

Curso

Modelação Poligonal
Avançada no 3D Studio Max





Curso Modelação Poligonal Avançada no 3D Studio Max

- » Modalidade: online
- » Duração: 6 semanas
- » Certificação: TECH Universidade Tecnológica
- » Créditos: 6 ECTS
- » Tempo Dedicado: 16 horas/semana
- » Horário: ao seu próprio ritmo
- » Exames: online

Acesso ao site: www.techtute.com/pt/design/curso/modelacao-poligonal-avancada-3d-studio-max

Índice

01

Apresentação

pág. 4

02

Objetivos

pág. 8

03

Direção do curso

pág. 12

04

Estrutura e conteúdo

pág. 16

05

Metodologia

pág. 20

06

Certificação

pág. 28

01

Apresentação

A utilização de técnicas de modelação tridimensional no design gráfico, com aplicações em muitos e variados aspetos da sociedade, não é apenas de interesse para o setor, mas está a tornar-se cada vez mais essencial. Um nicho de mercado está a tornar-se cada vez mais evidente nos novos sistemas de produção industrial e na indústria da animação. Por conseguinte, o programa de Modelação Poligonal Avançada no 3D Studio Max oferece uma abordagem completa e superior deste programa de design. Com este plano, o profissional de design estará preparado para enfrentar os elevados níveis de procura no setor e enfrentar com sucesso os desafios que surjam.





“

Como designer, estará preparado para enfrentar elevados níveis de exigência em Modelação Poligonal Avançada no 3D Studio Max”

Este Curso proporcionará conhecimentos superiores em modelação poligonal avançada no 3D Studio Max, de modo a favorecer a especialização e a profissionalização do currículo e da carreira profissional. Desta forma, é proporcionado um valor acrescentado às empresas do setor e é assegurado um elevado nível de solvência face aos novos desafios no domínio do trabalho.

Graças a este Curso na sua versão totalmente online, poderá conciliar os seus estudos durante as 6 semanas do programa com o seu dia a dia. Além disso, poderá aceder a todos os conteúdos em formato multimédia sempre que necessitar ou quiser aprofundar a matéria.

No decurso do programa educativo, serão aplicadas todas as técnicas para o desenvolvimento de um produto específico, bem como o desenvolvimento dos seus componentes. Tudo isto numa perspetiva que permite o desenvolvimento integral dos mais avançados designs poligonais tridimensionais.

O programa centra-se principalmente na compreensão da topologia de uma aeronave em modelação, através da aplicação de conhecimentos de componentes técnicos para criar formas complexas e o desenvolvimento de formas simples, bem como na compreensão da fisionomia de uma forma bot.

Este **Curso de Modelação Poligonal Avançada no 3D Studio Max** conta com o conteúdo educacional mais completo e atualizado do mercado. As suas principais características são:

- ◆ O desenvolvimento de estudos de caso apresentados por especialistas em Modelação Poligonal Avançada no 3D Studio Max
- ◆ O conteúdo gráfico, esquemático e eminentemente prático do livro fornece informações científicas e práticas sobre as disciplinas que são essenciais para a prática profissional
- ◆ Exercícios práticos onde o processo de autoavaliação pode ser levado a cabo a fim de melhorar a aprendizagem
- ◆ A sua ênfase especial em metodologias inovadoras
- ◆ Lições teóricas, perguntas ao especialista, fóruns de discussão sobre questões controversas e atividades de reflexão individual
- ◆ a disponibilidade de acesso ao conteúdo a partir de qualquer dispositivo fixo ou portátil com ligação à Internet



Aplicar as técnicas mais avançadas de Modelação Poligonal no 3D Studio Max com o nosso Curso"

“ *Se quiser compreender a topologia na modelação de um avião ou a fisionomia de uma forma de bot, este é o programa ideal para si*”

O corpo docente do curso inclui profissionais do setor que trazem a sua experiência profissional para esta capacitação, para além de especialistas reconhecidos de sociedades de referência e universidades de prestígio.

O seu conteúdo multimédia, desenvolvido com a mais recente tecnologia educativa, permitirá ao profissional uma aprendizagem situada e contextual, ou seja, um ambiente simulado que proporcionará uma capacitação imersiva programada para treinar em situações reais.

