

Curso

Ilustração Aplicada à Banda
Desenhada





Curso

Ilustração Aplicada à Banda Desenhada

- » Modalidade: **online**
- » Duração: **6 semanas**
- » Certificação: **TECH Universidade Tecnológica**
- » Créditos: **6 ECTS**
- » Tempo Dedicado: **16 horas/semana**
- » Horário: **ao seu próprio ritmo**
- » Exames: **online**

Acesso ao site: www.techtute.com/pt/design/curso/ilustracao-aplicada-banda-desenhada

Índice

01

Apresentação

pág. 4

02

Objetivos

pág. 8

03

Estrutura e conteúdo

pág. 12

04

Metodologia

pág. 16

05

Certificação

pág. 24

01

Apresentação

O design de bandas desenhadas está fortemente ligado à técnica da ilustração. Os novos suportes tecnológicos estão a transformar o trabalho dos profissionais que produzem estas criações, pelo que esta capacitação pretende dar aos alunos as ferramentas necessárias para alcançarem o seu próprio estilo como cartoonistas e ilustradores. Esta capacitação tem por objetivo formar profissionais nesta área. Trata-se de uma qualificação que permitirá aos profissionais desenvolverem o seu trabalho quotidiano com rigor.





“

Os profissionais de design devem continuar a sua formação ao longo das suas carreiras para se adaptarem aos novos desenvolvimentos neste campo”

O Curso de Ilustração Aplicada à Banda Desenhada foi concebido para orientar o profissional de design, artes gráficas e outras áreas similares em todos os aspetos relacionados com esta área.

A criatividade é uma das facetas mais desenvolvidas pelo designer de banda desenhada, pois é esta capacidade que o distingue dos outros profissionais, sobretudo num setor em plena expansão. Neste Curso, o aluno vai aprender a usar o desenho como ferramenta criativa e narrativa, a composição de elementos visuais no espaço, o estilo e os recursos estéticos. Elementos que o ajudarão a ganhar confiança no seu trabalho e a criar conteúdos de qualidade.

Esta capacitação oferece aos alunos ferramentas e competências específicas para desenvolver com sucesso a sua atividade profissional no amplo meio do design e das artes gráficas. Trabalhe competências-chave como o conhecimento da realidade e a prática diária neste domínio, e desenvolva a responsabilidade no acompanhamento e supervisão do seu trabalho.

Além disso, como é um Curso 100% online, o estudante não está condicionado por horários fixos ou pela necessidade de se deslocar para outro local físico, mas pode aceder aos conteúdos em qualquer altura do dia, conciliando a sua vida profissional ou pessoal com a vida académica.

Este **Curso de Ilustração Aplicada à Banda Desenhada** conta com o conteúdo educacional mais completo e atualizado do mercado. As suas principais características são:

- ◆ O desenvolvimento de casos práticos apresentados por especialistas em Ilustração Aplicada à Banda Desenhada
- ◆ Os conteúdos gráficos, esquemáticos e predominantemente práticos com que está concebido fornecem informações científicas e práticas sobre as disciplinas que são essenciais para a prática profissional
- ◆ Os exercícios práticos onde o processo de autoavaliação pode ser levado a cabo a fim de melhorar a aprendizagem
- ◆ O seu foco especial em metodologias inovadoras de Ilustração Aplicada à Banda Desenhada
- ◆ As aulas teóricas, perguntas ao especialista, fóruns de discussão sobre temas controversos e atividades de reflexão individual
- ◆ A disponibilidade de acesso aos conteúdos a partir de qualquer dispositivo fixo ou portátil com ligação à Internet



Não perca a oportunidade de fazer este Curso de Ilustração Aplicada à Banda Desenhada com a TECH. É a oportunidade perfeita para progredir na sua carreira profissional”

“*Este Curso é o melhor investimento que pode fazer ao selecionar uma capacitação de atualização para atualizar os seus conhecimentos em Ilustração Aplicada à Banda Desenhada*”

O seu corpo docente inclui profissionais da área do design multimédia e das artes gráficas, que trazem a sua experiência profissional para esta capacitação, bem como especialistas reconhecidos de sociedades de referência e universidades de prestígio.

