

# Corso Universitario

## Tecniche di Illustrazione Visiva e Processi Creativi





## Corso Universitario Tecniche di Illustrazione Visiva e Processi Creativi

- » Modalità: online
- » Durata: 6 settimane
- » Titolo: TECH Università Tecnologica
- » Dedizione: 16 ore/settimana
- » Orario: a scelta
- » Esami: online

Accesso al sito web: [www.techtute.com/it/design/corso-universitario/tecniche-illustrazione-visiva-processi-creativi](http://www.techtute.com/it/design/corso-universitario/tecniche-illustrazione-visiva-processi-creativi)

# Indice

01

Presentazione

---

*pag. 4*

02

Obiettivi

---

*pag. 8*

03

Struttura e contenuti

---

*pag. 12*

04

Metodologia

---

*pag. 16*

05

Titolo

---

*pag. 24*

# 01

# Presentazione

Un aspetto chiaro ai professionisti dell'illustrazione è che questo lavoro offre molte opportunità lavorative. Nella società odierna, da qualsiasi punto di vista la si guardi, è possibile vedere lavori creativi ovunque e rappresentati attraverso vari media digitali e tradizionali. Pertanto, specializzarsi in questo settore seguendo un programma progettato appositamente per questo scopo può essere l'opzione migliore per un futuro professionale di successo. Per questo in TECH abbiamo creato una specializzazione, la cui progettazione ha coinvolto esperti del settore con un'ampia e vasta esperienza nella gestione di vari progetti per il settore audiovisivo. Si tratta di una specializzazione in modalità 100% online che comprende le informazioni più esaustive relative all'illustrazione visiva e grazie alla quale lo studente sarà in grado di lavorare per perfezionare le proprie competenze attraverso la conoscenza esaustiva in merito alle principali tecniche e strategie creative.



“

*TECH ti offre un'esperienza accademica coinvolgente, multidisciplinare e altamente specializzante a patto che tu decida di investire nel tuo futuro professionale con questa università”*

Nonostante molti pensino che i compiti degli illustratori si basino sulla realizzazione di disegni per alcuni media tradizionali, la verità è che vanno ben oltre e coprono una gamma molto ampia di opportunità lavorative. Ciò è stato motivato, in parte, dallo sviluppo delle nuove tecnologie, grazie alle quali è stato possibile adattare una professione antica all'ambiente digitale e ai molteplici canali che abbracciano il settore audiovisivo e online. Tutto ciò senza dimenticare, ovviamente, la relativa applicazione in lavori legati al settore grafico o al design del prodotto.

Si tratta pertanto di una professione in continua evoluzione, in cui si attuano costantemente strategie sempre più complesse e specifiche. Per questo motivo, al fine di facilitare la specializzazione dello studente in questo campo, TECH ha deciso di creare un programma che riunisce le informazioni più recenti ed esaustive relative alle tecniche di visualizzazione del design e ai processi creativi.

Il professionista avrà a disposizione 150 ore di materiale vario per approfondire concretamente l'applicazione dell'illustrazione a diversi media: progetti audiovisivi, poster, segnaletica, user experience, prodotti e molto altro. Inoltre, una delle caratteristiche di questo programma è che lo studente lavorerà in modo pratico alla creazione del proprio portfolio e di un album illustrato.

Per superare le aspettative degli studenti, TECH e il suo team di esperti in illustrazione professionale hanno selezionato, oltre alle informazioni più recenti, ulteriori contenuti di alta qualità presentati in diversi formati: video dettagliati, articoli di ricerca, ulteriori letture, ecc. Il tutto presentato in una comoda e accessibile modalità 100% online che permetterà, oltre alla possibilità di collegarsi da dove si vuole e con un orario completamente adattato alle proprie disponibilità, di combinare la specializzazione con qualsiasi attività lavorativa.

