

Corso Universitario

Modellazione di Capelli, Abbigliamento e Accessori



Corso Universitario Modellazione di Capelli, Abbigliamento e Accessori

- » Modalità: online
- » Durata: 6 settimane
- » Titolo: TECH Università Tecnologica
- » Dedizione: 16 ore/settimana
- » Orario: a scelta
- » Esami: online

Accesso al sito web: www.techtute.com/it/design/corso-universitario/modellazione-capelli-abbigliamento-accessori

Indice

01

Presentazione

pag. 4

02

Obiettivi

pag. 8

03

Direzione del corso

pag. 12

04

Struttura e contenuti

pag. 16

05

Metodologia

pag. 20

06

Titolo

pag. 28

01

Presentazione

Con la crescita vertiginosa dei mercati e le esigenze dell'industria nell'arte digitale, diventa sempre più necessaria la creazione di modelli con un maggiore realismo. Per riuscirci si utilizzano elementi di vitale importanza come l'abbigliamento, i capelli o gli accessori, rendendo visibile il carattere e la definizione dei personaggi. In questo programma sarà possibile l'apprendimento di diverse tecniche dal formato classico con i suoi diversi strumenti di modellazione 3D, l'uso di texture, simulazioni fisiche come *Fibermesh* combinato con *Hair and fur* o *Xgen*. Generando di immagini ad alta precisione nella simulazione di capelli e tessuto. Tutto questo, attraverso una modalità di studio online con efficacia certificata in 6 settimane.





“

Gestisci le tecniche di Modellazione di Capelli, Abbigliamento e Accessori per perfezionare il design dei personaggi con carattere”

Nelle storie come nella vita reale, i capelli, i vestiti e gli accessori sono elementi che definiscono la personalità di un individuo. Nel caso dell'arte digitale è consuetudine vedere come si evolvono i tratti delle creature. Con il dinamismo dell'industria di oggi e il progresso tecnologico, è possibile creare perfettamente quanto concepito dall'immaginazione.

In questo Corso Universitario lo studente sarà in grado di capire le tecniche da utilizzare a seconda del mezzo a cui si rivolge la modellazione. Nel caso dei capelli, imparerà dal formato classico attraverso l'uso di pennelli di modellazione per la stampa 3D, all'uso di texture di opacità per formati *Low Poly* nel campo dei videogiochi come *Cardso* simulazioni fisiche come *Fibermesh*, combinato con *Hair and fur* o *Xgen* ideali per animazioni 3D ad alto budget.

Nel caso dell'abbigliamento, padroneggerà il lavoro a partire da formati di mappe di opacità, così come di modellazione per adattarsi a progetti in *Realtimeo* simulazioni fisiche creando sculture basate su formati automatici nel software *Marvelous Designer*. Allo stesso modo, imparerà come utilizzare il programma CGI ideale per creare outfit personalizzati in pochi minuti.

Infine, il rendering di questi elementi attraverso motori di illuminazione globale, consentirà la generazione di immagini di alta precisione nella simulazione di capelli e tessuto, attraverso i loro materiali e sistemi di texture PBR.

Tutto questo e altro ancora è disponibile nel contenuto di questo programma di 6 settimane, insegnato attraverso un'innovativa metodologia di studio completamente online, ideata da TECH Università Tecnologica. Questo consente al professionista una preparazione continua ed efficiente attraverso l'uso di dispositivi di sua scelta con connessione a internet e l'accompagnamento di un team di insegnanti esperti in ogni momento.

Questo **Corso Universitario in Modellazione di Capelli, Abbigliamento e Accessori** possiede il programma più completo e aggiornato del mercato. Le caratteristiche principali del programma sono:

- ◆ Sviluppo di casi di studio presentati da esperti in Modellazione 3D e scultura digitale
- ◆ Contenuti grafici, schematici ed eminentemente pratici che forniscono informazioni scientifiche e pratiche sulle discipline essenziali per l'esercizio della professione
- ◆ Esercizi pratici che offrono un processo di autovalutazione per migliorare l'apprendimento
- ◆ Speciale enfasi sulle metodologie innovative
- ◆ Lezioni teoriche, domande all'esperto, forum di discussione su questioni controverse e compiti di riflessione individuale
- ◆ Contenuti disponibili da qualsiasi dispositivo fisso o mobile dotato di connessione a internet



