

# Curso Universitario

## Tecnologías Aplicadas al Diseño e Inteligencia Artificial

Aval/Membresía

A large, semi-transparent background image occupies the right side of the slide. It depicts a person's hands interacting with a futuristic digital interface. The interface is filled with glowing blue and red data points, lines, and text, suggesting a complex software or simulation. The hands appear to be wearing a dark glove or are interacting with a transparent screen. The overall aesthetic is high-tech and modern.

**tech** global  
university



## Curso Universitario Tecnologías Aplicadas al Diseño e Inteligencia Artificial

- » Modalidad: **online**
- » Duración: **6 semanas**
- » Titulación: **TECH Global University**
- » Acreditación: **6 ECTS**
- » Horario: **a tu ritmo**
- » Exámenes: **online**

Acceso web: [www.techtitute.com/diseno/curso-universitario/tecnologias-aplicadas-diseno-inteligencia-artificial](http://www.techtitute.com/diseno/curso-universitario/tecnologias-aplicadas-diseno-inteligencia-artificial)



# Índice

01

Presentación

pág. 4

02

Objetivos

pág. 8

03

Dirección del curso

pág. 12

04

Estructura y contenido

pág. 18

05

Metodología de estudio

pág. 22

06

Titulación

pág. 32

01

# Presentación

La Interfaz Conversacional para retroalimentación de usuarios con Inteligencia Artificial (IA) es una herramienta valiosa para los diseñadores. El principal motivo es que recopila tanto comentarios como opiniones del público sobre los productos o servicios, usando conversaciones interactivas. Estos sistemas pueden adaptarse a los consumidores y sus necesidades específicas, lo que les permite dar respuestas a preguntas o incluso recopilar informaciones relevantes para determinados proyectos. Además, el Aprendizaje Automático es útil para identificar problemas críticos o recurrentes mencionados por los clientes. De este modo, las organizaciones abordan esas dificultades de una manera proactiva. Por ello, TECH lanza una titulación universitaria online que aportará las herramientas más avanzadas de IA para la evaluación de usabilidad de diseños de interfaces.



66

Un programa exhaustivo y 100% online,  
exclusivo de TECH y con una perspectiva  
internacional respaldada por nuestra  
afiliación con The Design Society"

Las Tecnologías Aplicadas al Diseño y Aprendizaje Automático están revolucionando la forma en que se diseñan productos, servicios o experiencias. Las herramientas propias de la IA generan ideas originales y sugieren soluciones innovadoras en el diseño, lo que amplía considerablemente el alcance de la creatividad humana. A su vez, puede prever tendencias futuras, lo que contribuye tanto a la planificación estratégica como la toma de decisiones informadas.

Así surge este Curso Universitario en Tecnologías Aplicadas al Diseño e IA, que brindará a los profesionales herramientas prácticas y conocimientos sólidos para sacarle el máximo partido a las tecnologías en el campo del Diseño. El plan de estudios analizará desde la incorporación de asistentes virtuales hasta la colaboración asistida por IA en equipos editoriales. Así, los alumnos tendrán una visión integral sobre las múltiples posibilidades que ofrecen estas innovaciones. En este contexto, TECH ha desarrollado una titulación académica rigurosa respaldada por el innovador método *Relearning*.

De este modo, los alumnos disfrutarán de un aprendizaje natural y progresivo, sin necesidad de recurrir a técnicas como la memorización. Además, la accesibilidad será fundamental: solo se requerirá un dispositivo electrónico con conexión a Internet para explorar el material en cualquier momento, lo que permitirá a los estudiantes desprenderse de la necesidad de asistir en persona o seguir horarios estrictos. Adicionalmente, los egresados contarán con acceso garantizado a una Masterclass de la más alta calidad académica, impartida por un afamado docente de gran prestigio, cuya reputación en los ámbitos de la Inteligencia Artificial y el Aprendizaje Automático ha trascendido fronteras internacionales.

Gracias a la colaboración de TECH con **The Design Society (DS)**, el alumno formará parte de una comunidad global dedicada al diseño y su estudio. Podrá acceder a publicaciones de código abierto y participar en eventos colaborativos. Además, la membresía contribuye al mantenimiento de la sociedad y sus plataformas, facilitando la interacción y el acceso a recursos especializados para el desarrollo profesional en diseño.

Este **Curso Universitario en Tecnologías Aplicadas al Diseño e Inteligencia Artificial** contiene el programa educativo más completo y actualizado del mercado. Sus características más destacadas son:

- El desarrollo de casos prácticos presentados por expertos en Tecnologías Aplicadas al Diseño e IA
- Los contenidos gráficos, esquemáticos y eminentemente prácticos con los que está concebido recogen una información técnica y práctica sobre aquellas disciplinas indispensables para el ejercicio profesional
- Los ejercicios prácticos donde realizar el proceso de autoevaluación para mejorar el aprendizaje
- Su especial hincapié en metodologías innovadoras
- Las lecciones teóricas, preguntas al experto, foros de discusión de temas controvertidos y trabajos de reflexión individual
- La disponibilidad de acceso a los contenidos desde cualquier dispositivo fijo o portátil con conexión a internet

“

*¿Te gustaría mejorar tus habilidades en Inteligencia Artificial y Aprendizaje Automático? Tendrás acceso a una Masterclass exclusiva y complementaria, diseñada por un reconocido especialista internacional en este campo”*

“

Gracias a la revolucionaria metodología Relearning, integrarás todos los conocimientos de forma óptima para alcanzar con éxito los resultados que buscas”

El programa incluye en su cuadro docente a profesionales del sector que vierten en esta capacitación la experiencia de su trabajo, además de reconocidos especialistas de sociedades de referencia y universidades de prestigio.

