

Curso

Texturização no Substance Painter



Curso

Texturização no Substance Painter

- » Modalidade: Online
- » Duração: 6 semanas
- » Certificado: TECH Universidade Tecnológica
- » Horário: no seu próprio ritmo
- » Provas: online

Acesso ao site: www.techtute.com/br/design/curso/texturizacao-substance-painter

Índice

01

Apresentação

pág. 4

02

Objetivos

pág. 8

03

Direção do curso

pág. 12

04

Estrutura e conteúdo

pág. 16

05

Metodologia

pág. 20

06

Certificado

pág. 28

01

Apresentação

No mundo do design, existem muitos *softwares* que permitem ao artista digital criar texturas. No entanto, atualmente, a plataforma Substance Painter se tornou uma referência neste mundo. Por ser uma ferramenta muito poderosa, é fundamental para aprofundar na texturização PBR. Portanto, através desta capacitação, os profissionais adquirirão todas as habilidades e conhecimentos para dar aos seus projetos um aspecto artístico e produtivo sem precedentes. Esta capacitação 100% online é ministrada com a metodologia *Relearning*.



“

Esta é a sua oportunidade para iniciar este Curso Universitário. Aprenda a criar texturas com o software de design 3D profissional mais utilizado”

Atualmente, a modelagem 3D de texturas é uma das habilidades mais requisitadas. Setores como videogames, animação, arquitetura e design de interiores exigem, como requisito indispensável, profundos conhecimentos na área.

Por isso, com este Curso de Texturização no Substance Painter, os alunos aprenderão a recriar todo tipo de materiais, como metais, madeira, pedra ou tecidos, em suas figuras 3D. Além disso, aprenderão a implementar o processo de *Baking* de texturas adicionais, a partir de um modelo de alta resolução que os professores mais qualificados no setor colocarão à disposição.

Dominar diversas técnicas voltadas para o modelagem e texturização profissional os ajudará a conferir um efeito mais real e estilizado a cada um de seus projetos. Portanto, o desenvolvimento de estudos de caso junto com as tecnologias mais inovadoras os transformará em especialistas preparados para um mercado internacional.

Na TECH Universidade Tecnológica, apostamos em um processo de aprendizagem baseado na metodologia *Relearning*. Portanto, o formato do curso é totalmente online, uma vez que seu objetivo é centrar-se na participação ativa dos alunos e em seu próprio ritmo de trabalho, independentemente de sua localização geográfica.

Este **Curso de Texturização no Substance Painter** conta com o conteúdo mais completo e atualizado do mercado. Suas principais características são:

- ♦ O desenvolvimento de casos práticos apresentados por especialistas em Texturização com o *software* Substance Painter
- ♦ Os conteúdos gráficos, esquemáticos e extremamente úteis fornecem informações práticas sobre as disciplinas indispensáveis para o exercício da profissão
- ♦ Exercícios práticos em que o processo de autoavaliação é realizado para melhorar a aprendizagem
- ♦ Destaque especial para as metodologias inovadoras
- ♦ Aulas teóricas, perguntas a especialistas, fóruns de discussão sobre temas controversos e trabalhos de reflexão individual
- ♦ Disponibilidade de acesso a todo o conteúdo a partir de qualquer dispositivo, seja fixo ou móvel, com conexão à Internet



A texturização desempenha um papel muito importante no design gráfico contemporâneo. Comece a utilizar o Substance Painter com este Curso Universitário

“

Os professores da TECH fornecerão as melhores ferramentas para criar designs imersivos e fundos texturizados que refletem a realidade”

O corpo docente deste curso é formado por profissionais da área de design que transferem a experiência do seu trabalho para este programa, além de especialistas reconhecidos de sociedades científicas de referência e universidades de prestígio.

Seu conteúdo multimídia, desenvolvido com a mais recente tecnologia educacional, permitirá aos profissionais aprender de uma forma situada e contextual, ou seja, um ambiente simulado que proporcionará um estudo imersivo programado para capacitar para situações reais.

