

Curso

Modelação Poligonal no
3D Studio Max



Curso

Modelação Poligonal no 3D Studio Max

- » Modalidade: **online**
- » Duração: **6 semanas**
- » Certificação: **TECH Universidade Tecnológica**
- » Créditos: **6 ECTS**
- » Tempo Dedicado: **16 horas/semana**
- » Horário: **ao seu próprio ritmo**
- » Exames: **online**

Acesso ao site: www.techtitute.com/pt/design/curso/modelacao-poligonal-3d-studio-max

Índice

01

Apresentação

pág. 4

02

Objetivos

pág. 8

03

Direção do curso

pág. 12

04

Estrutura e conteúdo

pág. 16

05

Metodologia

pág. 20

06

Certificação

pág. 28

01

Apresentação

O design gráfico é um dos ramos que mais evoluiu nas últimas décadas, passando a desempenhar funções não só na dimensão virtual, mas também na produção física e na indústria, graças, entre outras ferramentas, à modelação tridimensional. Manter-se atualizado sobre Modelação Poligonal no 3D Studio Max nunca foi tão fácil. Graças a esta capacitação, o programa que revolucionou o design 3D será mais acessível e fácil de utilizar em apenas 6 semanas e, com estes novos conhecimentos, poderá acrescentar valor às empresas do setor, à sua própria carreira profissional ou à sua criatividade e portefólios.



“

Atualize seus conhecimentos de Modelação Poligonal no 3D Studio Max em apenas 6 semanas com este Curso"

O Curso de Modelação Poligonal no 3D Studio Max fornecido pela TECH Universidade Tecnológica está orientado para os profissionais do design que necessitam de ampliar os seus conhecimentos e a sua versatilidade no domínio da modelação tridimensional. O programa online facilita o acesso a conteúdos multimédia a partir de qualquer lugar e a qualquer momento para tornar a aprendizagem compatível com a vida diária.

O objetivo deste Curso é introduzir os alunos na utilização do programa 3D Studio Max e permitir-lhes pô-lo em prática depois de terem adquirido os conhecimentos teóricos. Por esta razão, o plano de estudo abrange os aspetos essenciais para a sua utilização e gestão. Desta forma, o utilizador aprende a trabalhar com configurações personalizadas e aprofunda também os conhecimentos, os comportamentos e a suavização das malhas.

Os conteúdos incidem também na conceção de geometrias através de vários métodos, na aplicação de técnicas de transformação de objetos e na aquisição de conhecimentos sobre a criação de mapas UV.

Este **Curso de Modelação Poligonal no 3D Studio Max** conta com o conteúdo educacional mais completo e atualizado do mercado. As suas principais características são:

- ◆ O desenvolvimento de estudos de caso apresentados por especialistas em Engenharia centrada na Modelação Poligonal no 3D Studio Max
- ◆ O conteúdo gráfico, esquemático e eminentemente prático do livro fornece informações científicas e práticas sobre as disciplinas que são essenciais para a prática profissional
- ◆ Exercícios práticos onde o processo de autoavaliação pode ser levado a cabo a fim de melhorar a aprendizagem
- ◆ A sua ênfase especial em metodologias inovadoras
- ◆ Lições teóricas, perguntas ao especialista, fóruns de discussão sobre questões controversas e atividades de reflexão individual
- ◆ a disponibilidade de acesso ao conteúdo a partir de qualquer dispositivo fixo ou portátil com ligação à Internet



Inicie-se no conhecimento, comportamento e suavização de malhas na modelação poligonal no 3D Studio Max"

“*Seja um especialista em configurações personalizadas e na aplicação de técnicas de transformação de objetos 3D graças aos conhecimentos que irá adquirir neste Curso*”