Su contenido multimedia, elaborado con la última tecnología educativa, permitirá al profesional un aprendizaje situado y contextual, es decir, un entorno simulado que proporcionará una capacitación inmersiva programada para entrenarse ante situaciones reales.

El diseño de este programa se centra en el Aprendizaje Basado en Problemas, mediante el cual el profesional deberá tratar de resolver las distintas situaciones de práctica profesional que se le planteen a lo largo del curso académico. Para ello, contará con la ayuda de un novedoso sistema de vídeo interactivo realizado por reconocidos expertos.

¿Buscas automatizar las tareas más repetitivas de tus proyectos? Consíguelo gracias a esta capacitación en tan solo 6 semanas.

Ahondarás en el Diseño Adaptativo y Predictivo mediante una amplia biblioteca de recursos multimedia.



02

# Objetivos

La presente titulación universitaria suministrará a los diseñadores las destrezas requeridas para manejar las herramientas más modernas y revolucionar por completo el campo del Diseño. Así pues, los egresados implementarán con eficacia técnicas de optimización de la arquitectura de microchips mediante IA para mejorar tanto el rendimiento como la eficiencia. De forma similar, los profesionales emplearán correctamente los algoritmos para la generación automática de contenido multimedia. Esto les servirá para enriquecer la comunicación visual en los proyectos editoriales y captar el interés del público. Los expertos estarán capacitados para desarrollar soluciones innovadoras empleando los mecanismos del Aprendizaje Automático.



66

Disfruta de los contenidos académicos más actualizados del panorama educativo, disponibles en formatos multimedia innovadores para optimizar tu estudio”



## Objetivos generales

- Desarrollar habilidades para implementar herramientas de Inteligencia Artificial en proyectos de diseño, abarcando la generación automática de contenido, optimización de diseños y reconocimiento de patrones
- Desarrollar destrezas en diseño adaptativo, considerando el comportamiento del usuario y aplicando herramientas avanzadas de Inteligencia Artificial
- Analizar críticamente los desafíos y oportunidades al implementar diseños personalizados en la industria mediante la Inteligencia Artificial
- Comprender el papel transformador de la Inteligencia Artificial en la innovación de procesos de diseño y fabricación





## Objetivos específicos

---

- Mejorar la comprensión integral y las habilidades prácticas para aprovechar las tecnologías avanzadas y la Inteligencia Artificial en diversas facetas del Diseño
- Comprender la integración estratégica de tecnologías emergentes y la IA en el ámbito del Diseño
- Aplicar técnicas de optimización de la arquitectura de microchips mediante IA para mejorar tanto el rendimiento como la eficiencia
- Utilizar adecuadamente los algoritmos para la generación automática de contenido multimedia, enriqueciendo la comunicación visual en los proyectos editoriales