A estrutura deste programa se concentra na Aprendizagem Baseada em Problemas, através da qual o profissional deverá resolver as diferentes situações de prática profissional que surgirem ao longo do curso acadêmico. Para isso, o profissional contará com a ajuda de um inovador sistema de vídeo interativo, realizado por especialistas reconhecidos nesta área.

Impulsione sua carreira de designer e utilize plataformas como o Substance Painter.

Não procure mais, este Curso Universitário atende a todos os requisitos para que você se torne um especialista em texturização 3D.



02

Objetivos

Com este Curso Universitário em Texturização Substance Painter, o profissional será capaz de entender o processo de *baking* de modelos de alta e baixa resolução. Além disso, o profissional compreenderá as diferentes camadas de um material para alcançar um acabamento perfeito. Portanto, seu principal objetivo será criar materiais do zero que envolvam texturização de diferentes graus de dificuldade e modificar os já existentes. A intenção é que o aluno consiga aprimorar detalhes com técnicas minuciosas e entregar peças impecáveis.



“

Proporcione um maior grau de qualidade aos novos projetos profissionais de texturização com um conhecimento atualizado do Substance Painter”

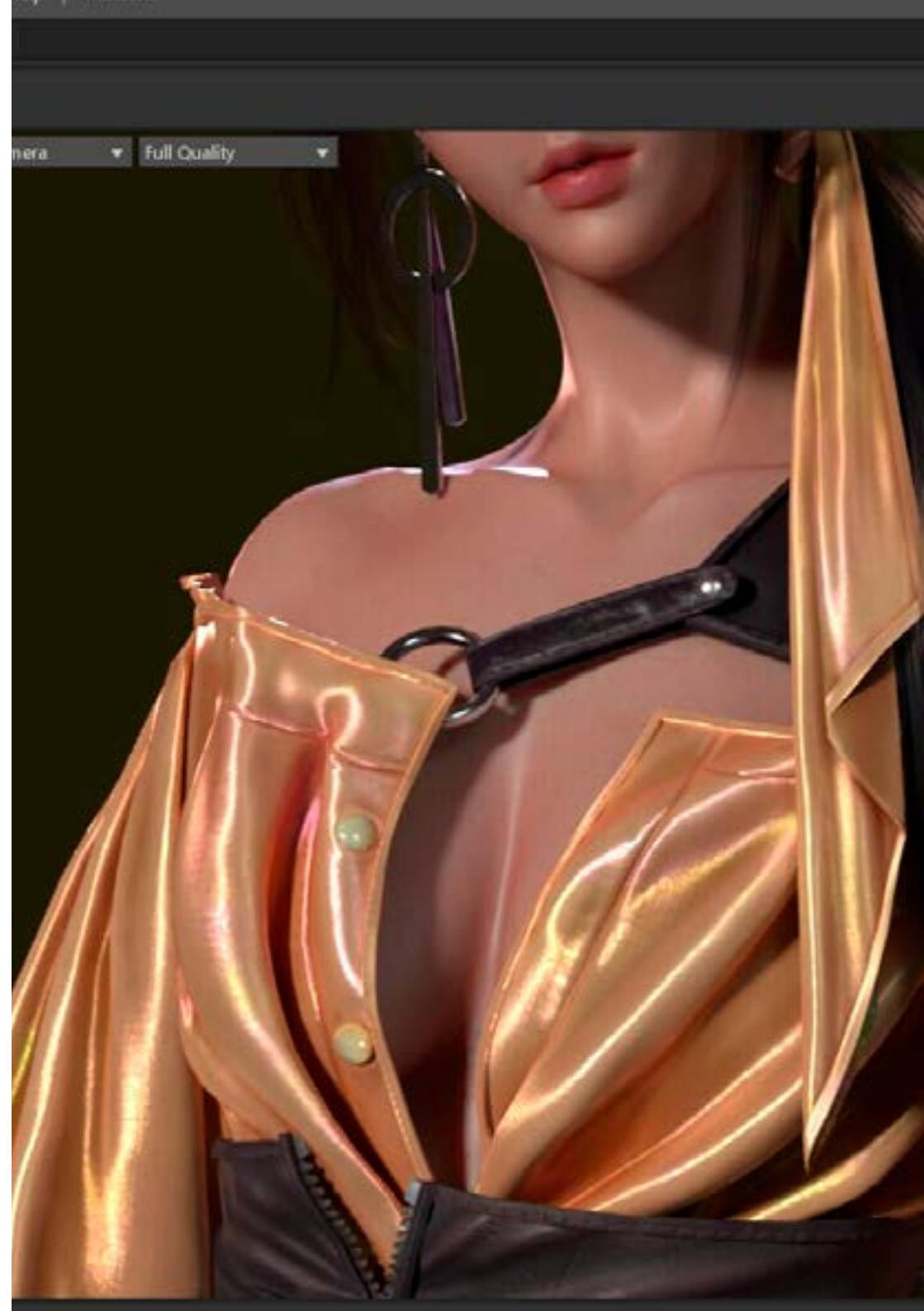


Objetivos gerais

- ◆ Conhecer detalhadamente todas as etapas para criar uma modelagem 3D profissional
- ◆ Conhecer e entender o funcionamento das texturas e como elas influenciam a modelagem
- ◆ Dominar diversas técnicas voltados à modelagem, texturização e tempo real utilizados no mundo profissional da atualidade
- ◆ Aplicar os conhecimentos adquiridos na solução de problemas de modelagem
- ◆ Ter habilidade com os conhecimentos adquiridos para criar seus próprios projetos e acrescentar de forma inteligente ao seu portfólio
- ◆ Desenvolver os recursos de cada programa para obter o melhor efeito para sua modelagem



Crie peças com acabamentos texturizados impecáveis com este Curso Universitário





Objetivos específicos

- ◆ Conhecer detalhadamente o programa Substance Painter, o mais utilizado para texturização no mundo dos videogames da atualidade
- ◆ Entender o processo de bake de um modelo de alta resolução para um modelo de baixa resolução
- ◆ Conhecer e compreender as diferentes camadas de um material e como elas o afetam
