

Университетский курс

Моделирование волос, одежды и аксессуаров



Университетский курс Моделирование волос, одежды и аксессуаров

- » Формат: онлайн
- » Продолжительность: **6 недель**
- » Учебное заведение: TECH Технологический университет
- » Режим обучения: 16ч./неделя
- » Расписание: по своему усмотрению
- » Экзамены: онлайн

Веб-доступ: www.techitute.com/ru/design/postgraduate-certificate/modeling-hair-apparel-accessories

Оглавление

01

Презентация

стр. 4

02

Цели

стр. 8

03

Руководство курса

стр. 12

04

Структура и содержание

стр. 16

05

Методология

стр. 20

06

Квалификация

стр. 28

01

Презентация

С быстрым ростом рынков и требований индустрии цифрового искусства становится все более необходимым создавать более реалистичные модели. Для достижения этой цели используются такие существенные элементы, как одежда, волосы и аксессуары, чтобы сделать персонажей более реалистичными и понятными. В данной программе вы сможете освоить различные техники, начиная с классического формата с его различными инструментами 3D-моделирования, и заканчивая использованием текстур, программ физического моделирования, таких как *Fibermesh* для отработки волос и меха или *Xgen*. Создавая изображения высокой точности при моделировании волос и ткани. Все это в онлайн-режиме обучения с гарантированной эффективностью всего за 6 недель.





“

Овладейте техниками моделирования волос,
одежды и аксессуаров, чтобы довести
дизайн персонажа до совершенства”

В историях, как и в реальной жизни, именно стиль волос, одежда и аксессуары определяют индивидуальность человека. В случае с цифровым искусством свойственно наблюдать, как эволюционируют образы созданий. Благодаря динамизму современной индустрии и технологическому прогрессу, можно создавать в совершенстве все, что позволяет ваше воображение.

В данном Университетском курсе студент сможет понять, какие техники следует использовать в зависимости от сферы, для которой предназначено моделирование. В случае создания волос: вы изучите от классического формата с использованием кистей для 3D-печати до использования непрозрачных текстур для форматов *Low Poly* в области видеоигр, таких как *Cards* или физических симуляций, таких как *Fibermesh*, для отработки *волос и меха* или *Xgen*, идеально подходящих для высокобюджетной 3D-анимации.

В случае с созданием одежды вы освоите работу с форматами карт непрозрачности, а также моделирование для проектов в режиме *реального времени* или физического моделирования путем создания скульптур на основе автоматических форматов в программе Marvelous Designer. Вы также узнаете, как использовать идеальную программу CGI для создания индивидуальных нарядов за считанные минуты.

Наконец, рендеринг этих элементов через движки глобального освещения позволит генерировать высокоточные изображения при моделировании волос и ткани, с помощью их материалов и систем текстур PBR.

Все это и многое другое доступно в содержании этой 6-недельной программы, которая преподается по инновационной методике обучения в режиме онлайн, внедренной ТЕСН Технологическим университетом, что позволяет профессионалам непрерывно и эффективно обучаться, используя любые устройства по вашему выбору с подключением к Интернету и с постоянной поддержкой экспертной команды преподавателей.

Данный **Университетский курс в области моделирования волос, одежды и аксессуаров** содержит самую полную и современную программу на рынке.

Основными особенностями обучения являются:

- ♦ Разработка практических кейсов, представленных экспертами в области 3D-моделирования и цифровой скульптуры
- ♦ Наглядное, схематичное и исключительно практическое содержание курса предоставляет научную и практическую информацию по тем дисциплинам, которые необходимы для осуществления профессиональной деятельности
- ♦ Практические упражнения для самооценки, контроля и улучшения успеваемости
- ♦ Особое внимание уделяется инновационным методологиям
- ♦ Теоретические занятия, вопросы эксперту, дискуссионные форумы по спорным темам и самостоятельная работа
- ♦ Учебные материалы курса доступны с любого стационарного или мобильного устройства с выходом в интернет



Научитесь работать с программой CGI и создавать индивидуальные наряды за считанные минуты, быстро моделируя ткани и освещение с высокой точностью"

“

Благодаря данному Университетскому курсу, вы сможете моделировать, текстурировать, освещать и создавать рендеринг одежды, волос и аксессуаров в Arnold. Начните обучение сегодня"

В преподавательский состав входят профессионалы отрасли, которые вносят свой опыт работы в эту программу, а также признанные специалисты из ведущих научных сообществ и престижных университетов.