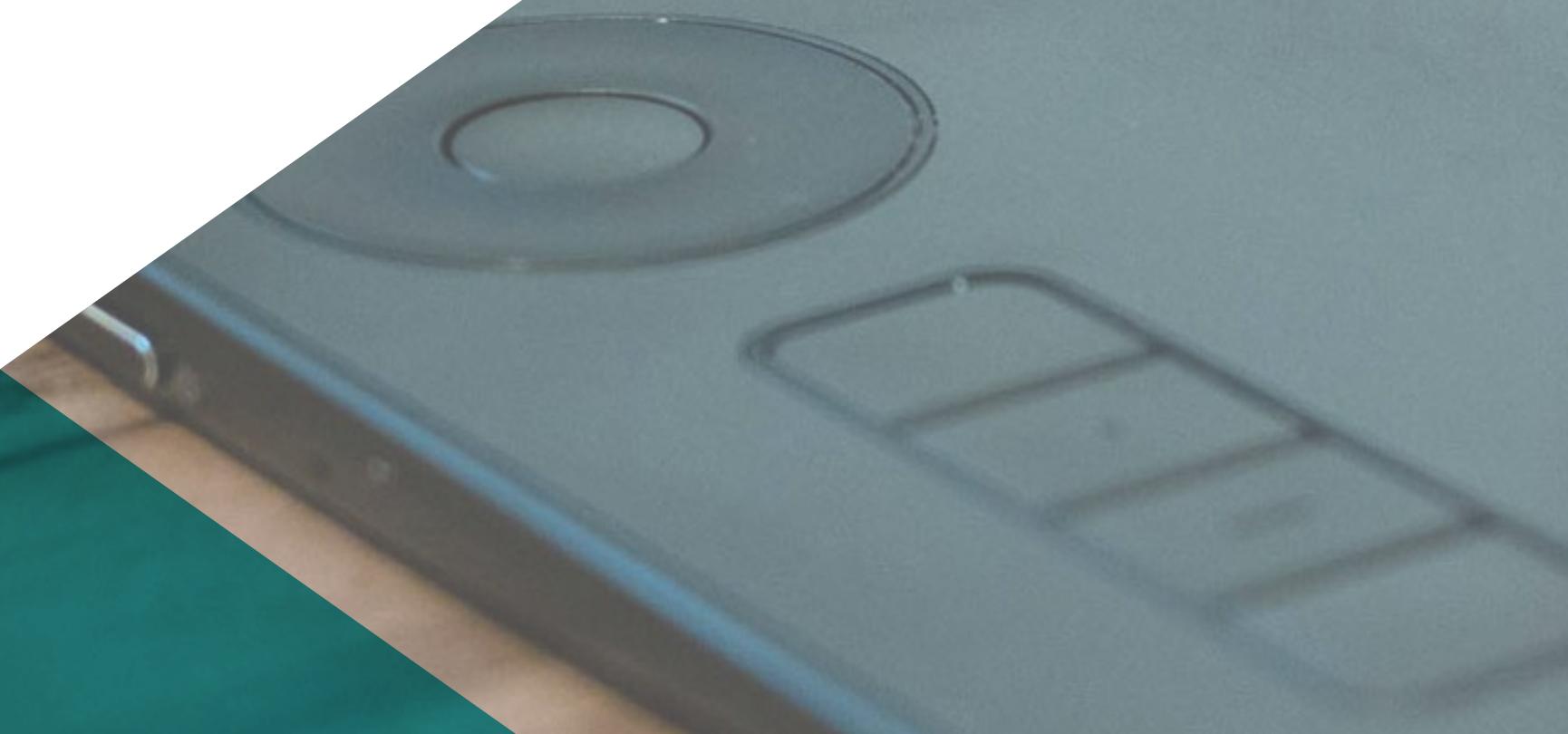
“

*TECH se adapta a tu agenda, por eso ha diseñado un programa flexible y 100% online”*

03

## Dirección del curso

Entre las prioridades de TECH, destaca ofrecer una educación completa y de calidad para todos. Por eso, para la impartición de este programa ha seleccionado con minuciosidad al cuadro docente. Estos profesionales cuentan con una amplia experiencia en Tecnologías Aplicadas al Diseño y Aprendizaje Automático, que le ha permitido desempeñar su trabajo en prestigiosas instituciones. Estos expertos se han encargado de confeccionar los materiales didácticos de esta capacitación, ofreciendo en ellos las herramientas más vanguardistas para garantizar que los egresados obtengan los mejores resultados. Así los alumnos tendrán una experiencia de aprendizaje inmersiva de la mano de los mejores docentes.



66

*Gracias a la guía de los docentes, te sumergirás en un mundo de posibilidades donde la creatividad se fusiona con la IA para crear un impacto duradero en la industria digital”*

## Directora Invitada Internacional

Flaviane Peccin es una destacada científica de datos con más de una década de experiencia internacional aplicando modelos predictivos y aprendizaje automático en diversas industrias. A lo largo de su carrera, ha liderado proyectos innovadores en el ámbito de la **Inteligencia Artificial**, el **análisis de datos** y la **toma de decisiones empresariales basadas en datos**, consolidándose como una figura influyente en la transformación digital de grandes corporaciones.

En este sentido, ha ocupado roles de gran importancia en **Visa**, como **Directora de Inteligencia Artificial y Aprendizaje Automático**, donde ha sido responsable de definir y ejecutar la estrategia global de ciencia de datos de la empresa, con un enfoque particular en el **Machine Learning** como servicio. Además, su liderazgo ha abarcado, desde la colaboración con partes interesadas comerciales y científicas, hasta la implementación de **algoritmos avanzados y soluciones tecnológicas escalables**, las cuales han impulsado la eficiencia y precisión en la toma de decisiones. De este modo, su experiencia en la integración de tendencias emergentes en **Inteligencia Artificial y Gen AI** la ha posicionado a la vanguardia de su campo.

Asimismo, ha trabajado como **Directora de Ciencia de Datos** en esta misma organización, liderando a un equipo de expertos que ha proporcionado **consultoría analítica** a clientes en **América Latina**, desarrollando **modelos predictivos** que han optimizado el ciclo de vida de los **tarjetahabientes** y han mejorado significativamente la gestión de **carteras de crédito y débito**. Su trayectoria también ha incluido cargos clave en **Souza Cruz, HSBC, GVT y Telefónica**, donde ha contribuido al desarrollo de soluciones innovadoras para la gestión de riesgos, **modelos analíticos** y **control de fraudes**.

Así, con una amplia experiencia en mercados de **América Latina y Estados Unidos**, Flaviane Peccin ha sido fundamental en la adaptación de productos y servicios, utilizando **técnicas estadísticas avanzadas** y **análisis profundo de datos**.



## Dña. Peccin, Flaviane

- Directora de Inteligencia Artificial y Aprendizaje Automático en Visa, Miami, Estados Unidos
- Directora de Ciencia de Datos en Visa
- Gerente de Análisis de Clientes en Visa
- Coordinadora/Especialista en Ciencias de Datos en Souza Cruz
- Analista de Modelos Cuantitativos en HSBC
- Analista de Crédito y Cobranzas en GVT
- Analista Estadística en Telefónica
- Máster en Métodos Numéricos en Ingeniería por la Universidade Federal do Paraná
- Licenciada en Estadística por la Universidade Federal do Paraná