O seu conteúdo multimédia, desenvolvido com a mais recente tecnologia educacional, irá permitir que o profissional tenha acesso a uma aprendizagem situada e contextual, isto é, um ambiente de simulação que proporcionará uma capacitação imersiva, programada para praticar em situações reais.

A conceção deste Curso baseia-se na Aprendizagem Baseada nos Problemas, através da qual o profissional deverá tentar resolver as diferentes situações da atividade profissional que surgem ao longo da capacitação. Para tal, o profissional terá a ajuda de um sistema inovador de vídeo interativo criado por especialistas reconhecidos e com vasta experiência de ensino em Ilustração Aplicada à Banda Desenhada.

Esta capacitação conta com o melhor material didático, o que lhe permitirá realizar um estudo contextual que facilitará a sua aprendizagem.

Este Curso 100% online permitir-lhe-á conciliar os seus estudos com a sua profissão, enquanto aumenta os seus conhecimentos neste campo.



02 Objetivos

O objetivo deste Curso de Ilustração Aplicada à Banda Desenhada é oferecer aos profissionais uma forma completa de adquirir conhecimentos e competências para a prática profissional neste setor, com a certeza de aprender com os melhores, e uma forma de aprendizagem baseada na prática, que lhes permitirá concluir a capacitação com os conhecimentos necessários para realizar o seu trabalho com total confiança e competência.





“

Esta é a melhor opção para aprender sobre os últimos avanços em Ilustração Aplicada à Banda Desenhada”