Questo **Corso Universitario in Tecniche di Illustrazione Visiva e Processi Creativi** possiede il programma più completo e aggiornato del mercato. Le caratteristiche principali del programma sono:

- ◆ Sviluppo di casi di studio presentati da esperti di Illustrazione Professionale
- ◆ Contenuti grafici, schematici ed eminentemente pratici che forniscono informazioni pratiche riguardo alle discipline essenziali per l'esercizio della professione
- ◆ Esercizi pratici che offrono un processo di autovalutazione per migliorare l'apprendimento
- ◆ Particolare enfasi sulle metodologie innovative
- ◆ Lezioni teoriche, domande all'esperto e/o al tutor, forum di discussione su questioni controverse e compiti di riflessione individuale
- ◆ Contenuti disponibili da qualsiasi dispositivo fisso o portatile provvisto di connessione a internet



*La migliore opportunità del mercato universitario per approfondire le basi dell'illustrazione orientata al design di prodotti"*

“

*Desideri diventare un esperto di  
illustrazione applicata al cinema?  
Scegli questo Corso Universitario  
e inizia a lavorarci oggi stesso”*

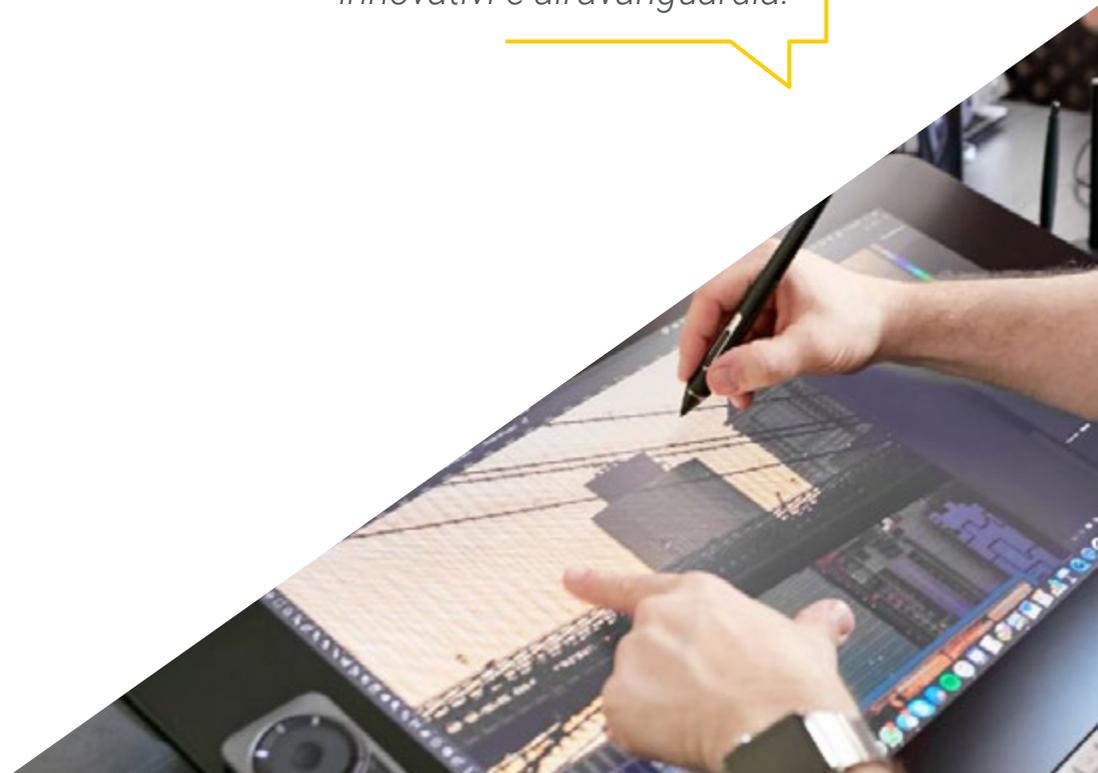
Il personale docente comprende professionisti del settore, che forniscono agli studenti le competenze necessarie a intraprendere un percorso di studio eccellente.

I contenuti multimediali, sviluppati in base alle ultime tecnologie educative, forniranno al professionista un apprendimento coinvolgente e localizzato, ovvero inserito in un contesto reale.