“

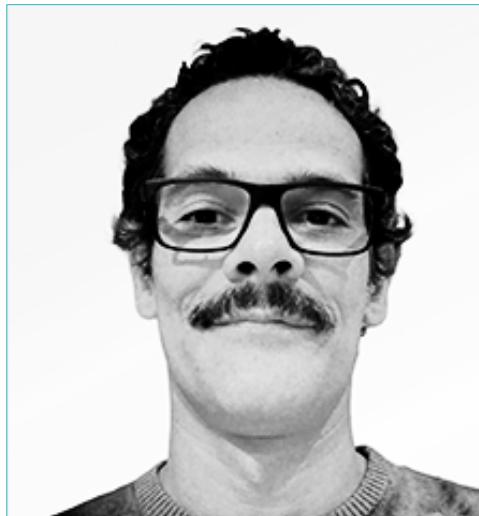
*Gracias a TECH podrás aprender con los mejores profesionales del mundo”*

## Dirección



### **Dr. Peralta Martín-Palomino, Arturo**

- CEO y CTO en Prometeus Global Solutions
- CTO en Korporate Technologies
- CTO en AI Shepherds GmbH
- Consultor y Asesor Estratégico Empresarial en Alliance Medical
- Director de Diseño y Desarrollo en DocPath
- Doctor en Ingeniería Informática por la Universidad de Castilla-La Mancha
- Doctor en Economía, Empresas y Finanzas por la Universidad Camilo José Cela
- Doctor en Psicología por la Universidad de Castilla-La Mancha
- Máster en Executive MBA por la Universidad Isabel I
- Máster en Dirección Comercial y Marketing por la Universidad Isabel I
- Máster Experto en Big Data por Formación Hadoop
- Máster en Tecnologías Informáticas Avanzadas por la Universidad de Castilla-La Mancha
- Miembro: Grupo de Investigación SMILE



### **D. Maldonado Pardo, Chema**

- Diseñador Gráfico en DocPath Document Solutions S.L.
- Socio Fundador y Responsable del Departamento de Diseño y Publicidad de D.C.M. Difusión Integral de Ideas, C.B.
- Responsable del Departamento de Diseño e Impresión Digital de Ofipaper, La Mancha S.L.
- Diseñador Gráfico en Ático, Estudio Gráfico
- Diseñador Gráfico y Artesano Impresor en Lozano Artes Gráficas
- Maquetador y Diseñador Gráfico en Gráficas Lozano
- ETSI Telecomunicaciones por la Universidad Politécnica de Madrid
- ETS Informática de Sistemas por la Universidad de Castilla-La Mancha

## **Profesores**

### **Dña. Parreño Rodríguez, Adelaida**

- *Technical Developer & Energy Communities Engineer* en proyectos PHOENIX y FLEXUM
- *Technical Developer & Energy Communities Engineer* en la Universidad de Murcia
- *Manager in Research & Innovation in European Projects* en la Universidad de Murcia
- Creadora de contenido en Global UC3M Challenge
- Premio Ginés Huertas Martínez (2023)
- Máster en Energías Renovables por la Universidad Politécnica de Cartagena
- Grado en Ingeniería Eléctrica (bilingüe) por la Universidad Carlos III de Madrid

04

# Estructura y contenido

Este Curso Universitario se basa en un enfoque que combina la teoría con la práctica, permitiendo al alumnado aplicar a sus procedimientos las Tecnologías Aplicadas al Diseño y Aprendizaje Automático. El itinerario académico proporcionará las claves para la integración de los asistentes virtuales en interfaces de diseños, permitiendo a los estudiantes realizar mejoras continuas. El temario analizará detalladamente la optimización de flujos de trabajo editoriales con algoritmos, empleando las tecnologías más avanzadas. Los materiales académicos profundizarán en el diseño tanto adaptativo como predictivo basado en los datos del usuario. Esto permitirá a los expertos integrarlos en diversas plataformas y aplicaciones.



“

Te convertirás en un agente de cambio  
en el campo del Diseño con este  
programa excepcionalmente integral”

## Módulo 1. Tecnologías aplicadas al Diseño e IA

- 1.1. Integración de asistentes virtuales en interfaces de diseño con Dialogflow, Microsoft Bot Framework y Rasa
  - 1.1.1. Papel de los asistentes virtuales en el diseño interactivo
  - 1.1.2. Desarrollo de asistentes virtuales especializados en diseño
  - 1.1.3. Interacción natural con asistentes virtuales en proyectos de diseño
  - 1.1.4. Desafíos de implementación y mejoras continuas
- 1.2. Detección y corrección automática de errores visuales con IA
  - 1.2.1. Importancia de la detección y corrección automática de errores visuales
  - 1.2.2. Algoritmos y modelos para detección de errores visuales
  - 1.2.3. Herramientas de corrección automática en diseño visual
  - 1.2.4. Desafíos en la detección y corrección automática y estrategias de superación
- 1.3. Herramientas de IA para la evaluación de usabilidad de diseños de interfaces (EyeQuant, Lookback y Mouseflow)
  - 1.3.1. Análisis de datos de interacción con modelos de aprendizaje automático
  - 1.3.2. Generación de informes automatizados y recomendaciones
  - 1.3.3. Simulaciones de usuarios virtuales para pruebas de usabilidad mediante Botpress, Botium y Rasa
  - 1.3.4. Interfaz conversacional para retroalimentación de usuarios
- 1.4. Optimización de flujos de trabajo editoriales con algoritmos con Chat GPT, Bing, WriteSonic y Jasper
  - 1.4.1. Importancia de la optimización de flujos de trabajo editoriales
  - 1.4.2. Algoritmos para la automatización y optimización editorial
  - 1.4.3. Herramientas y tecnologías para la optimización editorial
  - 1.4.4. Desafíos en la implementación y mejoras continuas en flujos de trabajo editoriales
- 1.5. Simulaciones realistas en el diseño de videojuegos con TextureLab y Leonardo
  - 1.5.1. Importancia de simulaciones realistas en la industria de videojuegos
  - 1.5.2. Modelado y simulación de elementos realistas en videojuegos
  - 1.5.3. Tecnologías y herramientas para simulaciones realistas en videojuegos
  - 1.5.4. Desafíos técnicos y creativos en simulaciones realistas de videojuegos



