

Curso

Exportação para Unreal



Curso

Exportação para Unreal

- » Modalidade: Online
- » Duração: 6 semanas
- » Certificado: TECH Universidade Tecnológica
- » Horário: no seu próprio ritmo
- » Provas: online

Acesso ao site: www.techtute.com/br/design/curso/exportacao-unreal

Índice

01

Apresentação

pág. 4

02

Objetivos

pág. 8

03

Direção do curso

pág. 12

04

Estrutura e conteúdo

pág. 16

05

Metodologia

pág. 20

06

Certificado

pág. 28

01

Apresentação

Apesar do seu lançamento em 1998 somente em 2015 é que o motor de jogo Unreal Engine iniciou sua expansão e tornou-se popular. Pouco a pouco, seus criadores foram ampliando suas características para permitir maior capacidade de processamento de dados, renderização, melhoria de texturas e integração de novas funções. Na atualidade, tornou-se um editor muito organizado e elegante, utilizado em vários campos do design. Esta capacitação 100% online visa aprofundar as ferramentas oferecidas pelo mecanismo para desenvolver habilidades na renderização de animações hiper-realistas. Tudo isso, concentrando-se em noções específicas para aperfeiçoar as técnicas.



“

Aumente os níveis de profundidade e imersão em seus projetos através da realidade virtual oferecida pelo Unreal Engine”

A TECH Universidade Tecnológica utiliza uma metodologia de ensino baseada na educação online e no *Relearning*. Isso significa colocar à disposição do aluno um conteúdo de qualidade e de longa permanência. Este Curso de Exportação para Unreal visa fortalecer e enriquecer os conhecimentos dos profissionais de design em plataformas como o Unreal Engine.

Embora a criação do programa tenha sido inicialmente focada no mundo dos videogames, atualmente ele é utilizado por muitos setores como uma ferramenta de trabalho devido a seus poderosos resultados na renderização e criação de animações.

Seu nível avançado em sistemas de iluminação dinâmica ou de partículas capacita o artista digital a converter-se em um desenvolvedor de alto nível, sendo requisitado em âmbito nacional e internacional. Com esta capacitação de 6 semanas, o aluno aprenderá todos os aspectos que contribuem para a criação de uma renderização de qualidade.

Além disso, contaremos com uma equipe de professores de alto nível para obter os melhores resultados de um autêntico especialista. Por esta razão, esta equipe docente elaborou um plano de estudos que combina a teoria com a prática, visto que seus objetivos se baseiam no *"Learning by Doing"*.

Este **Curso de Exportação para Unreal** conta com o conteúdo mais completo e atualizado do mercado. Suas principais características são:

- ◆ O desenvolvimento de casos práticos apresentados por especialistas em Exportação para Unreal
- ◆ Os conteúdos gráficos, esquemáticos e extremamente úteis fornecem informações práticas sobre as disciplinas indispensáveis para o exercício da profissão.
- ◆ Exercícios práticos em que o processo de autoavaliação é realizado para melhorar a aprendizagem
- ◆ Destaque especial para as metodologias inovadoras
- ◆ Aulas teóricas, perguntas a especialistas, fóruns de discussão sobre temas controversos e trabalhos de reflexão individual
- ◆ Disponibilidade de acesso a todo o conteúdo a partir de qualquer dispositivo, fixo ou portátil, com conexão à Internet

“O Unreal Engine permite uma renderização em tempo real. Esta capacitação irá convertê-lo em um autêntico especialista na área”

“*Aprimore seus conhecimentos de renderização através de motores como o Unreal. Matricule-se nesta capacitação que fornecerá os elementos essenciais para tornar-se um especialista*”

O corpo docente do programa conta com profissionais do setor, que transferem toda a experiência adquirida ao longo de suas carreiras para esta capacitação, além de especialistas reconhecidos de instituições de referência e universidades de prestígio.

O seu conteúdo multimídia, desenvolvido com a mais recente tecnologia educacional, oferece ao profissional uma aprendizagem contextualizada, ou seja, realizada através de um ambiente simulado, proporcionando uma capacitação imersiva e programada para praticar diante de situações reais.