Мультимедийное содержание программы, разработанное с использованием новейших образовательных технологий, позволит специалисту проходить обучение с учетом контекста и ситуации, т. е. в симулированной среде, обеспечивающей иммерсивный учебный процесс, запрограммированный на обучение в реальных ситуациях.

Структура этой программы основана на проблемно-ориентированном обучении, с помощью которого специалист должен попытаться решить различные ситуации из профессиональной практики, возникающие в течение учебного курса. В этом специалисту будет помогать инновационная система интерактивных видеоматериалов, созданная известными и опытными специалистами.

Освойте навыки создания высокоточных изображений при моделировании волос и ткани с помощью систем текстурирования PBR.

В TECH вы получите поддержку преподавателей, которые являются экспертами в изучаемой теме. Взаимодействуя в безопасной онлайн-среде.



02

Цели

Цель данного Университетского курса — открыть перед студентом путь к профессионализму, углубленно изучить все аспекты моделирования волос, одежды и аксессуаров. Изучить основополагающие аспекты для создания визуального эффекта и запечатления в памяти пользователей, придавая персонажам индивидуальности и характера путем освоения необходимых техник и инструментов.



“

Настало ваше время стать профессионалом. Выведите свою карьеру в области цифрового искусства на новый уровень"



Общие цели

- ♦ Понимать необходимость хорошей топологии на всех уровнях разработки и производства
- ♦ Изучить анатомию человека и животных для точного моделирования, текстурирования, освещения и рендеринга
- ♦ Отвечать требованиям по созданию волос и одежды для видеоигр, фильмов, 3D-печати, дополненной реальности и виртуальной реальности
- ♦ Управлять системами моделирования, текстурирования и освещения в системе виртуальной реальности
- ♦ Изучить современные системы в индустрии кино и видеоигр для достижения высоких результатов





Конкретные цели

- ♦ Моделировать волосы, *Low Poly*, *High Poly*, *Fibermesh* и Xgen в 3D Max, ZBrush и Maya, для 3D-печати, фильмов и видеоигр
- ♦ Моделировать и имитировать физику ткани в 3D Max и ZBrush
- ♦ Углубить знания в области *рабочего процесса* между ZBrush и Marvelous
- ♦ Использовать одежду и создавать выкройки в Marvelous Designer
- ♦ Работать с физическими симуляциями, экспортом и импортом в Marvelous Designer
- ♦ Моделировать, текстурировать, освещать и создавать рендеринг одежды, волос и аксессуаров в Arnold



Откройте для себя новые возможности трудоустройства, благодаря данному Университетскому курсу всего за несколько недель"

03

Руководство курса

Чтобы обеспечить качественный процесс обучения, ТЕСН Технологический университет подобрал высококвалифицированный преподавательский состав, состоящий из профессионалов, являющихся экспертами в области 3D-моделирования. Преподаватели будут передавать свои знания с помощью инновационных методов, чтобы студент эффективным образом усвоил изучаемые темы, и в итоге смог интегрировать их в свою профессиональную деятельность.





“

Доверьте свое обучение в распоряжение экспертов. Методология и профессиональная команда TECH делают это возможным”

Руководство



Г-н Секейрос Родригес, Сальвадор

- Внештатный 2D/3D-моделлер и специалист широкого профиля
- Концепт-арт и 3D-моделирование для Slicecore. Чикаго
- Видеомэппинг и моделирование для Родриго Тамариса. Вальядолид
- Преподаватель бакалавриата в области 3D-анимации. Высшая школа изображения и звука ESISV. Вальядолид
- Преподаватель бакалавриата GFGS в области 3D-анимации. Европейский институт дизайна IED. Мадрид
- 3D-моделирование для мастерской Висенте Мартинеса и Лорена Фандоса. Кастельон
- Степень магистра в области компьютерной графики, игр и виртуальной реальности. Университет Короля Хуана Карлоса. Мадрид
- Степень бакалавра в области изобразительного искусства в Университете Саламанки (специализация — дизайн и скульптура)