- 1.6. Generación automática de contenido multimedia en diseño editorial
  - 1.6.1. Transformación con la generación automática de contenido multimedia
  - 1.6.2. Algoritmos y modelos para la generación automática de contenido multimedia
  - 1.6.3. Aplicaciones prácticas en proyectos editoriales
  - 1.6.4. Desafíos y futuras tendencias en la generación automática de contenido multimedia
- 1.7. Diseño adaptativo y predictivo basado en datos del usuario
  - 1.7.1. Importancia del diseño adaptativo y predictivo en experiencia del usuario
  - 1.7.2. Recopilación y análisis de datos del usuario para diseño adaptativo
  - 1.7.3. Algoritmos para diseño adaptativo y predictivo
  - 1.7.4. Integración de diseño adaptativo en plataformas y aplicaciones
- 1.8. Integración de algoritmos en la mejora de la usabilidad
  - 1.8.1. Segmentación y patrones de comportamiento
  - 1.8.2. Detección de problemas de usabilidad
  - 1.8.3. Adaptabilidad a cambios en las preferencias del usuario
  - 1.8.4. Pruebas a/b automatizadas y análisis de resultados
- 1.9. Análisis continuo de la experiencia del usuario para mejoras iterativas
  - 1.9.1. Importancia de la retroalimentación continua en la evolución de productos y servicios
  - 1.9.2. Herramientas y métricas para el análisis continuo
  - 1.9.3. Casos de estudio que demuestran mejoras sustanciales logradas mediante este enfoque
  - 1.9.4. Manejo de datos sensibles
- 1.10. Colaboración asistida por IA en equipos editoriales
  - 1.10.1. Transformación de la colaboración en equipos editoriales con asistencia de IA
  - 1.10.2. Herramientas y plataformas para colaboración asistida por IA (Grammarly, Yoast SEO y Quillionz)
  - 1.10.3. Desarrollo de asistentes virtuales especializados en edición
  - 1.10.4. Desafíos en la implementación y futuras aplicaciones de colaboración asistida por IA

05

# Metodología de estudio

TECH es la primera universidad en el mundo que combina la metodología de los **case studies** con el **Relearning**, un sistema de aprendizaje 100% online basado en la reiteración dirigida.

Esta disruptiva estrategia pedagógica ha sido concebida para ofrecer a los profesionales la oportunidad de actualizar conocimientos y desarrollar competencias de un modo intensivo y riguroso. Un modelo de aprendizaje que coloca al estudiante en el centro del proceso académico y le otorga todo el protagonismo, adaptándose a sus necesidades y dejando de lado las metodologías más convencionales.



66

*TECH te prepara para afrontar nuevos retos en  
entornos inciertos y lograr el éxito en tu carrera"*

## El alumno: la prioridad de todos los programas de TECH

En la metodología de estudios de TECH el alumno es el protagonista absoluto.

Las herramientas pedagógicas de cada programa han sido seleccionadas teniendo en cuenta las demandas de tiempo, disponibilidad y rigor académico que, a día de hoy, no solo exigen los estudiantes sino los puestos más competitivos del mercado.

Con el modelo educativo asincrónico de TECH, es el alumno quien elige el tiempo que destina al estudio, cómo decide establecer sus rutinas y todo ello desde la comodidad del dispositivo electrónico de su preferencia. El alumno no tendrá que asistir a clases en vivo, a las que muchas veces no podrá acudir. Las actividades de aprendizaje las realizará cuando le venga bien. Siempre podrá decidir cuándo y desde dónde estudiar.

“

*En TECH NO tendrás clases en directo  
(a las que luego nunca puedes asistir)*”



## Los planes de estudios más exhaustivos a nivel internacional

TECH se caracteriza por ofrecer los itinerarios académicos más completos del entorno universitario. Esta exhaustividad se logra a través de la creación de temarios que no solo abarcan los conocimientos esenciales, sino también las innovaciones más recientes en cada área.

Al estar en constante actualización, estos programas permiten que los estudiantes se mantengan al día con los cambios del mercado y adquieran las habilidades más valoradas por los empleadores. De esta manera, quienes finalizan sus estudios en TECH reciben una preparación integral que les proporciona una ventaja competitiva notable para avanzar en sus carreras.

Y además, podrán hacerlo desde cualquier dispositivo, pc, tableta o smartphone.

“

*El modelo de TECH es asincrónico, de modo que te permite estudiar con tu pc, tableta o tu smartphone donde quieras, cuando quieras y durante el tiempo que quieras”*

## Case studies o Método del caso

El método del caso ha sido el sistema de aprendizaje más utilizado por las mejores escuelas de negocios del mundo. Desarrollado en 1912 para que los estudiantes de Derecho no solo aprendiesen las leyes a base de contenidos teóricos, su función era también presentarles situaciones complejas reales. Así, podían tomar decisiones y emitir juicios de valor fundamentados sobre cómo resolverlas. En 1924 se estableció como método estándar de enseñanza en Harvard.