A conceção deste programa baseia-se na Aprendizagem Baseada em Problemas, através da qual o profissional deverá tentar resolver as diferentes situações da atividade profissional que surgem ao longo do curso. Para tal, contará com a ajuda de um sistema inovador de vídeo interativo desenvolvido por especialistas reconhecidos.

Acrescente valor às empresas do setor com a nossa capacitação em Modelação Poligonal Avançada no 3D Studio Max.

Um Curso com o propósito de o tornar um verdadeiro especialista em Modelação Poligonal Avançada no 3D Studio Max.



02

Objetivos

Este plano de estudos responde à necessidade de aperfeiçoar os conhecimentos do programa 3D Studio Max, o programa líder no domínio do design e da modelação poligonal tridimensional. Embora seja necessário ter algum conhecimento prévio das bases deste sistema, este Curso coloca o utilizador ao nível do aperfeiçoamento das técnicas para o desenvolvimento de um produto específico. Esta capacitação responde aos objetivos que um verdadeiro especialista em modelação poligonal avançada deve dominar com perfeição.



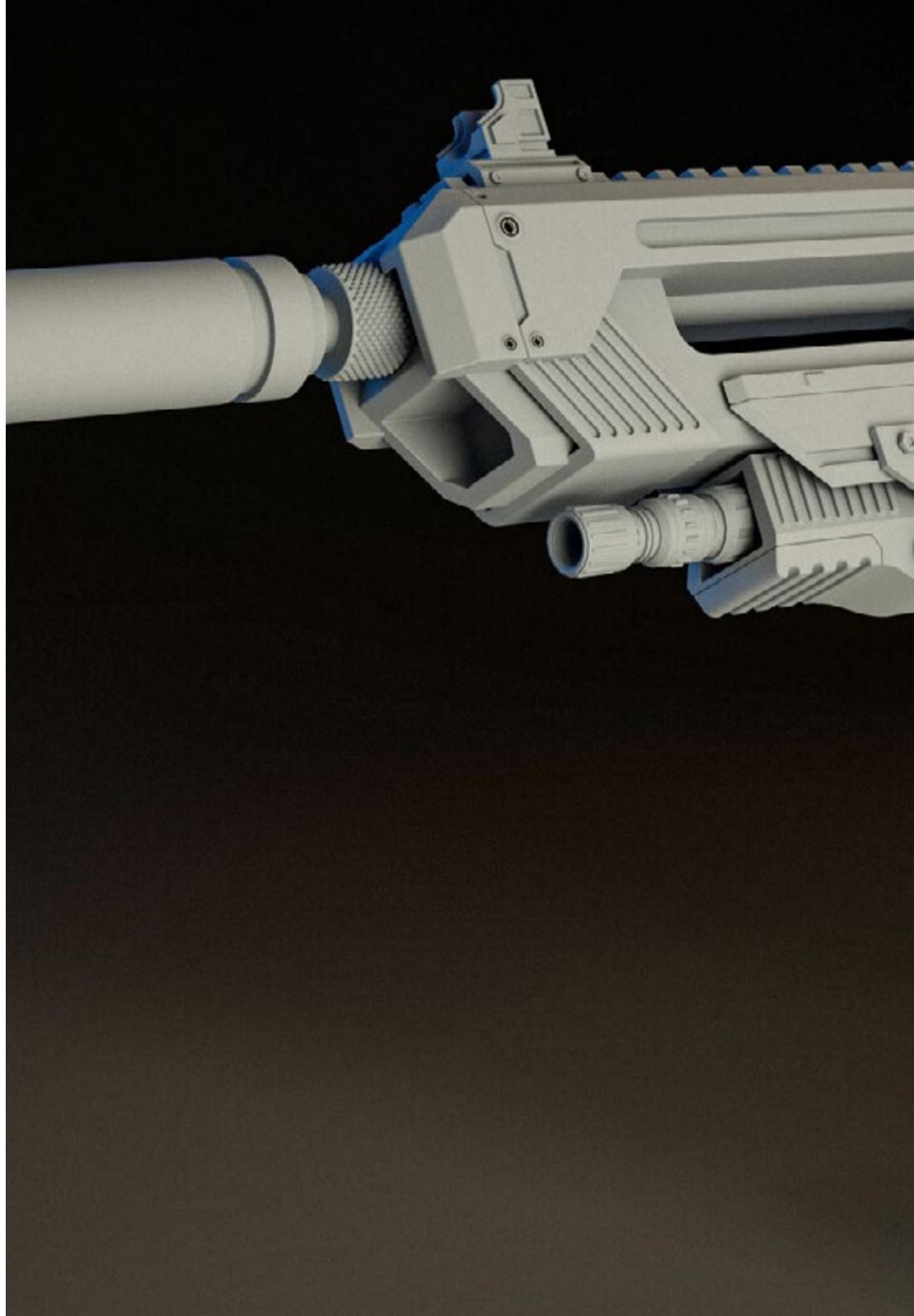
“

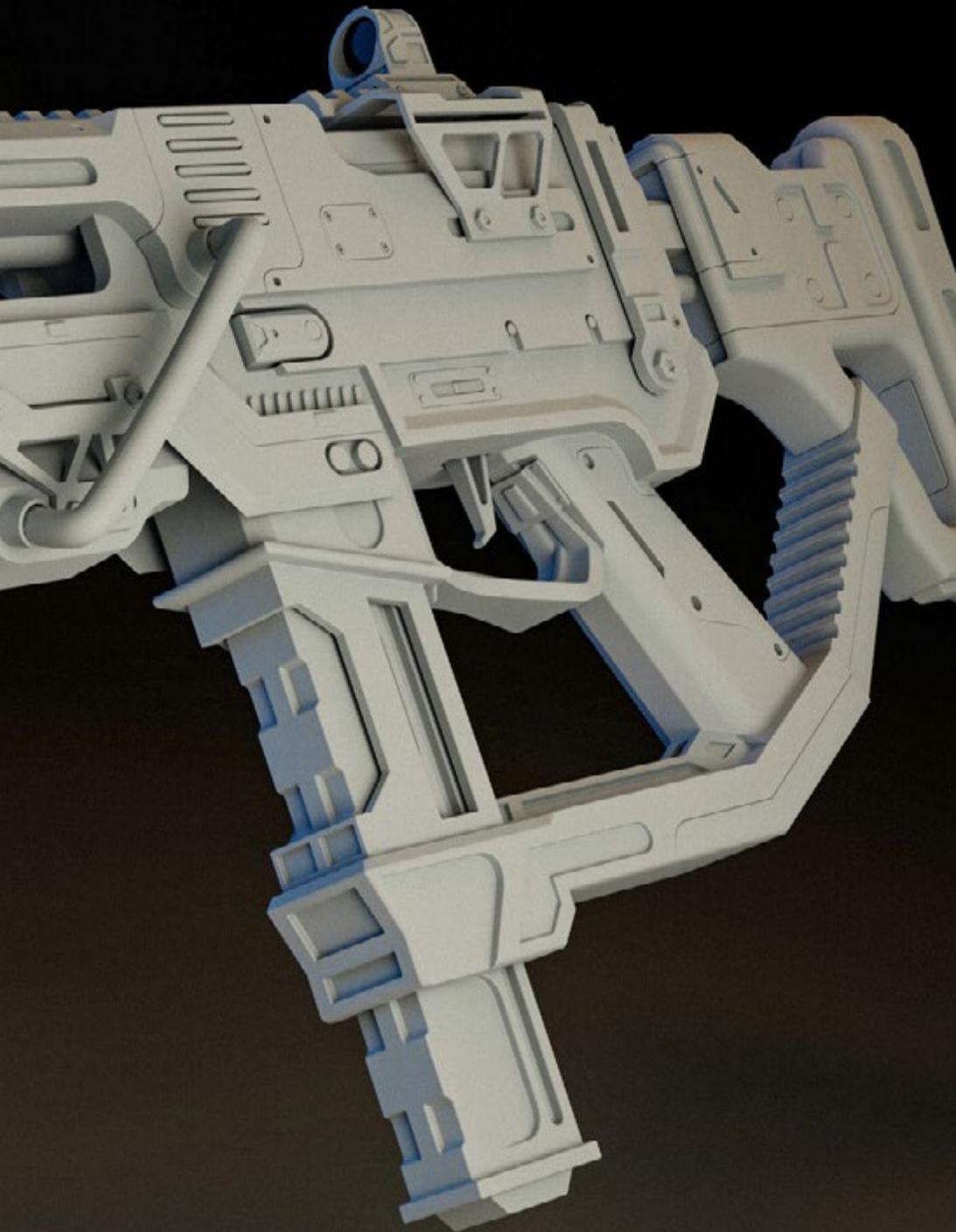
Com uma boa distribuição dos objetivos, conseguirá adquirir os conhecimentos necessários para ser um excelente profissional no seu setor”