Este programa se fundamenta na Aprendizagem Baseada em Problemas, onde o profissional deverá resolver as diferentes situações de prática profissional que surgirem ao longo do programa. Para isso, contará com a ajuda de um sistema inovador de vídeo interativo realizado por especialistas reconhecidos nesta área.

Esta capacitação é 100% online e se ajustará ao seu ritmo. Concilie suas responsabilidades com esta formação e revolucione sua carreira.

Os profissionais de engenharia, do design, da arquitetura e da animação necessitam de conhecimentos em renderização. Aprenda a utilizar o Unreal e potencialize seus projetos.



02

Objetivos

O curso de Exportação para Unreal é uma completa capacitação destinada ao profissional do design que busca aprofundar-se em uma das principais ferramentas de modelagem 3D, o Unreal Engine. A ideia principal consiste em uma aprendizagem de todas as etapas relacionadas com a exportação de suas renderizações para a plataforma, além de aprimorá-las adicionando texturas, iluminação e técnicas específicas do *software*.





“

Realize renderizações com bons efeitos visuais: adicione texturas, cores e iluminação. Matricule-se nesta capacitação”



Objetivos gerais

- ◆ Conhecer em profundidade todas as etapas para exportar para o Unreal uma modelagem 3D profissional
- ◆ Dominar vários programas voltados à modelagem, texturização e tempo real utilizados no mundo profissional da atualidade
- ◆ Aplicar os conhecimentos adquiridos na solução de problemas de modelagem
- ◆ Conhecer e entender o funcionamento das texturas e como elas influenciam a modelagem
- ◆ Ter habilidade com os conhecimentos adquiridos para criar seus próprios projetos e acrescentar de forma inteligente ao seu portfólio
- ◆ Desenvolver os recursos de cada programa para obter o melhor efeito para sua modelagem





Objetivos específicos

- ◆ Gerenciar a Unreal Engine em tempo real para que funcione perfeitamente ao trabalhar com um modelo 3D e suas texturas
- ◆ Compreender as propriedades dos materiais da Unreal
- ◆ Saber trabalhar e entender os nós de materiais Unreal, dando efeitos às texturas para alcançar materiais únicos
- ◆ Iluminar corretamente uma cena Unreal de forma realista, de acordo com o ambiente desejado
- ◆ Configurar os *Lightmaps* de Unreal, alcançando melhor resolução e otimizando o rendimento do motor
- ◆ Realizar pós-processamento básico para *renderizar* com bons efeitos visuais

“

Torne-se um especialista em renderização com a ajuda de profissionais de alto nível presentes nesta capacitação”

03

Direção do curso

Os profissionais da indústria elaboraram esta capacitação a fim de posicionar o designer como um especialista na área em um mercado internacional altamente competitivo. Os professores deste programa possuem um grande prestígio em sua área e dedicaram grande parte de suas carreiras ao desenvolvimento de suas técnicas de texturização e renderização. Portanto, ocupam uma posição de destaque e, diariamente, trabalham nos melhores estúdios ou participam de grandes projetos. Desta forma, o aluno poderá adquirir todas as habilidades e conhecimentos relevantes para tornar-se o perfil mais cobiçado desta indústria.

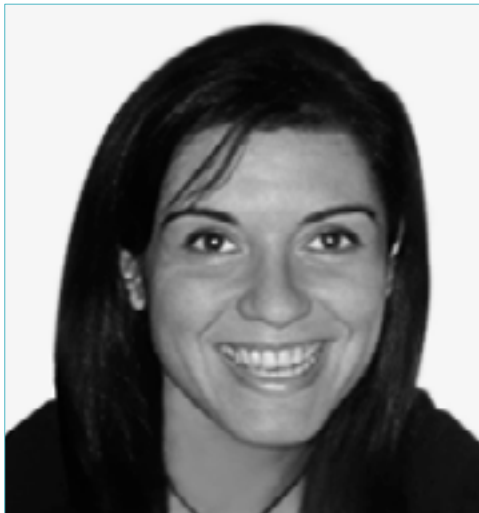


A close-up photograph of a stone sculpture, likely a dragon or a mythical creature. The focus is on the intricate details of the dragon's head, including its eye and the texture of its scales. A large, pointed wing is visible in the background, extending towards the top right. The lighting is dramatic, highlighting the textures and shadows of the stone.