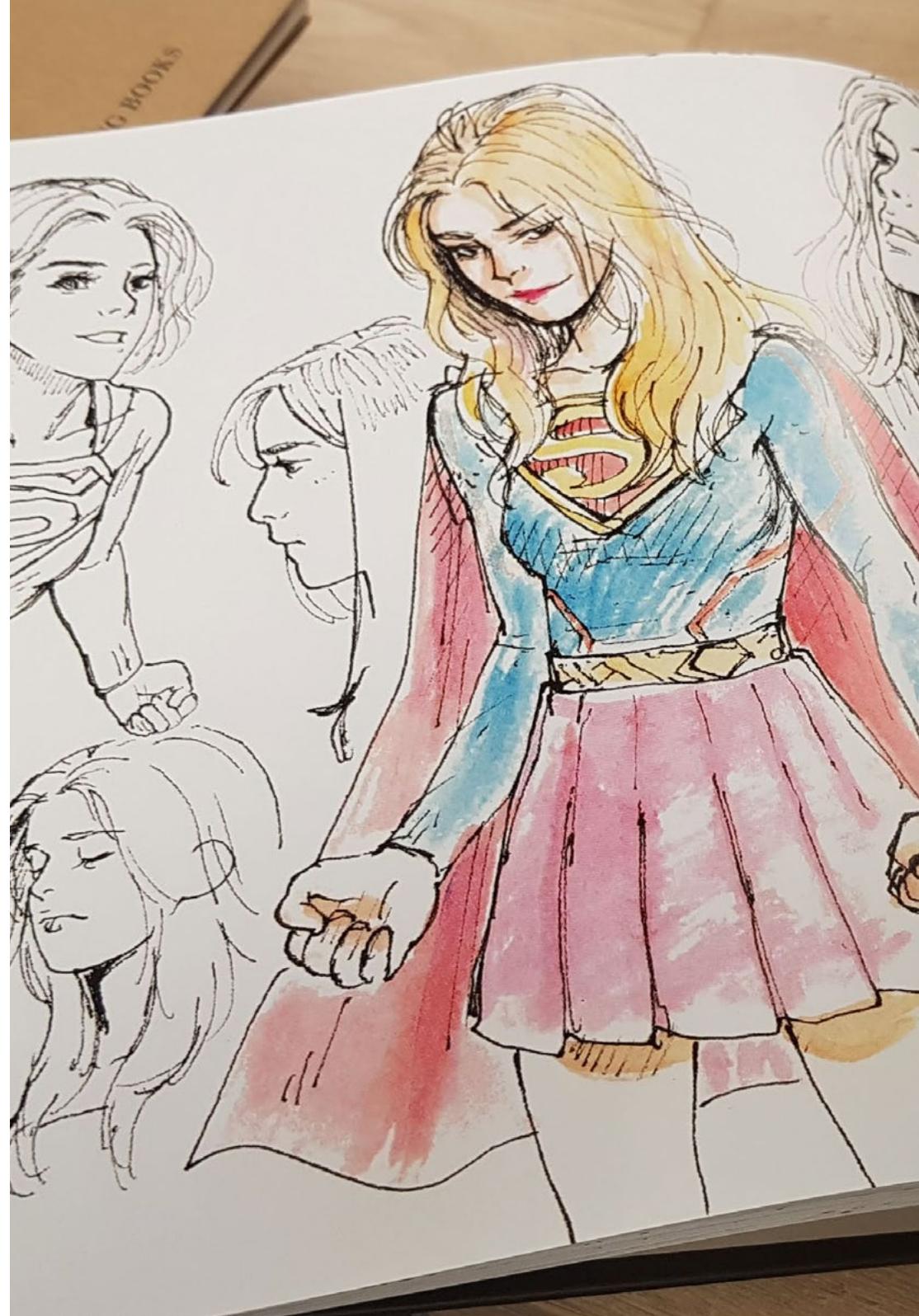


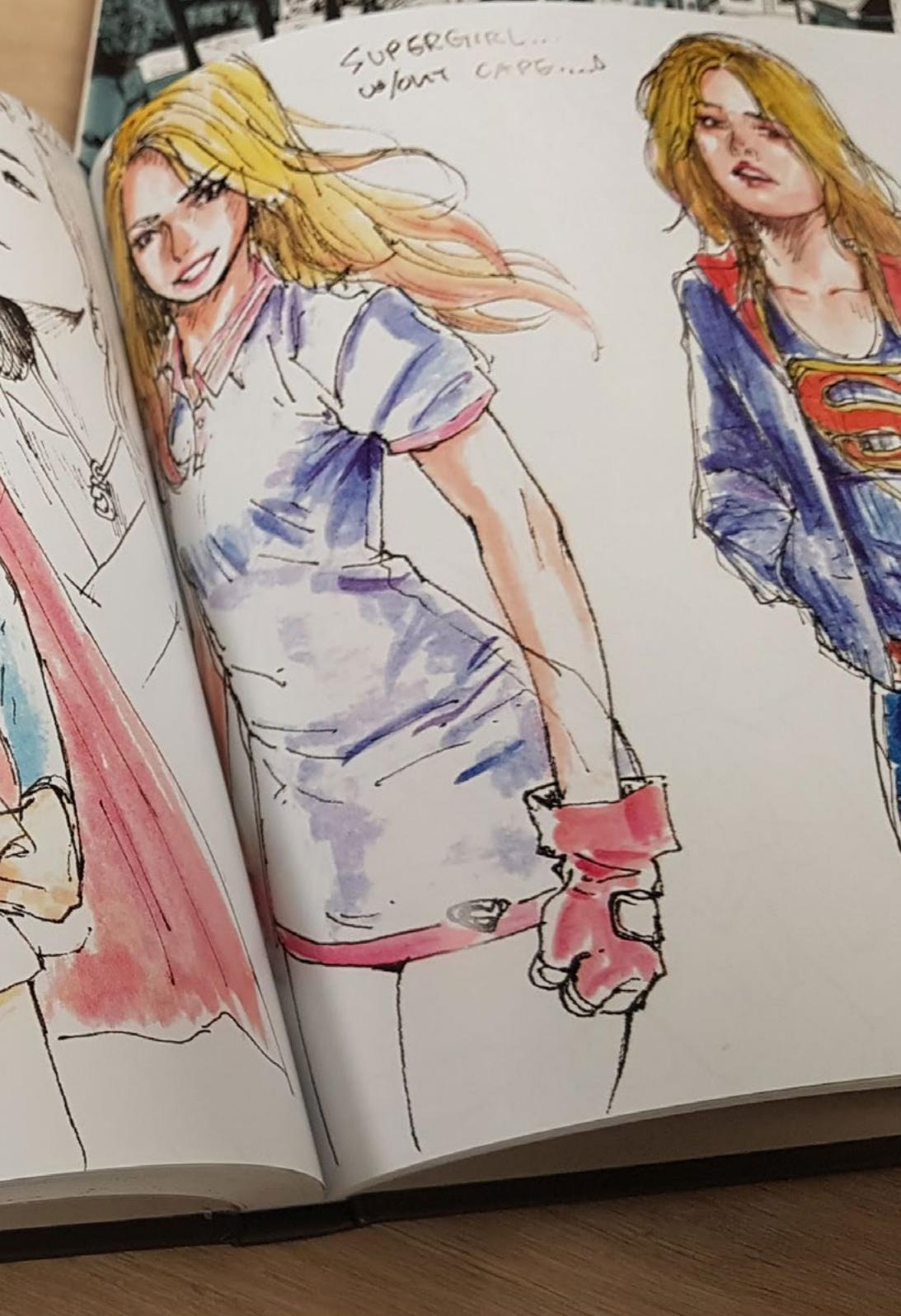
Objetivo geral

- ◆ Iniciar-se no mundo da criação de banda desenhada, percebendo o processo de composição a nível narrativo e gráfico

“

Tome a iniciativa de se atualizar sobre os últimos desenvolvimentos em Ilustração Aplicada à Banda Desenhada”





Objetivos específicos

- ◆ Conhecer e valorizar as obras e as carreiras profissionais dos ilustradores mais conceituados
- ◆ Utilizar os elementos gráficos fundamentais, linha e mancha, e outros mais complexos, com várias técnicas e ferramentas
- ◆ Compreender a importância da ilustração em desenvolvimentos gráficos de diferentes tipos
- ◆ Iniciar-se na ilustração infantil, compreendendo a sua importância, alcance e tendências
- ◆ Introduzir-se ao design de moda digital através da criação de *patterns*

03

Estrutura e conteúdo

A estrutura dos conteúdos foi desenhada pelos melhores profissionais do setor de design multimédia e artes gráficas, com vasta experiência e reconhecido prestígio na profissão.





Snap!!!

“

Contamos com o Curso mais completo e atualizado do mercado. Procuramos a excelência e queremos que a alcance também”