Структура и содержание

В учебном плане, направленном на обучение студентов данного Университетского курса всему, что связано с моделированием волос, одежды и аксессуаров, выделяются специализированные теоретические и практические материалы. Доступные в динамичной и безопасной среде полностью онлайн-обучения за 6 недель. Это дает возможность студенту наилучшим образом совмещать свой текущий распорядок дня с процессом профессиональной подготовки. Благодаря интерактивному содержанию, вы овладеете техниками и инструментами в эффективной форме, что сделает ваш опыт обучения гораздо более динамичным. Вы будете участвовать в сообществах специалистов, для вас будут доступны форумы, виртуальные комнаты для встреч и приватный чат с вашими преподавателями, а также возможность загрузки учебной программы для консультаций без подключения к интернету.



“

Станьте частью сообщества профессионалов, которые одновременно работают и учатся благодаря платформе **TECH** Технологического университета”

Модуль 1. Волосы, одежда и аксессуары

- 1.1. Создание волос
 - 1.1.1. Моделирование волос
 - 1.1.2. *Low Poly* волосы и карты
 - 1.1.3. *High Poly* волосы, *fibermesh*, волосы и мех, Xgen
- 1.2. Мультипликационная одежда
 - 1.2.1. Экстракции сетки
 - 1.2.2. Подделка геометрии
 - 1.2.3. *Shell*
- 1.3. Скульптурирование тканей
 - 1.3.1. Физическое моделирование
 - 1.3.2. Расчет сил
 - 1.3.3. Изогнутые кисти в одежде
- 1.4. Реалистичная одежда
 - 1.4.1. Импорт в Marvelous Designer
 - 1.4.2. Философия программного обеспечения
 - 1.4.3. Создание шаблонов
- 1.5. Стандартные шаблоны
 - 1.5.1. Футболки
 - 1.5.2. Брюки
 - 1.5.3. Куртки и обувь
- 1.6. Соединения и физика
 - 1.6.1. Реалистичное моделирование
 - 1.6.2. Застежки-молнии
 - 1.6.3. Швы





- 1.7. Одежда
 - 1.7.1. Сложные шаблоны
 - 1.7.2. Сложность тканей
 - 1.7.3. *Shading*
- 1.8. Продвинутая одежда
 - 1.8.1. *Запечка* одежда
 - 1.8.2. Адаптивность
 - 1.8.3. Экспорт
- 1.9. Аксессуары
 - 1.9.1. Ювелирные изделия
 - 1.9.2. Рюкзаки и сумки
 - 1.9.3. Инструменты
- 1.10. Рендеринг тканей и волос
 - 1.10.1. Освещение и затемнение
 - 1.10.2. *Hair shader*
 - 1.10.3. Реалистичный рендеринг в Arnold

