

Corso Universitario

Rendering





Corso Universitario Rendering

- » Modalità: online
- » Durata: 6 settimane
- » Titolo: TECH Global University
- » Accreditamento: 6 ECTS
- » Orario: a scelta
- » Esami: online

Accesso al sito web: www.techtitude.com/it/design/corso-universitario/rendering



Indice

01

Presentazione

pag. 4

02

Obiettivi

pag. 8

03

Direzione del corso

pag. 12

04

Struttura e contenuti

pag. 16

05

Metodologia

pag. 20

06

Titolo

pag. 28

01

Presentazione

Uno dei settori che più ha beneficiato delle nuove tecnologie è quello del design. Grazie alla creazione di *software* e strumenti, gli artisti digitali devono imparare costantemente a perfezionare tecniche come il rendering e la realizzazione di finiture luminose. Questa specializzazione permette di generare immagini che danno un senso di profondità e consistenza per renderle più realistiche. Grazie a questo percorso di studio online, gli studenti padroneggeranno il software Marmoset Toolbag e acquisiranno le conoscenze di base di altre importanti piattaforme di Rendering.



“

*Impara a generare immagini digitali
dalla modellazione tridimensionale"*

Il mondo della progettazione è stato fortemente influenzato dal rendering 3D. Molti professionisti decidono di specializzarsi in questo settore per l'ampia gamma di possibilità che vi si trovano. Tuttavia, ciò richiede un livello di gestione esperto per fornire un valore aggiunto di qualità.

Pertanto, con questo Corso Universitario in Rendering, gli studenti impareranno in 6 settimane a simulare realisticamente ambienti, materiali, luci e oggetti di un progetto 3D. Saranno inoltre in grado di creare e posizionare telecamere che permetteranno loro di trovare una prospettiva che renderà la loro modellazione più interessante.

Il programma Marmoset Toolbag sarà lo strumento principale di questo Corso Universitario. La conoscenza approfondita delle sue funzioni e dei suoi campi di applicazione riconvertirà la carriera professionale degli utenti, fornendo un maggior grado di specializzazione e facendo ottenere loro una preparazione più completa delle competenze nel settore.

Tutte queste conoscenze saranno messe a disposizione dello studente attraverso un formato online nella sua interezza, poiché TECH Global University è impegnata in una metodologia di insegnamento basata sulla metodologia *Relearning*. In altre parole, i professionisti, a seconda delle loro responsabilità personali e lavorative, potranno stabilire il proprio ritmo di apprendimento. Il tutto, con l'intento di ottenere la loro partecipazione attiva.

Questo **Corso Universitario in Rendering** possiede il programma scientifico più completo e aggiornato del mercato. Le caratteristiche principali del programma sono:

- ♦ Sviluppo di casi di studio presentati da esperti di Rendering
- ♦ Contenuti grafici, schematici ed eminentemente pratici che forniscono informazioni pratiche riguardo alle discipline essenziali per l'esercizio della professione
- ♦ Esercizi pratici con cui è possibile valutare sé stessi per migliorare l'apprendimento
- ♦ Speciale enfasi sulle metodologie innovative
- ♦ Lezioni teoriche, domande all'esperto, forum di discussione su questioni controverse e compiti di riflessione individuale
- ♦ Disponibilità di accesso ai contenuti da qualsiasi dispositivo fisso o portatile con una connessione internet



Crea Render animati e produci effetti unici. Questo Corso Universitario è un'opportunità preziosa per la tua professione"

“ *I professionisti di questo settore non si limitano a creare e progettare. Si caratterizzano per la conoscenza approfondita di ogni tecnica. Iscriviti subito e acquisisci queste competenze* ”

Il personale docente del programma comprende rinomati specialisti dell'odontoiatria estetica e altre aree correlate, che forniscono agli studenti le competenze necessarie a intraprendere un percorso di studio eccellente.

I contenuti multimediali, sviluppati in base alle ultime tecnologie educative, forniranno al professionista un apprendimento coinvolgente e localizzato, ovvero inserito in un contesto reale.

La creazione di questo programma è incentrata sull'Apprendimento Basato su Problemi, mediante il quale lo specialista deve cercare di risolvere le diverse situazioni che gli si presentano durante il corso accademico. Lo studente potrà usufruire di un innovativo sistema di video interattivi creati da esperti di rinomata fama.