Impara a utilizzare il programma CGI e crea outfit personalizzati in pochi minuti, simulando rapidamente il tessuto e l'illuminazione in modo accurato"

“Grazie a questo Corso Universitario potrai modellare, texturare, illuminare e renderizzare abbigliamento, capelli e accessori in Arnold. Inizia la tua specializzazione oggi”

Il personale docente del programma comprende rinomati specialisti del settore, che forniscono agli studenti le competenze necessarie a intraprendere un percorso di studio eccellente.

I contenuti multimediali, sviluppati in base alle ultime tecnologie educative, forniranno al professionista un apprendimento coinvolgente e localizzato, ovvero inserito in un contesto reale.

La creazione di questo programma è incentrata sull'Apprendimento Basato su Problemi, mediante il quale lo specialista deve cercare di risolvere le diverse situazioni che gli si presentano durante il corso. Sarai supportato da un innovativo sistema di video interattivi sviluppato da esperti rinomati.

Padroneggia la creazione di immagini ad alta precisione nella simulazione di capelli e tessuto, attraverso sistemi di texture PBR.

In TECH disponi del supporto di docenti esperti nella materia di studio. Interagirai all'interno di un ambiente online e sicuro.



02

Obiettivi

Questo Corso Universitario, si propone di permettere allo studente di avere accesso alla professionalizzazione, conoscendo in maniera approfondita tutto ciò che riguarda la modellazione di capelli, vestiti e accessori. Aspetti fondamentali per generare un impatto visivo e rimanere nella memoria degli utenti; dando personalità e carattere ai personaggi padroneggiando le tecniche e gli strumenti richiesti.



