

大学课程

解剖 3D 建模





大学课程 解剖 3D 建模

- » 模式:在线
- » 时长:6周
- » 学历:TECH科技大学
- » 教学时数:16小时/周
- » 时间表:按你方便的
- » 考试:在线

网页链接: www.techtitute.com/cn/design/postgraduate-certificate/anatomical-3d-modeling

目录

01

介绍

4

02

目标

8

03

课程管理

12

04

结构和内容

18

05

方法

22

06

学位

30

01 介绍

在制作任何类型的 3D 模型, 尤其是人体模型时, 必须了解人体解剖学以及肌肉和关节的自然行为。缺乏这方面的学习会导致不可能的姿势或不现实的比例, 从而毁掉设计师的其他作品。鉴于当今大多数 3D 模型都是人形模型, 本TECH学位旨在满足日益增长的市场需求, 使设计专业学生能够熟练地采用任何类型的解剖 3D 建模。





凭借先进的解剖学知识,您在正确塑造任何人物形象时都不会遗漏任何细节”



3D模型设计师在其工作生涯中会遇到各种类型和类别的委托,其中大部分可能是需要特别精确才能正确雕刻的人物模型。

如果人体 3D 模型的比例不正确或图案不自然,就会给人留下非常明显的负面印象,从而玷污设计者的作品,并使其投入的工作和时间大打折扣。

为了避免出现这种情况,TECH 开发了3D解剖建模大学课程,其中包含所有必要的理论知识,使学生在毕业时能够更深入地了解人体的各种变化。这样,您就可以更逼真,更高效地渲染和雕刻3D人体模型。

3D 解剖建模大学课程完全通过网络授课,这意味着学生可以自行决定学习的时间,地点和方式。所有内容均可从任何可连接互联网的设备上下载,并从节目第一天开始提供。

这个**解剖 3D 建模大学课程**包含市场上最完整和最新的课程。主要特点是:

- ◆ 由3D建模专家介绍案例研究的发展
- ◆ 该书的内容图文并茂,具有明显的实用性,为专业实践所必需的那些学科提供了实用信息
- ◆ 你可以进行自我评价过程的实际练习,以改善你的学习
- ◆ 其特别强调创新方法
- ◆ 理论课,向专家提问,关于有争议问题的讨论区和个人反思性论文
- ◆ 可以从任何有互联网连接的固定或便携式设备上获取内容

“

您将成为同事们寻找人体 3D 模型的参考,使您成为公司组织结构图中不可或缺资产”

“

这是您等待已久的提升 3D 设计师形象的机会。不要错过良机,今天就办理注册手续吧”

您将知道如何雕刻任何逼真或科幻的人物形象,完美精确地表现他们的所有细节。

TECH 为学生提供一切可能的便利条件,因此学生无需完成毕业设计即可获得解剖 3D 建模大学课程。

该课程的教学人员包括来自该行业的专业人士,他们将自己的工作经验带到了这一培训中,还有来自领先公司和著名大学的公认专家。

多媒体内容是用最新的教育技术开发的,将允许专业人员进行情景式学习,即一个模拟的环境,提供一个身临其境的培训,为真实情况进行培训。

该课程的设计重点是基于问题的学习,通过这种方式,专业人员必须尝试解决整个课程中出现的不同专业实践情况。你将得到一个由著名专家开发的创新互动视频系统的支持。



02 目标

该学位的拟议目标是向3D建模专业人员传授人体解剖学所有最相关方面的知识。这样，他们就可以安全地接受任何需要完美细致地再现解剖学雕塑的委托或项目。这将大大提高毕业生的工作表现和职业价值，他们将看到自己的工作方法得到改进，同时获得更好的工作机会。





“

这个大学课程将成为在3D设计领域承担更大责任和获得更好工作的垫脚石”



总体目标

- ◆ 扩展人类和动物解剖学知识, 以开发超现实的生物
- ◆ 掌握再拓扑, UV 和纹理, 使创建的模型更加完美
- ◆ 创建一个最佳和动态的工作流程, 以更有效地进行3D建模工作
- ◆ 掌握3D行业最需要的技能和知识, 以便能够申请到顶级职位