Con este modelo de enseñanza es el propio alumno quien va construyendo su competencia profesional a través de estrategias como el *Learning by doing* o el *Design Thinking*, utilizadas por otras instituciones de renombre como Yale o Stanford.

Este método, orientado a la acción, será aplicado a lo largo de todo el itinerario académico que el alumno emprenda junto a TECH. De ese modo se enfrentará a múltiples situaciones reales y deberá integrar conocimientos, investigar, argumentar y defender sus ideas y decisiones. Todo ello con la premisa de responder al cuestionamiento de cómo actuaría al posicionarse frente a eventos específicos de complejidad en su labor cotidiana.



## Método Relearning

En TECH los case studies son potenciados con el mejor método de enseñanza 100% online: el *Relearning*.

Este método rompe con las técnicas tradicionales de enseñanza para poner al alumno en el centro de la ecuación, proveyéndole del mejor contenido en diferentes formatos. De esta forma, consigue repasar y reiterar los conceptos clave de cada materia y aprender a aplicarlos en un entorno real.

En esta misma línea, y de acuerdo a múltiples investigaciones científicas, la reiteración es la mejor manera de aprender. Por eso, TECH ofrece entre 8 y 16 repeticiones de cada concepto clave dentro de una misma lección, presentada de una manera diferente, con el objetivo de asegurar que el conocimiento sea completamente afianzado durante el proceso de estudio.

*El Relearning te permitirá aprender con menos esfuerzo y más rendimiento, implicándote más en tu especialización, desarrollando el espíritu crítico, la defensa de argumentos y el contraste de opiniones: una ecuación directa al éxito.*



## Un Campus Virtual 100% online con los mejores recursos didácticos

Para aplicar su metodología de forma eficaz, TECH se centra en proveer a los egresados de materiales didácticos en diferentes formatos: textos, vídeos interactivos, ilustraciones y mapas de conocimiento, entre otros. Todos ellos, diseñados por profesores cualificados que centran el trabajo en combinar casos reales con la resolución de situaciones complejas mediante simulación, el estudio de contextos aplicados a cada carrera profesional y el aprendizaje basado en la reiteración, a través de audios, presentaciones, animaciones, imágenes, etc.

Y es que las últimas evidencias científicas en el ámbito de las Neurociencias apuntan a la importancia de tener en cuenta el lugar y el contexto donde se accede a los contenidos antes de iniciar un nuevo aprendizaje. Poder ajustar esas variables de una manera personalizada favorece que las personas puedan recordar y almacenar en el hipocampo los conocimientos para retenerlos a largo plazo. Se trata de un modelo denominado *Neurocognitive context-dependent e-learning* que es aplicado de manera consciente en esta titulación universitaria.

Por otro lado, también en aras de favorecer al máximo el contacto mentor-alumno, se proporciona un amplio abanico de posibilidades de comunicación, tanto en tiempo real como en diferido (mensajería interna, foros de discusión, servicio de atención telefónica, email de contacto con secretaría técnica, chat y videoconferencia).

Asimismo, este completísimo Campus Virtual permitirá que el alumnado de TECH organice sus horarios de estudio de acuerdo con su disponibilidad personal o sus obligaciones laborales. De esa manera tendrá un control global de los contenidos académicos y sus herramientas didácticas, puestas en función de su acelerada actualización profesional.

“

*La modalidad de estudios online de este programa te permitirá organizar tu tiempo y tu ritmo de aprendizaje, adaptándolo a tus horarios”*

### La eficacia del método se justifica con cuatro logros fundamentales:

1. Los alumnos que siguen este método no solo consiguen la asimilación de conceptos, sino un desarrollo de su capacidad mental, mediante ejercicios de evaluación de situaciones reales y aplicación de conocimientos.
2. El aprendizaje se concreta de una manera sólida en capacidades prácticas que permiten al alumno una mejor integración en el mundo real.
3. Se consigue una asimilación más sencilla y eficiente de las ideas y conceptos, gracias al planteamiento de situaciones que han surgido de la realidad.
4. La sensación de eficiencia del esfuerzo invertido se convierte en un estímulo muy importante para el alumnado, que se traduce en un interés mayor en los aprendizajes y un incremento del tiempo dedicado a trabajar en el curso.



### La metodología universitaria mejor valorada por sus alumnos

Los resultados de este innovador modelo académico son constatables en los niveles de satisfacción global de los egresados de TECH.

La valoración de los estudiantes sobre la calidad docente, calidad de los materiales, estructura del curso y sus objetivos es excelente. No en vano, la institución se convirtió en la universidad mejor valorada por sus alumnos en la plataforma de reseñas Trustpilot, obteniendo un 4,9 de 5.

*Accede a los contenidos de estudio desde cualquier dispositivo con conexión a Internet (ordenador, tablet, smartphone) gracias a que TECH está al día de la vanguardia tecnológica y pedagógica.*

*Podrás aprender con las ventajas del acceso a entornos simulados de aprendizaje y el planteamiento de aprendizaje por observación, esto es, Learning from an expert.*

Así, en este programa estarán disponibles los mejores materiales educativos, preparados a conciencia:



#### Material de estudio

Todos los contenidos didácticos son creados por los especialistas que van a impartir el curso, específicamente para él, de manera que el desarrollo didáctico sea realmente específico y concreto.

