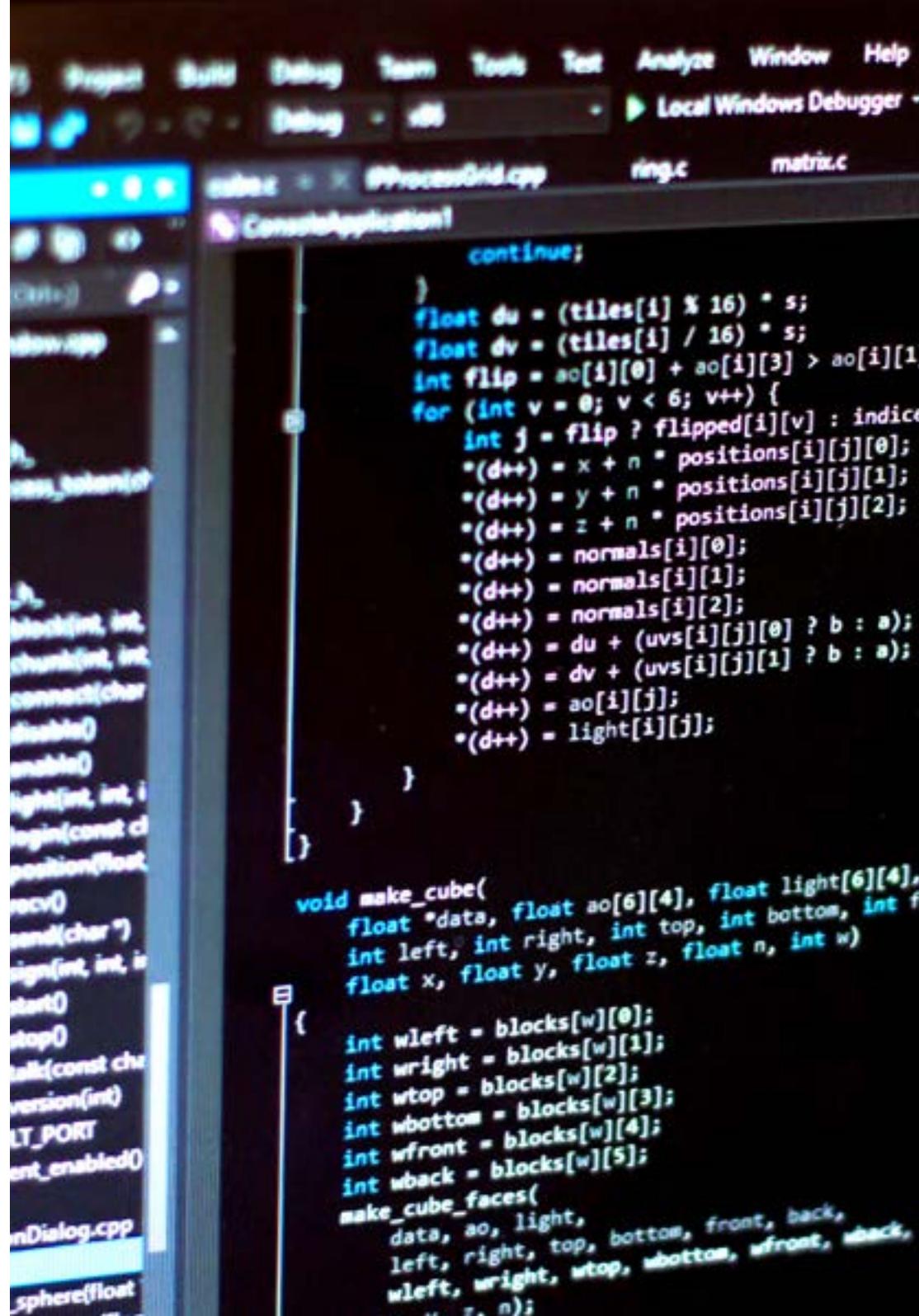


Objetivos gerais

- ◆ Conhecer todos os aspetos do trabalho na criação e desenvolvimento de web design
- ◆ Descobrir a metodologia adequada para o realizar
- ◆ Aprender a controlar todos os processos de produção internos e externos