具体目标

- ◆ 调查男性和女性的人体解剖结构
- ◆ 高度详细地开发人体
- ◆ 以超现实的方式雕塑脸部线条

“

如果想让模型更加逼真和栩栩如生, 人体解剖学是必不可少的。现在就报名参加该课程, 掌握它”

03

课程管理

解剖 3D 建模大学课程由3D建模领域最优秀的专业人士授课,他们在职业生涯中雕塑过大量人体。凭借教师们在人体解剖学方面的先进知识,学生们可以保证获得最高质量的专业资源和教材,以及专业人士的建议,这些建议的目的是帮助他们在专业和个人层面上成长。





“

TECH 只选择最优秀的专业人员来开发其课程, 因此可以确保您获得最佳的解剖3D建模培训”

国际客座董事

Joshua Singh是一位杰出的专业人士,在电子游戏行业拥有超过20年的经验,以其在艺术指导和视觉开发方面的技能而享誉国际。他在Unreal、Unity、Maya、ZBrush、Substance Painter和Adobe Photoshop等软件方面受过扎实培训,并在游戏设计领域留下了深刻的印记。此外,他在2D和3D的视觉开发方面都有丰富的经验,并以其在生产环境中以协作和深思熟虑的方式解决问题的能力而著称。

此外,作为Marvel Entertainment的艺术总监,他与精英艺术团队合作并指导他们,确保作品符合所需的质量标准。他还曾在Proletariat Inc.担任主角艺术家,在那里的电子游戏中负责所有角色资产,并为团队创造了一个安全的工作环境。

凭借在Wildlife Studios和Wavedash Games等公司的领导角色,Joshua Singh一直是艺术开发的支持者,并且是行业中许多人的导师。他还曾在著名的公司如Blizzard Entertainment和Riot Games担任高级角色艺术家。在他最重要的项目中,特别突出的是他参与了Marvel's Spider-Man 2、League of Legends和Overwatch。

他将产品、工程和艺术的愿景统一起来的能力对于众多项目的成功至关重要。除了在行业内的工作之外,他还在著名的Gnomon School of VFX担任导师,并在Tribeca Games Festival和ZBrush Summit等知名活动中担任演讲者。



Singh, Joshua 先生

- 加利福尼亚州美国Marvel Entertainment艺术总监
- Proletariat Inc.主角艺术家
- Wildlife Studios艺术总监
- Wavedash Games艺术总监
- Riot Games高级角色艺术家
- Blizzard Entertainment高级角色艺术家
- Iron Lore Entertainment艺术家
- Sensory Sweep Studios 3D艺术家
- Wahoo Studios/Ninja Bee高级艺术家
- Dixie州立大学普通学科
- Eagle Gate技术学院平面设计学位

“

感谢 TECH, 你将能够与世界上最优秀的专业人士一起学习”

管理人员



Gómez Sanz, Carla 女士

- 在Blue Pixel 3D的3D综合专家
- 天时游戏公司的概念艺术家,3D建模师,着色师
- 与跨国咨询公司合作,为商业提案设计小插曲和动画
- CEV 传播,图像和声音学院3D动画,视频游戏和互动环境高级技师
- CEV 传播,图像和声音学院电子游戏和电影3D艺术,动画和视觉效果专业硕士和学士学位



04

结构和内容

这个大学课程的结构和内容符合市场对更加逼真自然的 3D 人体模型的需求。因此, 教学大纲涵盖了人体的所有最基本方面: 骨骼质量, 性别之间的解剖学差异, 人体的不同部位, 这些部位的雕刻以及模型各部分的组合, 以创作出真实可信的雕塑作品。





“您可以找到大量视听材料, 亲眼目睹人体 3D 模型最相关的部分”