Il tuo valore aggiunto si basa su tre elementi: qualità, differenziazione e preparazione. Grazie a questa specializzazione, TECH ti offre tutti e tre gli elementi.

Il rendering è un requisito indispensabile per i designer. Inizia oggi la tua formazione e distinguiti nella tua professione.



02 Obiettivi

Uno degli aspetti principali che ogni progettista, indipendentemente dal settore in cui opera, deve soddisfare è la conoscenza del processo di Rendering. Tuttavia, chi decide di approfondire, indagare e implementare questa tecnica si distingue nel proprio lavoro o anche in ogni progetto indipendente. Attraverso l'analisi, il controllo del lavoro prodotto, le tecniche apprese e il posizionamento delle telecamere, l'obiettivo sarà raggiunto. In altre parole, la specializzazione è progettata per trasformare i professionisti in specialisti.





“

*L'iscrizione a questo Corso
Universitario ti fornirà competenze
e credenziali altamente richieste
nel mercato del design"*



Obiettivi generali

- ♦ Approfondire tutti i passaggi per creare rendering in una modellazione 3D professionale
- ♦ Conoscere e comprendere in dettaglio il funzionamento del rendering e la sua influenza sulla modellazione
- ♦ Saper utilizzare diversi programmi di modellazione, texturing e tempo reale utilizzati oggi nel mondo professionale
- ♦ Applicare le conoscenze acquisite nella risoluzione di problemi di modellazione
- ♦ Utilizzare abilmente le conoscenze acquisite per creare i propri progetti e aggiungerli in modo intelligente al proprio portfolio
- ♦ Sviluppare le risorse di ogni programma per ottenere il miglior effetto per la sua modellizzazione





Obiettivi specifici

- ◆ Approfondire la conoscenza della suite di materiali e renderizzazione del programma Marmoset Toolbag, ampiamente utilizzato da modellatori e scultori 3D
- ◆ Comprendere le tecniche di illuminazione per creare un ambiente ambientale ottimale
- ◆ Creare e posizionare le telecamere per ottenere una prospettiva che valorizzi il modello 3D
- ◆ Produrre rendering di qualità professionale
- ◆ Acquisire competenze di base nell'animazione delle telecamere per creare renderings animati e ottenere effetti avanzati
- ◆ Essere aggiornati sulle ultime funzionalità dei software
- ◆ Realizzare renderings di base con altri programmi, come Iray, Zbrush, Photoshop e Keyshot



Avere il vantaggio di padroneggiare diversi software di renderizzazione è un'opportunità che solo questo corso ti offre"

03

Direzione del corso

Questo corso è stato sviluppato seguendo le linee guida di un gruppo di esperti di massimo prestigio. Gli insegnanti sono professionisti attivi che hanno dedicato gran parte delle loro carriere a studiare approfonditamente il processo di renderizzazione. Pertanto, sono maestri all'avanguardia nel settore. La loro esperienza professionale si è sviluppata presso i migliori studi di animazione e i loro progetti sono di portata internazionale. Di conseguenza, gli studenti riceveranno le conoscenze più aggiornate e richieste dall'industria.



“

Questo Corso Universitario mette a disposizione esperti di Rendering per offrire un programma di studio eccellente"

Direzione



Dott.ssa Vidal Peig, Teresa

- ♦ Specialista in Arti e Tecnologie (arte digitale, 2D, 3D, VR e AR)
- ♦ Progettista e creatrice di bozzetti di personaggi 2D per videogiochi per dispositivi mobili
- ♦ Progettista presso Sara Lee, Motos Bordy, Hebo e Full Gass
- ♦ Docente e direttrice del Master in Programmazione dei Videogiochi
- ♦ Docente presso l'Università di Girona
- ♦ Dottorato in Architettura presso l'Università Politecnica della Catalogna
- ♦ Laureata in Belle Arti presso l'Università di Barcellona

