

Corso Universitario
Retopology per l'Arte
nella Realtà Virtuale





Corso Universitario Retopology per l'Arte nella Realtà Virtuale

- » Modalità: online
- » Durata: 6 settimane
- » Titolo: TECH Università Tecnologica
- » Dedizione: 16 ore/settimana
- » Orario: a scelta
- » Esami: online

Accesso al sito web: www.techitute.com/it/design/corso-universitario/retopology-arte-realta-virtuale

Indice

01

Presentazione

pag. 4

02

Obiettivi

pag. 8

03

Direzione del corso

pag. 12

04

Struttura e contenuti

pag. 16

05

Metodologia

pag. 20

06

Titolo

pag. 28

01

Presentazione

Il concetto di retopology e di 3D sta diventando sempre più familiare, non solo nell'ambito della professione grafica, ma anche tra gli appassionati di design e tecnologia. La padronanza di questa tecnica è alla portata degli artisti digitali che cercano di ottenere figure tridimensionali pulite e un flusso di lavoro efficiente. Questo corso fornisce una conoscenza globale di questo metodo di semplificazione degli oggetti digitalizzati e fornisce una conoscenza approfondita dei principali programmi di modellazione professionale. Tutto questo con i vantaggi che offre un apprendimento online, consentendo agli studenti di combinare i loro studi con le loro carriere professionali.





“

Rendi più realistici i tuoi progetti 3D di alta qualità con questo Corso Universitario”

Il Corso Universitario in Retopology per l'Arte nella Realtà Virtuale, rivolto a designer e creatori artistici, mette in evidenza il valore della tecnica della retopology nell'industria dei videogiochi, dato che i giocatori richiedono un maggiore realismo.

Questo programma offre una panoramica approfondita sui fondamenti di questa tecnica, insegna agli studenti come individuare i principali errori che vengono commessi durante la sua esecuzione e come risolverli in una situazione reale. Il team di insegnanti specializzati mostra anche come utilizzare i prestigiosi programmi Zbrush o Topogum per ottenere risultati di qualità.

L'esperienza del personale docente di questa specializzazione favorirà l'apprendimento degli studenti che sono alla ricerca di contenuti aggiornati e innovativi sulla modellazione 3D orientata al settore dei videogiochi VR. Una buona opportunità di specializzazione attraverso una metodologia 100% online e con un'ampia biblioteca di contenuti multimediali che TECH mette a disposizione per l'acquisizione di conoscenze.

Questo **Corso Universitario in Retopology per l'Arte nella Realtà Virtuale** possiede il programma più completo e aggiornato del mercato. Le caratteristiche principali del programma sono:

- ◆ Sviluppo di casi di studio presentati da esperti di Arte nella Realtà Virtuale
- ◆ Contenuti grafici, schematici ed eminentemente pratici che forniscono informazioni pratiche sulle discipline essenziali per l'esercizio della professione
- ◆ Esercizi pratici che offrono un processo di autovalutazione per migliorare l'apprendimento
- ◆ Speciale enfasi sulle metodologie innovative
- ◆ Lezioni teoriche, domande all'esperto, forum di discussione su questioni controverse e compiti di riflessione individuale
- ◆ Contenuti disponibili da qualsiasi dispositivo fisso o mobile dotato di connessione a internet

“

*Disegna le tue figure tridimensionali
in modo agile ed efficace grazie a
questo Corso Universitario”*

“

La padronanza della tecnica di retopology di Zbrush ti aiuterà ad avere successo nel settore dei videogiochi. Iscriviti a questo Corso Universitario”

Il personale docente del programma comprende rinomati professionisti del settore, nonché specialisti riconosciuti appartenenti a società e università prestigiose, che forniscono agli studenti le competenze necessarie a intraprendere un percorso di studio eccellente.

I contenuti multimediali, sviluppati in base alle ultime tecnologie educative, forniranno al professionista un apprendimento coinvolgente e localizzato, ovvero inserito in un contesto reale.

La creazione di questo programma è incentrata sull'Apprendimento Basato su Problemi, mediante il quale lo specialista deve cercare di risolvere le diverse situazioni che gli si presentano durante il corso accademico. Lo studente potrà usufruire di un innovativo sistema di video interattivi creati da esperti di rinomata fama.

L'uso della tecnologia della Realtà Virtuale è in aumento. Grazie a questo Corso Universitario, farai in modo che le tue creazioni entrino a far parte dei grandi titoli VR.