Módulo 1. Ilustração aplicada à banda desenhada

- 1.1. Introdução à ilustração
 - 1.1.1. Diferença entre ilustração e desenho
 - 1.1.2. Diferença entre ilustração e pintura
 - 1.1.3. A ilustração como disciplina
 - 1.1.4. A cadeia ilustrativa
- 1.2. Introdução à ilustração infantil
 - 1.2.1. O fascinante mundo da ilustração infantil
 - 1.2.2. O público
 - 1.2.3. As imagens contam uma história
 - 1.2.4. Referências
- 1.3. Projeto: ilustrar a partir de uma história
 - 1.3.1. Apresentação e explicação do projeto
 - 1.3.2. Desenvolvimento gráfico
 - 1.3.3. Apresentação do projeto
 - 1.3.4. Análise de propostas
- 1.4. Introdução à banda desenhada
 - 1.4.1. Definição de conceitos
 - 1.4.2. História da banda desenhada
 - 1.4.3. Características da banda desenhada
 - 1.4.4. Componentes de banda desenhada
- 1.5. Projeto de banda desenhada: início do processo
 - 1.5.1. Banda desenhada, livro de banda desenhada ou novela gráfica?
 - 1.5.2. Apresentação do projeto
 - 1.5.3. Debate de ideias: o argumento
 - 1.5.4. Debate de ideias: as personagens, o espaço e o tempo
 - 1.5.5. Definição da história e número de vinhetas