Uma oportunidade criada para os profissionais que procuram uma especialização intensiva e eficaz para progredirem no exercício da sua profissão"





Objetivos específicos

Módulo 1. Fundamentos de programação

- ◆ Compreender a estrutura básica de um computador, software e linguagens de programação de uso geral
- ◆ Aprender a conceber e interpretar algoritmos, que são a base necessária para o desenvolvimento de programas informáticos
- ◆ Compreender os elementos essenciais de um programa informático, tal como os diferentes tipos de dados, operadores, expressões, estruturas, e/s e estruturas de controlo
- ◆ Compreender as diferentes estruturas de dados disponíveis em linguagens de programação de uso geral, tanto estáticas como dinâmicas, e adquirir conhecimentos essenciais para a gestão de ficheiros
- ◆ Compreender as diferentes técnicas de teste nos programas informáticos e a importância de gerar uma boa documentação juntamente com um bom código fonte
- ◆ Aprenda os conceitos básicos da linguagem de programação C++, uma das linguagens de programação mais utilizadas em todo o mundo

Módulo 2. Usabilidade em sistemas de informação e interfaces

- ◆ Identificar problemas relacionados com o design digital e recolher e analisar a informação necessária para avaliá-los e resolvê-los
- ◆ Dominar os recursos tecnológicos da comunicação visual
- ◆ Conhecer os fatores condicionantes dos processos de interação com a informação, a estrutura da informação e a acessibilidade
- ◆ Saber estabelecer estruturas de organização da informação
- ◆ Conceber, planear e desenvolver projetos de design de acordo com requisitos e condições técnicas, funcionais, estéticas e comunicativas
- ◆ Conhecer os erros de usabilidade de modo a evitar cometê-los

Módulo 3. Web Design

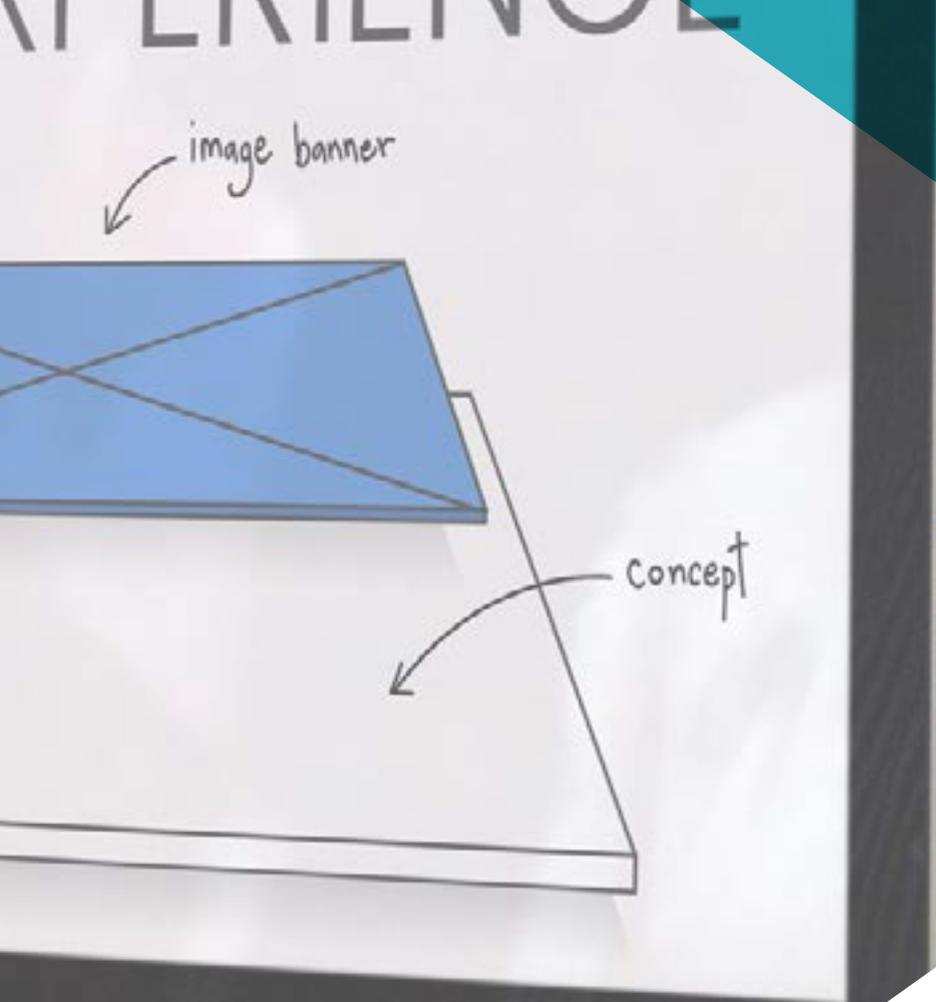
- ◆ Conhecer detalhadamente as diferentes ferramentas de edição e publicação na Web
- ◆ Conhecer os princípios básicos da web dinâmica através das linguagens orientadas para o ambiente web
- ◆ Conhecer a importância do comércio eletrónico e a estrutura da informação deste tipo de páginas para a criação de designs coerentes e adaptados
- ◆ Refletir sobre a importância da Internet, valorizar o seu impacto na melhoria da qualidade de vida e do ambiente e a sua capacidade de gerar identidade, inovação e qualidade na produção
- ◆ Conceber, planear e desenvolver projetos de design de acordo com requisitos e condições técnicas, funcionais, estéticas e comunicativas
- ◆ Conhecer os fatores condicionantes dos processos de interação com a informação, a estrutura da informação e a acessibilidade