- ◆ Criar materiais a partir do zero e modificá-los para obter um material totalmente personalizado
- ◆ Trabalhar com as coordenadas de mapeamento e máscaras para aplicar corretamente as texturas ao modelo
- ◆ Conhecer os pinceis, como utilizá-los e criá-los de forma personalizada
- ◆ Aprender a utilizar os recursos encontrados no programa ou fora dele para melhorar nossas texturas
- ◆ Conhecer os diferentes métodos para criar ou modificar as texturas



03

Direção do curso

Os professores responsáveis por este programa são especialistas de grande prestígio, que desenvolveram este plano de estudos de acordo com as exigências do mercado atual. Este corpo docente vanguardista capacita os artistas digitais com as competências necessárias para se tornarem especialistas em texturização. Além disso, suas diretrizes preparam o aluno para atuar em um ambiente de design em constante transformação e evolução. O aluno receberá os conhecimentos mais atuais e solicitados nesta indústria.



“

Professores qualificados elaboraram esta capacitação pensando em seu crescimento e expansão internacional”

Direção



Dra. Teresa Vidal Peig

- ♦ Especialista em Artes e Tecnologia (arte digital, 2D, 3D, VR e AR)
- ♦ Designer e criadora de esboços de personagens 2D para videogames para celular
- ♦ Designer na Sara Lee, Motos Bordy, Hebo e Full Gass
- ♦ Docente e diretora de Mestrado em Programação de Videogames
- ♦ Docente na Universidade de Girona
- ♦ Doutora em Arquitetura pela Universidade Politécnica da Catalunha
- ♦ Formada em Belas Artes pela Universidade de Barcelona

Professores

Sr. Víctor Llorens Aguilar

- ♦ Especialista em Modelagem 3D
- ♦ Professor em cursos relacionados à modelagem 3D
- ♦ Professor de Scratch em escolas privadas
- ♦ Curso Superior em Animações 3D, Jogos e Ambientes Interativos



04

Estrutura e conteúdo

Ao longo das 6 semanas deste Curso Universitário, o aluno se tornará um autêntico profissional em acabamento texturizado com o Substance Painter. A estrutura e a abordagem do conteúdo deste programa visam proporcionar ao artista digital uma ampla variedade de conhecimentos sobre o processo de Texturização. As competências e habilidades do aluno serão aprimoradas através deste programa, combinando as técnicas mais atualizadas e o melhor software disponível nesta área.