- 1.6. Projeto de banda desenhada: definição do estilo gráfico e da técnica
 - 1.6.1. Procura de referências no mundo da banda desenhada
 - 1.6.2. Esboços e primeiras ideias
 - 1.6.3. Desenvolvimento gráfico
 - 1.6.4. Finalização e entrega do projeto
- 1.7. *Matte painting*
 - 1.7.1. Em que consiste?
 - 1.7.2. Que competências deve ter um artista de *matte painting*?
 - 1.7.3. Aplicações do *matte painting*
 - 1.7.4. Referências visuais
- 1.8. Ilustração de moda
 - 1.8.1. Em que consiste?
 - 1.8.2. Breve descrição histórica
 - 1.8.3. Aplicações móveis em destaque
 - 1.8.4. Bibliografia recomendada
- 1.9. Projeto de moda: iniciação
 - 1.9.1. Construir uma imagem a partir de um conceito
 - 1.9.2. Explicação do projeto: ilustrar 2 estampas
 - 1.9.3. O conceito de *Rapport*. Criação manual de um *pattern*
 - 1.9.4. Criação de motivos no Illustrator
- 1.10. Projeto de moda: desenvolvimento
 - 1.10.1. Design de *pattern* no Illustrator a partir do motivo criado
 - 1.10.2. Desenvolvimento de 2 *pattern*
 - 1.10.3. Montagem de *mockup*
 - 1.10.4. Apresentação e análise de projetos



Uma experiência de aprendizagem única, fundamental e decisiva para impulsionar o seu desenvolvimento profissional”

04

Metodologia

Este programa de capacitação oferece uma forma diferente de aprendizagem. A nossa metodologia é desenvolvida através de um modo de aprendizagem cíclico: o Relearning. Este sistema de ensino é utilizado, por exemplo, nas escolas médicas mais prestigiadas do mundo e tem sido considerado um dos mais eficazes pelas principais publicações, tais como a New England Journal of Medicine.



“

Descubra o Relearning, um sistema que abandona a aprendizagem linear convencional para o levar através de sistemas de ensino cíclicos: uma forma de aprendizagem que provou ser extremamente eficaz, especialmente em disciplinas que requerem memorização”

Estudo de Caso para contextualizar todo o conteúdo

O nosso programa oferece um método revolucionário de desenvolvimento de competências e conhecimentos. O nosso objetivo é reforçar as competências num contexto de mudança, competitivo e altamente exigente.



Com a TECH pode experimentar uma forma de aprendizagem que abala as fundações das universidades tradicionais de todo o mundo”



Terá acesso a um sistema de aprendizagem baseado na repetição, com ensino natural e progressivo ao longo de todo o programa de estudos.



Um método de aprendizagem inovador e diferente

Este programa da TECH é um programa de ensino intensivo, criado de raiz, que propõe os desafios e decisões mais exigentes neste campo, tanto a nível nacional como internacional. Graças a esta metodologia, o crescimento pessoal e profissional é impulsionado, dando um passo decisivo para o sucesso. O método do caso, a técnica que constitui a base deste conteúdo, assegura que a realidade económica, social e profissional mais atual é seguida.



O nosso programa prepara-o para enfrentar novos desafios em ambientes incertos e alcançar o sucesso na sua carreira”

O estudante aprenderá, através de atividades de colaboração e casos reais, a resolução de situações complexas em ambientes empresariais reais.