Estos contenidos son aplicados después al formato audiovisual que creará nuestra manera de trabajo online, con las técnicas más novedosas que nos permiten ofrecerte una gran calidad, en cada una de las piezas que pondremos a tu servicio.



#### Prácticas de habilidades y competencias

Realizarás actividades de desarrollo de competencias y habilidades específicas en cada área temática. Prácticas y dinámicas para adquirir y desarrollar las destrezas y habilidades que un especialista precisa desarrollar en el marco de la globalización que vivimos.



#### Resúmenes interactivos

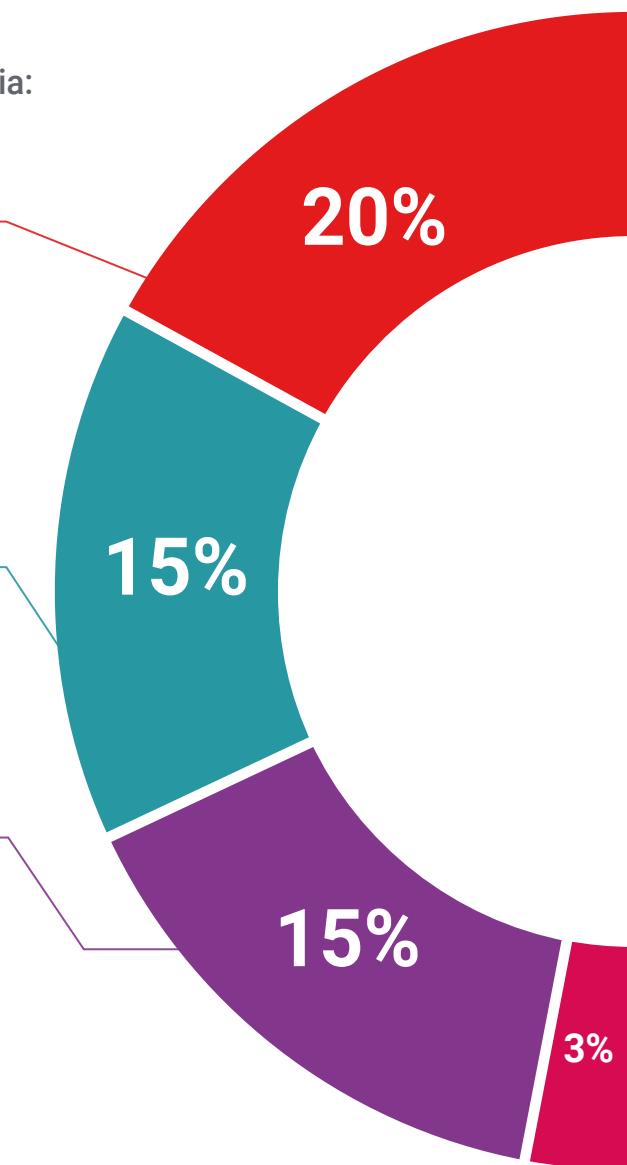
Presentamos los contenidos de manera atractiva y dinámica en píldoras multimedia que incluyen audio, vídeos, imágenes, esquemas y mapas conceptuales con el fin de afianzar el conocimiento.

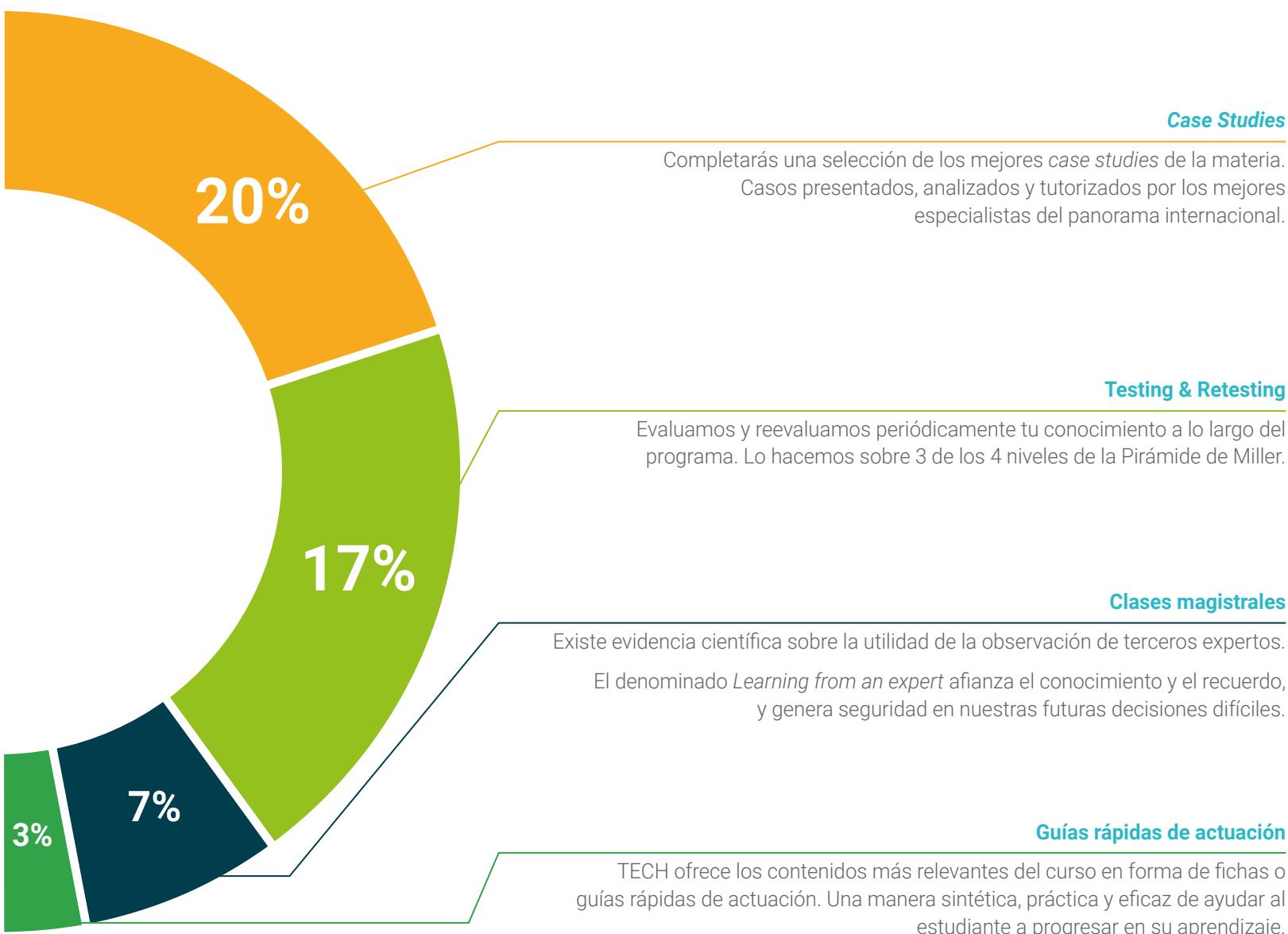
Este sistema exclusivo educativo para la presentación de contenidos multimedia fue premiado por Microsoft como "Caso de éxito en Europa".