Objetivos gerais

- ◆ Aprofundar a teoria da criação de formas para desenvolver mestres em forma
- ◆ Aprender detalhadamente as bases da modelação 3D nas suas várias formas
- ◆ Desenvolver desenhos para diferentes indústrias e a sua aplicação
- ◆ Conhecer todas as ferramentas relevantes para a profissão de modelador 3D
- ◆ Adquirir competências para o desenvolvimento de texturas e FX dos modelos 3D





Objetivos específicos

- ◆ Aplicar todas as técnicas para o desenvolvimento de produtos específicos
- ◆ Aprofundar a compreensão do desenvolvimento dos componentes
- ◆ Compreender amplamente a topologia de uma aeronave na modelação
- ◆ Aplicar conhecimentos de componentes técnicos
- ◆ Conseguir criar formas complexas através do desenvolvimento de formas simples
- ◆ Compreender a fisionomia de uma forma *bot*

“

Este Curso online foi concebido para o ajudar a atingir os seus objetivos com sucesso”

03

Direção do curso

Este programa foi concebido graças à experiência de um corpo docente selecionado. São profissionais do mais alto nível e estão interessados em fornecer os conteúdos mais atuais e de vanguarda no setor do design. Desta forma, o aluno poderá aprender a fazer diferentes superfícies, independentemente da área em que se especializar, completando os seus estudos num setor com grande procura a nível internacional.



“

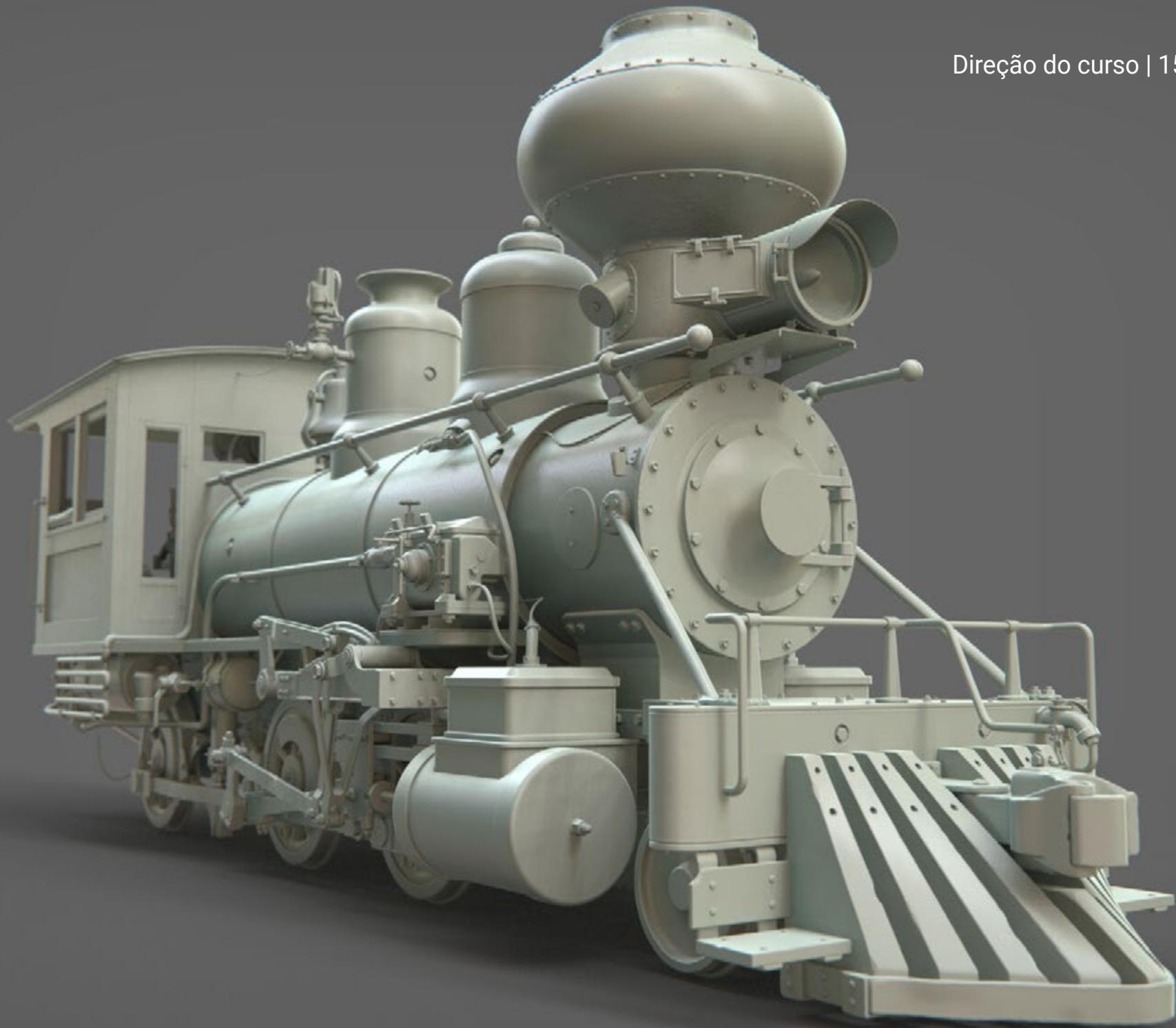
Faça com que o seu currículo se destaque graças às melhores certificações desenvolvidas por especialistas no assunto”