Fai carriera nel settore dei videogiochi VR. Hai solo bisogno di quella spinta che ti porterà a perfezionare le tue competenze artistiche.



02

Obiettivi

In questo Corso Universitario, gli studenti miglioreranno la loro tecnica di retopology e conosceranno i principali strumenti e programmi come Zremesher, Decimation Master e Zmodeler. Questi vengono utilizzati per ottenere la massima qualità nella modellazione di personaggi e oggetti tridimensionali. L'applicazione di casi reali durante questo corso permetterà all'artista digitale di poter mettere in pratica tutti i concetti acquisiti e applicabili nei grandi studi creativi di videogiochi VR.





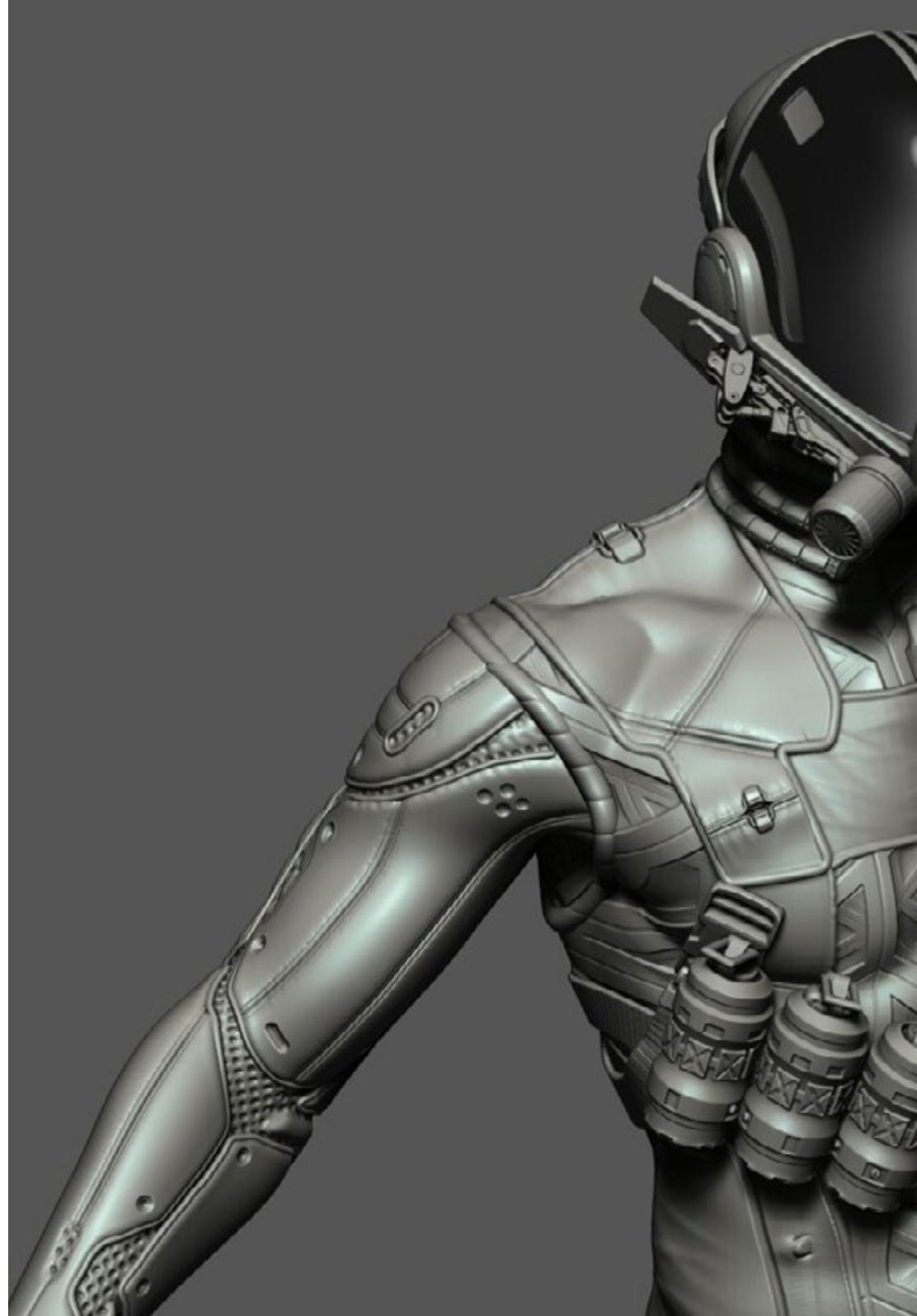
“

Lavora in modo rapido ed efficiente alle tue creazioni digitali 3D e fai parte dei migliori team di professionisti dell'industria del gioco”