La creazione di questo programma è incentrata sull'Apprendimento Basato sui Problemi, mediante il quale il professionista deve cercare di risolvere le diverse situazioni di pratica professionale che gli si presentano durante il corso. Lo studente potrà usufruire di un innovativo sistema di video interattivi creati da esperti di rinomata fama.

*Questo programma include 150 ore dei  
migliori contenuti teorici, pratici e aggiuntivi,  
presentati in più formati per rendere questa  
specializzazione un'esperienza accademica  
dinamica e divertente.*

*Approfondire i nuovi media applicati  
ai manifesti ti aiuterà ad anticipare le  
tendenze del futuro attraverso progetti  
innovativi e all'avanguardia.*



# 02 Obiettivi

Le molteplici applicazioni che la professione dell'illustratore possiede al giorno d'oggi implicano un aumento di domanda da parte degli specialisti di questo settore, di una specializzazione che consenta loro di aggiornarsi sulle novità legate alle tendenze e alle avanguardie esistenti nel settore. Per tale ragione, TECH ha ritenuto necessario lo sviluppo di un Corso Universitario come questo, con l'obiettivo di sintetizzare in un unico programma tutte le informazioni che permettano di approfondire gli aspetti più rilevanti del design illustrativo adattato a contesti come la segnaletica, l'arte cinematografica, i progetti audiovisivi, ecc.





“

*Ti piacerebbe imparare a creare diversi portfolio personali che ti aiutino a distinguerti in questo settore? Questo Corso Universitario ti darà gli strumenti per riuscirci”*



## Obiettivi generali

---

- ◆ Conoscere nel dettaglio le principali tecniche e procedure nell'illustrazione attuale applicabile al design di prodotti di diversi tipi
- ◆ Approfondire le basi della creazione di un album illustrato attraverso la pianificazione di un progetto finale che raccoglie tutto ciò che è stato sviluppato nel corso del programma

“

*Un programma moderno e dinamico grazie al quale approfondirai gli aspetti fondamentali dell'illustrazione applicabile all'UX nei principali sistemi operativi"*