“

Adquira novas ideias e fluxos de trabalho. Inove em seus projetos. Capacite-se com profissionais da indústria e torne-se um especialista”

Direção



Dra. Teresa Vidal Peig

- ♦ Especialista em Artes e Tecnologia (arte digital, 2D, 3D, VR e AR)
- ♦ Designer e criadora de esboços de personagens 2D para jogos para celular
- ♦ Designer da Sara Lee, Motos Bordy, Hebo e Full Gass
- ♦ Docente e diretora do Mestrado em Programação de Videogames
- ♦ Docente na Universidade de Girona
- ♦ Doutorado em Arquitetura pela Universidade Politécnica da Catalunha
- ♦ Formada em Belas Artes pela Universidade de Barcelona

Professores

Sra. Laura Jiménez Vaquero

- ♦ Modeladora Orgânica e de props, *grooming*, *texturing* e *shading artist*
- ♦ Modeladora 3D de Orgânico e Inorgânico para Utopia Avatars em EGO W3RLD
- ♦ Desenvolvimento de modelagem 3D *hard surface* para campanhas publicitárias no Kutuko Studio
- ♦ Desenvolvimento de modelagem orgânica para a campanha publicitária do Nein Club
- ♦ Desenvolvimento de modelagem 3D para design de interiores na Miltidesign
- ♦ Realização e coordenação da exposição coletiva de mulheres "Femenino plural"
- ♦ Trabalho de imagem para a animação 2D "Naturaleza Encendida" no Real Jardim Botânico de Madri
- ♦ Formada em Belas Artes pela Universidade Complutense de Madri
- ♦ Mestrado em Modelagem Orgânica pela Lightbox Academy



04

Estrutura e conteúdo

O curso de Exportação para Unreal apresenta uma estrutura e conteúdo que se aprofundará nas técnicas deste programa líder mundial em edição e design gráfico tridimensional. Os professores desta capacitação garantem que, ao concluir este programa, o profissional do design dominará esta ferramenta de forma primorosa. Por isso, seu conteúdo abrangerá as técnicas de texturização, iluminação, renderização e nós, constituindo um conjunto de habilidades para um excelente desempenho.