03

Estrutura e conteúdo

A estrutura dos conteúdos foi concebida por uma equipa de profissionais, conscientes da atualidade da capacitação para avançar no mercado de trabalho com segurança e competitividade, e para exercer a profissão com excelência.





“

Este Curso de Especialização conta com o conteúdo educativo mais completo e atualizado do mercado”

Módulo 1. Fundamentos de programação

- 1.1. Introdução à programação
 - 1.1.1. Estrutura básica de um computador
 - 1.1.2. Software
 - 1.1.3. Linguagens de programação
 - 1.1.4. Ciclo de vida uma aplicação informática
- 1.2. Design de algoritmos
 - 1.2.1. Resolução de problemas
 - 1.2.2. Técnicas descritivas
 - 1.2.3. Elementos e estrutura de um algoritmo
- 1.3. Elementos de um programa
 - 1.3.1. Origem e características da linguagem C++
 - 1.3.2. O ambiente de desenvolvimento
 - 1.3.3. Conceito de programa
 - 1.3.4. Tipos de dados fundamentais
 - 1.3.5. Operadores
 - 1.3.6. Expressões
 - 1.3.7. Estruturas
 - 1.3.8. Entrada e saída de dados
- 1.4. Estruturas de controlo
 - 1.4.1. Estruturas
 - 1.4.2. Bifurcações
 - 1.4.3. Laços
- 1.5. Abstração e modularidade: funções
 - 1.5.1. Design modular
 - 1.5.2. Conceito de função e utilidade
 - 1.5.3. Definição de uma função
 - 1.5.4. Fluxo de execução na chamada de uma função
 - 1.5.5. Protótipo de uma função
 - 1.5.6. Devolução de resultados
 - 1.5.7. Chamada a uma função: parâmetros
 - 1.5.8. Passagem de parâmetros por referência e por valor
 - 1.5.9. Âmbito identificador