#### Lecturas complementarias

Artículos recientes, documentos de consenso, guías internacionales... En nuestra biblioteca virtual tendrás acceso a todo lo que necesitas para completar tu capacitación.





#### Case Studies

Completarás una selección de los mejores *case studies* de la materia. Casos presentados, analizados y tutorizados por los mejores especialistas del panorama internacional.



#### Testing & Retesting

Evaluamos y reevaluamos periódicamente tu conocimiento a lo largo del programa. Lo hacemos sobre 3 de los 4 niveles de la Pirámide de Miller.



#### Clases magistrales

Existe evidencia científica sobre la utilidad de la observación de terceros expertos. El denominado *Learning from an expert* afianza el conocimiento y el recuerdo, y genera seguridad en nuestras futuras decisiones difíciles.



#### Guías rápidas de actuación

TECH ofrece los contenidos más relevantes del curso en forma de fichas o guías rápidas de actuación. Una manera sintética, práctica y eficaz de ayudar al estudiante a progresar en su aprendizaje.



06

# Titulación

El Curso Universitario en Tecnologías Aplicadas al Diseño e Inteligencia Artificial garantiza, además de la capacitación más rigurosa y actualizada, el acceso a un título de Curso Universitario expedido por TECH Global University.



66

*Supera con éxito este programa y recibe tu titulación universitaria sin desplazamientos ni farragosos trámites”*

Este programa te permitirá obtener el título propio de **Curso Universitario en Tecnologías Aplicadas al Diseño e Inteligencia Artificial** avalado por **TECH Global University**, la mayor Universidad digital del mundo.

**TECH Global University**, es una Universidad Oficial Europea reconocida públicamente por el Gobierno de Andorra ([boletín oficial](#)). Andorra forma parte del Espacio Europeo de Educación Superior (EEES) desde 2003. El EEES es una iniciativa promovida por la Unión Europea que tiene como objetivo organizar el marco formativo internacional y armonizar los sistemas de educación superior de los países miembros de este espacio. El proyecto promueve unos valores comunes, la implementación de herramientas conjuntas y fortaleciendo sus mecanismos de garantía de calidad para potenciar la colaboración y movilidad entre estudiantes, investigadores y académicos.

Este título propio de **TECH Global University**, es un programa europeo de formación continua y actualización profesional que garantiza la adquisición de las competencias en su área de conocimiento, confiriendo un alto valor curricular al estudiante que supere el programa.

TECH es miembro de **The Design Society (DS)**, la mayor comunidad de expertos destacados en la ciencia del diseño. Esta distinción consolida su presencia en redes internacionales dedicadas a la evolución teórica y práctica del diseño.

Aval/Membresía



Título: **Curso Universitario en Tecnologías Aplicadas al Diseño e Inteligencia Artificial**

Modalidad: **online**

Duración: **6 semanas**

Acreditación: **6 ECTS**



\*Apostilla de La Haya. En caso de que el alumno solicite que su título en papel recabe la Apostilla de La Haya, TECH Global University realizará las gestiones oportunas para su obtención, con un coste adicional.



## Curso Universitario Tecnologías Aplicadas al Diseño e Inteligencia Artificial

- » Modalidad: **online**
- » Duración: **6 semanas**
- » Titulación: **TECH Global University**
- » Acreditación: **6 ECTS**
- » Horario: **a tu ritmo**
- » Exámenes: **online**

# Curso Universitario

## Tecnologías Aplicadas al Diseño e Inteligencia Artificial

Aval/Membresía



**tech** global  
university