

# Corso Universitario

## Progettazione e Creazione di Personaggi Horror in 2D





## Corso Universitario

### Progettazione e Creazione di Personaggi Horror in 2D

- » Modalità: online
- » Durata: 6 settimane
- » Titolo: TECH Università Tecnologica
- » Dedizione: 16 ore/settimana
- » Orario: a scelta
- » Esami: online

Accesso al sito web: [www.techtute.com/it/design/corso-universitario/progettazione-creazione-personaggi-horror-2d](http://www.techtute.com/it/design/corso-universitario/progettazione-creazione-personaggi-horror-2d)

# Indice

01

Presentazione

---

*pag. 4*

02

Obiettivi

---

*pag. 8*

03

Direzione del corso

---

*pag. 12*

04

Struttura e contenuti

---

*pag. 16*

05

Metodologia

---

*pag. 20*

06

Titolo

---

*pag. 28*

# 01

# Presentazione

L'horror è uno degli espedienti narrativi più suggestivi, utilizzato praticamente in ogni tipo di formato audiovisivo e, naturalmente, nei prodotti in 2D. Che si tratti di una campagna di marketing o di un videogioco, il designer deve conoscere alla perfezione creature come le mummie, i lupi mannari o i vampiri, così caratteristiche da far parte del folklore internazionale. Grazie a questo programma didattico, lo studente avrà accesso a contenuti realizzati da disegnatori esperti, che hanno combinato la loro vasta esperienza pratica con la teoria più attuale del settore. Un'opportunità unica per perfezionare il disegno di personaggi horror con un programma esaustivo e in un formato completamente online, che consente di conciliare questa attività con altri impegni, sia personali che professionali.







“

*Approfondisci l'anatomia di fantasmi, zombie o della morte, migliorando le pose, lo stile e il processo di costruzione"*

Da classici come il videogioco Castlevania alla serie animata Scooby-Doo, il genere horror ha dato vita a numerosi progetti in 2D nel corso della storia. Ancora oggi, personaggi come vampiri, zombie o alieni vengono utilizzati per creare personaggi in modo terrificante o addirittura umoristico.

Il disegnatore professionista deve essere pronto ad accettare commissioni che hanno a che fare con le figure più riconoscibili dell'orrore, come i lupi mannari o il mostro di Frankenstein. Il personale docente di questo programma didattico ha messo insieme, in 10 argomenti, un compendio di conoscenze teoriche e pratiche di grande utilità per massimizzare le capacità del disegnatore nel ricreare questi personaggi mitici.

Questo darà agli studenti un vantaggio nel guidare i team di progettazione su progetti 2D legati all'horror, oltre a migliorare la loro metodologia di lavoro nel rispettare in modo più efficace le *Deadline* più impegnative. TECH ha dato priorità alla flessibilità oraria dello studente, offrendo tutti i contenuti al 100% online, senza orari fissi o lezioni in presenza. Gli studenti possono scaricare il programma completo e studiarlo comodamente dal proprio tablet o smartphone.

Questo **Corso Universitario in Progettazione e Creazione di Personaggi Horror in 2D** possiede il programma più completo e aggiornato del mercato. Le caratteristiche principali del programma sono:

- ♦ Lo sviluppo di casi di studio presentati da esperti nella creazione di personaggi 2D di ogni tipo
- ♦ I contenuti grafici, schematici ed eminentemente pratici in base ai quali sono stati concepiti forniscono informazioni pratiche riguardo alle discipline mediche essenziali per l'esercizio della professione
- ♦ Esercizi pratici con cui potersi valutare autonomamente e migliorare il processo di apprendimento
- ♦ La sua speciale enfasi sulle metodologie innovative
- ♦ Lezioni teoriche, domande all'esperto e lavori di riflessione individuale
- ♦ Contenuti disponibili da qualsiasi dispositivo fisso o mobile dotato di connessione a internet



*Distinguiti per la tua serietà quando rappresenti molteplici figure horror in 2D, ricche di dettagli e di caratteristiche chiave che imparerai grazie a questo Corso Universitario"*

“

*Vieni a conoscere alla perfezione le pose, le espressioni e le costruzioni più comuni delle più note creature dell'orrore, compresi gli alieni, gli esseri dimensionali e i mostri della palude"*

Il personale docente del programma comprende rinomati specialisti del settore, che forniscono agli studenti le competenze necessarie a intraprendere un percorso di studio eccellente.