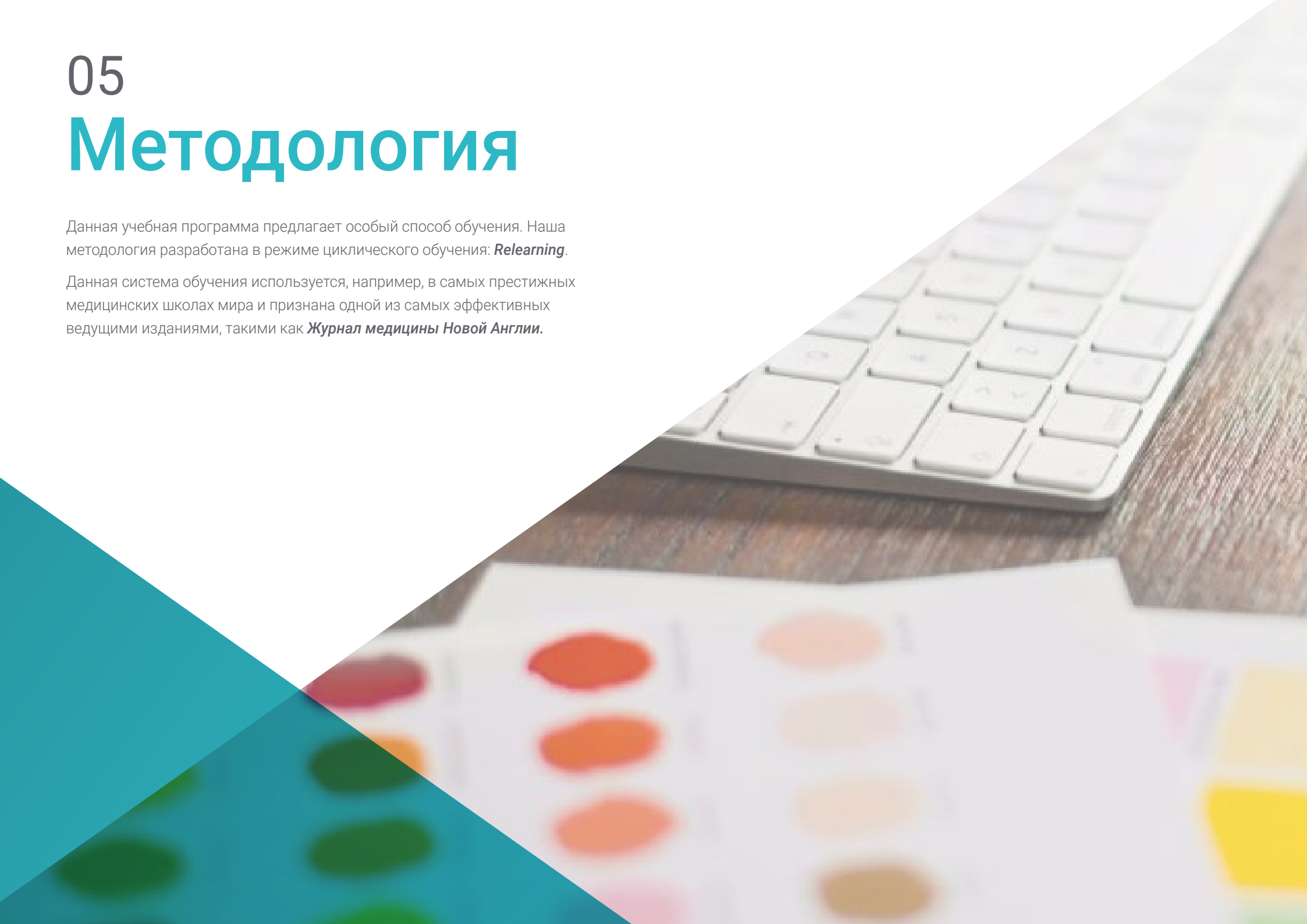


Повысьте свою профессиональную
ценность, поступив на данный
Университетский курс от TESH
Приобретите знания, которые помогут
вам выделиться в рабочей среде"

05 Методология

Данная учебная программа предлагает особый способ обучения. Наша методология разработана в режиме циклического обучения: **Relearning**.

Данная система обучения используется, например, в самых престижных медицинских школах мира и признана одной из самых эффективных ведущими изданиями, такими как **Журнал медицины Новой Англии**.



“

Откройте для себя методику *Relearning*, которая отвергает традиционное линейное обучение, чтобы показать вам циклические системы обучения: способ, который доказал свою огромную эффективность, особенно в предметах, требующих запоминания”

Исследование кейсов для контекстуализации всего содержания

Наша программа предлагает революционный метод развития навыков и знаний. Наша цель - укрепить компетенции в условиях меняющейся среды, конкуренции и высоких требований.

“

С TECH вы сможете познакомиться со способом обучения, который опровергает основы традиционных методов образования в университетах по всему миру”



Вы получите доступ к системе обучения, основанной на повторении, с естественным и прогрессивным обучением по всему учебному плану.



