



# Universitätskurs Einführung in Web-Design

» Modalität: online

» Dauer: 6 Wochen

» Qualifizierung: TECH Technologische Universität

» Aufwand: 16 Std./Woche

» Zeitplan: in Ihrem eigenen Tempo

» Prüfungen: online

Internetzugang: www.techtitute.com/de/design/universitatskurs/einfuhrung-web-design

# Index

O1 O2
Präsentation
Seite 4

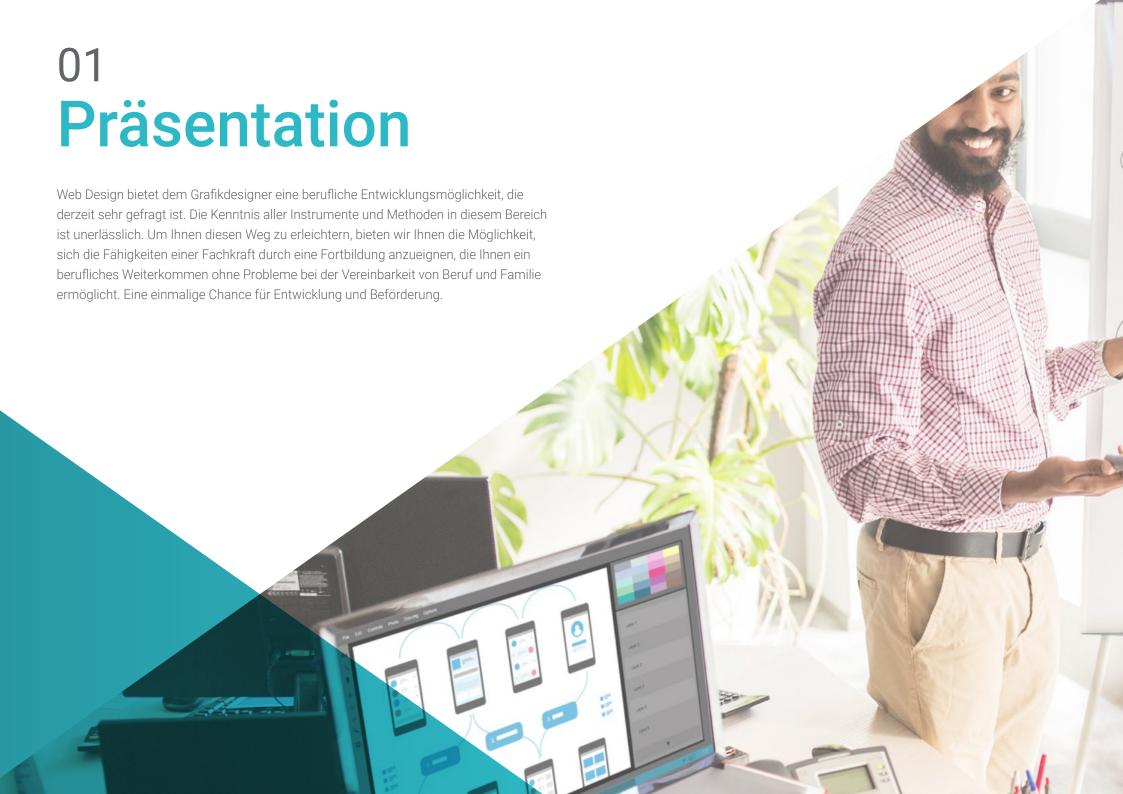
O3
Struktur und Inhalt

O4
Methodik
Qualifizierung

Seite 16

Seite 24

Seite 12





# tech 06 | Präsentation

Dieser Universitätskurs in Einführung in Web-Design ist so strukturiert, dass er einen interessanten, interaktiven und vor allem effektiven Zugang zum Thema bietet für die Fortbildung in allen Bereichen des Webdesigns. Um dies zu erreichen, wird ein sehr klarer und kontinuierlicher Entwicklungsweg angeboten, der auch zu 100 % mit anderen Berufen kompatibel ist.