Direção



Dr. Gabriel Agustín Salvo Bustos

- ♦ CEO na D- SAVE 3D services
- ♦ Experiência em Modelação Aeronáutica 3D
- ♦ Artista 3D na 3D VISUALIZATION SERVICE INC
- ♦ Produção 3D para a Boston Whaler
- ♦ Modelador 3D para a Shay Bonder Multimedia TV Production Company
- ♦ Produtor Audiovisual na Digital Film
- ♦ Designer de produto para Escencia de los Artesanos by Eliana M
- ♦ Designer Industrial Especializado em Produtos Universidade Nacional de Cuyo
- ♦ Menção de Honrosa Concurso Mendoza Late
- ♦ Expositor no Salão Regional de Artes Visuais de Vendimia
- ♦ Seminário de Composição Digital Universidade Nacional de Cuyo
- ♦ Congresso Nacional de design e produção, C.P.R.O.D.I



04

Estrutura e conteúdo

Este programa foi concebido com base nas necessidades do setor, a fim de fornecer conhecimentos avançados de Modelação Poligonal Avançada no 3D Studio Max. A direção do Curso estabeleceu um programa de estudos baseado na modelação e planeamento de todas as partes de uma nave espacial "sci-Fi". Este conceito interessante permite trabalhar em todas as dimensões da modelação poligonal tridimensional, desde os pormenores mais complexos, como os capacetes dos pilotos e copilotos, até às asas e à fuselagem da aeronave. Esta ideia é particularmente original e contém todos os campos de funcionalidade que um bom design de modelação poligonal no 3D Studio Max tem de abranger, de modo a que, no final do Curso, o aluno tenha adquirido as competências necessárias para enfrentar qualquer design avançado com este programa.





“

Um plano de estudos de ficção científica que não deixará os alunos indiferentes e que os fará aprender na dimensão mais prática da palavra”