В ходе совместной деятельности и рассмотрения реальных кейсов студент научится разрешать сложные ситуации в реальной бизнес-среде.

Инновационный и отличный от других метод обучения

Эта программа TECH - интенсивная программа обучения, созданная с нуля, которая предлагает самые сложные задачи и решения в этой области на международном уровне. Благодаря этой методологии ускоряется личностный и профессиональный рост, делая решающий шаг на пути к успеху. Метод кейсов, составляющий основу данного содержания, обеспечивает следование самым современным экономическим, социальным и профессиональным реалиям.

“*Наша программа готовит вас к решению новых задач в условиях неопределенности и достижению успеха в карьере*”

Метод кейсов является наиболее широко используемой системой обучения лучшими преподавателями в мире. Разработанный в 1912 году для того, чтобы студенты-юристы могли изучать право не только на основе теоретического содержания, метод кейсов заключается в том, что им представляются реальные сложные ситуации для принятия обоснованных решений и ценностных суждений о том, как их разрешить. В 1924 году он был установлен в качестве стандартного метода обучения в Гарвардском университете.

Что должен делать профессионал в определенной ситуации? Именно с этим вопросом мы сталкиваемся при использовании метода кейсов - метода обучения, ориентированного на действие. На протяжении всей программы студенты будут сталкиваться с многочисленными реальными случаями из жизни. Им придется интегрировать все свои знания, исследовать, аргументировать и защищать свои идеи и решения.

Методология *Relearning*

TECH эффективно объединяет метод кейсов с системой 100% онлайн-обучения, основанной на повторении, которая сочетает 8 различных дидактических элементов в каждом уроке.

Мы улучшаем метод кейсов с помощью лучшего метода 100% онлайн-обучения: *Relearning*.

В 2019 году мы достигли лучших результатов обучения среди всех онлайн-университетов в мире.

В TECH вы будете учиться по передовой методике, разработанной для подготовки руководителей будущего. Этот метод, играющий ведущую роль в мировой педагогике, называется *Relearning*.

Наш университет - единственный вуз, имеющий лицензию на использование этого успешного метода. В 2019 году нам удалось повысить общий уровень удовлетворенности наших студентов (качество преподавания, качество материалов, структура курса, цели...) по отношению к показателям лучшего онлайн-университета.



В нашей программе обучение не является линейным процессом, а происходит по спирали (мы учимся, разучиваемся, забываем и заново учимся). Поэтому мы дополняем каждый из этих элементов по концентрическому принципу. Благодаря этой методике более 650 000 выпускников университетов добились беспрецедентного успеха в таких разных областях, как биохимия, генетика, хирургия, международное право, управленческие навыки, спортивная наука, философия, право, инженерное дело, журналистика, история, финансовые рынки и инструменты. Наша методология преподавания разработана в среде с высокими требованиями к уровню подготовки, с университетским контингентом студентов с высоким социально-экономическим уровнем и средним возрастом 43,5 года.

Методика Relearning позволит вам учиться с меньшими усилиями и большей эффективностью, все больше вовлекая вас в процесс обучения, развивая критическое мышление, отстаивая аргументы и противопоставляя мнения, что непосредственно приведет к успеху.

Согласно последним научным данным в области нейронауки, мы не только знаем, как организовать информацию, идеи, образы и воспоминания, но и знаем, что место и контекст, в котором мы что-то узнали, имеют фундаментальное значение для нашей способности запомнить это и сохранить в гиппокампе, чтобы удерживать в долгосрочной памяти.

Таким образом, в рамках так называемого нейрокогнитивного контекстно-зависимого электронного обучения, различные элементы нашей программы связаны с контекстом, в котором участник развивает свою профессиональную практику.

В рамках этой программы вы получаете доступ к лучшим учебным материалам, подготовленным специально для вас:



Учебные материалы

Все дидактические материалы создаются преподавателями специально для студентов этого курса, чтобы они были действительно четко сформулированными и полезными.