Personale docente

Dott.ssa Jiménez Vaquero, Laura

- ♦ Modellatrice organica e di props, grooming, texturing e shading artist
- ♦ Modellatrice 3D di organico e inorganico presso Utopia Avatars in EGO W3RLD
- ♦ Sviluppo di modellazione 3D hard surface per campagne pubblicitarie presso Kutuko Studio
- ♦ Sviluppo della modellazione organica per campagna pubblicitaria presso Nein Club
- ♦ Sviluppo di modellazioni 3D per interior design presso Miltidesign
- ♦ Realizzazione e coordinamento della mostra collettiva "Femenino plural"
- ♦ Lavoro sull'immagine per animazione 2D "Naturaleza Encendida" presso il Real Jardín Botánico di Madrid
- ♦ Laureata in Belle Arti presso l'Università Complutense di Madrid
- ♦ Master in Modellazione Organica presso Lightbox Academy



04

Struttura e contenuti

Il processo di rendering richiede una serie di passaggi per ottenere un'immagine di qualità. Per questo motivo, la struttura di questo corso è progettata in modo che l'utente acquisisca le nozioni necessarie su ciascuno di questi passaggi. Attraverso i suoi dieci moduli, vengono dettagliate approfonditamente le tecniche e, allo stesso tempo, agli studenti vengono insegnati mediante casi pratici di rilevanza. Grazie al suo formato 100% online, lo studente ha a disposizione il materiale per accedervi quante volte necessario. Ciò gli permette di assimilare e analizzare minuziosamente ciascuna delle fasi coinvolte nel ottenere un buon rendering di immagini 3D.





“

*In TECH raggiungiamo l'eccellenza
attraverso un piano di studi che offre
contenuti strutturati e ben organizzati"*

Modulo 1. Rendering

- 1.1. Marmoset Toolbag
 - 1.1.1. Preparazione della Geometria e formato FBX
 - 1.1.2. Concetti base. Importazione della geometria
 - 1.1.3. Vincoli e Materiali
- 1.2. Marmoset Toolbag. Sky
 - 1.2.1. Contesto ambientale
 - 1.2.2. Punti di luce
 - 1.2.3. Luci al di fuori del Sky
- 1.3. Marmoset Toolbag. Dettagli
 - 1.3.1. Ombra e Pose
 - 1.3.2. Materiali Procedurali
 - 1.3.3. Canali e Riflessioni
- 1.4. Rendering in tempo reale con Marmoset Toolbag
 - 1.4.1. Esportare l'Immagine con la trasparenza
 - 1.4.2. Esportazione Interattiva. Marmoset Viewer
 - 1.4.3. Esportazione pellicola
- 1.5. Marmoset Toolbag. Fotocamere animate
 - 1.5.1. Preparazione dei modelli
 - 1.5.2. Fotocamere
 - 1.5.3. Fotocamera principale. Animazione Interattiva
- 1.6. Marmoset Toolbag. Fotocamere animate avanzate
 - 1.6.1. Aggiunta di nuove Fotocamere
 - 1.6.2. Animazione Parametrica
 - 1.6.3. Dettagli finali
- 1.7. Marmoset Toolbag 4. Raytrace
 - 1.7.1. *Subsurface*
 - 1.7.2. *Ray Tracing*
 - 1.7.3. Aggiunta di fotocamere e rendering delle mappe





- 1.8. Rendering con Substance Painter. IRay
 - 1.8.1. Configurazione IRay
 - 1.8.2. *Viewer Settings*
 - 1.8.3. *Display Settings*
- 1.9. Rendering con ZBRush
 - 1.9.1. Configurazione del materiale
 - 1.9.2. BPR *Render* e Luci
 - 1.9.3. Maschere BPR e rendering finale in Photoshop
- 1.10. Rendering con Keyshot
 - 1.10.1. Da Zbrush a Keyshot
 - 1.10.2. Materiali e illuminazione
 - 1.10.3. Composizione con Photoshop e Immagine Finale

“

I docenti di TECH sono esperti del settore del design. Iscriviti a questo Corso Universitario e diventa uno di loro"

05 Metodologia

Questo programma ti offre un modo differente di imparare. La nostra metodologia si sviluppa in una modalità di apprendimento ciclico: ***il Relearning***.

Questo sistema di insegnamento viene applicato nelle più prestigiose facoltà di medicina del mondo ed è considerato uno dei più efficaci da importanti pubblicazioni come il ***New England Journal of Medicine***.



