

Certificat

Illustration Appliquée à la Bande Dessinée





tech universit 
technologique

Certificat Illustration Appliqu e   la Bande Dessin e

- » Modalit : en ligne
- » Dur e: 6 semaines
- » Qualification: TECH Universit  Technologique
- » Intensit : 16h/semaine
- » Horaire:   votre rythme
- » Examens: en ligne

Acc s au site: www.techtitute.com/fr/design/cours/illustration-appliquee-bande-dessinee

Sommaire

01

Présentation

page 4

02

Objectifs

page 8

03

Structure et contenu

page 12

04

Méthodologie

page 16

05

Diplôme

page 24

01

Présentation

La conception de bandes dessinées est fortement liée à la technique de l'illustration. Les nouveaux moyens technologiques transforment le travail des professionnels qui se consacrent à ces créations, et cette formation vise à donner aux élèves les outils pour obtenir leur propre style en tant que dessinateurs de bandes dessinées et illustrateurs. Ce programme est conçu pour former des professionnels dans ce domaine. Il s'agit d'une formation qui permettra aux professionnels de mener à bien leur travail quotidien avec rigueur.





“

Les professionnels du design doivent poursuivre leur formation au cours de leur vie professionnelle afin de s'adapter aux nouveaux développements dans ce domaine"

Le Certificat en Illustration Appliquée à la Bande Dessinée est conçu pour guider les professionnels du design, des arts graphiques et d'autres domaines connexes dans tous les aspects liés à ce domaine.

La créativité est l'une des facettes les plus développées dans le concepteur de bandes dessinées, car c'est cette capacité qui le fera se différencier des autres professionnels, surtout dans un domaine en plein essor. Dans ce diplôme, l'étudiant se plonge dans le dessin comme un outil créatif et narratif, la composition des éléments visuels dans l'espace, et le style et les ressources esthétiques. Des éléments qui vous aideront à acquérir la sécurité de votre travail et à créer des contenus de qualité.

Ce programme fournit aux étudiants des outils et des compétences spécifiques pour développer avec succès leur activité professionnelle dans l'environnement très varié du design et des arts graphiques. Il travaille sur les compétences clés telles que la connaissance de la réalité et de la pratique quotidienne dans ce domaine et donner et développe la responsabilité dans le suivi et la supervision de leur travail.

En tant que programmation 100% en ligne, l'étudiant n'est pas conditionné par des horaires fixes ou la nécessité de se déplacer dans un autre lieu physique, mais peut accéder aux contenus à tout moment de la journée, en conciliant sa vie professionnelle ou personnelle avec sa vie académique.

Ce **Certificat en Illustration Appliquée à la Bande Dessinée** contient le programme plus complet et le plus actuel du marché. Ses principales caractéristiques sont:

- ◆ Le développement d'études de cas présentées par des experts en Illustration Appliquées à la Bande Dessinée
- ◆ Le contenu graphique, schématique et éminemment pratique du programme fournit des informations scientifiques et pratiques sur les disciplines essentielles à la pratique professionnelle
- ◆ Les exercices pratiques où le processus d'auto-évaluation peut être réalisé pour améliorer: l'apprentissage
- ◆ Il met l'accent sur les méthodologies innovantes en Illustration Appliquée à la Bande Dessinée
- ◆ Cours théoriques, questions à l'expert, forums de discussion sur des sujets controversés et travail de réflexion individuel
- ◆ La possibilité d'accéder aux contenus depuis n'importe quel appareil fixe ou portable doté d'une connexion internet



Ne manquez pas l'occasion de suivre ce Certificat en Illustration Appliquée au Bande Dessinée avec TECH. C'est l'occasion idéale de faire progresser votre carrière”

“ *Ce Certificat est le meilleur investissement que vous puissiez faire en choisissant un programme de remise à niveau pour actualiser vos connaissances en Illustration Appliquée à la Bande Dessinée* ”

Son corps enseignant comprend des professionnels du domaine de la conception multimédia et des arts graphiques, qui apportent leur expérience professionnelle à cette formation, ainsi que des spécialistes reconnus issus de grandes entreprises et d'universités prestigieuses.