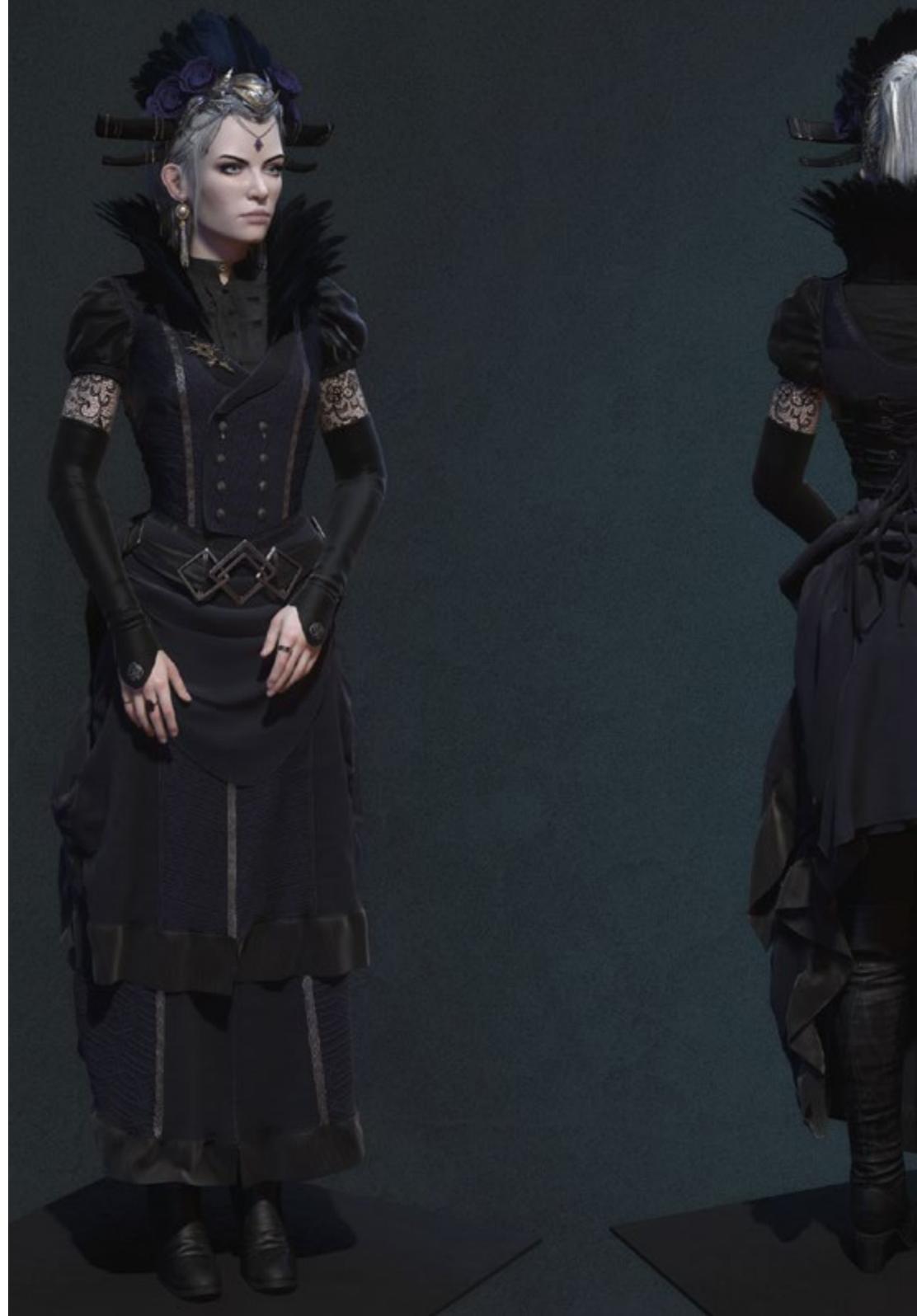
“

Ora è il tuo momento di specializzarti. Posiziona la tua carriera nell'arte digitale al livello successivo”



Obiettivi generali

- ◆ Conoscere la necessità di una buona topologia a tutti i livelli di sviluppo e produzione
- ◆ Conoscere l'anatomia umana e animale da applicare ai processi di modellazione, texturing, illuminazione e rendering in modo accurato
- ◆ Soddisfare le esigenze di creazione di capelli e abbigliamento per videogiochi, cinema, stampa 3D, realtà aumentata e virtuale
- ◆ Gestire i sistemi di modellazione, texturing e illuminazione nel sistema di realtà virtuale
- ◆ Comprendere gli attuali sistemi dell'industria cinematografica e dei videogiochi per offrire grandi risultati





Obiettivi specifici

- ◆ Creare capelli modellati, *Low Poly*, *High Poly*, *Fibermesh* e *Xgen* in 3D Max, ZBrush e Maya, per la stampa 3D, il cinema e i videogiochi
- ◆ Modellare e simulare fisicamente i tessuti in 3D Max e ZBrush
- ◆ Approfondire il *Workflow* tra ZBrush e Marvelous
- ◆ Indossare abiti e creare modelli in Marvelous Designer
- ◆ Gestire simulazioni fisiche ed esportazioni e importazioni in Marvelous Designer
- ◆ Modellare, texturare, illuminare e renderizzare vestiti, capelli e accessori in Arnold

“

Accedi a nuove opportunità di lavoro in poche settimane al termine di questo Corso Universitario”

03

Direzione del corso

Al fine di garantire che il processo di apprendimento si svolga correttamente, TECH Università Tecnologica ha selezionato un personale docente esperto composto da professionisti specializzati nel campo della modellazione 3D. I docenti trasmetteranno le loro conoscenze attraverso metodi innovativi affinché lo studente apprenda in modo efficace gli argomenti di studio e riesca infine a integrarli nelle sue prestazioni professionali.