Затем вся информация переводится в аудиовизуальный формат, создавая дистанционный рабочий метод TECH. Все это осуществляется с применением новейших технологий, обеспечивающих высокое качество каждого из представленных материалов.



Мастер-классы

Существуют научные данные о пользе экспертного наблюдения третьей стороны.

Так называемый метод обучения у эксперта укрепляет знания и память, а также формирует уверенность в наших будущих сложных решениях.



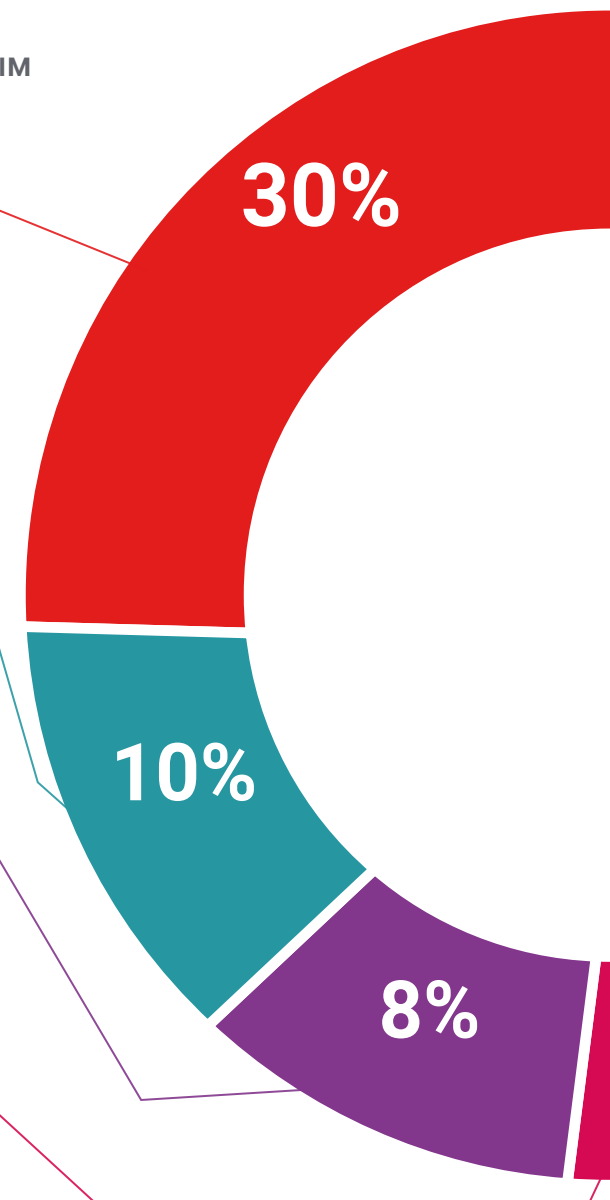
Практика навыков и компетенций

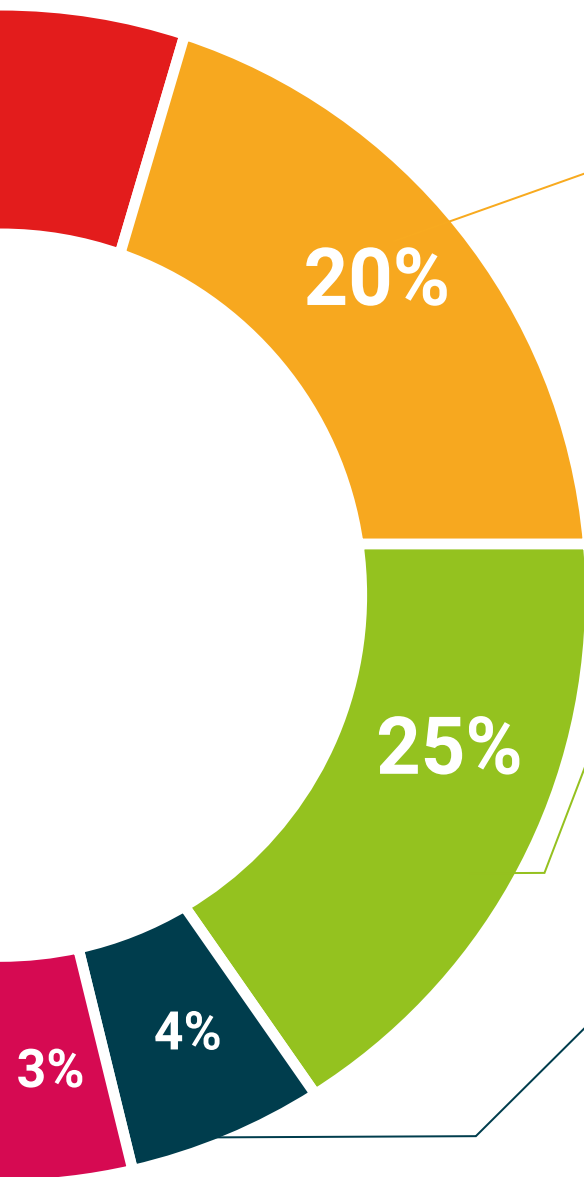
Студенты будут осуществлять деятельность по развитию конкретных компетенций и навыков в каждой предметной области. Практика и динамика приобретения и развития навыков и способностей, необходимых специалисту в рамках глобализации, в которой мы живем.