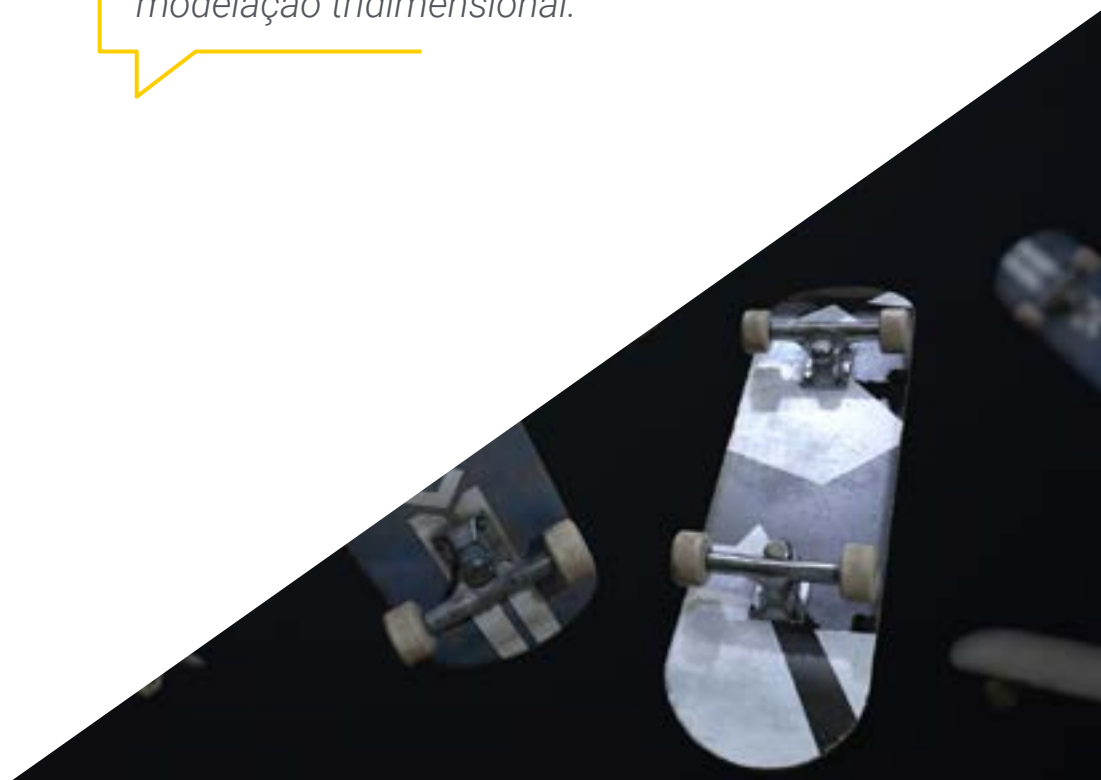
O corpo docente do curso inclui profissionais do setor que trazem a sua experiência profissional para esta capacitação, para além de especialistas reconhecidos de sociedades de referência e universidades de prestígio.

O seu conteúdo multimédia, desenvolvido com a mais recente tecnologia educativa, permitirá ao profissional uma aprendizagem situada e contextual, ou seja, um ambiente simulado que proporcionará uma capacitação imersiva programada para treinar em situações reais.

A conceção deste programa baseia-se na Aprendizagem Baseada em Problemas, através da qual o profissional deverá tentar resolver as diferentes situações da atividade profissional que surgem ao longo do curso. Para tal, contará com a ajuda de um sistema inovador de vídeo interativo desenvolvido por especialistas reconhecidos.

Torne-se um génio em Modelação Poligonal no 3D Studio Max em 6 semanas graças a este Curso.

Dê uma volta ao seu percurso profissional e adquira as melhores competências em modelação tridimensional.



02

Objetivos

O objetivo deste Curso é introduzir os alunos no controlo e manuseamento dos programas de modelação tridimensional mais importantes do mundo. Assim, terá à sua disposição os conteúdos mais atuais e práticos, com os quais terá uma variedade de exercícios para editar e transformar geometrias, organizar cenas e aprender a modelar com o 3D Studio Max.