“

Affidati ad esperti per la tua specializzazione. La metodologia e l'equipe professionale di TECH lo rendono possibile”

Direzione



Dott. Sequeros Rodríguez, Salvador

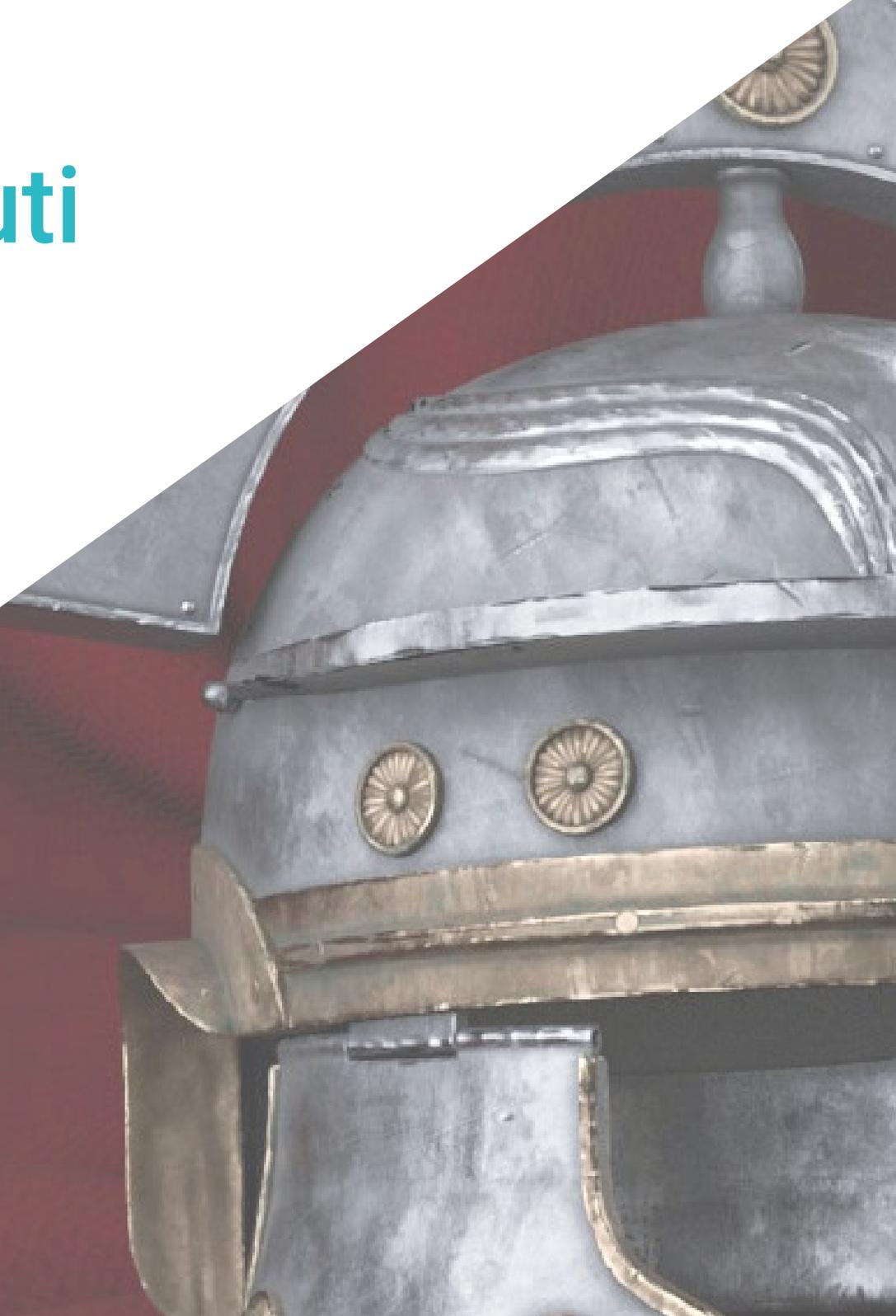
- Modellista freelance e generalista 2D/3D
- Concept art e modellazione 3D per Slicecore. Chicago
- Videomapping e modellazione Rodrigo Tamariz. Valladolid
- Professore del Corso di Specializzazione Superiore in Animazione 3D. Scuola Superiore di Immagine e Suono ESISV. Valladolid
- Professore del Corso di Specializzazione Superiore GFGS Animazione 3D. Istituto Europeo di Design IED. Madrid
- Modellazione 3D per i falleros Vicente Martinez e Loren Fandos. Castellón
- Master in Informatica Grafica, Giochi e Realtà Virtuale. Università URJC Madrid
- Laurea in Belle Arti presso l'Università di Salamanca (specialità Design e Scultura)