Grâce à son contenu multimédia développé avec les dernières technologies éducatives, les spécialistes bénéficieront d'un apprentissage situé et contextuel, ainsi, ils se formeront dans un environnement simulé qui leur permettra d'apprendre en immersion et de s'entraîner dans des situations réelles.

La conception de ce programme est axée sur l'Apprentissage Par les Problèmes, grâce auquel le professionnel doit essayer de résoudre les différentes situations de pratique professionnelle qui se présentent tout au long du Certificat. Pour ce faire, le professionnel aura l'aide d'un système vidéo interactif innovant créé par des experts reconnus de l'illustration appliquée à la bande dessinée et ayant une grande expérience de l'enseignement.

Cette formation dispose du meilleur matériel didactique, ce qui vous permettra d'étudier d'une manière contextuelle qui facilitera votre apprentissage.

Ce Certificat 100% en ligne vous permettra de combiner vos études avec votre travail professionnel tout en améliorant vos connaissances dans ce domaine.



02 Objectifs

L'objectif de ce Certificat en Illustration Appliquée à la Bande Dessinée est d'offrir aux professionnels un parcours complet pour acquérir les connaissances et les compétences nécessaires à la pratique professionnelle dans ce secteur, avec la sécurité d'apprendre des meilleurs et une forme d'apprentissage basée sur la pratique qui leur permettra de compléter leur formation avec les connaissances nécessaires pour effectuer leur travail en toute sécurité et compétence.





“

C'est la meilleure option pour connaître les dernières avancées en Illustration Appliquée à la Bande Dessinée”