- 1.6. Estruturas de dados estáticas
 - 1.6.1. Arrays
 - 1.6.2. Matrizes. Poliedros
 - 1.6.3. Pesquisa e ordenação
 - 1.6.4. Cadeias. Funções de E/S para cadeias
 - 1.6.5. Estruturas Uniões
 - 1.6.6. Novos tipos de dados
- 1.7. Estruturas de dados dinâmicas: ponteiros
 - 1.7.1. Conceito Definição de ponteiro
 - 1.7.2. Operadores e operações com ponteiros
 - 1.7.3. Arrays de ponteiros
 - 1.7.4. Ponteiros e Arrays
 - 1.7.5. Ponteiros a cadeias
 - 1.7.6. Ponteiros a estruturas
 - 1.7.7. Indireção múltipla
 - 1.7.8. Ponteiros a funções
 - 1.7.9. Passagem de funções, estruturas e Arrays como parâmetros de funções
- 1.8. Ficheiros
 - 1.8.1. Conceitos básicos
 - 1.8.2. Operações com ficheiros
 - 1.8.3. Tipos de ficheiros
 - 1.8.4. Organização dos ficheiros
 - 1.8.5. Introdução aos ficheiros CC++
 - 1.8.6. Gestão de ficheiros
- 1.9. Recursividade
 - 1.9.1. Definição de recursividade
 - 1.9.2. Tipos de recursividade
 - 1.9.3. Vantagens e desvantagens
 - 1.9.4. Considerações
 - 1.9.5. Conversão recursivo-iterativa
 - 1.9.6. A Pilha de recurssão

- 1.10. Prova e documentação
 - 1.10.1. Provas de programas
 - 1.10.2. Prova da caixa branca
 - 1.10.3. Prova da caixa negra
 - 1.10.4. Ferramentas para realizar as provas
 - 1.10.5. Documentação de programas

Módulo 2. Usabilidade em sistemas de informação e interfaces

- 2.1. Abordagem à usabilidade
 - 2.1.1. Conceito de usabilidade
 - 2.1.2. A usabilidade nas últimas décadas
 - 2.1.3. O contexto de uso
 - 2.1.4. Eficiência e facilidade de uso. O dilema de Engelbart
- 2.2. Objetivos e princípios da usabilidade
 - 2.2.1. A importância da usabilidade
 - 2.2.2. Objetivos
 - 2.2.3. Princípios
 - 2.2.4. Diretrizes de legibilidade
- 2.3. Perspetivas e normas de usabilidade
 - 2.3.1. Normas de usabilidade segundo Jakob Nielsen
 - 2.3.2. Normas de usabilidade segundo Steven Krug
 - 2.3.3. Quadro de síntese comparativo
 - 2.3.4. Prática I: em busca de boas referências visuais
- 2.4. Análise dos erros comuns de usabilidade I
 - 2.4.1. Errar é humano
 - 2.4.2. Erros de coerência e consistência
 - 2.4.3. Não ter um design *responsive*
 - 2.4.4. Organização deficiente da estrutura e do conteúdo
 - 2.4.5. Informação pouco legível ou mal estruturada

- 2.5. Análise dos erros comuns de usabilidade II
 - 2.5.1. Gestão e controlo incorretos das ligações internas
 - 2.5.2. Erros nos formulários e nos contactos
 - 2.5.3. Falta de mecanismos de pesquisa ou ineficácia
 - 2.5.4. Nomes de páginas e Nomes de páginas e *favicon*
 - 2.5.5. Outros erros comuns de usabilidade
- 2.6. Avaliação da usabilidade
 - 2.6.1. Métricas de usabilidade
 - 2.6.2. Retorno do investimento
 - 2.6.3. Fases e métodos da avaliação da usabilidade
 - 2.6.4. Prática II: avaliar a usabilidade
- 2.7. Design centrado no utilizador
 - 2.7.1. Definição
 - 2.7.2. Design centrado no utilizador e a utilidade
 - 2.7.3. Avaliação da usabilidade
 - 2.7.4. Reflexão
- 2.8. Design de interfaces adaptadas às crianças
 - 2.8.1. Considerações sobre estes utilizadores
 - 2.8.2. Usabilidade
 - 2.8.3. Diferenças de género
 - 2.8.4. Design de conteúdos
 - 2.8.5. Design visual
 - 2.8.6. Avaliação usabilidade
- 2.9. Design de interfaces adaptadas a adolescentes
 - 2.9.1. Características gerais
 - 2.9.2. Considerações sobre estes utilizadores
 - 2.9.3. Diferenças de género
 - 2.9.4. Referências visuais
- 2.10. Design de interfaces adaptadas ao público sénior
 - 2.10.1. Design visual
 - 2.10.2. Design de conteúdos
 - 2.10.3. Design de opções
 - 2.10.4. Usabilidade