Durch eine exklusive Methodik wird dieser Universitätskurs Sie dazu bringen, alle Eigenschaften zu kennen, die die Fachkräfte brauchen, um an der Spitze zu bleiben und die sich verändernden Phänomene dieser Kommunikationsform zu kennen.

Daher werden in dieser Fortbildung die Aspekte behandelt, die ein Designer wissen muss, um seine Aufgaben sicher zu erfüllen. Es ist ein Weg, der die Fähigkeiten des Studenten schrittweise steigert und ihm hilft, die Herausforderungen eines Spitzenprofis zu meistern.

Der Universitätskurs in Einführung Web-Design ist eine praktikable Option für Berufstätige, die selbständig arbeiten wollen, aber auch Teil einer Organisation oder eines Unternehmens sein wollen. Ein interessanter Weg für die berufliche Entwicklung, der von den spezifischen Kenntnissen profitiert, die Ihnen diese Fortbildung jetzt zur Verfügung stellt.

Dieser **Universitätskurs in Einführung in Web-Design** enthält das vollständigste und aktuellste Programm auf dem Markt. Die hervorstechendsten Merkmale sind:

- Entwicklung einer großen Anzahl von Fallstudien, die von Experten vorgestellt werden
- · Anschaulicher, schematischer und äußerst praktischer Inhalt
- Neue und zukunftsweisende Entwicklungen in diesem Bereich
- Praktische Übungen, in denen der Selbstbewertungsprozess durchgeführt werden kann um das Lernen zu verbessern
- Innovative und hocheffiziente Methoden
- Theoretische Vorträge, Fragen an den Experten, Diskussionsforen zu kontroversen Themen und individuelle Reflexionsarbeit
- Verfügbarkeit von Inhalten von jedem festen oder tragbaren Gerät mit Internetanschluss



Verpassen Sie nicht die Gelegenheit, diesen Universitätskurs in Einführung in Web-Design bei TECH zu absolvieren. Es ist die perfekte Gelegenheit, um Ihre Karriere voranzutreiben"



Alle notwendigen Kenntnisse für den Grafikdesigner in diesem Bereich, zusammengestellt in einem hocheffizienten Universitätskurs, der Ihre Bemühungen mit den besten Ergebnissen optimieren wird"

Die Entfaltung dieses Programm konzentriert sich auf die praktische Umsetzung des vorgeschlagenen theoretischen Erlernens. Durch die effektivsten Lehrsysteme und bewährte Methoden, die von den renommiertesten Universitäten der Welt importiert wurden, werden Sie in der Lage sein, sich neues Wissen auf eine äußerst praktische Weise anzueignen. Auf diese Weise sollen die Bemühungen in echte und unmittelbare Kompetenzen umgewandelt werden.

Das Online-System ist eine weitere Stärke des Fortbildungsvorschlags. Mit einer interaktiven Plattform, die über die Vorteile der neuesten technologischen Entwicklungen verfügt, werden die interaktivsten digitalen Tools zur Verfügung gestellt. Auf diese Weise ist es möglich, eine Form des Studiums anzubieten, die ganz an Ihre Bedürfnisse anpasst, so dass Sie diese Weiterbildung perfekt mit Ihrem persönlichen oder beruflichen Leben verbinden können

Ein praktischer und intensiver Kurs, der Ihnen in einem spezifischen und konkreten Universitätskurs alle Werkzeuge vermittelt, die Sie für die Arbeit in diesem Bereich benötigen.