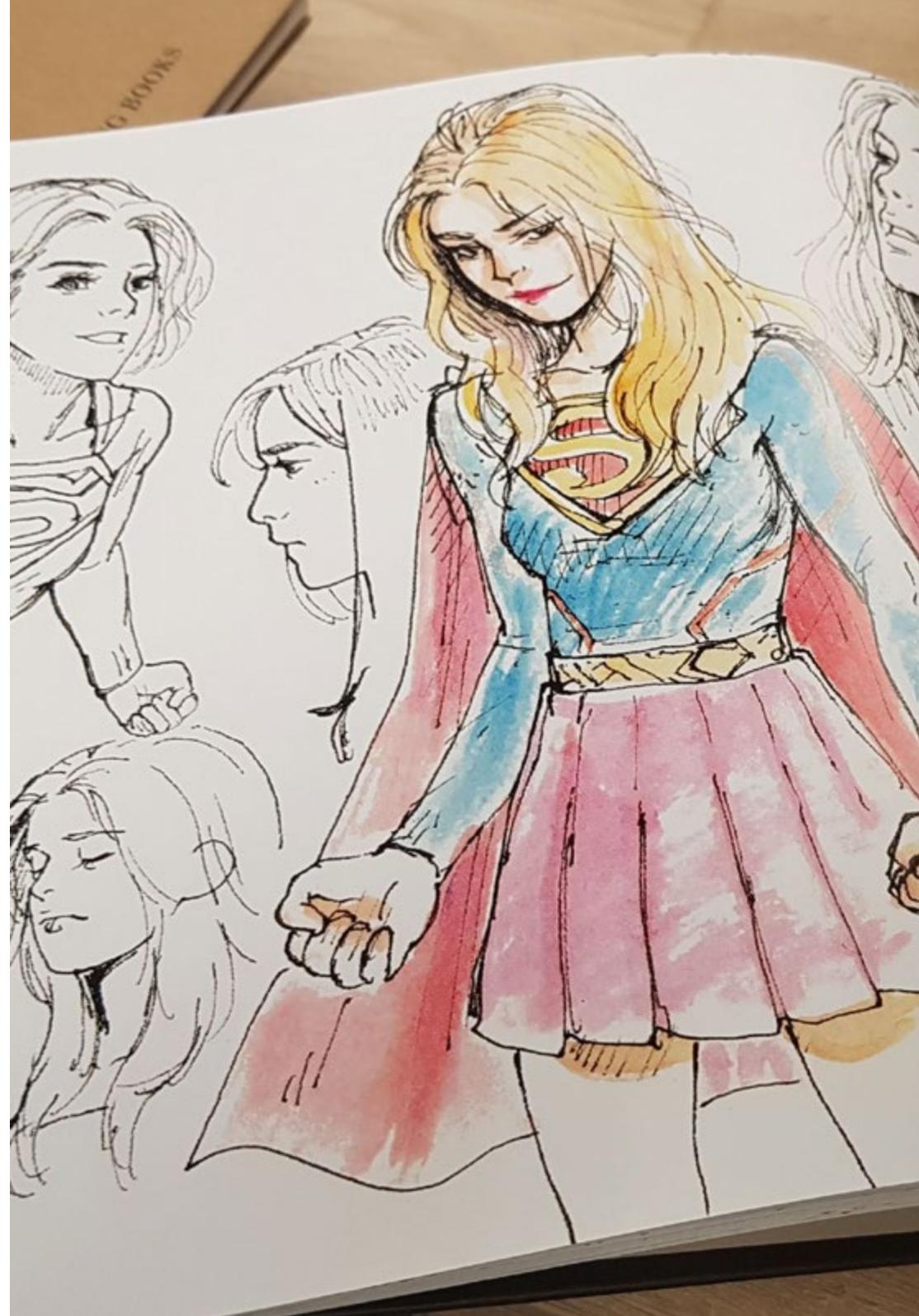


Objectif général

- ♦ Se lancer dans le monde de la création de bandes dessinées, en comprenant le processus de composition au niveau narratif et graphique

“

Faites le pas pour vous tenir au courant des derniers développements en matière d'illustration Appliquée au Bande Dessinée"





Objectifs spécifiques

- ◆ Connaître et valoriser les œuvres et les carrières professionnelles des illustrateurs les plus remarquables
- ◆ Utiliser les éléments graphiques fondamentaux, le trait et la tache, et d'autres plus complexes, avec différentes techniques et outils
- ◆ Comprendre l'importance de l'illustration dans les développements graphiques de différents types
- ◆ Pour se lancer dans l'illustration pour enfants, comprendre son importance, sa portée et ses tendances
- ◆ Initiation au stylisme numérique à travers la création de *Patterns*



03

Structure et contenu

La structure des contenus a été conçue par les meilleurs professionnels du secteur des conceptions multimédia et arts graphiques, avec une longue histoire et un prestige reconnu dans la profession.



Snap!!!

The background features a vibrant comic book style with diagonal red and yellow stripes, large white lightning bolts with black outlines, and a teal section on the right containing a stylized character's face. The word 'Snap!!!' is written in a bold, black, cursive font.

“

*Nous avons le programme le plus complet
et le plus à jour du marché. Nous cherchons
l'excellence et vous aussi”*