04

Struttura e contenuti

All'interno del piano di studi di questo Corso Universitario risaltano contenuti teorici e pratici specializzati, destinati a insegnare tutto ciò che riguarda la Modellazione di Capelli, Abbigliamento e Accessori agli studenti. Disponibile in un ambiente dinamico e sicuro completamente online in 6 settimane. Permettendo allo studente di combinare perfettamente la sua routine attuale con il processo di preparazione professionale. Grazie ai contenuti interattivi, padroneggerai le tecniche e gli strumenti impartiti in modo efficace, rendendo la tua esperienza molto più agile. Lo studente potrà condividere all'interno di comunità di specialisti, forum, sale riunioni e chat private con i suoi insegnanti; oltre a disporre del download del programma per la consultazione offline.





“

Entra a far parte della comunità di professionisti che lavorano e studiano grazie alla piattaforma TECH Università Tecnologica”

Modulo 1. Capelli, abbigliamento e accessori

- 1.1. Creazione di capelli
 - 1.1.1. Capelli modellati
 - 1.1.2. Capelli *Low Poly* e *Cards*
 - 1.1.3. Capelli *High Poly*, *Fibermesh*, *Hair and Fur* e *Xgen*
- 1.2. Abbigliamento *Cartoon*
 - 1.2.1. Estrazioni di rete
 - 1.2.2. Falsificazioni di geometria
 - 1.2.3. *Shell*
- 1.3. Scolpire tessuti
 - 1.3.1. Simulazioni fisiche
 - 1.3.2. Calcolo delle forze
 - 1.3.3. Pennelli di curvatura sui vestiti
- 1.4. Abbigliamento realistico
 - 1.4.1. Importazione in *Marvelous Designer*
 - 1.4.2. Filosofia del software
 - 1.4.3. Creazione di pattern
- 1.5. Modelli standard
 - 1.5.1. Magliette
 - 1.5.2. Pantaloni
 - 1.5.3. Cappotti e calzature
- 1.6. Unioni e fisica
 - 1.6.1. Simulazioni realistiche
 - 1.6.2. Cerniere
 - 1.6.3. Cuciture





- 1.7. Abbigliamento
 - 1.7.1. Modelli complessi
 - 1.7.2. Complessità dei tessuti
 - 1.7.3. *Shading*
- 1.8. Abbigliamento avanzato
 - 1.8.1. *Baked* dell'abbigliamento
 - 1.8.2. Adattamento
 - 1.8.3. Esportazione
- 1.9. Accessori
 - 1.9.1. Gioielli
 - 1.9.2. Zaini e borse
 - 1.9.3. Utilità
- 1.10. Rendering su tessuti e capelli
 - 1.10.1. Illuminazione e ombreggiatura
 - 1.10.2. *Hair shader*
 - 1.10.3. Rendering realistico in Arnold

“ Aumenta il tuo valore professionale
iscrivendoti a questo Corso Universitario di
TECH. Acquisisci conoscenze che ti faranno
emergere nel tuo ambiente di lavoro”

05

Metodologia

Questo programma ti offre un modo differente di imparare. La nostra metodologia si sviluppa in una modalità di apprendimento ciclico: ***il Relearning***.

Questo sistema di insegnamento viene applicato nelle più prestigiose facoltà di medicina del mondo ed è considerato uno dei più efficaci da importanti pubblicazioni come il ***New England Journal of Medicine***.



“

Scopri il Relearning, un sistema che abbandona l'apprendimento lineare convenzionale, per guidarti attraverso dei sistemi di insegnamento ciclici: una modalità di apprendimento che ha dimostrato la sua enorme efficacia, soprattutto nelle materie che richiedono la memorizzazione”

Caso di Studio per contestualizzare tutti i contenuti

Il nostro programma offre un metodo rivoluzionario per sviluppare le abilità e le conoscenze. Il nostro obiettivo è quello di rafforzare le competenze in un contesto mutevole, competitivo e altamente esigente.