I contenuti multimediali, sviluppati in base alle ultime tecnologie educative, forniranno al professionista un apprendimento coinvolgente e localizzato, ovvero inserito in un contesto reale.

La creazione di questo programma è incentrata sull'Apprendimento Basato su Problemi, mediante il quale il professionista deve cercare di risolvere le diverse situazioni che gli si presentano durante il corso. Lo studente potrà usufruire di un innovativo sistema di video interattivi creati da esperti di rinomata fama.

*Avrai accesso a una biblioteca di contenuti ricca di materiale audiovisivo di alta qualità, realizzato dallo stesso personale docente.*

*Potrai scegliere tu dove, quando e come studiare. In TECH sei tu che prendi le decisioni più importanti.*



# 02

## Obiettivi

Poiché i personaggi horror sono tra i più ricorrenti quando si tratta di illustrare storie o prodotti audiovisivi di vario genere, il professionista che conosce bene questo settore avrà una maggiore visibilità professionale. Questa qualifica consente di specializzarsi nella Progettazione e Creazione di Personaggi Horror in 2D, e fornisce al disegnatore le più importanti chiavi di lettura e linee guida da tenere in considerazione per perfezionare le proprie capacità in questo specifico campo artistico.





“

*Raggiungerai i tuoi obiettivi lavorativi  
più ambiziosi creando personaggi  
horror inquietanti che dimostrano la  
tua qualità e professionalità"*



## Obiettivi generali

---

- ♦ Promuovere le attività di documentazione e ricerca di riferimenti necessarie per svolgere un lavoro corretto
- ♦ Saper strutturare, creare e costruire i personaggi
- ♦ Approfondire lo sviluppo del portfolio di modelli necessari all'industria dell'animazione
- ♦ Analizzare lo sviluppo e la creazione di personaggi horror

“

*Iscriviti oggi stesso e non perdere  
l'opportunità di dare un tocco distintivo  
al tuo CV inserendo questo Corso  
Universitario tra le tue competenze"*







### Obiettivi specifici

---

- ♦ Conoscere l'anatomia dei personaggi horror e le regole per la loro corretta rappresentazione
- ♦ Approfondire la creazione e il disegno di vampiri, lupi mannari e mummie
- ♦ Analizzare figure classiche del mondo horror come il mostro di Frankenstein o Dott. Jekyll e Mr. Hyde
- ♦ Conoscere le forme geometriche che definiscono gli extraterrestri o alieni

03

# Direzione del corso

Il personale docente che si occupa di sviluppare i contenuti di questo Corso Universitario è stato scelto da TECH proprio per la sua vasta esperienza professionale. Nel corso della sua carriera, il personale docente ha dovuto creare e illustrare numerosi personaggi dell'orrore, per cui conosce bene la materia, dando a tutta la teoria un necessario approccio pratico e contestuale.







“

*Avrai un tutoraggio completamente personalizzato  
e adatto alle tue esigenze, potendo chiedere  
direttamente al personale docente tutti i tuoi dubbi”*



## Direzione



### Dott. Quilez Jordán, Francisco Manuel

- Scenografo e assistente nel cortometraggio "Pollo", vincitore del premio Goya
- Scenografo, disegnatore di storyboard, animatore e assistente in progetti come "Una magica notte d'estate", "El espíritu del bosque-Lo spirito della foresta", "Arrugas-Rughe" e "Phineas e Ferb"
- Collaboratore e disegnatore presso 12 Pingüinos con progetti come "Tre Gemelle e una Strega" o "Juanito Jones"

## Personale docente

### Dott. Sirgo González, Manuel

- ♦ Manager e direttore della società di produzione 12 Pingüinos SL
- ♦ Manager e direttore della società di produzione Cazatalentos SL
- ♦ Membro accademico dell'Accademia di Arti e Scienze del Cinema Spagnola
- ♦ Docente del corso di Disegno Sperimentale e Animazione 2D presso l'Università Complutense di Madrid, nella Facoltà di Belle Arti



# 04

## Struttura e contenuti

Poiché il Corso Universitario serve anche come strumento di consultazione, il personale docente ha dedicato particolare attenzione alla strutturazione di tutti i contenuti. Scritti in modo approfondito e dettagliato, questi contenuti potranno essere utilizzati dal disegnatore come guida di riferimento per il lavoro futuro, in quanto l'intero contenuto è scaricabile gratuitamente e può essere fruito in qualsiasi momento del programma didattico.