Module 1. Illustration Appliquée à la Bande Dessinée

- 1.1. Introduction à l'illustration
 - 1.1.1. Différence entre illustration et dessin
 - 1.1.2. Différence entre illustration et peinture
 - 1.1.3. L'illustration en tant que discipline
 - 1.1.4. La chaîne illustrative
- 1.2. Introduction à l'illustration pour enfants
 - 1.2.1. Le monde fascinant de l'illustration pour enfants
 - 1.2.2. Le public
 - 1.2.3. Les images racontent une histoire
 - 1.2.4. Référents
- 1.3. Projet: illustrer à partir d'une histoire
 - 1.3.1. Présentation et explication du projet
 - 1.3.2. Développement graphique
 - 1.3.3. Présentation du projet
 - 1.3.4. Analyse des propositions
- 1.4. Introduction à la bande dessinée
 - 1.4.1. Définition du concept
 - 1.4.2. Histoire de la bande dessinée
 - 1.4.3. Caractéristiques de la bande dessinée
 - 1.4.4. Composants de la bande dessinée
- 1.5. Projet de bande dessinée: initiation au processus
 - 1.5.1. Comic, bande dessinée ou roman graphique?
 - 1.5.2. Présentation du projet
 - 1.5.3. Débat d'idées: l'intrigue
 - 1.5.4. Débattre des idées: personnages, espace et temps
 - 1.5.5. Établir l'histoire et le nombre de vignettes
- 1.6. Projet de bande dessinée: définition du style et de la technique graphique
 - 1.6.1. Recherche de références dans le monde de la bande dessinée
 - 1.6.2. Esquisses et premières idées
 - 1.6.3. Développement graphique
 - 1.6.4. Finalisation et livraison du projet
- 1.7. *Matte painting*
 - 1.7.1. En quoi cela consiste-t-il?
 - 1.7.2. Quelles sont les compétences que doit posséder un *matte painting*?
 - 1.7.3. Applications de la *matte painting*
 - 1.7.4. Références visuelles
- 1.8. Illustration de mode
 - 1.8.1. En quoi cela consiste-t-il?
 - 1.8.2. Bref aperçu historique
 - 1.8.3. Des applications mobiles exceptionnelles
 - 1.8.4. Bibliographie recommandée
- 1.9. Projet de mode: initiation
 - 1.9.1. Construire une image à partir d'un concept
 - 1.9.2. Explication du projet: illustrer 2 tirages
 - 1.9.3. La notion de *rapport*. Création manuelle d'un *pattern*
 - 1.9.4. Création d'un motif dans Illustrator
- 1.10. Projet de Mode: développement
 - 1.10.1. Création de *pattern* dans Illustrator à partir du motif créé
 - 1.10.2. Développement de 2 *pattern*
 - 1.10.3. Création de la *mockup*
 - 1.10.4. Présentation et analyse du projet



“

*Une expérience de formation
unique, clé et décisive pour
stimuler votre développement
professionnel”*

04

Méthodologie

Ce programme de formation offre une manière différente d'apprendre. Notre méthodologie est développée à travers un mode d'apprentissage cyclique: **le Relearning**.

Ce système d'enseignement est utilisé, par exemple, dans les écoles de médecine les plus prestigieuses du monde et a été considéré comme l'un des plus efficaces par des publications de premier plan telles que le **New England Journal of Medicine**.



“

Découvrez Relearning, un système qui renonce à l'apprentissage linéaire conventionnel pour vous emmener à travers des systèmes d'enseignement cycliques: une façon d'apprendre qui s'est avérée extrêmement efficace, en particulier dans les matières qui exigent la mémorisation”

Étude de Cas pour mettre en contexte tout le contenu

Notre programme offre une méthode révolutionnaire de développement des compétences et des connaissances. Notre objectif est de renforcer les compétences dans un contexte changeant, compétitif et hautement exigeant.

“

Avec TECH, vous pouvez expérimenter une manière d'apprendre qui ébranle les fondations des universités traditionnelles du monde entier”



Vous bénéficierez d'un système d'apprentissage basé sur la répétition, avec un enseignement naturel et progressif sur l'ensemble du cursus.



L'étudiant apprendra, par des activités collaboratives et des cas réels, à résoudre des situations complexes dans des environnements commerciaux réels.

Une méthode d'apprentissage innovante et différente

Cette formation TECH est un programme d'enseignement intensif, créé de toutes pièces, qui propose les défis et les décisions les plus exigeants dans ce domaine, tant au niveau national qu'international. Grâce à cette méthodologie, l'épanouissement personnel et professionnel est stimulé, faisant ainsi un pas décisif vers la réussite. La méthode des cas, technique qui constitue la base de ce contenu, permet de suivre la réalité économique, sociale et professionnelle la plus actuelle.