## Obiettivi specifici

---

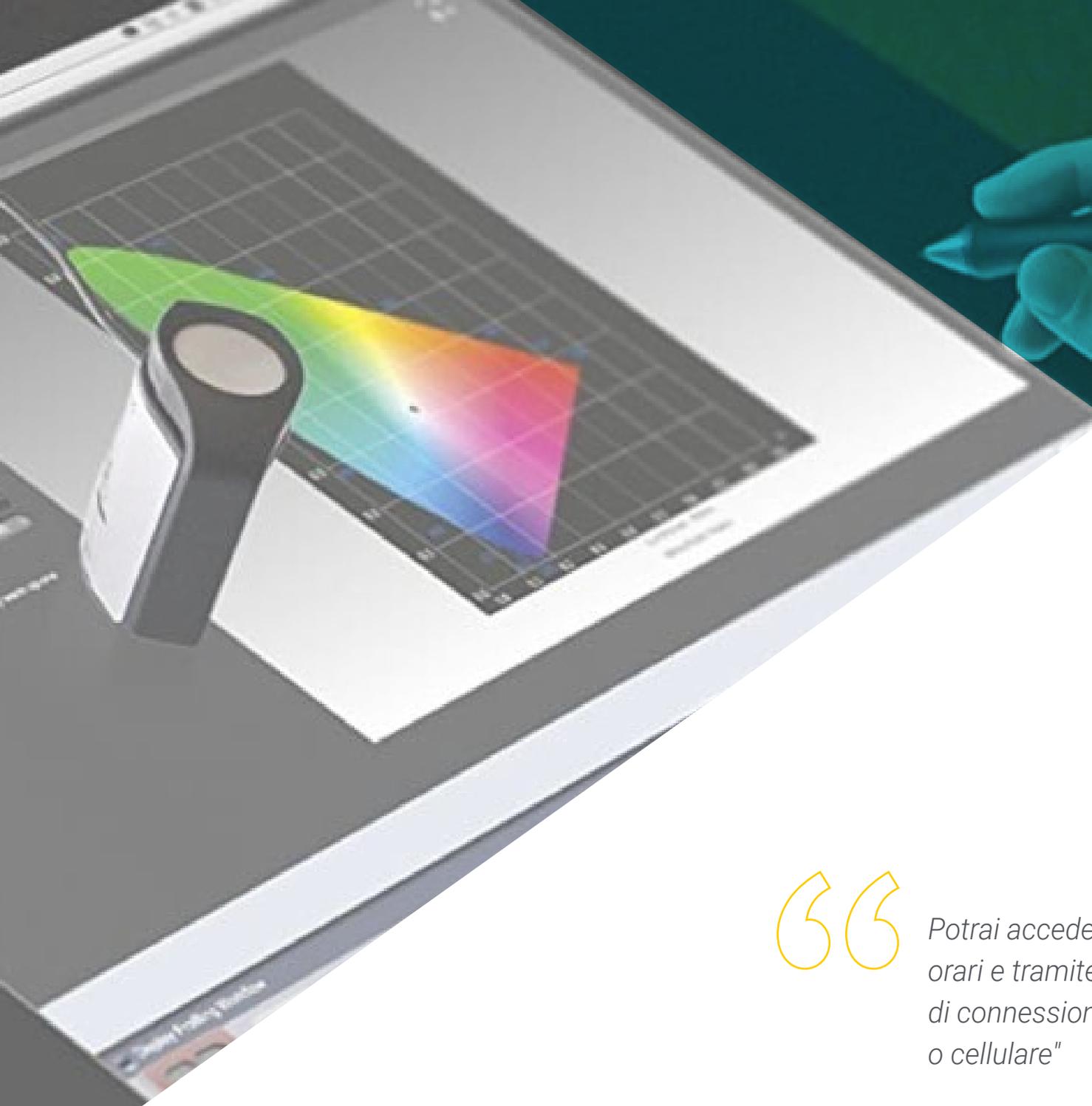
- ◆ Esaminare l'applicazione dell'estetica classica del XX secolo a nuovi progetti di illustrazione, unendo il digitale all'analogico
- ◆ Analizzare i manifesti come forza trainante per i grandi illustratori e come elemento di promozione della relativa traiettoria artistica della loro traiettoria artistica
- ◆ Sfruttare il genere cinematografico come progetto di illustrazione per grandi e piccole produzioni
- ◆ Studiare l'applicazione dell'illustrazione in progetti audiovisivi come il video *Mapping*
- ◆ Approfondire la procedura di trasferimento dell'illustrazione digitale ad altri progetti come la segnaletica e l'UX design

# 03

## Struttura e contenuti

L'elaborazione di Corso Universitario è stata curata da un gruppo di esperti nel settore dell'illustrazione professionale, che hanno utilizzato le informazioni più aggiornate ed esaustive per la composizione del materiale teorico, pratico e aggiuntivo. Tutti i contenuti saranno disponibili dall'inizio dell'attività accademica e potranno essere scaricati su qualsiasi dispositivo dotato di connessione a internet per la consultazione successiva, anche quando lo studente avrà concluso il programma. Pertanto, questa è la migliore opportunità che per lo studente di investire nel proprio sviluppo professionale in modo garantito.





“

*Potrai accedere al Campus Virtuale senza orari e tramite qualsiasi dispositivo dotato di connessione a internet, sia pc, tablet o cellulare"*