“

*Accedi a contenuti didattici di alta qualità con numerosi video dettagliati, esempi pratici e ulteriori letture riguardanti personaggi horror in 2D"*

## Modulo 1. Personaggi horror

- 1.1. Vampiri
  - 1.1.1. Anatomia umana
  - 1.1.2. Progettazione
  - 1.1.3. Pose ed espressioni
- 1.2. Il mostro di Frankenstein
  - 1.2.1. Anatomia
  - 1.2.2. Costruzione
  - 1.2.3. Pose ed espressioni
- 1.3. Lupo mannaro
  - 1.3.1. Anatomia comparata
  - 1.3.2. Costruzione
  - 1.3.3. Pose ed espressioni
- 1.4. Mummia
  - 1.4.1. Anatomia umana
  - 1.4.2. Progettazione
  - 1.4.3. Pose ed espressioni
- 1.5. Mostro della palude
  - 1.5.1. Anatomia
  - 1.5.2. Costruzione
  - 1.5.3. Pose ed espressioni
- 1.6. Fantasmi
  - 1.6.1. Esempi
  - 1.6.2. Costruzione
  - 1.6.3. Pose ed espressioni
- 1.7. Zombie
  - 1.7.1. Anatomia umana
  - 1.7.2. Animali zombie
  - 1.7.3. Costruzione e pose





- 1.8. Dott. Jekyll y Mr. Hyde
  - 1.8.1. Anatomia umana
  - 1.8.2. Costruzione
  - 1.8.3. Pose ed espressioni
- 1.9. La morte
  - 1.9.1. Anatomia
  - 1.9.2. Costruzione
  - 1.9.3. Pose ed espressioni
- 1.10. Alieni ed esseri di altre dimensioni
  - 1.10.1. Forme geometriche
  - 1.10.2. Progettazione
  - 1.10.3. Pose ed espressioni



*Approfondisci gli argomenti che ti interessano di più e usufruisci di un metodo di insegnamento progressivo e naturale, basato sulla metodologia pedagogica del Relearning"*



# 05 Metodologia

Questo programma ti offre un modo differente di imparare. La nostra metodologia si sviluppa in una modalità di apprendimento ciclico: ***il Relearning***.

Questo sistema di insegnamento viene applicato nelle più prestigiose facoltà di medicina del mondo ed è considerato uno dei più efficaci da importanti pubblicazioni come il ***New England Journal of Medicine***.



“

*Scopri il Relearning, un sistema che abbandona l'apprendimento lineare convenzionale, per guidarti attraverso dei sistemi di insegnamento ciclici: una modalità di apprendimento che ha dimostrato la sua enorme efficacia, soprattutto nelle materie che richiedono la memorizzazione”*

### Caso di Studio per contestualizzare tutti i contenuti

Il nostro programma offre un metodo rivoluzionario per sviluppare le abilità e le conoscenze. Il nostro obiettivo è quello di rafforzare le competenze in un contesto mutevole, competitivo e altamente esigente.

“

*Con TECH potrai sperimentare un modo di imparare che sta scuotendo le fondamenta delle università tradizionali in tutto il mondo"*



*Avrai accesso a un sistema di apprendimento basato sulla ripetizione, con un insegnamento naturale e progressivo durante tutto il programma.*





*Imparerai, attraverso attività collaborative e casi reali, la risoluzione di situazioni complesse in ambienti aziendali reali.*

### Un metodo di apprendimento innovativo e differente

Questo programma di TECH consiste in un insegnamento intensivo, creato ex novo, che propone le sfide e le decisioni più impegnative in questo campo, sia a livello nazionale che internazionale. Grazie a questa metodologia, la crescita personale e professionale viene potenziata, effettuando un passo decisivo verso il successo. Il metodo casistico, la tecnica che sta alla base di questi contenuti, garantisce il rispetto della realtà economica, sociale e professionale più attuali.