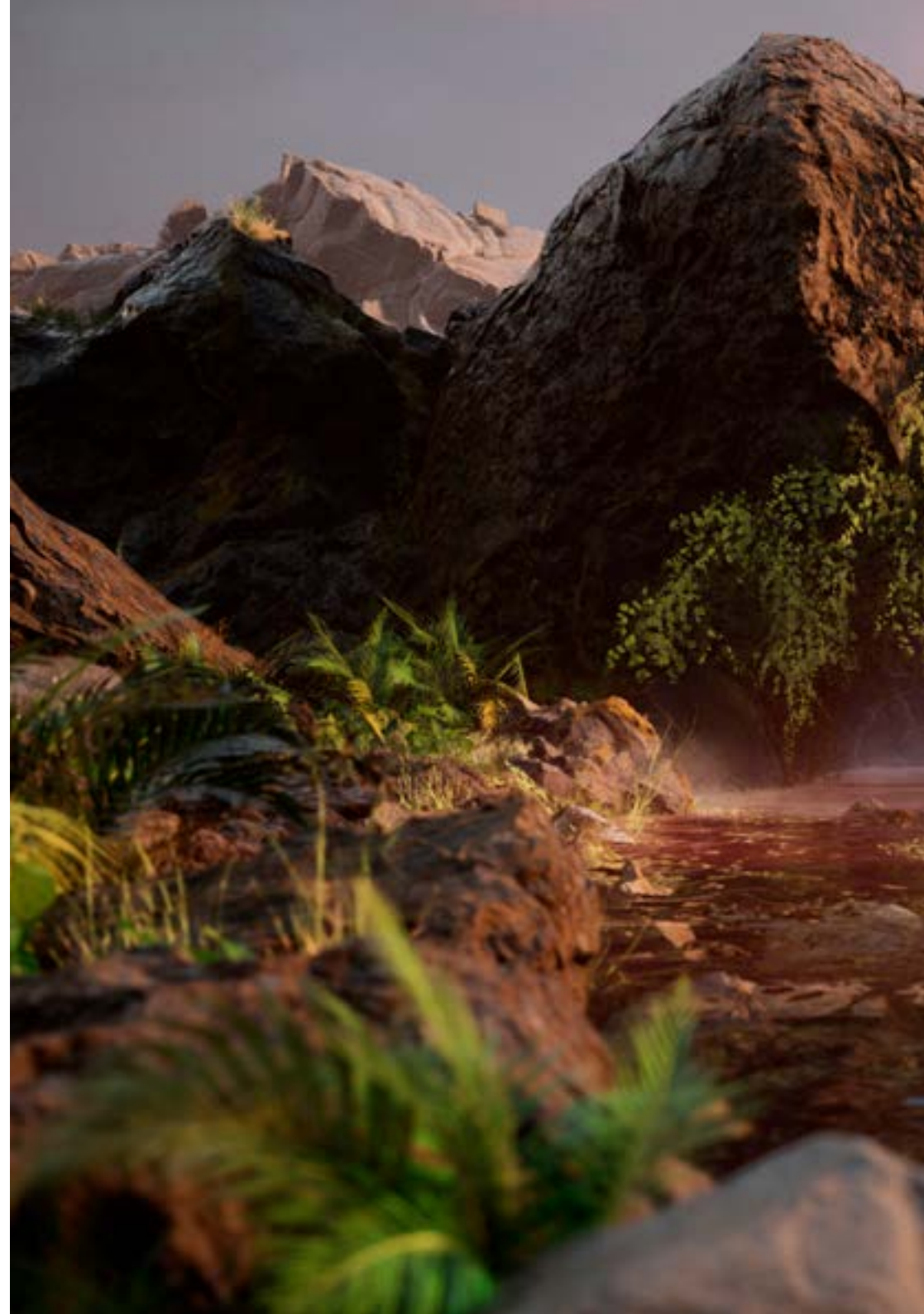




“Cumpra com suas obrigações enquanto se prepara para se tornar um autêntico especialista em sua área”

Módulo 1. Exportação para Unreal

- 1.1. Unreal Engine
 - 1.1.1. Game Exporter
 - 1.1.2. Criar novos projetos e controles
 - 1.1.3. Importar modelos ao Unreal
- 1.2. Propriedades básicas dos materiais
 - 1.2.1. Criar materiais e nós
 - 1.2.2. Constant e seus valores
 - 1.2.3. Texture Sample
- 1.3. Nós comuns dos materiais
 - 1.3.1. Multiply
 - 1.3.2. Texture Coordinate
 - 1.3.3. Add
 - 1.3.4. Fresnel
 - 1.3.5. Panner
- 1.4. Materiais e bloom
 - 1.4.1. Linear Interpolate
 - 1.4.2. Power
 - 1.4.3. Clamp
- 1.5. Texturas para modificar o material
 - 1.5.1. Máscaras
 - 1.5.2. Texturas transparentes
 - 1.5.3. Match Color
- 1.6. Iluminação básica
 - 1.6.1. *Light Source*
 - 1.6.2. *Skylight*
 - 1.6.3. Névoa
- 1.7. Iluminação de preenchimento e criativa
 - 1.7.1. *Point Light*
 - 1.7.2. *Spotlight e Rectlight*
 - 1.7.3. Objetos como fontes de luz



- 1.8. Iluminação noturna
 - 1.8.1. Propriedades da *Light Source*
 - 1.8.2. Propriedades do *Fog*
 - 1.8.3. Propriedades da *Skylight*
- 1.9. *Lightmaps*
 - 1.9.1. Modos de visor. *Lightmap Density*
 - 1.9.2. Melhorar a resolução do *lightmap*
 - 1.9.3. *Lightmass Importance Volumen*
- 1.10. Renderização
 - 1.10.1. Câmeras e seus parâmetros
 - 1.10.2. Pós-processamento básico
 - 1.10.3. *High Resolution Screenshot*

“

O fator determinante para a competitividade e a satisfação é a qualidade. Na TECH, podemos garantir o sucesso profissional"

05

Metodologia

Este curso oferece uma maneira diferente de aprender. Nossa metodologia é desenvolvida através de um modo de aprendizagem cíclico: o Relearning.

Este sistema de ensino é utilizado, por exemplo, nas escolas médicas mais prestigiadas do mundo e é considerado um dos mais eficazes pelas principais revistas, como o New England Journal of Medicine.