“

Scopri il Relearning, un sistema che abbandona l'apprendimento lineare convenzionale, per guidarti attraverso dei sistemi di insegnamento ciclici: una modalità di apprendimento che ha dimostrato la sua enorme efficacia, soprattutto nelle materie che richiedono la memorizzazione”

Caso di Studio per contestualizzare tutti i contenuti

Il nostro programma offre un metodo rivoluzionario per sviluppare le abilità e le conoscenze. Il nostro obiettivo è quello di rafforzare le competenze in un contesto mutevole, competitivo e altamente esigente.

“

Con TECH potrai sperimentare un modo di imparare che sta scuotendo le fondamenta delle università tradizionali in tutto il mondo"



Avrai accesso a un sistema di apprendimento basato sulla ripetizione, con un insegnamento naturale e progressivo durante tutto il programma.



Imparerai, attraverso attività collaborative e casi reali, la risoluzione di situazioni complesse in ambienti aziendali reali.

Un metodo di apprendimento innovativo e differente

Questo programma di TECH consiste in un insegnamento intensivo, creato ex novo, che propone le sfide e le decisioni più impegnative in questo campo, sia a livello nazionale che internazionale. Grazie a questa metodologia, la crescita personale e professionale viene potenziata, effettuando un passo decisivo verso il successo. Il metodo casistico, la tecnica che sta alla base di questi contenuti, garantisce il rispetto della realtà economica, sociale e professionale più attuali.

“ *Il nostro programma ti prepara ad affrontare nuove sfide in ambienti incerti e a raggiungere il successo nella tua carriera”*

Il metodo casistico è stato il sistema di apprendimento più usato nelle migliori facoltà del mondo. Sviluppato nel 1912 affinché gli studenti di Diritto non imparassero la legge solo sulla base del contenuto teorico, il metodo casistico consisteva nel presentare loro situazioni reali e complesse per prendere decisioni informate e giudizi di valore su come risolverle. Nel 1924 fu stabilito come metodo di insegnamento standard ad Harvard.

Cosa dovrebbe fare un professionista per affrontare una determinata situazione? Questa è la domanda con cui ci confrontiamo nel metodo casistico, un metodo di apprendimento orientato all'azione. Durante il programma, gli studenti si confronteranno con diversi casi di vita reale. Dovranno integrare tutte le loro conoscenze, effettuare ricerche, argomentare e difendere le proprie idee e decisioni.

Metodologia Relearning

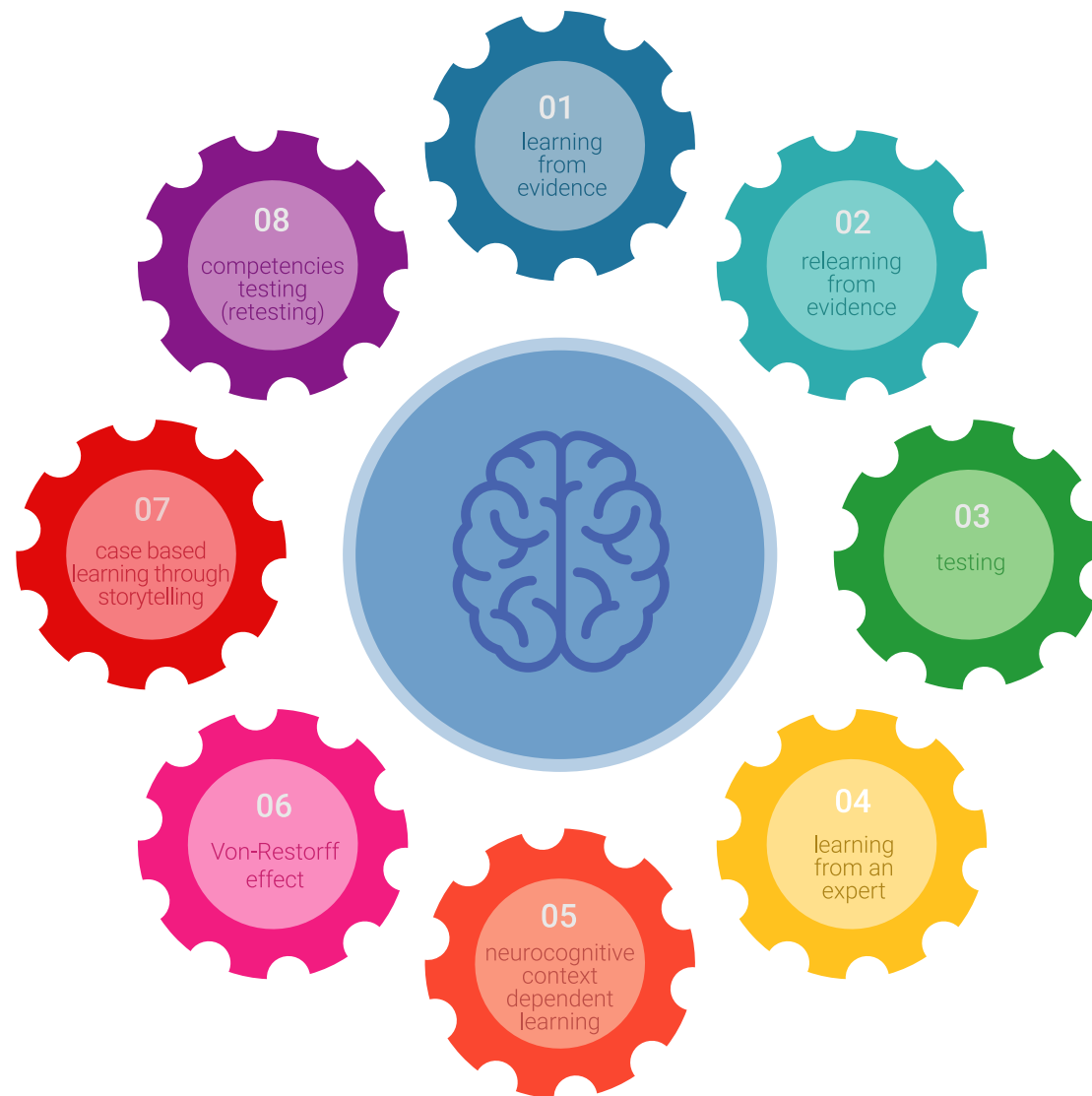
TECH coniuga efficacemente la metodologia del Caso di Studio con un sistema di apprendimento 100% online basato sulla ripetizione, che combina 8 diversi elementi didattici in ogni lezione.