Obiettivi generali

- ◆ Comprendere i vantaggi e le limitazioni offerti dalla Realtà Virtuale
- ◆ Sviluppare una modellazione *hard surface* di qualità
- ◆ Creare una modellazione organica di qualità
- ◆ Comprendere le basi della retopologia
- ◆ Comprendere le basi UV
- ◆ Padroneggiare il baking in *Substance Painter*
- ◆ Gestire con competenza gli strati
- ◆ Essere in grado di creare un dossier e presentare un lavoro a livello professionale, con la massima qualità
- ◆ Decidere consapevolmente quali sono i programmi più adatti alle tue *Pipeline*





Obiettivi specifici

- ◆ Padroneggiare la retopology di Zbrush
- ◆ Sapere quando usare Zremesher, Decimation Master e Zmodeler
- ◆ Essere in capacità di eseguire la retopology di qualsiasi modellazione
- ◆ Saper usare Topogun strumento professionale specializzato
- ◆ Istruire il professionista sull'esecuzione di ritocchi complessi



Il sistema Relearning e la simulazione di casi saranno due tecniche di apprendimento fondamentali in questo Corso Universitario

03

Direzione del corso

TECH offre un'istruzione di qualità per tutti. In base a questo obiettivo, per impartire il corso è stato selezionato un professionista specializzato nel campo della grafica e della creazione di videogiochi. La sua vasta esperienza nel settore del *gaming* e la partecipazione a progetti di Realtà Virtuale gli consentono di conoscere i punti di forza e deboli del processo creativo. Gli artisti digitali che partecipino a questo programma impareranno da uno dei più importanti specialisti del settore.

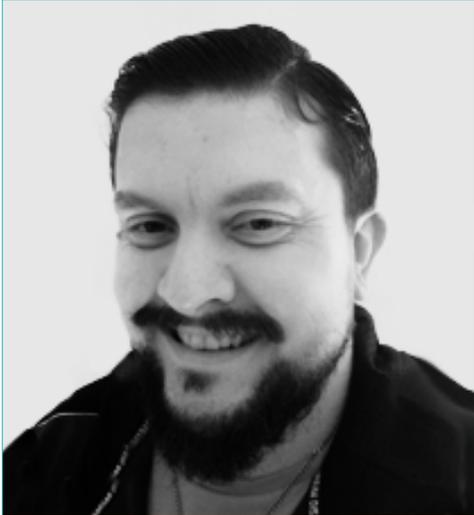




“

Un professionista specializzato e con una vasta esperienza nella progettazione della Realtà Virtuale ti guiderà durante lo svolgimento di questo Corso Universitario”

Direzione



Dott. Menéndez Menéndez, Antonio Iván

- Artista senior di ambienti ed elementi e consulente 3D presso The Glimpse Group VR
- Designer di modelli 3D e artista di texture per INMO-REALITY
- Artista di prop e ambienti per giochi PS4 presso Rascal Revolt
- Laurea in Belle Arti presso l'UPV
- Specialista in Tecniche Grafiche presso l'Università dei Paesi Baschi
- Master in Scultura e modellazione digitale presso la Voxel School di Madrid
- Master in Arte e Design per Videogiochi presso l'U-tad Università di Madrid



04

Struttura e contenuti

Il programma di questo Corso Universitario è stato progettato seguendo le linee guida del personale docente che conosce le esigenze dei grandi studi di videogiochi di Realtà Virtuale. È stato quindi elaborato un programma di sei settimane che copre le basi della retopology e i diversi elementi che compongono la modellazione 3D applicata all'industria *gaming*. L'ampia gamma di contenuti multimediali di questa modalità totalmente online sarà la chiave per offrire una corretta specializzazione.