“

Com objetivos claros e definidos, a TECH ajuda-o a alcançar a sua certificação e a consolidar os seus conhecimentos da forma mais rápida e prática”



Objetivos gerais

- ◆ Aprofundar a teoria da criação de formas para desenvolver mestres em forma
- ◆ Aprender detalhadamente as bases da modelação 3D nas suas várias formas
- ◆ Desenvolver desenhos para diferentes indústrias e a sua aplicação
- ◆ Conhecer todas as ferramentas relevantes para a profissão de modelador 3D
- ◆ Adquirir competências para o desenvolvimento de texturas e FX dos modelos 3D





Objetivos específicos

- ◆ Possuir vastos conhecimentos sobre a utilização do 3D Studio Max
- ◆ Trabalhar com configurações personalizadas
- ◆ Compreender de forma aprofundada como funciona o suavizar nas malhas
- ◆ Criar geometrias através de diversos métodos
- ◆ Desenvolver conhecimentos sobre o comportamento da malha
- ◆ Aplicar técnicas de transformação de objetos
- ◆ Obter conhecimentos sobre a criação de mapas UV



Este Curso online foi concebido para o ajudar a atingir os seus objetivos com sucesso"

03

Direção do curso

Este programa foi concebido graças à experiência de um corpo docente selecionado. São profissionais do mais alto nível e estão interessados em fornecer os conteúdos mais atuais e de vanguarda no setor do design. Desta forma, o aluno poderá aprender a fazer diferentes superfícies, independentemente da área em que se especializar, completando os seus estudos num setor com grande procura a nível internacional.



“

Alcance o topo da sua carreira acompanhado pelos melhores profissionais e especialistas em modelação de texturas duras”

Direção



Dr. Gabriel Agustín Salvo Bustos

- ♦ CEO na D- SAVE 3D services
- ♦ Experiência em Modelação Aeronáutica 3D
- ♦ Artista 3D na 3D VISUALIZATION SERVICE INC
- ♦ Produção 3D para a Boston Whaler
- ♦ Modelador 3D para a Shay Bonder Multimedia TV Production Company
- ♦ Produtor Audiovisual na Digital Film
- ♦ Designer de produto para Escencia de los Artesanos by Eliana M
- ♦ Designer Industrial Especializado em Produtos Universidade Nacional de Cuyo
- ♦ Menção de Honrosa Concurso Mendoza Late
- ♦ Expositor no Salão Regional de Artes Visuais de Vendimia
- ♦ Seminário de Composição Digital Universidade Nacional de Cuyo
- ♦ Congresso Nacional de design e produção, CPRODI



04

Estrutura e conteúdo

O conteúdo deste Curso foi concebido com base na necessidade de introduzir a modelação poligonal no 3D Studio Max, seguindo a especificidade de um setor e os requisitos propostos pela equipa docente. Desta forma, o Curso fornece aos alunos as ferramentas necessárias para pôr em prática a aprendizagem, bem como os conhecimentos necessários caso pretendam continuar a progredir no mesmo programa. Os alunos alargarão os seus conhecimentos, o que lhes permitirá desenvolver profissionalmente e acrescentar valor à sua carreira profissional e à sua marca pessoal.



“

Este Curso é feito à medida para descobrir e utilizar a Modelação Poligonal no 3D Studio Max”

Módulo 1. Modelação Poligonal no 3D Studio Max

- 1.1. 3D Studio Max
 - 1.1.1. Interface do 3ds Max
 - 1.1.2. Configurações personalizadas
 - 1.1.3. Modelação com primitivos e deformadores
- 1.2. Modelação com referências
 - 1.2.1. Criação de imagens de referência
 - 1.2.2. Suavizar superfícies duras
 - 1.2.3. Organização de cenas
- 1.3. Malhas de alta resolução
 - 1.3.1. Modelação de alisamento básica e grupos de alisamento
 - 1.3.2. Modelação com extrusões e biséis
 - 1.3.3. Utilização do modificador TurboSmooth
- 1.4. Modelação com Splines
 - 1.4.1. Modificação de curvaturas
 - 1.4.2. Configuração das caras dos polígonos
 - 1.4.3. Extrusão e esferificação
- 1.5. Criação de formas complexas
 - 1.5.1. Configuração de componentes e grelha de trabalho
 - 1.5.2. Duplicação e soldadura de componentes
 - 1.5.3. Limpeza e suavização de polígonos
- 1.6. Modelação com cortes de bordas
 - 1.6.1. Criação e posicionamento do modelo
 - 1.6.2. Fazer cortes e limpeza de topologia
 - 1.6.3. Extrusão de formas e criação de dobras
- 1.7. Modelação a partir do modelo *Low poly*
 - 1.7.1. Iniciar com a forma básica e acrescentar chanfros
 - 1.7.2. Acrescentar subdivisões e gerar bordas
 - 1.7.3. Corte, soldadura e detalhes