“

Descubra o Relearning, um sistema que abandona a aprendizagem linear convencional para realizá-la através de sistemas de ensino cíclicos: uma forma de aprendizagem que tem provado sua enorme eficácia, especialmente em disciplinas que requerem memorização"

Estudo de caso para contextualizar todo o conteúdo

Nosso programa oferece um método revolucionário para desenvolver as habilidades e o conhecimento. Nosso objetivo é fortalecer as habilidades em um contexto de constante mudança, competitivo e altamente exigente.

“

Com a TECH você irá experimentar uma maneira de aprender que está revolucionando as bases das universidades tradicionais ao redor do mundo”



Você terá acesso a um sistema de aprendizagem baseado na repetição, por meio de um ensino natural e progressivo ao longo de todo o programa.



O estudante aprenderá, através de atividades de colaboração e casos reais, como resolver situações complexas em ambientes reais de negócios.

Um método de aprendizagem inovador e diferente

Este programa da TECH é um programa de ensino intensivo, criado do zero, que propõe os desafios e decisões mais exigentes nesta área, tanto nacional quanto internacionalmente. Graças a esta metodologia, o crescimento pessoal e profissional é impulsionado em direção ao sucesso. O método do caso, técnica que constitui a base deste conteúdo, garante que a realidade econômica, social e profissional mais atual seja adotada.

“

Nosso programa lhe prepara para enfrentar novos desafios em ambientes incertos e alcançar o sucesso na sua carreira.

O método do caso é o sistema de aprendizado mais utilizado pelas melhores faculdades do mundo. Desenvolvido em 1912 para que os estudantes de Direito não aprendessem a lei apenas com base no conteúdo teórico, o método do caso consistia em apresentar-lhes situações realmente complexas para que tomassem decisões conscientes e julgassem a melhor forma de resolvê-las. Em 1924 foi estabelecido como um método de ensino padrão em Harvard.

Em uma determinada situação, o que um profissional deveria fazer? Esta é a pergunta que abordamos no método do caso, um método de aprendizagem orientado para a ação. Ao longo do programa, os alunos vão se deparar com múltiplos casos reais. Terão que integrar todo o seu conhecimento, pesquisar, argumentar e defender suas idéias e decisões.

Metodologia Relearning

A TECH utiliza de maneira eficaz a metodologia do Estudo de Caso com um sistema de aprendizagem 100% online baseado na repetição, combinando diferentes elementos didáticos em cada lição.

Potencializamos o Estudo de Caso com o melhor método de ensino 100% online: o Relearning.

Em 2019, entre todas as universidades online em espanhol do mundo, alcançamos os melhores resultados de aprendizagem.

Na TECH você aprenderá com uma metodologia de vanguarda projetada para capacitar os gerentes do futuro. Este método, na vanguarda da pedagogia mundial, se chama Relearning.

Nossa Universidade é a única em língua espanhola autorizada a utilizar este método de sucesso. Em 2019, conseguimos melhorar os níveis de satisfação geral de nossos alunos (qualidade de ensino, qualidade dos materiais, estrutura dos cursos, objetivos, entre outros) com relação aos indicadores da melhor universidade online em espanhol.





No nosso programa, o aprendizado não é um processo linear, mas acontece em espiral (aprendemos, desaprendemos, esquecemos e reaprendemos). Portanto, combinamos cada um desses elementos de forma concêntrica. Esta metodologia já capacitou mais de 650.000 universitários com um sucesso sem precedentes em campos tão diversos como a bioquímica, a genética, a cirurgia, o direito internacional, habilidades administrativas, ciência do esporte, filosofia, direito, engenharia, jornalismo, história, mercados e instrumentos financeiros. Tudo isso em um ambiente altamente exigente, com um grupo de estudantes universitários de alto perfil socioeconômico e uma média de idade de 43,5 anos.

O Relearning Ihe permitirá aprender com menos esforço e mais desempenho, fazendo com que você se envolva mais na sua capacitação, desenvolvendo seu espírito crítico e sua capacidade de defender argumentos e contrastar opiniões, ou seja, uma equação de sucesso.