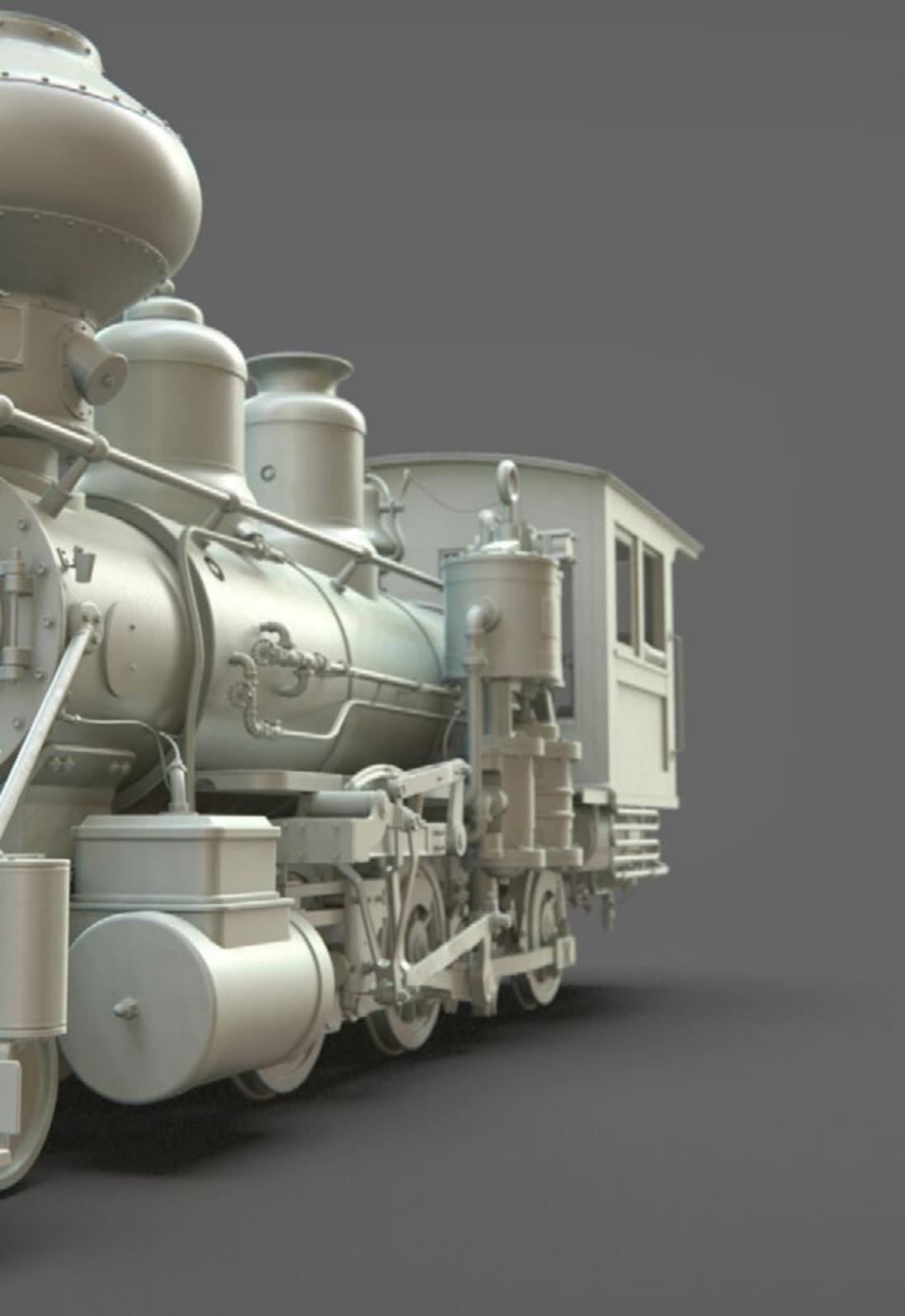
“

Il sistema di Relearning, basato sulla ripetizione dei contenuti, ti permetterà di assimilare l'apprendimento con facilità. Fai il salto nella Realtà Virtuale con questo Corso Universitario”

Modulo 1. Retopology

- 1.1. Retopology in Zbrush-Zremesher
 - 1.1.1. Zremesher
 - 1.1.2. Guide
 - 1.1.3. Esempi
- 1.2. Retopology in Zbrush-Decimation Master
 - 1.2.1. Decimation Master
 - 1.2.2. Combinazione con i pennelli
 - 1.2.3. Workflow
- 1.3. Retopology in Zbrush- Zmodeler
 - 1.3.1. Zmodeler
 - 1.3.2. Modalità
 - 1.3.3. Correggere la mesh
- 1.4. Retopology di *prop*
 - 1.4.1. Retopology di *prop* HardSurface
 - 1.4.2. Retopology di *prop* Organico
 - 1.4.3. Retopology di una sola mano
- 1.5. Topogun
 - 1.5.1. Vantaggi di Topogun
 - 1.1.2. L'interfaccia
 - 1.5.3. Importazione
- 1.6. *Tools: edit*
 - 1.6.1. *Simple Edit tool*
 - 1.6.2. *Simple Create tool*
 - 1.6.3. *Draw tool*
- 1.7. *Tools: bridge*
 - 1.7.1. *Bridge tool*
 - 1.7.2. *Brush tool*
 - 1.7.3. *Extrude tool*