- 1.8. Modificador *Edit Poly*
 - 1.8.1. Fluxo de trabalho
 - 1.8.2. *Interface*
 - 1.8.3. *Subobjecto*
- 1.9. Criação de objetos compostos
 - 1.9.1. *Morph, Scatter, conformar e conectar objetos compostos*
 - 1.9.2. *BlobMesh, ShapeMerge e boolean compound objects*
 - 1.9.3. *Loft, mesher e proboolean compound objects*
- 1.10. Técnicas e estratégias para criação de UVs
 - 1.10.1. Geometrias simples e geometrias de arco
 - 1.10.2. Superfícies duras
 - 1.10.3. Exemplos e aplicações

“ *Um programa completo que lhe permitirá tornar-se um designer especialista em modelação tridimensional*”

05

Metodologia

Este programa de capacitação oferece uma forma diferente de aprendizagem. A nossa metodologia é desenvolvida através de um modo de aprendizagem cíclico: **o Relearning**. Este sistema de ensino é utilizado, por exemplo, nas escolas médicas mais prestigiadas do mundo e tem sido considerado um dos mais eficazes pelas principais publicações, tais como a *New England Journal of Medicine*.



“

Descubra o Relearning, um sistema que abandona a aprendizagem linear convencional para o levar através de sistemas de ensino cíclicos: uma forma de aprendizagem que provou ser extremamente eficaz, especialmente em disciplinas que requerem memorização”

Estudo de Caso para contextualizar todo o conteúdo

O nosso programa oferece um método revolucionário de desenvolvimento de competências e conhecimentos. O nosso objetivo é reforçar as competências num contexto de mudança, competitivo e altamente exigente.

“

Com a TECH pode experimentar uma forma de aprendizagem que abala as fundações das universidades tradicionais de todo o mundo”



Terá acesso a um sistema de aprendizagem baseado na repetição, com ensino natural e progressivo ao longo de todo o programa de estudos.



Um método de aprendizagem inovador e diferente

Este programa da TECH é um programa de ensino intensivo, criado de raiz, que propõe os desafios e decisões mais exigentes neste campo, tanto a nível nacional como internacional. Graças a esta metodologia, o crescimento pessoal e profissional é impulsionado, dando um passo decisivo para o sucesso. O método do caso, a técnica que constitui a base deste conteúdo, assegura que a realidade económica, social e profissional mais atual é seguida.

“

O nosso programa prepara-o para enfrentar novos desafios em ambientes incertos e alcançar o sucesso na sua carreira”

O estudante aprenderá, através de atividades de colaboração e casos reais, a resolução de situações complexas em ambientes empresariais reais.

O método do caso tem sido o sistema de aprendizagem mais amplamente utilizado pelas melhores faculdades do mundo. Desenvolvido em 1912 para que os estudantes de direito não só aprendessem o direito com base no conteúdo teórico, o método do caso consistia em apresentar-lhes situações verdadeiramente complexas, a fim de tomarem decisões informadas e valorizarem juízos sobre a forma de as resolver. Em 1924 foi estabelecido como um método de ensino padrão em Harvard.

Numa dada situação, o que deve fazer um profissional? Esta é a questão que enfrentamos no método do caso, um método de aprendizagem orientado para a ação. Ao longo do programa, os estudantes serão confrontados com múltiplos casos da vida real. Terão de integrar todo o seu conhecimento, investigar, argumentar e defender as suas ideias e decisões.

Relearning Methodology

A TECH combina eficazmente a metodologia do Estudo de Caso com um sistema de aprendizagem 100% online baseado na repetição, que combina 8 elementos didáticos diferentes em cada lição.