O método do caso tem sido o sistema de aprendizagem mais amplamente utilizado pelas melhores faculdades do mundo. Desenvolvido em 1912 para que os estudantes de direito não só aprendessem o direito com base no conteúdo teórico, o método do caso consistia em apresentar-lhes situações verdadeiramente complexas, a fim de tomarem decisões informadas e valorizarem juízos sobre a forma de as resolver. Em 1924 foi estabelecido como um método de ensino padrão em Harvard.

Numa dada situação, o que deve fazer um profissional? Esta é a questão que enfrentamos no método do caso, um método de aprendizagem orientado para a ação. Ao longo do programa, os estudantes serão confrontados com múltiplos casos da vida real. Terão de integrar todo o seu conhecimento, investigar, argumentar e defender as suas ideias e decisões.

Relearning Methodology

A TECH combina eficazmente a metodologia do Estudo de Caso com um sistema de aprendizagem 100% online baseado na repetição, que combina 8 elementos didáticos diferentes em cada lição.

Melhoramos o Estudo de Caso com o melhor método de ensino 100% online: o Relearning.

Em 2019, alcançámos os melhores resultados de aprendizagem de todas as universidades online do mundo.

Na TECH aprende- com uma metodologia de vanguarda concebida para formar os gestores do futuro. Este método, na vanguarda da pedagogia mundial, chama-se Relearning.

A nossa universidade é a única universidade de língua espanhola licenciada para utilizar este método de sucesso. Em 2019, conseguimos melhorar os níveis globais de satisfação dos nossos estudantes (qualidade de ensino, qualidade dos materiais, estrutura dos cursos, objetivos...) no que diz respeito aos indicadores da melhor universidade online do mundo.



No nosso programa, a aprendizagem não é um processo linear, mas acontece numa espiral (aprender, desaprender, esquecer e reaprender). Portanto, cada um destes elementos é combinado de forma concêntrica. Esta metodologia formou mais de 650.000 licenciados com sucesso sem precedentes em áreas tão diversas como a bioquímica, genética, cirurgia, direito internacional, capacidades de gestão, ciência do desporto, filosofia, direito, engenharia, jornalismo, história, mercados e instrumentos financeiros. Tudo isto num ambiente altamente exigente, com um corpo estudantil universitário com um elevado perfil socioeconómico e uma idade média de 43,5 anos.

O Relearning permitir-lhe-á aprender com menos esforço e mais desempenho, envolvendo-o mais na sua capacitação, desenvolvendo um espírito crítico, defendendo argumentos e opiniões contrastantes: uma equação direta ao sucesso.

A partir das últimas provas científicas no campo da neurociência, não só sabemos como organizar informação, ideias, imagens e memórias, mas sabemos que o lugar e o contexto em que aprendemos algo é fundamental para a nossa capacidade de o recordar e armazenar no hipocampo, para o reter na nossa memória a longo prazo.

Desta forma, e no que se chama Neurocognitive context-dependent e-learning, os diferentes elementos do nosso programa estão ligados ao contexto em que o participante desenvolve a sua prática profissional.



Este programa oferece o melhor material educativo, cuidadosamente preparado para profissionais:



Material de estudo

Todos os conteúdos didáticos são criados pelos especialistas que irão ensinar o curso, especificamente para o curso, para que o desenvolvimento didático seja realmente específico e concreto.

Estes conteúdos são depois aplicados ao formato audiovisual, para criar o método de trabalho online da TECH. Tudo isto, com as mais recentes técnicas que oferecem peças de alta-qualidade em cada um dos materiais que são colocados à disposição do aluno.



Masterclasses

Existem provas científicas sobre a utilidade da observação por terceiros especializada.

O denominado Learning from an Expert constrói conhecimento e memória, e gera confiança em futuras decisões difíceis.