“

Este Curso Universitário conta com o respaldo dos melhores profissionais da área, garantindo um crescimento profissional em grande escala”

Módulo 1. Texturização com Substance Painter

- 1.1. Substance Painter
 - 1.1.1. Criar novos projetos e reimportar modelos
 - 1.1.2. Controles básicos e Interface. Vistas 2D e 3D
 - 1.1.3. *Bakes*
- 1.2. Camadas de bake
 - 1.2.1. *World Space Normal*
 - 1.2.2. *Ambient Occlusion*
 - 1.2.3. *Curvature*
 - 1.2.4. *Position*
 - 1.2.5. *ID, Normal, Thickness*
- 1.3. Camadas
 - 1.3.1. *Base Cor*
 - 1.3.2. *Roughness*
 - 1.3.3. *Metallic*
 - 1.3.4. Material
- 1.4. Máscaras e geradores
 - 1.4.1. Layers e UVs
 - 1.4.2. Máscaras
 - 1.4.3. Geradores processuais
- 1.5. Material base
 - 1.5.1. Tipos de materiais
 - 1.5.2. Geradores customizados
 - 1.5.3. Criação a partir do zero de um material de base
- 1.6. Pinceis
 - 1.6.1. Parâmetros e pinceis pré-definidos
 - 1.6.2. Alphas, lazy mouse e simetria
 - 1.6.3. Criar pinceis customizados e salvá-los
- 1.7. Partículas
 - 1.7.1. Pinceis de partículas
 - 1.7.2. Propriedades das partículas
 - 1.7.3. Partículas que utilizam máscaras





- 1.8. Projeções
 - 1.8.1. Preparar as texturas
 - 1.8.2. Stencil
 - 1.8.3. Clonagem
- 1.9. Substance Share/Source
 - 1.9.1. Substance Share
 - 1.9.2. Substance Source
 - 1.9.3. Textures.com
- 1.10. Terminologia
 - 1.10.1. *Normal Map*
 - 1.10.2. *Padding* ou *Bleed*
 - 1.10.3. *Mipmapping*

“Além de ser 100% online, esta capacitação oferece um extenso plano de estudos capaz de transformar profissionais de design em especialistas”

05 Metodologia

Este curso oferece uma maneira diferente de aprender. Nossa metodologia é desenvolvida através de um modo de aprendizagem cíclico: o **Relearning**. Este sistema de ensino é utilizado, por exemplo, nas escolas médicas mais prestigiadas do mundo e é considerado um dos mais eficazes pelas principais revistas, como o **New England Journal of Medicine**.



“

Descubra o Relearning, um sistema que abandona a aprendizagem linear convencional para realizá-la através de sistemas de ensino cíclicos: uma forma de aprendizagem que tem provado sua enorme eficácia, especialmente em disciplinas que requerem memorização”

Estudo de caso para contextualizar todo o conteúdo

Nosso programa oferece um método revolucionário para desenvolver as habilidades e o conhecimento. Nosso objetivo é fortalecer as habilidades em um contexto de constante mudança, competitivo e altamente exigente.

“

Com a TECH você irá experimentar uma maneira de aprender que está revolucionando as bases das universidades tradicionais ao redor do mundo”



Você terá acesso a um sistema de aprendizagem baseado na repetição, por meio de um ensino natural e progressivo ao longo de todo o programa.