**“** *Il nostro programma ti prepara ad affrontare nuove sfide in ambienti incerti e a raggiungere il successo nella tua carriera”*

Il metodo casistico è stato il sistema di apprendimento più usato nelle migliori facoltà del mondo. Sviluppato nel 1912 affinché gli studenti di Diritto non imparassero la legge solo sulla base del contenuto teorico, il metodo casistico consisteva nel presentare loro situazioni reali e complesse per prendere decisioni informate e giudizi di valore su come risolverle. Nel 1924 fu stabilito come metodo di insegnamento standard ad Harvard.

Cosa dovrebbe fare un professionista per affrontare una determinata situazione? Questa è la domanda con cui ci confrontiamo nel metodo casistico, un metodo di apprendimento orientato all'azione. Durante il programma, gli studenti si confronteranno con diversi casi di vita reale. Dovranno integrare tutte le loro conoscenze, effettuare ricerche, argomentare e difendere le proprie idee e decisioni.

## Metodologia Relearning

TECH coniuga efficacemente la metodologia del Caso di Studio con un sistema di apprendimento 100% online basato sulla ripetizione, che combina 8 diversi elementi didattici in ogni lezione.

Potenziamo il Caso di Studio con il miglior metodo di insegnamento 100% online: il Relearning.

*Nel 2019 abbiamo ottenuto  
i migliori risultati di  
apprendimento di tutte le  
università online del mondo.*

In TECH imparerai con una metodologia all'avanguardia progettata per formare i manager del futuro. Questo metodo, all'avanguardia della pedagogia mondiale, si chiama Relearning.

La nostra università è l'unica autorizzata a utilizzare questo metodo di successo. Nel 2019, siamo riusciti a migliorare il livello di soddisfazione generale dei nostri studenti (qualità dell'insegnamento, qualità dei materiali, struttura del corso, obiettivi...) rispetto agli indicatori della migliore università online.



Nel nostro programma, l'apprendimento non è un processo lineare, ma avviene in una spirale (impariamo, disimpariamo, dimentichiamo e re-impariamo). Pertanto, combiniamo ciascuno di questi elementi in modo concentrico. Con questa metodologia abbiamo formato oltre 650.000 laureati con un successo senza precedenti, in ambiti molto diversi come la biochimica, la genetica, la chirurgia, il diritto internazionale, le competenze manageriali, le scienze sportive, la filosofia, il diritto, l'ingegneria, il giornalismo, la storia, i mercati e gli strumenti finanziari. Tutto questo in un ambiente molto esigente, con un corpo di studenti universitari con un alto profilo socio-economico e un'età media di 43,5 anni.

*Il Relearning ti permetterà di apprendere con meno sforzo e più performance, impegnandoti maggiormente nella tua specializzazione, sviluppando uno spirito critico, difendendo gli argomenti e contrastando le opinioni: un'equazione diretta al successo.*

Dalle ultime evidenze scientifiche nel campo delle neuroscienze, non solo sappiamo come organizzare le informazioni, le idee, le immagini e i ricordi, ma sappiamo che il luogo e il contesto in cui abbiamo imparato qualcosa è fondamentale per la nostra capacità di ricordarlo e immagazzinarlo nell'ippocampo, per conservarlo nella nostra memoria a lungo termine.

In questo modo, e in quello che si chiama Neurocognitive Context-dependent E-learning, i diversi elementi del nostro programma sono collegati al contesto in cui il partecipante sviluppa la sua pratica professionale.

Questo programma offre i migliori materiali didattici, preparati appositamente per i professionisti:



#### Materiali di studio

Tutti i contenuti didattici sono creati appositamente per il corso dagli specialisti che lo impartiranno, per fare in modo che lo sviluppo didattico sia davvero specifico e concreto.

Questi contenuti sono poi applicati al formato audiovisivo che supporterà la modalità di lavoro online di TECH. Tutto questo, con le ultime tecniche che offrono componenti di alta qualità in ognuno dei materiali che vengono messi a disposizione dello studente.