模块1.解剖学

- 1.1. 一般的骨骼肿块, 比例
 - 1.1.1. 骨骼
 - 1.1.2. 人类的面孔
 - 1.1.3. 解剖学典范
- 1.2. 性别和尺寸之间的解剖学差异
 - 1.2.1. 应用于字符的形状
 - 1.2.2. 曲线和直线
 - 1.2.3. 骨骼,肌肉和皮肤的行为
- 1.3. 负责人
 - 1.3.1. 头骨
 - 1.3.2. 头部的肌肉
 - 1.3.3. 分层:皮肤,骨骼和肌肉。面部表情
- 1.4. 躯干
 - 1.4.1. 躯干的肌肉组织
 - 1.4.2. 身体的中心轴
 - 1.4.3. 不同的躯干
- 1.5. 胳膊
 - 1.5.1. 关节:肩部,肘部和手腕
 - 1.5.2. 手臂肌肉的行为
 - 1.5.3. 皮肤的细节
- 1.6. 手的雕刻
 - 1.6.1. 手部的骨骼
 - 1.6.2. 手部的肌肉和肌腱
 - 1.6.3. 手部的皮肤和皱纹
- 1.7. 腿部的雕琢
 - 1.7.1. 关节:髌关节,膝关节和踝关节
 - 1.7.2. 腿部的肌肉
 - 1.7.3. 皮肤的细节



- 1.8. 脚
 - 1.8.1. 构建脚部的骨骼
 - 1.8.2. 脚部的肌肉和肌腱
 - 1.8.3. 脚部的皮肤和皱纹
- 1.9. 整个人形的构成
 - 1.9.1. 完全创建一个人类基地
 - 1.9.2. 关节和肌肉的结合
 - 1.9.3. 皮肤,毛孔和皱纹的构成
- 1.10. 完整的人体模型
 - 1.10.1. 抛光模型
 - 1.10.2. 皮肤的超细节
 - 1.10.3. 作品

“

在申请行业内更重要的职位时, 该课程将起到决定性作用, 证明您是具备必要素质的专业人士, 可以承担更重要的项目”

05 方法

这个培训计划提供了一种不同的学习方式。我们的方法是通过循环的学习模式发展起来的：**再学习**。

这个教学系统被世界上一些最著名的医学院所采用，并被**新英格兰医学杂志**等权威出版物认为是最有效的教学系统之一。





“

发现再学习, 这个系统放弃了传统的线性学习, 带你体验循环教学系统: 这种学习方式已经证明了其巨大的有效性, 尤其是在需要记忆的科目中”

案例研究, 了解所有内容的背景

我们的方案提供了一种革命性的技能和知识发展方法。我们的目标是在一个不断变化, 竞争激烈和高要求的环境中加强能力建设。

“

和TECH,你可以体验到一种正在动摇世界各地传统大学基础的学习方式”



你将进入一个以重复为基础的学习系统, 在整个教学大纲中采用自然和渐进式教学。



学生将通过合作活动和真实案例，学习如何解决真实商业环境中的复杂情况。

一种创新并不同的学习方法

该技术课程是一个密集的教学计划，从零开始，提出了该领域在国内和国际上最苛刻的挑战和决定。由于这种方法，个人和职业成长得到了促进，向成功迈出了决定性的一步。案例法是构成这一内容的技术基础，确保遵循当前经济，社会和职业现实。

“我们的课程使你准备好在不确定的环境中面对新的挑战，并取得事业上的成功”

案例法一直是世界上最好的院系最广泛使用的学习系统。1912年开发的案例法是为了让法律学生不仅在理论内容的基础上学习法律，案例法向他们展示真实的复杂情况，让他们就如何解决这些问题作出明智的决定和价值判断。1924年，它被确立为哈佛大学的一种标准教学方法。

在特定情况下，专业人士应该怎么做？这就是我们在案例法中面临的问题，这是一种以行动为导向的学习方法。在整个课程中，学生将面对多个真实案例。他们必须整合所有的知识，研究，论证和捍卫他们的想法和决定。

再学习方法

TECH有效地将案例研究方法 与基于循环的100%在线学习系统相结合，在每节课中结合了8个不同的教学元素。

我们用最好的100%在线教学方法加强案例研究:再学习。

在2019年,我们取得了世界上所有西班牙语在线大学中最好的学习成绩。



在TECH, 你将用一种旨在培训未来管理人员的尖端方法进行学习。这种处于世界教育学前沿的方法被称为再学习。

我校是唯一获准使用这一成功方法的西班牙语大学。2019年,我们成功地提高了学生的整体满意度(教学质量,材料质量,课程结构,目标.....),与西班牙语最佳在线大学的指标相匹配。