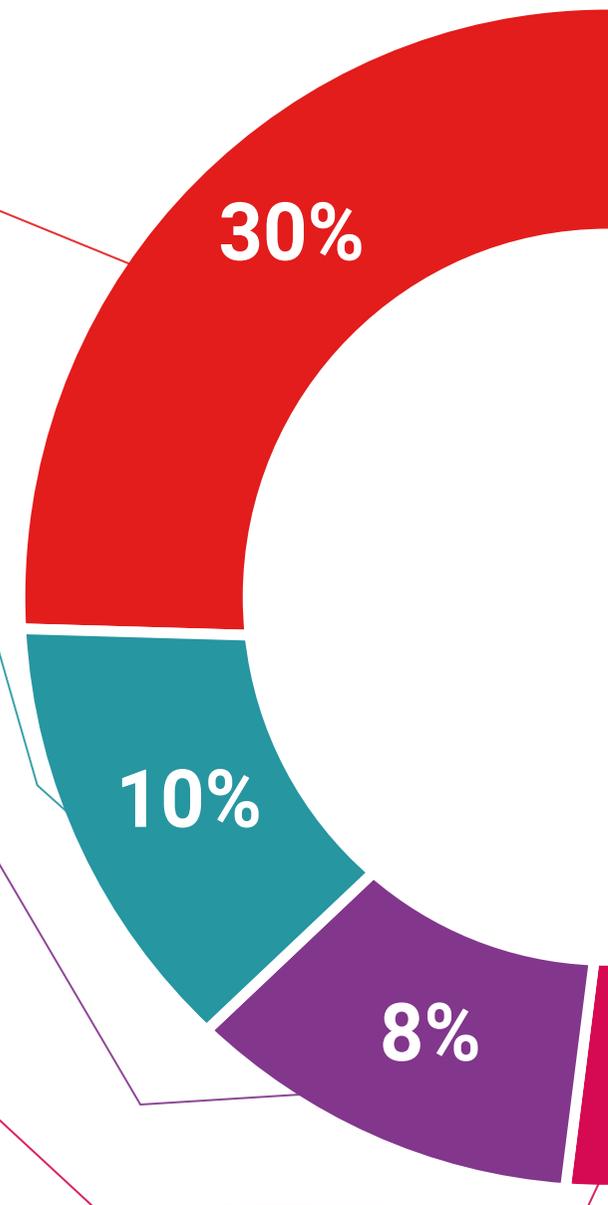
Práticas de aptidões e competências

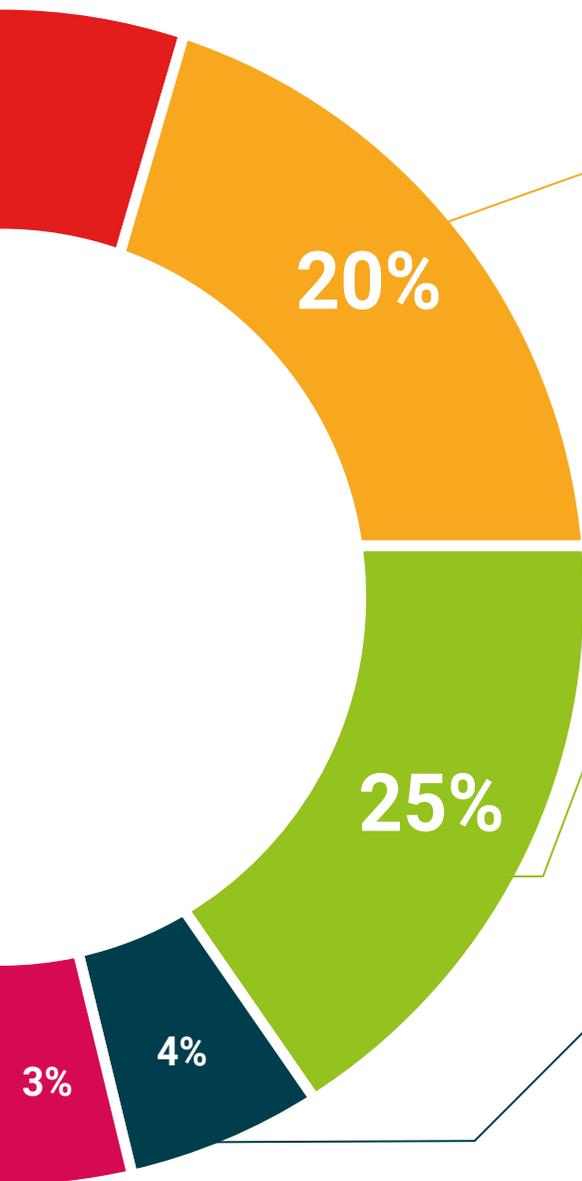
Realizarão atividades para desenvolver competências e aptidões específicas em cada área temática. Práticas e dinâmicas para adquirir e desenvolver as competências e capacidades que um especialista necessita de desenvolver no quadro da globalização em que vivemos.