## Modulo 1. Tecniche e procedure nell'illustrazione

- 1.1. Applicazione dell'estetica del XX secolo
  - 1.1.1. Idealismo visivo
  - 1.1.2. La pop art nei nuovi media
  - 1.1.3. Illustrazione psichedelica
  - 1.1.4. Sviluppo dello stile retrò
- 1.2. Illustrazione orientata al design del prodotto
  - 1.2.1. Complessità formale
  - 1.2.2. *Packaging* retrò come riferimento grafico
  - 1.2.3. Design nordico
  - 1.2.4. Orientamento visivo nel *Packaging*
- 1.3. Illustrazione nella segnaletica
  - 1.3.1. Il manifesto come mezzo di comunicazione
  - 1.3.2. Scopi visivi del manifesto
  - 1.3.3. I nuovi media applicati ai manifesti
- 1.4. L'illustrazione nel genere cinematografico
  - 1.4.1. Il manifesto nel cinema
  - 1.4.2. Il manifesto nell'animazione
  - 1.4.3. L'industria digitale
  - 1.4.4. Creatività nella composizione
- 1.5. L'illustrazione nei progetti audiovisivi
  - 1.5.1. Illustrazione per proiezione scenica
  - 1.5.2. Illustrazione con movimento
  - 1.5.3. Illustrazione per *Video Mapping*
  - 1.5.4. Design di stand o spazi interattivi
- 1.6. Illustrazione nel mercato del lavoro
  - 1.6.1. Preparazione dei fascicoli
  - 1.6.2. Consegna dei prodotti
  - 1.6.3. Contatti con la stampa o i fornitori
  - 1.6.4. Incontro con il cliente
  - 1.6.5. Il preventivo finale





- 1.7. L'illustrazione orientata alla segnaletica
  - 1.7.1. Iconografia universale
  - 1.7.2. Segnaletica inclusiva
  - 1.7.3. Studio dei simboli
  - 1.7.4. Design della segnaletica
- 1.8. Illustrazione nella progettazione UX
  - 1.8.1. Linee guida per la progettazione di interfacce
  - 1.8.2. Il design delle infografiche
  - 1.8.3. Illustrare lo stile visivo di un'interfaccia
- 1.9. Creazione di un portfolio professionale
  - 1.9.1. La struttura del portfolio
  - 1.9.2. Classificazione dei lavori
  - 1.9.3. Illustrare e impaginare il portfolio
  - 1.9.4. Materiali e complementi
- 1.10. Progetto: design di un libro illustrato
  - 1.10.1. Presentazione del progetto
  - 1.10.2. Obiettivi del progetto
  - 1.10.3. La tematica del progetto
  - 1.10.4. Sviluppo visivo del progetto
  - 1.10.5. Arti finali e rifiniture

“

*Non esitare e iscriviti ad un programma grazie al quale potenzierai le tue abilità fino a diventare un vero esperto di processi creativi attraverso l'illustrazione professionale"*

05

# Metodologia

Questo programma ti offre un modo differente di imparare. La nostra metodologia si sviluppa in una modalità di apprendimento ciclico: ***il Relearning***.

Questo sistema di insegnamento viene applicato nelle più prestigiose facoltà di medicina del mondo ed è considerato uno dei più efficaci da importanti pubblicazioni come il ***New England Journal of Medicine***.



“

*Scopri il Relearning, un sistema che abbandona l'apprendimento lineare convenzionale, per guidarti attraverso dei sistemi di insegnamento ciclici: una modalità di apprendimento che ha dimostrato la sua enorme efficacia, soprattutto nelle materie che richiedono la memorizzazione”*

## Caso di Studio per contestualizzare tutti i contenuti

Il nostro programma offre un metodo rivoluzionario per sviluppare le abilità e le conoscenze. Il nostro obiettivo è quello di rafforzare le competenze in un contesto mutevole, competitivo e altamente esigente.

“

*Con TECH potrai sperimentare un modo di imparare che sta scuotendo le fondamenta delle università tradizionali in tutto il mondo"*



*Avrai accesso a un sistema di apprendimento basato sulla ripetizione, con un insegnamento naturale e progressivo durante tutto il programma.*



*Imparerai, attraverso attività collaborative e casi reali, la risoluzione di situazioni complesse in ambienti aziendali reali.*

## Un metodo di apprendimento innovativo e differente

Questo programma di TECH consiste in un insegnamento intensivo, creato ex novo, che propone le sfide e le decisioni più impegnative in questo campo, sia a livello nazionale che internazionale. Grazie a questa metodologia, la crescita personale e professionale viene potenziata, effettuando un passo decisivo verso il successo. Il metodo casistico, la tecnica che sta alla base di questi contenuti, garantisce il rispetto della realtà economica, sociale e professionale più attuali.