Módulo 3. Web Design

- 3.1. Introdução ao ambiente digital
 - 3.1.1. O que é a Internet?
 - 3.1.2. Breve história da Internet
 - 3.1.3. Infraestrutura física da rede
 - 3.1.4. Navegadores Web mais utilizados
- 3.2. Intranet
 - 3.2.1. O que é intranet?
 - 3.2.2. Design da intranet
 - 3.2.3. Usabilidade da intranet
 - 3.2.4. Design da intranet
- 3.3. Páginas web
 - 3.3.1. O que é uma página web?
 - 3.3.2. Diferenças entre uma página web e um site
 - 3.3.3. Elementos que compõem uma página web
 - 3.3.4. Tipos de páginas web de acordo com a sua construção
 - 3.3.5. Tipos de páginas web de acordo a tecnologia usada
- 3.4. Outros tipos de web
 - 3.4.1. Lojas online
 - 3.4.2. Blogues
 - 3.4.3. Páginas web institucionais e corporativas
 - 3.4.4. Páginas web de notícias e revistas
 - 3.4.5. Multimédia e *streaming*
 - 3.4.6. Wikis
 - 3.4.7. Fóruns
 - 3.4.8. Portefólios
 - 3.4.9. *Landing pages*
 - 3.4.10. Fóruns
 - 3.4.11. Sites de transferências

- 3.4.12. Aplicações web
- 3.4.13. Bancos de imagens
- 3.4.14. Jogos online
- 3.4.15. Motores de pesquisa
- 3.4.16. Sites educativos
- 3.4.17. Comparadores
- 3.5. Outros produtos digitais
 - 3.5.1. E-mail transacional e *mailing*
 - 3.5.2. Redes sociais
 - 3.5.3. Banners
 - 3.5.4. Aplicações móveis
- 3.6. Design centrado no utilizador e na experiência do utilizador
 - 3.6.1. Usabilidade e utilizador
 - 3.6.2. Interação homem-computador (IPO-HCI)
 - 3.6.3. Processo de design centrado no utilizador
 - 3.6.4. Porquê implementar o design centrado no utilizador?
- 3.7. Comércio eletrónico
 - 3.7.1. A importância do comércio eletrónico
 - 3.7.2. A confiança no comércio eletrónico
 - 3.7.3. Conceber uma página web de comércio eletrónico
 - 3.7.4. Estrutura de uma página web de comércio eletrónico
- 3.8. Design responsive e adaptativo
 - 3.8.1. O que é o design *responsive*?
 - 3.8.2. Diferenças entre *Responsive Web Design* e *Mobile First Web*
 - 3.8.3. Vantagens do design *responsive*
 - 3.8.4. Elementos a ter em conta para uma página web *responsive*
- 3.9. Design de experiências
 - 3.9.1. Para onde se dirige o web design?
 - 3.9.2. Tipos de experiências
 - 3.9.3. Fases de uma experiência
 - 3.9.4. Design de emoções
 - 3.9.5. Design de experiências na imagem corporativa

- 3.10. Projeto de web design
 - 3.10.1. Apresentação e explicação do projeto
 - 3.10.2. Procura de ideias: pessoas, cenários, histórias, etc.
 - 3.10.3. Arquitetura da informação
 - 3.10.4. Prototipagem e avaliação
 - 3.10.5. Apresentação de projetos



*Uma experiência de capacitação única,
fundamental e decisiva para impulsionar
o seu desenvolvimento profissional”*

04

Metodologia

Este programa de capacitação oferece uma forma diferente de aprendizagem. A nossa metodologia é desenvolvida através de um modo de aprendizagem cíclico: **o Relearning**. Este sistema de ensino é utilizado, por exemplo, nas escolas médicas mais prestigiadas do mundo e tem sido considerado um dos mais eficazes pelas principais publicações, tais como a ***New England Journal of Medicine***.



“

Descubra o Relearning, um sistema que abandona a aprendizagem linear convencional para o levar através de sistemas de ensino cíclicos: uma forma de aprendizagem que provou ser extremamente eficaz, especialmente em disciplinas que requerem memorização”

Estudo de Caso para contextualizar todo o conteúdo

O nosso programa oferece um método revolucionário de desenvolvimento de competências e conhecimentos. O nosso objetivo é reforçar as competências num contexto de mudança, competitivo e altamente exigente.