“ Notre programme vous prépare à relever de nouveaux défis dans des environnements incertains et à réussir votre carrière ”

La méthode des cas a été le système d'apprentissage le plus utilisé par les meilleures facultés du monde. Développée en 1912 pour que les étudiants en Droit n'apprennent pas seulement le droit sur la base d'un contenu théorique, la méthode des cas consiste à leur présenter des situations réelles complexes afin qu'ils prennent des décisions éclairées et des jugements de valeur sur la manière de les résoudre. En 1924, elle a été établie comme méthode d'enseignement standard à Harvard.

Dans une situation donnée, que doit faire un professionnel? C'est la question à laquelle nous sommes confrontés dans la méthode des cas, une méthode d'apprentissage orientée vers l'action. Tout au long du programme, les étudiants seront confrontés à de multiples cas réels. Ils devront intégrer toutes leurs connaissances, faire des recherches, argumenter et défendre leurs idées et leurs décisions.

Relearning Methodology

TECH combine efficacement la méthodologie des études de cas avec un système d'apprentissage 100% en ligne basé sur la répétition, qui associe 8 éléments didactiques différents dans chaque leçon.

Nous enrichissons l'Étude de Cas avec la meilleure méthode d'enseignement 100% en ligne: le Relearning.

*En 2019, nous avons obtenu
les meilleurs résultats
d'apprentissage de toutes les
universités en ligne du monde.*

À TECH, vous apprendrez avec une méthodologie de pointe conçue pour former les managers du futur. Cette méthode, à la pointe de la pédagogie mondiale, est appelée Relearning.

Notre université est la seule université autorisée à utiliser cette méthode qui a fait ses preuves. En 2019, nous avons réussi à améliorer les niveaux de satisfaction globale de nos étudiants (qualité de l'enseignement, qualité des supports, structure des cours, objectifs...) par rapport aux indicateurs de la meilleure université en ligne.



Dans notre programme, l'apprentissage n'est pas un processus linéaire, mais se déroule en spirale (apprendre, désapprendre, oublier et réapprendre). Par conséquent, chacun de ces éléments est combiné de manière concentrique. Cette méthodologie a permis de former plus de 650.000 diplômés universitaires avec un succès sans précédent dans des domaines aussi divers que la biochimie, la génétique, la chirurgie, le droit international, les compétences en gestion, les sciences du sport, la philosophie, le droit, l'ingénierie, le journalisme, l'histoire, les marchés financiers et les instruments. Tout cela dans un environnement très exigeant, avec un corps étudiant universitaire au profil socio-économique élevé et dont l'âge moyen est de 43,5 ans.

Le Relearning vous permettra d'apprendre avec moins d'efforts et plus de performance, en vous impliquant davantage dans votre formation, en développant un esprit critique, en défendant des arguments et en contrastant des opinions: une équation directe vers le succès.

À partir des dernières preuves scientifiques dans le domaine des neurosciences, non seulement nous savons comment organiser les informations, les idées, les images et les souvenirs, mais nous savons aussi que le lieu et le contexte dans lesquels nous avons appris quelque chose sont fondamentaux pour notre capacité à nous en souvenir et à le stocker dans l'hippocampe, pour le conserver dans notre mémoire à long terme.

De cette manière, et dans ce que l'on appelle Neurocognitive context-dependent e-learning, les différents éléments de notre programme sont reliés au contexte dans lequel le participant développe sa pratique professionnelle.



Ce programme offre le support matériel pédagogique, soigneusement préparé pour les professionnels:



Support d'étude

Tous les contenus didactiques sont créés par les spécialistes qui enseigneront le cours, spécifiquement pour le cours, afin que le développement didactique soit vraiment spécifique et concret.