Um método de aprendizagem inovador e diferente

Este programa da TECH é um programa de ensino intensivo, criado do zero, que propõe os desafios e decisões mais exigentes nesta área, tanto nacional quanto internacionalmente. Graças a esta metodologia, o crescimento pessoal e profissional é impulsionado em direção ao sucesso. O método do caso, técnica que constitui a base deste conteúdo, garante que a realidade econômica, social e profissional mais atual seja adotada.

“*Nosso programa lhe prepara para enfrentar novos desafios em ambientes incertos e alcançar o sucesso na sua carreira.*”

O método do caso é o sistema de aprendizado mais utilizado pelas melhores faculdades do mundo. Desenvolvido em 1912 para que os estudantes de Direito não aprendessem a lei apenas com base no conteúdo teórico, o método do caso consistia em apresentar-lhes situações realmente complexas para que tomassem decisões conscientes e julgassem a melhor forma de resolvê-las. Em 1924 foi estabelecido como um método de ensino padrão em Harvard.

Em uma determinada situação, o que um profissional deveria fazer? Esta é a pergunta que abordamos no método do caso, um método de aprendizagem orientado para a ação. Ao longo do programa, os alunos vão se deparar com múltiplos casos reais. Terão que integrar todo o seu conhecimento, pesquisar, argumentar e defender suas idéias e decisões.

O estudante aprenderá, através de atividades de colaboração e casos reais, como resolver situações complexas em ambientes reais de negócios.

Metodologia Relearning

A TECH utiliza de maneira eficaz a metodologia do Estudo de Caso com um sistema de aprendizagem 100% online baseado na repetição, combinando diferentes elementos didáticos em cada lição.

Potencializamos o Estudo de Caso com o melhor método de ensino 100% online: o Relearning.

Em 2019, entre todas as universidades online em espanhol do mundo, alcançamos os melhores resultados de aprendizagem.

Na TECH você aprenderá com uma metodologia de vanguarda projetada para capacitar os gerentes do futuro. Este método, na vanguarda da pedagogia mundial, se chama Relearning.

Nossa Universidade é a única em língua espanhola autorizada a utilizar este método de sucesso. Em 2019, conseguimos melhorar os níveis de satisfação geral de nossos alunos (qualidade de ensino, qualidade dos materiais, estrutura dos cursos, objetivos, entre outros) com relação aos indicadores da melhor universidade online em espanhol.



No nosso programa, o aprendizado não é um processo linear, mas acontece em espiral (aprendemos, desaprendemos, esquecemos e reaprendemos). Portanto, combinamos cada um desses elementos de forma concêntrica. Esta metodologia já capacitou mais de 650.000 universitários com um sucesso sem precedentes em campos tão diversos como a bioquímica, a genética, a cirurgia, o direito internacional, habilidades administrativas, ciência do esporte, filosofia, direito, engenharia, jornalismo, história, mercados e instrumentos financeiros. Tudo isso em um ambiente altamente exigente, com um grupo de estudantes universitários de alto perfil socioeconômico e uma média de idade de 43,5 anos.

O Relearning Ihe permitirá aprender com menos esforço e mais desempenho, fazendo com que você se envolva mais na sua capacitação, desenvolvendo seu espírito crítico e sua capacidade de defender argumentos e contrastar opiniões, ou seja, uma equação de sucesso.

A partir das últimas evidências científicas no campo da neurociência, não sabemos apenas como organizar informações, idéias, imagens, memórias, mas sabemos também que o lugar e o contexto onde aprendemos algo é fundamental para nossa capacidade de lembrá-lo e armazená-lo no hipocampo, para mantê-lo em nossa memória a longo prazo.

Desta forma, no que se denomina Neurocognitive context-dependent e-learning, os diferentes elementos de nosso programa estão ligados ao contexto onde o participante desenvolve sua prática profissional.

Neste programa, oferecemos os melhores materiais educacionais, preparados especialmente para você:



Material de estudo

Todo o conteúdo didático foi criado pelos especialistas que irão ministrar o curso, especialmente para o curso, fazendo com que o desenvolvimento didático seja realmente específico e concreto.