在我们的方案中,学习不是一个线性的过程,而是以螺旋式的方式发生(学习,解除学习,忘记和重新学习)。因此,我们将这些元素中的每一个都结合起来。这种方法已经培养了超过65万名大学毕业生,在生物化学,遗传学,外科,国际法,管理技能,体育科学,哲学,法律,工程,新闻,历史,金融市场和工具等不同领域取得了前所未有的成功。所有这些都是在一个高要求的环境中进行的,大学学生的社会经济状况很好,平均年龄为43.5岁。

再学习将使你的学习事半功倍,表现更出色,使你更多地参与到训练中,培养批判精神,捍卫论点和对比意见:直接等同于成功。

从神经科学领域的最新科学证据来看,我们不仅知道如何组织信息,想法,图像记忆,而且知道我们学到东西的地方和背景,这是我们记住并将其储存在海马体的根本原因,并能将其保留在长期记忆中。

通过这种方式,在所谓的神经认知背景依赖的电子学习中,我们课程的不同元素与学员发展其专业实践的背景相联系。



该方案提供了最好的教育材料,为专业人士做了充分准备:



学习材料

所有的教学内容都是由教授该课程的专家专门为该课程创作的,因此,教学的发展是具体的。

然后,这些内容被应用于视听格式,创造了TECH在线工作方法。所有这些,都是用最新的技术,提供最高质量的材料,供学生使用。



大师课程

有科学证据表明第三方专家观察的有用性。

向专家学习可以加强知识和记忆,并为未来的困难决策建立信心。



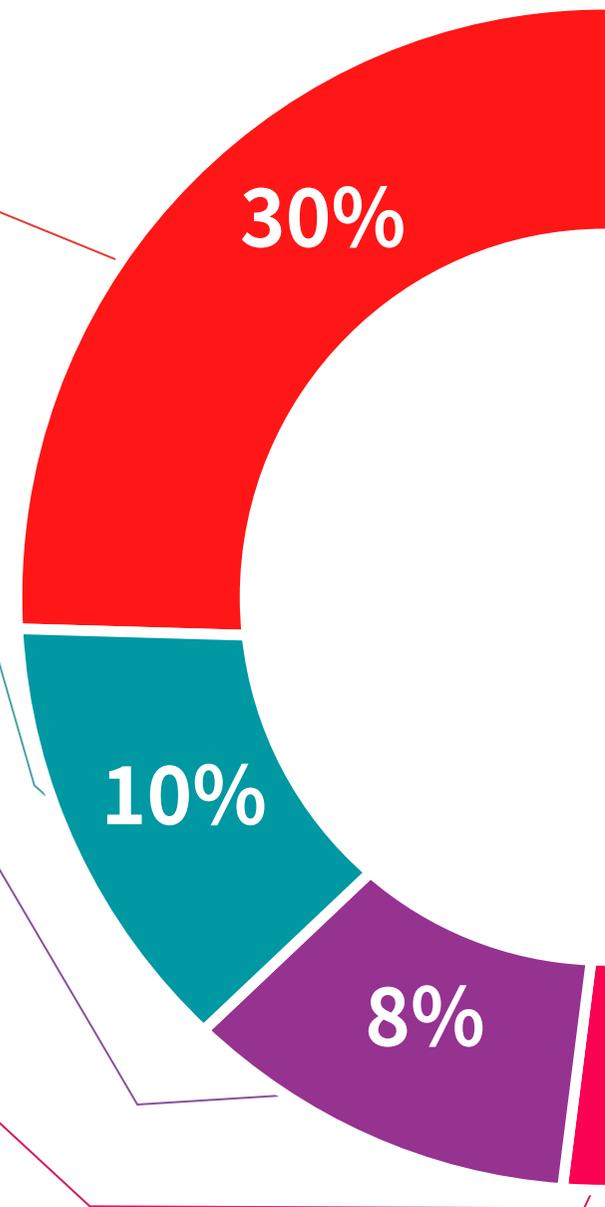
技能和能力的实践

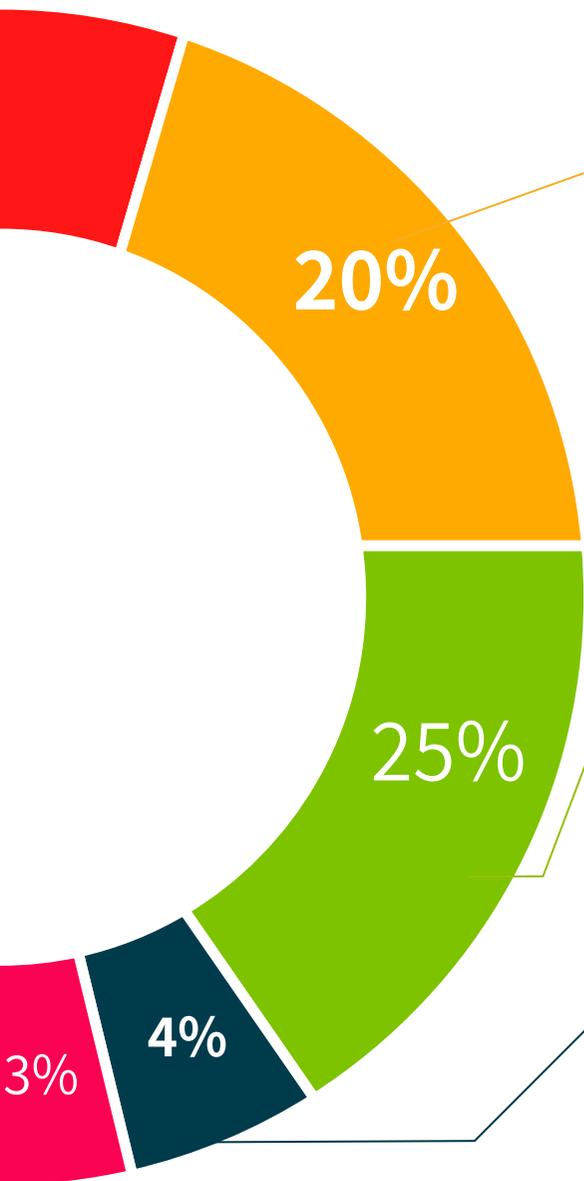
你将开展活动以发展每个学科领域的具体能力和技能。在我们所处的全球化框架内,我们提供实践和氛围帮你取得成为专家所需的技能和能力。



延伸阅读