# 02 **Ziele**

Das Ziel dieses Universitätskurses in Einführung Web-Design ist es, Fachleuten eine vollständige Möglichkeit zu bieten, sich Kenntnisse und Fähigkeiten für die berufliche Praxis in diesem Bereich anzueignen, mit der Sicherheit, von den Besten zu lernen, und mit einer auf der Praxis basierenden Lernform, die es Ihnen ermöglicht, die Fortbildung mit dem notwendigen Wissen abzuschließen, um Ihre Arbeit mit absoluter Sicherheit und Kompetenz auszuführen.

ar own.

or browse our 1000s of templates and choose one

Start Now



mobile optimized



Design directly on the cloud from anywhere



Portfolio

Vonceasy to set

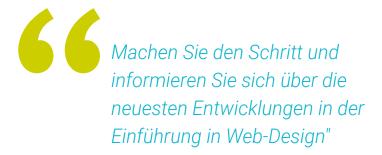


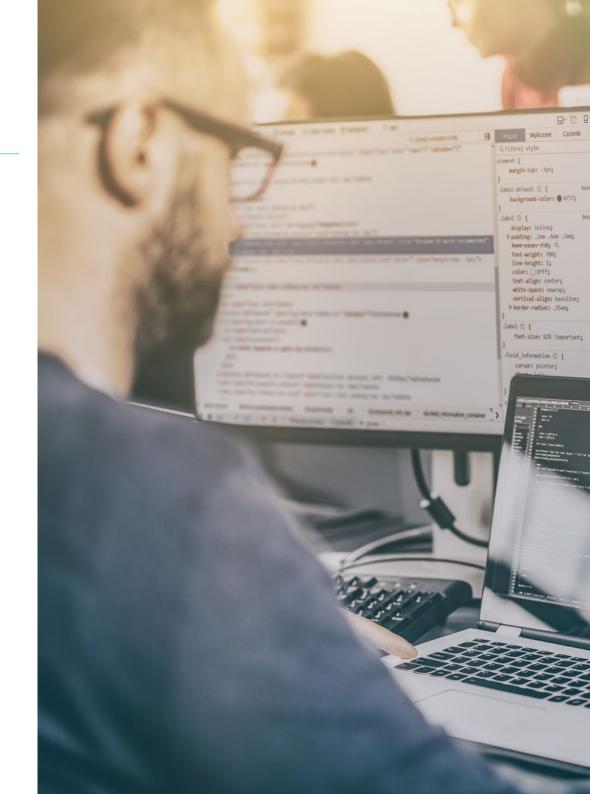
# tech 10 | Ziele



# **Allgemeines Ziel**

• In der Lage sein, im Bereich Web Design zu arbeiten





# 4042 Sdest xx=floor(( \$dest x \* \$source x) / \$source y); 4044 \$source\_id = imageCreateFromJPEG("\$sourcefile"); 4045 Starpet Id-imagerceatetrocolor(\$dest\_xx, \$dest\_yy); 6046 Starpet\_id-imagerceptesampled(\$tarpet\_id,\$source\_id,0,0,0,0,\$dest\_xx,\$dest\_yy,\$ s 4047 imagejpeg (Starget\_id, "Stargetfile", Sjpegqual); 4049 function watermark(Splik, Stargetfile, Swatermark color, Swatermark string, Swatermark \$ 4053 ShexStr = preg\_replace("/[^0-9A-Fa-f]/", '', ShexStr); SighArray = array(); if (strlen(ShexStr) == 6) [ \$colorVal = hexdec(\$hexStr); SrgbArray['red'] = 0xFF & (ScolorVal >> 0x10); \$rgbArray['green'] = 0xFF & (\$colorVal >> 0x8); \$rgbArray['blue'] = 0xFF & \$colorVal; ) elseif (strlen(ShexStr) == 3) ( StybArray['red'] = hexdec(str\_repeat(substr(ShexStr, 0, 1), 2)); StybArray['green'] = hexdec(str\_repeat(substr(ShexStr, 1, 1), 2)); \$rgbArray['blue'] = hexdec(str repeat(substr(\$hexStr, 2, 1), 2)); 18 4065 15 4066 list(\$szerokosc,\$wysokosc) = getimagesize(\$plik); 6 4068 4069 \$obrarek = imagecreatefromjpeg(\$plik); Scolor = imageoclosallocate(Sobrasek, Srgbhrray['red'], Srgbhrray['green'], Srgbhray['green'], \$wysokosc\_ost = \$wysokosc - 20; main.css:17 imagettftext( Sobrazek, Swatermark size,