Potenziamo il Caso di Studio con il miglior metodo di insegnamento 100% online: il Relearning.

*Nel 2019 abbiamo ottenuto
i migliori risultati di
apprendimento di tutte le
università online del mondo.*

In TECH imparerai con una metodologia all'avanguardia progettata per formare i manager del futuro. Questo metodo, all'avanguardia della pedagogia mondiale, si chiama Relearning.

La nostra università è l'unica autorizzata a utilizzare questo metodo di successo. Nel 2019, siamo riusciti a migliorare il livello di soddisfazione generale dei nostri studenti (qualità dell'insegnamento, qualità dei materiali, struttura del corso, obiettivi...) rispetto agli indicatori della migliore università online.



Nel nostro programma, l'apprendimento non è un processo lineare, ma avviene in una spirale (impariamo, disimpariamo, dimentichiamo e re-impariamo). Pertanto, combiniamo ciascuno di questi elementi in modo concentrico. Con questa metodologia abbiamo formato oltre 650.000 laureati con un successo senza precedenti, in ambiti molto diversi come la biochimica, la genetica, la chirurgia, il diritto internazionale, le competenze manageriali, le scienze sportive, la filosofia, il diritto, l'ingegneria, il giornalismo, la storia, i mercati e gli strumenti finanziari. Tutto questo in un ambiente molto esigente, con un corpo di studenti universitari con un alto profilo socio-economico e un'età media di 43,5 anni.

Il Relearning ti permetterà di apprendere con meno sforzo e più performance, impegnandoti maggiormente nella tua specializzazione, sviluppando uno spirito critico, difendendo gli argomenti e contrastando le opinioni: un'equazione diretta al successo.

Dalle ultime evidenze scientifiche nel campo delle neuroscienze, non solo sappiamo come organizzare le informazioni, le idee, le immagini e i ricordi, ma sappiamo che il luogo e il contesto in cui abbiamo imparato qualcosa è fondamentale per la nostra capacità di ricordarlo e immagazzinarlo nell'ippocampo, per conservarlo nella nostra memoria a lungo termine.

In questo modo, e in quello che si chiama Neurocognitive Context-dependent E-learning, i diversi elementi del nostro programma sono collegati al contesto in cui il partecipante sviluppa la sua pratica professionale.