Módulo 1. Modelação poligonal avançada no 3D Studio MAX

- 1.1. Modelação de uma nave *Sci-Fi*
 - 1.1.1. Criação do nosso espaço de trabalho
 - 1.1.2. Começar com o corpo principal
 - 1.1.3. Configuração para as asas
- 1.2. A cabine
 - 1.2.1. Desenvolvimento da área da cabine
 - 1.2.2. Modelação do painel de controlo
 - 1.2.3. Acrescentar detalhes
- 1.3. A fuselagem
 - 1.3.1. Definição de componentes
 - 1.3.2. Ajuste de componentes menores
 - 1.3.3. Desenvolvimento do painel inferior do corpo
- 1.4. As asas
 - 1.4.1. Criação das asas principais
 - 1.4.2. Incorporar a cauda
 - 1.4.3. Adição de inserções para as abas
- 1.5. Corpo principal
 - 1.5.1. Separação das peças em componentes
 - 1.5.2. Criação de painéis adicionais
 - 1.5.3. Incorporação das portas dos compartimentos
- 1.6. Os motores
 - 1.6.1. Criação do espaço para os motores
 - 1.6.2. Construção das turbinas
 - 1.6.3. Acrescentar dos escapes
- 1.7. Incorporação dos detalhes
 - 1.7.1. Componentes laterais
 - 1.7.2. Componentes características
 - 1.7.3. Aperfeiçoamento dos componentes gerais



- 1.8. Bónus I criação do capacete do piloto
 - 1.8.1. Bloco da cabeça
 - 1.8.2. Aperfeiçoamento dos detalhes
 - 1.8.3. Modelação do pescoço do capacete
- 1.9. Bónus II criação do capacete do piloto
 - 1.9.1. Aperfeiçoamento do pescoço do capacete
 - 1.9.2. Passos para os detalhes finais
 - 1.9.3. Finalização da malha
- 1.10. Bónus III criação de um robô copiloto
 - 1.10.1. Desenvolver as formas
 - 1.10.2. Acrescentar detalhes
 - 1.10.3. Arestas de suporte para subdivisão



Estudar e aprender não é a mesma coisa quando, por trás do conteúdo, existe uma estratégia concebida por verdadeiros profissionais do setor".



05

Metodologia

Este programa de capacitação oferece uma forma diferente de aprendizagem. A nossa metodologia é desenvolvida através de um modo de aprendizagem cíclico: **o Relearning**. Este sistema de ensino é utilizado, por exemplo, nas escolas médicas mais prestigiadas do mundo e tem sido considerado um dos mais eficazes pelas principais publicações, tais como a *New England Journal of Medicine*.



“

Descubra o Relearning, um sistema que abandona a aprendizagem linear convencional para o levar através de sistemas de ensino cíclicos: uma forma de aprendizagem que provou ser extremamente eficaz, especialmente em disciplinas que requerem memorização"

Estudo de Caso para contextualizar todo o conteúdo

O nosso programa oferece um método revolucionário de desenvolvimento de competências e conhecimentos. O nosso objetivo é reforçar as competências num contexto de mudança, competitivo e altamente exigente.

“

Com a TECH pode experimentar uma forma de aprendizagem que abala as fundações das universidades tradicionais de todo o mundo”



Terá acesso a um sistema de aprendizagem baseado na repetição, com ensino natural e progressivo ao longo de todo o programa de estudos.



Um método de aprendizagem inovador e diferente

Este programa da TECH é um programa de ensino intensivo, criado de raiz, que propõe os desafios e decisões mais exigentes neste campo, tanto a nível nacional como internacional. Graças a esta metodologia, o crescimento pessoal e profissional é impulsionado, dando um passo decisivo para o sucesso. O método do caso, a técnica que constitui a base deste conteúdo, assegura que a realidade económica, social e profissional mais atual é seguida.

“

O nosso programa prepara-o para enfrentar novos desafios em ambientes incertos e alcançar o sucesso na sua carreira”

O estudante aprenderá, através de atividades de colaboração e casos reais, a resolução de situações complexas em ambientes empresariais reais.

O método do caso tem sido o sistema de aprendizagem mais amplamente utilizado pelas melhores faculdades do mundo. Desenvolvido em 1912 para que os estudantes de direito não só aprendessem o direito com base no conteúdo teórico, o método do caso consistia em apresentar-lhes situações verdadeiramente complexas, a fim de tomarem decisões informadas e valorizarem juízos sobre a forma de as resolver. Em 1924 foi estabelecido como um método de ensino padrão em Harvard.

Numa dada situação, o que deve fazer um profissional? Esta é a questão que enfrentamos no método do caso, um método de aprendizagem orientado para a ação. Ao longo do programa, os estudantes serão confrontados com múltiplos casos da vida real. Terão de integrar todo o seu conhecimento, investigar, argumentar e defender as suas ideias e decisões.