### Ziele | 11 tech



### Spezifische Ziele

- Eingehende Kenntnisse der verschiedenen Webbearbeitungs- und Veröffentlichungstools
- Kenntnis der Grundprinzipien des dynamischen Webs mit Hilfe von Sprachen, die auf die Netzumgebung ausgerichtet sind
- Kenntnis der Bedeutung des elektronischen Handels und der Informationsstruktur dieser Art von Seiten, um kohärente und angepasste Designs zu erstellen
- Reflexion über die Bedeutung des Internets, Wertschätzung seiner Auswirkungen auf die Verbesserung der Lebensqualität und der Umwelt sowie seiner Fähigkeit, Identität, Innovation und Qualität in der Produktion zu schaffen
- Konzeption, Planung und Entwicklung von Designprojekten unter Berücksichtigung technischer, funktionaler, ästhetischer und kommunikativer Anforderungen und Bedingungen
- Kenntnis der Faktoren, die die Prozesse der Interaktion mit Informationen, die Struktur der Informationen und die Zugänglichkeit beeinflussen

# 03 Struktur und Inhalt

Die Struktur der Inhalte wurde von einem Team von Fachleuten entwickelt, die sich der Relevanz der aktuellen Spezialisierung bewusst sind, um auf dem Arbeitsmarkt mit Sicherheit und Wettbewerbsfähigkeit voranzukommen und den Beruf mit Exzellenz auszuüben.

nummy nibh euismod tincidunt ut e magna opsisum aliquam erat . Anonummy nibh euismod.



# tech 14 | Struktur und Inhalt

#### Modul 1. Einführung in Web-Design

- 1.1. Einführung in das digitale Umfeld
  - 1.1.1. Was ist das Internet?
  - 1.1.2. Kurze Geschichte des Internets
  - 1.1.3. Physische Netzwerkinfrastruktur
  - 1.1.4. Meistgenutzte Webbrowser
- 1.2. Intranet
  - 1.2.1. Was ist ein Intranet?
  - 1.2.2. Gestaltung des Intranets
  - 1.2.3. Benutzerfreundlichkeit des Intranets
  - 1.2.4. Gestaltung des Extranets
- 1.3. Webseiten
  - 1.3.1. Was ist eine Webseite?
  - 1.3.2. Unterschiede zwischen einer Webpage und einer Webseite
  - 1.3.3. Elemente, aus denen eine Webpage besteht
  - 1.3.4. Arten von Webpages nach ihrem Aufbau
  - 1.3.5. Arten von Webpages je nach verwendeter Technologie
- 1.4. Andere Arten von Webseiten
  - 1.4.1. Online-Shops
  - 1.4.2. Blogs
  - 1.4.3. Webseiten von Institutionen und Unternehmen
  - 1.4.4. Webseiten von Nachrichten und Magazinen
  - 1.4.5. Multimedia und streaming
  - 1.4.6. Wikis
  - 1.4.7. Foren

- 1.4.8. Portfolio
- 1.4.9. Landing Pages
- 1.4.10. Foren
- 1.4.11. Webseiten zum Downloaden
- 1.4.12. Web-Applikationen
- 1.4.13. Bilderdatenbanken
- 1.4.14. Online-Spiele
- 1.4.15. Suchmaschine
- 1.4.16. Pädagogische Websites
- 1.4.17. Komparatoren
- 1.5. Andere digitale Produkte
  - 1.5.1. Transaktions-E-Mail und Mailing
  - 1.5.2. Soziale Netzwerke
  - 1.5.3. Banners
  - 1.5.4. Apps für Mobiltelefone
- 1.6. Benutzerzentriertes Design und Benutzererfahrung
  - 1.6.1. Benutzerfreundlichkeit und Benutzer
  - 1.6.2. Mensch-Computer-Interaktion (HCI)
  - 1.6.3. Benutzerzentrierter Designprozess
  - .6.4. Warum sollte man nutzerzentriertes Design einführen?
- 1.7. E-Commerce
  - 1.7.1. Die Bedeutung des E-Commerce
  - 1.7.2. Vertrauen in den E-Commerce
  - 1.7.3. Design einer E-Commerce-Website
  - 1.7.4. Struktur einer E-Commerce-Website