“

Con TECH potrai sperimentare un modo di imparare che sta scuotendo le fondamenta delle università tradizionali in tutto il mondo”



Avrai accesso a un sistema di apprendimento basato sulla ripetizione, con un insegnamento naturale e progressivo durante tutto il programma.



Imparerai, attraverso attività collaborative e casi reali, la risoluzione di situazioni complesse in ambienti aziendali reali.

Un metodo di apprendimento innovativo e differente

Questo programma di TECH consiste in un insegnamento intensivo, creato ex novo, che propone le sfide e le decisioni più impegnative in questo campo, sia a livello nazionale che internazionale. Grazie a questa metodologia, la crescita personale e professionale viene potenziata, effettuando un passo decisivo verso il successo. Il metodo casistico, la tecnica che sta alla base di questi contenuti, garantisce il rispetto della realtà economica, sociale e professionale più attuali.

“

Il nostro programma ti prepara ad affrontare nuove sfide in ambienti incerti e a raggiungere il successo nella tua carriera”

Il metodo casistico è stato il sistema di apprendimento più usato nelle migliori facoltà del mondo. Sviluppato nel 1912 affinché gli studenti di Diritto non imparassero la legge solo sulla base del contenuto teorico, il metodo casistico consisteva nel presentare loro situazioni reali e complesse per prendere decisioni informate e giudizi di valore su come risolverle. Nel 1924 fu stabilito come metodo di insegnamento standard ad Harvard.

Cosa dovrebbe fare un professionista per affrontare una determinata situazione? Questa è la domanda con cui ci confrontiamo nel metodo casistico, un metodo di apprendimento orientato all'azione. Durante il programma, gli studenti si confronteranno con diversi casi di vita reale. Dovranno integrare tutte le loro conoscenze, effettuare ricerche, argomentare e difendere le proprie idee e decisioni.

Metodologia Relearning

TECH coniuga efficacemente la metodologia del Caso di Studio con un sistema di apprendimento 100% online basato sulla ripetizione, che combina 8 diversi elementi didattici in ogni lezione.

Potenziamo il Caso di Studio con il miglior metodo di insegnamento 100% online: il Relearning.

Nel 2019 abbiamo ottenuto i migliori risultati di apprendimento di tutte le università online del mondo.

In TECH imparerai con una metodologia all'avanguardia progettata per formare i manager del futuro. Questo metodo, all'avanguardia della pedagogia mondiale, si chiama Relearning.

La nostra università è l'unica autorizzata a utilizzare questo metodo di successo. Nel 2019, siamo riusciti a migliorare il livello di soddisfazione generale dei nostri studenti (qualità dell'insegnamento, qualità dei materiali, struttura del corso, obiettivi...) rispetto agli indicatori della migliore università online.



Nel nostro programma, l'apprendimento non è un processo lineare, ma avviene in una spirale (impariamo, disimpariamo, dimentichiamo e re-impariamo). Pertanto, combiniamo ciascuno di questi elementi in modo concentrico. Con questa metodologia abbiamo formato oltre 650.000 laureati con un successo senza precedenti, in ambiti molto diversi come la biochimica, la genetica, la chirurgia, il diritto internazionale, le competenze manageriali, le scienze sportive, la filosofia, il diritto, l'ingegneria, il giornalismo, la storia, i mercati e gli strumenti finanziari. Tutto questo in un ambiente molto esigente, con un corpo di studenti universitari con un alto profilo socio-economico e un'età media di 43,5 anni.

Il Relearning ti permetterà di apprendere con meno sforzo e più performance, impegnandoti maggiormente nella tua specializzazione, sviluppando uno spirito critico, difendendo gli argomenti e contrastando le opinioni: un'equazione diretta al successo.

Dalle ultime evidenze scientifiche nel campo delle neuroscienze, non solo sappiamo come organizzare le informazioni, le idee, le immagini e i ricordi, ma sappiamo che il luogo e il contesto in cui abbiamo imparato qualcosa è fondamentale per la nostra capacità di ricordarlo e immagazzinarlo nell'ippocampo, per conservarlo nella nostra memoria a lungo termine.