Posteriormente, esse conteúdo é adaptado ao formato audiovisual, para criar o método de trabalho online da TECH. Tudo isso com as técnicas mais avançadas e oferecendo alta qualidade em cada um dos materiais que são colocados à disposição do aluno.



Masterclasses

Há evidências científicas sobre a utilidade da observação de terceiros especialistas.

O "Learning from an expert" fortalece o conhecimento e a memória, além de gerar segurança para a tomada de decisões difíceis no futuro.



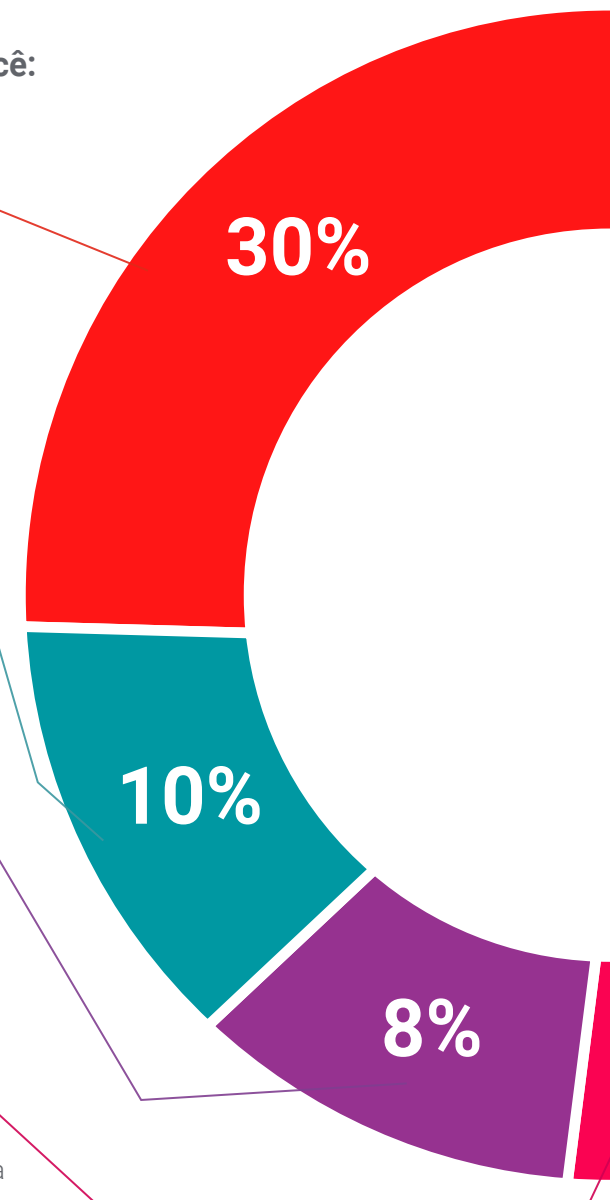
Práticas de habilidades e competências

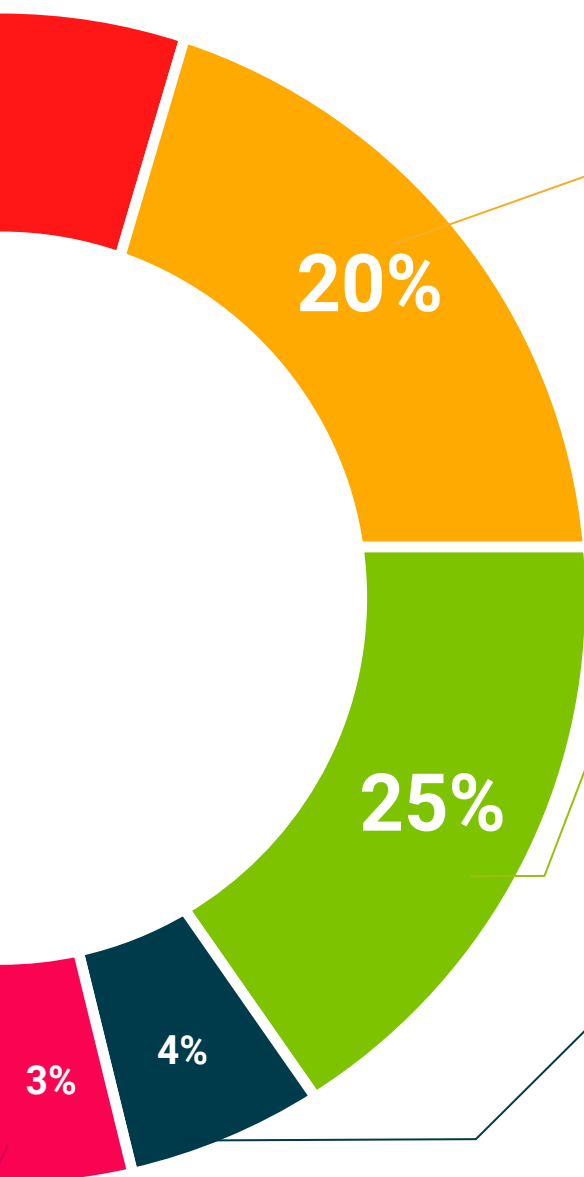
Serão realizadas atividades para desenvolver competências e habilidades específicas em cada disciplina. Práticas e dinâmicas para adquirir e desenvolver as habilidades e competências necessárias para que um especialista possa se desenvolver dentro do contexto globalizado em que vivemos.



Leitura complementar

Artigos recentes, documentos científicos, guias internacionais, entre outros. Na biblioteca virtual da TECH o aluno terá acesso a tudo o que for necessário para complementar a sua capacitação.





Estudos de caso

Será realizada uma seleção dos melhores estudos de casos escolhidos especificamente para esta titulação. Casos apresentados, analisados e orientados pelos melhores especialistas do cenário internacional.



Resumos interativos

A equipe da TECH apresenta o conteúdo de forma atraente e dinâmica através de pílulas multimídia que incluem áudios, vídeos, imagens, diagramas e mapas conceituais, com o objetivo de reforçar o conhecimento.

Este sistema exclusivo de capacitação por meio da apresentação de conteúdo multimídia foi premiado pela Microsoft como "Caso de sucesso na Europa".



Testing & Retesting