# Struktur und Inhalt | 15 tech

- 1.8. Responsives und adaptives Design
  - 1.8.1. Was ist responsives Design?
  - 1.8.2. Unterschiede zwischen Responsive Web Design und Mobile First Web
  - 1.8.3. Vorteile von Responsive Design
  - .8.4. Zu beachtende Elemente für eine *responsive* Webseite
- 1.9. Design von Erfahrungen
  - 1.9.1. Wohin entwickelt sich das Webdesign?
  - 1.9.2. Arten von Erfahrungen
  - 1.9.3. Phasen einer Erfahrung
  - 1.9.4. Design von Emotionen
  - 1.9.5. Design von Erfahrungen mit Unternehmensbildern
- 1.10. Web-Design-Projekt
  - 1.10.1. Präsentation und Erläuterung des Projekts
  - 1.10.2. Auf der Suche nach Ideen: Menschen, Szenarien, Geschichten, etc.
  - 1.10.3. Informationsarchitektur
  - 1.10.4. Prototyping und Bewertung
  - 1.10.5. Präsentation des Projekts



Eine einzigartige, wichtige und entscheidende Fortbildungserfahrung, die Ihre berufliche Entwicklung fördert"



# tech 18 | Methodik

#### Fallstudie zur Kontextualisierung aller Inhalte

Unser Programm bietet eine revolutionäre Methode zur Entwicklung von Fähigkeiten und Kenntnissen. Unser Ziel ist es, Kompetenzen in einem sich wandelnden, wettbewerbsorientierten und sehr anspruchsvollen Umfeld zu stärken.



Mit TECH werden Sie eine Art des Lernens erleben, die die Grundlagen der traditionellen Universitäten in der ganzen Welt verschiebt"



Sie werden Zugang zu einem Lernsystem haben, das auf Wiederholung basiert, mit natürlichem und progressivem Unterricht während des gesamten Lehrplans.



Die Studenten lernen durch gemeinschaftliche Aktivitäten und reale Fälle die Lösung komplexer Situationen in realen Geschäftsumgebungen.

### Eine innovative und andersartige Lernmethode

Dieses TECH-Programm ist ein von Grund auf neu entwickeltes, intensives
Lehrprogramm, das die anspruchsvollsten Herausforderungen und
Entscheidungen in diesem Bereich sowohl auf nationaler als auch auf
internationaler Ebene vorsieht. Dank dieser Methodik wird das persönliche und
berufliche Wachstum gefördert und ein entscheidender Schritt in Richtung
Erfolg gemacht. Die Fallmethode, die Technik, die diesem Inhalt zugrunde
liegt, gewährleistet, dass die aktuellste wirtschaftliche, soziale und berufliche
Realität berücksichtigt wird.



Unser Programm bereitet Sie darauf vor, sich neuen Herausforderungen in einem unsicheren Umfeld zu stellen und in Ihrer Karriere erfolgreich zu sein"

Die Fallmethode ist das von den besten Fakultäten der Welt am häufigsten verwendete Lernsystem. Die Fallmethode wurde 1912 entwickelt, damit die Jurastudenten das Recht nicht nur anhand theoretischer Inhalte erlernen, sondern ihnen reale, komplexe Situationen vorlegen, damit sie fundierte Entscheidungen treffen und Werturteile darüber fällen können, wie diese zu lösen sind. Sie wurde 1924 als Standardlehrmethode in Harvard eingeführt.