“

Com a TECH pode experimentar uma forma de aprendizagem que abala as fundações das universidades tradicionais de todo o mundo”



Terá acesso a um sistema de aprendizagem baseado na repetição, com ensino natural e progressivo ao longo de todo o programa de estudos.



Um método de aprendizagem inovador e diferente

Este programa da TECH é um programa de ensino intensivo, criado de raiz, que propõe os desafios e decisões mais exigentes neste campo, tanto a nível nacional como internacional. Graças a esta metodologia, o crescimento pessoal e profissional é impulsionado, dando um passo decisivo para o sucesso. O método do caso, a técnica que constitui a base deste conteúdo, assegura que a realidade económica, social e profissional mais atual é seguida.

“ *O nosso programa prepara-o para enfrentar novos desafios em ambientes incertos e alcançar o sucesso na sua carreira*”

O estudante aprenderá, através de atividades de colaboração e casos reais, a resolução de situações complexas em ambientes empresariais reais.

O método do caso tem sido o sistema de aprendizagem mais amplamente utilizado pelas melhores faculdades do mundo. Desenvolvido em 1912 para que os estudantes de direito não só aprendessem o direito com base no conteúdo teórico, o método do caso consistia em apresentar-lhes situações verdadeiramente complexas, a fim de tomarem decisões informadas e valorizarem juízos sobre a forma de as resolver. Em 1924 foi estabelecido como um método de ensino padrão em Harvard.

Numa dada situação, o que deve fazer um profissional? Esta é a questão que enfrentamos no método do caso, um método de aprendizagem orientado para a ação. Ao longo do programa, os estudantes serão confrontados com múltiplos casos da vida real. Terão de integrar todo o seu conhecimento, investigar, argumentar e defender as suas ideias e decisões.

Relearning Methodology

A TECH combina eficazmente a metodologia do Estudo de Caso com um sistema de aprendizagem 100% online baseado na repetição, que combina 8 elementos didáticos diferentes em cada lição.

Melhoramos o Estudo de Caso com o melhor método de ensino 100% online: o Relearning.

Em 2019, alcançámos os melhores resultados de aprendizagem de todas as universidades online do mundo.

Na TECH aprende- com uma metodologia de vanguarda concebida para formar os gestores do futuro. Este método, na vanguarda da pedagogia mundial, chama-se Relearning.

A nossa universidade é a única universidade de língua espanhola licenciada para utilizar este método de sucesso. Em 2019, conseguimos melhorar os níveis globais de satisfação dos nossos estudantes (qualidade de ensino, qualidade dos materiais, estrutura dos cursos, objetivos...) no que diz respeito aos indicadores da melhor universidade online do mundo.



No nosso programa, a aprendizagem não é um processo linear, mas acontece numa espiral (aprender, desaprender, esquecer e reaprender). Portanto, cada um destes elementos é combinado de forma concêntrica. Esta metodologia formou mais de 650.000 licenciados com sucesso sem precedentes em áreas tão diversas como a bioquímica, genética, cirurgia, direito internacional, capacidades de gestão, ciência do desporto, filosofia, direito, engenharia, jornalismo, história, mercados e instrumentos financeiros. Tudo isto num ambiente altamente exigente, com um corpo estudantil universitário com um elevado perfil socioeconómico e uma idade média de 43,5 anos.

O Relearning permitir-lhe-á aprender com menos esforço e mais desempenho, envolvendo-o mais na sua capacitação, desenvolvendo um espírito crítico, defendendo argumentos e opiniões contrastantes: uma equação direta ao sucesso.

A partir das últimas provas científicas no campo da neurociência, não só sabemos como organizar informação, ideias, imagens e memórias, mas sabemos que o lugar e o contexto em que aprendemos algo é fundamental para a nossa capacidade de o recordar e armazenar no hipocampo, para o reter na nossa memória a longo prazo.

Desta forma, e no que se chama Neurocognitive context-dependent e-learning, os diferentes elementos do nosso programa estão ligados ao contexto em que o participante desenvolve a sua prática profissional.