Relearning Methodology

A TECH combina eficazmente a metodologia do Estudo de Caso com um sistema de aprendizagem 100% online baseado na repetição, que combina 8 elementos didáticos diferentes em cada lição.

Melhoramos o Estudo de Caso com o melhor método de ensino 100% online: o Relearning.

Em 2019, alcançámos os melhores resultados de aprendizagem de todas as universidades online do mundo.

Na TECH aprende- com uma metodologia de vanguarda concebida para formar os gestores do futuro. Este método, na vanguarda da pedagogia mundial, chama-se Relearning.

A nossa universidade é a única universidade de língua espanhola licenciada para utilizar este método de sucesso. Em 2019, conseguimos melhorar os níveis globais de satisfação dos nossos estudantes (qualidade de ensino, qualidade dos materiais, estrutura dos cursos, objetivos...) no que diz respeito aos indicadores da melhor universidade online do mundo.



No nosso programa, a aprendizagem não é um processo linear, mas acontece numa espiral (aprender, desaprender, esquecer e reaprender). Portanto, cada um destes elementos é combinado de forma concêntrica. Esta metodologia formou mais de 650.000 licenciados com sucesso sem precedentes em áreas tão diversas como a bioquímica, genética, cirurgia, direito internacional, capacidades de gestão, ciência do desporto, filosofia, direito, engenharia, jornalismo, história, mercados e instrumentos financeiros. Tudo isto num ambiente altamente exigente, com um corpo estudantil universitário com um elevado perfil socioeconómico e uma idade média de 43,5 anos.

O Relearning permitir-lhe-á aprender com menos esforço e mais desempenho, envolvendo-o mais na sua capacitação, desenvolvendo um espírito crítico, defendendo argumentos e opiniões contrastantes: uma equação direta ao sucesso.

A partir das últimas provas científicas no campo da neurociência, não só sabemos como organizar informação, ideias, imagens e memórias, mas sabemos que o lugar e o contexto em que aprendemos algo é fundamental para a nossa capacidade de o recordar e armazenar no hipocampo, para o reter na nossa memória a longo prazo.

Desta forma, e no que se chama Neurocognitive context-dependent e-learning, os diferentes elementos do nosso programa estão ligados ao contexto em que o participante desenvolve a sua prática profissional.



Este programa oferece o melhor material educativo, cuidadosamente preparado para profissionais:



Material de estudo

Todos os conteúdos didáticos são criados pelos especialistas que irão ensinar o curso, especificamente para o curso, para que o desenvolvimento didático seja realmente específico e concreto.

Estes conteúdos são depois aplicados ao formato audiovisual, para criar o método de trabalho online da TECH. Tudo isto, com as mais recentes técnicas que oferecem peças de alta-qualidade em cada um dos materiais que são colocados à disposição do aluno.



Masterclasses

Existem provas científicas sobre a utilidade da observação por terceiros especializada.

O denominado Learning from an Expert constrói conhecimento e memória, e gera confiança em futuras decisões difíceis.