Leituras complementares

Artigos recentes, documentos de consenso e diretrizes internacionais, entre outros. Na biblioteca virtual da TECH o aluno terá acesso a tudo o que necessita para completar a sua capacitação.





Case studies

Completarão uma seleção dos melhores estudos de casos escolhidos especificamente para esta situação. Casos apresentados, analisados e instruídos pelos melhores especialistas na cena internacional.



Resumos interativos

A equipa da TECH apresenta os conteúdos de uma forma atrativa e dinâmica em comprimidos multimédia que incluem áudios, vídeos, imagens, diagramas e mapas conceituais a fim de reforçar o conhecimento.

Este sistema educativo único para a apresentação de conteúdos multimédia foi premiado pela Microsoft como uma "História de Sucesso Europeu".



Testing & Retesting

Os conhecimentos do aluno são periodicamente avaliados e reavaliados ao longo de todo o programa, através de atividades e exercícios de avaliação e auto-avaliação, para que o aluno possa verificar como está a atingir os seus objetivos.



05

Certificação

O Curso de Ilustração Aplicada à Banda Desenhada garante, para além de um conteúdo mais rigoroso e atualizado, o acesso a um Curso emitido pela TECH Universidade Tecnológica.



“

Conclua este plano de estudos com sucesso e receba o seu certificado sem sair de casa e sem burocracias”

Este **Curso de Ilustração Aplicada à Banda Desenhada** conta com o conteúdo educacional mais completo e atualizado do mercado.

Uma vez aprovadas as avaliações, o aluno receberá por correio o certificado* correspondente ao **Curso** emitido pela **TECH Universidade Tecnológica**.

O certificado emitido pela **TECH Universidade Tecnológica** expressará a qualificação obtida no **Curso**, atendendo aos requisitos normalmente exigidos pelas bolsas de emprego, concursos públicos e avaliação de carreiras profissionais.

Certificação: **Curso de Ilustração Aplicada à Banda Desenhada**

ECTS: **6**

Carga horária: **150 horas**



*Apostila de Haia: Caso o aluno solicite que o seu certificado seja apostilado, a TECH EDUCATION providenciará a obtenção do mesmo a um custo adicional.

futuro
saúde confiança pessoas
informação orientadores
educação certificação ensino
garantia aprendizagem
instituições tecnologia
comunidade compromisso
atenção personalizada
conhecimento inovação
presente qualificação
desenvolvimento

tech universidade
tecnológica

Curso

Ilustração Aplicada
à Banda Desenhada

- » Modalidade: online
- » Duração: 6 semanas
- » Certificação: TECH Universidade Tecnológica
- » Créditos: 6 ECTS
- » Tempo Dedicado: 16 horas/semana
- » Horário: ao seu próprio ritmo
- » Exames: online

Curso

Ilustração Aplicada à Banda
Desenhada

ON THE
WAY TO
SUCCESS

tech universidade
tecnológica