Este programa oferece o melhor material educativo, cuidadosamente preparado para profissionais:



Material de estudo

Todos os conteúdos didáticos são criados pelos especialistas que irão ensinar o curso, especificamente para o curso, para que o desenvolvimento didático seja realmente específico e concreto.

Estes conteúdos são depois aplicados ao formato audiovisual, para criar o método de trabalho online da TECH. Tudo isto, com as mais recentes técnicas que oferecem peças de alta-qualidade em cada um dos materiais que são colocados à disposição do aluno.



Masterclasses

Existem provas científicas sobre a utilidade da observação por terceiros especializada.

O denominado Learning from an Expert constrói conhecimento e memória, e gera confiança em futuras decisões difíceis.



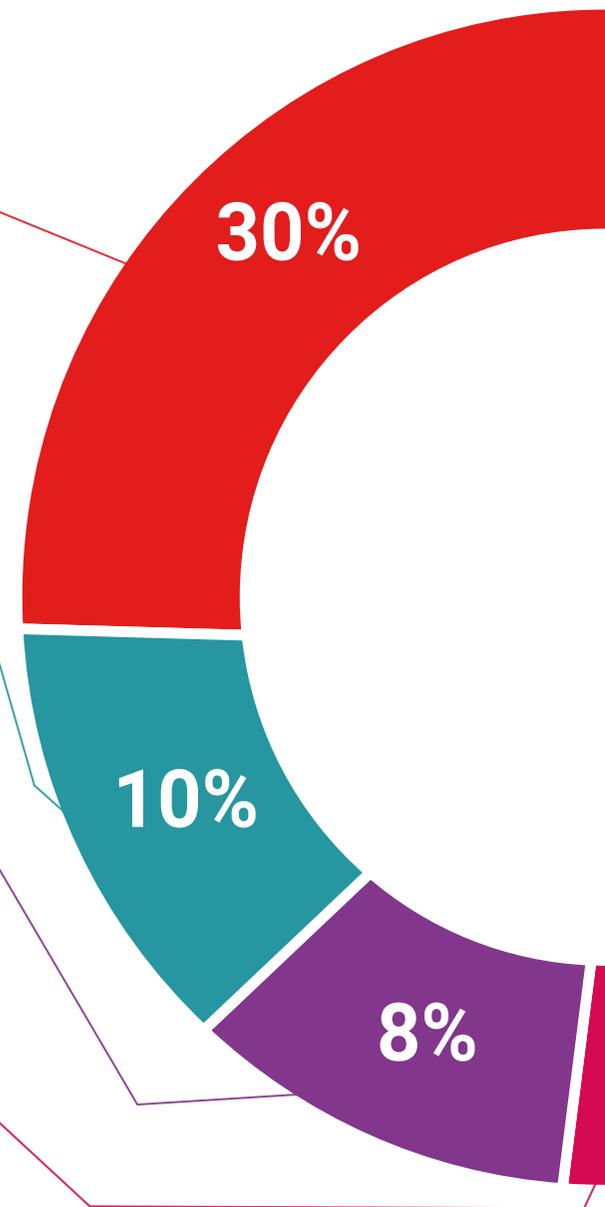
Práticas de aptidões e competências

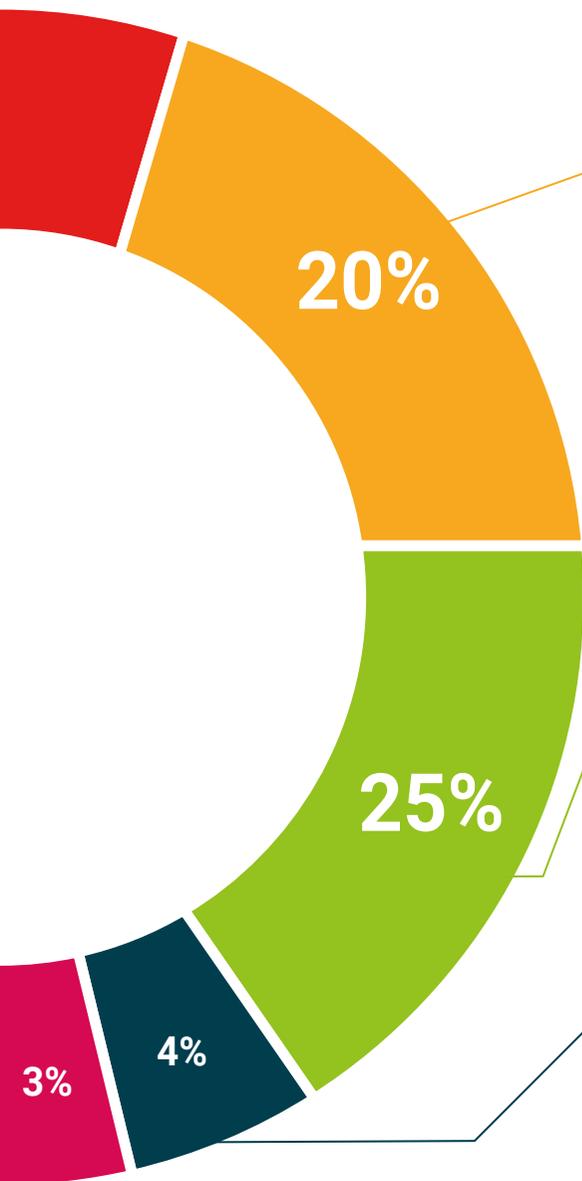
Realizarão atividades para desenvolver competências e aptidões específicas em cada área temática. Práticas e dinâmicas para adquirir e desenvolver as competências e capacidades que um especialista necessita de desenvolver no quadro da globalização em que vivemos.



Leituras complementares

Artigos recentes, documentos de consenso e diretrizes internacionais, entre outros. Na biblioteca virtual da TECH o aluno terá acesso a tudo o que necessita para completar a sua capacitação.





Case studies

Completarão uma seleção dos melhores estudos de casos escolhidos especificamente para esta situação. Casos apresentados, analisados e instruídos pelos melhores especialistas na cena internacional.



Resumos interativos

A equipa da TECH apresenta os conteúdos de uma forma atrativa e dinâmica em comprimidos multimédia que incluem áudios, vídeos, imagens, diagramas e mapas conceituais a fim de reforçar o conhecimento.