Questo programma offre i migliori materiali didattici, preparati appositamente per i professionisti:



Materiale di studio

Tutti i contenuti didattici sono creati appositamente per il corso dagli specialisti che lo impartiranno, per fare in modo che lo sviluppo didattico sia davvero specifico e concreto.

Questi contenuti sono poi applicati al formato audiovisivo che supporterà la modalità di lavoro online di TECH. Tutto questo, con le ultime tecniche che offrono componenti di alta qualità in ognuno dei materiali che vengono messi a disposizione dello studente.



Master class

Esistono evidenze scientifiche sull'utilità dell'osservazione di esperti terzi.

Imparare da un esperto rafforza la conoscenza e la memoria, costruisce la fiducia nelle nostre future decisioni difficili.



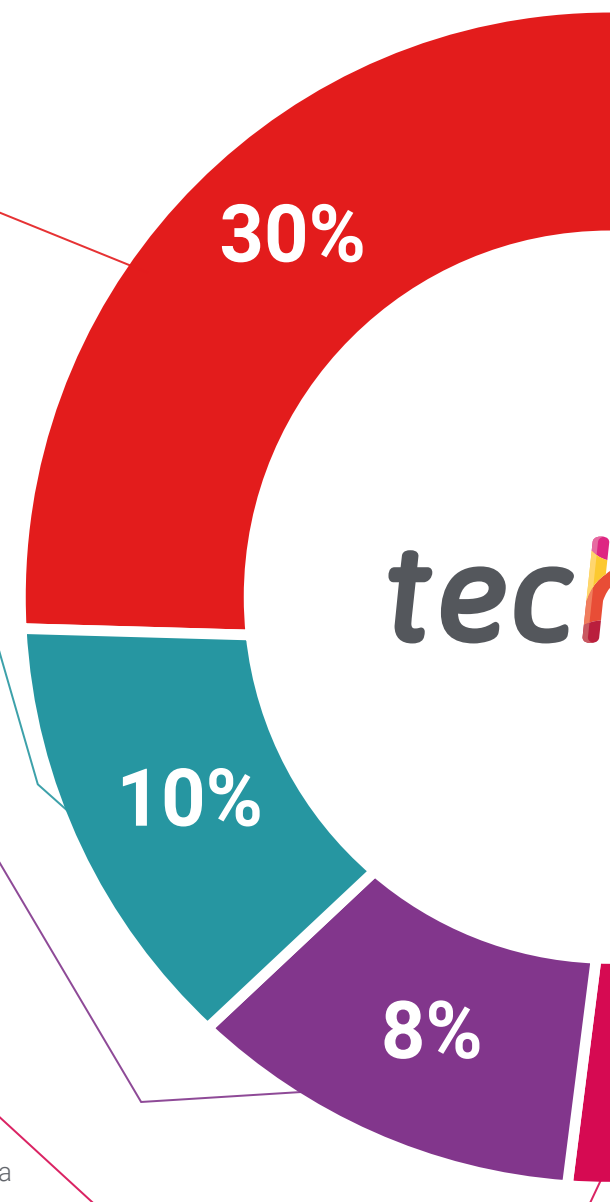
Pratiche di competenze e competenze

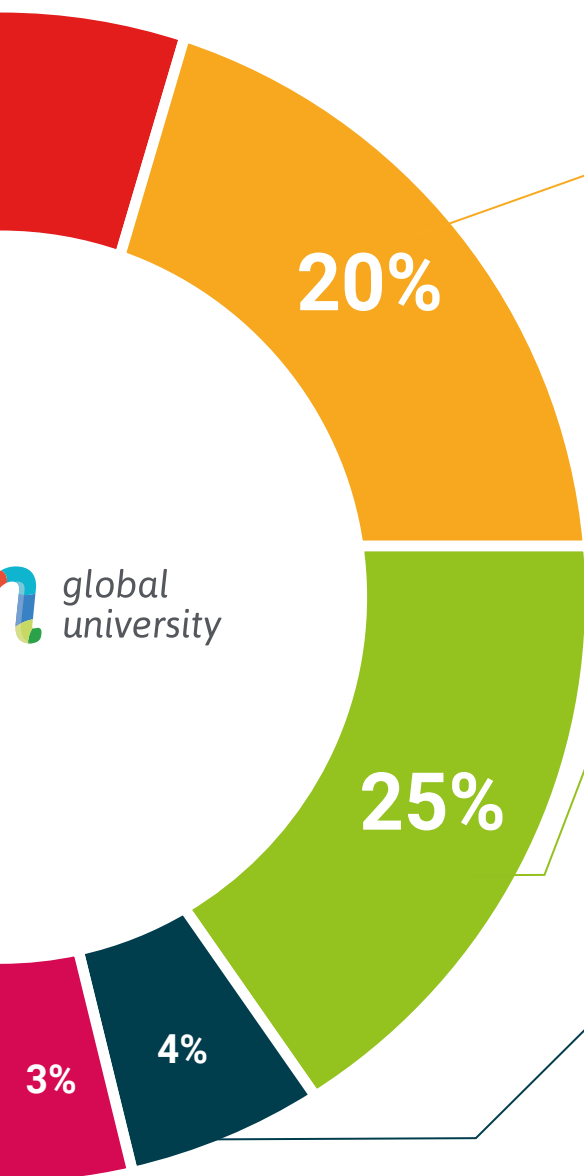
Svolgerai attività per sviluppare competenze e capacità specifiche in ogni area tematica. Pratiche e dinamiche per acquisire e sviluppare le competenze e le abilità che uno specialista deve sviluppare nel quadro della globalizzazione in cui viviamo.



Letture complementari

Articoli recenti, documenti di consenso e linee guida internazionali, tra gli altri. Nella biblioteca virtuale di TECH potrai accedere a tutto il materiale necessario per completare la tua specializzazione.





Casi di Studio

Completerai una selezione dei migliori casi di studio scelti appositamente per questo corso. Casi presentati, analizzati e monitorati dai migliori specialisti del panorama internazionale.



Riepiloghi interattivi

Il team di TECH presenta i contenuti in modo accattivante e dinamico in pillole multimediali che includono audio, video, immagini, diagrammi e mappe concettuali per consolidare la conoscenza.

Questo esclusivo sistema di specializzazione per la presentazione di contenuti multimediali è stato premiato da Microsoft come "Caso di successo in Europa".



Testing & Retesting

Valutiamo e rivalutiamo periodicamente le tue conoscenze durante tutto il programma con attività ed esercizi di valutazione e di autovalutazione, affinché tu possa verificare come raggiungi progressivamente i tuoi obiettivi.