Melhoramos o Estudo de Caso com o melhor método de ensino 100% online: o Relearning.

Em 2019, alcançámos os melhores resultados de aprendizagem de todas as universidades online do mundo.

Na TECH aprende- com uma metodologia de vanguarda concebida para formar os gestores do futuro. Este método, na vanguarda da pedagogia mundial, chama-se Relearning.

A nossa universidade é a única universidade de língua espanhola licenciada para utilizar este método de sucesso. Em 2019, conseguimos melhorar os níveis globais de satisfação dos nossos estudantes (qualidade de ensino, qualidade dos materiais, estrutura dos cursos, objetivos...) no que diz respeito aos indicadores da melhor universidade online do mundo.



No nosso programa, a aprendizagem não é um processo linear, mas acontece numa espiral (aprender, desaprender, esquecer e reaprender). Portanto, cada um destes elementos é combinado de forma concêntrica. Esta metodologia formou mais de 650.000 licenciados com sucesso sem precedentes em áreas tão diversas como a bioquímica, genética, cirurgia, direito internacional, capacidades de gestão, ciência do desporto, filosofia, direito, engenharia, jornalismo, história, mercados e instrumentos financeiros. Tudo isto num ambiente altamente exigente, com um corpo estudantil universitário com um elevado perfil socioeconómico e uma idade média de 43,5 anos.

O Relearning permitir-lhe-á aprender com menos esforço e mais desempenho, envolvendo-o mais na sua capacitação, desenvolvendo um espírito crítico, defendendo argumentos e opiniões contrastantes: uma equação direta ao sucesso.

A partir das últimas provas científicas no campo da neurociência, não só sabemos como organizar informação, ideias, imagens e memórias, mas sabemos que o lugar e o contexto em que aprendemos algo é fundamental para a nossa capacidade de o recordar e armazenar no hipocampo, para o reter na nossa memória a longo prazo.

Desta forma, e no que se chama Neurocognitive context-dependent e-learning, os diferentes elementos do nosso programa estão ligados ao contexto em que o participante desenvolve a sua prática profissional.



Este programa oferece o melhor material educativo, cuidadosamente preparado para profissionais:



Material de estudo

Todos os conteúdos didáticos são criados pelos especialistas que irão ensinar o curso, especificamente para o curso, para que o desenvolvimento didático seja realmente específico e concreto.

Estes conteúdos são depois aplicados ao formato audiovisual, para criar o método de trabalho online da TECH. Tudo isto, com as mais recentes técnicas que oferecem peças de alta-qualidade em cada um dos materiais que são colocados à disposição do aluno.



Masterclasses

Existem provas científicas sobre a utilidade da observação por terceiros especializada.

O denominado Learning from an Expert constrói conhecimento e memória, e gera confiança em futuras decisões difíceis.