In questo modo, e in quello che si chiama Neurocognitive Context-dependent E-learning, i diversi elementi del nostro programma sono collegati al contesto in cui il partecipante sviluppa la sua pratica professionale.

Questo programma offre i migliori materiali didattici, preparati appositamente per i professionisti:



Materiali di studio

Tutti i contenuti didattici sono creati appositamente per il corso dagli specialisti che lo impartiranno, per fare in modo che lo sviluppo didattico sia davvero specifico e concreto.

Questi contenuti sono poi applicati al formato audiovisivo che supporterà la modalità di lavoro online di TECH. Tutto questo, con le ultime tecniche che offrono componenti di alta qualità in ognuno dei materiali che vengono messi a disposizione dello studente.



Master class

Esistono evidenze scientifiche sull'utilità dell'osservazione di esperti terzi.

Imparare da un esperto rafforza la conoscenza e la memoria, costruisce la fiducia nelle nostre future decisioni difficili.



Pratiche di competenze e competenze

Svolgerai attività per sviluppare competenze e capacità specifiche in ogni area tematica. Pratiche e dinamiche per acquisire e sviluppare le competenze e le abilità che uno specialista deve sviluppare nel quadro della globalizzazione in cui viviamo.



Letture complementari

Articoli recenti, documenti di consenso e linee guida internazionali, tra gli altri. Nella biblioteca virtuale di TECH potrai accedere a tutto il materiale necessario per completare la tua specializzazione.





Casi di Studio

Completerai una selezione dei migliori casi di studio scelti appositamente per questo corso. Casi presentati, analizzati e monitorati dai migliori specialisti del panorama internazionale.



Riepiloghi interattivi

Il team di TECH presenta i contenuti in modo accattivante e dinamico in pillole multimediali che includono audio, video, immagini, diagrammi e mappe concettuali per consolidare la conoscenza.

Questo esclusivo sistema di specializzazione per la presentazione di contenuti multimediali è stato premiato da Microsoft come "Caso di successo in Europa".



Testing & Retesting

Valutiamo e rivalutiamo periodicamente le tue conoscenze durante tutto il programma con attività ed esercizi di valutazione e di autovalutazione, affinché tu possa verificare come raggiungi progressivamente i tuoi obiettivi.



06 Titolo

Il Corso Universitario in Modellazione di Capelli, Abbigliamento e Accessori ti garantisce, oltre alla preparazione più rigorosa e aggiornata, l'accesso a una qualifica di Corso Universitario rilasciata da TECH Università Tecnologica.



“

*Porta a termine questa specializzazione
e ricevi la tua qualifica universitaria senza
spostamenti o fastidiose formalità”*

Questo **Corso Universitario in Modellazione di Capelli, Abbigliamento e Accessori** possiede il programma più completo e aggiornato del mercato.

Dopo aver superato la valutazione, lo studente riceverà mediante lettera certificata* con ricevuta di ritorno, la sua corrispondente qualifica di **Corso Universitario** rilasciata da **TECH Università Tecnologica**.

Il titolo rilasciato da **TECH Università Tecnologica** esprime la qualifica ottenuta nel Corso Universitario, e riunisce tutti i requisiti comunemente richiesti da borse di lavoro, concorsi e commissioni di valutazione di carriere professionali.

Titolo: **Corso Universitario in Modellazione di Capelli, Abbigliamento e Accessori**
N. Ore Ufficiali: **150 O.**



*Se lo studente dovesse richiedere che il suo diploma cartaceo sia provvisto di Apostille dell'Aia, TECH EDUCATION effettuerà le gestioni opportune per ottenerla pagando un costo aggiuntivo.

future

santé confiance personnes

éducation information tuteurs

garantie accréditation enseignement

institutions technologie apprentissage

communauté engagement

tech università
tecnologica

Corso Universitario
Modellazione di Capelli,
Abbigliamento e Accessori

- » Modalità: online
- » Durata: 6 settimane
- » Titolo: TECH Università Tecnologica
- » Dedizione: 16 ore/settimana
- » Orario: a scelta
- » Esami: online

Corso Universitario

Modellazione di Capelli,
Abbigliamento e Accessori