Avaliamos e reavaliamos periodicamente o seu conhecimento ao longo do programa, através de atividades e exercícios de avaliação e auto-avaliação, para que você possa comprovar que está alcançando seus objetivos.



06

Certificado

O Curso de Texturização no Substance Painter garante, além da capacitação mais rigorosa e atualizada, acesso ao certificado do Curso emitido pela TECH Universidade Tecnológica.



“

Conclua este programa de estudos com sucesso e receba o seu certificado sem sair de casa e sem burocracias”

Este **Curso de Texturização no Substance Painter** conta com o conteúdo mais completo e atualizado do mercado.

Uma vez aprovadas as avaliações, o aluno receberá por correio o certificado* do **Curso** emitido pela **TECH Universidade Tecnológica**.

O certificado emitido pela **TECH Universidade Tecnológica** expressará a qualificação obtida no Curso, atendendo aos requisitos normalmente exigidos pelas bolsas de empregos, concursos públicos e avaliação de carreira profissional.

Título: **Curso de Texturização no Substance Painter**

Modalidade: **online**

Duração: **6 semanas**



*Apostila de Haia: Caso o aluno solicite que seu certificado seja apostilado, a TECH EDUCATION providenciará a obtenção do mesmo a um custo adicional.

futuro
saúde confiança pessoas
informação orientadores
educação certificação ensino
garantia aprendizagem
instituições tecnologia
comunidade compreensão
atenção personalizada
conhecimento inovação
presente qualidade
desenvolvimento sustentável

tech universidade
tecnológica

Curso
Texturização no
Substance Painter

- » Modalidade: Online
- » Duração: 6 semanas
- » Certificado: TECH Universidade Tecnológica
- » Horário: no seu próprio ritmo
- » Provas: online

Curso

Texturização no Substance Painter