#### Master class

Esistono evidenze scientifiche sull'utilità dell'osservazione di esperti terzi.

Imparare da un esperto rafforza la conoscenza e la memoria, costruisce la fiducia nelle nostre future decisioni difficili.



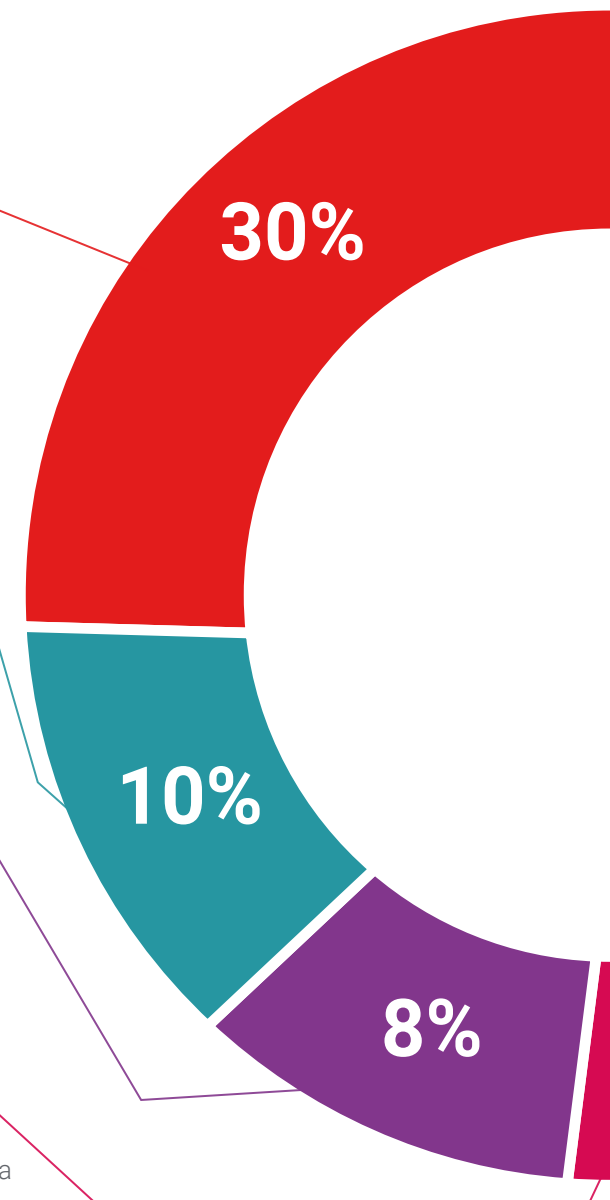
#### Pratiche di competenze e competenze

Svolgerai attività per sviluppare competenze e capacità specifiche in ogni area tematica. Pratiche e dinamiche per acquisire e sviluppare le competenze e le abilità che uno specialista deve sviluppare nel quadro della globalizzazione in cui viviamo.