最近的文章,共识文件和国际准则等。在TECH的虚拟图书馆里,学生可以获得他们完成培训所需的一切。





案例研究

他们将完成专门为这个学位选择的最佳案例研究。由国际上最好的专家介绍,分析和辅导案例。



互动式总结

TECH团队以有吸引力和动态的方式将内容呈现在多媒体丸中,其中包括音频,视频,图像,图表和概念图,以强化知识。
这个用于展示多媒体内容的独特教育系统被微软授予“欧洲成功案例”称号。



测试和循环测试

在整个课程中,通过评估和自我评估活动和练习,定期评估和重新评估学习者的知识:通过这种方式,学习者可以看到他/她是如何实现其目标的。



06 学位

解剖 3D 建模大学课程除了保证最严格和最新的培训外,还可以获得由TECH科技大学颁发的大学课程学位证书。



“

成功地完成这个学位,省去
出门或办理文件的麻烦”

这个**解剖 3D 建模大学课程**包含了市场上最完整和最新的课程。

评估通过后, 学生将通过邮寄收到**TECH科技大学**颁发的相应的**大学课程**学位。

TECH科技大学颁发的证书将表达在**专科文凭**获得的资格, 并将满足**工作交流, 竞争性考试**和专业**职业评估委员会**的普遍要求。

学位:**解剖 3D 建模大学课程**

官方学时:**150小时**



健康 信心 未来 人 导师
信息 教育 教学 学习
保证 资格认证 承诺
机构 社区 科技 现在
个性化的关注 知识 网页 质量
网上教室 发展 语言 机构

tech 科学技术大学

大学课程
解剖 3D 建模

- » 模式:在线
- » 时长:6周
- » 学历:TECH科技大学
- » 教学时数:16小时/周
- » 时间表:按你方便的
- » 考试:在线

大学课程

解剖 3D 建模