06 Titolo

Questo programma ti consentirà di ottenere il titolo di studio di Corso Universitario in Rendering rilasciato da TECH Global University, la più grande università digitale del mondo.



“

Porta a termine questo programma e ricevi la tua qualifica universitaria senza spostamenti o fastidiose formalità”

Questo programma ti consentirà di ottenere il titolo di studio di **Corso Universitario in Rendering** rilasciato da **TECH Global University**, la più grande università digitale del mondo.

TECH Global University è un'Università Ufficiale Europea riconosciuta pubblicamente dal Governo di Andorra ([bollettino ufficiale](#)). Andorra fa parte dello Spazio Europeo dell'Istruzione Superiore (EHEA) dal 2003. L'EHEA è un'iniziativa promossa dall'Unione Europea che mira a organizzare il quadro formativo internazionale e ad armonizzare i sistemi di istruzione superiore dei Paesi membri di questo spazio. Il progetto promuove valori comuni, l'implementazione di strumenti congiunti e il rafforzamento dei meccanismi di garanzia della qualità per migliorare la collaborazione e la mobilità tra studenti, ricercatori e accademici.

Questo titolo privato di **TECH Global University** è un programma europeo di formazione continua e aggiornamento professionale che garantisce l'acquisizione di competenze nella propria area di conoscenza, conferendo allo studente che supera il programma un elevato valore curriculare.

Titolo: **Corso Universitario in Rendering**

Modalità: **online**

Durata: **6 settimane**

Accreditamento: **6 ECTS**



futuro
salute fiducia persone
educazione informazione tutor
garanzia accreditamento insegnamento
istituzioni tecnologia apprendimento
comunità impegno
attenzione personalizzata innovazione
conoscenza presente qualità
formazione online
sviluppo istituzioni
classe virtuale lingue



Corso Universitario Rendering

- » Modalità: online
- » Durata: 6 settimane
- » Titolo: TECH Global University
- » Accreditamento: 6 ECTS
- » Orario: a scelta
- » Esami: online

Corso Universitario

Rendering