Was sollte eine Fachkraft in einer bestimmten Situation tun? Mit dieser Frage konfrontieren wir Sie in der Fallmethode, einer handlungsorientierten Lernmethode. Während des gesamten Programms werden Sie mit mehreren realen Fällen konfrontiert. Sie müssen Ihr gesamtes Wissen integrieren, recherchieren, argumentieren und Ihre Ideen und Entscheidungen verteidigen.



### Relearning Methodik

TECH kombiniert die Methodik der Fallstudien effektiv mit einem 100%igen Online-Lernsystem, das auf Wiederholung basiert und in jeder Lektion 8 verschiedene didaktische Elemente kombiniert.

Wir ergänzen die Fallstudie mit der besten 100%igen Online-Lehrmethode: Relearning.

> Im Jahr 2019 erzielten wir die besten Lernergebnisse aller spanischsprachigen Online-Universitäten der Welt.

Bei TECH lernen Sie mit einer hochmodernen Methodik, die darauf ausgerichtet ist, die Führungskräfte der Zukunft auszubilden. Diese Methode, die an der Spitze der weltweiten Pädagogik steht, wird Relearning genannt.

Unsere Universität ist die einzige in der spanischsprachigen Welt, die für die Anwendung dieser erfolgreichen Methode zugelassen ist. Im Jahr 2019 ist es uns gelungen, die Gesamtzufriedenheit unserer Studenten (Qualität der Lehre, Qualität der Materialien, Kursstruktur, Ziele...) in Bezug auf die Indikatoren der besten Online-Universität in Spanisch zu verbessern.



### Methodik | 21 tech

In unserem Programm ist das Lernen kein linearer Prozess, sondern erfolgt in einer Spirale (lernen, verlernen, vergessen und neu lernen). Daher wird jedes dieser Elemente konzentrisch kombiniert. Mit dieser Methode wurden mehr als 650.000 Hochschulabsolventen mit beispiellosem Erfolg in so unterschiedlichen Bereichen wie Biochemie, Genetik, Chirurgie, internationales Recht, Managementfähigkeiten, Sportwissenschaft, Philosophie, Recht, Ingenieurwesen, Journalismus, Geschichte, Finanzmärkte und -Instrumente ausgebildet. Dies alles in einem sehr anspruchsvollen Umfeld mit einer Studentenschaft mit hohem sozioökonomischem Profil und einem Durchschnittsalter von 43,5 Jahren.

Das Relearning ermöglicht es Ihnen, mit weniger Aufwand und mehr Leistung zu Iernen, sich mehr auf Ihr Fachgebiet einzulassen, einen kritischen Geist zu entwickeln, Argumente zu verteidigen und Meinungen zu kontrastieren: eine direkte Gleichung zum Erfolg.

Nach den neuesten wissenschaftlichen Erkenntnissen der Neurowissenschaften wissen wir nicht nur, wie wir Informationen, Ideen, Bilder und Erinnerungen organisieren, sondern auch, dass der Ort und der Kontext, in dem wir etwas gelernt haben, von grundlegender Bedeutung dafür sind, dass wir uns daran erinnern und es im Hippocampus speichern können, um es in unserem Langzeitgedächtnis zu behalten.

Auf diese Weise sind die verschiedenen Elemente unseres Programms im Rahmen des so genannten neurokognitiven kontextabhängigen E-Learnings mit dem Kontext verbunden, in dem der Teilnehmer seine berufliche Praxis entwickelt. Dieses Programm bietet die besten Lehrmaterialien, die sorgfältig für Fachleute aufbereitet sind:



#### **Studienmaterial**

Alle didaktischen Inhalte werden von den Fachleuten, die den Kurs unterrichten werden, speziell für den Kurs erstellt, so dass die didaktische Entwicklung wirklich spezifisch und konkret ist.

Diese Inhalte werden dann auf das audiovisuelle Format angewendet, um die TECH-Online-Arbeitsmethode zu schaffen. Und das alles mit den neuesten Techniken, die dem Studenten qualitativ hochwertige Stücke aus jedem einzelnen Material zur Verfügung stellen.