A partir das últimas evidências científicas no campo da neurociência, não sabemos apenas como organizar informações, idéias, imagens, memórias, mas sabemos também que o lugar e o contexto onde aprendemos algo é fundamental para nossa capacidade de lembrá-lo e armazená-lo no hipocampo, para mantê-lo em nossa memória a longo prazo.

Desta forma, no que se denomina Neurocognitive context-dependent e-learning, os diferentes elementos de nosso programa estão ligados ao contexto onde o participante desenvolve sua prática profissional.

Neste programa, oferecemos os melhores materiais educacionais, preparados especialmente para você:



Material de estudo

Todo o conteúdo didático foi criado pelos especialistas que irão ministrar o curso, especialmente para o curso, fazendo com que o desenvolvimento didático seja realmente específico e concreto.

Posteriormente, esse conteúdo é adaptado ao formato audiovisual, para criar o método de trabalho online da TECH. Tudo isso com as técnicas mais avançadas e oferecendo alta qualidade em cada um dos materiais que são colocados à disposição do aluno.



Masterclasses

Há evidências científicas sobre a utilidade da observação de terceiros especialistas.

O "Learning from an expert" fortalece o conhecimento e a memória, além de gerar segurança para a tomada de decisões difíceis no futuro.



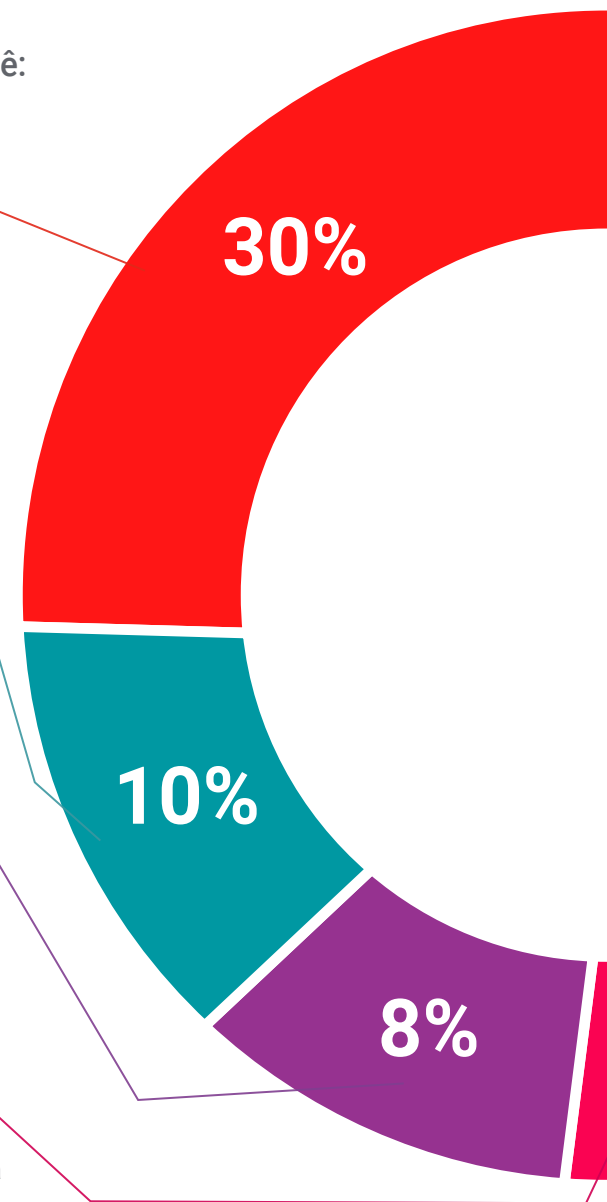
Práticas de habilidades e competências

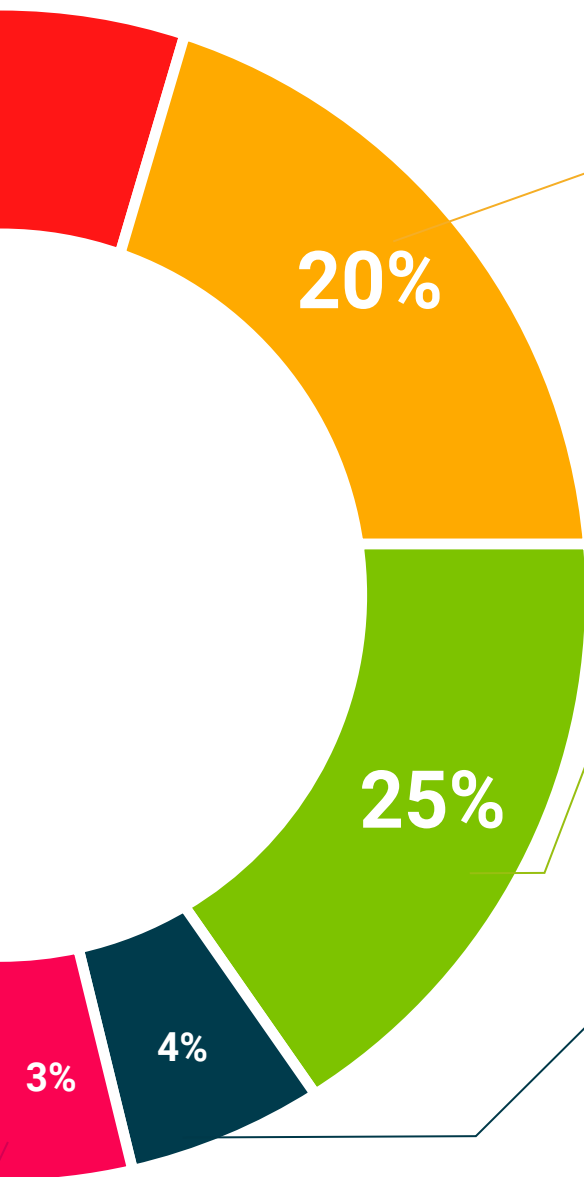
Serão realizadas atividades para desenvolver competências e habilidades específicas em cada disciplina. Práticas e dinâmicas para adquirir e desenvolver as habilidades e competências necessárias para que um especialista possa se desenvolver dentro do contexto globalizado em que vivemos.



Leitura complementar

Artigos recentes, documentos científicos, guias internacionais, entre outros. Na biblioteca virtual da TECH o aluno terá acesso a tudo o que for necessário para complementar a sua capacitação.





Estudos de caso