Práticas de aptidões e competências

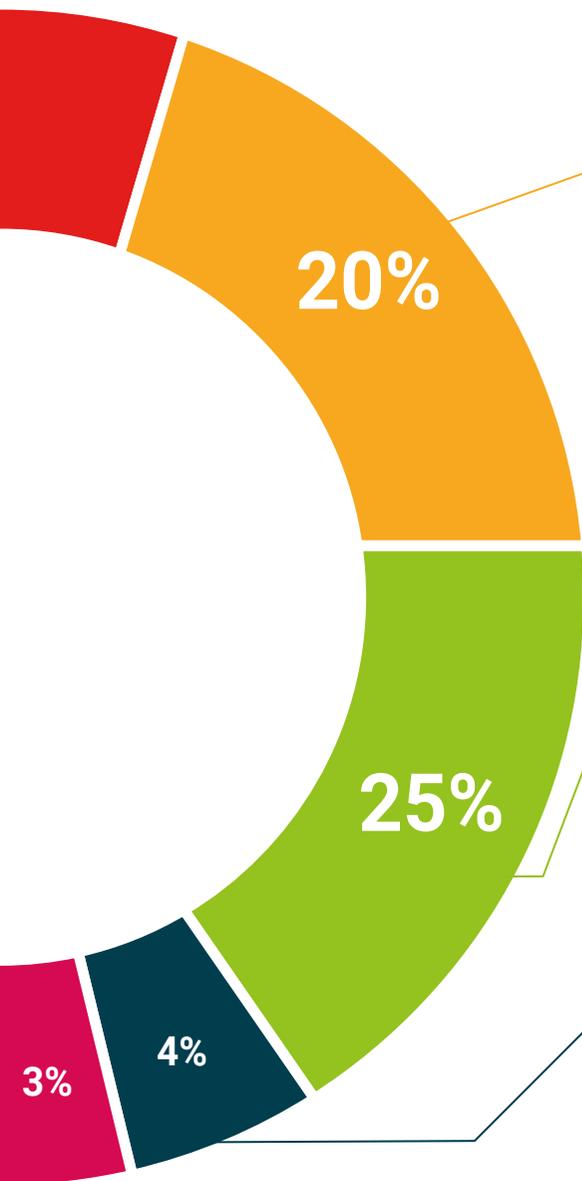
Realizarão atividades para desenvolver competências e aptidões específicas em cada área temática. Práticas e dinâmicas para adquirir e desenvolver as competências e capacidades que um especialista necessita de desenvolver no quadro da globalização em que vivemos.



Leituras complementares

Artigos recentes, documentos de consenso e diretrizes internacionais, entre outros. Na biblioteca virtual da TECH o aluno terá acesso a tudo o que necessita para completar a sua capacitação.





Case studies

Completarão uma seleção dos melhores estudos de casos escolhidos especificamente para esta situação. Casos apresentados, analisados e instruídos pelos melhores especialistas na cena internacional.



Resumos interativos

A equipa da TECH apresenta os conteúdos de uma forma atrativa e dinâmica em comprimidos multimédia que incluem áudios, vídeos, imagens, diagramas e mapas conceituais a fim de reforçar o conhecimento.

Este sistema educativo único para a apresentação de conteúdos multimédia foi premiado pela Microsoft como uma "História de Sucesso Europeu".



Testing & Retesting

Os conhecimentos do aluno são periodicamente avaliados e reavaliados ao longo de todo o programa, através de atividades e exercícios de avaliação e auto-avaliação, para que o aluno possa verificar como está a atingir os seus objetivos.



06

Certificação

O Curso de Modelação Poligonal Avançada no 3D Studio Max garante, para além do conteúdo mais rigoroso e atualizado, o acesso a um Curso emitido pela TECH Universidade Tecnológica.



“

Conclua este plano de estudos com sucesso e receba o seu certificado sem sair de casa e sem burocracias”

Este **Curso de Modelação Poligonal Avançada no 3D Studio Max** conta com o conteúdo educacional mais completo e atualizado do mercado.

Uma vez aprovadas as avaliações, o aluno receberá por correio o certificado* correspondente ao **Curso** emitido pela **TECH Universidade Tecnológica**.

O certificado emitido pela **TECH Universidade Tecnológica** expressará a qualificação obtida no Curso, atendendo aos requisitos normalmente exigidos pelas bolsas de emprego, concursos públicos e avaliação de carreiras profissionais.

Certificado: **Curso de Modelação Poligonal Avançada no 3D Studio Max**

ECTS: **6**

Carga horária: **150 horas**



*Apostila de Haia Caso o aluno solicite que o seu certificado seja apostilado, a TECH EDUCATION providenciará a obtenção do mesmo com um custo adicional.

futuro
saúde confiança pessoas
informação orientadores
educação certificação ensino
garantia aprendizagem
instituições tecnologia
comunidade compromisso
atenção personalizada
conhecimento inovação
presente qualidade
desenvolvimento simulação

tech universidade
tecnológica

Curso

Modelação Poligonal
Avançada no 3D
Studio Max

- » Modalidade: online
- » Duração: 6 semanas
- » Certificação: TECH Universidade Tecnológica
- » Créditos: 6 ECTS
- » Tempo Dedicado: 16 horas/semana
- » Horário: ao seu próprio ritmo
- » Exames: online

Curso

Modelação Poligonal Avançada
no 3D Studio Max