#### Meisterklassen

Die Nützlichkeit der Expertenbeobachtung ist wissenschaftlich belegt.

Das sogenannte Learning from an Expert baut Wissen und Gedächtnis auf und schafft Vertrauen für zukünftige schwierige Entscheidungen.



#### Fertigkeiten und Kompetenzen Praktiken

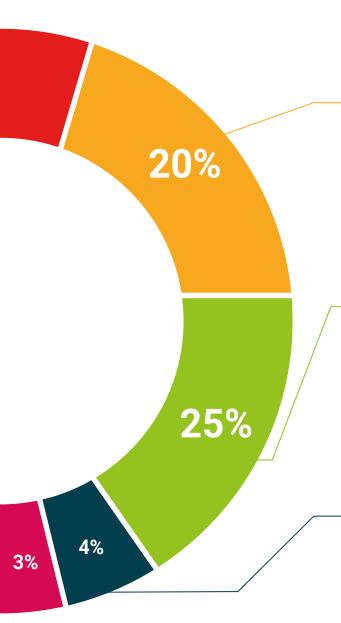
Sie werden Aktivitäten durchführen, um spezifische Kompetenzen und Fertigkeiten in jedem Fachbereich zu entwickeln. Praktiken und Dynamiken zum Erwerb und zur Entwicklung der Fähigkeiten und Fertigkeiten, die ein Spezialist im Rahmen der Globalisierung, in der wir leben, entwickeln muss.



#### Weitere Lektüren

Aktuelle Artikel, Konsensdokumente und internationale Leitfäden, u.a. In der virtuellen Bibliothek von TECH haben die Studenten Zugang zu allem, was sie für ihre Ausbildung benötigen.





#### **Fallstudien**

Sie werden eine Auswahl der besten Fallstudien vervollständigen, die speziell für diese Qualifizierung ausgewählt wurden. Die Fälle werden von den besten Spezialisten der internationalen Szene präsentiert, analysiert und betreut.



#### Interaktive Zusammenfassungen

Das TECH-Team präsentiert die Inhalte auf attraktive und dynamische Weise in multimedialen Pillen, die Audios, Videos, Bilder, Diagramme und konzeptionelle Karten enthalten, um das Wissen zu vertiefen.



Dieses einzigartige Bildungssystem für die Präsentation multimedialer Inhalte wurde von Microsoft als "europäische Erfolgsgeschichte" ausgezeichnet.

#### **Prüfung und Nachprüfung**

Die Kenntnisse der Studenten werden während des gesamten Programms regelmäßig durch Bewertungs- und Selbsteinschätzungsaktivitäten und -übungen beurteilt und neu bewertet, so dass die Studenten überprüfen können, wie sie ihre Ziele erreichen.







# tech 26 | Qualifizierung

Dieser **Universitätskurs in Einführung in Web-Design** enthält das vollständigste und aktuellste Programm auf dem Markt.

Sobald der Student die Prüfungen bestanden hat, erhält er/sie per Post\* mit Empfangsbestätigung das entsprechende Diplom, ausgestellt von der **TECH Technologischen Universität.** 

Das von **TECH Technologische Universität** ausgestellte Diplom drückt die erworbene Qualifikation aus und entspricht den Anforderungen, die in der Regel von Stellenbörsen, Auswahlprüfungen und Berufsbildungsausschüssen verlangt werden.

Titel: Universitätskurs in Einführung in Web-Design

Anzahl der offiziellen Arbeitsstunden: 150 Std.



technologische universität Universitätskurs Einführung in Web-Design » Modalität: online Dauer: 6 Wochen

- Qualifizierung: TECH Technologische Universität
- » Aufwand: 16 Std./Woche
- » Zeitplan: in Ihrem eigenen Tempo
- » Prüfungen: online

# Universitätskurs Einführung in Web-Design