Дополнительная литература

Новейшие статьи, консенсусные документы и международные руководства включены в список литературы курса. В виртуальной библиотеке TECH студент будет иметь доступ ко всем материалам, необходимым для завершения обучения.





Метод кейсов

Метод дополнится подборкой лучших кейсов, выбранных специально для этой квалификации. Кейсы представляются, анализируются и преподаются лучшими специалистами на международной арене.



Интерактивные конспекты

Мы представляем содержание в привлекательной и динамичной мультимедийной форме, которая включает аудио, видео, изображения, диаграммы и концептуальные карты для закрепления знаний.

Эта уникальная обучающая система для представления мультимедийного содержания была отмечена компанией Microsoft как "Европейская история успеха".



Тестирование и повторное тестирование

На протяжении всей программы мы периодически оцениваем и переоцениваем ваши знания с помощью оценочных и самооценочных упражнений: так вы сможете убедиться, что достигаете поставленных целей.



06

Квалификация

Университетский курс в области Моделирование волос, одежды и аксессуаров гарантирует, помимо самого строгого и современного обучения, получение диплома о прохождении Университетского курса, выдаваемого TESH Технологическим университетом.



“

Успешно пройдите эту программу и получите университетский диплом без хлопот, связанных с поездками и оформлением документов”

Данный **Университетский курс в области Моделирование волос, одежды и аксессуаров** содержит самую полную и современную программу на рынке.

После прохождения аттестации студент получит по почте* с подтверждением получения соответствующий диплом о прохождении **Университетского курса**, выданный **TECH Технологическим университетом**.

Диплом, выданный **TECH Технологическим университетом**, подтверждает квалификацию, полученную на курсе, и соответствует требованиям, обычно предъявляемым биржами труда, конкурсными экзаменами и комитетами по оценке карьеры.

Диплом: **Университетский курс в области Моделирование волос, одежды и аксессуаров**

Количество учебных часов: **150 часов**



*Гаагский апостиль. В случае, если студент потребует, чтобы на его диплом в бумажном формате был проставлен Гаагский апостиль, TECH EDUCATION предпримет необходимые шаги для его получения за дополнительную плату.

Будущее
Здоровье Доверие Люди
Образование Информация Тьюторы
Гарантия Аккредитация Преподавание
Институты Технология Обучение
Сообщество Обязательство
Персональное внимание Инновации
Знания Настоящее Качество
Веб обучение
Развитие Институты
Виртуальный класс Языки



Университетский курс Моделирование волос, одежды и аксессуаров

- » Формат: онлайн
- » Продолжительность: 6 недель
- » Учебное заведение: TESH Технологический университет
- » Режим обучения: 16ч./неделя
- » Расписание: по своему усмотрению
- » Экзамены: онлайн

Университетский курс

Моделирование волос, одежды и аксессуаров