“

*Il nostro programma ti prepara ad affrontare nuove sfide in ambienti incerti e a raggiungere il successo nella tua carriera”*

Il metodo casistico è stato il sistema di apprendimento più usato nelle migliori facoltà del mondo. Sviluppato nel 1912 affinché gli studenti di Diritto non imparassero la legge solo sulla base del contenuto teorico, il metodo casistico consisteva nel presentare loro situazioni reali e complesse per prendere decisioni informate e giudizi di valore su come risolverle. Nel 1924 fu stabilito come metodo di insegnamento standard ad Harvard.

Cosa dovrebbe fare un professionista per affrontare una determinata situazione? Questa è la domanda con cui ci confrontiamo nel metodo casistico, un metodo di apprendimento orientato all'azione. Durante il programma, gli studenti si confronteranno con diversi casi di vita reale. Dovranno integrare tutte le loro conoscenze, effettuare ricerche, argomentare e difendere le proprie idee e decisioni.

## Metodologia Relearning

TECH coniuga efficacemente la metodologia del Caso di Studio con un sistema di apprendimento 100% online basato sulla ripetizione, che combina 8 diversi elementi didattici in ogni lezione.

Potenziamo il Caso di Studio con il miglior metodo di insegnamento 100% online: il Relearning.

*Nel 2019 abbiamo ottenuto i migliori risultati di apprendimento di tutte le università online del mondo.*

In TECH imparerai con una metodologia all'avanguardia progettata per formare i manager del futuro. Questo metodo, all'avanguardia della pedagogia mondiale, si chiama Relearning.

La nostra università è l'unica autorizzata a utilizzare questo metodo di successo. Nel 2019, siamo riusciti a migliorare il livello di soddisfazione generale dei nostri studenti (qualità dell'insegnamento, qualità dei materiali, struttura del corso, obiettivi...) rispetto agli indicatori della migliore università online.



Nel nostro programma, l'apprendimento non è un processo lineare, ma avviene in una spirale (impariamo, disimpariamo, dimentichiamo e re-impariamo). Pertanto, combiniamo ciascuno di questi elementi in modo concentrico. Con questa metodologia abbiamo formato oltre 650.000 laureati con un successo senza precedenti, in ambiti molto diversi come la biochimica, la genetica, la chirurgia, il diritto internazionale, le competenze manageriali, le scienze sportive, la filosofia, il diritto, l'ingegneria, il giornalismo, la storia, i mercati e gli strumenti finanziari. Tutto questo in un ambiente molto esigente, con un corpo di studenti universitari con un alto profilo socio-economico e un'età media di 43,5 anni.

*Il Relearning ti permetterà di apprendere con meno sforzo e più performance, impegnandoti maggiormente nella tua specializzazione, sviluppando uno spirito critico, difendendo gli argomenti e contrastando le opinioni: un'equazione diretta al successo.*

Dalle ultime evidenze scientifiche nel campo delle neuroscienze, non solo sappiamo come organizzare le informazioni, le idee, le immagini e i ricordi, ma sappiamo che il luogo e il contesto in cui abbiamo imparato qualcosa è fondamentale per la nostra capacità di ricordarlo e immagazzinarlo nell'ippocampo, per conservarlo nella nostra memoria a lungo termine.

In questo modo, e in quello che si chiama Neurocognitive Context-dependent E-learning, i diversi elementi del nostro programma sono collegati al contesto in cui il partecipante sviluppa la sua pratica professionale.



Questo programma offre i migliori materiali didattici, preparati appositamente per i professionisti:



#### Materiali di studio

Tutti i contenuti didattici sono creati appositamente per il corso dagli specialisti che lo impartiranno, per fare in modo che lo sviluppo didattico sia davvero specifico e concreto.