- 1.8. *Tools: tubes*
 - 1.8.1. *Tubes tool*
 - 1.8.2. *Symmetry Setup*
 - 1.8.3. *Suddivisione Feature e Baking di mappe*
- 1.9. *Retopology di una testa*
 - 1.9.1. *Loops facciali*
 - 1.9.2. *Ottimizzazione della Mesh*
 - 1.9.3. *Esportazione*
- 1.10. *Retopology completo del corpo*
 - 1.10.1. *Loops corporali*
 - 1.10.2. *Ottimizzazione della Mesh*
 - 1.10.3. *Requisiti per la VR*

“

L'affascinante mondo dei videogiochi di realtà virtuale sta aspettando i tuoi progetti artistici. Perfeziona la tua tecnica grazie a questo Corso Universitario e intraprendi l'avventura nel mondo digitale”

05

Metodologia

Questo programma ti offre un modo differente di imparare. La nostra metodologia si sviluppa in una modalità di apprendimento ciclico: ***il Relearning***.

Questo sistema di insegnamento viene applicato nelle più prestigiose facoltà di medicina del mondo ed è considerato uno dei più efficaci da importanti pubblicazioni come il ***New England Journal of Medicine***.



“

Scopri il Relearning, un sistema che abbandona l'apprendimento lineare convenzionale, per guidarti attraverso dei sistemi di insegnamento ciclici: una modalità di apprendimento che ha dimostrato la sua enorme efficacia, soprattutto nelle materie che richiedono la memorizzazione”

Caso di Studio per contestualizzare tutti i contenuti

Il nostro programma offre un metodo rivoluzionario per sviluppare le abilità e le conoscenze. Il nostro obiettivo è quello di rafforzare le competenze in un contesto mutevole, competitivo e altamente esigente.

“

Con TECH potrai sperimentare un modo di imparare che sta scuotendo le fondamenta delle università tradizionali in tutto il mondo"



Avrai accesso a un sistema di apprendimento basato sulla ripetizione, con un insegnamento naturale e progressivo durante tutto il programma.



Imparerai, attraverso attività collaborative e casi reali, la risoluzione di situazioni complesse in ambienti aziendali reali.

Un metodo di apprendimento innovativo e differente

Questo programma di TECH consiste in un insegnamento intensivo, creato ex novo, che propone le sfide e le decisioni più impegnative in questo campo, sia a livello nazionale che internazionale. Grazie a questa metodologia, la crescita personale e professionale viene potenziata, effettuando un passo decisivo verso il successo. Il metodo casistico, la tecnica che sta alla base di questi contenuti, garantisce il rispetto della realtà economica, sociale e professionale più attuali.

“ *Il nostro programma ti prepara ad affrontare nuove sfide in ambienti incerti e a raggiungere il successo nella tua carriera* ”

Il metodo casistico è stato il sistema di apprendimento più usato nelle migliori facoltà del mondo. Sviluppato nel 1912 affinché gli studenti di Diritto non imparassero la legge solo sulla base del contenuto teorico, il metodo casistico consisteva nel presentare loro situazioni reali e complesse per prendere decisioni informate e giudizi di valore su come risolverle. Nel 1924 fu stabilito come metodo di insegnamento standard ad Harvard.

Cosa dovrebbe fare un professionista per affrontare una determinata situazione? Questa è la domanda con cui ci confrontiamo nel metodo casistico, un metodo di apprendimento orientato all'azione. Durante il programma, gli studenti si confronteranno con diversi casi di vita reale. Dovranno integrare tutte le loro conoscenze, effettuare ricerche, argomentare e difendere le proprie idee e decisioni.

Metodologia Relearning

TECH coniuga efficacemente la metodologia del Caso di Studio con un sistema di apprendimento 100% online basato sulla ripetizione, che combina 8 diversi elementi didattici in ogni lezione.