Este sistema educativo único para a apresentação de conteúdos multimédia foi premiado pela Microsoft como uma "História de Sucesso Europeu".



Testing & Retesting

Os conhecimentos do aluno são periodicamente avaliados e reavaliados ao longo de todo o programa, através de atividades e exercícios de avaliação e auto-avaliação, para que o aluno possa verificar como está a atingir os seus objetivos.



05

Certificação

O Curso de Especialização em Web Design garante, para além do conteúdo mais rigoroso e atualizado, o acesso a um Curso de Especialização emitido pela TECH Universidade Tecnológica.



“

Conclua este plano de estudos com sucesso e receba o seu certificado sem sair de casa e sem burocracias”

Este **Curso de Especialização em Web Design** conta com o conteúdo educativo mais completo e atualizado do mercado.

Uma vez aprovadas as avaliações, o aluno receberá por correio, com aviso de recepção, o certificado* correspondente ao título de **Curso de Especialização** emitido pela **TECH Universidade Tecnológica**.

O certificado emitido pela **TECH Universidade Tecnológica** expressará a qualificação obtida no Curso de Especialização, atendendo aos requisitos normalmente exigidos pelas bolsas de empregos, concursos públicos e avaliação de carreiras profissionais.

Certificação: **Curso de Especialização em Design Web**

ECTS **18**

Carga horária: **450 horas**



*Apostila de Haia Caso o aluno solicite que o seu certificado seja apostilado, a TECH EDUCATION providenciará a obtenção do mesmo com um custo adicional.



Curso de Especialização Web Design

- » Modalidade: online
- » Duração: 6 meses
- » Certificação: TECH Universidade Tecnológica
- » Créditos: 18 ECTS
- » Tempo dedicado: 16h/semana
- » Horário: Ao seu próprio ritmo
- » Exames: online

Curso de Especialização Web Design