Práticas de aptidões e competências

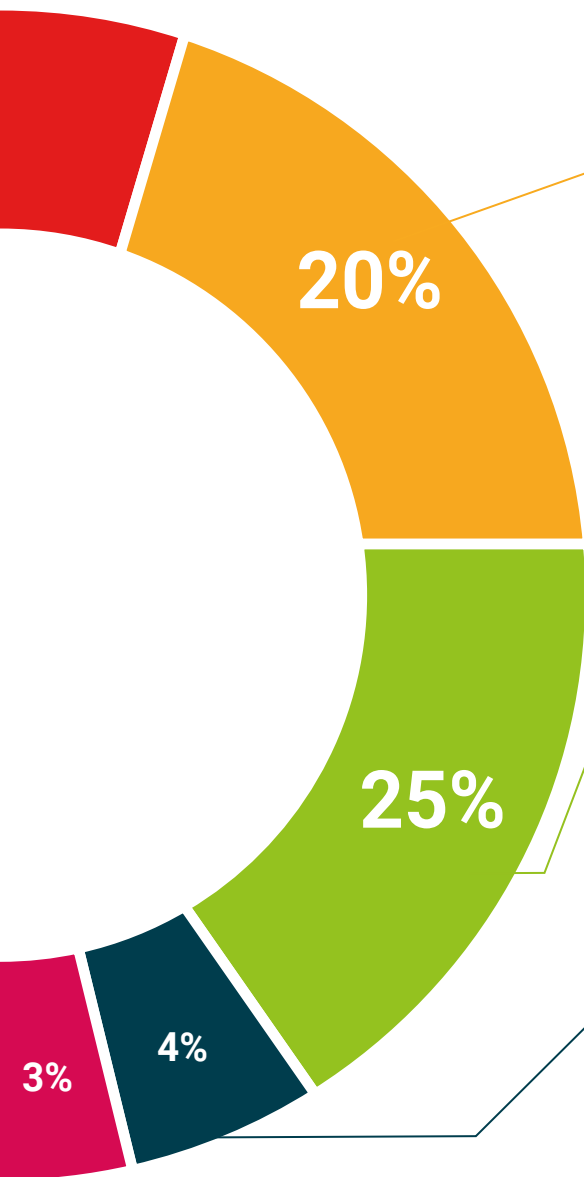
Realizarão atividades para desenvolver competências e aptidões específicas em cada área temática. Práticas e dinâmicas para adquirir e desenvolver as competências e capacidades que um especialista necessita de desenvolver no quadro da globalização em que vivemos.



Leituras complementares

Artigos recentes, documentos de consenso e diretrizes internacionais, entre outros. Na biblioteca virtual da TECH o aluno terá acesso a tudo o que necessita para completar a sua capacitação.





Case studies

Completarão uma seleção dos melhores estudos de casos escolhidos especificamente para esta situação. Casos apresentados, analisados e instruídos pelos melhores especialistas na cena internacional.



Resumos interativos

A equipa da TECH apresenta os conteúdos de uma forma atrativa e dinâmica em comprimidos multimédia que incluem áudios, vídeos, imagens, diagramas e mapas conceituais a fim de reforçar o conhecimento.

Este sistema educativo único para a apresentação de conteúdos multimédia foi premiado pela Microsoft como uma "História de Sucesso Europeu".



Testing & Retesting

Os conhecimentos do aluno são periodicamente avaliados e reavaliados ao longo de todo o programa, através de atividades e exercícios de avaliação e auto-avaliação, para que o aluno possa verificar como está a atingir os seus objetivos.



06

Certificação

O Curso de Modelação Poligonal no 3D Studio Max garante, para além do conteúdo mais rigoroso e atualizado, o acesso a um Curso emitido pela TECH Universidade Tecnológica.



“

Conclua este plano de estudos com sucesso e receba o seu certificado sem sair de casa e sem burocracias”

Este **Curso de Modelação Poligonal no 3D Studio Max** conta com o conteúdo educacional mais completo e atualizado do mercado.

Uma vez aprovadas as avaliações, o aluno receberá por correio o certificado* correspondente ao **Curso** emitido pela **TECH Universidade Tecnológica**.

O certificado emitido pela TECH Universidade Tecnológica expressará a qualificação obtida no Curso, atendendo aos requisitos normalmente exigidos pelas bolsas de emprego, concursos públicos e avaliação de carreiras profissionais.

Certificado: **Curso de Modelação Poligonal no 3D Studio Max**

ECTS: **6**

Carga horária: **150 horas**



*Apostila de Haia Caso o aluno solicite que o seu certificado seja apostilado, a TECH EDUCATION providenciará a obtenção do mesmo com um custo adicional.

futuro
saúde confiança pessoas
informação orientadores
educação certificação ensino
garantia aprendizagem
instituições tecnologia
comunidade compromisso
atenção personalizada
conhecimento inovação
presente qualificação
desenvolvimento

tech universidade
tecnológica

Curso

Modelação Poligonal
no 3D Studio Max

- » Modalidade: online
- » Duração: 6 semanas
- » Certificação: TECH Universidade Tecnológica
- » Créditos: 6 ECTS
- » Tempo Dedicado: 16 horas/semana
- » Horário: ao seu próprio ritmo
- » Exames: online

Curso

Modelação Poligonal no 3D

Studio Max