Potenziamo il Caso di Studio con il miglior metodo di insegnamento 100% online: il Relearning.

Nel 2019 abbiamo ottenuto i migliori risultati di apprendimento di tutte le università online del mondo.

In TECH imparerai con una metodologia all'avanguardia progettata per formare i manager del futuro. Questo metodo, all'avanguardia della pedagogia mondiale, si chiama Relearning.

La nostra università è l'unica autorizzata a utilizzare questo metodo di successo. Nel 2019, siamo riusciti a migliorare il livello di soddisfazione generale dei nostri studenti (qualità dell'insegnamento, qualità dei materiali, struttura del corso, obiettivi...) rispetto agli indicatori della migliore università online.



Nel nostro programma, l'apprendimento non è un processo lineare, ma avviene in una spirale (impariamo, disimpariamo, dimentichiamo e re-impariamo). Pertanto, combiniamo ciascuno di questi elementi in modo concentrico. Con questa metodologia abbiamo formato oltre 650.000 laureati con un successo senza precedenti, in ambiti molto diversi come la biochimica, la genetica, la chirurgia, il diritto internazionale, le competenze manageriali, le scienze sportive, la filosofia, il diritto, l'ingegneria, il giornalismo, la storia, i mercati e gli strumenti finanziari. Tutto questo in un ambiente molto esigente, con un corpo di studenti universitari con un alto profilo socio-economico e un'età media di 43,5 anni.

Il Relearning ti permetterà di apprendere con meno sforzo e più performance, impegnandoti maggiormente nella tua specializzazione, sviluppando uno spirito critico, difendendo gli argomenti e contrastando le opinioni: un'equazione diretta al successo.

Dalle ultime evidenze scientifiche nel campo delle neuroscienze, non solo sappiamo come organizzare le informazioni, le idee, le immagini e i ricordi, ma sappiamo che il luogo e il contesto in cui abbiamo imparato qualcosa è fondamentale per la nostra capacità di ricordarlo e immagazzinarlo nell'ippocampo, per conservarlo nella nostra memoria a lungo termine.

In questo modo, e in quello che si chiama Neurocognitive Context-dependent E-learning, i diversi elementi del nostro programma sono collegati al contesto in cui il partecipante sviluppa la sua pratica professionale.



Questo programma offre i migliori materiali didattici, preparati appositamente per i professionisti:



Materiali di studio

Tutti i contenuti didattici sono creati appositamente per il corso dagli specialisti che lo impartiranno, per fare in modo che lo sviluppo didattico sia davvero specifico e concreto.

Questi contenuti sono poi applicati al formato audiovisivo che supporterà la modalità di lavoro online di TECH. Tutto questo, con le ultime tecniche che offrono componenti di alta qualità in ognuno dei materiali che vengono messi a disposizione dello studente.



Master class

Esistono evidenze scientifiche sull'utilità dell'osservazione di esperti terzi.

Imparare da un esperto rafforza la conoscenza e la memoria, costruisce la fiducia nelle nostre future decisioni difficili.