Questi contenuti sono poi applicati al formato audiovisivo che supporterà la modalità di lavoro online di TECH. Tutto questo, con le ultime tecniche che offrono componenti di alta qualità in ognuno dei materiali che vengono messi a disposizione dello studente.



#### Master class

Esistono evidenze scientifiche sull'utilità dell'osservazione di esperti terzi.

Imparare da un esperto rafforza la conoscenza e la memoria, costruisce la fiducia nelle nostre future decisioni difficili.



#### Pratiche di competenze e competenze

Svolgerai attività per sviluppare competenze e capacità specifiche in ogni area tematica. Pratiche e dinamiche per acquisire e sviluppare le competenze e le abilità che uno specialista deve sviluppare nel quadro della globalizzazione in cui viviamo.



#### Letture complementari

Articoli recenti, documenti di consenso e linee guida internazionali, tra gli altri. Nella biblioteca virtuale di TECH potrai accedere a tutto il materiale necessario per completare la tua specializzazione.





#### Casi di Studio

Completerai una selezione dei migliori casi di studio scelti appositamente per questo corso. Casi presentati, analizzati e monitorati dai migliori specialisti del panorama internazionale.



#### Riepiloghi interattivi

Il team di TECH presenta i contenuti in modo accattivante e dinamico in pillole multimediali che includono audio, video, immagini, diagrammi e mappe concettuali per consolidare la conoscenza.

Questo esclusivo sistema di specializzazione per la presentazione di contenuti multimediali è stato premiato da Microsoft come "Caso di successo in Europa".



#### Testing & Retesting

Valutiamo e rivalutiamo periodicamente le tue conoscenze durante tutto il programma con attività ed esercizi di valutazione e di autovalutazione, affinché tu possa verificare come raggiungi progressivamente i tuoi obiettivi.



# 05 Titolo

Il Corso Universitario in Tecniche di Illustrazione Visiva e Processi Creativi garantisce, oltre alla preparazione più rigorosa e aggiornata, il conseguimento di una qualifica di Corso Universitario rilasciata da TECH Università Tecnologica.



“

*Porta a termine questo programma e ricevi la tua qualifica universitaria senza spostamenti o fastidiose formalità”*

Questo **Corso Universitario in Tecniche di Illustrazione Visiva e Processi Creativi** possiede il programma più completo e aggiornato del mercato.

Dopo aver superato la valutazione, lo studente riceverà mediante lettera certificata\* con ricevuta di ritorno, la sua corrispondente qualifica di **Corso Universitario** rilasciata da **TECH Università Tecnologica**.

Il titolo rilasciato da **TECH Università Tecnologica** esprime la qualifica ottenuta nel Corso Universitario, e riunisce tutti i requisiti comunemente richiesti da borse di lavoro, concorsi e commissioni di valutazione di carriere professionali.

Titolo: **Corso Universitario in Tecniche di Illustrazione Visiva e Processi Creativi**

N° Ore Ufficiali: **150 o.**



\*Apostille dell'Aia. Se lo studente dovesse richiedere che il suo diploma cartaceo sia provvisto di Apostille dell'Aia, TECH EDUCATION effettuerà le gestioni opportune per ottenerla pagando un costo aggiuntivo.

futuro  
salute fiducia persone  
educazione informazione tutor  
garanzia accreditamento insegnamento  
istituzioni tecnologia apprendimento  
comunità impegno  
attenzione personalizzata inn  
conoscenza presente qualità  
formazione online  
sviluppo istituzioni  
classe virtuale lingu

**tech** università  
tecnologica

Corso Universitario  
Tecniche di Illustrazione  
Visiva e Processi Creativi

- » Modalità: online
- » Durata: 6 settimane
- » Titolo: TECH Università Tecnologica
- » Dedizione: 16 ore/settimana
- » Orario: a scelta
- » Esami: online

# Corso Universitario

## Tecniche di Illustrazione Visiva e Processi Creativi