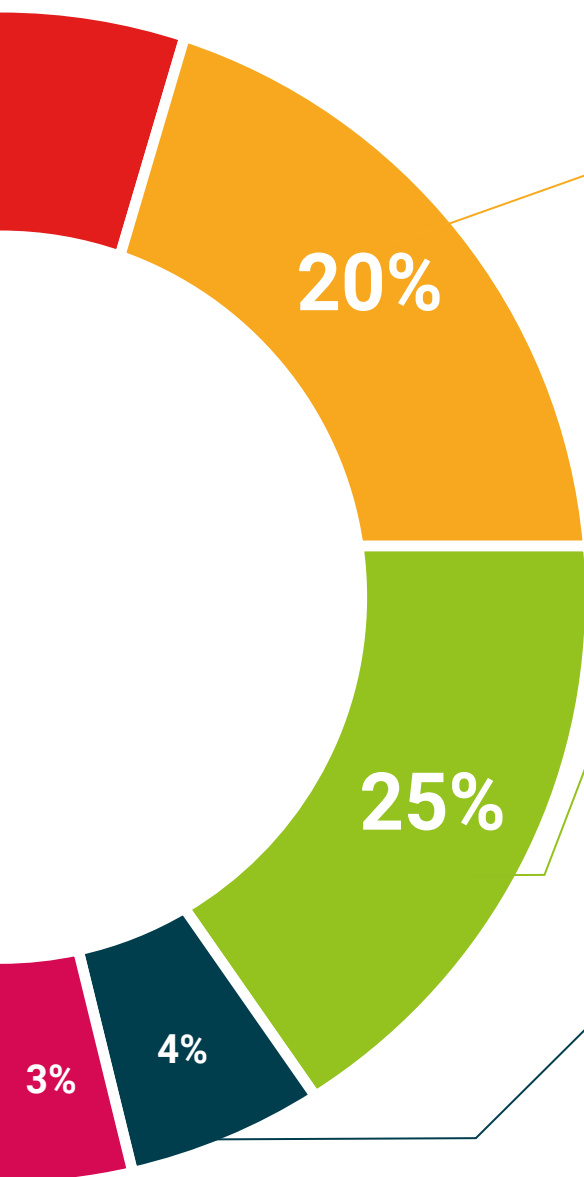


#### Lectures complementari

Articoli recenti, documenti di consenso e linee guida internazionali, tra gli altri. Nella biblioteca virtuale di TECH potrai accedere a tutto il materiale necessario per completare la tua specializzazione.







#### Casi di Studio

Completerai una selezione dei migliori casi di studio scelti appositamente per questo corso. Casi presentati, analizzati e monitorati dai migliori specialisti del panorama internazionale.



#### Riepiloghi interattivi

Il team di TECH presenta i contenuti in modo accattivante e dinamico in pillole multimediali che includono audio, video, immagini, diagrammi e mappe concettuali per consolidare la conoscenza.

Questo esclusivo sistema di specializzazione per la presentazione di contenuti multimediali è stato premiato da Microsoft come "Caso di successo in Europa".



#### Testing & Retesting

Valutiamo e rivalutiamo periodicamente le tue conoscenze durante tutto il programma con attività ed esercizi di valutazione e di autovalutazione, affinché tu possa verificare come raggiungi progressivamente i tuoi obiettivi.



# 06 Titolo

Il Corso Universitario in Progettazione e Creazione di Personaggi Horror in 2D ti garantisce, oltre alla preparazione più rigorosa e aggiornata, l'accesso a una qualifica di Corso Universitario rilasciata da TECH Università Tecnologica.



“

*Porta a termine questo programma e ricevi la tua qualifica universitaria senza spostamenti o fastidiose formalità”*

Questo **Corso Universitario in Progettazione e Creazione di Personaggi Horror in 2D** possiede il programma più completo e aggiornato del mercato.

Dopo aver superato la valutazione, lo studente riceverà mediante lettera certificata\* con ricevuta di ritorno, la sua corrispondente qualifica di **Corso Universitario** rilasciata da **TECH Università Tecnologica**.

Il titolo rilasciato da **TECH Università Tecnologica** esprime la qualifica ottenuta nel Corso Universitario, e riunisce tutti i requisiti comunemente richiesti da borse di lavoro, concorsi e commissioni di valutazione di carriere professionali.

Titolo: **Corso Universitario in Progettazione e Creazione di Personaggi Horror in 2D**

N. Ore Ufficiali: **150 o.**



\*Apostille dell'Aia Se lo studente dovesse richiedere che il suo diploma cartaceo sia provvisto di Apostille dell'Aia, TECH EDUCATION effettuerà le gestioni opportune per ottenerla ad un costo aggiuntivo.



futuro  
salute fiducia persone  
educazione informazione tutor  
garanzia accreditamento insegnamento  
istituzioni tecnologia apprendimento  
comunità impegno  
attenzione personalizzata in  
conoscenza presente qualità  
formazione online  
sviluppo istituzioni  
classe virtuale lingu



**Corso Universitario**  
Progettazione e Creazione  
di Personaggi Horror in 2D

- » Modalità: online
- » Durata: 6 settimane
- » Titolo: TECH Università Tecnologica
- » Dedizione: 16 ore/settimana
- » Orario: a scelta
- » Esami: online

# Corso Universitario

## Progettazione e Creazione di Personaggi Horror in 2D