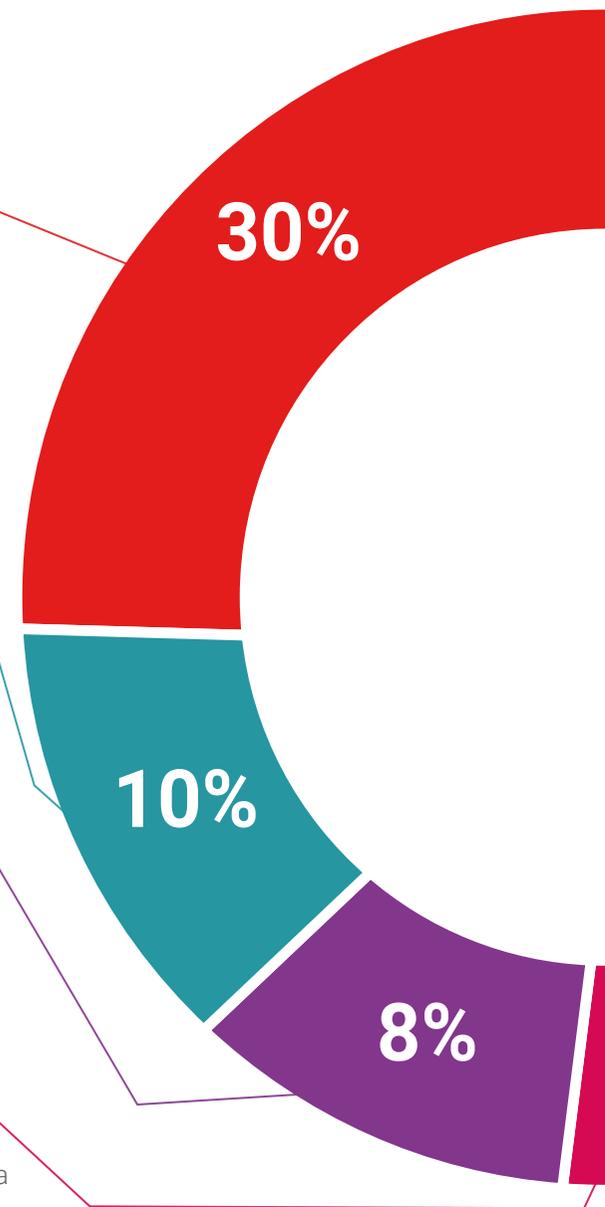
Pratiche di competenze e competenze

Svolgerai attività per sviluppare competenze e capacità specifiche in ogni area tematica. Pratiche e dinamiche per acquisire e sviluppare le competenze e le abilità che uno specialista deve sviluppare nel quadro della globalizzazione in cui viviamo.



Letture complementari

Articoli recenti, documenti di consenso e linee guida internazionali, tra gli altri. Nella biblioteca virtuale di TECH potrai accedere a tutto il materiale necessario per completare la tua specializzazione.





Casi di Studio

Completerai una selezione dei migliori casi di studio scelti appositamente per questo corso. Casi presentati, analizzati e monitorati dai migliori specialisti del panorama internazionale.



Riepiloghi interattivi

Il team di TECH presenta i contenuti in modo accattivante e dinamico in pillole multimediali che includono audio, video, immagini, diagrammi e mappe concettuali per consolidare la conoscenza.

Questo esclusivo sistema di specializzazione per la presentazione di contenuti multimediali è stato premiato da Microsoft come "Caso di successo in Europa".



Testing & Retesting

Valutiamo e rivalutiamo periodicamente le tue conoscenze durante tutto il programma con attività ed esercizi di valutazione e di autovalutazione, affinché tu possa verificare come raggiungi progressivamente i tuoi obiettivi.



06 Titolo

Il Corso Universitario in Retopology per l'Arte nella Realtà Virtuale garantisce, oltre alla preparazione più rigorosa e aggiornata, il conseguimento di una qualifica di Corso Universitario rilasciata da TECH Università Tecnologica.



“

Porta a termine questo programma e ricevi la tua qualifica universitaria senza spostamenti o fastidiose formalità”

Questo **Corso Universitario in Retopology per l'Arte nella Realtà Virtuale** possiede il programma più completo e aggiornato del mercato.

Dopo aver superato le valutazioni, lo studente riceverà, mediante lettera certificata* con ricevuta di ritorno, la corrispondente qualifica di **Corso Universitario** rilasciata da **TECH Università Tecnologica**.

Il titolo rilasciato da **TECH Università Tecnologica** esprime la qualifica ottenuta nel Corso Universitario, e riunisce tutti i requisiti comunemente richiesti da borse di lavoro, concorsi e commissioni di valutazione di carriere professionali.

Titolo: **Corso Universitario in Retopology per l'Arte nella Realtà Virtuale**

N° Ore Ufficiali: **150 o.**



*Apostille dell'Aia. Se lo studente dovesse richiedere che il suo diploma cartaceo sia provvisto di Apostille dell'Aia, TECH EDUCATION effettuerà le gestioni opportune per ottenerla pagando un costo aggiuntivo.

futuro
salute fiducia persone
educazione informazione tutor
garanzia accreditamento insegnamento
istituzioni tecnologia apprendimento
comunità impegno
attenzione personalizzata innovazione
conoscenza presente qualità
formazione online
sviluppo istituzioni
classe virtuale lingue

tech università
tecnologica

Corso Universitario Retopology per l'Arte nella Realtà Virtuale

- » Modalità: online
- » Durata: 6 settimane
- » Titolo: TECH Università Tecnologica
- » Dedizione: 16 ore/settimana
- » Orario: a scelta
- » Esami: online

Corso Universitario

Retopology per l'Arte nella Realtà Virtuale