Será realizada uma seleção dos melhores estudos de casos escolhidos especificamente para esta titulação. Casos apresentados, analisados e orientados pelos melhores especialistas do cenário internacional.



Resumos interativos

A equipe da TECH apresenta o conteúdo de forma atraente e dinâmica através de pílulas multimídia que incluem áudios, vídeos, imagens, diagramas e mapas conceituais, com o objetivo de reforçar o conhecimento.

Este sistema exclusivo de capacitação por meio da apresentação de conteúdo multimídia foi premiado pela Microsoft como "Caso de sucesso na Europa".



Testing & Retesting

Avaliamos e reavaliamos periodicamente o seu conhecimento ao longo do programa, através de atividades e exercícios de avaliação e auto-avaliação, para que você possa comprovar que está alcançando seus objetivos.



06

Certificado

O Curso de Exportação para Unreal garante, além da capacitação mais rigorosa e atualizada, acesso ao certificado do Curso emitido pela TECH Universidade Tecnológica.



“

Conclua este programa de estudos com sucesso e receba o seu certificado sem sair de casa e sem burocracias”

Este **Curso de Exportação para Unreal** conta com o mais completo e atualizado do mercado.

Uma vez aprovadas as avaliações, o aluno receberá por correio o certificado* do **Curso** emitido pela **TECH Universidade Tecnológica**.

O certificado emitido pela **TECH Universidade Tecnológica** expressará a qualificação obtida no Curso, atendendo aos requisitos normalmente exigidos pelas bolsas de empregos, concursos públicos e avaliação de carreira profissional.

Título: **Curso de Exportação para Unreal**

N.º de Horas Oficiais: **150h**



futuro
saúde confiança pessoas
informação orientadores
educação certificação ensino
garantia aprendizagem
instituições tecnologia
comunidade compreensão
atenção personalizada
conhecimento inovação
presente qualidade
desenvolvimento site

tech universidade
tecnológica

Curso

Exportação para Unreal

- » Modalidade: Online
- » Duração: 6 semanas
- » Certificado: TECH Universidade Tecnológica
- » Horário: no seu próprio ritmo
- » Provas: online

Curso

Exportação para Unreal