Ces contenus sont ensuite appliqués au format audiovisuel, pour créer la méthode de travail TECH en ligne. Tout cela, avec les dernières techniques qui offrent des pièces de haute qualité dans chacun des matériaux qui sont mis à la disposition de l'étudiant.



Cours magistraux

Il existe de nombreux faits scientifiques prouvant l'utilité de l'observation par un tiers expert.

La méthode "Learning from an Expert" permet au professionnel de renforcer ses connaissances ainsi que sa mémoire, puis lui permet d'avoir davantage confiance en lui concernant la prise de décisions difficiles.



Pratiques en compétences et aptitudes

Les étudiants réaliseront des activités visant à développer des compétences et des aptitudes spécifiques dans chaque domaine. Des activités pratiques et dynamiques pour acquérir et développer les compétences et aptitudes qu'un spécialiste doit développer dans le cadre de la mondialisation dans laquelle nous vivons.



Lectures complémentaires

Articles récents, documents de consensus et directives internationales, entre autres. Dans la bibliothèque virtuelle de TECH, l'étudiant aura accès à tout ce dont il a besoin pour compléter sa formation.





Case studies

Ils réaliseront une sélection des meilleures études de cas choisies spécifiquement pour ce diplôme. Des cas présentés, analysés et tutorés par les meilleurs spécialistes de la scène internationale.



Résumés interactifs

L'équipe TECH présente les contenus de manière attrayante et dynamique dans des pilules multimédia comprenant des audios, des vidéos, des images, des diagrammes et des cartes conceptuelles afin de renforcer les connaissances. Ce système éducatif unique pour la présentation de contenu multimédia a été récompensé par Microsoft en tant que "European Success Story".



Testing & Retesting

Les connaissances de l'étudiant sont périodiquement évaluées et réévaluées tout au long du programme, par le biais d'activités et d'exercices d'évaluation et d'auto-évaluation, afin que l'étudiant puisse vérifier comment il atteint ses objectifs.



05 Diplôme

Le Certificat en Illustration Appliquée à la Bande Dessinée vous garantit, en plus de la formation la plus rigoureuse et la plus actuelle, l'accès à un diplôme de Certificat délivré par TECH Université Technologique.



“

*Finalisez cette formation avec succès
et recevez votre Certificat sans avoir à
vous soucier des déplacements ou des
démarches administratives”*

Ce **Certificat en Illustration Appliquée à la Bande Dessinée** contient le programme le plus complet et le plus à jour du marché.

Après avoir réussi l'évaluation, l'étudiant recevra par courrier postal* avec accusé de réception son correspondant diplôme de **Certificat** délivré par **TECH Université Technologique**.

Le diplôme délivré par **TECH Université Technologique** indiquera la note obtenue lors du Certificat, et répond aux exigences communément demandées par les bourses d'emploi, les concours et les commissions d'évaluation des carrières professionnelles

Diplôme: **Certificat en Illustration Appliquée à la Bande Dessinée**

N.º d'Heures Officielles: **150 h.**



*Si l'étudiant souhaite que son diplôme version papier possède l'Apostille de La Haye, TECH EDUCATION fera les démarches nécessaires pour son obtention moyennant un coût supplémentaire

future
santé confiance personnes
éducation information tuteurs
garantie accréditation enseignement
institutions technologie apprentissage
communauté engagement
service personnalisé innovation
connaissance présent qualité
en ligne formation
développement institutions
classe virtuelle langues

tech université
technologique

Certificat
Illustration Appliquée
à la Bande Dessinée

- » Modalité: en ligne
- » Durée: 6 semaines
- » Qualification: TECH Université Technologique
- » Intensité: 16h/semaine
- » Horaire: à votre rythme
- » Examens: en ligne

Certificat

Illustration Appliquée
à la Bande Dessinée



ON THE
WAY TO
SUCCESS